

MONSTER HUNTER PORTABLE OFFICIAL GUIDE BOOK

魔物獵人PORTABLE 完全攻略本

不論何時不論何處的狩獵生活

超完全終極攻略!!

讓您成為最頂尖的魔物獵人!!

PRODUCED BY CAPCOM FAMITSU

TITLE
Monster Hunter Portable

PLATFORM
Playstation Portable

MONSTER HUNTER PORTABLE

EDITED BY
ファミ通書籍編集部

PRODUCED BY
CAPCOM ファミ通


CAPCOM
電玩攻略組
魔物獵人PORTABLE 完全攻略本
MONSTER HUNTER PORTABLE OFFICIAL GUIDE BOOK
MONSTER HUNTER
PORTABLE
OFFICIAL GUIDE BOOK
魔物獵人PORTABLE 完全攻略本
MONSTER HUNTER PORTABLE OFFICIAL GUIDE BOOK
魔物獵人PORTABLE 完全攻略本
不論何時不論何處的狩獵生活
超完全終極攻略!!
讓您成為最頂尖的魔物獵人!!
PRODUCED BY CAPCOM FAMITSU
TITLE
Monster Hunter Portable
PLATFORM
Playstation Portable
MONSTER HUNTER PORTABLE
EDITED BY
ファミ通書籍編集部
PRODUCED BY
CAPCOM ファミ通
CAPCOM ファミ通
enter brain

MONSTER HUNTER PORTABLE OFFICIAL GUIDE BOOK

魔物獵人PORTABLE 完全攻略本

日本ENTERBRAIN授權繁體中文版

售價：NT699

ISBN 986-156-553-1
00699
9789861565538

魔物獵人PORTABLE 完全攻略本
MONSTER HUNTER PORTABLE OFFICIAL GUIDE BOOK



這是誠摯獻給所有獵人、
系列作中最強的完全攻略解說書



所有區域的廣大地圖以及區域的解說
將採取、剝取、報酬道具的取得機率全公開
對新模式「財寶獵人」進行徹底攻略
網羅各種任務、武器防具、道具資料



若與『魔物獵人2（dos）』連動的話，將會有嶄新的……

CAPCOM ファミ通

enterbrain

CAPCOM

MONSTER HUNTER
PORTABLE
OFFICIAL GUIDE BOOK



ファミ通
獨家授權


MONSTER HUNTER
PORTABLE
OFFICIAL GUIDE BOOK



MONSTER HUNTER PORTABLE OFFICIAL GUIDE BOOK

完全攻略本■INDEX

Chapter 1 獵人的基礎知識P[遊戲系統] 003

基礎知識 …… 004
創造角色 …… 006
獵人的能力值 …… 008
獵人的據點 …… 018
獵人的持有物品 …… 034
獵人的動作 …… 040
任務 …… 056
與魔物的戰鬥 …… 062
魔物的生態 …… 072

Chapter 2 狩獵區的導引P[地圖與採集道具] 081

地圖資料 …… 082

Chapter 3 棲息各地的魔物P[魔物檔案] 165

Chapter 4 給獵人的委託書P[任務攻略] 235

任務攻略基礎知識 …… 236
村長任務 …… 238
集會所任務 …… 252
連線活動任務 …… 269

Chapter 5 獵人的鍛鍊P[訓練所攻略] 271

訓練所攻略基礎知識 …… 272
採集 & 剝取道具 …… 274
飛龍攻略 …… 284

Chapter 6 獵人的財寶探索[財寶獵人攻略] 305

財寶獵人的攻略基礎知識 …… 306
財寶獵人攻略 …… 309

Chapter 7 獵人的必需品P[任務・道具基礎資料] 331

任務資料 …… 332
武器強化資料流程圖 …… 377
武器資料 …… 398
防具資料 …… 475
道具資料 …… 623

Chapter 8 獵人的傳統P[有用的情報] 661

調合秘方 …… 662
山菜老爹 …… 664
鏽蝕塊 & 太古鑄塊 …… 666
技能 & 流行 …… 668
獵人的備忘錄 …… 685
跟魔物獵人2(dos)進行連動 …… 690
索引 …… 692

HUNTING Plus

配角人物小知識 …… 080
採集旅行的小知識 …… 153
稀有道具小知識 …… 159
票類素材的小知識 …… 164
魔物的小知識 …… 234
GALLERY小知識 …… 270
硬幣與票的小知識 …… 304
財寶探索小知識 …… 330
防具的小知識其一　女性專用防具的秘密 …… 481
防具的小知識其二　伊歐斯套裝系列 …… 491
防具的小知識其三　黑帶系列 …… 523
防具的小知識其四　葛涅波斯套裝系列 …… 529
防具的小知識其五　摩斯系列 …… 587
防具的小知識其六　蘭波斯套裝系列 …… 602

Chapter 1 獵人的基礎知識P [遊戲系統]



基礎知識

在開始進行遊戲前，希望能夠先瞭解基礎知識。由於與前作相較之下有許多部分經過變動，因此即使是玩過前作的人，也請仔細確認這部分的內容。

魔物獵人的基礎

『魔物獵人PORTABLE』(以下簡稱本作)是本系列的第三款狩獵動作遊戲。遊戲內容會隨著獵人角色從人們那兒接受委託(任務)並完成之後逐漸地往前推進。而依據這個方式，玩家將可以慢慢建立起自己的獵人地位。不過，本作的樂趣並非只僅於此而已。玩家也可以隨著自己的意志，來進行像是收集道具或收集套裝品等，可依自己喜歡的型態來進行遊戲，所以整體來說，是一款自由度極高的作品。



能夠和比獵人大上許多倍的飛龍進行激烈戰鬥，也是本作的魅力之一。

遊戲的流程

接受任務 → 在狩獵場收集道具 → 任務完成任務 → 獲取報酬 → 回到村裡前往下一個任務
在狩獵場收集道具 → 失敗或任務撤退 → 回到村裡前往下一個任務

3種遊戲型態

本作依照遊戲型態的不同，可以大致區分為シングル(單人)、パーティ(團隊)、訓練所(訓練所)等3種遊戲方式。單人是以從村裡的村長那兒接受任務(以下簡稱村長任務)為中心來進行遊戲，因此進行任務時只會有玩家一個人。團隊是以在集會所接受的任務(以下簡稱集會所任務)為主來進行遊戲，並且還準備了一些可以讓複數個隊伍一起來進行遊戲的任務。最後在訓練所方面，基本上還是與單人進行遊戲時的狀況一樣，不過因為裝備品是遊戲已經設定好的，因此規則上有些許不同。以下將依照這些遊戲方式的個別特徵來進行解說，希望玩家可以參考看看。



在連線的集會所裡，只會顯示一起進行任務的獵人。

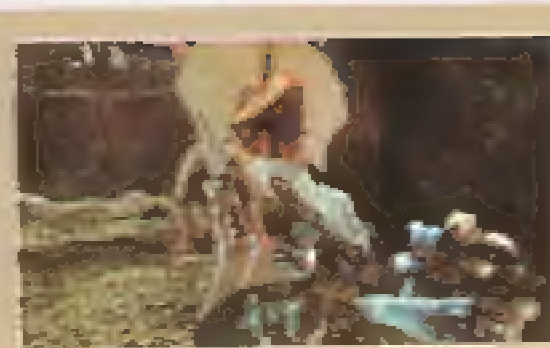
單人進行遊戲

以村長任務為中心來進行遊戲。與集會所任務相較之下，這些任務的難易度比較低，不過由於玩家在這裡只能單獨進行遊戲，因此為了應付各種突發狀況，玩家在事前的準備工作上就會顯得非常重要。順帶一提，由於モノブロス([illegible])的討伐任務只會在村長任務裡出現，所以如果想要與這隻飛龍交戰的話，就必須先完成一些村長任務才行。



單人進行遊戲

以集會所任務為中心來進行遊戲，包括自己在內最多可以讓4名玩家一起挑戰任務，與村長任務相較之下，這裡的魔物都顯得更加強力，不過只要能夠適當進行團隊合作，也可能會比進行單人遊戲時更容易，這便是其特徵。順帶一提，在集會所任務裡取得的道具，以及魔物們的強度，會依照普通、困難、G等級分級而有所不同(請參考P061)。



訓練所

本模式的目的，是只以稍微準備好的裝備品與道具，來打倒眼前的目標魔物。只要在村長任務裡完成討伐イャンクック(怪鳥)後，就可以在村裡北方的訓練所進行遊戲。與其它狀態不同，在訓練所裡只要被打倒1次，遊戲便會結束，而且還有無法自行補充道具等嚴苛的規則，然而在這裡卻可以輕鬆取得各種武器所使用的稀有貴重物品。詳細請參考P272。



互動

本作有因應團隊遊戲而特別設計的アピール(互動)動作，在集會所或狩獵場所等地方時，玩家可以用這些方便的動作，來與其它獵人進行溝通。當在選單的互動裡選擇アクション(動作)，或是坐在集會所酒吧裡的椅子上面按下對應的按鈕，獵人就可以進行以下的行動。當任務完成後，請各位在酒吧裡好好利用這些動作與他人進行溝通吧。

動作一覽



創造角色

光是從臉、髮型、聲音項目裡進行組合，就可以創造出男女各4680種獵人的外觀。請玩家參考這裡的說明，來創造出自己所喜歡的獵人吧。

製作獵人

在遊戲選單裡選擇「NEW GAME」之後，玩家就可以開始創造相當於自己分身的獵人了，首先必須決定姓名，接著就是依照自己的喜好組合性別、臉型、髮型、髮色與聲音，來製作出只屬於自己的原創獵人。雖然獵人的外觀並不會對能力數值造成影響，不過角色的性別卻會影響到裝備的使用可否，所以玩家必須特別注意這一點。順帶一提，每張Memory Stick最多可以創造3名獵人，所以如果想要創造更多的獵人，就必須要刪掉一個獵人的記錄，或者是使用另一張記憶卡。

製作項目一覽

NAME
獵人的名字。只能使用英數字或記號，最多可以有8個文字。

SEX
獵人的性別。MALE是男性，FEMALE是女性。

FACE
獵人的臉型。男性或女性各有24種臉型可供選擇。

HAIR
獵人的髮型。男性或女性各有13種髮型可供選擇。

HAIR COLOR
頭髮的顏色。有16種樣本色，也可以用RGB色棒來調整。

VOICE
獵人的聲音。男女各有15種可供選擇，按○按鈕可以試聽。

體型

角色的身體會依照玩家所選擇的臉型而自動決定。基本上，身體的顏色只能選擇與獵人的臉相同的顏色，然而內衣的部分會因為皮膚的顏色而有大改變，當皮膚為白色系時，內衣就會是綠色，當皮膚為褐色系時，內衣就會是白色。雖然穿上防具後就能遮住內衣，不過因為初期時通常都會只穿著內衣就進行遊戲，因此還是請依照自己所喜歡的內衣來選擇臉型吧。

體型一覽



■ 臉的[illegible]

不論男性或女性，都有24種臉型可供玩家進行選擇。在選擇臉型的時候，畫面右邊會顯示此時所選用的臉型，左右平行推動類比搖桿的話，則可以切換不同的臉型並藉此確認。由於髮型與髮色會影響到角色給予人們的印象，因此請玩家自行選擇喜歡的臉型來使用。



■ 髮型



可以在預設的項目裡選擇接近的髮色，然後再調整色彩

不論男性或女性都有13種髮型可供選擇，雖然裝備頭盔或帽的時候，髮型也會稍微有所改變，不過在「HAIR COLOR」裡選擇的髮色，在裝備頭部防具之後還是會反映出來。請配合自己喜歡的裝備品，來決定想要使用的髮型或髮色吧。順帶一提，裝備ピアス(耳飾)時就會直接反映出該獵人原本的髮型，如果想要清楚看見獵人的頭部時，就請活用這個方法吧。



獵人的能力值

在選單第2頁裡選擇「ステータス」(能力值)這個項目之後，就可以確認獵人的能力了。能力值總共有下表所記載的18個項目，從最基本的名字與HR（獵人階級），到攻擊力、防禦力、屬性等與戰鬥有重要關連的要素都有。在此希望各位能夠深知這些能力值所代表的特徵與意義。



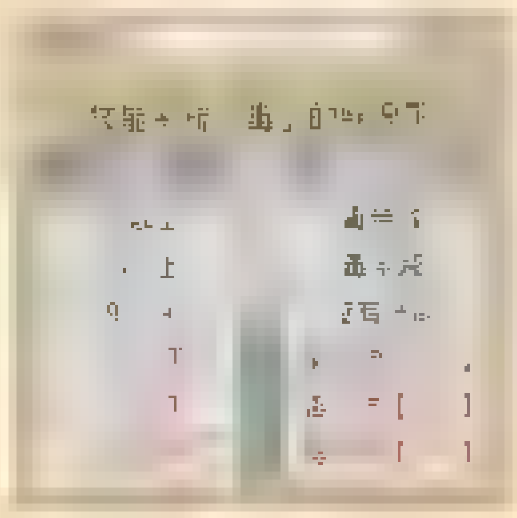
獵人階級



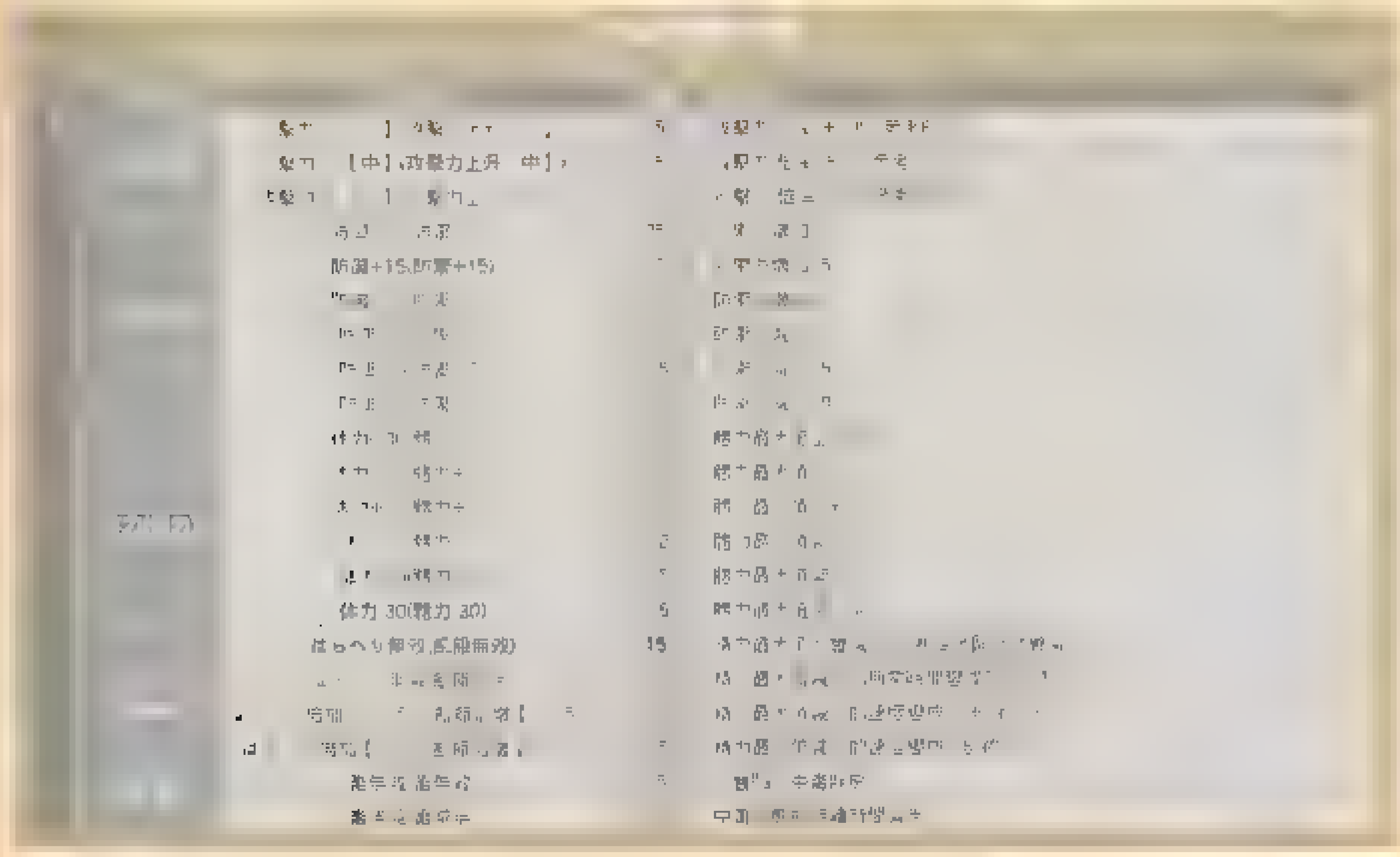
HR只有在緊急任務完成時才會提升，參加的話則不會

獵人階級會以HR的方式來顯示，這個階級，是只有在集會所進行任務之後，才有辦法獲得提升。要注意當獵人階級很低的時候，即使來到等級較高的集會所，也就會沒有辦法承接或參加這裡的任務。另外，HR基本上只會在完成集會所任務的緊急クエスト(緊急任務)時才會上升，在前作中只要累積將任務完成之後的HRP(獵人階級點數)之後，就可以提升獵人階級；不過在本作中完成任務時，只會獲得可以購買稱號的GP(公會點數)。無論累積再多的GP，都沒有辦法提升HR，希望玩過前作的人要特別注意這一點。

技能



當裝備防具上的技能點數累計至10點以上的時候，就會發動被稱為「技能」的特殊能力。而當技能點數累積至15或20的時候，就會轉變成更強勁的技能。然而，並非所有的技能都會產生正面作用，因此請各位必須特別注意。從下表列載的技能資料裡能清楚得知，技能點數欄位顯示-10、-15、-25的項目，就是發動之後會對獵人造成負面影響的技能。雖然同系列的防具會比較容易使特定技能產生作用，不過反過來說負面技能也會比較容易發動，為了因應這個狀況，可以將一部份的防具更換成其它系列，來避免該現象的發生。



技能	點數	效果
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	中毒狀態的持續時間變成[illegible]倍
[illegible]	[illegible]	中毒狀態的持續時間變成4倍
[illegible]	[illegible]	會陷入麻痺狀態
[illegible]	[illegible]	[illegible]狀態的持續時間減半
[illegible]	[illegible]	[illegible]狀態的持續時間加倍
[illegible]	[illegible]	不會陷入睡眠狀態
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	不會陷入[illegible]狀態
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	在很熱的場所也不會減少體力
[illegible]	[illegible]	在很熱的場所約每[illegible]秒會使體力減少
[illegible]	[illegible]	在很熱的場所約每[illegible]秒會使體力減少
[illegible]	[illegible]	在很熱的場所約每[illegible]秒會使體力減少
[illegible]	[illegible]	在很冷的場所也不會使耐力減少速度增加
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	所有體力回復道具的回復量變成1.25倍
[illegible]	[illegible]	所有體力回復道具的回復量變成0.75倍
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	使用「藥草」時，同區域的同伴也會回復體力20
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	使用「怪力種子」「忍耐種子」時，同區域的同伴也會得到使用種子的效果
[illegible]	[illegible]	[illegible]
まんぷく+2(飽餐+2)	[illegible]	[illegible]
まんぷく+1(飽腹+1)	[illegible]	肉系道具的耐力上升量比一般狀況下多25
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	不會受到風壓[illegible]的影響
高級耳栓·高級耳塞	[illegible]	[illegible]
耳栓·耳塞	[illegible]	使飛龍的咆哮[illegible]無效化
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]
自動マーキング(自動標記)	[illegible]	地圖上會自動顯示飛龍或怪獸等魔物的位置
探知·探測	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]
ボマー(爆彈師)	[illegible]	大、小桶炸彈與大、小桶炸彈G的威力變成1.5倍
運搬の達人(搬運高手)	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	道具才會被偷走
採取+2(採取+2)	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]

[illegible]採取	0	在採集地點沒有取得道具的機率增為32分之[illegible]
[illegible]採取	15	在採集地點沒有取得道具的機率增為32分之13
[illegible]	0	「[illegible]」與「[illegible]」的動作[illegible]
神の気まぐれ(神的恩寵)	5	[illegible]
精霊の気まぐれ(精靈的命運)	10	當萬子與捕獲網判定為爆擊時，有4分之1的機率變成沒有爆擊
悪霊の気まぐれ(惡靈的詛咒)	10	萬子與捕獲網有4分之1的機率變成以下的爆擊狀態「弱爆 2分之1機率爆擊」「普通 6分之1機率爆擊」「強力 6分之1機率爆擊」
悪魔の気まぐれ(惡魔的詛咒)	15	萬子與捕獲網有2分之[illegible]的機率變成以下的爆擊狀態「弱爆 2分之[illegible]機率爆擊」「普通 6分之1機率爆擊」「強力 6分之1機率爆擊」
激運(極幸運)	15	任務報酬的次要材料獲取機率增為32分之29(參考P059)
幸運(幸運)	10	任務報酬的次要材料獲取機率增為32分之26(參考P059)
不運(不幸運)	-10	任務報酬的次要材料獲取機率減為32分之16(參考P059)
災難(災難)	25	任務報酬的次要材料獲取機率減為32分之8(參考P059)
調合成功率+20%(調合成功率+20%)	15	調合成功率上升20%
調合成功率+10%(調合成功率+10%)	15	調合成功率上升10%
調合成功率+5%(調合成功率+5%)	0	調合成功率上升5%
調合成功率-5%(調合成功率-5%)		調合成功率減少5%
調合成功率-10%(調合成功率-10%)	5	調合成功率減少10%
調合成功率-15%(調合成功率-15%)	5	調合成功率減少15%
[illegible]	0	[illegible]
調合術[illegible]		[illegible](參考P076)
砥石使用高速化(使用磨刀石高速化)	10	使磨刀時間縮短
砥石性能半減(磨刀石性能減半)		[illegible]
業物(利刃)	10	銳利度下降的程度變成2分之1
なまくら(鈍器)	10	銳利度下降的程度變成2倍
[illegible]	0	[illegible]
[illegible]		[illegible]
心眼(心眼)		使劍被彈開的動作消失
[illegible]	[illegible]	無法格擋的攻擊變成可以格擋，且無法格擋的攻擊傷害變為2分之1，可以格擋的攻擊傷害變為4分之[illegible]
ガード性能+2(格擋性能+2)	5	[illegible]
ガード性能+1(格擋性能+1)	[illegible]	[illegible]
ガード性能-1(格擋性能-1)	-10	敵人的攻擊威力增加5，格擋後的反應時間增長(參考P070)
[illegible]	[illegible]	[illegible]
オートガード(自動格擋)	10	拔刀狀態下會自動格擋
通常弾全レベル追加(追加全等級的通常彈)	15	可以使用全部等級的通常彈
通常弾LV1追加(追加LV1通常彈)	0	可以使用LV1通常彈
貫通弾全レベル追加(追加全等級的貫通彈)	25	可以使用全部等級的貫通彈
貫通弾LV1&2追加(追加LV1&2貫通彈)	15	可以使用LV1&2貫通彈
貫通弾LV1追加(追加LV1貫通彈)	10	可以使用LV1貫通彈
散弾全レベル追加(追加全等級散彈)	[illegible]	可以使用全部等級的散彈
散弾LV1&2追加(追加LV1&2散彈)	5	可以使用LV1&2散彈
散弾LV1追加(追加LV1散彈)	0	可以使用LV1散彈
徹甲榴弾全レベル追加(追加全等級徹甲榴彈)	5	可以使用全部等級的徹甲榴彈
徹甲榴弾LV1&2追加(追加LV1&2徹甲榴彈)	5	可以使用LV1&2徹甲榴彈
徹甲榴弾LV1追加(追加LV1徹甲榴彈)	10	可以使用LV1徹甲榴彈
拡散弾全レベル追加(追加全等級擴散彈)	25	可以使用全部等級的擴散彈
拡散弾LV1&2追加(追加LV1&2擴散彈)	[illegible]	可以使用LV1&2擴散彈
拡散弾LV1追加(追加LV1擴散彈)	10	可以使用LV1擴散彈
通常弾強化(通常彈攻擊力上升)		[illegible]
貫通弾強化(貫通彈攻擊力上升)		[illegible]
散弾強化(散彈攻擊力UP)		[illegible]
装填速度[illegible](裝填速度[illegible])		弓槍的裝填彈藥速度修正值[illegible](參考P054)
装填速度+2(裝填速度+2)	5	弓槍的裝填彈藥速度修正值+2(參考P054)
装填速度+1(裝填速度+1)		弓槍的裝填彈藥速度修正值+1(參考P054)

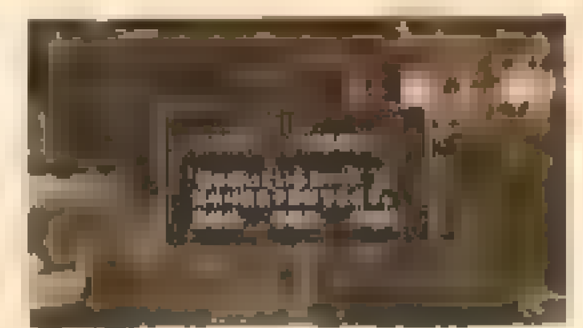
CHAPTER 1

技能	點數	效果
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]
反動輕減+1 減少後座力+1)	10	弓槍的後座力修正值+2(參考P055)
[illegible]		[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]
火耐性+5(火耐性+5)	15	火耐性合計值+5
火耐性+3(火耐性+3)	10	火耐性合計值+3
火耐性-3(火耐性-3)	10	火耐性合計值-3
火耐性-5(火耐性-5)	15	火耐性合計值-5
火耐性-10(火耐性-10)	-25	火耐性合計值-10
[illegible]		[illegible]
水耐性+5(水耐性+5)	15	水耐性合計值+5
水耐性+3(水耐性+3)	10	水耐性合計值+3
水耐性-3(水耐性-3)	10	水耐性合計值-3
[illegible]	15	水耐性合計值-5
水耐性-10(水耐性-10)	-25	水耐性合計值-10
[illegible]	25	雷耐性合計值+10
[illegible]	[illegible]	[illegible]
雷耐性+3(雷耐性+3)	10	雷耐性合計值+3
雷耐性-3(雷耐性-3)	10	雷耐性合計值-3
雷耐性-5(雷耐性-5)	15	雷耐性合計值-5
雷耐性-10(雷耐性-10)	-25	雷耐性合計值-10
龍耐性+10(龍耐性+10)	25	龍耐性合計值+10
[illegible]	[illegible]	[illegible]
龍耐性+3(龍耐性+3)	10	龍耐性合計值+3
龍耐性-3(龍耐性-3)	10	龍耐性合計值-3
龍耐性-5(龍耐性-5)	15	龍耐性合計值-5
龍耐性-10(龍耐性-10)	-25	龍耐性合計值-10
各耐性+10(各耐性+10)	25	各耐性合計值+10
[illegible]		[illegible]
各耐性+3(各耐性+3)	10	各耐性合計值+3
各耐性-3(各耐性-3)	10	各耐性合計值-3
各耐性-5(各耐性-5)	15	各耐性合計值-5
各耐性-10(各耐性-10)	-25	各耐性合計值-10
		[illegible]
		[illegible]
		胴(身體)部位的各技能系統技能點數變成2倍

※ [illegible] 只有當精力回復成功時，會有3分之1機率使精力回復

ギルドカード(公會卡片)

ギルドカード(公會卡片)是本作的新增要素。這個卡片就等於是獵人的身[illegible]在這個卡片上面寫了許多基本事項，除了自己的名字與稱號之外，還有現在的裝備品、已經獲得的勳章等相關記錄。這張卡片可以在連線時的集會所裡與其它獵人進行交換。交換卡片之後，與該獵人的友好度便會[illegible]參考P01[illegible]而當友好度[illegible]一定程度時，還可以從ギルドマスター(公會會長)那裡得到チケット(票)哦。



[illegible]



卡片的等級

當完成一定數量的任務之後，公會卡片的等級就會提升，總共有從「紙」到「金」等[illegible]個階段。當卡片等級提升之後的特徵，就是卡片會變得越來越華麗炫目。除此之外，當友好度累積至25之後從公會會長那裡得到的票，也會隨著卡片等級提升而變成更高級的物品。由於卡片等級提升的任務完成次數計算對象包括集會所任務與村長任務，因此請各位儘量平均地完成這兩種類型的任務吧。



一開始只是寒酸的紙卡，不過變成金卡之後就會變得這麼豪華了

友好度

所謂的友好度，就是顯示獵人與其它獵人共同進行任務的程度數值。當貯存到一定數量之後，就可以從ギルドマスター(公會會長)那裡取得山菜組引換券(山菜組兌換券)。基本上，當與其它獵人一起完成「採集」以外的任務時，友好度就會上升。完成任務時所獲得的友好度點數，會依據該任務的等級加以設定，此外還會有GP除以100的加算點數，計算出來的就是完成本任務之後增加的最後友好度數值(參考右方表格)。不過トレジャー(財寶)這個兩人專用任務的友好度計算規則，則與其它任務的方式不同，而是以兩人所獲得的財寶點數(以下簡稱TP)÷400作為友好度的上升值。當獲得40000以上的TP時，就會一口氣增加一顆心的友好度。整體而言，請積極完成集會所★8任務以及財寶獵人任務，來大幅提昇友好度的數值吧。



必須獲得 00點的友好度，才能使一顆心滿

任務別點數列表

★1	10	★5	50
★2	20	★6	60
★3	30	★7	70
★4	40	★8	80

■GP換算值
GP 00
■財寶換算值
兩人TP合計值 ÷400

和給予公會卡片之獵人的友好度達到10、20、30、40、50點時 [illegible]

山菜組兌換券 [illegible]

稱號

稱號就是對該獵人的通稱。隨著獵人進行特定的遊玩時所獲得的GP點數增加，稱號的數量也會逐漸增加。由於選單裡的ギルドカード(公會卡片)可以讓玩家自由選擇稱號，因此請各位選擇自己喜歡的稱號並放上去吧。順帶一提，本遊戲中總共有116種稱號。至於各稱號的獲得條件，請參考以下的表格。



如果有新獲得的稱號，就會在選擇稱號的畫面裡，於稱號前面顯示★的記號

稱號	獲得條件
[illegible]	開始時擁有
[illegible]	開始時擁有
[illegible]	開始時擁有
[illegible]	開始時擁有
[illegible]	開始時擁有
[illegible]	開始時擁有

稱號	獲得條件
村の新たな仲間(村莊的新夥伴)	村長★1與★2的任務全部完成
村の護り手(村莊的守衛)	村長★3與★4的任務全部完成
流ハンター(一流獵人)	村長★5的任務全部完成
ココットの英雄(可可特的英雄)	除了「幻獸・キリン現る」(幻獸・麒麟現身)以外的村長任務全部完成
ギルドハンター(公會獵人)	集會所★1～★3的任務全部完成
ギルドの切り札(公會的王牌)	集會所★4～★5的任務全部完成
ギルドの最終兵器(公會的終極兵器)	集會所★6～★8的任務全部完成
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	討伐20隻ヨオレイア(和音雷狂)
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	討伐20隻モノブロス(單角龍)
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
龍殺し(屠龍者)	討伐5隻???
[illegible]	[illegible]
「閃光」(「閃光」)	討伐50隻ゲリョス [illegible]
「王者」(「王者」)	討伐50隻リオレウス [illegible]
「龍姫」(「龍姬」)	討伐50隻リオレイア [illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	討伐50隻ドスガレオス [illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	討伐50隻ダイミョウザザミ [illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	討伐30隻ラオシャンロン(老山龍)
[illegible]	討伐20隻???
[illegible]	討伐???
プロフェッサー(教授)	討伐所有的飛龍種
ジャイアント(巨人)	討伐 [illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	完成訓練所全部的 [illegible]
[illegible]	完成訓練所全部的 [illegible]
[illegible]	完成訓練所全部的 [illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]

[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
片手劍收集家(單手劍收集家)	擁有最終型態的單手劍3種以上
[illegible]收集家(大劍收集家)	擁有最終型態的大劍[illegible]種以上
[illegible]收集家(長槍收集家)	擁有最終型態的長槍3種以上
[illegible]收集家([illegible]收集家)	擁有最終型態的[illegible]種以上
[illegible]收集家(雙劍收集家)	擁有最終型態的雙劍[illegible]種以上
[illegible]收集家(輕弓槍收集家)	擁有最終型態的輕弓槍3種以上
[illegible]收集家(重弓槍收集家)	擁有最終型態的重弓槍[illegible]種以上
[illegible](採掘[illegible]者)	[illegible]可可特農場購買到「採掘ポイント+1」「採掘ポイント+2」
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	雇用5隻ネコLv9以上的アイルー[illegible]
[illegible](調合[illegible]者)	完成調合列表
[illegible]	[illegible]
[illegible]	完成「密林」的任務[illegible]次以上
[illegible]	完成「砂漠岩地(沙漠岩地)」的任務20次以上
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	村莊與集會所兩方的[illegible]任務全部完成
[illegible]([illegible]的手)	在任務中[illegible]ガノトトス[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
ストレンジャー(陌生人)	公會點數累計超過400點
レンジャー(遊俠)	公會點數累計超過600點
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
ワーデン(管理人)	公會點數累計超過4400點
エックシーフ(偷蛋者)	公會點數累計超過6400點
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
ウォーリア(戰士)	公會點數累計超過14600點
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
サムライ(侍)	公會點數累計超過50400點
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
キヨダイ[illegible]スター([illegible])	公會點數累計超過106200點
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
チャンピオン(冠軍)	公會點數累計超過160200點
ヒーロー(英雄)	公會點數累計超過177200點
モンスターハンター(魔物獵人)	公會點數累計超過[illegible]97200點
[illegible]	[illegible]
MHレジェンド(MH傳說)	公會點數累計超過1000000點

[illegible]章

當獵人進行某些特定行動之後，就會被贈與代表榮譽的勳章。取得勳章的條件非常豐富，從與任務有關的事物到對ココット農場(可可特農場)的功績[illegible]此請參考[illegible]表所刊載的內容來獲得勳章。此外，已經獲得的勳章可以在公會卡片裡進行確認。由於可以看到[illegible]些只有在這裡才能夠看到的貴重[illegible]，因此請務必以取得所有勳章為目標



勳章[illegible]有[illegible]種，其中也[illegible]全部王者[illegible]

[illegible]	[illegible]
村長の手ぬぐい(村長的手帕)	完成村裡全部的★1與★2任務
村長のバンダナ(村長的頭巾)	完成村裡全部的★3與★4任務
村長[illegible](村長[illegible]頭巾)	完成村裡全部的★5任務
村長のマント(村長的斗篷)	排除了「幻獸・キリン現る」以外的村莊任務全部完成
[illegible]	完成集會所裡全部的★1～★3集會所任務
[illegible]	完成集會所裡全部的★4～★5集會所任務
[illegible]	完成集會所裡全部的★6～★8集會所任務
[illegible](王冠)	討伐除了イャンガルルガ之外的全部15種王者體格魔物
片手剣バッジ(單手劍徽章)	完成訓練所全部的單手劍訓練
大剣バッジ(大劍徽章)	完成訓練所全部的大劍訓練
[illegible](長槍徽章)	完成訓練所全部的長槍訓練
ハンマーバッジ(錘徽章)	完成訓練所全部的錘訓練
[illegible](弓槍徽章)	完成訓練所全部的弓槍訓練
[illegible]	討伐キリン
[illegible]	討伐？？？
[illegible]	討伐所有的異色飛龍
はじまりの礎石(起始礎石)	在可可特農場購買到「採掘ポイント+1」「採掘ポイント+2」
[illegible]	在可可特農場購買到「虫の茂み+1」「虫の茂み+2」
[illegible]	在可可特農場購買到「釣り用桟橋+1」「釣り用桟橋+2」
ドスビスカス(德斯未槿)	在可可特農場購買到「畑のウネ+1」「畑のウネ+2」
[illegible]	雇用5隻ネコLv9以上的アイルー
賢者の印(賢者之印)	完成調合列表
[illegible]	獲得全部7種「收集家」的稱號
[illegible]	獲得全部5種「案內人」的稱號

ココット村(可可特村)

可可特村是一座遠離喧囂城市的偏遠邊境小村。在這個村莊裡居住著各式各樣的人物，其中也包括了因為使用傳說中的單手劍而遠近馳名的村長。在遊戲的初期裡，他們會告訴獵人許多新手所必須知道的知識與建議，而隨著遊戲的進行，也會逐漸告知一些秘密情報，像是面高和善的獨角龍，以及邪龍的傳說等等。由於將村長任務的緊急任務完成之後，各地的情報就會產生變化，所以請各位儘量到處與村人交談，聽聽他們所說的話吧。順帶一提，村長★2任務的緊急任務「初めてのモンスター討伐！」(第一次討伐魔物！)完成之後，只要在創造角色後的選項裡選擇「經驗者」，村莊裡就會出現旅行商人，而只要撫摸這個旅行商人所帶來的小豬(プーギー(噗咭))之後，小豬就會往自宅的方向移動，之後便可開始飼養小豬。由於撫摸小豬成功的時機與進行任務時烤肉成功的時機相同，所以如果想要多練習烤肉的話，就請務必飼養小豬。





撫摸小豬成功的時機，就是在「1」符號出現的瞬間按C按鈕

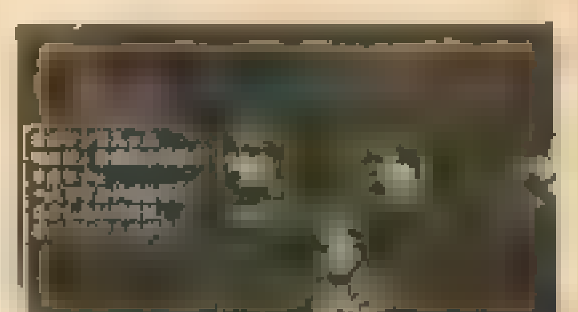
村的設施

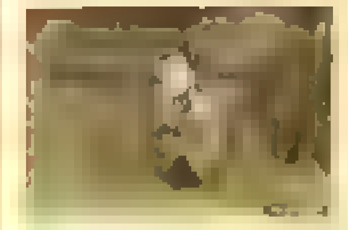
可可特村的基本設施，共有P019列舉出的10種，其中武具店與旅行商人販賣的物品，會隨遊戲的進行而有變化，例如クロムメタル(黑色金屬)系列防具，可使道具箱容納數量上限增加的收納高手之書等，在販賣物品變化後，就會無法直接購買到。另外，雖然旅行商人與貓婆婆於遊戲一開始時並不在村子裡，不過旅行商人只要如前所述，完成村長★2緊急任務後，即可在選擇「經驗者」後登場。至於貓婆婆，則必須將★2村長任務「密林の大怪鳥」(密林的大怪鳥)過關後，才會每次以2分之1的機率登場。



集會所

在村莊的集會所裡，可以看到從街的ハンターズギルド(獵人公會)出差來此的公會出差所窗口。在這裡，獵人可以進行與村莊截然不同的集會所任務，或是利用無線通訊LAN來進行團隊遊戲。除此之外，進入集會所的時候如果輸入口按鈕，就會進入離線集會所，此時玩家即可如單人遊戲一般來單獨進行任務。只不過在這種情況下，與按一按鈕進入的連線集會所之不同處，在於離線集會所裡沒有辦法進行團隊遊戲，這點要注意





可可特村的村長。可在這裡接受村長任務。另外遊戲一開始時也會給獵人一筆5,000的旅費

武具屋(武



販賣武器、防具的商店。雖然初期只會販賣弱小武具，不過隨遊戲的進行，販賣物品也會增加。

加工屋(加

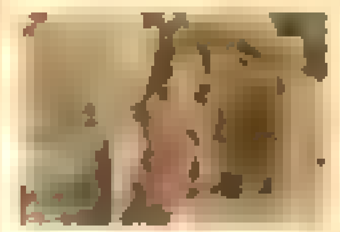


可以生產、強化武具的商店。生產與強化需要素材與費用。另外生產品也能在這裡直接裝備。

道具屋(道



販賣進行任務時所使用的消耗品與初級彈藥等的商店。基本上所有的販賣物品價格都很便宜



販賣從國外運來的中級彈藥、礦物、素材等各種物品的商人。隨著遊戲的進行，商品也會逐漸增加

行商(行商人



販賣著很難在村莊裡取得的物品。每次的販賣物品都不同，而且還有一定機率會看到半價的商品

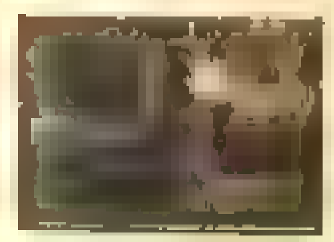
組合



致力於擴大可可特農場的村裡組合長。會因應點數來擴大可可特農場的規模(參考P02



艾路僕人雇用店的老婆婆。只要從這裡雇用艾路，就可以在自宅的廚房裡進行料理(參考P024



可可特村的集會所，同時也是獵人公會的出差所。其內部設施請參考下方的說明

自宅(自宅



獵人的自宅。裡面有道具箱、情報紀錄、艾路廚房等設施，另外床鋪還可以用來進行記錄



獵人公會出差部門的負責人。對應獵人的要求，可以取得由公會發行的證明書等物品

受付(櫃臺



公會的櫃臺。左邊的櫃臺可以接受★1～★5的任務，右邊的櫃臺則可以接受★6～★8的任務。

(特雷大叔



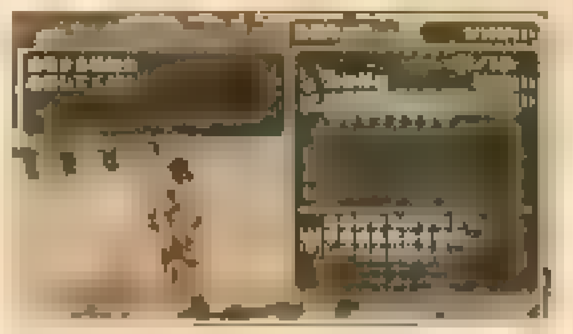
財寶任務的專用櫃臺。另外這裡還可以接受針對財寶獵人而設計的兩人專用任務。

(雜貨大商店



集會所內的商店。裡面販賣了對任務攻略頗有幫助的回復系道具及彈藥、魔物情報等物品

ココット農場(可可特農場)



組合長就在農場外，只要與他……可以利用點數來擴充農場的規模

可可特農場位於村的西邊，這是由村人所聯合經營的獵人專用農場，當獵人得到村長的允許後，就可以在沒有出任務的期間來這裡進行採集。雖然農場一開始只有畑のウネ(田壟)、釣り用桟橋(釣魚用棧橋)、採掘ポイント(採掘點)、虫の茂み(昆蟲的茂林)等4個設備，不過只要在村的店裡使用ココットポイント(可可特點數)，就可以擴大成下記的狀況。至於可以採集的物品，都與在困難級或G級裡檢拾的物品相當，品質相當優良。由於可可特點數能夠在買賣物品時貯存，所以請積極的貢獻村莊吧。

順帶一提，進行購買或販賣的時候，所獲得的可可特點數增加量也有所不同。具體而言，當購買物品時，可以取得該物品價格10分之1的可可特點數，不過當販賣物品時，就可以得到與販賣價格相同的可可特點數。



1. 畑のウネ(田壟)
2. 畑のウネ+1(田壟+1)
3. 畑のウネ+2(田壟+2)
4. 釣り用桟橋(釣魚用棧橋)
5. 釣り用桟橋+1(釣魚用棧橋+1)
6. 釣り用桟橋+2(釣魚用棧橋+2)
7. 投網マシーン(投網機器)
8. 採掘ポイント(採掘點)
9. 採掘ポイント+1(採掘點+1)
10. 採掘ポイント+2(採掘點+2)
11. 爆弾採掘(炸彈採掘)
12. 虫の茂み(昆蟲的茂林)
13. 虫の茂み+1(昆蟲的茂林+1)
14. 虫の茂み+2(昆蟲的茂林+2)
15. 虫の木(昆蟲樹)
16. キノコの木(蘑菇樹)
17. ハチの巣箱(蜂巢箱)

可可特農場的設施



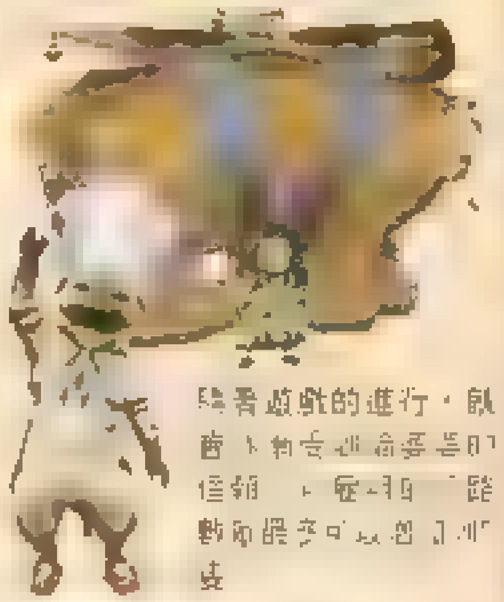
可可特農場的設施，大致上可區分為田壟、釣魚用棧橋系、採掘點系、昆蟲的茂林系、蘑菇樹、蜂巢箱等6種。這些設施就如前面所述，是能夠用可可特點數來擴充的。不過如果想要擴充這些設施，除了擁有點數外，還必須滿足擴充條件。以田壟為例，如果沒有先擴充成「田壟+1」，就會無法擴充成「田壟+2」。基本而言，擴充必須依照遊戲內既定的順序。另外，有些設施的擴充條件是「〇〇完成之後」，由於擴充條件通常都與遊戲進行狀況有關，所以請各位隨時注意是否可以擴充新的設施。至於各設施分別可以在什麼時候擴充，還請各位參考下面的設施介紹。順帶一提，雖然有些設施的擴充條件是必須先將村長★6任務的緊急任務「決戦！一角竜モノブロス」(決戰！獨角龍摩諾布洛斯)完成，不過當將★5集會所任務的關鍵任務全部完成，也可以達到同樣的效果。







[illegible]艾路廚房



隨著遊戲的進行，[illegible]

艾路廚房是本作的新要素。獵人們可以在這裡請雇用來的アイルー(艾路)做菜並用餐。獵人用餐之後能力會暫時產生變化，如果是好吃的料理，能力值就會上升，反過來說如果是難吃的料理，能力值就會下降。料理的效果會依照所選擇的2種食材組合而產生變化，詳細內容就如右頁表格所示，請各位仔細參考該資料，來選出自己所想要的料理。另外，當獵人食用料理而獲得效果之後，直到在執行任務中死亡之前，或是在任務結束之前都會持續著。在高等級的任務中，料理效果與獵人的生死關係相當密切，所以請各位務必積極善用艾路廚房這項設施，來使狩獵變得更順利。

雇用艾路

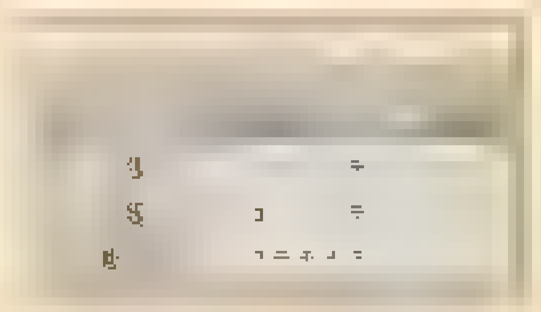


貓婆婆會出現在道具店的旁邊，請在每次完成任務之後都過去確認看看

將村長任務★2的「密林の大怪鳥」(密林的大怪鳥)過關後，ネコバァ(貓婆婆)就會有2分之1的機率造訪村莊，並會帶來可以雇用的艾路。由於必須先從貓婆婆那裡雇用艾路後，才能開始使用艾路廚房這項設施，因此當貓婆婆出現在村裡時，請務必與她交談。順帶一提，雖然第1隻艾路可以免費雇用，但是第2隻以後的艾路，就必須因應貓等級而給予雇用費(參考P026)，因此請參考所需的能力與雇用費，來選擇想要雇用的艾路吧。另外，隨著遊戲的進行，多雇用幾隻艾路是非常必要的，具體的時機如下表所示

[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]

輪班



雇用艾路後，就能在廚房右邊深處的輪班表裡，進行艾路的輪班與順序異動。所謂輪班就是艾路的工作內容，可以選擇參與伙房、休息或解雇。進行料理10次後所獲得的票，會因為參與伙房的艾路數量而改變，如果多雇用幾隻，就可以調整並獲得自己想要的票。接著雖然有順序的選擇，不過只是單純選擇領導者。順序最前面的艾路，就會具有廚房領導者的身份並披上紅色圍巾。由於點菜時的食材數量會因為領導者的貓等級而產生影響，所以請務必讓貓等級比較高的艾路來擔任領導者。順帶一提，可以從艾路那兒聽取情報或取得禮物，而休息中的艾路所贈送的禮物品質會高出1個階段(參考P032)，所以如果有雇用到最高等級9的艾路時，請優先讓牠休息吧。



進行料理10次之後，就會從伙房領導者的手中取得票。

點選食材

[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

組合食材的組合效果

[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

艾路的能力狀態

艾路的能力狀態，總共有毛並み(毛色)、ネコレベル(貓等級)、得意食材(擅長食材)、情報レベル(情報等級)四種。由於沒有能力狀態相同的艾路，所以每隻都相當獨特而重要。另外，可以直接用眼睛判斷出來的毛色共有下表中所載的32種。隨著遊戲的進行，可以雇用的艾路毛色也會越來越豐富。



ネコレベル(貓等級)

貓等級是個會影響許多事物的要素，包括貓的心情起伏技能發生機率、以及禮物道具的品質等。除了請牠們進行料理之外，最好也能夠積極地贈送牠們要求的道具，以便賺取更多的經驗值。順帶一提，當遊戲進行至某個程度之後，還可以直接從貓婆婆那裡雇用初期等級比較高的艾路(請參考下表)。

[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]

[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]

[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]

得意食材(擅長食材)・情報レベル(情報等級)



依據組合來決定的只有能力值而已，跟毛色完全沒有關聯。

在艾路的能力狀態裡，除了等級外，第二個重要的要素，就是擅長食材與情報等級。這兩種能力狀態會影響後面敘述的「ネコの氣まぐれスキル(貓的心情起伏技能)」，以及牠會贈與的禮物。當然，這些能力越高的時候，就會是越優秀的艾路。由於這些能力狀態會隨著貓等級而有不同的成長方式，所以請在雇用時參考一下牠們的能力值，來判斷該艾路是否值得雇用。

另外，擅長食材與情報等級並非隨機決定的，而是從下方的32種組合中抽選。舉例來說，擅長食材為「肉★2・乳★2」的艾路，其情報等級一定是★0。而likewise組合的不同，艾路還會在雇用時間上出現差異。如先前所說，擅長為「肉★2・乳★2・情報等級★0」的艾路，唯有先將村長任務★6緊急「決戰！一角龍モノブロス」過關後，才有辦法雇用到第1隻這樣的艾路。請各位利用下表來熟知艾路們的能力，以及可以雇用牠們的時期。

擅長食材與情報等級

[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
				1					
[illegible]									
魚	3			1	○				
穀物	3			1	○				
肉	2	乳	2	0	○				
油	1	酒	1	2	○				
乳	2	—	—	1		○			
[illegible]									
油	2			1		○			
肉	1	穀物	1	0		○			
[illegible]		[illegible]		[illegible]					
		[illegible]		[illegible]					
蔬菜	1			3		○			
肉	1	油	1	2					
蔬菜	1	乳	1	2					
魚	1	酒	1	2					
魚	2	油	2	0					
穀物	2	油	2	0					
肉	2	酒	2	0					
[illegible]				3			[illegible]		
[illegible]		酒	[illegible]	[illegible]					
[illegible]		油	[illegible]					[illegible]	
[illegible]		乳	[illegible]	0				○	
[illegible]		穀物	2	2					
		[illegible]	2	2					
[illegible]		穀物		2					
[illegible]	[illegible]	蔬菜	1	2					
[illegible]				3					
				3					
[illegible]	[illegible]			3					
[illegible]		酒	3	0					[illegible]

CHAPTER 1

猫的心情起伏技能正如其名，是會影響貓的心情的特殊技能。如果艾路在進行料理時發動了這些技能，而且獵人吃了這個食物的話，接下來在進行任務的時候，獵人就會得到艾路的祝福。雖然貓技能的效果會隨著任務的結束而消失，不過由於其效果有增加剝取次數、烤肉的等級上升等一般技能所無法達成的效果，因此相當具有魅力。另外，這種祝福的特徵與用餐後增加能力的狀況不同，即使獵人在任務中死亡，效果也會持續下去。接下來，就讓我們來看看詳細的解說吧。



如果料理中看到「！」的記號，就表示貓的心情起伏技能發動了

技能的發動機率

貓的心情起伏技能的發動機率，與點選的食材以及艾路們的擅長食材有密切的關連。首先請參考右頁「貓的心情起伏發動機率」的資料表格，並且注意貓等級1的欄位。舉例來說，如果製作料理的艾路其擅長食材為「肉★1・魚★2」的話，請這隻艾路製作肉料理時，就會反映出擅長食材為「肉★1」的數值，也就是技能的發動機率為8%；而如果請牠製作魚料理時，技能的發動機率則會是15%。另外如果是使用複數種擅長食材的料理如「肉＋魚」時，技能的發動機率就會變成「肉★1＋魚★2＝合計值3＝18%」；不過如果是製作「肉＋肉」的料理時，並不會產生「肉★1＋肉★1＝合計值2＝15%」的狀況，只會單純計算出肉的8%而已，請各位要特別注意。



如果好幾隻艾路的擅長食材相同時，也有可能會一次發動好幾個技能

順帶一提，這種技能的發動機率，會隨著貓等級的提升而逐漸增加，但是若沒有使用艾路的擅長食材來製作料理，這種技能就不會發動。所以與其讓擁有食材的★數值比較多的艾路來進行料理，還不如讓★雖然比較少，但擅長食材為常用食材的艾路來製作料理，這樣實用度會比較高。



貓的心情起伏技能的效果相當特殊，請好好利用

■製作肉＋魚的料理時



➡ 肉「1」魚「2」故合計值為「3」

機率18%

■製作肉＋肉的料理時



➡ 只以肉的單項計算，故合計值為「1」

機率8%



善用不同食材組合來提高技能發動機率，會更容易發動兩個以上的技能

[illegible]

[illegible]

持有技能

每隻アイルー(艾路)身上都一定會有3種持有技能，至於組合方式則會如下表所示的有32種型態。基本上技能可以分為稀有、普通、落空等3種，隨著貓等級的上升，稀有技能的發生機率會提高，落空技能的發生機率會降低。持有技能雖然無法在畫面上直接確認，不過只要稍微確認一下發動技能的傾向，再配合下表的技能組合，就應該不難查出來該艾路所具備的技能組合。如果想要瞭解自己所雇用的艾路擁有什麼樣的技能組合，就請參考下方的資料表格來調查吧。另外，這個技能組合與艾路其它的能力狀態一樣，都是在雇用的時候就已經決定好的。



如果能夠確認其中兩個技能的話，應該就能判斷出該艾路所擁有的組合No是什麼了。

[illegible]	[illegible]	[illegible]			[illegible]				
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	5%	[illegible]					
[illegible]	[illegible]	20%	[illegible]	[illegible]	●		●	●	●
	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]					
	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]					
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	●		●	●	●
	[illegible]	80%	[illegible]	50%					
	ネコの体術【小】	[illegible]	30%	[illegible]					
3	[illegible]	40%	[illegible]	[illegible]	●		●	●	●
	[illegible]	40%	[illegible]	[illegible]					
	[illegible]	0%	[illegible]	[illegible]					
4	[illegible]	[illegible]	[illegible]	35%	●		●	●	●
	ネコのカリスマ	65%	55%	[illegible]					
	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]					
5	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	●		●	●	●
	[illegible]	5%	50%	[illegible]					
	[illegible]	[illegible]	[illegible]	5%					
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	30%		●	●	●	●
	[illegible]	[illegible]	55%	[illegible]					
	[illegible]	[illegible]	[illegible]	20%					
	[illegible]	[illegible]	[illegible]	45%		●	●	●	●
	[illegible]	65%	55%	[illegible]					
	[illegible]	5%	[illegible]	0%					
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	35%		●	●	●	●
	[illegible]	5%	65%	[illegible]					
	[illegible]	[illegible]	5%	0%					
[illegible]	[illegible]	45%	45%	45%		●	●	●	●
	[illegible]	50%	50%	45%					
	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]					
[illegible]	[illegible]	20%	25%	40%		●	●	●	●
	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]					
	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]					
11	[illegible]	[illegible]	[illegible]	45%		●	●	●	●
	[illegible]	[illegible]	50%	45%					
	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]					
	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]			●	●	●
	[illegible]	60%	[illegible]	[illegible]					

[illegible]	[illegible]	[illegible]			[illegible]				
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
	[illegible]	5%	5%	[illegible]					
[illegible]	[illegible]	[illegible]	45%	60%			●	●	●
	[illegible]	5%	[illegible]	[illegible]					
	[illegible]	5%	0%	[illegible]					
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]			●	●	●
	[illegible]	[illegible]	[illegible]	40%					
	[illegible]	15%	[illegible]	[illegible]					
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]			●	●	●
	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]					
	[illegible]	[illegible]	[illegible]	20%					
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]			●	●	●
	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]					
	[illegible]	[illegible]	[illegible]	0%					
[illegible]	[illegible]	[illegible]	45%	60%			●	●	●
	[illegible]	[illegible]	45%	30%					
	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]					
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]			●	●	●
	[illegible]	[illegible]	60%	35%					
	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]					
[illegible]	[illegible]	[illegible]	40%	[illegible]			●	●	●
	[illegible]	45%	35%	[illegible]					
	[illegible]	10%	[illegible]	5%					
[illegible]	[illegible]	45%	40%	40%				●	●
	[illegible]	[illegible]	40%	[illegible]					
	[illegible]	20%	25%	30%					
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]				●	●
	[illegible]	45%	[illegible]	[illegible]					
	[illegible]	[illegible]	10%	[illegible]					
[illegible]	[illegible]	[illegible]	35%	40%				●	●
	[illegible]	55%	45%	35%					
	[illegible]	5%	5%	[illegible]					
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]				●	●
	[illegible]	[illegible]	50%	45%					
	[illegible]	0%	15%	[illegible]					
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	40%				●	●
	[illegible]	[illegible]	[illegible]	35%					
	[illegible]	[illegible]	[illegible]	30%					
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	35%				●	●
	[illegible]	35%	35%	[illegible]					
	[illegible]	[illegible]	15%	25%					
[illegible]	[illegible]	0%	[illegible]	40%					●
	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]					
	[illegible]	20%	30%	30%					
[illegible]	[illegible]	20%	35%	45%					●
	[illegible]	60%	[illegible]	[illegible]					
	[illegible]	0%	[illegible]	[illegible]					
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]					●
	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]					
	[illegible]	5%	5%	20%					
[illegible]	[illegible]	[illegible]	0%	[illegible]					●
	[illegible]	5%	[illegible]	45%					

獵人所雇用的艾路有時候會贈送禮物給獵人，至於贈送的道具則是從該艾路的情報等級，輪班表的狀態以及貓等級等3種要素來決定的，各位可以先從下方所刊載的「禮物組合對應表」來查詢該艾路是哪一種禮物組合，然後再從右頁的「禮物組合表」裡尋找該組合所包含的禮物。



舉例來說，如是「情報等級★0，休息中，貓等級1」的艾路，從下表可以查出其禮物組合是No.3，所以牠所贈送的禮物就會從「眠り生肉×2～アイル食券，梅×2」中抽選一項。若艾路的輪班是處於「休息」的狀態，其禮物的組合品質就會提升2個階級，希望各位能記住這點。順帶一提，如果艾路要求交換道具，而獵人有實行的話，禮物的品質還會再提升1個階級。以前面所說的「情報等級★0，休息中，貓等級1」來說，牠所贈送的禮物組合就會變成從No.4的「爆藥×1～カラ骨【人】×2」之中抽選一項。



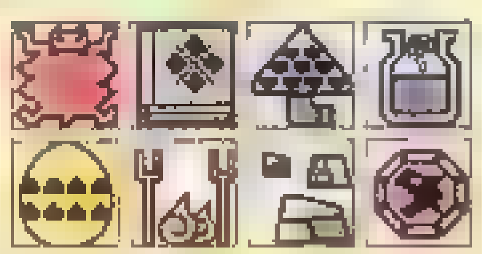
獵人的持有物品

道具與裝備品

獵人的持有物品大致上分為兩種，一種是可以放進袋子裡攜帶的道具，另一種則是裝備品。可攜帶的道具，多半都是如こんがり肉(烤得恰好的肉)等可以在狩獵場使用、或是龍骨與鐵礦石等製作武具的素材，特徵是每次最多可以攜帶的數量都是固定的。另一方面，裝備品就如其名所示，就是獵人穿著在身上的武具。其中武器只能裝備一個，而頭部、身體、腕部、腰部、腳部等部位則各可以裝備一個防具。由於武器與防具都可以收藏在自宅的道具箱裡，所以如果有暫時用不到的武具，就先寄放在道具箱裡面吧。



道具箱可以寄放的數量，在購買技之書等物品後，最多可以增加至300種

道具	裝備品	
	武器	防具
		
藉由採集、調合、報酬等方式取得的物品。其中包括可以在狩獵場使用的物品，以及製作武具的素材等，有各種運用方式。	在進行攻擊時所使用的道具。可以細分為大劍、鎚、長槍、單手劍、雙劍、輕弓槍、重弓槍等7種。	保護身體的道具，共有頭、身、腕、腰、腳等5個位置可以裝備。即使是同樣的防具，也會因為性別而使外觀改變

道具

道具的利用價值很高，有些可說是狩獵時的王牌，有些則是製作武具的素材。基本上，所有的道具可以依レア度(稀有度)區分為1～7的等級，其中稀有度越高的道具也就越珍貴。不過要注意的是，稀有度4以上的道具，並沒有辦法在狩獵場或集會所進行交易或轉讓。幸好像是ピッケル(鎬子)、回復藥等消耗品都只是稀有度1～3的物品，所以獵人們可以在狩獵場互相支援。然而，大部分的武具素材都是稀有度4以上。也就是說，基本上必須靠自己的力量來收集武具的材料，希望各位能夠記住這一點。



…ル… 稀有度… 道具 … 請…不要搞錯了

…的取得

要在本作中取得道具，基本上有下表所示的10種方法。其中採取、採掘、捕蟲這3種，其採集點的可搜尋次數都是事先決定好的，且每次搜尋後都有32分之5的機率會變成無法再搜尋。不過若顯示「何もありませんでした」(什麼也沒找到)時，則至少還可以再採取1個，所以不要放棄來繼續搜尋吧。此外，變成無法再搜尋的機率，會因技能「採取+1」而減成32分之3，或因技能「採取+2」減成32分之1。如果目的是收集素材，請務必活用這些技能。雖然在困難級與G級的集會所任務裡，防禦力會因此變得讓人不安，不過目的只是採集的話，應該不會有什麼太大的問題。



在…討伐的素材採集之旅時，就使用會發動「採取」技能的裝備吧

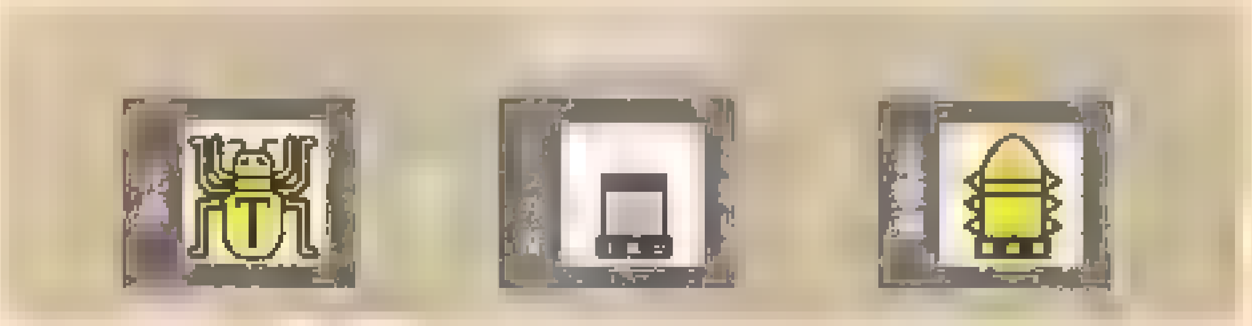


道具的調合

在本作中，只要在選單裡選擇「調合」之後，就可以利用組合的方式，將兩種道具製作成更高級的道具。由於大タル(大木桶)、ネット(網)等道具都可以在調合之後正式發揮其作用，所以請各位參考P662的調合秘方一覽，來試著進行各式各樣的調合吧。



只要調合成功[illegible]，就會[illegible]在調合列表裡，調合[illegible]也會[illegible]





調合書會提高調合成功率，在調合[illegible]物品時，請[illegible]加以活用

[illegible]金術

鍊金術可以用來調合一般狀況下無法進行調合的兩種道具，只要擁有「鍊金術」這項技能，或是擁有「調合書G・鍊金篇」的話，就可以使用鍊金術了。雖然「鍊金術」這項技能可以用很便宜的防具套裝來發動，不過如果想要完成調合列表的所有項目，就一定要使用到「調合書G・鍊金篇」。希望各位從遊戲序盤開始，就可以積極進行道具的調合。另外，由於調合列表也包括了鍊金術的秘方在內，所以無論使用哪種方法進行調合，都必須擁有「鍊金術」這項技能。



在初期[illegible]要有[illegible]的防具[illegible]就能發動技能「鍊金術」

[illegible]裝備品

武器與防具是狩獵過程中不可或缺的物品。雖然武具與道具一樣都設有「稀有度」這個數值，不過所有的武具都沒有辦法進行交易或轉讓。因此單純看獵人的武具，就可以知道該獵人的強度。順帶一提，在自宅的道具箱可以進行裝備品的「マイセット」(我的套裝)登錄，最多可以登錄10個。只要是登錄在「我的套裝」裡的項目，就可以用單鍵執行更換套裝裝備的動作，如此就能節省更換武具的動作時間。一些使用頻率比較高的套裝，或是針[illegible]手的最強裝備套裝等等，都可以在這裡先登錄起來。順帶一提，隨著裝備武器的不同，獵人的類型可以分為兩種類型，請參考下方的記載。



在[illegible]也可以生效的「鍊金術」技能套裝，請[illegible]登錄在「我的套裝」裡



裝備大劍等近戰武器的獵人類型大致上是裝備重視防禦力的裝備，主要是在戰鬥中擔任攻擊手的角色



裝備輕弩槍與重弩槍的獵人類型大致上是裝備重視耐性的裝備，主要是在戰鬥中擔任後方支援的角色

獵人所使用的武器，可以包括以接近戰鬥為目的所使用的大劍、ハンマー[illegible]、ランス(長槍)、片手劍(單手劍)、双剣(雙劍)，以及可以進行遠距離[illegible]的ライトボウガン(輕弩槍)、ヘヴィボウガン(重弩槍)等7種。任何武器都[illegible]，由於各魔物都有因應使用起來比較有利及不利的裝備，所[illegible]一流獵人，就請務必善用並熟悉各種武器。下表是針對各種[illegible]，請務必掌握其個別特徵所在。



隨著[illegible]用武器不同[illegible]也會改變，詳細請參考P[illegible]之後的說明



大劍(大劍)

[illegible]



ハンマー

擁有連魔物骨骼都可以敲碎的破壞力，以及動作相當敏捷的武器。雖然不[illegible]進行連續攻擊，不過每一下攻擊的威力都很高，適合用在打帶跑戰術。



ランス(長槍)　切斷　P[illegible]

在近戰武器裡擁有最長的攻擊距離，是個攻防一體型的武器。雖然攻擊範圍非常的狹窄，而且毫無機動性可言，不過卻擁有很高的防禦性能。



片手劍(單手劍)　切斷　P[illegible]

重視機動力，同時也可以進行格擋的平衡型武器。雖然攻擊力很低，不過可以進行連續攻擊，所以與屬性武器的配合度可說是很高。



双剣(雙劍)　切斷　P[illegible]

[illegible]



ライトボウガン(輕弩槍)

擁有機動性射擊且彈藥數量非常豐富的遠距離戰用武器。雖然攻擊力很低，但裝填彈藥的速度很快，攻擊次數也多，最適合用來支援同伴。

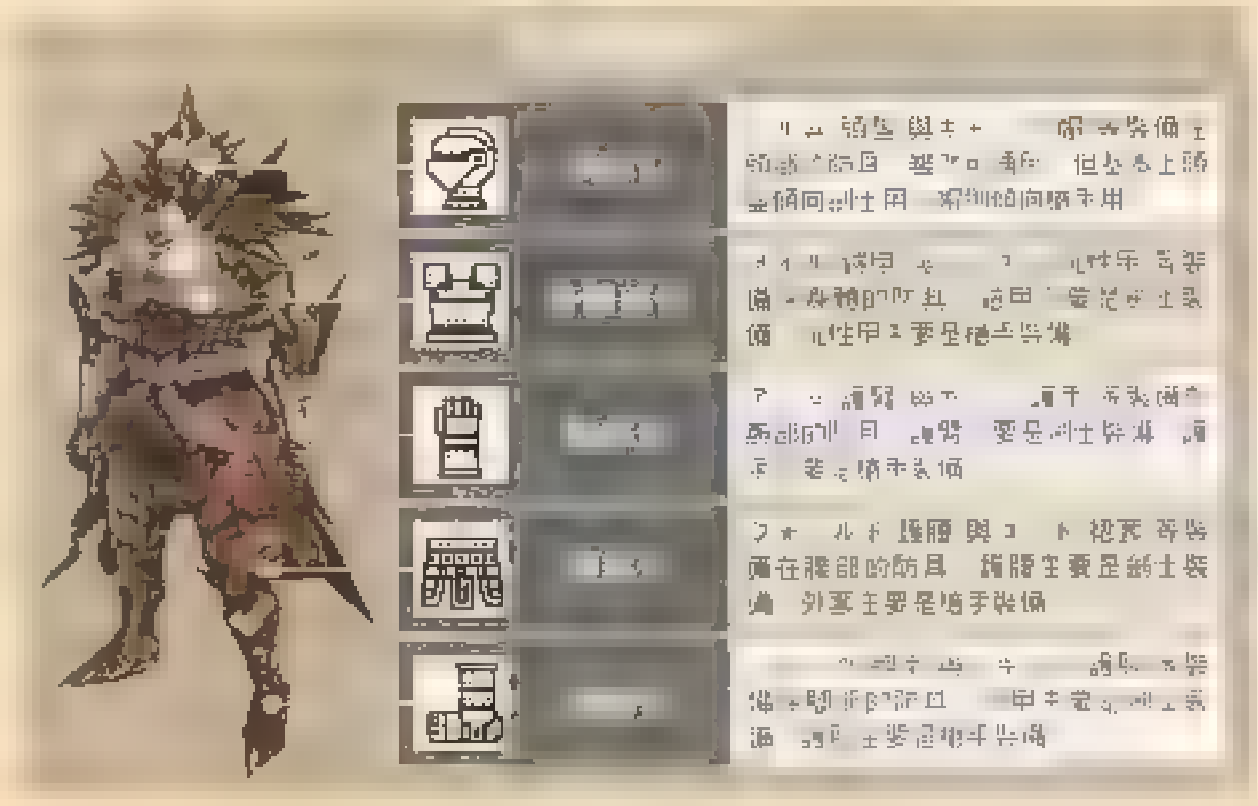


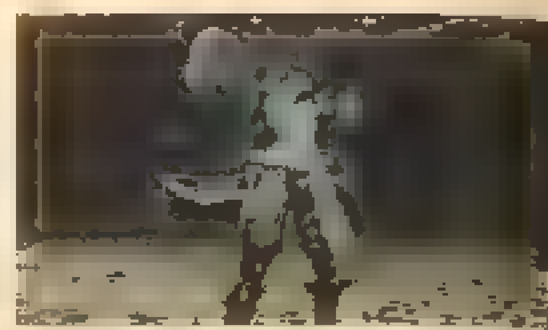
ヘヴィボウガン(重弩槍)

[illegible]

防具的種類

獵人從頭部到腳部總共有5個位置可以裝備防具，而防具大致上可以區分為重視防禦力的的劍士用防具，以及重視耐性的槍手用防具。不過頭部防具與其中一部份的防具，無論劍士或槍手都可以裝備，所以如果想要補強某些弱點的時候，或是想要看起來更賞心悅目的時候，就可以善用這個具備兼用性質的防具。順帶一提，防具之中也有像是喚丸系列或メイド(女侍)系列這些只有特定性別才能裝備的防具。詳細內容請參考P475之後的說明。





防具　還有　　　　耐性的能力差別　　　會影響獵人的外觀造型



　　　　　　　　　　　　　　　　防具　其　　力為擁有　　此　的　　　



即使是相同的防具系列，也會因為防具部位　同　而具有不同技能

裝備品的生產與強化

取得裝備品的方法有兩種，除了可在武具店購買之外，還能在加工店進行生產。不過在武具店所販賣的裝備品性能都很差，幾乎只有遊戲初期用得到，所以基本上還是會以「在加工店生產」作為取得裝備品的基本方法。順帶一提，如果在加工店生產的武具是可以在武具店購買到的，而又擁有生產素材的話，就可以用在武具店直接購買該武具時的半價來生產。



武具的生產

可以在加工店裡生產的裝備品，會隨著獵人取得關鍵素材而逐漸增加。所謂關鍵素材，就是生產該武具的中心素材，如果沒有該素材，即使其它的素材收集再多，也沒有辦法讓它出現在生產列表之中。另外，凡是因為可以生產而出現在列表裡的武具，要是在生產其它武具時用掉了關鍵素材，那麼該項目就會再度從生產列表裡消失，請各位必須特別注意。生產列表除了可以用來確認必要素材之外，還可以用來確認武具的性能，所以如果想要觀看並與其它武具進行比較，就請至少各保留1個關鍵素材。請各位參考P398之後的武具資料，確實掌握各武具的關鍵素材吧。

　戰武器的強化

像人　　近戰武器，只要將素材與費用交給加工店，就可以強化成更優秀的武器。基本上，想要強化各武器時，會傾向必須使用與生產時相同系統的素材，例如想要強化鐵系武器時會需要礦石，而強化骨系武器時則會需要骨的素材等等。另外，隨著武器與追加素材的不同，也會逐漸衍生出重視屬性　　　　　重視銳利度的武器等等。當武器經過強化之後，基本上就無法回　　　　　的武器，因此請務必慎選想要強化的衍生方向。



單手劍與其它的武器不同，藉著種類的差異，有可能會衍生出雙劍





強化近戰武器之後，不僅性能有所差異　外觀也會有很大的改變

　強化

強化　槍的方式與強化近戰武器的方式不同，基本上弓槍的性能並不會有多大的變化。強化弓槍的目的，主要是強化其固定的要素，讓玩家使用起來更方便，所以各位可以依照自己進行遊戲的風格，隨自己的喜好來進行強化。順帶一提，裝設在弓槍前端的ロングバレル(加長槍管)與サイレンサー(減音管)，會使裝備時的外觀產生一些差異。所以比起效果而言，有時候也可以依照外觀的喜好，來進行不同的強化。



強化弓槍只需要金錢，所以比起近戰武器，它算是比較易於強化的



基本上加長槍管適合用在長距離戰鬥，減音管則適用於團隊戰鬥。

**　　等級提升**

使弓槍的攻擊力上升。每把弓槍最多可以強化4次，不　　強化階段的增加，所需費用也會跟著變多。當強　　　　　，弓槍的攻擊力會比沒有強化時多出

**　取付(裝設加長槍管)**

在弓槍的前端裝設加長槍管，使子彈發射後的初速度上升。另外還可以使射擊時的彈道偏差，比沒有裝設加長槍管時縮小一個層級，以及增加射程的效果。加長槍管不能與減音管同時使用。

**　取付(裝設減音管)**

　　　　　　　　使射擊時的後座變小。另外　　　　被攻擊時獻惡值(參考P0　)的上升量　變成　　　　　　　　　減音管不能與加長槍　　使用

可變倍率　　取付(裝設可變倍率狙擊鏡)

在弓槍的槍身裝設可變倍率狙擊鏡。使用狙擊鏡(參考P052)來狙擊目標時，其操作方法與使用雙眼鏡(望遠鏡)時一樣，方向按鈕的左會使倍率上升，方向按鈕的右則會使倍率縮小。

獵人的動作

基本動作

獵人的基本動作總共有以下所列舉的19種。從最基本的移動開始，包括能夠比較不容易被飛龍發現的動作、可以增加移動的衝刺等有著各式各樣的類型。請各位因應遊戲中的狀況，來善加利用這些動作。



緩慢移動身體的移動方式。以這個動作移動的時候，會比以其它移動方式行動時來得更不容易被怪物發現



基本的移動方法 [illegible] 所有 [illegible] 移動方式裡算是比較快的



會消耗精力的移動方式。雖然很快，但當精力不到25時速度會變慢，精力變成0時則會站著6秒且不能行動。



背向飛龍移動，其精力消耗速度約為衝刺的兩倍。另外在這個狀態下還可以進行迴避與跳躍迴避。



在搬著飛龍蛋等物品時的移動。即使採取衝刺，也只與沒搬運物品的行走差不多快，而且還有以下的行動限制。

不可以進行的行動

[illegible]

會使搬運物體掉落的行動

[illegible]



在 [illegible] 壓低姿勢的狀態 [illegible] 在這個狀 [illegible] 下移動時 [illegible] 前進或蹲下跑步。



雙手貼在地面、維持在壓低姿勢的狀態下移動。移動過程非常不容易被魔物發現，但是移動速度非常緩慢。



[illegible] 移動速度 [illegible] 步行走的速度。比起其它移 [illegible] 動，此動作會比較容易被一 [illegible]



[illegible] 跳下去，飛行距離約為 [illegible] 當高度差超過獵人身高 [illegible] 著地後會有2秒左右的 [illegible]



[illegible]



[illegible]



[illegible] 則是朝前翻滾。



[illegible]



進行各武器所設定的特殊行動。大劍、長槍、單手劍時會進行格擋，鎚則會蓄力，雙劍時則會鬼人化。



在收起武器的狀態下 [illegible] 殊行動。如果想要中斷行動，就在途中放開 [illegible] 按鈕與 [illegible] 按鈕

按住R按鈕的狀態下按△按鈕+○按鈕



朝前方踢出右腳攻擊，攻擊力為2。基本上是收起武器時的專用動作，不過裝備大劍時 [illegible] 在拔出武器下也能用。



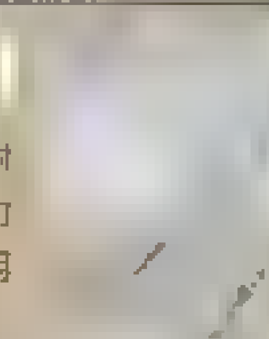
發射大砲的彈 [illegible] 只有在持有大砲彈 [illegible] 時才能使用 [illegible] 攻擊力為 [illegible] 但是 [illegible] 角度與調整

持有大砲砲彈時按○按鈕



設置於弩砲砲彈 [illegible] 可發射 [illegible] 可以 [illegible] 節。攻擊力為100。

持有弩砲砲彈時按○按鈕

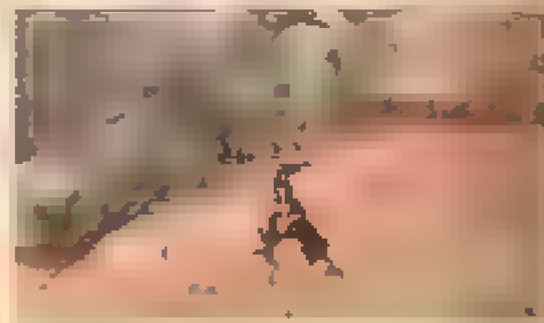


啟動擊龍槍，即使老山龍不在附近的狀態下也可以使用。攻擊力為250×4隻，只能在任務中使用1次。

在開關前按○按鈕

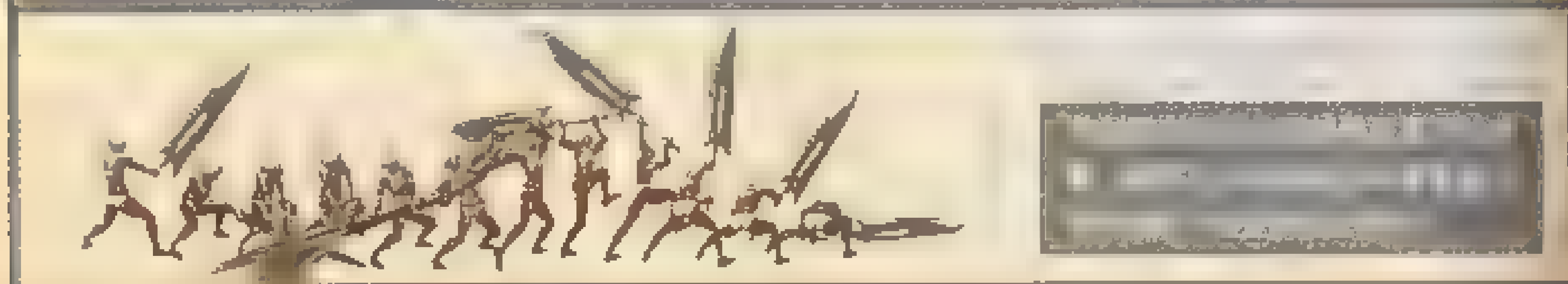
大劍的攻擊動作

大劍擁有很高的攻擊力以及很長的攻擊距離，再加上可以連續攻擊，幾乎可說是攻擊方面毫無缺點的武器。在揮出武器進行攻擊行動的中途會產生很大的破綻，雖然有這樣的弱點，但是在開始揮劍後就會進入超級裝甲(不會被中斷&不受風壓影響)的狀態，而能夠強制進行攻擊，因此整體來說是種非常好用的武器。不過，這個武器的最大弱點還是在拔刀時的動作非常緩慢。另外，雖然攻擊範圍很廣，但卻很難瞄準特定位置進行攻擊，也是其缺點所在。大劍是非常容易使用的武器，但是如果想要用到得心應手，就必須擁有相當的技術。可以的話，請在狩獵前多準備一些砥石(磨刀石)，當銳利度下降的時候，就馬上磨刀吧。



無論什麼狀況下都可以穩定發揮實力，十分有當成主力武器的素質

縱斬



[illegible]



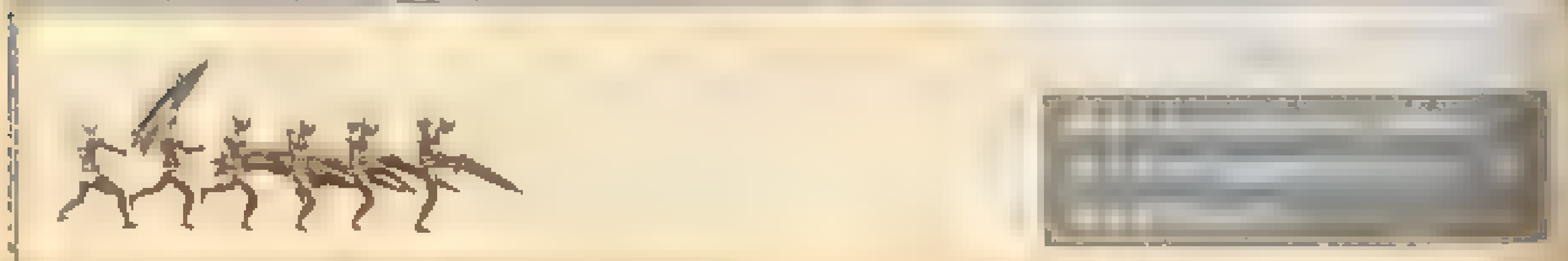
將劍從右後方朝左上方向上揮動的攻擊，雖然出招時間有點長，但也可以用來攻擊後方的敵人。

[illegible]



將劍從右後方旋轉一圈朝前揮動的攻擊，雖然出招時間有點長，但也可以用來攻擊後方的敵人。

[illegible]



揮出武器攻擊



[illegible]「格擋」

大劍的格擋方式，就是舉起劍抵擋來自前方的攻擊。到擺出格擋姿勢的狀[illegible]，且擁有僅次於長槍的性能，因此看起來是相當的優秀。不過，大劍的格擋會消耗武器的銳利度，還會使攻擊動作變得緩慢，一[illegible]格擋態勢，就會很難轉換成反擊態勢。要是浪費了銳利度，就等於損[illegible]了大劍的破壞力優勢。所以除了用來抵擋飛龍咆哮或ゲリョス(格爾斯)的[illegible]，[illegible]避免使用這個動作。





格擋是大劍的[illegible]手段，平時請維持收起武器的狀態，優先進行迴避吧



只要一採取格擋，就會很難展開反擊，所以基本上請優先進行迴避

[illegible]

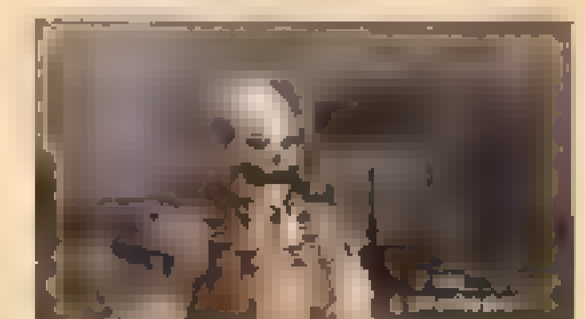
[illegible]劍進行攻擊時，可以從縱斬開始接著使用橫掃，然後再連接使用撈擊，其特徵是使用攻擊動作之後，可以立即接上其它的攻擊方式(或是迴避行動)。由於隨著攻擊次數的增加，攻擊時的破綻也會變小，因此這個連續攻擊將會是大劍的基本戰術，請各位務必記住。不過在團隊遊戲的時候，因為攻擊範圍太廣，反而會波及附近的同伴，所以在混戰的過程中，請儘量以揮出武器攻擊的縱斬為主，來進行打帶跑的戰術。雖然這麼一來攻擊次數會大量減少，不過也可以確實攻擊魔物的要害，因而可以給予對方大量傷害。



被攻擊波及的同伴會有2～3秒的僵直時間，這點要多加注意

[illegible]

與大劍配合度較高的技能是「斬れ味+1」(銳利度+1)。銳利度計量表越[illegible]，攻擊的威力也越大，而最大的優點，就是當銳利度延伸到白色時，攻擊大多數的飛龍都不會有劍被彈開的狀況。另外可以使劍被彈開的動作消失的「劍術」也是很適合的技能，雖然給予傷害的程度與劍被彈開時一樣，但是[illegible]破綻這點就很優秀，也容易進行連續攻擊。遇到肉質堅硬的巴薩摩斯等對手時，這些技能就能發揮比普通時更強的攻擊效果。



光是スカルSフェイス(骷髏S面甲)就可以讓「匠」的技能系統增加4點了

鎚的攻擊動作

鎚的攻擊距離較短，與大劍相較之下泛用性較低，然而其它武器完全無法相比的壓倒性破壞力，卻是其最大魅力所在。另外，即使是在拿著武器的狀態下，角色的動作也會非常迅速，所以是最適合用來進行打帶跑戰術的武器。只要能夠善用攻擊一次之後馬上離開的戰略，也可以成為不輸給大劍的優秀攻擊手。不過，鎚的缺點是沒有辦法進行格擋，所以必須要善用迴避才行。至於鎚的最大特徵「蓄力」，如果在精力不多的狀態下使用，會無法發揮其真正威力，所以一旦精力下降，戰鬥能力也會立刻下降。為了應付可能發生的長期戰鬥，請隨時攜帶肉在身上，並且儘量將自己維持在精力最大值150的狀態。



蓄力狀態可以使風壓失效，所以很[illegible]能在飛龍害[illegible]的腹腿加以攻擊

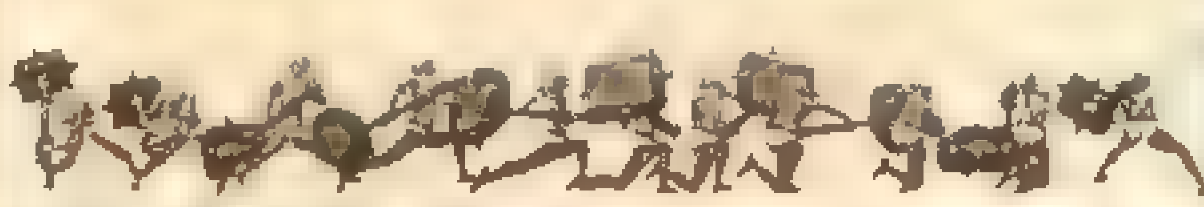
連續大縱揮



縱揮



蓄力(小)攻擊



出招動作比較快，而且威力很高，當成基本技來用相當不錯。

蓄力(中)攻擊



於蓄力(小)攻擊後追加往上揮的攻[illegible]使用迴避或蓄力，所以非常好用。

[illegible]攻擊

操作：按住R按鈕3~4秒後放開



將鎚用力敲擊地面的攻擊。攻擊範[illegible]

不過缺點是破綻也比較大。





[illegible]「蓄力」

[illegible]旋轉攻擊，可以衍生出後續的連續技。在第2~3[illegible]使用蓄力(中)攻擊。在第1~5圈時按△鈕就會接著使用[illegible]攻擊力與個別使用這些技巧時一樣，不過攻擊後的破綻比[illegible]比較容易接續下一個行動。所以如果想要在戰鬥中保持自己的機動性，就請用旋轉攻擊接續使用任一種技巧來進攻吧。



[illegible]

[illegible]

鎚的動作之中破綻小且容易使用的攻擊方式，就是蓄力(中)攻擊。不僅攻擊次數與攻擊力相當不錯，還可以立刻蓄力並接續下一種攻擊方式，所以[illegible]一般狀況下請以這種方式為主來進攻。當對手倒地而暫時無法行動[illegible]，再使用旋轉攻擊等大招會是最好的。當然了，此時若使用連續大縱[illegible]大造成巨大的傷害。



[illegible]有可能波及到其它同伴

[illegible]

[illegible]時無法進行格擋，所以遇到飛龍咆哮時會相當棘手。由於鎚並不需要非常仰賴技能來戰鬥，如果可以的話，最好能搭配「耳栓」(耳塞)的技能。另外若擁有「高級耳栓」(高級耳塞)的話，就算是利奧雷烏斯程度的飛龍咆哮都會無效，如果沒有別的候選技能，就務必使用這個項目。



也推薦精力最大值不會減少的「[illegible]無效」，如此就能節省肉了。

長槍的攻擊動作

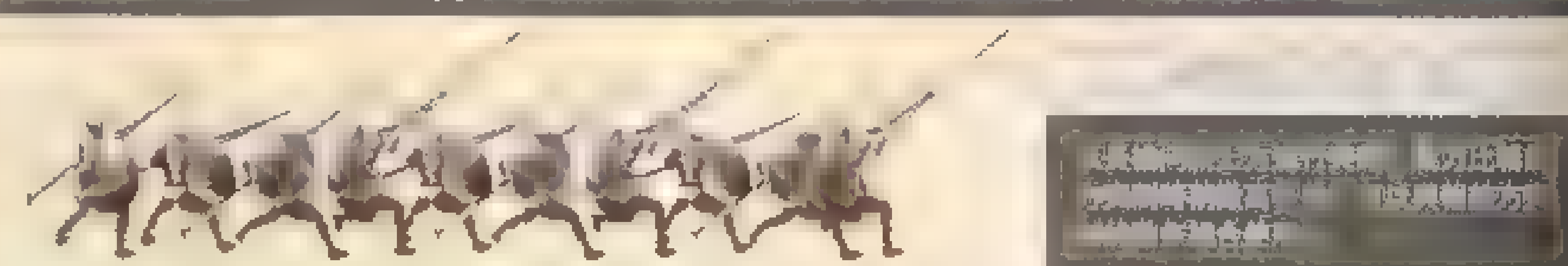
長槍的最大特徵，莫過於可以集中力量朝一個點進行攻擊。因此在必須針對飛龍特定部位進行攻擊的飛龍戰鬥中，長槍會顯現出無與倫比的強度。而且由於長槍的攻擊本身兼具了切斷與打擊兩種系統的屬性，所以完全不需要選擇性的迴避對手。另外長槍的攻擊距離很長，即使攻擊時與對手有一段距離也可以命中，因此說長槍是針對飛龍戰鬥而特化的武器並不為過。然而相反的，長槍的攻擊範圍非常狹窄，所以對付小～中型魔物時會非常不方便，再加上機動性低，所以當敵人成群來襲時，會不得不處於防禦態勢。如果想要發揮長槍的真正價值，就必須活用以突進衝出敵人包圍網的逃離手段，然而想這麼做就必須擁有高品質的長槍才行。


如果突進時武器的銳利度沒有在綠色以上的話，就算對手是闇潔斯，也一樣會被彈開。

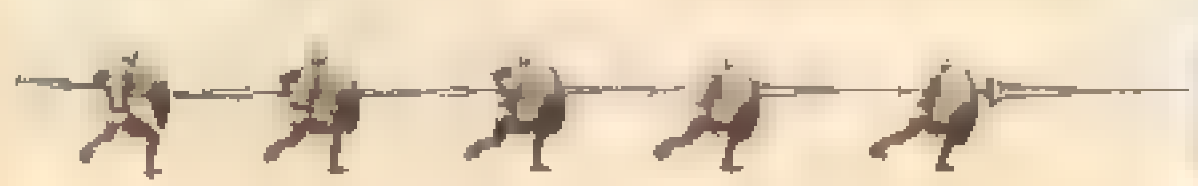
中段突刺



上段突刺



格擋突刺


……的攻擊，威力較低，而且也只能單發使用，但是破綻非常小……

突進


……雖然突進中必須消耗精力，但卻可……

[illegible]



[illegible]



長槍的[illegible]非常有用，既可以一邊格擋一邊移動，格擋移動中還可以回復精力，格擋性能也是所有武器中最好的。由於長槍的機動性非常低，所以請不要[illegible]進行迴避，活用格擋來應付對手的攻擊才是上策。







[illegible]去進行迴避。不過可以用[illegible]按鈕來進行後墊步，另[illegible]按鈕+類比搖桿的左右方向則可以進行側向墊步。基本上這可以用來迴[illegible]會更好。由於使用墊步時攻擊後的破綻會很小，所[illegible]「攻擊→墊步→攻擊」的模式就行了。另外，由於長槍的攻擊範圍非常小，所以很少會對我方同伴造成阻礙。即使進行團隊遊[illegible]徹底瞄準對手的弱點部位進行攻擊即可。





[illegible]

由於長槍使用格擋的機會非常多，所以最好能夠用「ガード性能+1」（格[illegible]能+1）的技[illegible]來，除了無法格擋的攻擊之外，只要格擋成功時所有的[illegible]，還了已擁有[illegible]的[illegible]。由於長槍[illegible]保護自己唯一的方式就是格擋，所以此技能的實用性會相當高

單手劍的攻擊動作

單手劍的攻擊距離短，武器本身的攻擊力整體來說也較低，怎麼看都覺得是很無力的武器，然而與其它武器不同的是，它擁有像是基本攻擊力會強化1.5倍等許多隱藏能力(參考P065)。另外，單手劍的機動性非常高，攻擊時的破綻很小，還擁有不錯的格擋能力，所以整體來說是攻守俱佳、最平衡的萬能武器。除此之外，武器的拔出及收劍速度很快，必要時可以立刻使用道具這點也很讓人安心。然而比起大劍與鎚，攻擊方面的威力畢竟比較低。所以如果要用單手劍為主力武器，就必須克服這個弱點，及早取得屬性武器吧。只要能夠擁有屬性武器，使用單手劍也可以成為非常不錯的攻擊手。


推薦屬性是雷與水，這兩種屬性對大部分的飛龍都很有效

連續斬



……此非常好用

迴旋斬

操作：○按鈕



由右而左旋轉身體揮劍攻擊，能對前方所有的範圍進行攻擊，雖然威力較高，但破綻也比較大

跳躍斬



撈擊



使用跳躍斬後要接上連續斬的招式，因此利用價值非常……

格擋攻擊

操作：R1按鈕+△按鈕

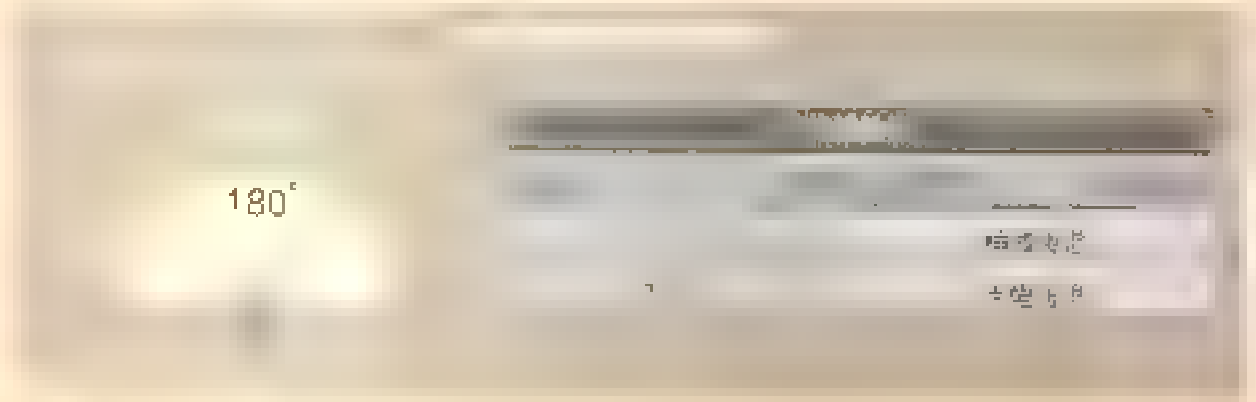


舉起盾並橫向揮劍攻擊，雖然只能攻擊一次，不過可以停在原地迅速進行下一波攻擊



移動後使用跳躍斬的攻擊動作，其威力與攻擊距離都和一般的跳躍斬……

單手劍的格擋性能低，只要遭受威力21以上的攻擊就會造成大幅後退下過，狩獵時會經常遇到像是飛龍咆哮等無法以迴避閃躲的局面。所以基本上請主要以高機動性的迴避為主，真的遇到緊急情況時就採取格擋。



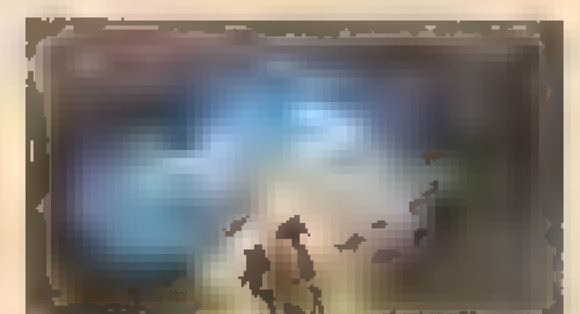

以格擋為主的狀況下，就請使用「格擋性能+2」這個技能吧


由於[illegible]的突進威力很低，即使單手劍也可以充分格擋住

單手劍基本上能夠以「跳躍斬→撈擊→連續斬→迴旋斬」進行最多6次的連續攻擊，不過在連續斬的終結技上，也就是劍與盾的連段攻擊時，獵人還會跟著稍微前進約一步的距離。為了避免偏離攻擊軸線，基本上請在連續斬的第2下就中止動作，接著再以迴旋斬或迴避來調整攻擊的步調，這樣做會比較好，即使與魔物之間的距離有點遠，也可以用跳躍斬瞬間拉近與魔物之間的距離


單手劍的[illegible]，請[illegible]使用[illegible]的打帶跑戰術

只要單手劍的銳利度在綠色以上，攻擊飛龍時就幾乎不會被彈開，因此「斬れ味+1」(銳利度+1)或「劍術」並沒有什麼作用。因此，可以強化格擋效果的「ガード性能」(格擋性能)系技能就是最好的選擇。擁有「格擋性能+2」[illegible]，即使遇到夫轟夫轟的放電，或是加諾托托斯的身體衝撞，也可以[illegible]在0，這麼一來，就能像長槍一樣擋在敵人面前攻擊了。


格擋性能+2，使防守層面幾乎毫無缺陷，攻守平衡的程度也會更好

雙劍的攻擊動作

以能施展瞬間10次斬擊的亂舞為首，發揮出驚人攻擊次數的武器就是雙劍。這種武器的攻擊距離與機動性和單手劍並沒有什麼差別，不過在鬼人化之後就不會被風壓等攻擊中斷動作，因此與單手劍相較之下，雙劍更偏向攻擊層面。不過由於捨棄盾的關係，所以無法進行格擋，因此在防禦層面上非常脆弱。另外，鬼人化的影響會導致精力的消耗非常迅速，另外攻擊次數過多導致武器銳利度下降過快也是一個較大的問題，所以嚴格說起來其實是破綻非常多的武器。儘管單純就攻擊性能來說是最強悍的武器，不過因為有這些缺點的關係，所以泛用性有點低。事實上，即使角色的防禦力很高，如果以雙劍為主要武器時，狩獵過程也會非常辛苦



雙劍在面對上是高速的攻擊，若能夠如此運用自如，確實是很強的。









※【】內的數值是鬼人化中的攻擊力



揮出武器攻擊



移動後進行踏步橫斬的攻擊，與單手劍的揮出武器攻擊相同，威力與攻擊距離則都和踏步橫斬一樣。

裝備雙劍的時候只要按R按鈕，就可以發動專屬的特殊能力「鬼人化」。在鬼人化的過程中，精力會持續消耗，不過攻擊的威力與都會更加的提升，而且還會呈現超級裝甲狀態。此外，還可以使用雙劍動作裡擁有最大威力的亂舞。也就是說，如果想要發揮雙劍最大的威力，就是在鬼人化之後使用亂舞。如此會很有效率。不過當精力消耗至0以後，不僅會強制解除鬼人化狀態，而且也沒有辦法進行迴避，在這一瞬間會很容易遭受攻擊，因此鬼人化這項行動有如雙面刃，希望各位能夠銘記在心。

雙劍最理想的攻擊流程，就是「踏步橫斬→鬼人化→亂舞」。在這之後，[illegible]與敵人之間的距離，如此就能降低一些不必要的損傷。當然了，要是對手倒在地上的話，就請持續以亂舞追擊至自己的精力耗盡為止。順帶一提，進行團隊遊戲時雖然雙劍的主要攻擊方式還是亂舞，不過亂舞畢竟是攻擊範圍比較廣的技巧，會很容易波及我方同伴，所以在使用雙劍的情況下，就請先找好附近沒有同伴的位置，以免自己的行動妨害到同伴

雙劍的推[illegible]

[illegible]「雙劍[illegible]」[illegible]於銳利度的消耗過快，為了彌補此缺點，請使[illegible]耗量減為2分之1的「業物」(利刃)這項技能。另外能夠使銳利度[illegible]增加一個等級的「斬れ味+1」(銳利度+1)也不錯，然而要注意隨著武器的不同，或許和沒有發動該技能時沒有太大的差距。此外，為了彌補與[illegible]一樣無法格擋的缺點，也可以選用「耳栓」(耳塞)這項技能。由於雙劍的破綻非常多，所以請務必設法減少自己受到攻擊的可能性。



亂舞非常強，如果是擁有屬性的雙劍給予敵人的傷害將無法估計



為了要長時間維持鬼人化的狀態，請將心在戰鬥前飲用強走藥



當銳利度在橘色以下時，亂舞就會被迫中斷，此時請趕快使用磨刀石

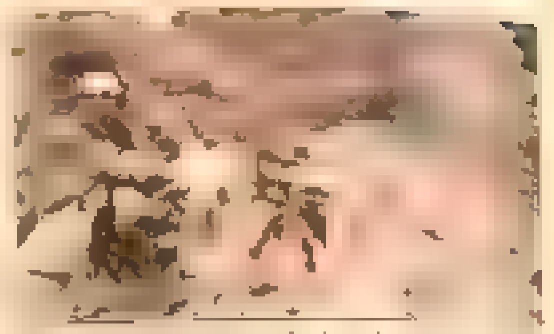


如果想要以亂舞與敵人徹底周旋，也能使用「防禦力UP」系的技能。



弓槍的攻擊動作

輕弓槍與重弓槍都是在後方支援用的武器，不過輕弓槍的優點是機動性高以及可使用的彈藥種類豐富，重弓槍則是重視火力的類型，兩者之間有非常明顯的差別。因此最好的利用方式，基本上就是讓輕弓槍支援同伴，而重弓槍則與劍士一樣擔任攻擊手。順帶一提，如果要以不太會受弓槍攻擊力影響的穿甲榴彈或擴散彈攻擊，就請使用輕弓槍；然而如果要依弓槍攻擊力不同，而想要使用會受攻擊力影響的屬性彈如火炎彈、水冷彈、電擊彈等狀況時，重弓槍會比較適合。



擁有比近戰武器更多的攻擊也[illegible]弓槍的魅力之一。



弓槍的基本戰術

使用弓槍的時候，請務必攜帶LV2通常彈(普通彈)與麻痺彈。LV2普通彈的威力約為LV1普通彈的兩倍，用這個就能夠在比較短的時間內解決魔物。另外麻痺彈的威力與弓槍本身並沒有關係，但是因為可以使魔物陷入麻痺狀態，因此可以大幅提升同伴的[illegible]。



如果想要提升[illegible]距離，請在弓槍上裝設加長槍管吧。

弓槍的推薦技能

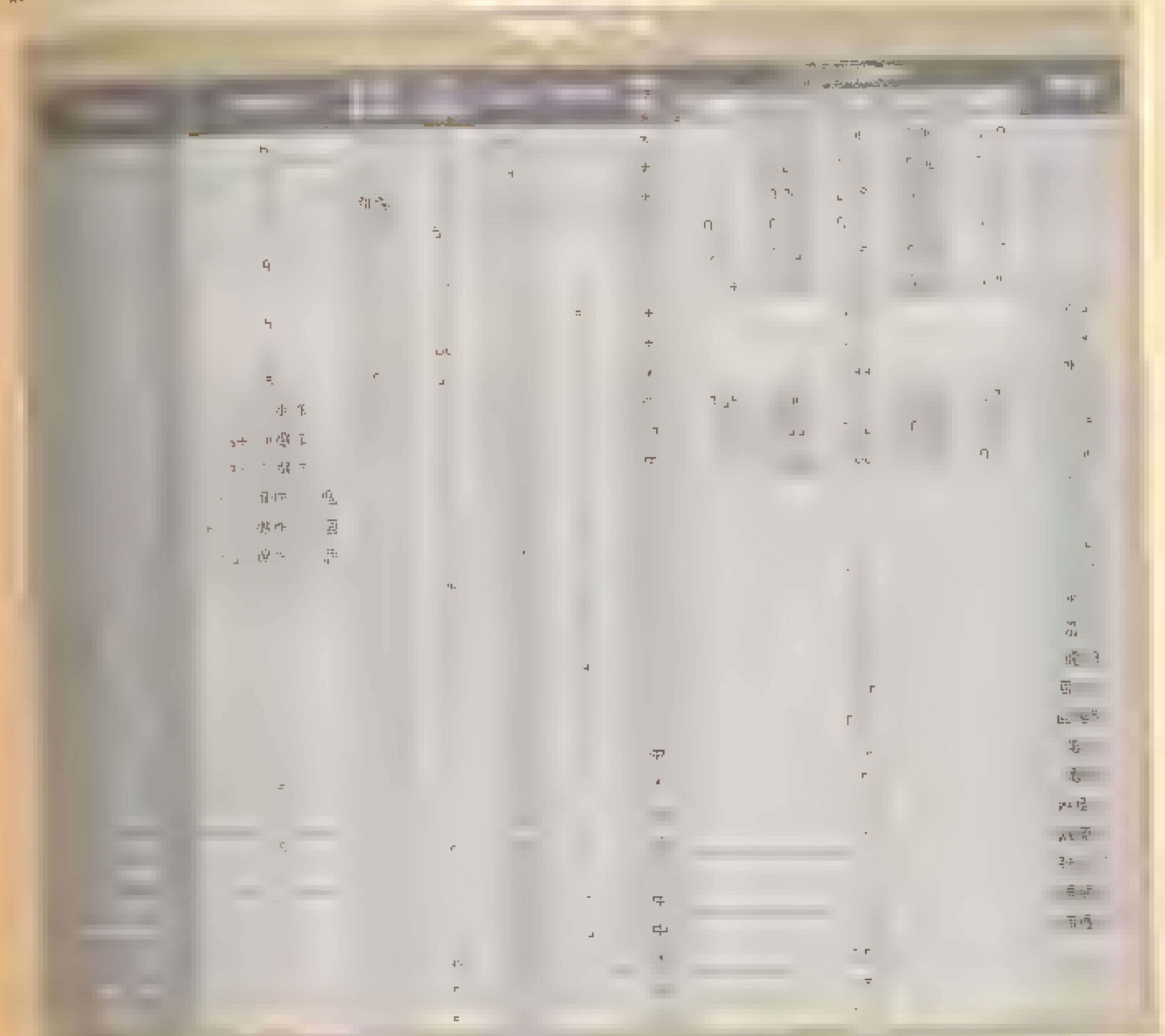
無論是輕弓槍或重弓槍，在裝填彈藥的時候都會毫無防備，為了減少此時的破綻，「裝填速度+」系的技能是一定需要的。特別是當攻擊機會很多的時候，使用到該技能的機會會很多。

子彈的威力與射程距離

下方[illegible]的子彈資料裡，最需要注意的是各倍率持續時間，此參數所代表的意義，就是開槍後在幾秒內會維持威力。沒有記載倍率的彈藥表示其威力與距離無關。倍率都是，介於普通彈與貫通彈，則會隨著距離而改變威力(參考下圖)。另外，火炎彈、水冷彈、電擊彈與其它的屬性彈相較之下，在計算屬性傷害時的計算公式會不太一樣，請各位要注意參考P0C8。



[illegible]





裝填彈藥

弓槍裝填彈藥的速度，依照下面所列出的計算公式，總共可以分為3個階段。裝填彈藥時都會產生僵直時間，其中「迅速」大約是2秒，「普通」大約是3秒，「緩慢」大約是4秒左右。所以請務必在附近沒有魔物，或是魔物有破綻的時候，再進行裝填彈藥的動作。

例 技能「裝填速度+2」發動後 以カ・タロスカ/塔塔羅斯槍 發射Lv2麻痺彈的狀況



使用裝填數量較少的弓槍時，更需要提升。

後座力

射擊時一定會產生反動(後座力)。後座力可分為小、中、大3種類型，會依照下列計算公式來決定。後座力造成的僵直時間，「小」約1秒，「中」約2秒，「大」約2.5秒。後座力的大小關係到射擊後的破綻大小，如果是後座力特別大的彈藥，請盡量從遠距離射擊。

例 技能「反動輕減+2」發動後



順帶一提，有減少後座力技能的防具只有……而已

任務的基礎

所謂クエスト(任務)，就是附近的人們委託獵人所做的事件。只要能夠完成委託的任務，獵人也就可以得到報酬。順帶一提，任務總共有下方所列的5種類型，各類型的任務目的也各不相同。在接受任務之前，請各位務必要事先確認任務的種類。



任務指定地

所謂任務指定地，就是獵人接受任務之後正式進行狩獵的場所。基本上，狩獵場所可以分為右頁所列舉的7個區域，棲息在每個區域的魔物都非常獨特。隨著狩獵場所的不同，可以採集到的道具當然會跟著變化，而且魔物的生態也有所不同。由於只要能夠熟悉各區域的地理環境，就可以找出最適當的狩獵方法，因此請各位在狩獵的時候，務必熟悉狩獵場所的環境特徵。

MAP:P088



MAP:P102



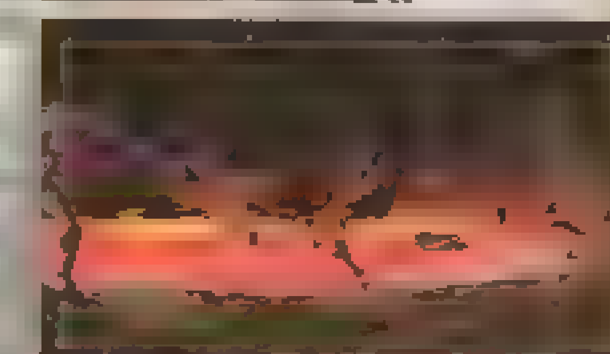
MAP:P114



MAP:P128



MAP:P142



MAP:P154



MAP:P160



紮營基地

各個狩獵場所都一定有被稱為紮營基地的區域。這個區域就是獵人執行任務時的據點，大多數的任務也都是從這個地方開始的。在紮營基地裡設置了帳棚、配給品箱、繳納品箱等設備，如果在帳棚裡使用ベッド(床鋪)，就可以回復體力並治療中毒狀態。由於配給品箱裡通常都放置著對進行任務頗有幫助的道具，因此在開始執行任務之前，請務必先調查看看。另外，繳納品箱通常都是在採取或連續討伐的任務時才會使用到，另外將目標物品或ネコタクチケット(貓計程車票)放進這個箱子後，任務就會結束。



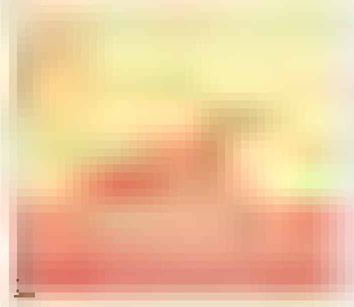
藍色的箱子是配給品箱，……是繳納品箱

暑氣與寒氣

在某些特定區域裡，會因為嚴苛的環境，而影響到獵人的身體狀態。所謂嚴苛的環境，就是一般所說的暑氣與寒氣，其影響分別如下方所示，如果不理會這些影響，就會對狩獵過程造成惱人的妨礙。因此如果要在這些區域進行狩獵的話，就務必要先做好一些事前準備。面對灼熱區域的暑氣時，請準備クーラードリンク(清涼飲料)或耐暑系技能；而面對寒冷區域的寒氣時，則請準備ホットドリンク(熱飲)及耐寒系技能。



……遭受下方所提到的反應。



獵人的體力會因為暑氣而逐漸減少的區域。在沙漠岩地的沙漠區域以及火山的熔岩區域就是這種地形。



因為寒氣而會使獵人的精力最大值減少速度變快的區域。森林與沼地的洞窟裡都有這樣的地形

獎勵區域

隨著任務內容的不同，開始地點也會跟著改變的集會所G級任務(參考P061)裡，當接受沙漠岩地、沼地、火山的任務時，就會有3%的機率會從這個被稱為獎勵區域的地方開始。在獎勵區域裡將有辦法取得貴重的礦石或稀有道具，所以一旦進入此地，就請先搜索一番吧。

配給品與報酬

進行任務時，配給品與報酬都是非常重要的要素。配給品很不錯的時候，攻略任務就會變得比較容易，而報酬也是會影響個人心情的東西。關於各任務的配給品與報酬內容項目，請參考P332之後的任務資料，希望各位在開始進行任務之前，能夠先確認一下該任務的詳細資料。

配給品

配給品可以協助獵人執行任務，而且只要打開紮營基地的配給品箱即可取得。不過配給品的內容會隨著任務而產生改變。另外，在集會所任務裡的特殊配給品的種類會隨著任務等級(參考P061)的不同而變使種類數量變少。順帶一提，而在除了鬥技場以外的區域進行連續討伐飛龍的任務時，必須先討伐一定數量的飛龍之後，配給品才會出現。至於在G級任務裡，配給品送到的時間則完全是隨機決定的，隨著狀況的不同，也有可能發生即使將任務完成也還沒有拿到配給品的狀況



集會所任務裡會放置許多配給品，請與同伴們平均分配

報酬

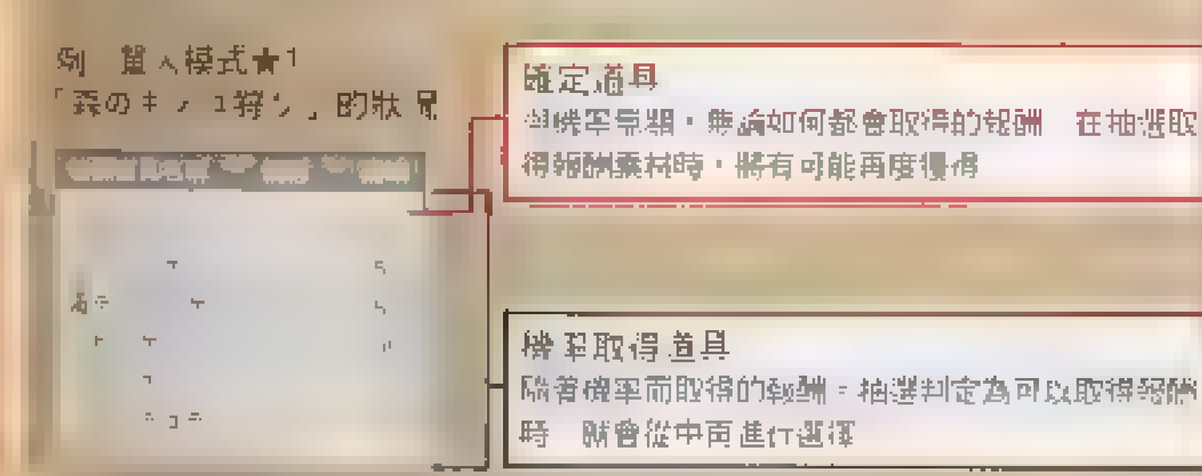
任務完成之後的報酬，會依照下方所顯示的流程而決定。在獲取報酬時，至少可以獲得一個確定道具，以及3個依照機率而取得的道具，所以至少也會有4個物品。如果擁有「幸運」或「激運(極幸運)」的技能時，取得報酬物品的機率就會上升。因此若想針對報酬而接受任務時，就請活用這些技能吧。順帶一提，在任務過程中如果能夠成功進行飛龍的部位破壞(參考P077)，就可以再追加部位破壞報酬的飛龍素材。

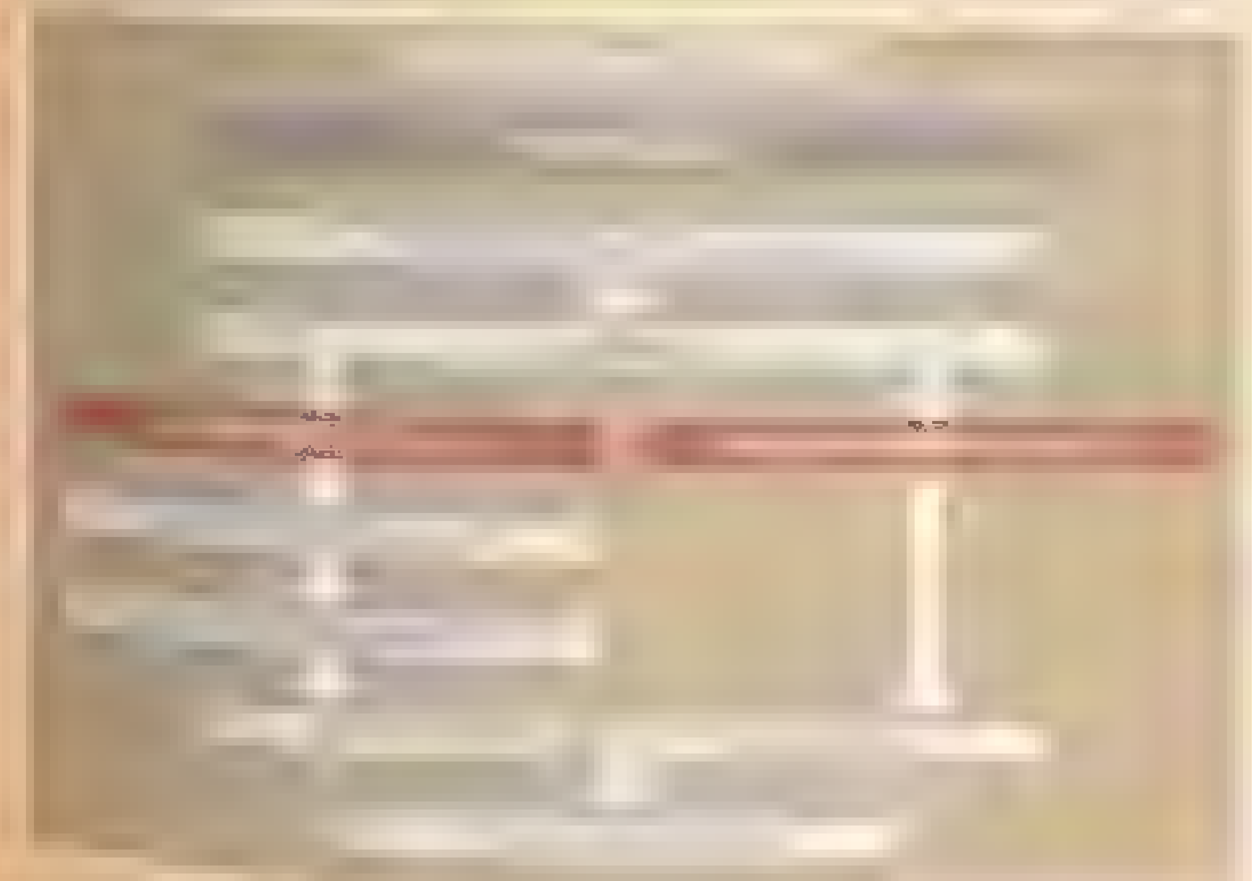


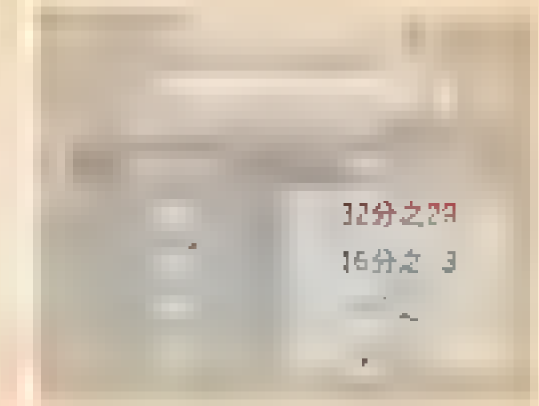
要……等道具是配給品專用道具，……



幸運系的技能可以使玩家容易得到更多的報酬，但並不會影響報酬的品質好壞

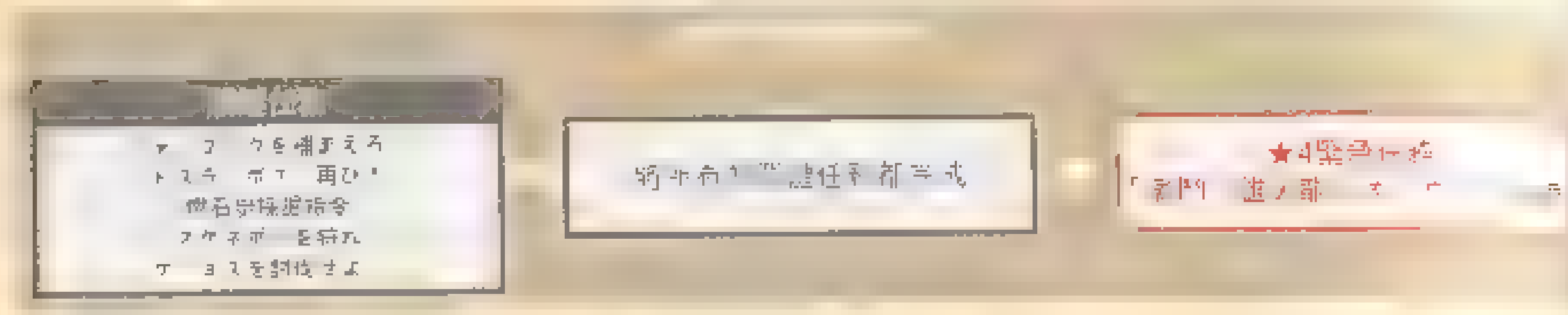






任務的進行

如果想要使可以接受的任務等級提高，就必須完成考驗獵人的緊急クエスト(緊急任務)，想要接受緊急任務，就必須先完成各等級所設定的キークエスト(關鍵任務)。直接了當的說，即使只完成關鍵任務與緊急任務，也可以使遊戲進度向前推進。至於關鍵任務，其內容與數量會因應任務等級而異，關於這部分的詳細內容，請參考P328之後的任務攻略頁面。



集會所任務的特徵

團隊遊戲時進行的是集會所任務，其規則與村長任務有些許的不同之處，詳細內容如下所示。其中最令人矚目的，莫過於任務的失敗條件。進行團隊遊戲時，只要隊伍內被打倒的玩家人數達到3人時，這個任務就會自動宣告失敗，請各位務必要特別注意這點。



任務等級

集會所任務會因應任務等級而區分為普通、困難、G等3種等級。隨著等級的不同，可以採取到的道具與剝取素材也會跟著改變。另外，魔物的身體也會隨等級上升而變得更大更強悍。各等級的特徵如右頁所示，請各位務必參考看看。



トレジャーハンターズ(財寶獵人)

財寶獵人是本作新增的模式，是少數兩人專用的特殊任務。任務目的也與其它任務截然不同，主要是必須在限制時間內賺取更多的財寶點數(TP)。將財寶交給トレジャ[illegible]時，就可以獲得TP。越是稀有的財寶，就可以換取越多的TP點數。在財寶獵人的任務裡，原本在狩獵場裡可以採取的道具都會產生變化，而且各地都藏有財寶。另外從飛龍身上剝取的道具也不是素材而是財寶，請參考P306以後的說明，在各式各樣的地點努力搜尋吧。[illegible]提，在財寶獵人的任務裡，當賺取更多的TP值時，不僅完成任務後的[illegible]品質變高，也可以提升共同冒險隊友的友好度。請兩人務必要通力合作，來賺取更高的點數吧

イベントクエスト(連線活動任務)

透過連線機能來下載定期會配送的任務，就可以進行一般狀況下無法接受的特殊任務。在這些任務裡，可以獲得ファミ通チケット(FAMI通票)或グレートストーン(巨石)等稀有素材。其中有不少任務的參加條件相當特殊，像是必須不裝備防具來進行任務等。為了獲取稀有道具，希望各位都能夠積極參加這種特別任務。另外，每張記憶卡最多可以保存3個連線活動任務，因此可在下載任務後，邀請其它獵人來共襄盛舉。



絕大多數的稀有財寶都是搬運物品，如果有「運搬の達人」(搬運高手)這項技能就會非常方便

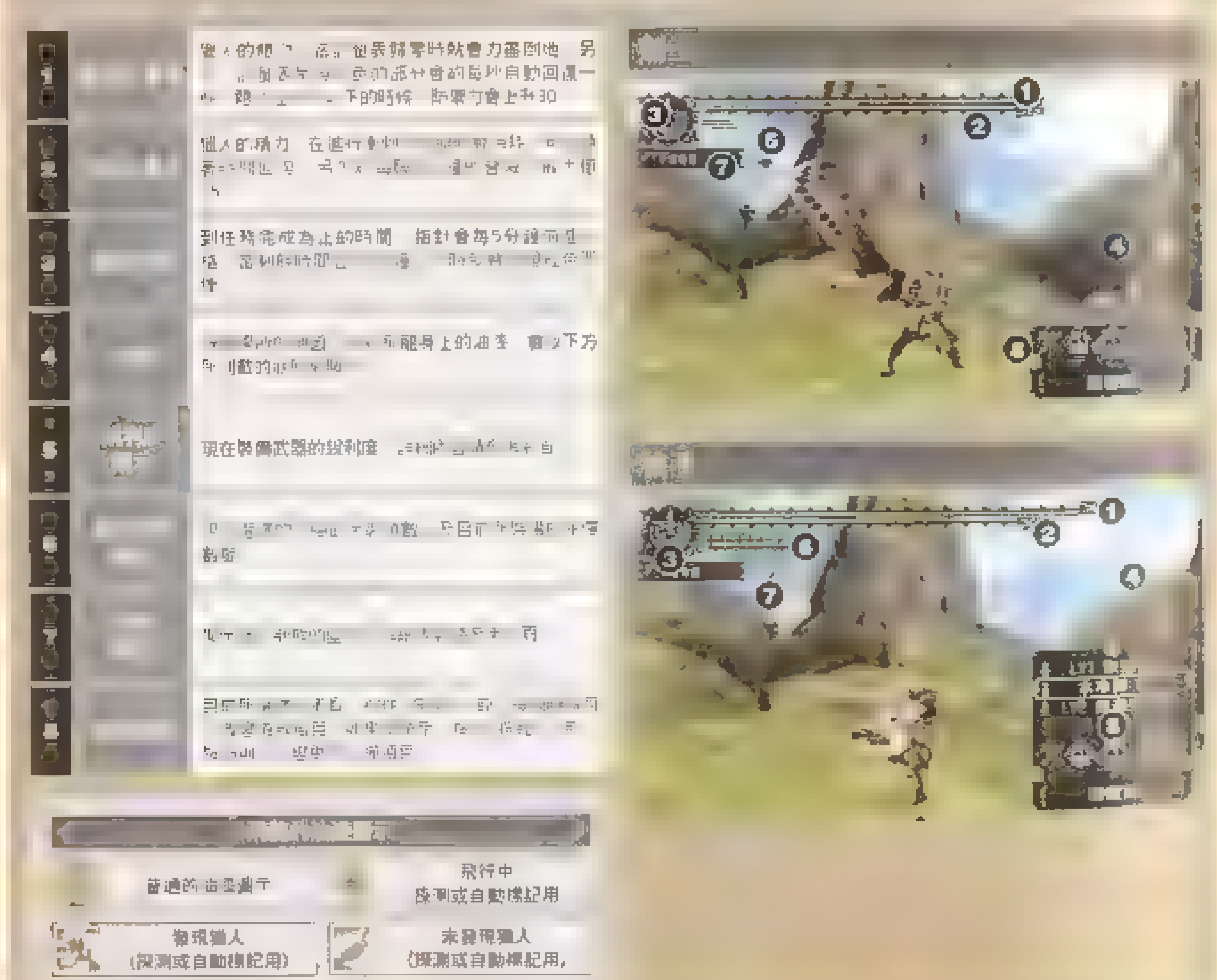


像FAMI通特製的「[illegible]」雙遺[illegible]【卡巴斯】），就是只能在事件任務裡取得的武器

戰鬥的基礎

狩獵場所畫面所顯示的情報如下方所示。劍士與ガンナー(槍手)的畫面項目多少有一些差異，請各位務必事先掌握這個部分。順帶一提，在本作中發現飛龍之後向同伴發出信號的方法，是在メニュー(選單)裡選擇アピール(互動)之後按○鈕。由於與前作的通訊方法有些許不同，因此請大家千萬別搞錯了。另外，本作裡像是放入地圖等動作，也都是可以在選單畫面裡進行的操作。





銳利度圖示

銳利度圖示會以下方所記載的方式，在銳利度計量表裡顯示此時獵人裝備武器的銳利度。隨著銳利度的不同，給予敵人的傷害量與屬性傷害量也會有所增減，若要維持武器能給予敵人最大的傷害，就必須時常進行磨刀。關於銳利度的詳細計算公式，請參考P065的說明。另外，下表所刊載的屬性修正值，只限於火屬性、水屬性等普通屬性(參考P067)，至於中毒或麻痺等異常狀態屬性(參考P068)，則不會受到銳利度的影響。



0.5倍	[illegible]	1.0倍	1.125倍	1.25倍	1.3倍
0.25倍	[illegible]	0.75倍	1.0倍	1.0625倍	1.125倍



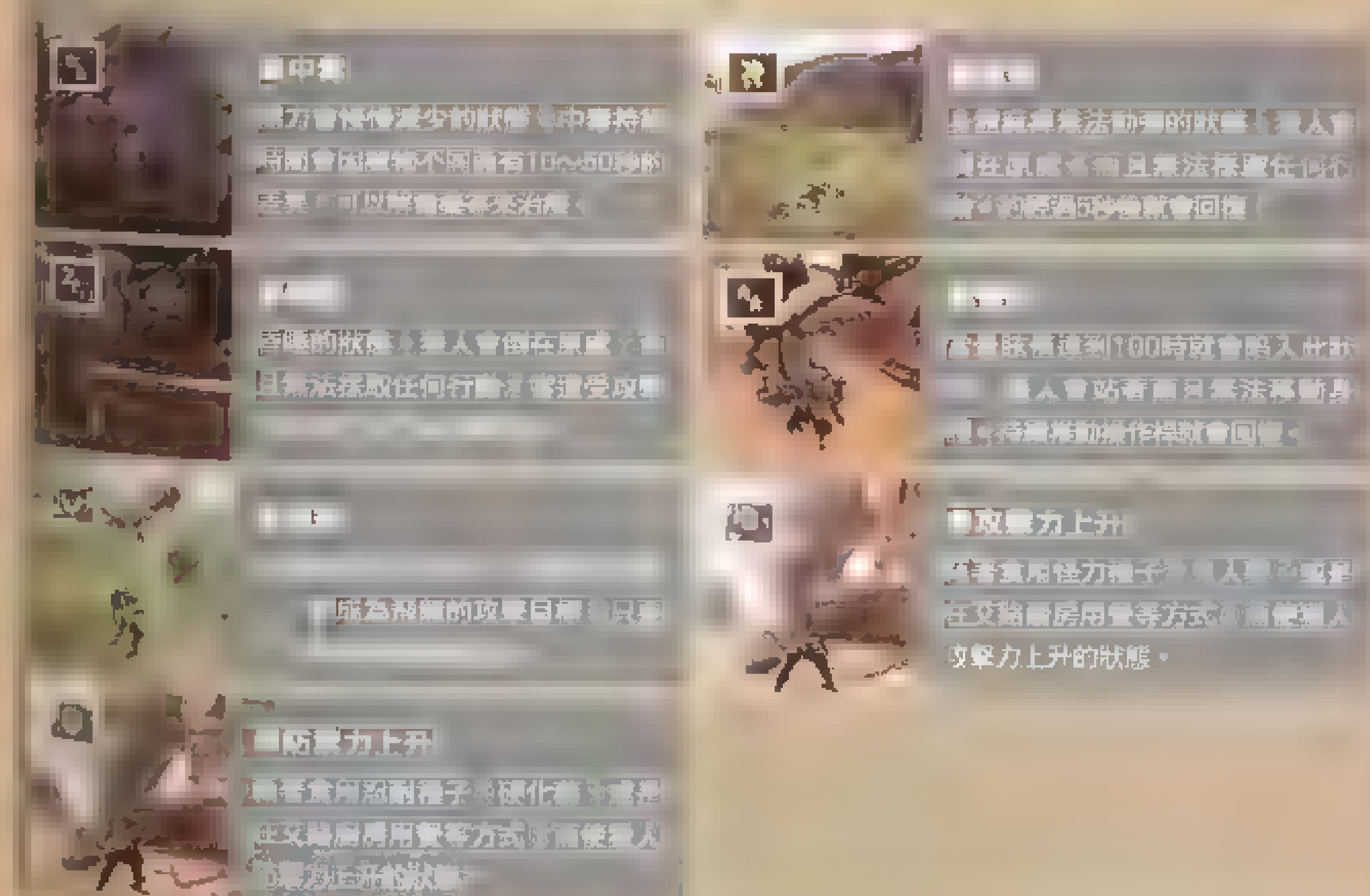
有些特定武器即使沒有技能「銳利度+1」，一開始就擁有白色計量表。



當銳利度在橘色以下時，即使攻擊小～中型魔物，也會很容易被彈開。

狀態圖示

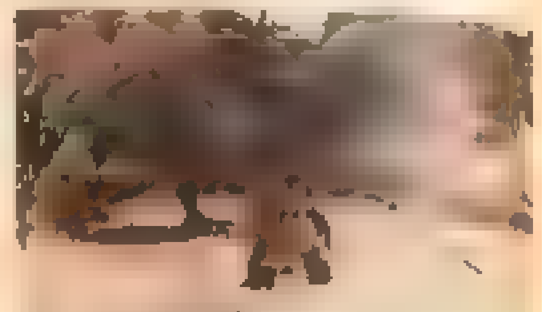
狀態圖示會顯示獵人的目前狀態。這個狀態圖示，只有在獵人身上出現某種狀態變化的時候才會顯示。由於在團隊遊戲時也會顯示同伴的狀態圖示，所以也可以藉由這個方式來確認目前的整體戰況，請務必要活用。另外發生各種狀態變化時，會以下方列舉的項目來顯示。



計算傷害的基礎

本作的武器有設定切斷、打擊、子彈等3種不同的攻擊系統。隨著攻擊系統的不同，給予魔物的傷害也會改變。具體而言，「切斷」是屬於大劍、單手劍、雙劍的系統，「打擊」是屬於鎚的系統，「子彈」是屬於弓槍的系統，只有長槍是同時具備切斷與打擊兩種系統的例外武器。由於各魔物身上都會有切斷抗性強、打擊抗性弱等不同的特徵，所以請參考P166之後的魔物資料，以找出能夠更有效率給予傷害的狩獵武器。





倍率

武器的攻擊力以特定的數字來打折之後，所得到的就是武器的倍率。由於計算傷害的基本公式為「動作攻擊力×武器倍率(%)」，所以在本作中，倍率越高的武器可說就是越優秀的武器。不過要注意的是，倍率高並不一定等於攻擊力高。如右下方表格所示，倍率的計算會隨著武器種類不同而有所差異，有時候也會發生雖然倍率高，但攻擊力卻很低的狀況。就以「インドラ」(因陀羅)這把單手劍與「ブロスハンマー」(角龍鎚)這把鎚來說，因陀羅的攻擊力只有308，但倍率是220，而角龍鎚的攻擊力是520，但倍率卻只有100。由於動作的攻擊力並不能單純從武器一概而論，所以即使是攻擊力較低的單手劍或長槍，只要使用得當，也可以成為優秀的攻擊手。



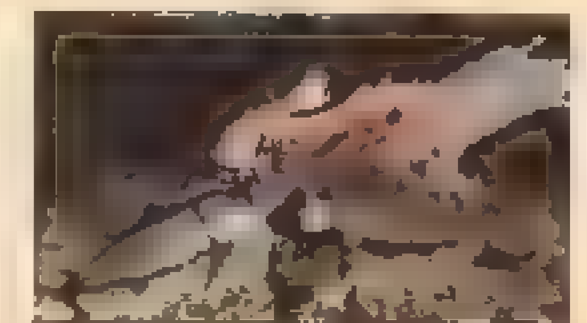
攻擊力上升

無論使用近戰武器或弓槍，都會因為下方記載的道具或用餐等效果，而獲得攻擊力的獎勵加成。由於武器的倍率會直接增加以下所列出的數值，所以與強敵作戰時，請務必活用這些方法。順帶一提，下圖裡同一個橫軸上的項目無法彼此加成，其中數值比較大的項目會蓋掉數值比較小的項目。



近戰武器的攻擊

近戰武器的基本傷害量，在前面說明倍率時曾提到過，就是「動作攻擊力×武器倍率(%)」。此時，只有單手劍會有1.5倍的修正。之後，這個基本傷害會因為銳利度而進行些許的修正計算，而決定最後的傷害量。這個傷害會隨著對手的肉質而減少，再決定實際的傷害量。在整個流程中，會大幅影響傷害量的項目，莫過於最低值與最大值差別甚鉅的銳利度修正計算。由於計算倍率涵蓋了0.5～1.3倍，所以如果可以的話，請儘可能選用銳利度比較高的武器。



攻擊力低但有白色銳利度計量表的武器，將發揮出超乎想像的威力。

命中方修正

與近戰武器傷害量有關的要素，還有一項被稱為命中方修正。在本作中，攻擊是在什麼時機命中目標，也會影響到給予目標的傷害量，所以若想要更有效率地給予對方傷害，就必須充分理解這個部分。攻擊時的整體動作，實際上可以區分為攻擊開始、普通命中、攻擊結束等3個階段，如果能夠讓命中目標時位於「普通命中」的部分，就可以發揮出武器的最大威力。所以一般來說，請將「正好在攻擊動作的中間時段命中目標」牢記心裡。順帶一提，當使用的武器是大劍時，還會有比「普通命中」威力更大的方法，那就是在「普通命中」的時間帶裡，以劍身的中段劍刃命中目標。

攻擊開始	0.3 (?)
普通命中	0
以劍身中段普通命中（只限大劍）	1.05 (?)
攻擊結束	0.5 (?)

攻擊開始	0
普通命中	0
以劍身中段普通命中（只限大劍）	0.5 (?)
攻擊結束	1.0

基本傷害 ＝ 動作攻擊力×（倍率%＋攻擊UP獎勵%）×［1.5 只限單手劍］
實際傷害 ＝ 基本傷害×銳利度修正×命中方修正×肉質減輕



弓槍的攻擊

弓槍的基本傷害計算方式為「子彈攻擊力×武器的倍率(%)」。以這個數值經過飛行距離修正後會成為最終傷害值，再經過對手的肉質減輕之後，便會成為實際傷害值。由於與近戰武器相較之下計算傷害的要素比較少，所以子彈的威力與弓槍的攻擊力會很容易直接影響傷害量，所以請務必慎選子彈與弓槍。另外，與其注意弓槍的威力，設法提高弓槍的攻擊次數與命中率會更有效率地給予對手傷害。裝填彈藥的速度與弓槍的改裝也很重要。



如果能徹底的以高命中… 甚至可以當作主要攻擊手…

子彈的威力強化

在弓槍的眾多子彈裡，最基本的通常彈(普通彈)、貫通彈、散彈這3種，會隨著技能而使子彈的威力獲得強化。特別是普通彈，因為能重疊防具技能「通常彈攻擊力UP」與貓的心情起伏技能「ネコの射撃術(貓的射擊術)」的效果，再加上最多持有數相當多，所以會經常使用到這種彈藥。雖然「貓的射擊術」並不容易發動，然而以弓槍為主來戰鬥時，希望各位還是要記住這點。另外，各技能的具體上升率則如右表所示。



基本傷害 = 彈藥攻擊力×技能修正×貓技能修正×倍率+攻擊力UP獎勵
實際傷害 = 基本傷害×飛行距離修正×肉質減輕



屬性攻擊

屬性的分類，大致上可以分為能夠對目標追加傷害的普通屬性、以及可以使魔物陷入異常狀態的異常屬性這兩種。其個別的特徵如下所示。普通屬性與異常狀態屬性從擔任角色到計算傷害的方法都完全不一樣，請各位務必熟悉自己所使用的屬性是在屬於哪一種分類。



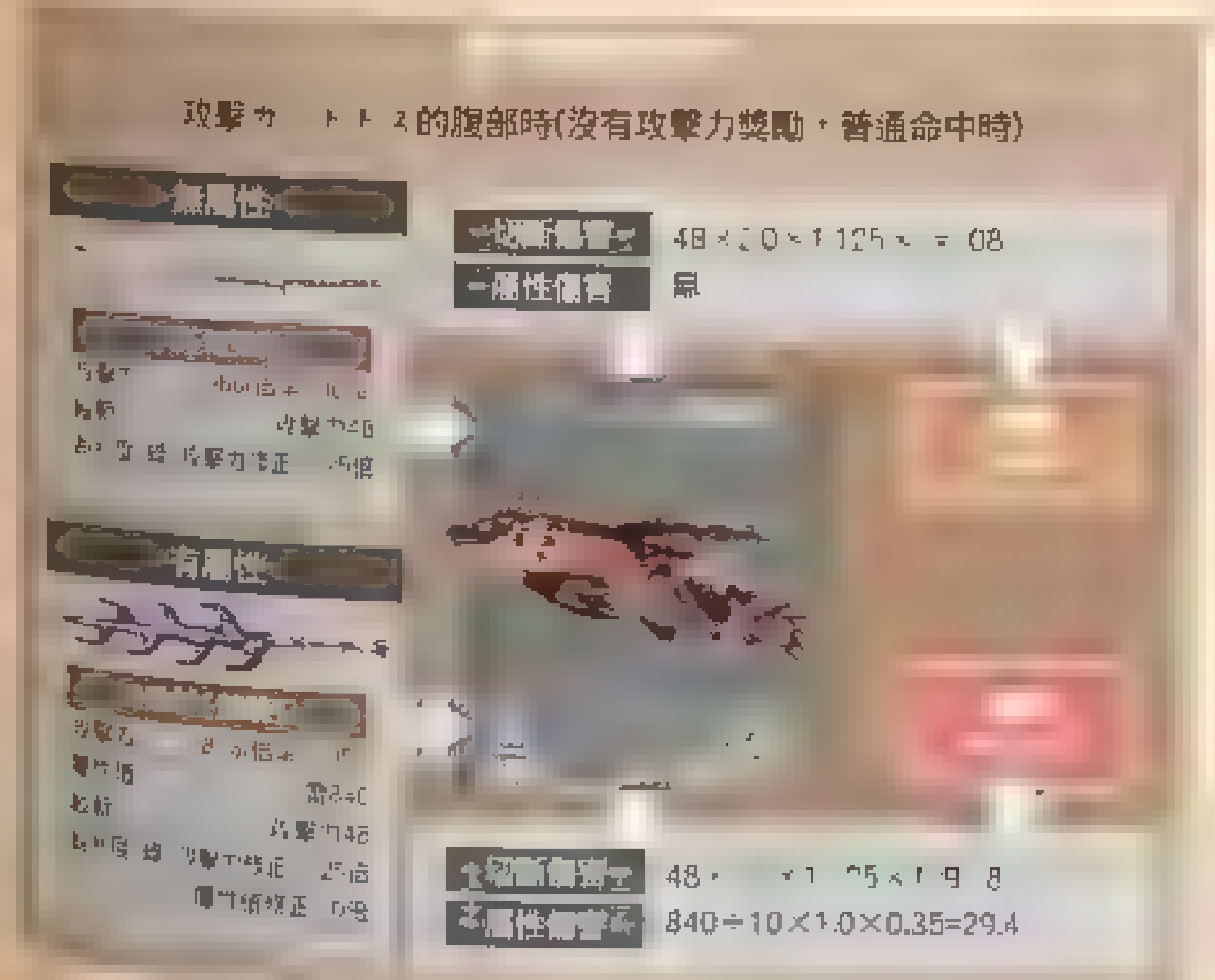
攻擊時100%會發動的屬性。火、水、雷、龍屬性都算是這一種。效果是可以給予魔物追加傷害。



攻擊時有3分之1的機率會發動的屬性。毒、麻痺、睡眠都是屬於這種分類。效果是可以使魔物陷入異常狀態。

普通屬性

普通屬性可以給予魔物追加傷害，也就是傷害輸出為攻擊時武器本身的傷害量+屬性傷害量。追加傷害的最低值為0。如果武器的攻擊力相同，有屬性的武器威力就會比較強。另外，由於命中目標的時候一定會發動，所以對於攻擊次數較多的單手劍或雙劍來說，屬性的作用會更明顯。





屬性彈的屬性值

一般來說，弓槍子彈所附加的屬性，就會直接給予目標屬性傷害，不過火炎彈、水冷彈、電擊彈的這3種則與其它的子彈不同，其屬性傷害會因為弓槍的倍率而產生變化，由於弓槍的攻擊力越高，屬性傷害也會跟著越大，所以想要發射這些彈藥的時候，使用重弓槍會比用輕弓槍來得更有效果，希望各位在挑選弓槍時可以參考參考。



老山龍雖擁有最高等級的[illegible]，[illegible]性彈的配合度也很好



異常狀態屬性

以異常狀態屬性攻擊時，魔物會依照下方刊載的公式來蓄積屬性值，當蓄積的屬性值超過魔物本身的耐性值時就會陷入異常狀態。不過蓄積值會隨著時間而漸漸減少，而且當飛龍陷入異常狀態後，其對於該狀態的耐性就會上升，最多上升4次。另外，由於異常狀態屬性並不會因為銳利度而獲得修正，所以若想強化這種屬性攻擊，就請利用技能「狀態異常攻擊強化」。



另外，弓槍的異常狀態屬性[illegible]一定會發動屬性效果





傷害的加倍

使飛龍傷害量增加的方法，並非只能依靠銳利度或屬性而已，當飛龍陷入下方刊載的狀況，例如掉入獵人所設置的陷阱時，其防禦力就會下降許多，此時如果進行攻擊，就可以造成2～3倍的傷害，若能善加利用陷阱洞穴或麻痺等方式，就可以更有效率地進行狩獵。另外，被音爆彈命中的ディアブロス(迪亞布洛斯)或モノブロス(摩諾布洛斯)露出地面時，與使用陷阱洞穴不同的是，這時候對牠們的傷害量並不會改變，請特別注意。

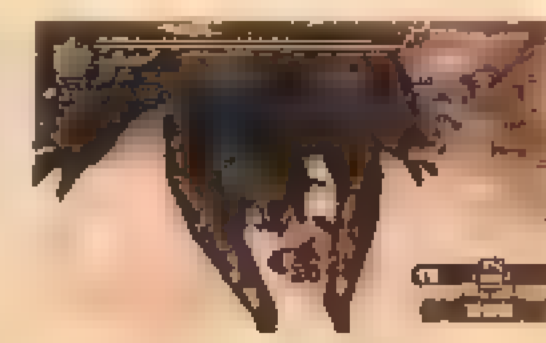


對睡著的飛龍使用大桶炸彈，千萬不要用麻痺球喚醒飛龍

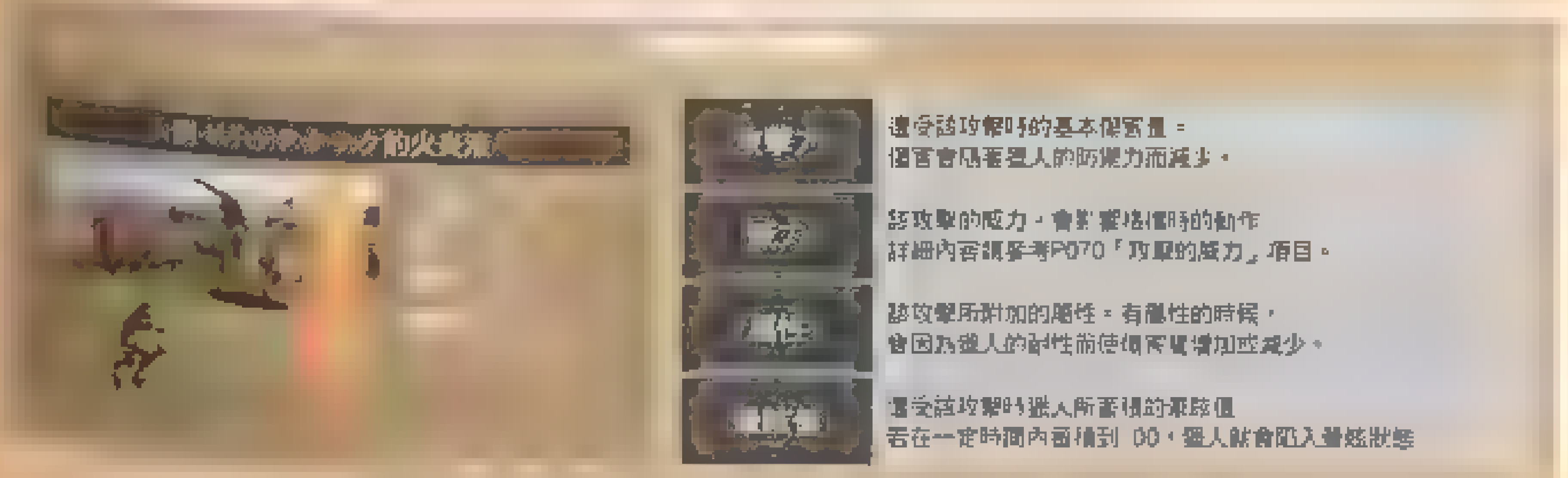


魔物的攻擊

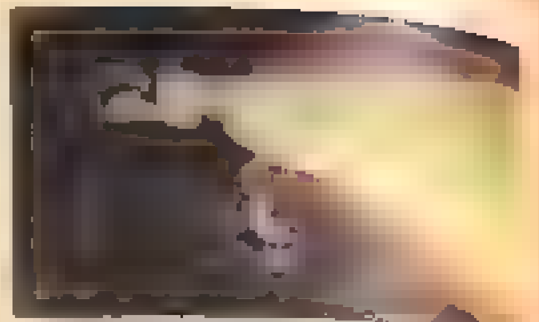
遊戲中魔物們所使用的攻擊，共設定了攻擊力、威力、屬性、氣絕值(量眩值)這4種項目，其中最需要注意的，莫過於攻擊力與屬性了。攻擊力是指當防禦力為0的時候，獵人所受到的傷害量，而屬性則是該攻擊所代表的屬性分類，與獵人不同的是，屬性並不等於追加傷害，這點也要注意。另外，當攻擊附加了屬性的時候，會因為獵人的耐性而使傷害量增加或減少，請參考下方的內容，來瞭解魔物的攻擊相關機制。



攻擊力50以上的時候，即使穿著防具也會被削減將近3分之1的體力



獵人所受到的傷害量



葛拉畢摩斯的熱線攻擊……升火耐性還是會受到……

受到魔物攻擊時所造成的傷害量，可藉由下方的計算公式得知。在計算傷害的過程之中，首先會將基本傷害量扣除獵人防禦力造成的減輕量，如果該攻擊只是單純的屬性攻擊時，就會因應耐性而減少傷害量(耐性為負的時候傷害則會變成增加)。下方是以イャンクック(楊庫克)為例，耐性所代表的就是減少率，例如耐性10就是減少10%、耐性20就是減少20%，請先了解這一點。不過耐性所減少的傷害量畢竟是完全以百分比來計算的，因此即使耐性再怎麼高，如果沒有讓基本傷害的量減少的話，還是沒有辦法減少整體上的傷害。由此可以得知，即使是以重視耐性為主的槍手，也最好能夠準備高防禦力的防具。

攻擊時的傷害

$$\frac{\text{魔物的攻擊} \times \text{玩家防禦力}}{\text{玩家防禦力}+80}$$

耐性的補正

$$\frac{100-\text{獵人的耐性合計值}}{100}$$



防禦力100的時候

$$40-\frac{40\times100}{100+80}=\text{傷害約}17.8$$

防禦力100火耐性20的時候

$$40-\frac{40\times100}{100+80}\times\frac{100-20}{100}=\text{傷害約}14.2$$

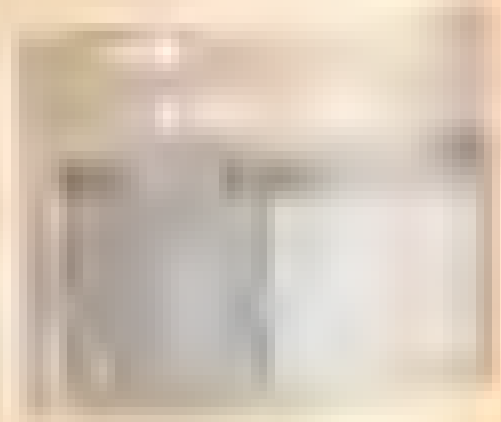
攻擊的威力



格擋效果……的單手劍……性能+1」也能發揮……

裝備大劍、長槍、單手劍時所進行的格擋，會因應攻擊的威力，而產生如下表的動作反應。除非格擋時大幅後退，否則受到的傷害都能夠抑制到0。所以陷入危機時徹底的進行格擋會非常有效。另外，如果技能「ガード性能+1」(格擋性能+1)或「ガード性能+2」(格擋性能+2)發動的時候，魔物攻擊時的威力就會減少，在與像是フルフル(夫魯夫魯)這種常用高威力攻擊的魔物戰鬥時，請務必善加利用。

武器的種類	威力0~15	威力16~20	威力21~39	威力40以上
	稍微後退	稍微後退	大幅後退	大幅後退
	站在原地	稍微後退	稍微後退	大幅後退
	站在原地	站在原地	站在原地	大幅後退

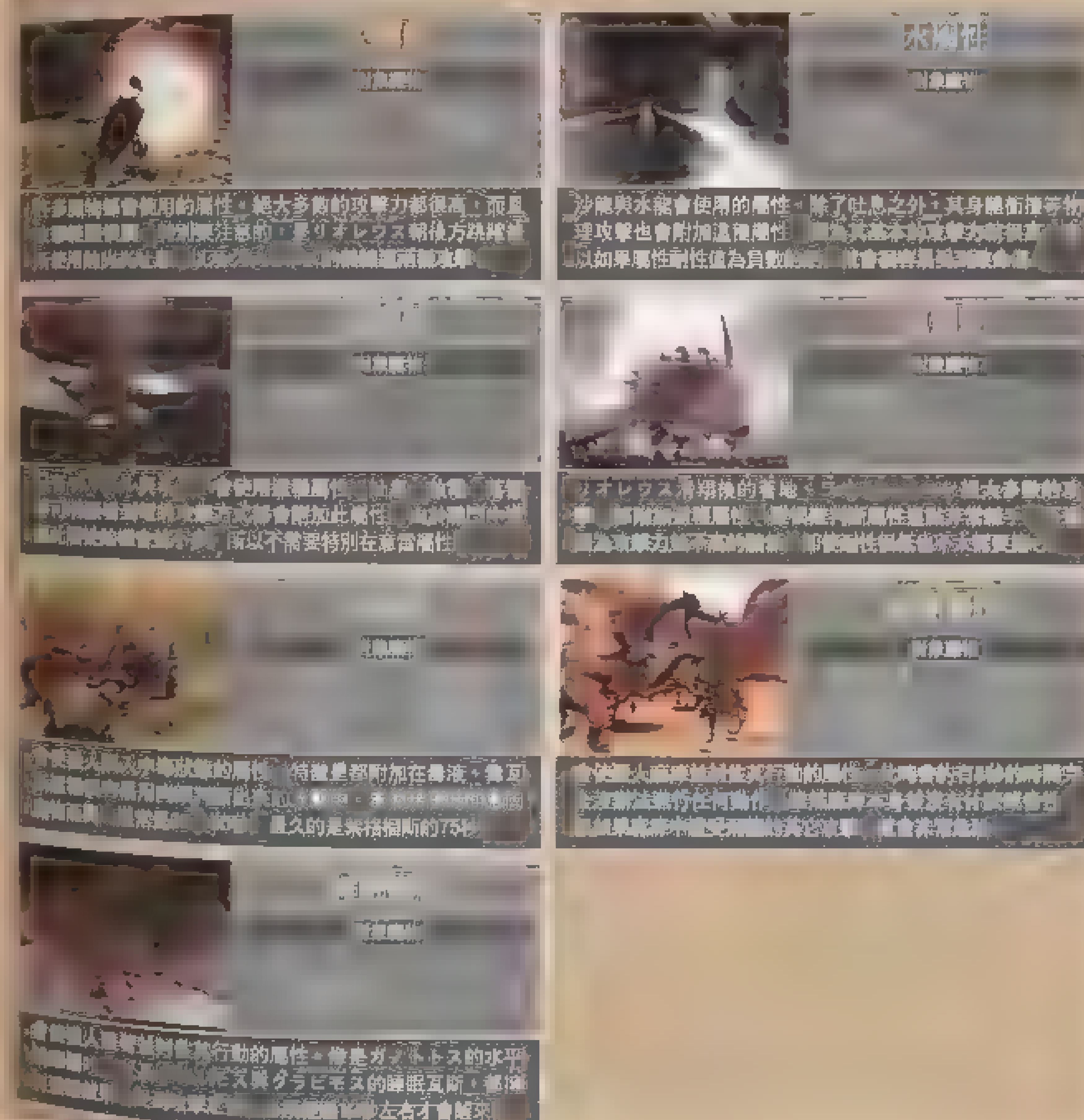


屬性攻擊



會使用毒這種異常狀態屬性的敵人有很多……因為只要用解毒藥即可治療……不足為懼

魔物所使用的屬性攻擊種類與獵人一樣都是那8種，由於各魔物的擅長屬性都有所差異，所以討伐之前請務必慎選防具。另外魔物的異常狀態攻擊方面，只有ランゴスタ(蘭哥斯達)、ゲネポス(葛裡波斯)、ドスゲネポス(德斯葛裡波斯)的攻擊會有一定機率麻痺，其它魔物使用毒、麻痺、睡眠的時候，只要遭受這樣的攻擊就一定會陷入該狀態。若擁有「〇〇無效」系的技能，就請務必活用之。順帶一提，由於使用火屬性的魔物較多，而且其中絕大多數都是像吐息的遠距離攻擊，即使是站在遠處的槍手，也會很容易遭受攻擊，所以一般來說，都會推薦槍手準備高火屬性的防具。



為數眾多的魔物們都棲息在遠離人煙之地。這些魔物們，都各有其出現模式、習性、棲息區域等特徵，而且大致上可以分為以下4種類型。其中最值得注意的對手，莫過於體型比小～中型魔物大上許多倍、而且擁有強韌軀體與絕大攻擊力的飛龍了。飛龍有著固定的習性，牠們一定會在狩獵場所的特定範圍裡來回移動。若能熟悉飛龍的行動模式，並且善加利用毒生肉等陷阱的話，就可以設法獲得戰略上的優勢。因此當遇到之前沒見過的飛龍時，最好能夠先觀察一下其行動模式。



基本上除了... 遇到飛龍時請...



小～中型魔物

ランポス、アプトノス等

以群體方式棲息的魔物。雖然個別能力都很低，但同伴意識很強，當獵人襲擊團體中的1個個體時，常會帶動整個集團對獵人進行反擊。當使用長槍、單手劍等攻擊範圍比較狹窄的武器時，會顯得相當棘手。



德斯系魔物

ドスランポス、ドスケ...等

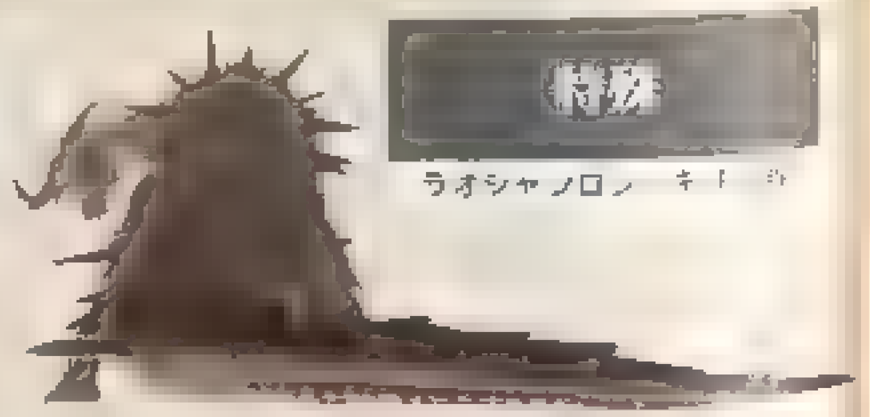
像是統率著小～中型魔物族群般的頭目級魔物。身體會比同系統的魔物來得大上一圈，攻擊力也會比較... 而其特徵是具備當牠們進行區域移動這個行動時，就會稍微回復一點之前受損體力的能力。



飛龍

リオレウス・イャンクック等

具備耐久力比小～中型魔物高上數十倍的特性、體格也相當龐大的魔物。擁有可以一擊將獵人打倒的強大攻擊力。隨著部位的不同，肉質也有所差異，因此攻擊飛龍的時候，命中位置也會影響所給予的傷害。



特殊

ラオシャンロン...等

只有在特別狀況下才能夠與之戰鬥的稀有魔物...被視為「龍」的魔物以及傳說中的幻獸「麒麟」等。基本特徵都與一般的飛龍很接近，不過其大小、攻擊力與耐久力，卻與飛龍有明顯的區別。

小～中型魔物會依種類差異而擁有不同的習性，當ランポス(蘭波斯)發現獵人的時候就會呼叫同伴，メラル－(梅拉路)的話則會跑過來偷走獵人身上的道具等等。因此當第一次遇到這些魔物的時候，請先徹底掌握其習性，然後再開始戰鬥。順帶一提，團隊遊戲時所出現的小～中型魔物，雖然會因玩家的位置而看起來有所不同，然而其初期配置卻都是一樣的，當玩家們同時移動到同一個區域的時候，也有可能使每個人的畫面幾乎都一樣，請在進行搬運系任務的時候活用這些特性。



由於加列歐斯會在地底移動，所以有時候其屍體會被埋在地底

君臨所有魔物之頂點的飛龍，與小～中型的魔物完全不同，牠們擁有下方所列舉的特殊能力。基本上會進行區域移動的還有德斯系的魔物，不過若是飛龍的話，還有可能直接移動到不相鄰的區域。特別是擁有飛行能力的飛龍更常有這樣的傾向，請各位務必要注意。



發現獵人

當飛龍發現獵人後，通常都會立刻進行威嚇，此時如果獵人並沒有呈舉起武器的狀態，就會陷入僵直



區域移動

戰鬥中或逃走時在區域之間進行移動。而區域移動後的到達地點，則是隨飛龍的種類而事先設定好的。

飛行



リオレウス等飛龍擁有的能力，會在劍士無法攻擊到的空中飛行，有時會在飛行後進行區域移動

休眠



イャンクック等擁有的能力。當瀕死或長時間沒有理會牠的時候，牠就會在特定場所休眠並回復體力。

水中移動



ガノトトス的能力，會在劍士攻擊不到的水中移動。此時以音爆彈或徹甲榴彈命中就會憤怒而跑出水中。

地下移動



ディアブロス與モノブロス擁有的能力。在地底時油漆會失效，使用音爆彈就可以將之拉出地面。

擬態



バサルモス擁有的能力，會擬態成岩石的模樣。若在這個狀態下攻擊牠，就可以造成2倍的傷害。

飛龍的狀態

下表是只有飛龍才擁有的狀態，其中最令人矚目的，就是憤怒與倒地的狀態。憤怒中的飛龍不僅吐息裡混雜了火炎或黑煙，攻擊力與速度也上升為1.1～1.5倍左右，所以當飛龍憤怒的時候，最好的方法還是逃到其他的區域中。相反的，倒地則與憤怒不同，是獵人最適合攻擊的機會。只要給予飛龍腳部超過失衡耐性(參考P076)以上的傷害，飛龍就會倒地而且身體暫時動彈不得，這時候就請立刻上前進行連續攻擊吧。



ゲリョス(格里歐斯)……經常容易進入憤怒的狀態

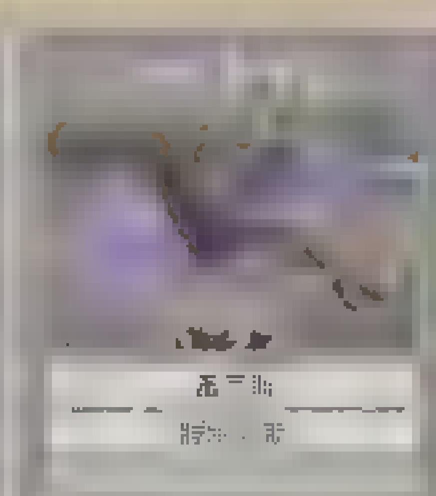
	狀態	說明
	狀態	雖然感覺到獵人的存在，但尚未發現獵人行蹤的狀態。此時只要進入其視野範圍或攻擊命中牠，就會被發現。
	瀕死	剩餘體力在30～10%以下的狀態。此時ガノトトス與ドスガレオス的背鰭會倒下，其它飛龍則會呈跛腳狀態
	憤怒	攻擊力與速度呈1.1～1.5倍的狀態。雖然防禦力不會有什麼改變，但ゲリョス與ガノトトス則會下降少許。
	倒地	倒在地上而使身體無法動彈的狀態。只要給予腳部超過失衡耐性(參考P076)以上的傷害後，飛龍就會倒地。

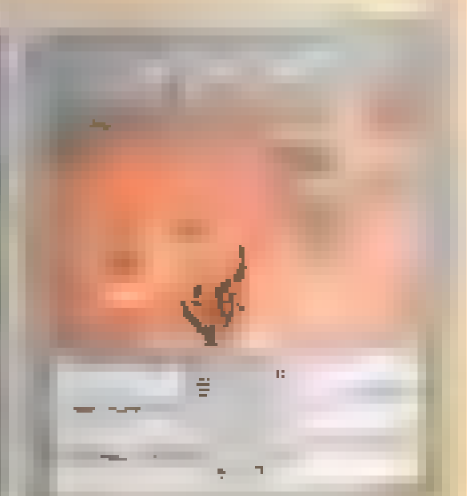
無法格擋的攻擊

フルフル(夫魯夫魯)、ガノトトス(加諾托托斯)、バサルモス(巴薩摩斯)、グラビモス(葛拉舉摩斯)這4隻，都擁有無法以大劍、長槍、單手劍進行格擋的攻擊方式。當這些飛龍使用下表的攻擊時，無論威力多少，除非發動技能「ガード強化」(強化格擋)否則就無法格擋。與這些飛龍戰鬥時，即使必須犧牲一些防禦力，也請準備能發動「強化格擋」的ハンターG(獵人G)或バトルS(戰鬥S)系列防具，如此戰鬥就會輕鬆一些。









厭惡值

所謂厭惡值，就是當魔物要攻擊獵人的時候，用來選取哪個獵人作為攻擊目標的判斷基準數值。換個角度來說，厭惡值就是表示獵人吸引魔物注意力的程度。雖然單人進行遊戲時這個數值並沒有什麼意義，不過在進行團隊遊戲時，魔物就會優先攻擊厭惡值比較高的獵人。為了控制魔物的攻擊對象，因此必須具備些許戰略。請各位務必參考以下的內容，並藉此充分理解厭惡值的機制內容。



使用者會使魔物的厭惡值……上升……最大，可讓使用者擔任誘餌角色



身為支援角色時，為了避免增加不必要的厭惡值，請儘量離飛龍遠一點

厭惡值的上升

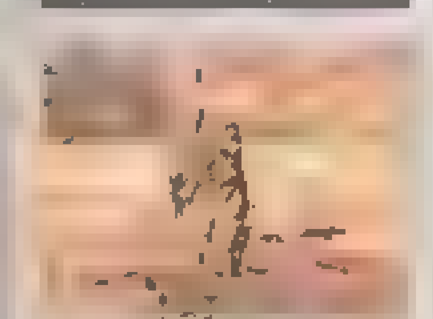
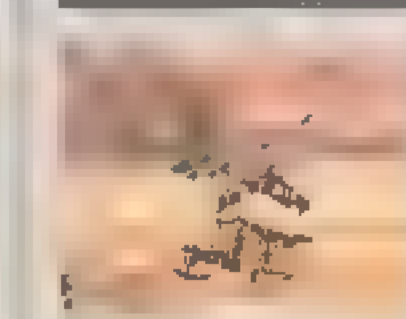
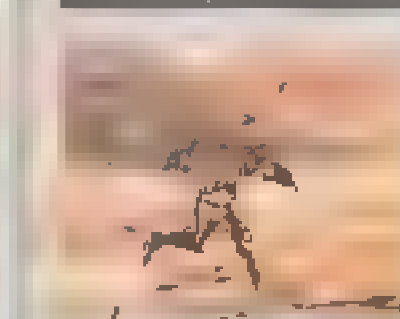
基本上的特徵，就是只要獵人與魔物位於同一個區域，厭惡值就會持續的上升。因此即使是沒有參與直接攻擊而負責在後方進行支援的角色，也有可能成為魔物的攻擊目標。不過與魔物距離越近，厭惡值的增加速度就會越快。另外若直接攻擊魔物時，厭惡值更是會大幅上升，所以就事實的角度來看，相對於支援角色，負責攻擊的角色會更容易被魔物襲擊。另外獵人的姿勢也會稍微影響厭惡值的上升率，如果一直連續遭到攻擊的時候，就請試試看蹲下或行走吧。順帶一提，當獵人進行區域移動，或是成為魔物的攻擊目標時，厭惡值就會自動重置。所以當剩餘體力不多時，請不要慌了手腳，趕快往別的區域撤退吧。

使厭惡值上升的行動

- 與魔物位於同一個區域
- 靠近魔物
- 對魔物進行攻擊
- 搬運蛋等物體
- 吹奏角笛

使厭惡值下降的行動

- 進行區域移動
- 成為魔物的攻擊對象

蹲下	站立	行走	奔跑
			

朝特定部位進行攻擊

魔物有肉質的設定，肉質越硬的魔物就會是越頑強的對手。肉質的堅硬程度，會以減少多少%傷害的方式來表示，減少程度越高，就代表該肉質是比較堅硬的。不過，飛龍與一部份的中型魔物，其肉質會因部位不同而異，請特別注意這點。至於減輕率則會因為切斷、打擊、彈藥的攻擊系統而不同，以下表的ディアブロス(迪亞布洛斯)為例，攻擊頭部時切斷的效果會比打擊的效果好。另外屬性傷害的減輕率也會因為部位不同而有所差異，即使弱點是水屬性，但有沒有擊中有效的部位，將會帶來將近30%的傷害差距。以迪亞布洛斯來說，水屬性最具效果的部位是頭。也就是說，如果想要利用水屬性來有效的對付牠，使用切斷系武器會比用打擊系武器更有效。



不管在攻擊系統上會有[illegible]



■ディアブロス(迪亞布洛斯)的狀況

部位	切斷	打擊	彈藥	火	水	雷	龍
頭部	65%	90%	65%	00%	60%	85%	85%
頸部	55%	35%	45%	100%	80%	85%	85%
[illegible]	[illegible]	65%	65%	100%	70%	85%	55%
腹部	60%	50%	75%	00%	80%	85%	[illegible]
尾巴	40%	45%	15%	100%	80%	85%	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
腳部	70%	65%	65%	100%	50%	85%	[illegible]

失衡耐性

魔物身體各部位都設有所謂的失衡耐性。這個數值的意義，就是對於攻擊的耐久度。當給予該部位一定程度以上的傷害時，魔物就會開始膽怯。另外如果是飛龍，針對其腳部攻擊直到傷害超過失衡耐性時，飛龍就會倒地。魔物的膽怯約會持續1～2秒，而倒地則會隨飛龍不同而有約5秒左右無法行動，所以在與飛龍戰鬥時，最好能夠攻擊其失衡耐性比較低的部位。另外，失衡耐性與右頁所列出的部位破壞及切斷尾巴等都有關連，只要給予該部位失衡耐性2倍左右的傷害時，就可以破壞或切斷該部位。請參考P167以後的魔物檔案，並熟悉各魔物肉質與失衡耐性的相關資訊吧。



■迪亞布洛斯的狀況

部位的破壞

除了イャンクック(楊庫克)與フルフル(夫魯夫魯)，其它飛龍只要給予翅膀或頭部等超過失衡耐性以上的傷害，就可以破壞該部位。只要成功破壞部位，任務完成後就能取得部位破壞報酬的素材。在裝備薄弱的遊戲初期裡，以部位破壞為目標來戰鬥也是不錯的方法。另外，各飛龍可以破壞的部位如下表所示。破壞部位會取得的素材，則會隨著任務而異，請參考P333之後的任務資料，來確認各任務的部位破壞報酬。順帶一提，當破壞グラビモス(格拉弗摩斯)的腹部後，該位置的肉質會產生變化。



成功破壞部位時，用肉眼就可以看到像是甲殼剝落等明顯的變化

飛龍名稱	部位	失衡耐性
[illegible]	嘴	[illegible]
[illegible]	嘴	[illegible]
[illegible]	頭	80
[illegible]	頭	30
[illegible]	頭	[illegible]
[illegible]オレウス	翅膀(左右)	100
蒼リオレウス	頭	180
	翅膀(左右)	100
銀リオレウス	頭	120
	翅膀(左右)	100
[illegible]	頭	[illegible]
	翅膀(左右)	[illegible]
[illegible]	頭	[illegible]
	[illegible]	[illegible]
[illegible]	頭	[illegible]
	翅膀(左右)	[illegible]

飛龍名稱	部位	失衡耐性
グラビモス	腹部	[illegible]
バサルモス	腹部	[illegible]
黑グラビモス	腹部	[illegible]
[illegible]	角	[illegible]
白[illegible]ブロス	角	[illegible]
ディアブロス	角	[illegible]
黑ディアブロス	角	[illegible]
[illegible]	角	[illegible]
ラオシャンロン	角	[illegible]
	爪[illegible]	[illegible]
	[illegible]	[illegible]
[illegible]	角	[illegible]
	頭	[illegible]
	爪[illegible]	[illegible]
	背部	[illegible]

尾巴的切斷

針對某些特定飛龍，只要在數次中給予其尾巴超過失衡耐性以上的傷害，可以切斷系統的武器攻擊，就可以切除其尾巴。切斷尾巴的好處，除了可以使尾巴攻擊的危險性變成一半之外，還可以從掉落的尾巴上剝取到素材。像是黑角龍の尻尾(黑角龍尾巴)等素材只能藉由這種方式獲得，所以請別忘了剝取。另外，可以切斷尾巴的飛龍共有以下13種，其中失衡耐性越低的項目，代表越容易切斷。



從楊庫克身上剝取的素材拿去賣掉一次平均可以獲得3000z以上的金錢

飛龍名稱	失衡耐性
[illegible]	[illegible]
[illegible]	50
[illegible]	50
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]

飛龍名稱	失衡耐性
金レイア	140
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
黑グラビモス	[illegible]
[illegible]	[illegible]

飛龍名稱	失衡耐性
白モノブロス	180
[illegible]	50
[illegible]	[illegible]

剝取

獵人可從被打倒的魔物屍體身上剝取素材。如右表所示，可剝取的次數會因為魔物的種類而不同。其中特別令人矚目的，就是ガノトトス(加諾托托斯)、モノブロス(摩諾布洛斯)、グラビモス(葛拉畢摩斯)這3隻，牠們的可剝取次數比其它飛龍多出1次。順帶一提，打倒討伐目標的魔物而使任務結束後，會出現一段動畫，而這段動畫則是可以用SELECT鈕跳過的。由於動畫過程也會消耗剩餘時間，所以在與剝取次數很多的老山龍等戰鬥裡，請務必有效率地使用剩餘時間。

[illegible]
剝取2回
剝取2回
剝取3回
剝取2回
剝取2回
剝取[illegible]
剝取[illegible]
剝取[illegible]

屍體的消失

魔物的屍體經過一定時間之後就會消失。像ランポス(蘭波斯)等存留時間較短的魔物，請各位務必記住在討伐之後立刻進行剝取。另外，當所有的飛龍都每種討伐過20隻以上的時候，與村長交談就可以獲得能夠使剝取速度上升的ハヤテのピアス(疾風耳飾)。如果周圍有其它魔物會干擾剝取素材的過程時，就請裝備這個耳飾吧。

[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
アプト[illegible]ス	約[illegible]分20秒	ケルビ	約1分20秒	ドスランポス	約[illegible]分30秒	アレオス	[illegible]
モス	約[illegible]分20秒	アプケロス	約[illegible]分	ゲネポス	約19秒	ドスゲネポス	[illegible]
[illegible]	約30秒	ランゴスタ	約30秒	ドスゲネポス	約1分[illegible]秒	飛龍	[illegible]
アイルー	逃亡	[illegible]	約30秒	イーオス	約[illegible]3秒	連續討伐任務的飛龍	[illegible]
メラルー	逃亡	ランポス	約[illegible]秒	ドスイーオス	約[illegible]分30秒	飛龍的尾巴	[illegible]

魔物的體格

任務中出現的德斯系魔物或飛龍，就算任務相同但每次出現的體格大小也會有差異。對於這些魔物，在討伐成功時都會以魔物拓印將其「全長」作為魔物情報而保存下來。購入對應的魔物資料後，在資料選單裡的「モンスタリスト」(魔物列表)就會顯示目前討伐過的該飛龍最大全長。



也有某些任務，任願[illegible]遇到王者體格的飛龍。

順帶一提，魔物的體格大小會以基本體格×任務的倍率(最小～最大)之方式來決定，當任務等級越高時，任務倍率的幅度也會變得更大，所以當在高等級的任務裡，除了有相當稀珍的飛龍會出現之外，也有可能出現王者體格的大型飛龍，希望各位可以瞭解這個倍率對魔物全長的影響機制。另外，各飛龍的基本體格大小、大型體格與王者體格相關資訊，請參考P079的「魔物體格大小一覽」表格。

飛龍名稱	基本	大型	王者	討伐王者體格的推薦任務
[illegible]	[illegible]38.4	8[illegible]6.7	939.[illegible]	集會所★6-05「怪鳥[illegible]」
[illegible]	[illegible]	8[illegible]12	960.[illegible]	集會所★6-[illegible]2「地中からの刺客」
[illegible]	[illegible]74.6	566.5	[illegible]053.5	集會所★[illegible]「極上過酷依賴[illegible]火竜岩撃[illegible]」
[illegible]	1629.4	1857.5	[illegible]069.3	集會所★[illegible]「空の飛龍と陸の飛龍」、集會所★5-02「[illegible]討伐指令」
[illegible]	645.6	[illegible]94[illegible]	2[illegible]2.8	集會所★[illegible]03「[illegible]」、集會所★[illegible]04「砂漠に舞う女王」
[illegible]	[illegible]9.8	[illegible]046.6	[illegible]	集會所★6-05「怪鳥[illegible]」、集會所★6-06「密林の大怪鳥」
[illegible]	[illegible]13.7	1[illegible]95.2	[illegible]26	集會所★6-0[illegible]「湿地帯の毒怪鳥」、集會所★6-10「[illegible]を討伐せよ!」
[illegible]	6[illegible].2	[illegible]030.4	1[illegible]8.8	集會所★[illegible]05「洞窟に潜む[illegible]」、集會所★[illegible]10「[illegible]」
[illegible]	23[illegible]5.2	284[illegible]	3[illegible]32.4	集會所★8-05「密林の[illegible]」、集會所★[illegible]「[illegible]」
[illegible]	15[illegible]8.3	1815.[illegible]	1[illegible]	集會所★6-[illegible]5「[illegible]」
[illegible]	[illegible]604.2	[illegible]124.9	[illegible]	村長★6-02「[illegible]角龍モ[illegible]ロス」
[illegible]	993.[illegible]	2451.9	2[illegible]70.8	集會所★8-08「死門[illegible]角龍ディアブロス」、集會所★[illegible]「[illegible]の角」
[illegible]	[illegible]090.8	[illegible]62.9	[illegible]34.9	村長★5-0[illegible]「[illegible]鎧竜グラビモス」、集會所★[illegible]13「極上過酷依賴[illegible]」
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	集會所★7-0[illegible]「火山地帯[illegible]」
[illegible]	[illegible]64.3	60[illegible]	[illegible]	限下[illegible]任務

魔物等級

各任務裡出現的魔物強度，是以基本能力再追加下表的魔物等級修正而決定。以在集會所任務★8「死門！角龍ディアブロス」(死門！角龍迪亞布洛斯)裡出現的黑迪亞布洛斯來說，其基本體力雖然是4400，不過因為集會所★8的魔物等級是12，所以會有體力1.5倍的修正，也就是說實際上的體力會變成6600。由於魔物等級會依照右表所示的方式每次進行隨機變化，所以即使是曾經完成的任務，也千萬不可大意。

[illegible]	[illegible]
[illegible]	5%
[illegible]	[illegible]
[illegible]	5%
[illegible]	10%

[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	0.[illegible]倍	0倍	無減輕
[illegible]	0.[illegible]倍	[illegible]倍	無減輕
[illegible]	0.[illegible]倍	1[illegible]倍	無減輕
[illegible]	0.[illegible]倍	[illegible]倍	無減輕
[illegible]	0.9倍	[illegible]倍	無減輕
[illegible]	[illegible]倍	[illegible]倍	無減輕
[illegible]	[illegible]倍	[illegible]倍	無減輕
[illegible]	[illegible]倍	[illegible]倍	無減輕
[illegible]	[illegible]倍	[illegible]倍	減輕[illegible]
[illegible]	[illegible]倍	[illegible]倍	減輕[illegible]
[illegible]	[illegible]倍	[illegible]倍	減輕[illegible]
[illegible]	[illegible]倍	[illegible]倍	減輕[illegible]
[illegible]	[illegible]倍	[illegible]倍	減輕[illegible]
[illegible]	[illegible]倍	[illegible]倍	減輕[illegible]
[illegible]	1.2倍	[illegible]倍	減輕[illegible]
[illegible]	[illegible]倍	[illegible]倍	減輕[illegible]

[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	0.3倍	[illegible]倍	無減輕
[illegible]	0.[illegible]倍	[illegible]倍	無減輕
[illegible]	0.5倍	1.01倍	無減輕
[illegible]	0.[illegible]倍	1.[illegible]倍	無減輕
[illegible]	0.[illegible]倍	[illegible]倍	無減輕
[illegible]	[illegible]倍	1.[illegible]倍	減輕[illegible]
[illegible]	1.[illegible]倍	[illegible]倍	減輕[illegible]
[illegible]	[illegible]倍	[illegible]倍	減輕[illegible]
[illegible]	1.[illegible]倍	[illegible]倍	減輕[illegible]
[illegible]	1.[illegible]倍	1.[illegible]倍	減輕[illegible]
[illegible]	[illegible]倍	[illegible]倍	減輕[illegible]
[illegible]	1.4倍	[illegible]倍	減輕[illegible]
[illegible]	[illegible]倍	[illegible]倍	減輕[illegible]
[illegible]	1.[illegible]倍	[illegible]倍	減輕[illegible]
[illegible]	[illegible]倍	[illegible]倍	減輕[illegible]
[illegible]	[illegible]倍	1.[illegible]倍	減輕[illegible]

MONSTER HUNTER COLUMN SECTION

HUNTING +

配角人物小知識

雖然獵人每天都必須與魔物纏鬥，但是戰鬥並非生活的全部。經歷過與村裡人們的交流後才能成為獨當一面的獵人。在此將介紹一些住在ココット村(可可特村)的主要人物。

看著獵人成長的人們

在平穩的可可特村裡，除了以獵人生活來度日的玩家以外，還居住著各式各樣的人們。在這之中與玩家關係比較密切的，就是下面介紹的7個人與1隻。另外，訓練所雖然有男教官與女教官這兩位角色存在，不過會登場的角色只有與獵人同性別的教官而已。拜這些村人所賜，獵人才有辦法在這裡安心的生活。

主要角色

【村長】 村長



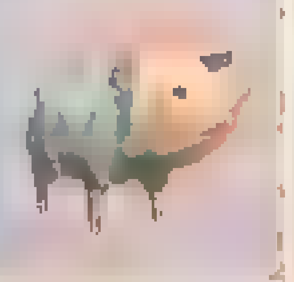
據說在往昔是以傳說中的單手劍劍士而遠近馳名的優秀獵人。目前則隱居成為一位村長，並且暗地裡支持著玩家的成長。

【ギルドマネージャー】 公會經理



公會的代表者，同時也是出差所的負責人。據說他並不是村長的弟弟。似乎是個老煙槍，隨時都在吸著煙草。

【プーギー】 布基



旅行商人從街帶來的小豬。只要在旅行商人帶牠來的時候購買牠，就可以帶回玩家的自宅裡餵養了唷。

【ベッキー】 貝



以紅色背心為其個人標誌的公會元祖櫃臺小姐。她會向獵人們介紹從普通～困難級的任務。

【ネコバア】 貓婆婆



以艾路的雇用介紹為其工作的老婆婆。當玩家的技術有所提升之後，可以雇用的艾路就會再增加。

【ドリス】 多莉絲



以藍色背心為其個人標誌的公會櫃臺小姐，似乎是貝琪的學妹。她會向獵人們介紹G級的任務。

【教官】 教官



村外訓練所的教官。雖然個性很以自我中心，但能力一流。或許與村長是老朋友的交情，口頭禪是「如果遲疑的話就輸了」。

【トレジィ】 特雷吉



為了追求真正的財寶而轉戰各地的冒險家。再聽到「ゲット！トレジャー！」(獲取！寶藏！)這句話後，就會將獵人們送到狩獵場。



ココット村

可可特村

被稱為英雄的村長所興建的邊境村落，這樣的可可特村，對狩獵者來說是非常重要的據點。在此就為大家來介紹此處的地圖、以及販賣的道具資料，請仔細的確認吧！



■可可特村全景

- ❶ 村長
- 武具屋（武具店）
- 行商ばあちゃん
- 道具屋（道具店）
- 行商人（旅行商）
- ネコ
- 組合長
- 玩家的自宅
- Ⓐ 出發執行任務
- Ⓑ 往集會所
- Ⓒ 往可可特農場
- Ⓓ 往訓練所

■ココット農場（可可特農場）

- ❶ 採掘點
- 炸彈採掘
- 蘑菇樹
- 田地
- 昆蟲的茂林
- 昆蟲樹
- 釣魚棧橋
- 投網機器
- 蜂巢箱
- Ⓐ 往可可特村





■玩家的自宅

- ❶ 床（資料存檔）
- 道具箱
- 情報誌
- Ⓐ 往可可特村
- Ⓑ 往艾路廚房



- ❶ 料理長
- 桌子
- 玩家的自宅

■アイルーキッチン（艾路廚房）



- （特闇大叔）
- ーナー（公會負責人）
- ーズギルド（獵人公會）
- クエスト ボード（任務告示板）
- ターズストア（獵人商店）
- 往可可特村
- 出發執行任務

■集會所

販賣物品一覽表

品名	價格
● [illegible]	
アイア[illegible]ト	1050z
ホ[illegible]プレイト	1350z
アイア[illegible]	1050z
[illegible]	1350z
アイア[illegible]	[illegible]
[illegible]	458[illegible]
[illegible]	[illegible]
ホー[illegible]ク	[illegible]
クロス[illegible]	[illegible]
アル[illegible]	[illegible]
● [illegible]	
[illegible]	[illegible]
[illegible]	600[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	600
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
チェ[illegible]	600z
[illegible]	[illegible]
[illegible]	900z
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
クロムメタル[illegible] a2	[illegible]
クロムメ[illegible] a3	[illegible]
クロムメタル[illegible] a5	[illegible]
[illegible]	[illegible]

品名	價格
[illegible]	600z
[illegible]	900z
[illegible]	900z
[illegible]	500z
[illegible]	[illegible]
シルバーメタル[illegible] a1	3800z
シルバーメタルGブーツ(a3)	9400z
[illegible] a4	[illegible]
[illegible] a1	4600z
[illegible] a3	[illegible]
[illegible] a4	[illegible]
[illegible] a	6600z
[illegible] a3	6500z
[illegible] a4	86000z
クロムメタルブーツ(a2)	7260z
[illegible] a3	18260z
[illegible] a5	[illegible]

a1　村長★4緊急任務「[illegible]」過關後追加

a2　村長最後緊急任務「決戰！一角龍モノブロス」過關後追加

a3　集會所★5緊急任務「4本の角」過關後追加

a4　集會所★6緊急任務「巨大龍の侵攻」過關後追加

a5　集會所最後緊急任務「巨大龍の侵攻」過關後追加

品名	價格
藥草	[illegible]
[illegible]草	[illegible]
ネンチャク草	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
クモの巣	[illegible]
カラの實	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]虫あみ	[illegible]
虫あみ	[illegible]
砥石	[illegible]
トラップツール	[illegible]
小タル	[illegible]
大タル	[illegible]
肉燒きセット	[illegible]
小タル爆彈	[illegible]
大タル爆彈	[illegible]
LV1通常彈	[illegible]
[illegible]通常彈	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]散彈	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]

販賣物品一覽表

品名	價格
[illegible]	66z
[illegible]	5z
[illegible]	14z
[illegible]	32z
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
素材[illegible]	50z
[illegible]	300z
[illegible]	250z
[illegible] b3	240z
[illegible] b3	120z
[illegible]	[illegible]
千里眼の藥	300z
[illegible]	200z
力の護符 b	[illegible]
守りの護符 b4	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
角笛	[illegible]
收納上手[illegible]	[illegible]
收納上手[illegible] b4	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	5000z
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]情報	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]情報	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]情報	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]情報	[illegible]
[illegible]情報	[illegible]

品名	價格
ドスゲネポス情報	200z
イ[illegible]ス情報	200z
ドスイ[illegible]ス情報	200z
リオレウス情報	500z
[illegible]情報	[illegible]
[illegible]情報	500z
ゲ[illegible]ス情報	500z
[illegible]情報	[illegible]
[illegible]ロス情報	[illegible]
[illegible]ル情報	[illegible]
[illegible]情報	[illegible]
[illegible]情報	[illegible]
[illegible]ス情報	[illegible]
[illegible]ロス情報 b	500z
ディア[illegible]ロス情報	[illegible]
[illegible]ス情報	[illegible]
[illegible]ス情報	[illegible]
[illegible]情報 b4	[illegible]
[illegible]情報 b4	[illegible]

b　村長3★緊急任務「大地を[illegible]モンスター」過關後追加

b2　村長4★緊急任務「[illegible]！雄火龍リオレウス」或集會所★5緊急任務「4本の角」過關後追加

b3　村長5★緊急任務「[illegible]グラビモスの脅威」過關後追加

b4　村長最後緊急任務「決戰！一角龍モノブロス」或集會所★6緊急任務「巨大龍の侵攻」過關後追加

集會所[illegible]商店

品名	價格
藥草	20z
[illegible]	[illegible]
虫あみ	[illegible]
[illegible]	20z
回復藥[illegible]	66z
[illegible]	300z
[illegible]	[illegible]
砥石	80z
トラップツール	[illegible]
小タル爆彈	[illegible]
大タル爆彈	[illegible]
力の護符 [illegible]	[illegible]
守りの護符 c2	[illegible]
[illegible]草	[illegible]
[illegible]通常彈	[illegible]
[illegible]通常彈	[illegible]
[illegible]通常彈 c3	[illegible]
LV1貫通彈	[illegible]
[illegible]貫通彈	[illegible]
[illegible]貫通彈 [illegible]	[illegible]
[illegible]徹甲榴彈	[illegible]
[illegible]散彈	[illegible]
[illegible]散彈 [illegible]	[illegible]
[illegible]散彈 c4	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]回復彈	[illegible]
收納上手[illegible]	[illegible]
收納上手 力の書 c3)	[illegible]
[illegible]情報	[illegible]
ブルファンゴ情報	[illegible]
[illegible]情報	[illegible]
[illegible]情報	[illegible]
アプケロス情報	[illegible]
[illegible]情報	100z

販賣物品一覽表

物品	價格
ドスランポス情報	100z
ランポス情報	200z
ドスランポス情報	200z
ゲネポス情報	200z
ドスゲネポス情報	200z
イーオス情報	200z
ドスイーオス情報	200z
リオレウス情報	500z
リオレイア情報	500z
イャンクック情報	500z
ゲリョス情報	500z
ランゴスタ情報	500z
カンタロス情報	500z
フルフル情報	500z
ガノトトス情報	500z
ガレオス情報	500z
ドスガレオス情報	500z
ディアブロス情報	500z
グラビモス情報	500z
バサルモス情報	500z
キリン情報(c3)	1000z
ラオシャンロン情報(c3)	1000z
ミラボレアス情報(c4)	1000z

c1：村長★2緊急任務「強敵・ドスランポス現る」過關後追加

c2：村長★5緊急任務「飛龍ティガレックスの脅威」或集會所★5緊急任務「4本の角」過關後追加

c3：村長最後緊急任務「決戰！一角龍モノブロス」過關後或集會所★6緊急任務「巨大龍の侵攻」出現時追加

c4：集會所★6緊急任務「巨大龍の侵攻」過關後追加

●組合1．素材系組合

物品	價格
ケルビの角	75z
ネムリ草	50z
サボテンの花	100z
アオキノコ	24z
ドクテングダケ	60z
マヒダケ	75z
マンドラゴラ	400z
ヘイトの實	61z
怪力の種	280z
忍耐の種	220z
ハリの實	22z
カクサンの實	120z
釣りホタル	150z
釣りフィーバエ	30z
キレアジ	5z
眠魚	90z
カクサンデメキン	300z
ハレツアロワナ	90z
バクレツアロワナ	270z
不死虫	420z
赤の種	10z
緑の種	[illegible]

●組合2．E品組合

物品	價格
栄養剤	760z
モンスターの体液	5000z
漢方薬	250z
増強剤	480z
爆薬	222z
シビレ生肉	300z
眠り生肉	5z
カラ骨【小】	30z
龍骨【】	100z
龍の牙	58z
龍の爪	60z
ランポスの牙	82z
ゲネポスの麻痺牙	20z
イーオスの毒牙	50z
雌火龍の鱗	4900z
火竜の鱗	4900z

●組合3．素材系半價組合

藥草、げどく草、火薬草、ネムリ草、ネンチャク草、トウガラシ、まんぷくタル、ハリの實、カクサンの實、キレアジ、ハリマグロ、はじけイワシ、ヤマイモムシ、カクバッタ、ツチハチノコ、釣りバッタ、釣りミミズ、小タル、大タル、ランポスの牙、ゲネポスの麻痺牙、イーオスの毒牙

●組合4．道具系半價組合

千里眼の薬、生肉、シビレ生肉、眠り生肉、モドリ玉、小タル爆弾、大タル爆弾、ボロピッケル、ピッケル、ボロ虫あみ、虫あみ、肉焼きセット、砥石、角笛

FIELD GUIDANCE

行動地圖導覽的閱讀方式

獵人所追求的東西很多，有多少獵人就有多少的追求量。為了在尋找物品時能夠提供協助，因此在此介紹狩獵區的解說。如果能夠因此而找到自己身為獵人所要尋找的物品的話，我們就非常高興了。



❶地圖名稱

地圖的名稱

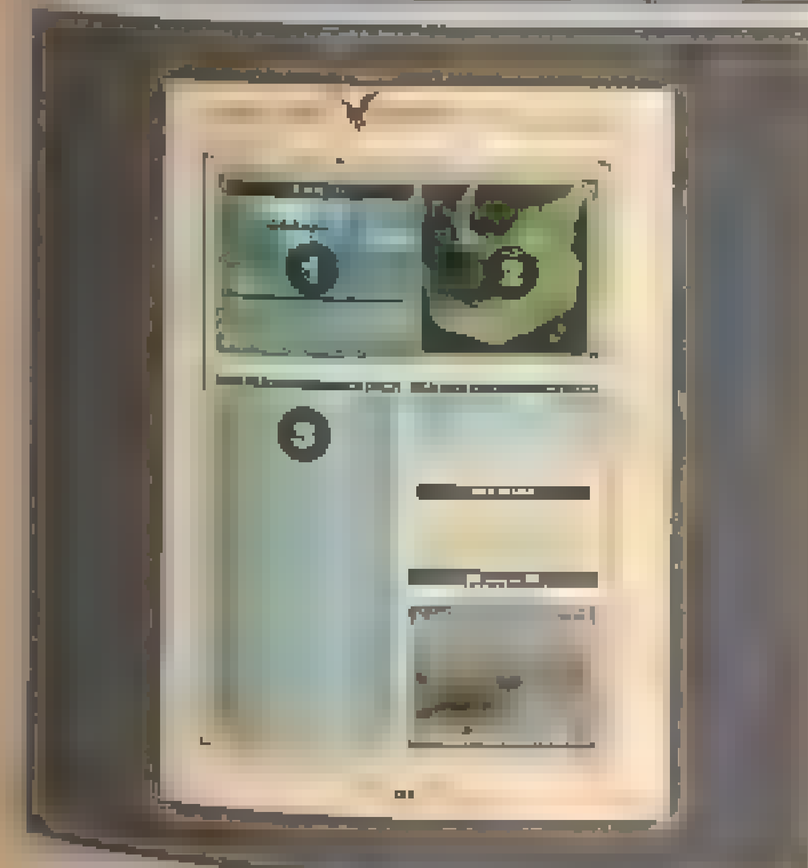
❷整體地圖

❸地域介紹

●地域名稱：根據地圖特徵而大致區分的名稱。
●AREA：隸屬於地域內的區域，以號碼表示。
●採取點：在地域內可以發現的主要可採取點，以及設置在該地點的對象物品。

❹營地基地介紹

●營地基地地圖：營地基地的放大地圖。
●棲息的魚類：棲息在水池與河川中的魚類名稱。此表也會出現在區域詳細情報的頁面中。



❶區域介紹

●設置陷阱洞穴：可以在該區域使用道具的陷阱洞穴時以「可」來表示，不能的話以「不可」來表示。
●區域的環境：處於充滿熱氣的地方體力會慢慢減少，以「灼熱」來表示此區域，而因寒氣讓精力上限值的減少速度加快的區域則用「寒冷」來表示。除此以外的區域則用「普通」來表示。

❷區域地圖

刊登區域的放大地圖

❸採集道具

●設置：村長任務和集會所任務為★3以下的是「普通」、集會所任務為★4和★5的是「困難」，集會所任務為★6～★8的是「G級」。只有在特定採集任務才會變化的則以「特殊」來表示。
●最大採集數量：代表能夠採集之道具的最大數量。

森と丘

充滿綠意的森林與清風吹拂的山丘、還有潺潺的河流。不管是怎樣一流的獵人，都一定會經過一次的場所。獵人想要在此探索的話，就一定要學會野外求生術……該如何確保糧食、採集素材、以及與襲擊而來的威脅進行戰鬥。



ZONE INTRODUCTION





森林與山丘的紮營基地被設置在岩壁所圍繞的地方。被樹木包圍的這個場所，絕對不會被魔物發現，是由人自然創造出來的安全地帶，也是個不會讓人置身危險、可以從容進行準備的地方。

在中央位置的帳棚裡，設置有一張簡易的床，只要稍微在床上躺一下，就可以恢復一定量的體力，也可以進行治療中毒狀態。另外，在帳棚旁邊放置著配給品箱和繳納箱，可以善加利用。





森林與山丘

AREA 1

普通

草食龍的休息地

獵訪森林與山丘的獵人，一開始可以進入的就是這個區域1。[illegible]



採集道具

採取點	位置	道具名稱	機率	最大採集數量
	普通	ハ[illegible]の實	75%	[illegible]
		カラの實	25%	
	困難	ハ[illegible]の實	75%	3
		カラの實	25%	
	G級	[illegible]の實	75%	3
		カラの實	25%	
	普通	モ[illegible]タ[illegible]のフン	80%	3
		飛龍のフン	[illegible]%	
		[illegible]	[illegible]0%	
	困難	モンスターのフン	90%	[illegible]
		飛龍のフン	10%	
		怪鳥の鱗	[illegible]%	
	G級	モ[illegible]タ[illegible]のフン	[illegible]%	3
		飛龍のフン	[illegible]%	
		怪鳥の鱗	[illegible]%	
	普通	カラの實	80%	4
		はじけクルミ	20%	
	困難	カラの實	80%	4
		はじけクルミ	20%	
	G級	カラの實	80%	
		はじけクルミ	20%	
	普通	釣[illegible]	40%	[illegible]
		にが虫	30%	
		虫の死骸	15%	
		[illegible]	10%	
		雷光虫	[illegible]%	
	困難	釣[illegible]	40%	5
		光蟲	5%	
		虫の死骸	[illegible]%	
		不死虫	[illegible]%	
		雷光虫	[illegible]%	
	G級	[illegible]	[illegible]%	5
		釣りバッタ	[illegible]%	
		王族カナブン	[illegible]%	

採取點	位置	道具名稱	機率	最大採集數量
	G級	虫の死骸	[illegible]	[illegible]
		ゆりこねバッタ	[illegible]	

PICK UP ITEM

モンスターのフン

魔物糞便可以用來當作可可特農場田地的[illegible]而且只要使用就可以讓土壤等級一口氣提升[illegible]運用在田地上非常不可或缺的道具

別讓阿普特諾斯逃走

性格膽小的阿普特諾斯，只要當[illegible]時，就會以對岸為目標一哄而[illegible]河中打倒牠的話就無法進行剝取[illegible]附近就要一口氣將之打倒才行。



森林與山丘

AREA 2

普通



採集道具

採取點	位置	道具名稱	機率	最大採集數量
	普通	藥草	100%	4
	困難	藥草	100%	4
	G級	藥草	100%	4
	普通	[illegible]タの實	80%	[illegible]
		什麼也沒找到	20%	
	困難	[illegible]タの實	80%	[illegible]
		什麼也沒找到	20%	
	G級	[illegible]の實	80%	[illegible]
		什麼也沒找到	20%	
	普通	カラの實	75%	[illegible]
		[illegible]の實	25%	
	困難	カラの實	75%	[illegible]
		ハリの實	25%	
	G級	カラの實	5%	[illegible]
		ハ[illegible]の實	25%	
	普通	ヘイ[illegible]トの實	75%	[illegible]
		怪鳥の鱗	25%	
	困難	[illegible]イ[illegible]トの實	75%	4
		怪鳥の鱗	25%	
	G級	[illegible]トの實	75%	[illegible]
		怪鳥の鱗	25%	

PICK UP ITEM

藥草

最基本的體力回復道具。雖然回復量很少，但是在很多區域都可以採取，因此記好可以採取的地點，只要不夠的話就馬上前往補充吧！



雖然單獨使用的話回復量很少，不過與藍菇調合的話可以製成回復藥

小心藍波斯

在區域2遭遇到飛龍的話，比較麻煩的是有藍波斯來攪局。經常會在追捕飛龍的時候，藍波斯便會攻擊過來，造成相當大的困擾。如果剩餘時間還很充分的話，在區域2盡量避免戰鬥也是一個不錯的方法。



森林與山丘

AREA 3

普通

4　0　0　0



這裡經常會出現飛龍，因此埋伏在此來進行戰鬥也是個很不錯的方法。

採集道具

採取點	設置	道具名稱	機率	最大採集數量
	普通	カラの實	90%	6
		什麼也沒找到	10%	
	困難	カラの實	90%	6
		什麼也沒找到	10%	
	G級	カラの實	90%	6
		什麼也沒找到	10%	
	普通	ニトロダケ	80%	4
		特產キノコ	20%	
	困難	マヒダケ	75%	4
		特產キノコ	20%	
		ニトロダケ	5%	
	G級	マヒダケ	75%	4
		特產キノコ	20%	
		ニトロダケ	5%	
	特殊	アオキノコ	100%	10
	普通	カラの實	80%	5
		虫の死骸	20%	
	困難	カラの實	80%	5
		虫の死骸	20%	
	G級	カラの實	80%	5
		虫の死骸	20%	
	普通	藥草	75%	8
		ハリの實	25%	
	困難	藥草	75%	8
		ハリの實	25%	
	G級	藥草	75%	8
		ハリの實	25%	
	特殊	藥草	100%	3

PICK UP ITEM

ニトロダケ（硝基菇）

如果只單獨持有硝基菇的話，它就一點用處也沒有，但是和火藥草一起調合的話，就可以製作出大桶炸彈和音爆彈的材料「炸藥」。



如果想要入手硝基菇的話，選擇難度高的普通等級任務來挑戰。

採集內容之變化

任務，存在好幾個。



森林與山丘

AREA 4

普通

×4　0　0　0



採集道具

採取點	設置	道具名稱	機率	最大採集數量
	普通	ペイントの實	75%	5
		カラの實	25%	
	困難	ペイントの實	75%	5
		カラの實	25%	
	G級	ペイントの實	75%	5
		カラの實	25%	
	普通	ハリの實	80%	4
		カラの實	20%	
	困難	ハリの實	80%	4
		カラの實	20%	
	G級	ハリの實	80%	4
		カラの實	20%	
	普通	藥草	95%	6
		什麼也沒找到	5%	
	困難	藥草	95%	6
		什麼也沒找到	5%	
	G級	藥草	95%	6
		什麼也沒找到	5%	
	普通	はじけクルミ	65%	[illegible]
		アオキノコ	35%	
	困難	はじけクルミ	65%	3
		アオキノコ	35%	
	G級	はじけクルミ	65%	3
		アオキノコ	35%	

PICK UP ITEM

ペイントの實（油漆果）

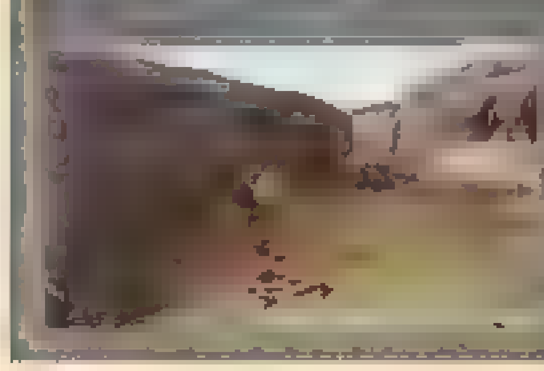
油漆果和黏著草調合的話可以變成油漆球，和空果實調合的話則可以變成油漆彈。在可可特農場的田地中也可以獲得，經常前往採取吧。



可以得知飛龍位置的油漆球和油漆彈，是討伐飛龍時的必備物品。

有效的利用高低差吧

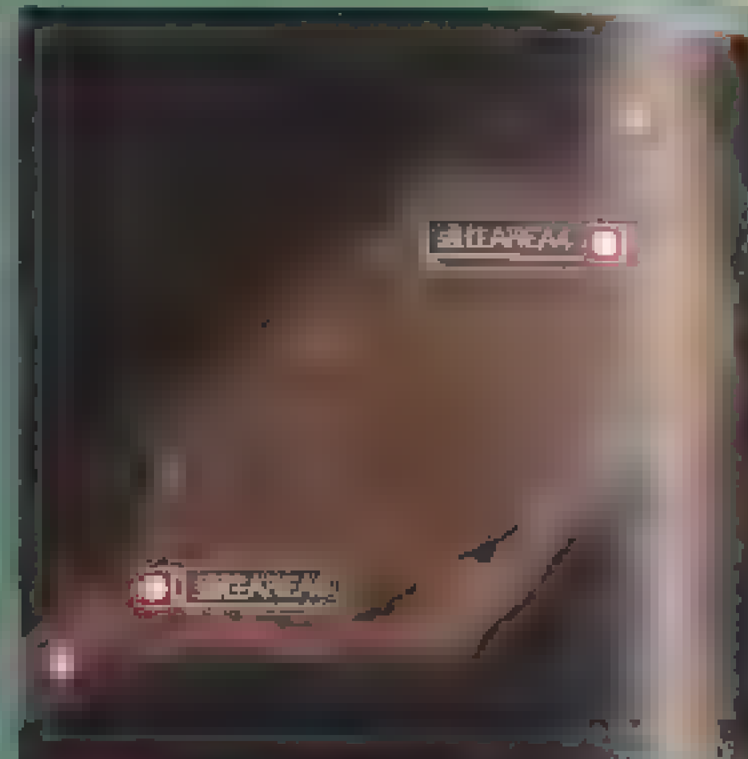
會飛過來，因此也不能夠掉以輕心。



有時候也會遭到……的大……十……方的……吧。

森林與山丘 AREA 5

普通



常是和飛龍一決勝負的區域?

採集道具

採取點	設置	道具名稱	機率	最大採集數量
	普通	モンスターのフン	80%	3
		飛竜のフン	0%	
		怪鳥の鱗	0%	
	困難	モンスターのフン	80%	4
		飛竜のフン	10%	
		怪鳥の鱗	0%	
	G級	モンスターのフン	80%	3
		飛竜のフン	10%	
		怪鳥の鱗	10%	
	普通	カラの骨【小】	35%	5
		なぞの骨	35%	
		棒状の骨	15%	
		什麼也沒找到	15%	
	困難	カラの骨【小】	35%	5
		なぞの骨	35%	
		棒状の骨	15%	
		什麼也沒找到	15%	
	G級	カラの骨【小】	35%	5
		なぞの骨	35%	
		棒状の骨	5%	
		什麼也沒找到	5%	
	特殊	飛竜の卵	100%	∞
	普通	なぞの骨	4%	4
		怪鳥の鱗	6%	
		なぞの頭骨	6%	
	困難	なぞの骨	75%	[illegible]
		[illegible]	20%	
		達人のドクロ	5%	
	G級	なぞの骨	75%	
		怪鳥の鱗	20%	
		達人のドクロ	5%	
	普通	鉄鉱石	40%	8
		砥石	37%	
		大地の結晶	2%	
	普通	マカライト鉱石	[illegible]	8
	困難	大地の結晶	[illegible]	7
		鉄鉱石	[illegible]	
		マカライト鉱石	4	
		円盤石	[illegible]	
		石ころ	[illegible]	
	G級	マカライト鉱石	5%	
		鉄鉱石	34%	
		大地の結晶	32%	
		石ころ	15%	
		ドラグライト鉱石	14	
		カブレライト鉱石	5%	

挖出高手的骷髏吧



森林與山丘 AREA 6

不可 普通



採集道具

採取點	設置	道具名稱	機率	最大採集數量
	普通	クモの巣	75%	3
		虫の死骸	25%	
	困難	クモの巣	5%	3
		虫の死骸	5%	
	G級	クモの巣	5%	
		虫の死骸	25%	
	特殊	クモの巣	100%	5
	普通	ツタの葉	80%	3
		什麼也沒找到	20%	
	困難	ツタの葉	80%	
		什麼也沒找到	20%	
	G級	ツタの葉	80%	
		什麼也沒找到	20%	
	普通	薬草	50%	6
		ネンチャク草	50%	
	困難	薬草	50%	6
		ネンチャク草	50%	
	G級	薬草	50%	6
		ネンチャク草	50%	
	特殊	特産キノコ	95%	4
		什麼也沒找到	5%	
	普通	石ころ	35%	2
		円盤石	30%	
		鉄鉱石	[illegible]	
		大地の結晶	8%	
	困難	大地の結晶	32%	8
		鉄鉱石	29%	
		マカライト鉱石	14%	
		円盤石	10%	
		石ころ	10%	
		ドラグライト鉱石	5%	
	G級	鉄鉱石	34%	8
		大地の結晶	[illegible]	
		石ころ	5%	
	G級	ドラグライト鉱石	14%	8
		カブレライト鉱石	5%	

PICK UP ITEM

クモの巣

可以在山崖上的蜘蛛網取得。如果與本區域可採取到的常春藤葉調合，就能製作出網。和陷阱工具調合的話則可以製作出陷阱洞穴。

拿著蛋從山崖跳下去吧！



森林與山丘
AREA 7

不可　普通



採集道具

採取點	設置	道具名稱	機率	最大採集數量
	普通	藥草	95%	6
		什麼也沒找到	5%	
	困難	藥草	95%	6
		什麼也沒找到	5%	
	[illegible]	藥草	95%	[illegible]
		什麼也沒找到	5%	
	普通	マタタビ	85%	4
		什麼也沒找到	15%	
	困難	マタタビ	85%	4
		什麼也沒找到	5%	
	[illegible]	マタタビ	[illegible]	4
		什麼也沒找到	5%	
	普通	[illegible]	65%	3
		虫の死骸	5%	
	困難	ハチ[illegible]	65%	3
		虫の死骸	35%	
	G級	ハチ[illegible]	65%	3
		虫の死骸	[illegible]	
	普通	特產キノコ	75%	4
		[illegible]トロタケ	25%	
	困難	特產キノコ	[illegible]	4
		[illegible]トロタケ	25%	
	[illegible]	特產キノコ	[illegible]	4
		[illegible]トロタケ	25%	

PICK UP ITEM

特產菇雖然是結算道具，但是和辣椒進行調合的話，就可以製作出特產菇泡菜。想要進[illegible]的話，就拿著辣椒去接受任務吧！



和山菜老爹進行物品交換吧

[illegible]（詳細內容請參考P684～685）



森林與山丘
AREA 8

不可　普通



採集道具

採取點	設置	道具名稱	機率	最大採集數量
	普通	クモの巣	[illegible]	3
		虫の死骸	[illegible]	
	困難	クモの巣	[illegible]	[illegible]
		虫の死骸	75%	
	G級	クモの巣	75%	3
		虫の死骸	[illegible]	
	普通	ツタの葉	65%	4
		虫の死骸	35%	
	困難	ツタの葉	65%	4
		虫の死骸	35%	
	[illegible]	[illegible]タの葉	65%	[illegible]
		虫の死骸	35%	
	普通	藥草	95%	[illegible]
		什麼也沒找到	5%	
	困難	藥草	95%	5
		什麼也沒找到	5%	
	[illegible]	藥草	95%	6
		什麼也沒找到	5%	
	普通	[illegible]	35%	4
		アオキノコ	65%	
	困難	[illegible]	[illegible]	[illegible]
		アオキノコ	[illegible]	
	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
		アオキノコ	65%	
	[illegible]	特產キノコ	95%	[illegible]
		什麼也沒找到	5%	

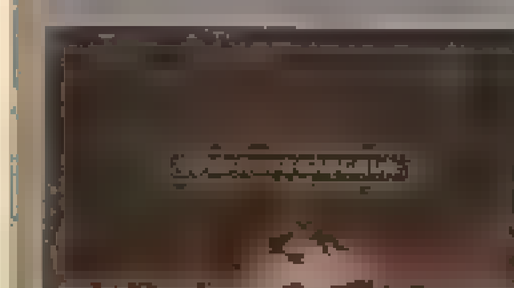
PICK UP ITEM

藍菇如果和藥草、解毒草、不死蟲等道具調合的話，就可以分別製成回復藥、解毒藥和營養劑。把地點記清楚，別忘了把這些道具採取起來！



如果身上持有蜂蜜的話，就能夠調合出更加便利的道具哦！

白蘭波斯的素材也是白色的



森林與山丘

AREA 9

普通

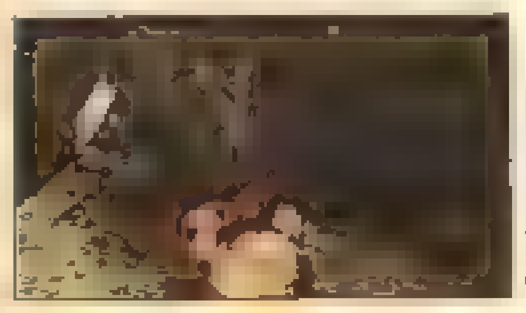


採集道具

採取點	設置	道具名稱	機率	最大採集數量
	普通	藥草	80%	5
		ネム[illegible]草	20%	
	困難	藥草	80%	5
		ネム[illegible]草	20%	
	[illegible]	藥草	80%	5
		ネム[illegible]草	20%	
	普通	[illegible]	65%	3
		什麼也沒找到	35%	
	困難	[illegible]	65%	
		什麼也沒找到	35%	
	[illegible]	[illegible]	65%	[illegible]
		什麼也沒找到	35%	
	普通	特產キ[illegible]コ	75%	[illegible]
		怪鳥の鱗	25%	
	困難	特產キ[illegible]コ	75%	[illegible]
		怪鳥の鱗	25%	
	[illegible]	特產キ[illegible]コ	75%	
		怪鳥の鱗	25%	
	[illegible]	特產キ[illegible]コ	95%	[illegible]
		什麼也沒找到	5%	
	普通	釣[illegible]ホタル	[illegible]	5
		光蟲	25%	
		虫の[illegible]	[illegible]	
		不死虫	[illegible]	
	困難	雷光虫	[illegible]	[illegible]
		不死虫	45%	
		雷光虫	30%	
		釣[illegible]ホタル	5%	
	[illegible]	[illegible]虫	[illegible]	5
		不死虫	45%	
		雷光虫	[illegible]	
		釣[illegible]ホタル	5%	
		[illegible]虫	10%	

PICK UP ITEM

和回復藥進行調合的話，就可以製作出[illegible]的強力回復藥。為了[illegible]備和飛龍進[illegible]的戰鬥，一定要事先採取好這項道具。



這得[illegible]

要小心小偷貓



森林與山丘

AREA 10

普通

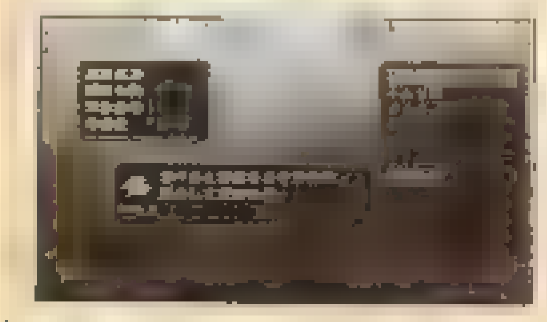


採集道具

採取點	設置	道具名稱	機率	最大採集數量
	普通	ネム[illegible]草	95%	3
		怪力の種	5%	
	困難	ネム[illegible]草	95%	3
		怪力の種	5%	
	[illegible]	ネム[illegible]草	95%	[illegible]
		怪力の種	5%	
	普通	げどく草	85%	4
		什麼也沒找到	15%	
	困難	げど[illegible]草	85%	4
		什麼也沒找到	5%	
	[illegible]	げど[illegible]草	85%	[illegible]
		什麼也沒找到	15%	
	普通	[illegible]トの實	100%	5
	困難	[illegible]トの實	100%	5
	[illegible]	[illegible]トの實	100%	5
	普通	アオキ[illegible]コ	65%	3
		特產キ[illegible]コ	35%	
	困難	アオキ[illegible]コ	65%	3
		特產キ[illegible]コ	35%	
	[illegible]	アオキ[illegible]コ	65%	3
		特產キ[illegible]コ	35%	

PICK UP ITEM

這個是無法單獨使用的調合專用道具，和生肉[illegible]空果實、飛刀調合的話，可以分別製作出睡眠生肉、Lv1睡眠彈、睡眠飛刀等道具



如果能讓飛龍昏睡的話，就是使用大桶炸彈來給予大傷害的最好時機。

迎接揚庫克來臨



森林與山丘

AREA 11

不可 普通



採集道具

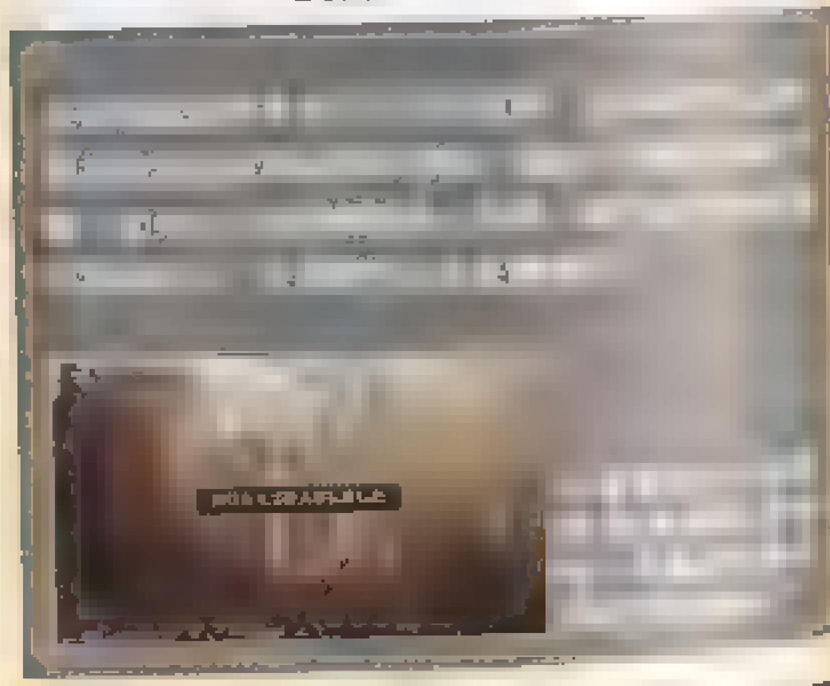
採取點	設置	道具名稱	機率	最大採集數量
	普通	釣りミミズ	100%	∞
	困難	釣りミミズ	100%	∞
	G級	釣り[illegible]	100%	∞
	普通	石ころ	75%	3
		砥石	25%	
	困難	石ころ	75%	3
		砥石	25%	
	G級	石ころ	75%	1
		砥石	25%	
	普通	釣りバッタ	75%	4
		釣りカエル	25%	
	困難	釣り[illegible]タ	75%	[illegible]
		釣りカエル	25%	
	G級	釣り[illegible]	75%	4
		釣りカエル	25%	
	特殊	特產キノコ	95%	4
		什麼也沒找到	5%	
	普通	石ころ	35%	6
		鉄鉱石	30%	
		[illegible]鉱石	7%	
		大地の結晶	9%	
	困難	大地の結晶	32%	8
		[illegible]鉱石	29%	
		マカライト鉱石	4%	
		鉄鉱石	0%	
		石ころ	0%	
		ドラグライト鉱石	5%	
	G級	[illegible]鉱石	34%	8
		大地の結晶	32%	
		鉄鉱石	15%	
		ドラグライト鉱石	4%	
		カブレライト鉱石	5%	

PICK UP ITEM

サシミウオ.生魚片用魚

吃了之後會回復少量體力的魚。在森林與山丘地圖中，只有在這個區域11才釣的到哦。

釣魚來賺錢吧



棲息的魚類

キレア	キレア	
サシミウオ	サシミウオ	
ハリマグロ	ハリマグロ	ハリマグロ
[illegible]ナイワ	[illegible]	
鋸角	眠魚	
ハレツアロワナ	[illegible]アロワナ	[illegible]ワナ

森林與山丘

AREA 12

不可 普通



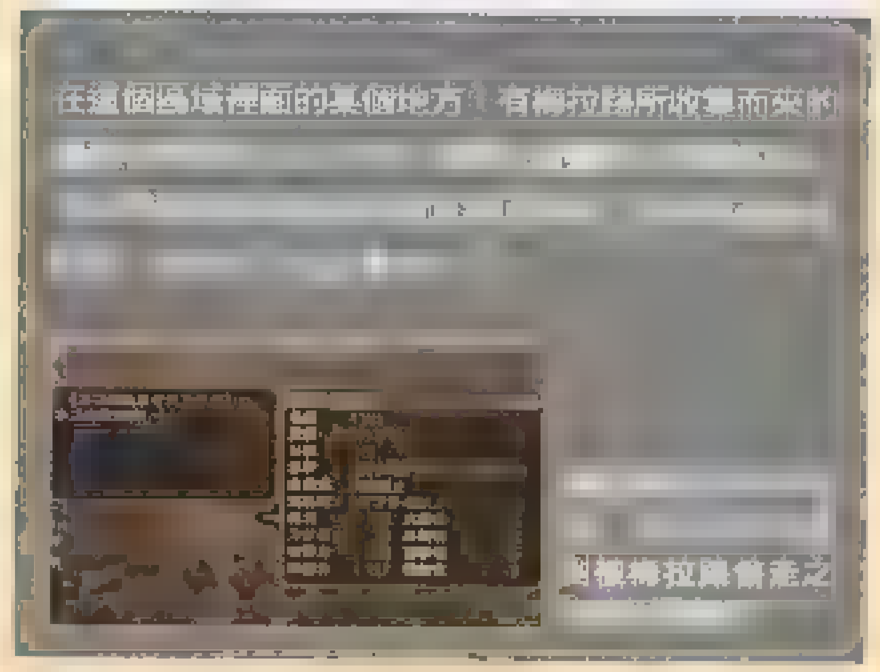
採集道具

採取點	設置	道具名稱	機率	最大採集數量
	普通	クモの巣	85%	3
		虫の死骸	15%	
	困難	クモの巣	85%	3
		虫の死骸	15%	
	G級	クモの巣	85%	[illegible]
		虫の死骸	15%	
	普通	大タル	62%	4
		なその骨	30%	
		[illegible]の結晶	8%	
	困難	大タル	70%	4
		なその骨	10%	
		竜人のドクロ	10%	
	G級	大タル	75%	4
		なその骨	20%	
		竜人のドクロ	5%	
	普通	小タル	80%	5
		什麼也沒找到	20%	
	困難	小タル	90%	5
		什麼也沒找到	5%	
		タルの蓋	5%	
	G級	小タル	60%	5
		什麼也沒找到	20%	
	普通	釣り[illegible]	40%	5
		[illegible]虫	30%	
		虫の死骸	6%	
		光蟲	0%	
		雷光虫	2%	
	困難	釣りホタル	40%	5
		光蟲	25%	
		虫の死骸	8%	
		不死虫	0%	
		雷光虫	7%	
	G級	光蟲	43%	[illegible]
		釣り[illegible]	23%	
	G級	王族カナブン	7%	5
		虫の死骸	4%	
		のどりね[illegible]	8%	

PICK UP ITEM

在可以採取到小桶的地點中，只有在困難等級的時候，可以從此處採取到桶蓋，出現的機率非常低，是絕對要拿到手的稀有道具

在廢棄物放置場裡面有…



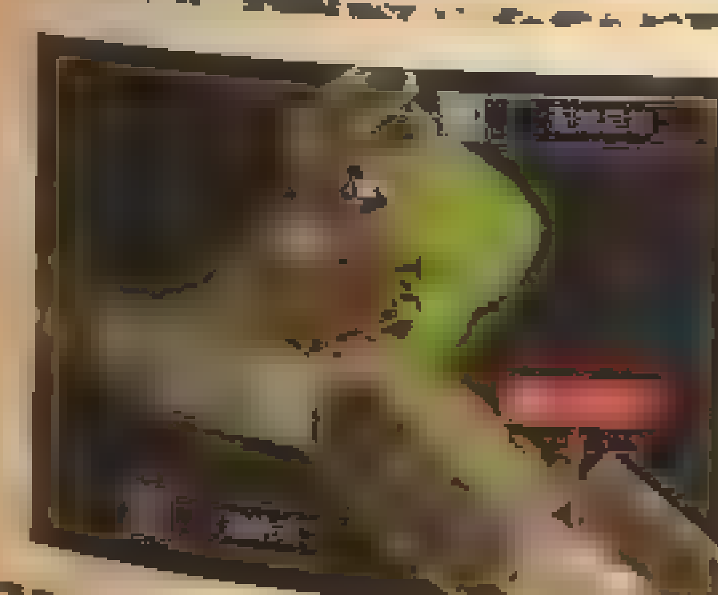
ジャングル

吞噬著過去文明遺跡的巨大密林。生長茂密的植物容易令獵人摸不清方向，而隱藏在其中的凶猛魔物也蠢蠢欲動。只要能夠在這個叢林中突破困難的探索那麼就表示又有所成長，也越來越接近成為獨當一面獵人了。



- ランポス
- 白ランポス
- イーオス
- トスイーオス
- キノコ
- イャンクック
- アプトノス
- メラルー
- モス(摩斯)
- ランゴスタ
- ブルファンゴ
- カンタロス





叢林

AREA 1

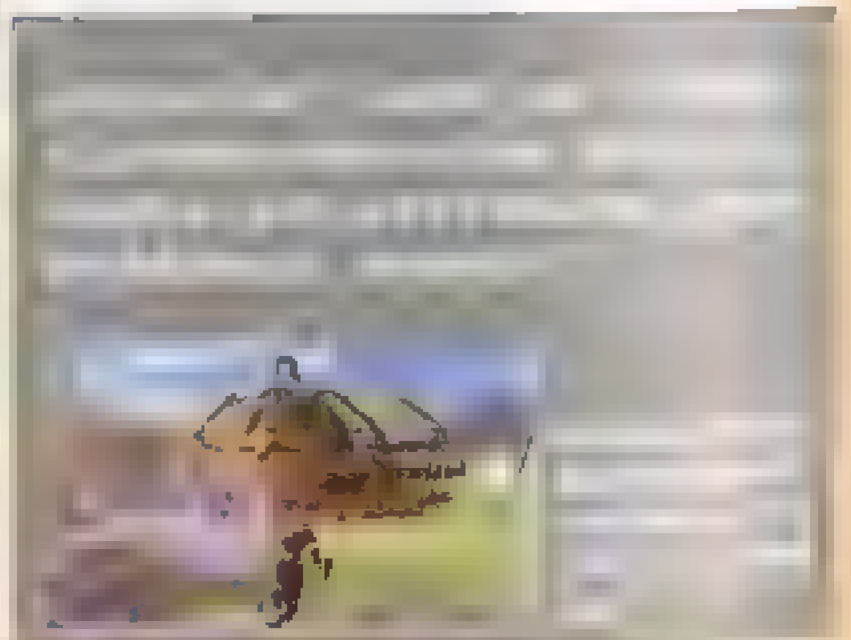


採取點	設置	道具名稱	機率	最大採集數量
	普通	カラの實	90%	4
		什麼也沒找到	0%	
	困難	カラの實	90%	1
		什麼也沒找到	10%	
	G級	カラの實	30%	4
		什麼也沒找到	70%	
	普通	はじけクルミ	80%	
		什麼也沒找到	20%	
	困難	はじけクルミ	80%	
		什麼也沒找到	10%	
	G級	はじけクルミ	80%	4
		什麼也沒找到	20%	
	普通	[illegible]トの實	100%	4
	困難	[illegible]トの實	100%	
	G級	[illegible]トの實	30%	3
	普通	釣りホタル	41%	
		光蟲	25%	
		虫の死骸	18%	
		不死虫	11%	
		雷光虫	5%	
	困難	不死虫	45%	
		雷光虫	30%	
		釣りホタル	15%	
		にが虫	10%	
	G級	光蟲	47%	
		釣り[illegible]	27%	
		土隆カブト	1[illegible]%	
		虫の死骸	[illegible]	
		[illegible]	8%	

PICK UP ITEM

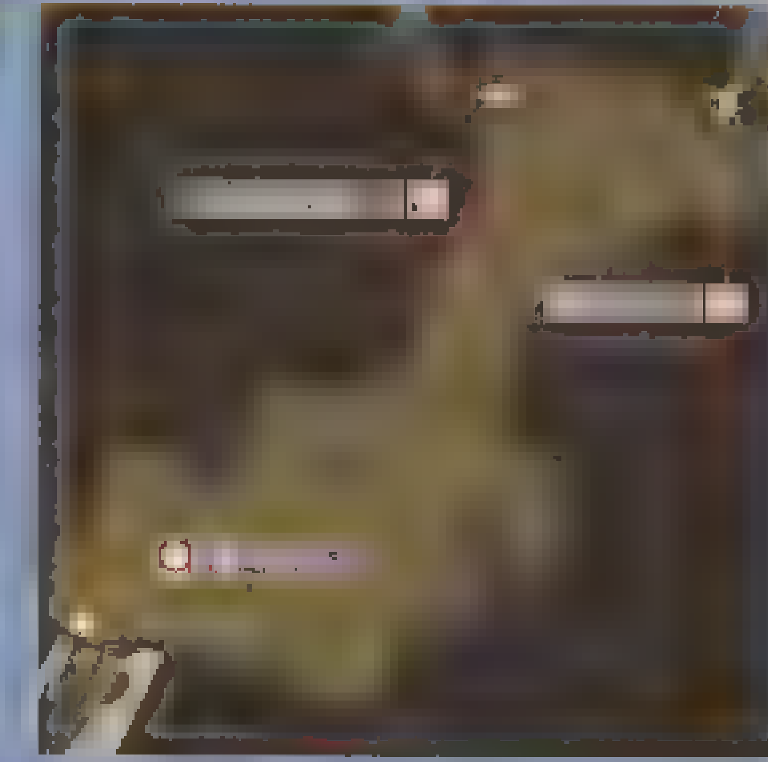
在困難等級任務中比較容易取得這個[illegible]，[illegible]能利用在麻痺屬性武器的強化外之[illegible]使[illegible]的話，還可以當作調合素材來使用

活用紮營基地吧！



叢林

AREA 2



採取點	設置	道具名稱	機率	最大採集數量
	普通	ツタの葉	80%	
		什麼也沒找到	0%	
	困難	[illegible]の葉	[illegible]	
		什麼也沒找到	10%	
	G級	[illegible]の葉	80%	
		什麼也沒找到	20%	
	普通	[illegible]	5%	
		特產キノコ	25%	
	困難	[illegible]ドラゴラ	5%	
		特產キノコ	25%	
	G級	マンドラゴラ	75%	
		特產キノコ	25%	
	普通	[illegible]	95%	
		什麼也沒找到	5%	
	困難	[illegible]	95%	
		什麼也沒找到	5%	
	G級	[illegible]	95%	
		什麼也沒找到	5%	
	困難	特產キノコ	95%	
		什麼也沒找到	5%	
	普通	[illegible]	[illegible]	
		[illegible]	[illegible]	
		虫の死骸	[illegible]	
		光蟲	[illegible]	
		雷光虫	[illegible]	
	困難	[illegible]	[illegible]	
		光蟲	[illegible]	
		虫の死骸	5%	
		不死虫	0%	
		雷光虫	[illegible]	
	G級	光蟲	[illegible]	
		釣[illegible]	9%	
		王族カナ[illegible]	1[illegible]%	5
		虫の死骸	9%	

採取點	設置	道具名稱	機率	最大採集數量
	G級	のりこねバッタ	8%	8

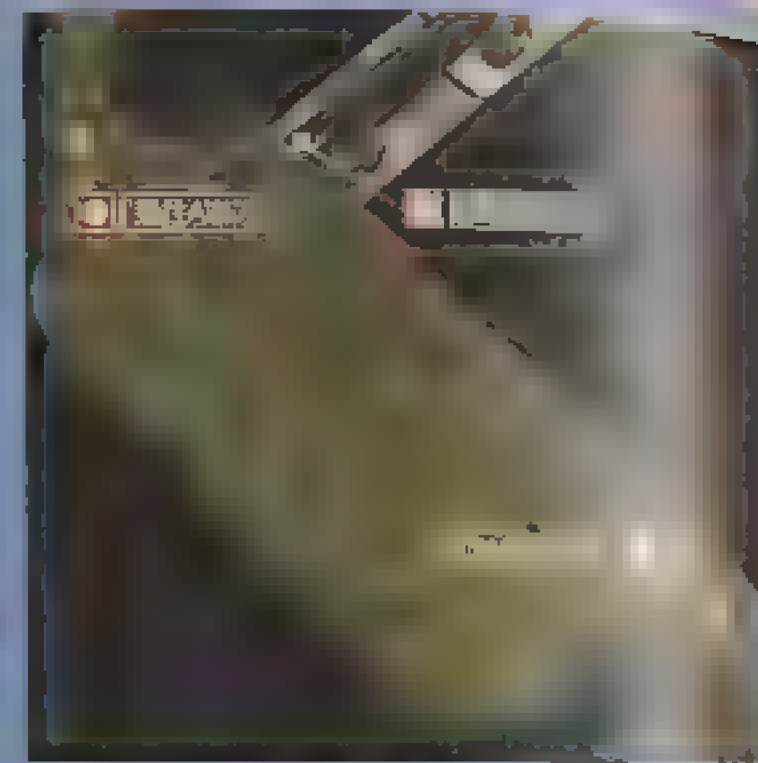
PICK UP ITEM

困難等級以上，可在菇類中高機率採取到曼陀羅菇。在調合製作秘藥和活力劑等道具時，會需要用到此素材，所以[illegible]取的話是不會有損失的。

只要經過就採取吧！



叢林 AREA 3

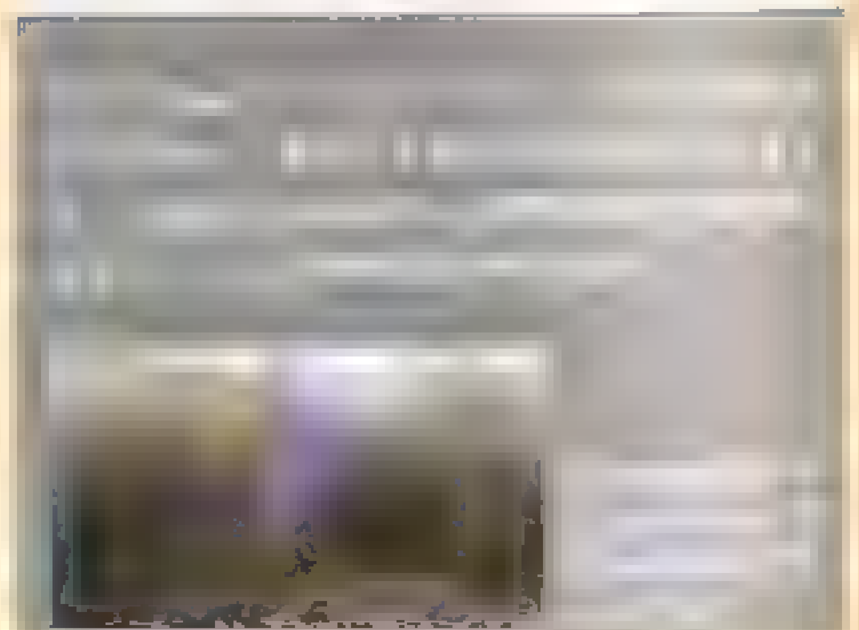


採集道具

採取點	設置	道具名稱	機率	最大採集數量
	普通	カラの實	90%	3
		什麼也沒找到	10%	
	[illegible]	カラの實	90%	3
		什麼也沒找到	0%	
	[illegible]	カラの實	30%	[illegible]
		什麼也沒找到	0%	
	普通	[illegible]	95%	[illegible]
		什麼也沒找到	5%	
	[illegible]	[illegible]	95%	[illegible]
		什麼也沒找到	5%	
	[illegible]	[illegible]	45%	
		什麼也沒找到	5%	
	普通	特產キノコ	75%	
		[illegible]	25%	
	[illegible]	特產キノコ	75%	[illegible]
		[illegible]	25%	
	[illegible]	特產キノコ	[illegible]	
		[illegible]	[illegible]	
	[illegible]	特產キノコ	45%	[illegible]
		什麼也沒找到	5%	
	[illegible]	石ころ	35%	
		[illegible]	[illegible]	
		[illegible]	[illegible]	
		大地の結晶	[illegible]	
		大地の結晶	[illegible]	
		[illegible]	[illegible]	
	[illegible]	[illegible]鉱石	[illegible]	
		[illegible]	[illegible]	
		石ころ	[illegible]	
		[illegible]鉱石	5%	
		[illegible]	[illegible]	
		大地の結晶	[illegible]	
	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
		[illegible]鉱石	14%	

採取點	設置	道具名稱	機率	最大採集數量
	[illegible]	[illegible]ライト鉱石	[illegible]	
		燃石炭	[illegible]	
	特殊	大地の結晶	[illegible]	
		鉄鉱石	[illegible]	

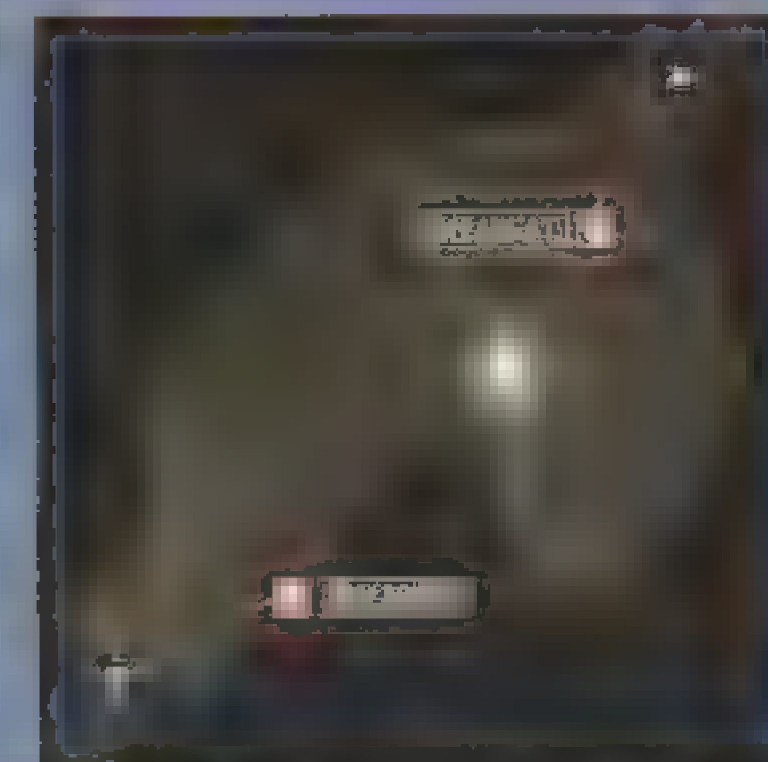
讓蟲中毒



採集的效果

叢林 AREA 4

不可 寒冷



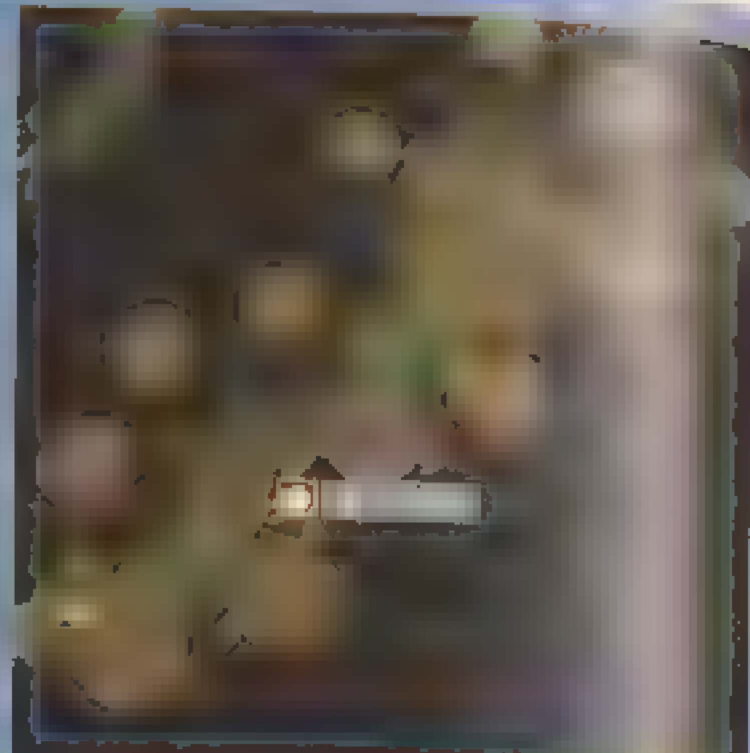
採集道具

採取點	設置	道具名稱	機率	最大採集數量
	普通	釣りカエル	75%	4
		釣[illegible]	25%	
	[illegible]	釣[illegible]カエル	75%	4
		釣[illegible]	25%	
	[illegible]	釣[illegible]カエル	75%	4
		釣[illegible]	25%	
	普通	石ころ	35%	[illegible]
		圓盤石	30%	
		鉄鉱石	[illegible]	
		大地の結晶	5%	
	[illegible]	大地の結晶	[illegible]	[illegible]
		鉄鉱石	29%	
		マカライト鉱石	14%	
		圓盤石	13%	
		石ころ	10%	
		ドラグライト鉱石	5%	
	[illegible]	鉄鉱石	34%	[illegible]
		大地の結晶	32%	
		[illegible]	5%	
		ドラグライト鉱石	[illegible]	
		[illegible]ライト鉱石	5%	
	特殊	燃石炭	85%	[illegible]
		大地の結晶	0%	
		鉄鉱石	5%	
		石ころ	5%	
	普通	[illegible]	30%	[illegible]
		鉄鉱石	[illegible]	
		大地の結晶	8%	
	[illegible]	大地の結晶	32%	[illegible]
		鉄鉱石	29%	
		マカライト鉱石	4%	
		[illegible]	10%	
		石ころ	[illegible]	
		ドラグライト鉱石	5%	

採取點	設置	道具名稱	機率	最大採集數量
	[illegible]	鉄鉱石	34%	6
		大地の結晶	32%	
		圓盤石	15%	
		ドラグライト鉱石	14%	
		カブレライト鉱石	5%	
	特殊	燃石炭	85%	3
		大地の結晶	0%	
		鉄鉱石	5%	
	普通	石ころ	35%	4
		圓盤石	30%	
		鉄鉱石	[illegible]	
		大地の結晶	8%	
	[illegible]	大地の結晶	[illegible]	[illegible]
		鉄鉱石	29%	
		マカライト鉱石	4%	
		圓盤石	[illegible]	
		石ころ	10%	
		ドラグライト鉱石	5%	
	G級	鉄鉱石	34%	[illegible]
		大地の結晶	32%	
		圓盤石	15%	
		ドラグライト鉱石	14%	
		カブレライト鉱石	5%	
	特殊	燃石炭	85%	[illegible]
		大地の結晶	0%	
		鉄鉱石	5%	

叢林 AREA 5

不可 普通



採集資料

採取點	數量	道具名稱	機率	最大採集數量
	普通	鬱金	80%	4
		ネムリ草	20%	
	不足	[illegible]	[illegible]	4
		ネムリ草	[illegible]	
	[illegible]	薬草	[illegible]	4
		ネ[illegible]草	20%	
	[illegible]	ネ[illegible]キノコ草	60%	
		什麼也沒找到	[illegible]	
	[illegible]	ネ[illegible]キノコ草	90%	[illegible]
		什麼也沒找到	[illegible]	
	[illegible]	ネ[illegible]キノコ草	[illegible]	[illegible]
		什麼也沒找到	[illegible]	
	普通	ネ[illegible]キノコ草	95%	
		[illegible]	[illegible]	
	[illegible]	[illegible]	[illegible]	
		[illegible]	15%	
	[illegible]	[illegible]	[illegible]	
		[illegible]	[illegible]	
		[illegible]	[illegible]	
		[illegible]	[illegible]	
	[illegible]	[illegible]	[illegible]	
		[illegible]	[illegible]	
		[illegible]	[illegible]	
		[illegible]	[illegible]	
	[illegible]	[illegible]	[illegible]	
		[illegible]	[illegible]	
		[illegible]	[illegible]	
		[illegible]	[illegible]	
	[illegible]	[illegible]	[illegible]	
		[illegible]	[illegible]	
		[illegible]	[illegible]	

PICK UP ITEM

和石塊調合可以製成素材球，[illegible]製成油漆球。雖然黏著草也可以村莊中買到，但是有空間的話就採取吧

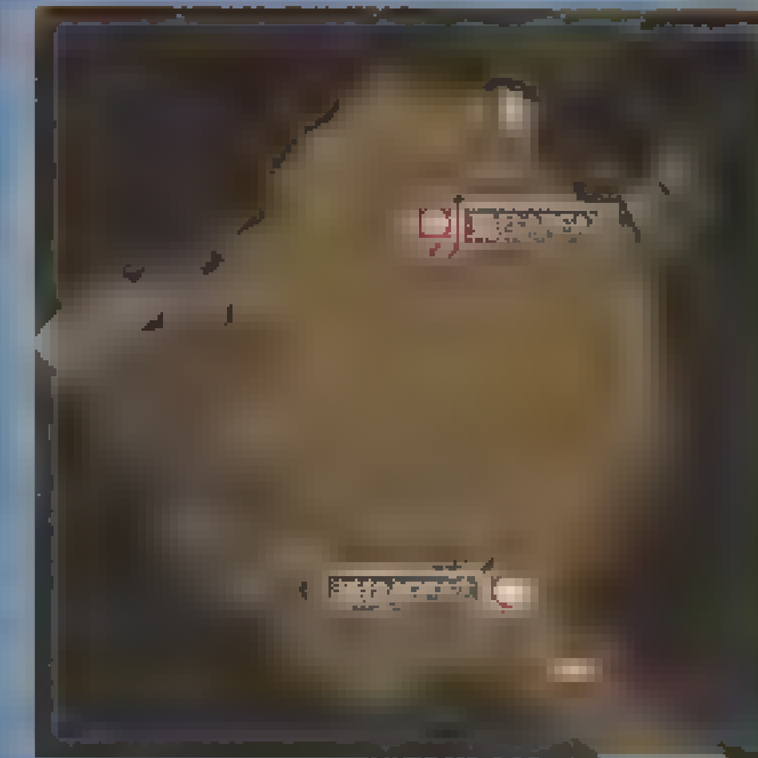


收集藥品的[illegible]采老爹



叢林 AREA 6

普通



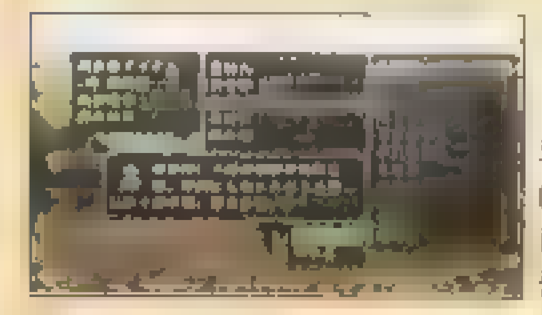
採集資料

採取點	數量	道具名稱	機率	最大採集數量
		[illegible]	50%	
	普通	飛龍の[illegible]	[illegible]	[illegible]
		怪鳥の[illegible]	[illegible]	
		[illegible]	80%	
	困難	飛龍の[illegible]	[illegible]	[illegible]
		怪鳥の鱗	10%	
		[illegible]	[illegible]	
	[illegible]	飛龍の[illegible]	[illegible]	[illegible]
		怪鳥の鱗	[illegible]	
		カラ骨【[illegible]】	[illegible]	
	普通	なぞの骨	[illegible]	5
		[illegible]	[illegible]	
		什麼也沒找到	[illegible]	
		カラ骨【小】	[illegible]	
	[illegible]	なぞの骨	5%	[illegible]
		[illegible]	15%	
		什麼也沒找到	[illegible]	
		カラ骨【[illegible]】	[illegible]	
	[illegible]	なぞの骨	[illegible]	
		[illegible]	[illegible]	
		什麼也沒找到	[illegible]	
	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
	[illegible]	[illegible]	[illegible]	
		[illegible]	[illegible]	
	[illegible]	[illegible]	[illegible]	
		[illegible]	[illegible]	
	[illegible]	[illegible]	[illegible]	
		[illegible]	[illegible]	[illegible]
	[illegible]	怪鳥の[illegible]	[illegible]	
		[illegible]	[illegible]	
	[illegible]	[illegible]	[illegible]	
		什麼也沒找到	[illegible]	
	[illegible]	[illegible]	[illegible]	
		什麼也沒找到	[illegible]	

PICK UP ITEM

カラ骨【小】 [illegible]

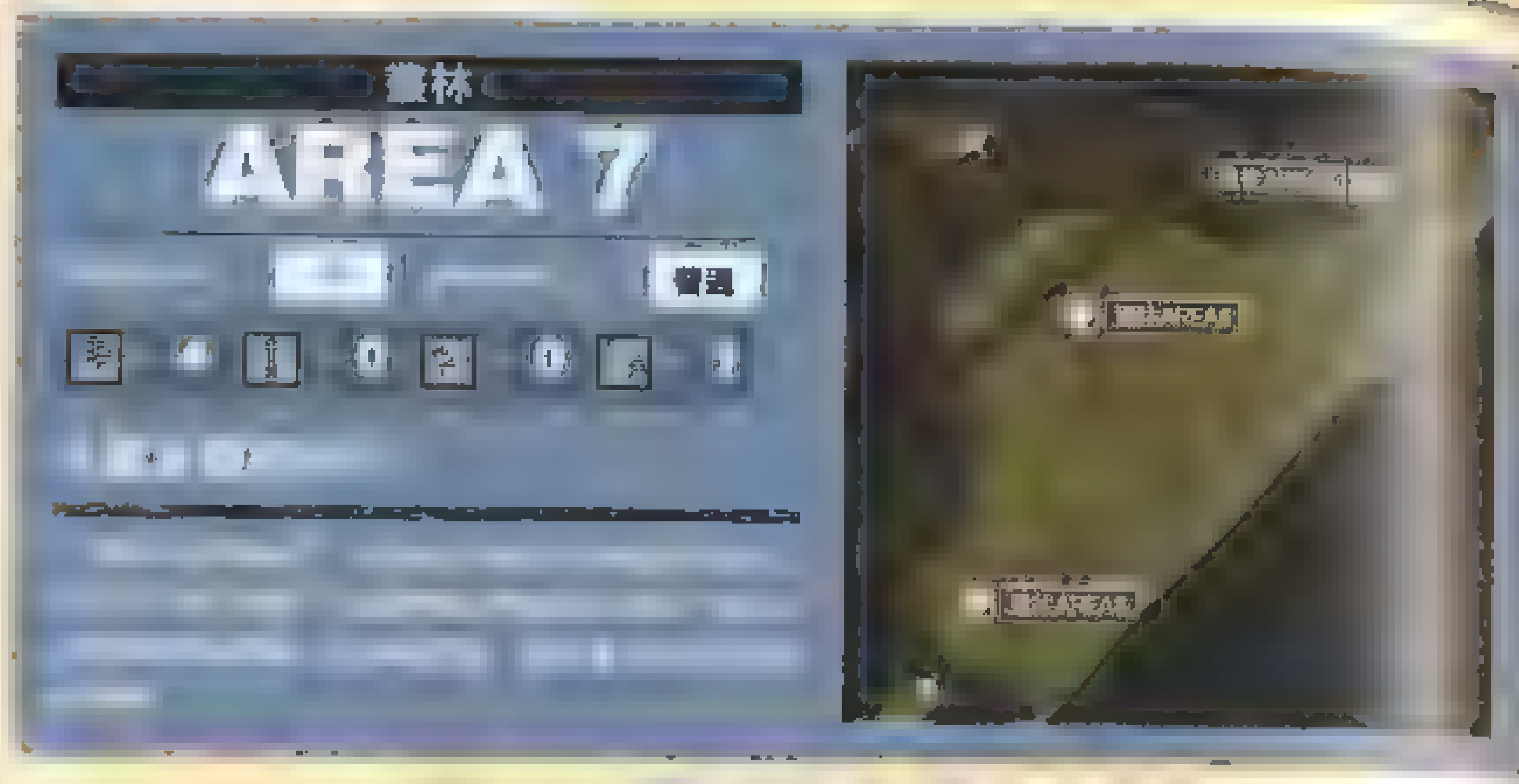
因為收到報酬時，常常都會拿到許多的空骨殼【小】，不知不覺中倉庫就會累積一堆吧！可以用來當作各種子彈的調合素材，對於槍手是很有用的



和龍爪調合出來的LV2擴散彈相當好用。多多採取空骨殼【小】吧。

趁利奧雷亞不在時偷蛋吧！





採集道具

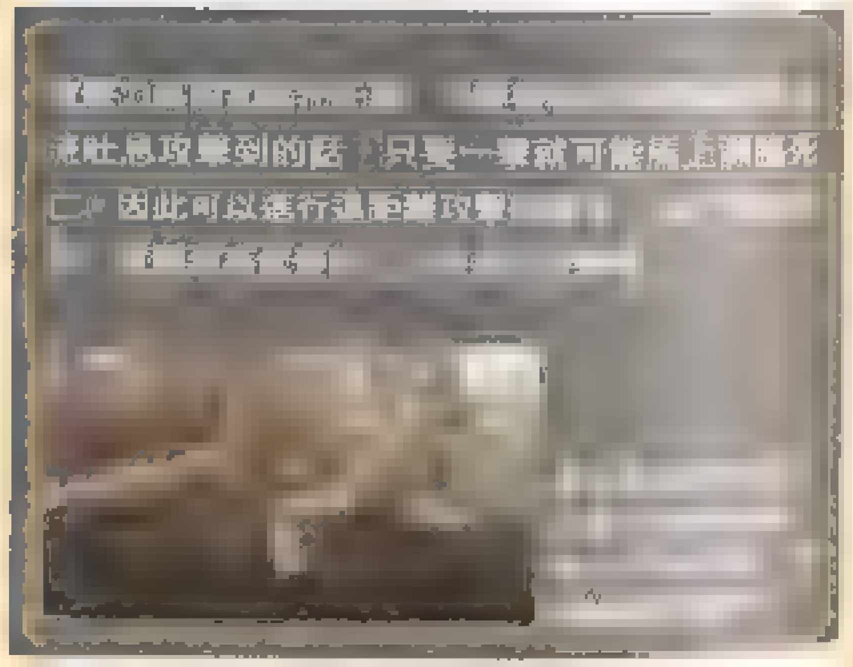
採取點	位置	道具名稱	機率	最大採集數量
	普通	ネンチャク草	75%	3
		虫の死骸	25%	
	困難	ネンチャク草	75%	3
		虫の死骸	25%	
	G級	ネンチャク草	75%	
		虫の死骸	25%	
	普通	［illegible］タの實	80%	
		什麼也沒找到	20%	
	困難	［illegible］タの實	80%	3
		什麼也沒找到	20%	
	G級	［illegible］タの實	80%	3
		什麼也沒找到	20%	
	普通	解毒草	75%	4
		虫の死骸	25%	
	困難	解毒草	75%	4
		虫の死骸	25%	
	G級	解毒草	75%	4
		虫の死骸	25%	
	普通	［illegible］草	80%	3
		トウガラシ	15%	
		什麼也沒找到	5%	
	困難	［illegible］草	80%	［illegible］
		トウガラシ	5%	
		什麼也沒找到	5%	
	G級	［illegible］草	80%	3
		トウガラシ	15%	
		什麼也沒找到	5%	

PICK UP ITEM

［illegible］

在叢林中，會出現吐出強烈毒液的飛龍種［illegible］，為了以備遭到毒液攻擊時的狀況，所以先採取一些解毒草吧！

保命最重要



釣場的魚種

［illegible］	［illegible］	［illegible］
キレア［illegible］	キレア［illegible］	［illegible］
サシミウオ	サシミウオ	［illegible］
［illegible］マグロ	［illegible］	［illegible］
［illegible］ナイワ［illegible］	黃金魚	黃金［illegible］
黃金魚	眠魚	眠魚
眠魚		



採集道具

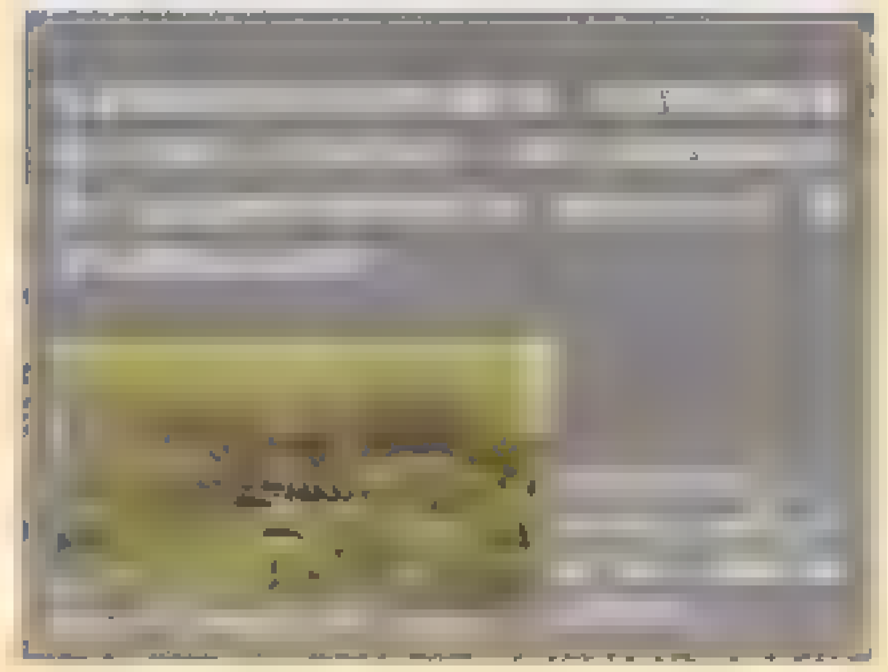
採取點	位置	道具名稱	機率	最大採集數量
	普通	特產キノコ	75%	4
		アオキノコ	25%	
	困難	特產キノコ	5%	［illegible］
		アオキノコ	25%	
	G級	特產キノコ	75%	4
		アオキノコ	25%	
	普通	ネムリ草	80%	4
		什麼也沒找到	10%	
	困難	ネムリ草	80%	4
		什麼也沒找到	20%	
	G級	ネムリ草	50%	4
		什麼也沒找到	20%	
	普通	藥草	95%	
		什麼也沒找到	5%	
	困難	藥草	95%	［illegible］
		什麼也沒找到	5%	
	G級	藥草	95%	
		什麼也沒找到	5%	
	普通	釣［illegible］ミミズ	［illegible］	4
		釣［illegible］カエル	25%	
	困難	釣［illegible］ミミズ	［illegible］	4
		釣［illegible］カエル	25%	
	G級	釣［illegible］ミミズ	5%	
		釣［illegible］カエル	75%	

PICK UP ITEM

釣りミミズ 釣魚用蚯蚓

釣魚用蚯蚓的獲得機率為75%，最多可以獲得4隻。要在區域7享受釣魚的話，就必須先在這裡採取釣魚用蚯蚓來補充數量。

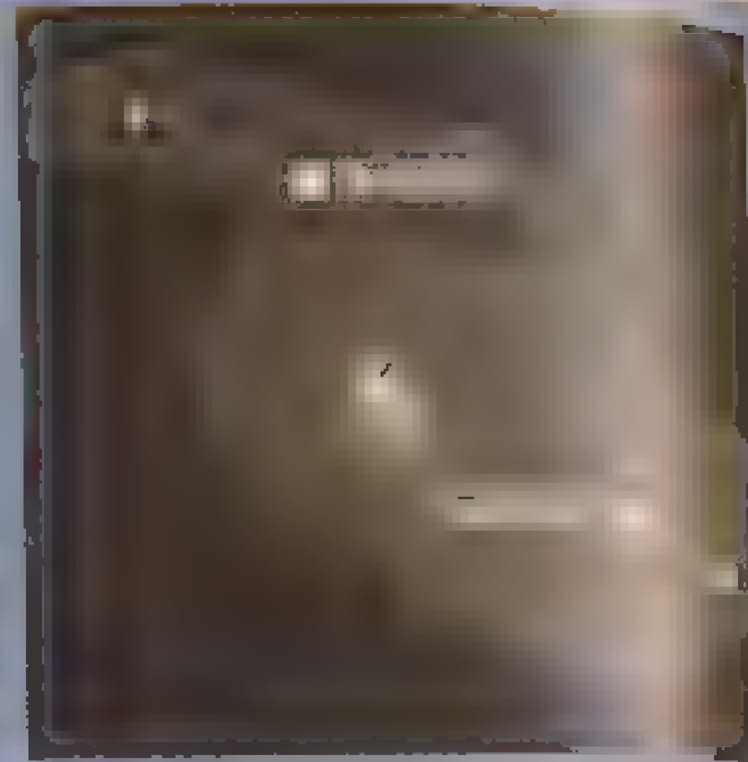
深入前先確認好準備事項吧！



叢林

AREA 9

不可



採取點	設置	道具名稱	機率	最大採集數量
	[illegible]	アオキ―コ	55%	4
		什麼也沒找到	5%	
	[illegible]	―トラ―ラ	95%	4
		什麼也沒找到	5%	
	[illegible]	―トラ―ラ	95%	
		什麼也沒找到	5%	
	[illegible]	―― 草	85%	
		什麼也沒找到	[illegible]	
	[illegible]	―― 草	85%	4
		什麼也沒找到	5%	
	[illegible]	ネ――草	85%	
		什麼也沒找到	15%	
	[illegible]	特產キ―コ	80%	1
		什麼也沒找到	[illegible]	
	[illegible]	特產キ―コ	8[illegible]%	
		什麼也沒找到	70%	
	[illegible]	特產キ―コ	[illegible]	1
		什麼也沒找到	70%	
	[illegible]	特產キ―コ	45%	
		什麼也沒找到	55%	
	[illegible]	―石	[illegible]	
		圓盤石	[illegible]	
		鈍礦石	[illegible]	
		大地の結晶	8%	
	[illegible]	大地の結晶	3[illegible]%	
		鈍礦石	[illegible]	
		マカ―ト礦石	[illegible]	
		圓盤石	[illegible]	
		石―石	[illegible]	
		トラクライト礦石	5%	
	[illegible]	鈍礦石	34%	
		大地の結晶	[illegible]	
		圓盤石	5%	
		トラクライト礦石	[illegible]	

採取點	設置	道具名稱	機率	最大採集數量
	[illegible]	マカレライト礦石	[illegible]	
		燃石炭	[illegible]	
	[illegible]	大地の結晶	[illegible]	
		鈍礦石	[illegible]	

巨大的魚影



棲息的魚類

叢林

AREA 10

不可



採取點	設置	道具名稱	機率	最大採集數量
	[illegible]	龍殺―實	80%	[illegible]
		什麼也沒找到	20%	
	[illegible]	龍殺―實	30%	
		什麼也沒找到	2[illegible]%	
	[illegible]	龍殺―實	80%	
		什麼也沒找到	20%	
	[illegible]	[illegible]	75%	[illegible]
		龍殺―實	25%	
	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
		龍殺―實	25%	
	[illegible]	[illegible]	[illegible]	
		龍殺―實	25%	
	[illegible]	特產キ―コ	80%	
		什麼也沒找到	70%	
	[illegible]	特產キ―コ	[illegible]	
		什麼也沒找到	[illegible]	
	[illegible]	特產キ―コ	50%	
		什麼也沒找到	70%	
	[illegible]	特產キ―コ	95%	
		什麼也沒找到	5%	
	[illegible]	鈍礦石	40%	
		石―石	[illegible]	
		大地の結晶	[illegible]	
		―カラ―ト礦石	[illegible]	
	[illegible]	大地の結晶	[illegible]	
		鈍礦石	[illegible]	
		―カラ―礦石	6%	
		―石	[illegible]	
		トラ―ライト礦石	8[illegible]%	
		―礦石	[illegible]	
		[illegible]	5%	
	[illegible]	大地の結晶	[illegible]	
		―ライ―礦石	[illegible]	
		[illegible]	0%	

採取點	設置	道具名稱	機率	最大採集數量
	[illegible]	カ―レライト礦石	0%	
		―――礦石	9%	[illegible]
		石――	[illegible]	
		太古の塊	[illegible]	
	[illegible]	燃石炭	65%	
		大地の結晶	7%	
		鈍礦石	5%	

巨大的塔塔羅斯



棲息的魚類

砂漠岩地

被猛烈吹拂的沙塵和炙熱的太陽所支配的大地。能夠逼死獵人的，不只是狩獵的魔物而已。必須瞭解大自然的可怕之處，並學習應付的方法才行，如果不這樣做的話，在此地將只有毫不留情的死亡在等待著獵人。



アイルー 艾路

メラル

アプケロス

ランポス

イーオス

ガレオス 加列歐斯

ケネポス

トスカレオス

トスケネポス

ZONE INTRODUCTION



BASECAMP



集營基地被設置在沙漠和岩地包圍的山崖半山腰位置，從這裡可以前往岩地和沙漠兩地帶，從帳棚後面的岩壁中開口的洞穴，可以到達荒蕪的岩地地帶，如果從架在山崖上的梯子爬下去的話，就可以到達灼熱的沙漠地帶。請根據目的分別來利用吧！



沙漠岩地 AREA 1

普通



採集道具

採取點	設置	道具名稱	機率	最大採取數量
[illegible]	西方	カラの實	90%	[illegible]
		什麼也沒找到	10%	
[illegible]	[illegible]	カラの實	90%	[illegible]
		什麼也沒找到	[illegible]	
[illegible]	[illegible]	カラの實	90%	[illegible]
		什麼也沒找到	10%	
[illegible]	[illegible]	[illegible]トの實	95%	[illegible]
		什麼也沒找到	5%	
[illegible]	[illegible]	[illegible]トの實	95%	[illegible]
		什麼也沒找到	5%	
[illegible]	[illegible]	[illegible]トの實	95%	[illegible]
		什麼也沒找到	5%	
[illegible]	[illegible]	[illegible]の實	5%	[illegible]
		什麼也沒找到	95%	
[illegible]	[illegible]	[illegible]の實	5%	[illegible]
		什麼也沒找到	[illegible]	
[illegible]	[illegible]	[illegible]の實	5%	[illegible]
		什麼也沒找到	[illegible]	
[illegible]	[illegible]	藥草	[illegible]	[illegible]
		[illegible]	15%	
[illegible]	[illegible]	藥草	5%	[illegible]
		[illegible]	[illegible]	
[illegible]	[illegible]	藥草	[illegible]	[illegible]
		[illegible]	[illegible]	

PICK UP ITEM

カラの實(空果實)

在這個區域的採取點，可以採集到[illegible]果藥草等能夠和空果實調合的許多[illegible]話定要在此多多採集。

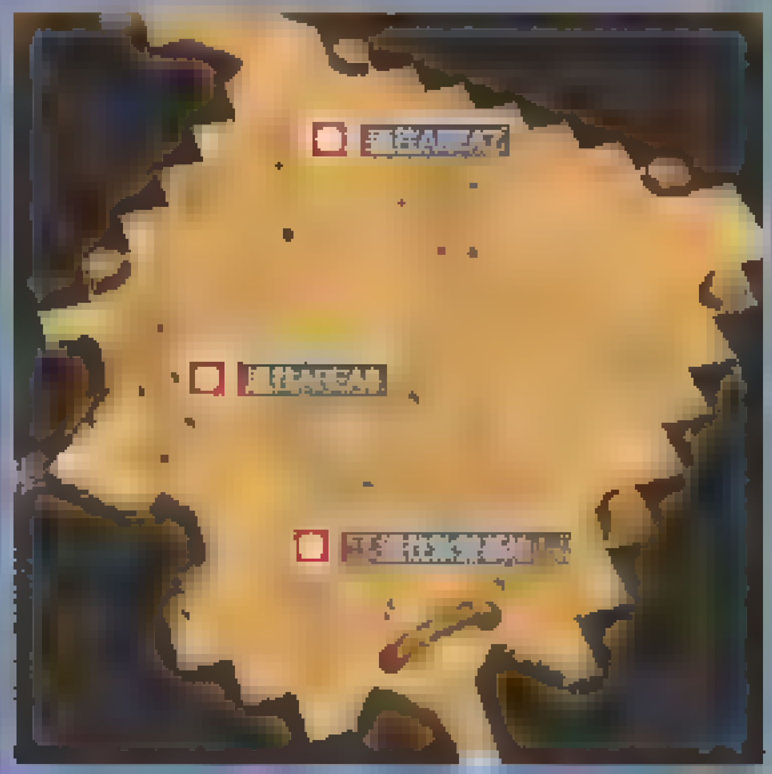


從高台來攻擊飛龍



沙漠岩地 AREA 2

不可



採集道具

採取點	設置	道具名稱	機率	最大採取數量
[illegible]	[illegible]	サボテンの花	95%	[illegible]
		什麼也沒找到	5%	
[illegible]	[illegible]	サボテンの花	95%	[illegible]
		什麼也沒找到	5%	
[illegible]	[illegible]	サボテンの花	95%	[illegible]
		什麼也沒找到	5%	
[illegible]	[illegible]	サボテンの花	95%	[illegible]
		什麼也沒找到	5%	
[illegible]	[illegible]	サボテンの花	95%	[illegible]
		什麼也沒找到	5%	
[illegible]	[illegible]	サボテンの花	95%	[illegible]
		什麼也沒找到	5%	
[illegible]	[illegible]	[illegible]トの實	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]トの實	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]トの實	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]の實	80%	[illegible]
		[illegible]の實	[illegible]	
[illegible]	[illegible]	[illegible]の實	80%	[illegible]
		[illegible]の實	[illegible]	
[illegible]	[illegible]	[illegible]の實	[illegible]	[illegible]
		[illegible]の實	[illegible]	

PICK UP ITEM

サボテンの花(仙人掌花)

和苦蟲調合的話，就可以製作出具有100%解毒效果和回復少量體力的漢方藥。如果擁有「鍊金術」這項技能的話，和雷光蟲調合之後還可以製作出千里眼之藥。



縮短區域間的移動距離



沙漠岩地
AREA 3

不可　普通



採集道具

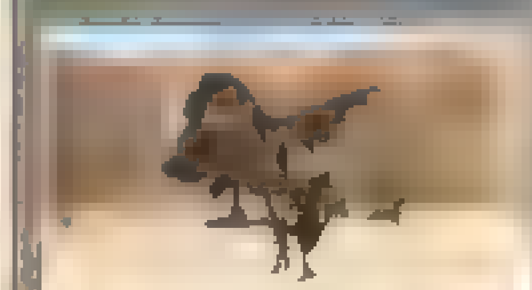
採取點	設置	道具名稱	機率	最大採集數量
	普通	サボテンの花	95%	4
		什麼也沒找到	5%	
	困難	サボテンの花	95%	4
		什麼也沒找到	5%	
	G級	サボテンの花	95%	4
		什麼也沒找到	5%	
	普通	藥草	95%	3
		什麼也沒找到	5%	
	困難	藥草	95%	3
		什麼也沒找到	5%	
	G級	藥草	95%	[illegible]
		什麼也沒找到	5%	
	普通	ペイントの實	100%	3
	困難	ペイントの實	100%	3
	G級	ペイントの實	100%	3
	普通	カラの實	80%	4
		怪力の種	20%	
	困難	怪力の種	95%	4
		カラの實	5%	
	G級	怪力の種	95%	[illegible]
		カラの實	5%	

PICK UP ITEM

如果是困難等級以上的話，可以有[illegible]採取到怪力種子，可以讓攻擊力暫時提升1[illegible]這個種子，在討伐飛龍時是相當貴重的道具



德斯加列歐斯的休息地



沙漠岩地
AREA 4

普通



採集道具

採取點	設置	道具名稱	機率	最大採集數量
	普通	釣りカエル	82%	[illegible]
		釣りバッタ	18%	
	困難	釣りカエル	[illegible]	[illegible]
		釣りバッタ	8%	
	G級	釣りカエル	82%	[illegible]
		釣りバッタ	18%	
	普通	藥草	95%	[illegible]
		什麼也沒找到	5%	
	困難	藥草	95%	[illegible]
		什麼也沒找到	5%	
	G級	藥草	95%	5
		什麼也沒找到	5%	
	普通	カラの實	[illegible]	[illegible]
		什麼也沒找到	[illegible]	
	困難	カラの實	[illegible]	4
		什麼也沒找到	[illegible]	
	G級	カラの實	[illegible]	[illegible]
		什麼也沒找到	10%	
	普通	[illegible]の實	[illegible]	[illegible]
		怪力の種	[illegible]	
	困難	[illegible]の實	[illegible]	[illegible]
		怪力の種	[illegible]	
	G級	[illegible]の實	[illegible]	[illegible]
		怪力の種	5%	

PICK UP ITEM

引誘加諾托托斯的釣餌，此外，在艾路閣房中，聘僱的艾路有時候也會想要此道具，如果有機會的話，就在這裡採取看看吧！

清除之後接下來就很輕鬆



沙漠岩地

AREA 5



採集道具

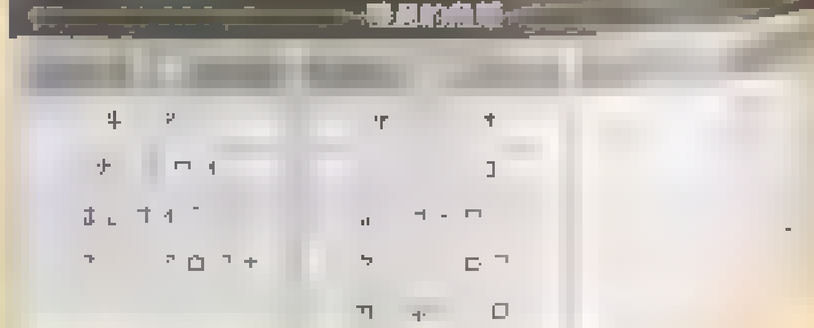
採取點	設置	道具名稱	機率	最大採集數量
[illegible]	普通	ケラの實	95%	[illegible]
		?力の種	5%	
	困難	ケラの實	[illegible]	[illegible]
		?力の種	8%	
	[illegible]	ケラの實	70%	[illegible]
		?力の種	8?%	
	普通	ケラの實	5%	[illegible]
		ケ?ー?の實	5%	
	困難	ケラの實	75%	[illegible]
		ケウ?の實	25%	
	[illegible]	ケラの實	5%	[illegible]
		ケ?ー?の實	5%	
[illegible]	普通	?ー?	90%	5
		?トラ?ラ	0%	
	困難	??	5%	5
		?トラ?ラ	25%	
	[illegible]	?ー?	5%	[illegible]
		?トラ?ラ	5	
[illegible]	[illegible]	?ー?ク	43%	[illegible]
		?ゲ?	30%	
		?の死骸	[illegible]	
		?骨	[illegible]	
		[illegible]	[illegible]	
	[illegible]	?ー?ル	[illegible]	[illegible]
		?骨	[illegible]	
		?の死骸	8%	
		[illegible]	10%	
		[illegible]	[illegible]	
	[illegible]	?骨	43%	[illegible]
		[illegible]	[illegible]	
		[illegible]	[illegible]	
		?の死骸	[illegible]	
		[illegible]	5%	

PICK UP ITEM

利用在這個區域採取到的擴散果和[illegible]的話，就可以製作出[illegible]擴散彈[illegible]的採取吧

水龍怎麼不見了





沙漠岩地

AREA 6

普通



採集道具

採取點	設置	道具名稱	機率	最大採集數量
[illegible]	普通	ネ?チャ?豆	50%	1
		?薬草	50%	
	困難	ネ?チャ?豆	50%	5
		火薬草	50%	
	[illegible]	ネ?チャ?豆	50%	1
		?薬草	50%	
[illegible]	普通	鉄鉱石	4?%	3
		?岩	[illegible]	
		大地の結晶	8%	
		?ラ?ト鉱石	0%	
	困難	大地の結晶	3?%	1
		鉄鉱石	21%	
		?ライト鉱石	[illegible]	
		石ころ	5%	
		ト??ライ?鉱石	8%	
		?オ?鉱石	5%	
		?ッ?塊	5%	
	[illegible]	大地の結晶	39%	5
		?カライト鉱石	2?%	
		石ころ	19%	
		カ??ライト鉱石	8%	
		?オ?鉱石	[illegible]	
		大古の塊	5%	
[illegible]	普通	氷結晶	39%	8
		石ころ	28%	
		鉄鉱石	25%	
		大地の結晶	8%	
	困難	氷結晶	38%	8
		大地の結晶	28%	
		石ころ	5%	
		マカライト鉱石	4%	
		ドラグライト鉱石	5%	
	[illegible]	氷結晶	37%	8
		大地の結晶	29%	

採取點	設置	道具名稱	機率	最大採集數量
[illegible]	[illegible]	石ころ	[illegible]	6
		ドラグライト鉱石	4%	
		?ライト鉱石	5%	
	普通	石ころ	35%	8
		隕鉄石	30%	
		鉄鉱石	?7%	
		大地の結晶	8%	
		大地の結晶	?2%	
	困難	鉄鉱石	29%	8
		?カライト鉱石	4%	
		隕鉄石	0%	
		石ころ	[illegible]	
		ドラグライト鉱石	5%	
	[illegible]	鉄鉱石	?4%	6
		大地の結晶	[illegible]	
		石ころ	55%	
		ドラグライト鉱石	4%	
		カブレライト鉱石	5%	

PICK UP ITEM

冰結晶如果和在區域5捕到的苦蟲調合，就能製作出在沙漠中必要的清涼飲料。

PICK UP ITEM

大地結晶和苦蟲調合的話，就可以製作出抗菌石，此物品是解毒箭和防具的材料。

沙漠岩地 AREA 7

不可

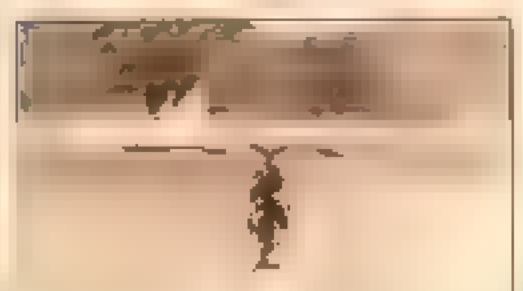


採集道具

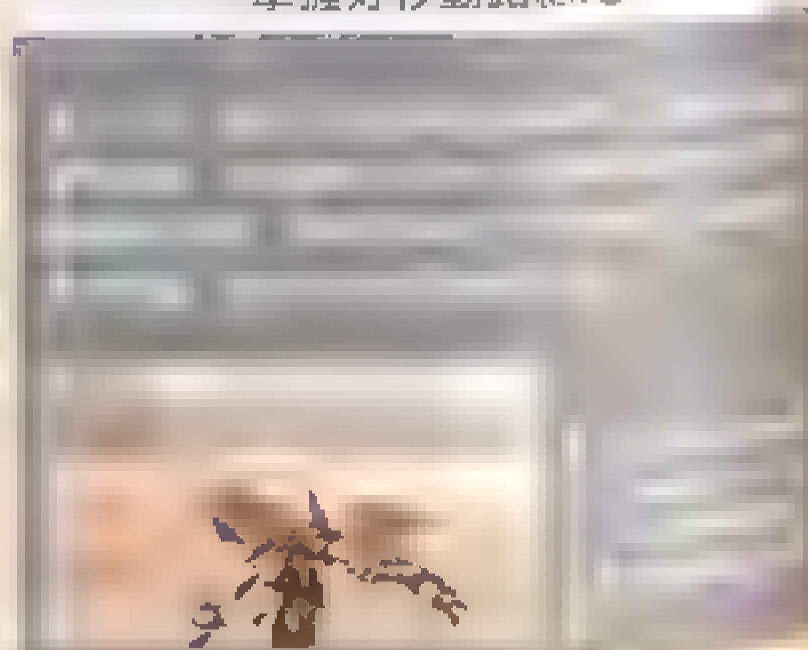
採取點	設置	道具名稱	機率	最大採集數量
	普通	サボテンの花	95%	4
		什麼也沒找到	5%	
	困難	サボテンの花	90%	4
		キレンサボテン	[illegible]	
	G級	サボテンの花	95%	4
		キ　クサボテ	5%	
	普通	藥草	95%	5
		什麼也沒找到	5%	
	困難	藥草	95%	5
		什麼也沒找到	5%	
	G級	藥草	[illegible]	5
		什麼也沒找到	5%	
	普通	火藥草	85%	4
		什麼也沒找到	15%	
	困難	火藥草	85%	[illegible]
		什麼也沒找到	[illegible]	
	G級	火藥草	95%	4
		什麼也沒找到	5%	
	普通	カラの實	75%	5
		怪力の種	25%	
	困難	カラの實	75%	5
		怪力の種	25%	
	G級	カラの實	[illegible]	[illegible]
		怪力の種	25%	

PICK UP ITEM

和硝基菇可以調合成炸藥，而炸藥正是[illegible]大桶炸彈、音爆彈等時候的重要素材，所以人氣[illegible]是需要度很高的道具。因此請常保存一些炸藥[illegible]



掌握好移動路線吧



沙漠岩地 AREA 8

普通



採集道具

採取點	設置	道具名稱	機率	最大採集數量
	普通	カラ骨【小】	75%	[illegible]
		なぞの骨	35%	
		棒狀の骨	5%	
		什麼也沒找到	5%	
	困難	カラ骨【小】	75%	5
		なぞの骨	15%	
		棒狀の骨	5%	
		什麼也沒找到	5%	
	G級	カラ骨【小】	75%	5
		なぞの骨	25%	
		棒狀の骨	5%	
		什麼也沒找到	5%	
	普通	モンスターのフン	80%	4
		飛龍のフン	[illegible]	
		怪鳥の鱗	[illegible]	
	困難	モンスターのフン	80%	3
		飛龍のフン	[illegible]	
		怪鳥の鱗	[illegible]	
	G級	モンスターのフン	60%	3
		飛龍のフン	[illegible]	
		怪鳥の鱗	[illegible]	
	普通	カラの實	90%	5
		什麼也沒找到	10%	
	困難	カラの實	90%	[illegible]
		什麼也沒找到	[illegible]	
	G級	カラの實	90%	5
		什麼也沒找到	[illegible]	
	普通	カクサンの實	75%	4
		[illegible]の實	25%	
	困難	カクサンの實	75%	4
		[illegible]の實	25%	
	G級	カクサンの實	[illegible]	4
		[illegible]の實	25%	

PICK UP ITEM

在沙漠岩地進行搬運蛋的任務時，這個區域就會變成特殊設置而出現蛋。獵人們必須從這裡把草食龍的蛋搬回營地才行哦。



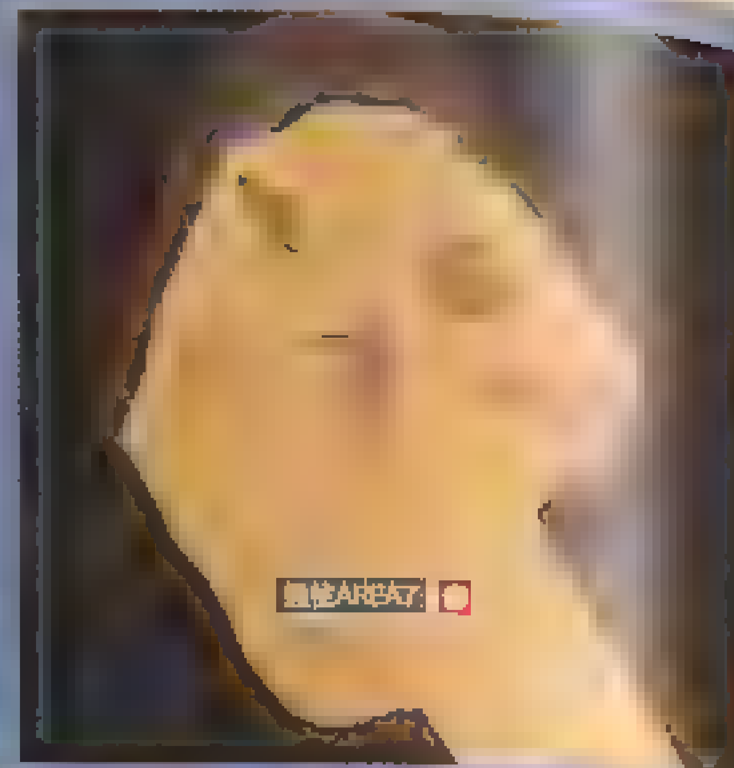
草食龍蛋被設置在此的時候，這區域就會出現向普克洛斯。

先將干擾者打倒吧



沙漠岩地 AREA 9

普通



採集道具

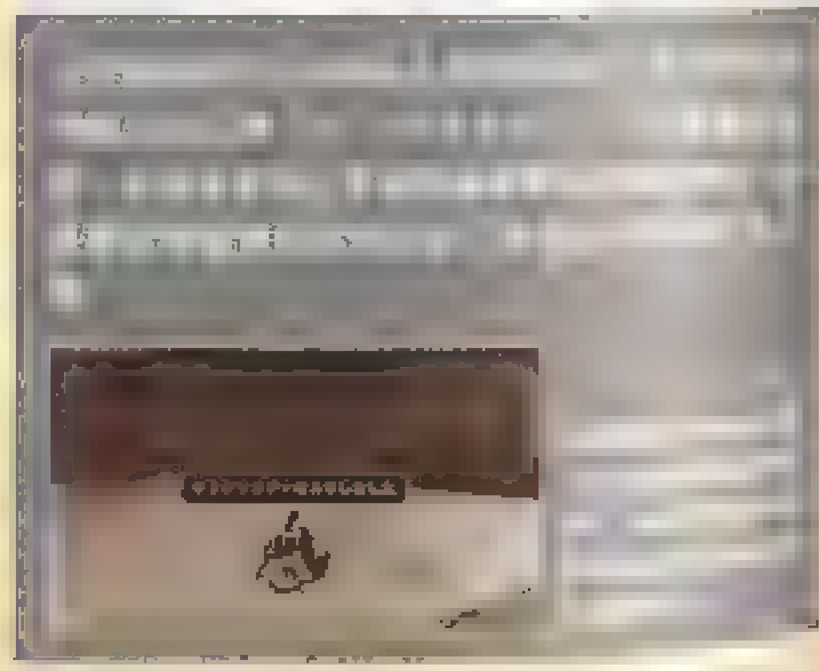
採取點	設置	道具名稱	機率	最大採集數量
	普通	カクサノの實	80%	5
		トウガラシ	20%	
	困難	カクサノの實	80%	5
		トウガラシ	20%	
	G級	カクサノの實	80%	5
		トウガラシ	20%	
	普通	サボテンの花	95%	4
		什麼也沒找到	5%	
	困難	サボテンの花	90%	4
		キングサボテン	10%	
	G級	サボテンの花	95%	4
		キングサボテン	5%	
	普通	モンスターのフン	85%	[illegible]
		怪鳥の鱗	10%	
		虫の死骸	5%	
	困難	モンスターのフン	85%	[illegible]
		怪鳥の鱗	10%	
		虫の死骸	5%	
	G級	モンスターのフン	85%	[illegible]
		怪鳥の鱗	10%	
		虫の死骸	5%	
	普通	なぞの骨	65%	4
		なぞの頭骨	0%	
		什麼也沒找到	25%	
	困難	なぞの骨	95%	4
		達人のドクロ	5%	
	G級	なぞの骨	95%	4
		達人のドクロ	5%	

PICK UP ITEM

キレアジ(銳利魚)

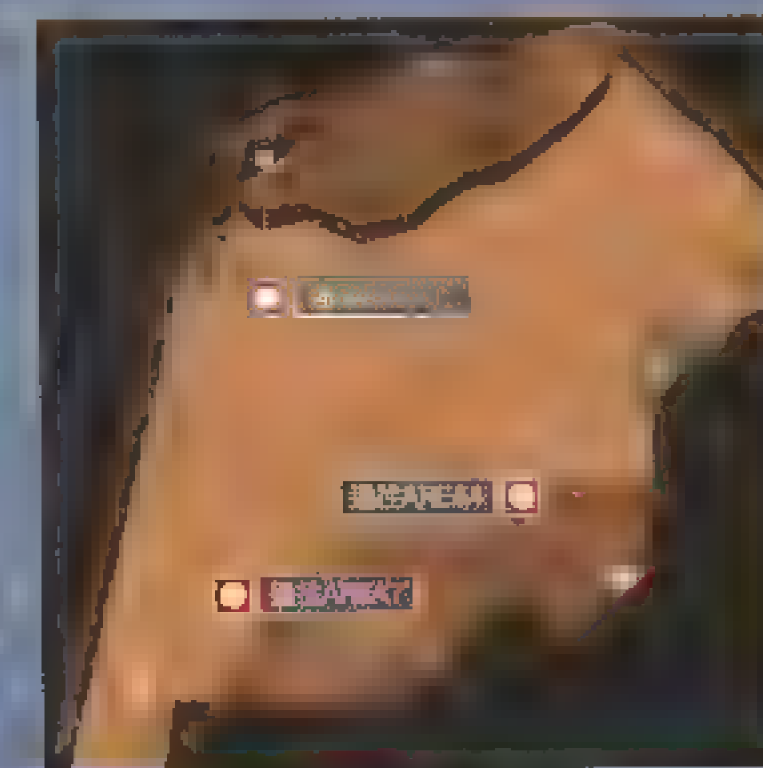
在區域9的積水處，只有在普通設置[illegible]才能釣到銳利魚，單獨使用的話[illegible]回[illegible]的銳利度，和空果實調合的話，可以製成[illegible]

尋找國王仙人掌吧



沙漠岩地 AREA 10

普通



採集道具

採取點	設置	道具名稱	機率	最大採集數量
	普通	マタタビ	95%	4
		什麼也沒找到	5%	
	困難	マタタビ	95%	4
		什麼也沒找到	5%	
	G級	マタタビ	45%	4
		什麼也沒找到	5%	
	普通	カラの實	90%	6
		什麼也沒找到	0%	
	困難	カラの實	90%	6
		什麼也沒找到	10%	
	G級	カラの實	90%	6
		什麼也沒找到	10%	
	普通	石ころ	75%	5
		砥石	25%	
	困難	石ころ	75%	5
		砥石	25%	
	G級	石ころ	75%	5
		砥石	25%	
	普通	カラの實	95%	4
		怪力の種	5%	
	困難	怪力の種	80%	4
		カラの實	20%	
	G級	怪力の種	80%	[illegible]
		カラの實	20%	

PICK UP ITEM

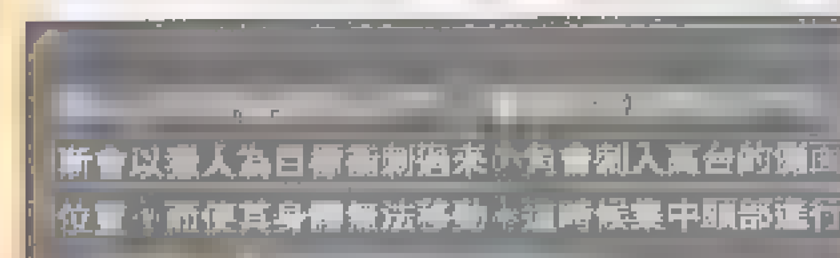
石ころ(石塊)

道具袋裝滿的時候，這個石塊是經常被丟掉的道具，但是和黏著草調合的話可以製成素材玉，和棒狀骨調合的話，可以製成破[illegible]鎬子



在緊要關頭時，也能當作大桶炸彈的引爆道具。順道一提，石塊的攻擊力是1

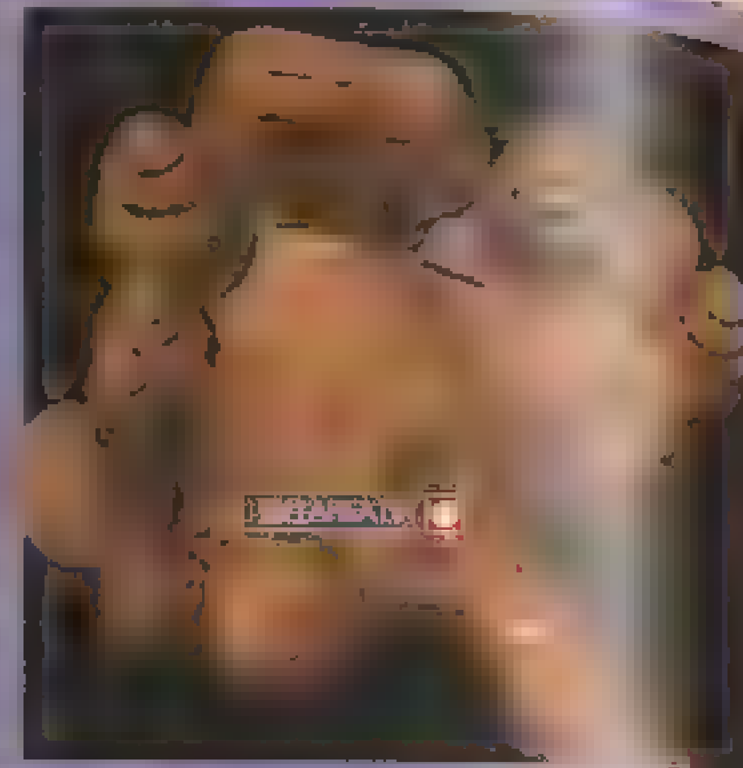
折斷角龍的角吧！





沙漠岩地
AREA 11

不可　普通



採集道具

採取點	設置	道具名稱	機率	最大採集數量
	普通	藥草	95%	4
		什麼也沒找到	5%	
	困難	藥草	95%	4
		什麼也沒找到	5%	
	[illegible]	藥草	95%	4
		什麼也沒找到	5%	
	普通	[illegible]タル	75%	4
		大タル	25%	
	困難	大タル	65%	4
		[illegible]タル	30%	
		落し物[illegible]	5%	
	[illegible]	[illegible]タル	[illegible]	[illegible]
		大タル	25%	
	普通	石[illegible]	75%	5
		[illegible]の骨	25%	
	困難	大タル	1%	5
		小タル	24%	
		タルの蓋	5%	
	[illegible]	大タル	5%	[illegible]
		小タル	24%	
		タルの蓋	1%	
	普通	釣[illegible]	40%	5
		[illegible]虫	30%	
		虫の死骸	8%	
		光蟲	16%	
		雷光虫	2%	
	困難	光蟲	40%	5
		虫の死骸	33%	
		[illegible]虫	8%	
		釣[illegible]ホタル	5%	
		王族[illegible]	8%	
	[illegible]	[illegible]虫	45%	5
		雷光虫	30%	
		釣[illegible]ホタル	15%	

採取點	設置	道具名稱	機率	最大採集數量
	G級	虫の死骸		5

PICK UP ITEM

[illegible]

只有在困難等級的設置時，可以在[illegible]獲得遺失的[illegible]，不過機率很低

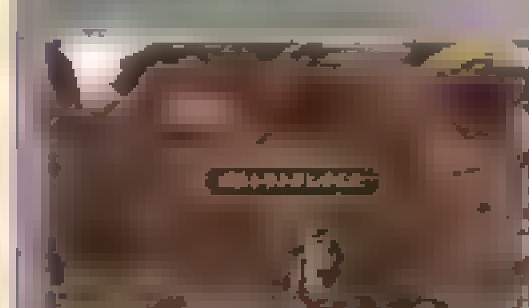
PICK UP ITEM

[illegible]

王族金龜子不但賣價高，又是[illegible]素材。此區域是少數可以採取到的場所

可以採取木桶的地點有兩個

[illegible]



沙漠岩地
BONUS AREA



採集道具

採取點	設置	道具名稱	機率	最大採集數量
	[illegible]	怪力の種	65%	5
		[illegible]ラララ	35%	
	[illegible]	サボテンの花	92%	4
		[illegible]サボテン	8%	
	[illegible]	[illegible]石	54%	5
		大古の塊	14%	
		マカライト鉱石	13%	
		[illegible]ライト鉱石	13%	
		[illegible]鉱石	1%	
		獄炎石	10%	
	[illegible]	[illegible]鉱石	39%	6
		大古の塊	14%	
		マカライト鉱石	3%	
		[illegible]ライト鉱石	3%	
		[illegible]鉱石	11%	
		獄炎石	0%	

特別區域

[illegible]

PICK UP ITEM

可以用來生產、強化各種武器和防具的稀有礦石。在此獎勵區域可以獲得的機率有10%算是蠻高的，最多可以挖八次。



[illegible]

沼地

陰暗恐怖的沼澤地、以及潮濕土地所構成的灰色世界。陰濕所散發出來的霧氣將陽光遮蔽住，讓獵人的視野受到阻礙。接下來的地方一點也不能放鬆，[illegible]人致死的攻擊，或許就在鄰近的不遠之處了。



ZONE INTRODUCTION



BASECAMP



[illegible]……從這裡可以通往區域2。

沼地 AREA 1

普通



採取點	設置	道具名稱	機率	最大採集數量
	普通	毒テ[illegible]タケ	85%	3
		什麼也沒找到	15%	
	困難	毒テングダケ	85%	3
		什麼也沒找到	15%	
	G級	毒テングダケ	85%	3
		什麼也沒找到	15%	
	普通	はじけクルミ	75%	4
		トウガラシ	15%	
		什麼也沒找到	10%	
	困難	は[illegible]けクル[illegible]	75%	4
		トウガラシ	15%	
		什麼也沒找到	10%	
	G級	はじけクルミ	75%	4
		トウガラシ	15%	
		什麼也沒找到	10%	
	普通	釣[illegible]タ	40%	4
		にが虫	30%	
		虫の死骸	18%	
		光蟲	[illegible]	
		雷光虫	2%	
	困難	釣[illegible]ホタル	40%	4
		光蟲	25%	
		虫の死骸	9%	
		不死虫	10%	
		雷光虫	[illegible]	
	G級	光蟲	4[illegible]%	4
		釣[illegible]タ	23%	
		王族カナブン	17%	
		虫の死骸	9%	
		の[illegible]タ	8%	
	普通	釣[illegible]ホタル	40%	[illegible]
		光蟲	25%	
		虫の死骸	18%	
		不死虫	10%	

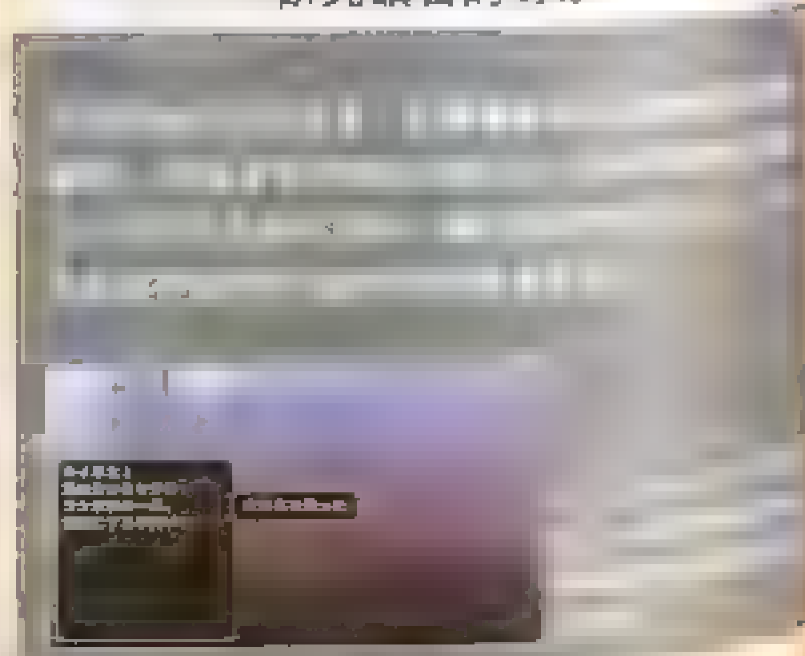
採取點	設置	道具名稱	機率	最大採集數量
	普通	雷光虫	[illegible]	4
		不死虫	45%	
	困難	雷光虫	[illegible]	4
		釣りホタル	15%	
		にが虫	10%	
	G級	不死虫	45%	4
		雷光虫	30%	
		釣りホタル	[illegible]	
		にが虫	10%	

PICK UP ITEM

如果具備「鍊金術」這個的技能的話，和黏著草調合後就可以製作出藥草

Point of Area

研究礦石的專家



沼地 AREA 2

普通



採取點	設置	道具名稱	機率	最大採集數量
	普通	カラの實	9[illegible]%	4
		什麼也沒找到	10%	
	困難	カラの實	90%	4
		什麼也沒找到	10%	
	G級	カラの實	90%	4
		什麼也沒找到	10%	
	普通	藥草	95%	5
		什麼也沒找到	5%	
	困難	藥草	95%	5
		什麼也沒找到	5%	
	G級	藥草	95%	5
		什麼也沒找到	5%	
	普通	藥草	75%	4
		ネンチャク草	25%	
	困難	藥草	[illegible]	4
		ネ[illegible]チャク草	25%	
	G級	藥草	[illegible]	4
		ネ[illegible]チャク草	25%	
	普通	釣りホタル	40%	4
		光蟲	25%	
		虫の死骸	18%	
		不死虫	0%	
		雷光虫	7%	
	困難	不死虫	45%	4
		雷光虫	[illegible]	
		釣りホタル	15%	
		にが虫	10%	
	G級	不死虫	45%	[illegible]
		雷光虫	30%	
		釣[illegible]ホタル	5%	
		にが虫	10%	

PICK UP ITEM

不死虫（不死蟲）

困難等級以上的設置比較容易獲得的不死虫，是調合出營養劑和生命粉塵所不可或缺的重要素材，對於獵人的體力回復有很大的幫助



生命粉塵不只可以回復自己，也可以對同區域的同伴進行體力回復

Point of Area

首先尋找食材吧

獵人狩獵時不可或缺的就是足夠的精力。在這裡經常會出現阿普特諾斯和凱爾比等可以剝取到生肉的草食性動物，因此先不要急著進行探索，首先來尋找這些可當作食材的動物吧



為了補充可以提升精力上限的熟食，先獵取生肉

沼地

AREA 3

不可　普通



採取點	設置	道具名稱	機率	最大採集數量
	普通	藥草	95%	5
		什麼也沒找到	5%	
	困難	藥草	95%	5
		什麼也沒找到	5%	
	G級	藥草	95%	5
		什麼也沒找到	5%	
	普通	ネンチャク草	85%	4
		什麼也沒找到	15%	
	困難	ネンチャク草	85%	4
		什麼也沒找到	15%	
	G級	ネンチャク草	85%	4
		什麼也沒找到	15%	
		釣りバッタ	40%	
		にが虫	30%	
	普通	虫の死骸	18%	5
		光蟲	10%	
		雷光虫	[illegible]	
		光蟲	40%	
		虫の死骸	19%	
	困難	不死虫	8%	5
		釣りホタル	5%	
		王族カナブン	9%	
		光蟲	43%	
		王族カナブン	20%	
	G級	釣りバッタ	6%	4
		のりこねバッタ	15%	
		にが虫	[illegible]	
		釣りバッタ	40%	
		にが虫	[illegible]	
	普通	虫の死骸	8%	5
		光蟲	[illegible]	
		雷光虫	2%	
	困難	釣りホタル	40%	5
		光蟲	25%	

採取點	設置	道具名稱	機率	最大採集數量
		虫の死骸	[illegible]	
	困難	不死虫	[illegible]	5
		雷光虫	[illegible]	
		光蟲	[illegible]	
		釣りバッタ	[illegible]	
	G級	王族カナブン	[illegible]	
		虫の死骸	[illegible]	
		のりこねバッタ	[illegible]	

兩個補蟲的地點

為區域內補濃霧所圍繞……點所在的……一個補蟲點位於……樹椿。其樹椿就是補蟲點。



沼地

AREA 4

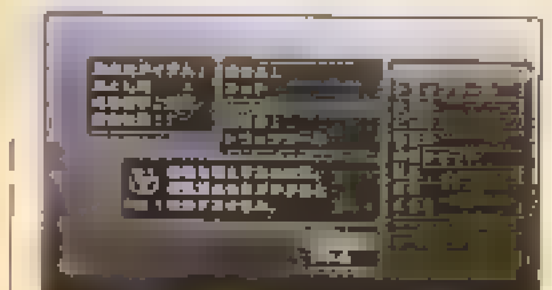
普通



採取點	設置	道具名稱	機率	最大採集數量
	普通	クモの巣	75%	3
		虫の死骸	25%	
	困難	クモの巣	75%	3
		虫の死骸	25%	
	G級	クモの巣	75%	3
		虫の死骸	25%	
	普通	ツタの葉	80%	3
		什麼也沒找到	20%	
	困難	ツタの葉	80%	3
		什麼也沒找到	20%	
	G級	ツタの葉	80%	3
		什麼也沒找到	20%	
	普通	げどく草	100%	5
	困難	げどく草	100%	5
	G級	げどく草	100%	5
	普通	ネムリ草	100%	4
	困難	ネムリ草	100%	4
	G級	ネムリ草	100%	4

PICK UP ITEM

與同區域可以採集到的蜘蛛巢調合的話，就可以製作成陷阱洞穴的調合素材，「網」。此外，如果具備技能「鍊金術」的話，還能與龍骨【中】調合來製成大木桶

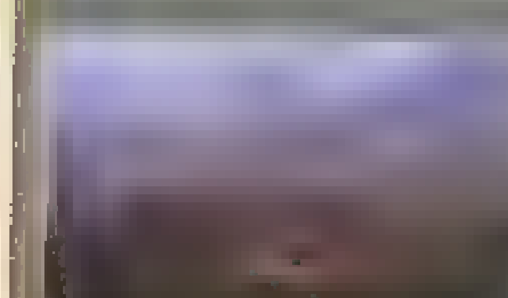


陷阱洞穴可以縮短討伐飛龍的時間，因此可以說是不可或缺的道具

Point of Area

埋伏等待葛拉畢摩斯

在村長任務★5「會戰！難纏グラビモス」中，任務開始時，位於區域8的葛拉畢摩斯不久之後會來到區域4，這是常有的情況。因此在區域4設置陷阱洞穴埋伏的話，是非常有效的作戰方式。



看到睡狀態的葛拉畢摩斯的話，可以趁牠身時間無法行……

沼地 AREA 5

不可 普通



採取點	[illegible]	道具名稱	機率	最大採集數量
	普通	カラの實	90%	4
		什麼也沒找到	10%	
	困難	カラの實	90%	4
		什麼也沒找到	10%	
	G級	カラの實	90%	4
		什麼也沒找到	10%	
	普通	アオキノコ	85%	4
		什麼也沒找到	15%	
	困難	アオキ[illegible]コ	85%	4
		什麼也沒找到	15%	
	G級	アオキノコ	85%	4
		什麼也沒找到	15%	
	普通	カラの實	90%	4
		什麼也沒找到	10%	
	困難	カラの實	90%	4
		什麼也沒找到	10%	
	G級	カラの實	90%	4
		什麼也沒找到	10%	
	普通	特產キ[illegible]コ	80%	4
		毒テ[illegible]グダケ	20%	
	困難	特產キノコ	80%	4
		毒テングダケ	20%	
	G級	特產キノコ	80%	4
		毒テ[illegible]グダケ	20%	

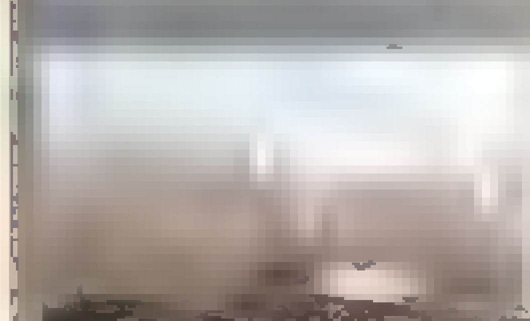
PICK UP ITEM

槍手所需要的各種彈藥，就要發[illegible]材來進行調合 利用技能「鍊金術」[illegible]調合之後 可以將空果實增加到[illegible]



與麒麟的死鬥

[illegible]於此區域。但是如果在此戰[illegible]來的區域就新開始戰鬥[illegible]移動到區域9或10之後再[illegible]



沼地 AREA 6

不可 普通



採取點	設置	道具名稱	機率	最大採集數量
	普通	毒テングダケ	80%	3
		什麼也沒找到	20%	
	困難	毒テ[illegible]グダケ	80%	3
		什麼也沒找到	20%	
	G級	毒テングダケ	80%	3
		什麼也沒找到	20%	
	普通	釣[illegible]	[illegible]%	4
	困難	釣[illegible]	100%	4
	G級	釣[illegible]	[illegible]%	4
	普通	アオキ[illegible]コ	80%	3
		什麼也沒找到	20%	
	困難	[illegible]ヒタケ	5%	3
		アオキ[illegible]コ	55%	
		什麼也沒找到	20%	
	G級	[illegible]ヒタケ	75%	[illegible]
		アオキ[illegible]コ	5%	
		什麼也沒找到	20%	
	普通	石ころ	75%	4
		砥石	25%	
	困難	石ころ	5%	4
		砥石	25%	
	G級	石ころ	75%	4
		砥石	25%	

PICK UP ITEM

無法單獨使用，為調合專用的道具。和生肉調合的話可以製成麻痺生肉，和飛刀調合的話則可以製成麻痺飛刀



和空果實調合的話，可以製成LV[illegible]麻痺彈。槍手的話就好好利用吧！

Point of Area

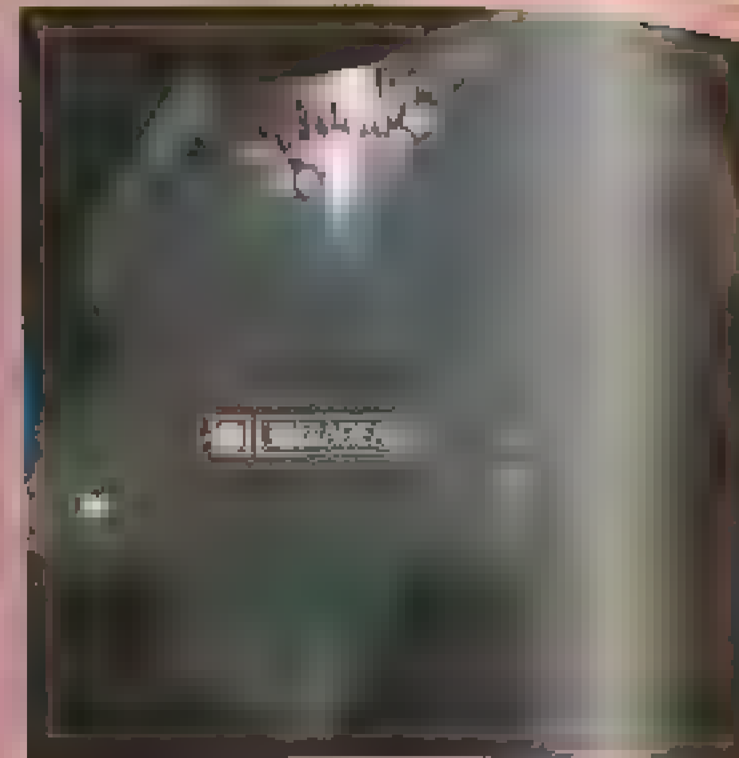
飛龍的移動區域

任務長任務★6[illegible]中 必須與[illegible]利奧雷烏斯[illegible]利奧雷烏斯進行戰鬥[illegible]雷利奧雷烏斯只會在區域3[illegible]10等地移動[illegible]只會在區域2[illegible]移動



沼地

AREA 7



採取點	設置	道具名稱	機率	最大採集數量
	普通	ニトロダケ	85%	3
		什麼也沒找到	15%	
	困難	マヒダケ	95%	3
		什麼也沒找到	5%	
	G級	マヒダケ	95%	3
		什麼也沒找到	5%	
	普通	石ころ	80%	5
		什麼也沒找到	20%	
	困難	石ころ	80%	5
		什麼也沒找到	20%	
	G級	石ころ	80%	5
		什麼也沒找到	20%	
	普通	ずと[illegible]	5%	3
		砥石	25%	
	困難	ずと[illegible]	5%	
		砥石	25%	
	G級	ずと[illegible]	5%	3
		砥石	15%	
	普通	鉄鉱石	40%	5
		砥石	[illegible]	
		大地の結晶	18%	
		[illegible]カライト鉱石	10%	
	困難	大地の結晶	30%	5
		鉄鉱石	21%	
		マカライト鉱石	10%	
		石ころ	5%	
		トラフライト鉱石	8%	
		ユニオン鉱石	5%	
		さびた塊	5%	
	G級	大地の結晶	39%	5
		マカライト鉱石	22%	
		紅蓮石	10%	
		カブレライト鉱石	10%	
		ユニオン鉱石	4%	

採取點	設置	道具名稱	機率	最大採集數量
	G級	太古の塊	5%	5
		石ころ	5%	
	特殊困難	白水晶の原石		
		什麼也沒找到		
		大地の結晶		
		[illegible]		

PICK UP ITEM

馬卡萊特礦石是生產許多武器和防具[illegible]
因為使用的數量很多，因此積極的[illegible]吧

PICK UP ITEM

可以賣到760z的高價魚[illegible]
果能多釣[illegible]些的話[illegible]就可以賺[illegible]

[illegible]

沼地

AREA 8



採取點	設置	道具名稱	機率	最大採集數量
	普通	ネンチャク草	75%	4
		トウガラシ	15%	
		什麼也沒找到	[illegible]	
	困難	ネンチャク草	[illegible]	4
		トウガラシ	[illegible]	
		什麼也沒找到	[illegible]	
	G級	ネンチャク草	75%	4
		トウガラシ	15%	
		什麼也沒找到	[illegible]	
	普通	釣[illegible]	100%	[illegible]
	困難	[illegible]	100%	[illegible]
	G級	釣[illegible]	100%	[illegible]
	普通	石ころ	[illegible]	[illegible]
		鳳凰石	[illegible]	
		鉄鉱石	[illegible]	
		大地の結晶	[illegible]	
	困難	大地の結晶	[illegible]	[illegible]
		鉄鉱石	[illegible]	
		[illegible]鉱石	4%	
		鳳凰石	[illegible]	
		石ころ	[illegible]	
		[illegible]ライト鉱石	5%	
		鉄鉱石	[illegible]	
		大地の結晶	[illegible]	
	G級	鳳凰石	[illegible]	6
		[illegible]ライ[illegible]鉱石	[illegible]	
		カブレライト鉱石	[illegible]	
		石ころ	[illegible]	
	普通	鳳凰石	[illegible]	[illegible]
		鉄鉱石	[illegible]	
		大地の結晶	8%	
	困難	大地の結晶	[illegible]	[illegible]
		鉄鉱石	79%	
		[illegible]ライト鉱石	[illegible]	

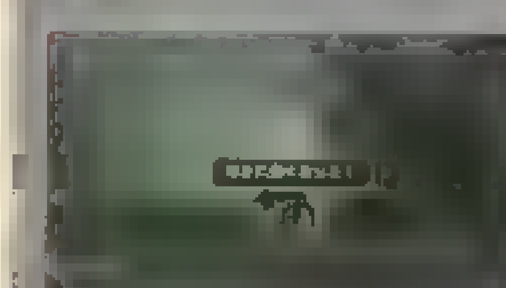
採取點	設置	道具名稱	機率	最大採集數量
	困難	鳳凰石	10%	3
		石ころ	10%	
		トラフライト鉱石	5%	
		鉄鉱石	[illegible]	
		大地の結晶	[illegible]	
	G級	鳳凰石	[illegible]	[illegible]
		トラフライト鉱石	[illegible]	
		カブレライト鉱石	[illegible]	

PICK UP ITEM

生產和強化各種鐵系武器時所需要的鳳凰石[illegible]普通設置時獲得機率是最高的

德斯薗涅波斯靈歐洞窟

村長任務★[illegible]
沼地[illegible]第三[illegible]在區域8[illegible]



沼地 AREA 9

普通



採取點	設置	道具名稱	機率	最大採集數量
	普通	[illegible]	[illegible]	
		什麼也沒找到	[illegible]	
	困難	[illegible]	[illegible]	[illegible]
		什麼也沒找到	[illegible]	
	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
		什麼也沒找到	[illegible]	
	普通	[illegible]	[illegible]	[illegible]
		[illegible]	[illegible]	
	困難	[illegible]	[illegible]	[illegible]
		[illegible]	[illegible]	
	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
		[illegible]	[illegible]	
	普通	[illegible]	[illegible]	
		什麼也沒找到	[illegible]	
	困難	什麼也沒找到	[illegible]	
		[illegible]	[illegible]	
	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
		什麼也沒找到	[illegible]	
	普通	[illegible]	[illegible]	
		[illegible]	[illegible]	
	困難	[illegible]	[illegible]	
		[illegible]	[illegible]	
	[illegible]	[illegible]	[illegible]	
		[illegible]	[illegible]	

PICK UP ITEM

在這個區域中，困難等級[illegible]到大[illegible]桶。此外，可以[illegible]取[illegible]，也可以獲得肩生的[illegible]，所以[illegible]



反過來利用狹窄[illegible]



沼地 AREA 10

不可　普通



採取點	設置	道具名稱	機率	最大採集數量
	普通	毒テ[illegible]グタケ	85%	[illegible]
		什麼也沒找到	15%	
	困難	毒テ[illegible]グタケ	95%	[illegible]
		什麼也沒找到	5%	
	[illegible]	毒テ[illegible]グタケ	95%	[illegible]
		什麼也沒找到	5%	
	普通	解毒草	95%	4
		什麼也沒找到	5%	
	困難	藥草	95%	4
		什麼也沒找到	5%	
	[illegible]	藥草	95%	4
		什麼也沒找到	5%	
	普通	[illegible]トロタケ	85%	4
		什麼也沒找到	15%	
	困難	[illegible]トロタケ	95%	4
		什麼也沒找到	5%	
	[illegible]	[illegible]トロタケ	95%	4
		什麼也沒找到	5%	
	普通	釣りミミズ	100%	4
	困難	釣りミミズ	100%	4
	[illegible]	釣りミミズ	100%	4

PICK UP ITEM

毒テ[illegible]ケ(毒天狗菇)

要調合出毒生肉和毒煙霧球等物品的話，就需要毒天狗菇。具有技能「鍊金術」的話，和解毒草調合還可以製作出藍菇



直接使用的話會變成毒狀態，但是具有濃期刀的主限上升10或下降10的效果

「什麼也沒找到」

[illegible]找到(何もありませんでした)」的訊息，這表示最少還有一次可以採取。在這個區域中，位於採取表內的道具，每種最少都可以採取到一個。



沼地
AREA 11

寒冷



採取點	設置	道具名稱	機率	最大採集數量
	普通	[illegible]ロタケ	80%	
		[illegible]ラコラ	[illegible]	[illegible]
		什麼也沒找到	[illegible]	
		[illegible]トラコラ	5%	
	罕見	什麼也沒找到	[illegible]	[illegible]
		[illegible]ロタケ	5%	
		[illegible]	[illegible]	
	[illegible]	什麼也沒找到	[illegible]	
		[illegible]ロタケ	5%	
	普通	石[illegible]	[illegible]	
		[illegible]石	[illegible]	
	罕見	[illegible]	[illegible]	[illegible]
		[illegible]石	[illegible]	
	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
		[illegible]	[illegible]	
		[illegible]鐵石	[illegible]	
	[illegible]	[illegible]石	[illegible]	[illegible]
		[illegible]	[illegible]	
		[illegible]ライト鉱石	[illegible]	
		[illegible]	[illegible]	
	罕見	[illegible]	[illegible]	[illegible]
		[illegible]	[illegible]	
	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

採取點	設置	道具名稱	機率	最大採集數量
	特殊普通	什麼也沒找到	[illegible]	
		大地の結晶	[illegible]	
	普通	[illegible]	[illegible]	
		光蟲	[illegible]	
		[illegible]	[illegible]	
	罕見	[illegible]	[illegible]	
		雷光虫	[illegible]	
		[illegible]	[illegible]	

PICK UP ITEM

[illegible]

沼地
BONUS AREA

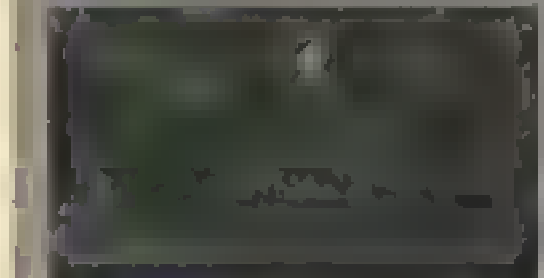
寒冷



採取點	設置	道具名稱	機率	最大採集數量
	[illegible]	怪力の種	65%	[illegible]
		マンドラゴラ	35%	
	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
		[illegible]	[illegible]	
		[illegible]の[illegible]	10%	
		[illegible]	[illegible]	
		[illegible]鉱石	[illegible]	
		[illegible]石	15%	
	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
		[illegible]ライト鉱石	[illegible]	
		[illegible]鉱石	[illegible]	
		[illegible]	[illegible]	
		[illegible]	[illegible]	
		[illegible]ホタル	23%	
	[illegible]	王族カナブン	17%	5
		[illegible]バッタ	11%	
		[illegible]虫	6%	

夫魯夫魯的棲息處？

[illegible]



棲息的魚類

[illegible]

PICK UP ITEM

カクサンデメキン

[illegible]

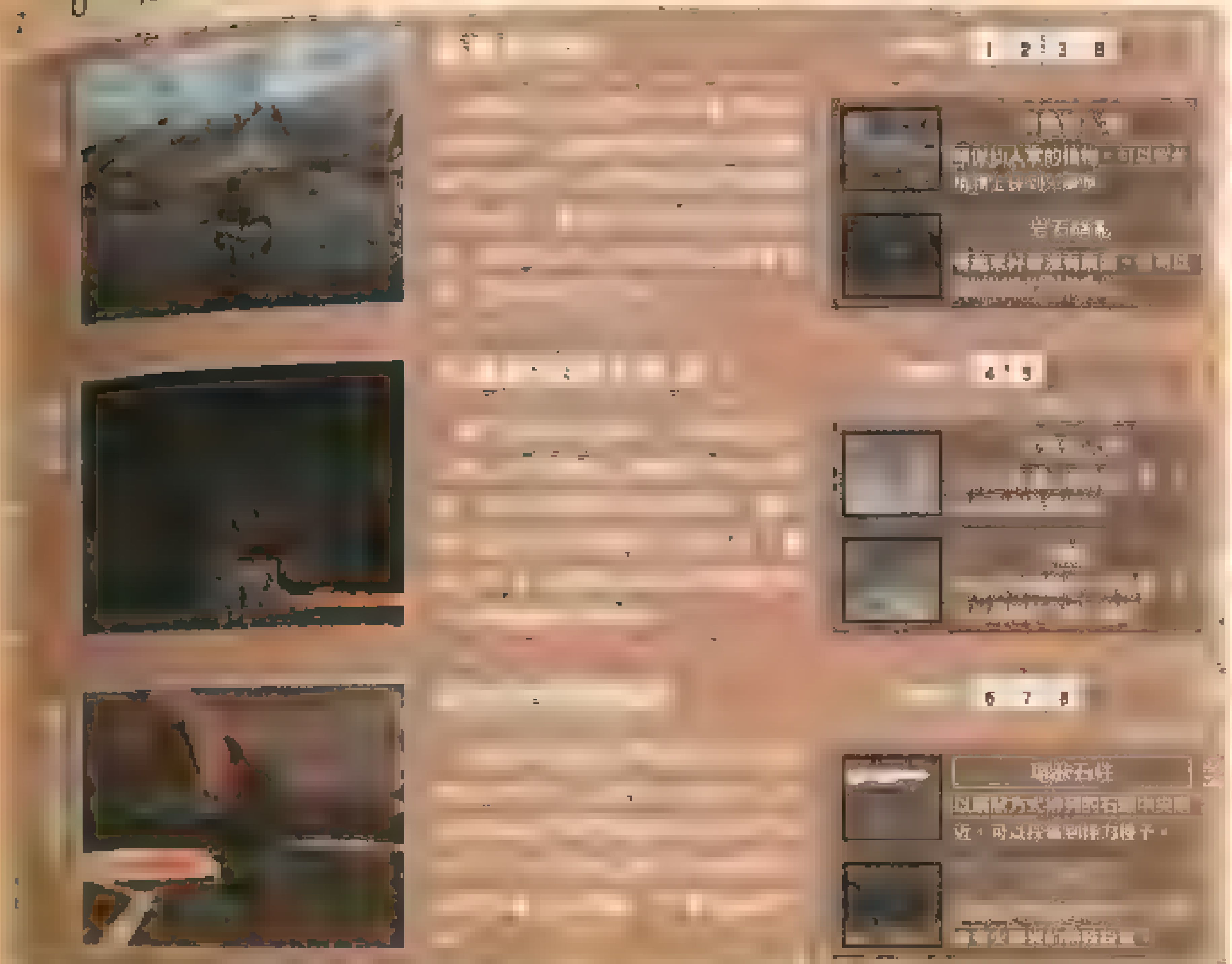
火山

獵人的本領受到認可之後，委託的內容將會變的越來越嚴苛。被岩石所覆蓋的大地、發出陣陣濃煙的火山、流出的岩漿等……自然界的嚴苛考驗不斷來襲。能夠克服這些險惡的環境，才能夠成為一流的獵人。



イャンクック
ゲリョス
ハサルモス
グラビモス
ランポス
アプケロス(阿普克洛斯)
メラルー(梅拉路)
イーオス(伊歐斯)
ブルファンゴ
ランゴスタ
ドスイーオス

ZONE INTRODUCTION



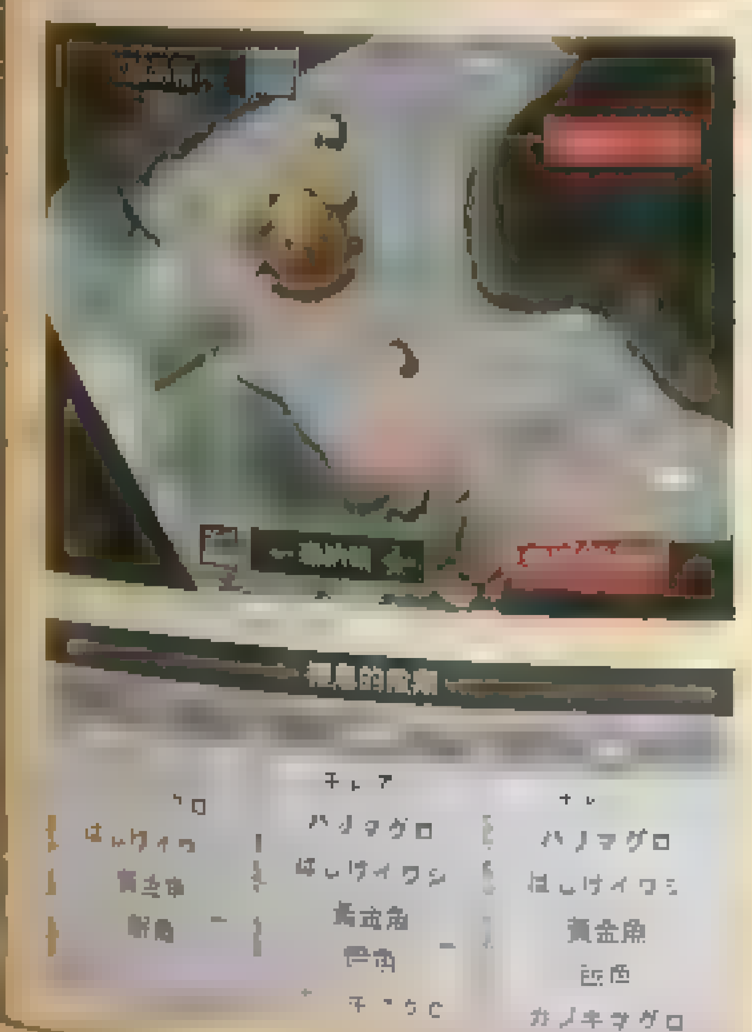
1 2 3 8

岩石碎塊

4 5

6 7 8

噴氣石柱



B A S E C A M P

在被熔岩[illegible]的[illegible]地[illegible]設置著集[illegible]基地[illegible]附[illegible]

連接到[illegible]基地的道路有兩條路，[illegible]地[illegible]區域1和區域2，[illegible]兩條道路有時候會[illegible]，因此[illegible]

火山 AREA 1



採取點	設置	道具名稱	機率	最大採集數量
	普通	石ころ	5%	4
		砥石	25%	
	困難	石ころ	75%	4
		砥石	25%	
	G級	石ころ	75%	4
		砥石	25%	
	普通	カラの實	90%	3
		什麼也沒找到	5%	
	困難	カラの實	30%	3
		什麼也沒找到	10%	
	G級	カラの實	90%	[illegible]
		什麼也沒找到	[illegible]	
	普通	[illegible]	00%	4
	困難	[illegible]	[illegible]	4
	G級	[illegible]	[illegible]	4
	普通	石ころ	[illegible]	
		鎧蟹石	[illegible]	
		鉄鉱石	[illegible]	
		大地の結晶	6%	
		大地の結晶	[illegible]	
	困難	鉄鉱石	[illegible]	
		マカライト鉱石	[illegible]	
		鎧蟹石	[illegible]	[illegible]
		石ころ	[illegible]	
		ドラグライト鉱石	[illegible]	
	G級	鉄鉱石	[illegible]	
		大地の結晶	[illegible]	
		鎧蟹石	5%	6
		ドラグライト鉱石	[illegible]	
		カブレライト鉱石	5%	

PICK UP ITEM

鐵礦石是武器和防具的必要素材，在遊戲初期時可能會相當不足。雖然也可以在可可特農場採掘到，但是盡可能也在任務中積極的採掘吧！



在此區[illegible]
[illegible]

德斯伊歐斯的猛毒



火山 AREA 2



採取點	設置	道具名稱	機率	最大採集數量
	普通	カラの實	90%	3
		什麼也沒找到	0%	
	困難	カラの實	90%	4
		什麼也沒找到	10%	
	G級	カラの實	[illegible]	[illegible]
		什麼也沒找到	0%	
	普通	ハレの實	95%	[illegible]
		什麼也沒找到	5%	
	困難	ハレの實	[illegible]	4
		什麼也沒找到	[illegible]	
	G級	[illegible]の實	[illegible]	[illegible]
		什麼也沒找到	[illegible]	
	普通	石ころ	95%	3
		什麼也沒找到	5%	
	困難	石ころ	95%	[illegible]
		什麼也沒找到	5%	
	G級	石ころ	[illegible]	3
		什麼也沒找到	5%	
	普通	氷結晶	[illegible]	[illegible]
		石ころ	28%	
		鉄鉱石	[illegible]	
		大地の結晶	8%	
	困難	氷結晶	38%	[illegible]
		大地の結晶	28%	
		石ころ	5%	
		マカライト鉱石	[illegible]	
		ドラグライト鉱石	[illegible]	
	G級	氷結晶	[illegible]	[illegible]
		大地の結晶	[illegible]	
		石ころ	[illegible]	
		ドラグライト鉱石	[illegible]	
		カブレライト鉱石	5%	

PICK UP ITEM

和苦蟲調合後可以製成抗菌石。此外，由鎧鎚塊和太古鎚塊所衍生出來的武器要進行強化時，也需要大量的大地結晶。因此能採取的話就盡量收集吧！

引誘巴薩摩斯過來



[illegible]在[illegible]之[illegible]的[illegible]的話，巴[illegible]

火山 AREA 3

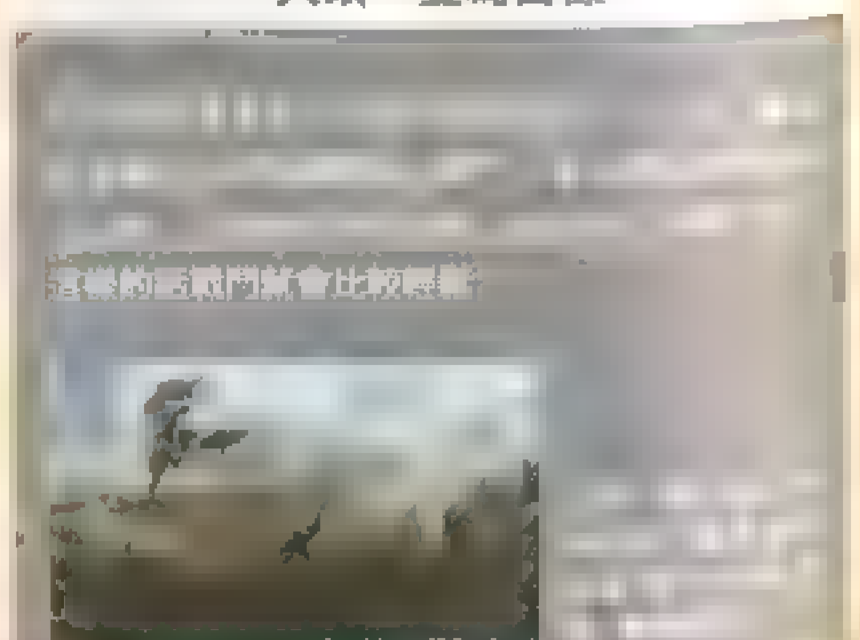
普通



採取點	設置	道具名稱	機率	最大採集數量
	普通	火藥草	[illegible]0%	4
	困難	火藥草	100%	4
	G級	火藥草	100%	4
	普通	[illegible]の實	70%	4
		忍耐の種	30%	
	困難	[illegible]の實	[illegible]	4
		忍耐の種	[illegible]	
	G級	[illegible]の實	[illegible]	4
		忍耐の種	30%	
	普通	鉄鉱石	40%	6
		砥石	32%	
		大地の結晶	12%	
		マカライト鉱石	10%	
	困難	大地の結晶	30%	[illegible]
		紅蓮石	21%	
		マカライト鉱石	6%	
		石ころ	5%	
		ドラグライト鉱石	3%	
		[illegible]鉱石	5%	
		さびた塊	5%	
	G級	大地の結晶	39%	[illegible]
		マカライト鉱石	22%	
		紅蓮石	10%	
		カブレライト鉱石	[illegible]	
		ユニオノ鉱石	[illegible]	
		石ころ	[illegible]	
		太古の塊	[illegible]	
	普通	鉄鉱石	[illegible]	[illegible]
		砥石	[illegible]	
		大地の結晶	[illegible]	
		マカライト鉱石	[illegible]	
	困難	大地の結晶	30%	[illegible]
		鉄鉱石	[illegible]	
		マカライト鉱石	6%	

採取點	設置	道具名稱	機率	最大採集數量
	困難	石ころ	15%	[illegible]
		ドラグライト鉱石	8%	
		ユニオノ鉱石	5%	
		さびた塊	5%	
	G級	大地の結晶	39%	6
		マカライト鉱石	[illegible]	
		紅蓮石	[illegible]	
		カブレライト鉱石	[illegible]	
		ユニオノ鉱石	8%	
		石ころ	5%	
		太古の塊	5%	

只以一隻為目標



火山 AREA 4



採取點	設置	道具名稱	機率	最大採集數量
	普通	カラの實	90%	5
		什麼也沒找到	10%	
	困難	ハレの實	95%	4
		什麼也沒找到	5%	
	G級	カラの實	90%	4
		什麼也沒找到	0%	
	普通	カラの實	70%	4
		忍耐の種	30%	
	困難	カラの實	70%	3
		忍耐の種	30%	
	G級	カラの實	70%	4
		忍耐の種	30%	
	普通	石ころ	35%	8
		圓盤石	30%	
		鉄鉱石	27%	
		大地の結晶	8%	
	困難	大地の結晶	32%	8
		鉄鉱石	29%	
		マカライト鉱石	14%	
		圓盤石	10%	
		石ころ	10%	
		ドラグライト鉱石	5%	
	G級	鉄鉱石	34%	8
		大地の結晶	32%	
		圓盤石	5%	
		ドラグライト鉱石	14%	
		カブレライト鉱石	5%	
	普通	砥石	32%	6
		鉄鉱石	40%	
		大地の結晶	18%	
		マカライト鉱石	10%	
	困難	石ころ	15%	[illegible]
		鉄鉱石	2[illegible]%	
		大地の結晶	30%	

採取點	設置	道具名稱	機率	最大採集數量
	困難	マカライト鉱石	6%	6
		ドラグライト鉱石	8%	
		ユーオノ鉱石	5%	
		さびた塊	6%	
	G級	大地の結晶	39%	6
		マカライト鉱石	22%	
		紅蓮石	10%	
		カブレライト鉱石	0%	
		ユーオノ鉱石	5%	
		石ころ	5%	
		太古の塊	5%	

PICK UP ITEM

ドラグライト鉱石(德拉古萊特礦石)

在困難等級以上的設置時　可以採掘到此礦石　在初期沒有什麼使用的機會　但是在中期以後，對於武具的強化等都會用到，別名又稱為輝龍石

釣魚的魚種

普通	困難	G級
キレアジ	ハリマグロ	ハリマグロ
はじけイワシ	ハレツアロワナ	ハレツアロワナ
ハレツアロワナ	バクレツアロワナ	バクレツアロワナ
[illegible]アロワナ	カクサンデメキン	カクサンデメキン
[illegible]	[illegible]	[illegible]

火山
AREA 5



採取點	設置	道具名稱	機率	最大採集數量
[illegible]	[illegible]	[illegible]の實	[illegible]	[illegible]
		什麼也沒找到	[illegible]	
	[illegible]	[illegible]の實	[illegible]	
		什麼也沒找到	[illegible]	
	[illegible]	[illegible]の實	[illegible]	
		什麼也沒找到	[illegible]	
	[illegible]	[illegible]の實	[illegible]	
		什麼也沒找到	[illegible]	
	[illegible]	[illegible]	[illegible]	
		什麼也沒找到	[illegible]	
	[illegible]	[illegible]	[illegible]	
		什麼也沒找到	[illegible]	
	[illegible]	[illegible]	[illegible]	
		什麼也沒找到	[illegible]	
	[illegible]	[illegible]の實	[illegible]	
		什麼也沒找到	[illegible]	
	[illegible]	[illegible]	[illegible]	
		什麼也沒找到	[illegible]	
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	
		鋼鐵石	[illegible]	
		[illegible]	[illegible]	
		[illegible]	[illegible]	
		[illegible]	[illegible]	
	[illegible]	[illegible]	[illegible]	
		[illegible]	[illegible]	
		鋼鐵石	[illegible]	
		[illegible]	[illegible]	
		[illegible]	[illegible]	
		[illegible]	[illegible]	
		[illegible]	[illegible]	
	[illegible]	鋼鐵石	[illegible]	
		[illegible]	[illegible]	
		[illegible]	[illegible]	

PICK UP ITEM

只有在G級設置時[illegible]可以採到這個[illegible]叫做靈鶴石。通常在武器的最終強[illegible]時[illegible]到這種礦石，因此在遊戲後期是格言重要

與黑蒽拉畢摩斯的死鬥

與黑蒽拉畢摩斯的死鬥[illegible]
[illegible]因此必須準備好清道數具才行[illegible]
的近距離武器時，使用可防禦[illegible]



火山
AREA 6



採取點	設置	道具名稱	機率	最大採集數量
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
		什麼也沒找到	[illegible]	
	[illegible]	[illegible]の實	[illegible]	
		什麼也沒找到	[illegible]	
	[illegible]	[illegible]の實	[illegible]	
		什麼也沒找到	20%	
	[illegible]	藥草	[illegible]	
		什麼也沒找到	[illegible]	
	[illegible]	藥草	[illegible]	
		什麼也沒找到	[illegible]	
	[illegible]	藥草	[illegible]	
		什麼也沒找到	[illegible]	
	[illegible]	[illegible]	[illegible]	
		龍殺しの實	[illegible]	
	[illegible]	[illegible]	[illegible]	
		龍殺しの實	[illegible]	
	[illegible]	[illegible]	[illegible]	
		龍殺しの實	[illegible]	
	[illegible]	[illegible]	[illegible]	
		[illegible]の種	[illegible]	
		什麼也沒找到	[illegible]	
	[illegible]	[illegible]	[illegible]	
		[illegible]の種	[illegible]	
		什麼也沒找到	[illegible]	
		[illegible]	[illegible]	
		[illegible]の種	[illegible]	
		什麼也沒找到	[illegible]	

PICK UP ITEM

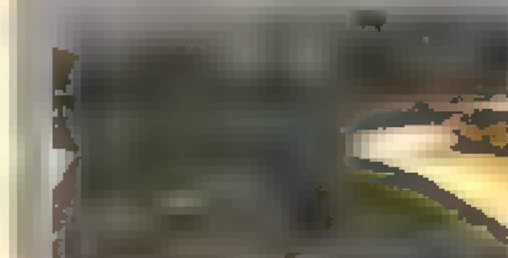
和空骨粉【大】調合的話，可以製成滅龍彈，對付害怕龍屬性的魔物很有效果。另外，要製作增手甲的戰鬥[illegible]、戰鬥[illegible]等裝備也必須用到此道具



雪龍果是多可以[illegible]有[illegible]敵[illegible]

火藥岩的搬運路線

在村長任務★5「危險物、取り扱い注意！」中，必須在[illegible]搬運採取到的火藥岩[illegible]這區域5和區域6[illegible]



如果有技能「搬運[illegible]的話，就可以[illegible]

火山 AREA 7



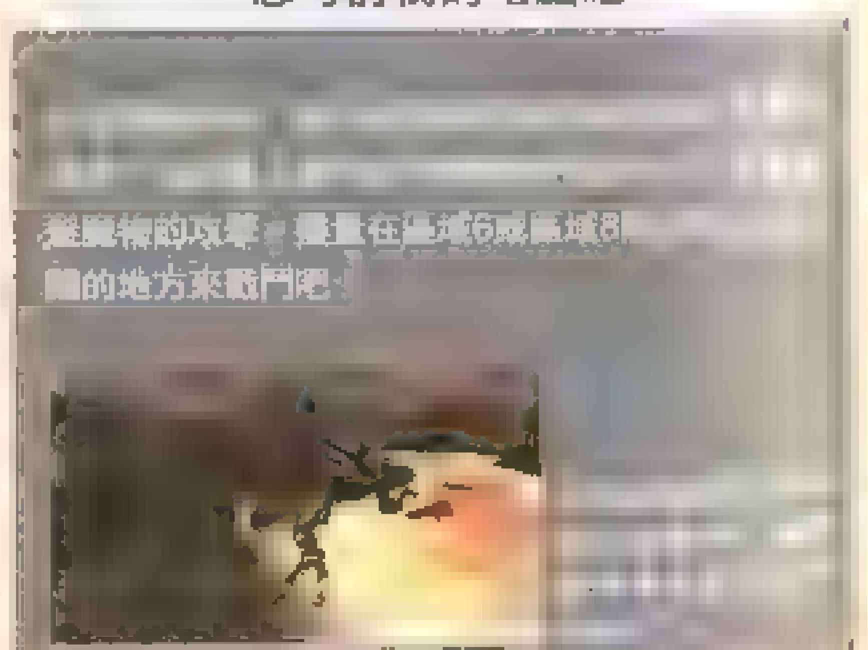
採取點	設置	道具名稱	機率	最大採集數量
	普通	[illegible]の實	60%	[illegible]
		什麼也沒找到	20%	
	困難	ハジの實	80%	4
		什麼也沒找到	20%	
	G級	[illegible]の實	80%	[illegible]
		什麼也沒找到	20%	
	普通	火藥草	85%	3
		龍殺しの實	15%	
	困難	火藥草	95%	[illegible]
		龍殺しの實	5%	
	G級	火藥草	85%	[illegible]
		龍殺しの實	5%	
	普通	火藥草	85%	3
		龍殺しの實	5%	
	困難	火藥草	55%	[illegible]
		龍殺しの實	15%	
	G級	火藥草	95%	3
		龍殺しの實	15%	
	普通	什麼也沒找到	75%	5
		怪力の種	25%	
	困難	怪力の種	95%	5
		なぞの頭骨	5%	
	G級	怪力の種	95%	5
		なぞの頭骨	5%	

PICK UP ITEM

製作骷髏面甲、艾路頭蓋、骨矛的防具時[illegible]要這個素材。在這個區域7中，困難等級以上的設置時，有5%的機率可以獲得此道具



思考討伐的地點吧



火山 AREA 8



採取點	設置	道具名稱	機率	最大採集數量
	普通	龍殺しの實	5%	8
		什麼也沒找到	5%	
	困難	龍殺しの實	75%	8
		什麼也沒找到	25%	
	G級	龍殺しの實	75%	[illegible]
		什麼也沒找到	25%	
	普通	砥石	[illegible]	[illegible]
		[illegible]	[illegible]	
		大地の結晶	5%	
		[illegible]	[illegible]	
	困難	[illegible]	[illegible]	6
		[illegible]	[illegible]	
		[illegible]	[illegible]	
		[illegible]	[illegible]	
		紅蓮石	[illegible]	
		[illegible]	[illegible]	
		大地の結晶	[illegible]	
		[illegible]	[illegible]	
		紅蓮石	[illegible]	
	G級	[illegible]	[illegible]	[illegible]
		[illegible]	9%	
		[illegible]	[illegible]	
		[illegible]	5%	
		砥石	[illegible]	
	普通	[illegible]	[illegible]	[illegible]
		大地の結晶	[illegible]	
		[illegible]	[illegible]	
		[illegible]	[illegible]	
		[illegible]	[illegible]	
	困難	[illegible]	[illegible]	[illegible]
		[illegible]	[illegible]	
		紅蓮石	[illegible]	
		[illegible]	[illegible]	
	G級	[illegible]	[illegible]	[illegible]

採取點	設置	道具名稱	機率	最大採集數量
	G級	[illegible]	18%	4
		[illegible]	5%	
		太古の塊	14%	
		マカライト鉱石	13%	
		[illegible]	[illegible]	
	普通	紅蓮石	10%	8
		[illegible]	[illegible]	
		大地の結晶	[illegible]	
		[illegible]	18%	
		[illegible]	5%	
		[illegible]	[illegible]	
	困難	[illegible]	[illegible]	[illegible]
		マカライト鉱石	[illegible]	
		[illegible]	[illegible]	
		[illegible]	[illegible]	
		[illegible]	5%	
		[illegible]	[illegible]	
		大地の結晶	[illegible]	
	G級	[illegible]	[illegible]	[illegible]
		[illegible]	6%	
		[illegible]	5%	
		[illegible]	[illegible]	
		[illegible]	5%	
		[illegible]	[illegible]	





採取點	設置	道具名稱	機率	最大採集數量
	[illegible]	怪力の種	65%	8
		[illegible]トラコラ	35%	
		striking の骨	[illegible]	
	[illegible]	なぞの骨	20%	[illegible]
		達人のドクロ	[illegible]	
		大地の結晶	[illegible]	
		マカライト鉱石	[illegible]	
		紅蓮石	0%	
	[illegible]	[illegible]ライト鉱石	[illegible]	[illegible]
		ユ[illegible]鉱石	[illegible]	
		[illegible]	[illegible]	
		太古の塊	[illegible]	
		燃石炭	[illegible]	
		[illegible]ライト鉱石	[illegible]	
		[illegible]石	[illegible]	
	[illegible]	太古の塊	[illegible]	5
		マカライト鉱石	[illegible]	
		ユ[illegible]鉱石	[illegible]	
		紅蓮石	[illegible]	

PICK UP ITEM

太古の塊(太古鑄塊)

隨著獨特的音樂聲響而被挖掘出來的神秘[illegible]到之後，回到村莊檢視武器生產清單[illegible]現[illegible]的訊息追加其中



[illegible]

Point of Area

變的更容易獲得的紅蓮石





採集旅行的小知識

周轉資金的方法有很多種，例如在採集之旅中進行採集的話，即使裝備很弱，也可以安全的賺取金錢。在這裡，就為大家介紹這種利用採集來賺取金錢的方法。

利用採集之旅來輕鬆累積資金

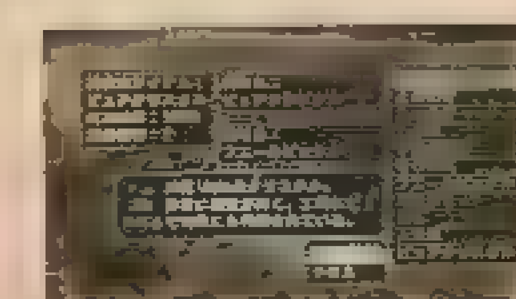
不管是生產武器防具、消耗品的補充等等，金錢都是不可或缺的。但是，一般想賺錢的話，都必須把一定難度的任務過關才行。因此，在此推薦利用採集之旅來賺取金錢的好方法。採集之旅的話，只要繳納貓計程車票(ネコタクチケット)就算完成委託，因此即使[illegible]個人也可以輕鬆過關。這時候將可以高價賣出的物品帶回來的話，就可以賺取相當多的金錢。特別是右表所舉例的物品，不但用途很少，又可以賣到高價，正好是適合賺取金錢的物品。太古鑄塊本身雖然很便宜，但是生產成武器來賣的話，可以賣出比加工費更高的金額

最適合用來賺取金錢的道具

道具名稱	採集場所	售價
黃金魚	森林與山丘的集營基地和其他	[illegible]
怪鳥の鱗	森林與山丘的區域[illegible]2和其他	[illegible]
ハレツアロワナ	森林與山丘的區域11和其他	[illegible]
不死虫	森林與山丘(困難)的區域9	[illegible]
[illegible]の實	[illegible]	[illegible]
王族のカナブン	[illegible]和其他	[illegible]
怪力の種	[illegible]和其他	[illegible]
バクレツアロワナ	[illegible]和其他	[illegible]
キングサボテン	[illegible]和其他	[illegible]
雷光虫	[illegible]和其他	[illegible]
太古の塊	[illegible]和其他	[illegible]

利用調合更有賺頭

雖然將採集到的道具直接賣掉也不錯，但是可以的話，還是先利用調合製作出高價的道具之後再拿去賣吧！這樣一來，賺取金錢的效率就會大幅提昇。首先收集調合書到某種程度吧！推薦的調合就如以下所介紹。以苦蟲(にが虫)和蜂蜜(ハチミツ)所製作的增強劑為基礎，重複的進行調合，如此就能製作出更高價的道具。記好調合的順序吧！



利用增殖鍋子來增加純水晶的話，就可以賺進大把大把的錢了

有賺頭的調合配方

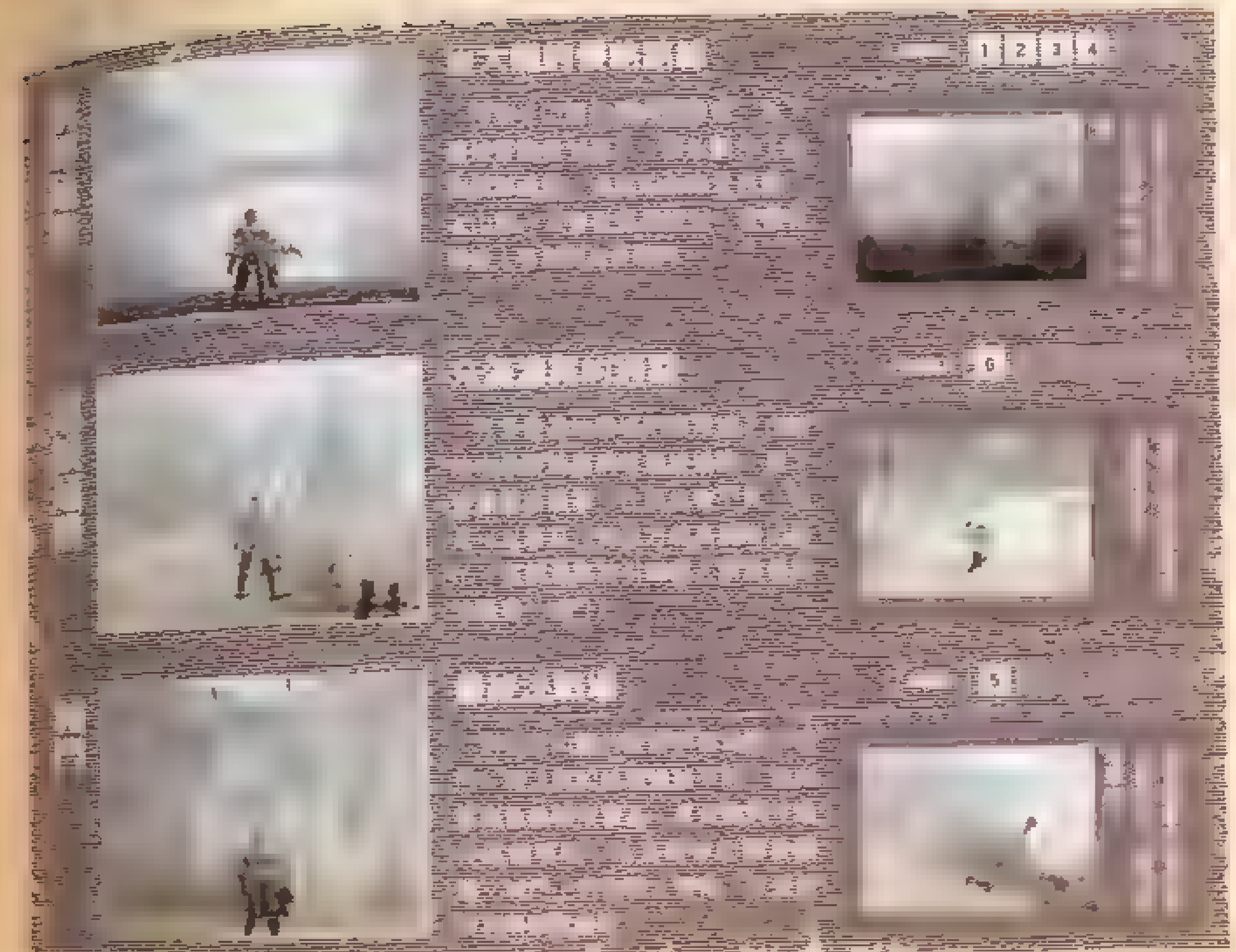
順序	配方	差額
調合1	[illegible]	[illegible]
調合2	增強劑[illegible]＋[illegible]＝[illegible]	[illegible]
調合3	活力劑(461z)＋怪力の種(28z)＝怪力の丸藥(1000z)	[illegible]
調合4	活力劑[illegible]	[illegible]
調合5	ピュアクリスタル(9999z)＋フエールピッケル(0z)＝ピュアクリスタル×2(19998z)	賺9999z
變通例1	[illegible]	[illegible]
變通例2	にが虫(2z)＋モンスターの体液(500z)＝モンスターの濃汁(1000z)	賺498z

砦

聽到老山龍(ラオシャンロン)出現的消息，為了阻止老山龍的侵略所建造的砦，使用迎擊兵器來守住砦，讓老山龍撤退就是獵人們的重大使命。將過去所累積的獵人實力，在此盡情發揮吧！



イーオス(伊歐斯)
ラオシャンロン(老山龍)[普, 困]





B A S E C A M P

集營基地就設置在砦的中央位置。在這個地方，只要ラオシャンロン(老山龍)的巨大身體行走，砦地面就會因此而搖動。在砦的地圖中要追逐老山龍之際，一定要經過這個集營基地來進行區域移動。在內部可分為兩個房間，一個是設置著ベッド(床)可以讓獵人回復在與老山龍戰鬥時所受到的傷害，另一個是保存著能夠使用迎擊兵器的大砲の弾(大砲砲彈)與バリスタの弾(弩砲砲彈)。此外，在支給品ボックス(配給品箱)，裡面一定會有生命の粉塵(生命粉塵)，但是因為數量不多，所以請在戰鬥前討論好有誰要拿取。

採取點	難度	道具名稱	機率	最大採集數量
	普通	バリスタの弾	100%	
	困難	バリスタの弾	100%	0
	G級	バリスタの弾	00%	
	普通	大砲の弾	00%	
	困難	大砲の弾	00%	
	G級	大砲の弾	100%	



CHAPTER 2

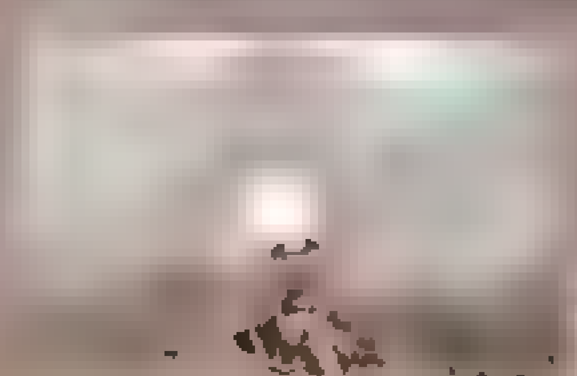
AREA 1

不可 普通




AREA 2

不可 普通

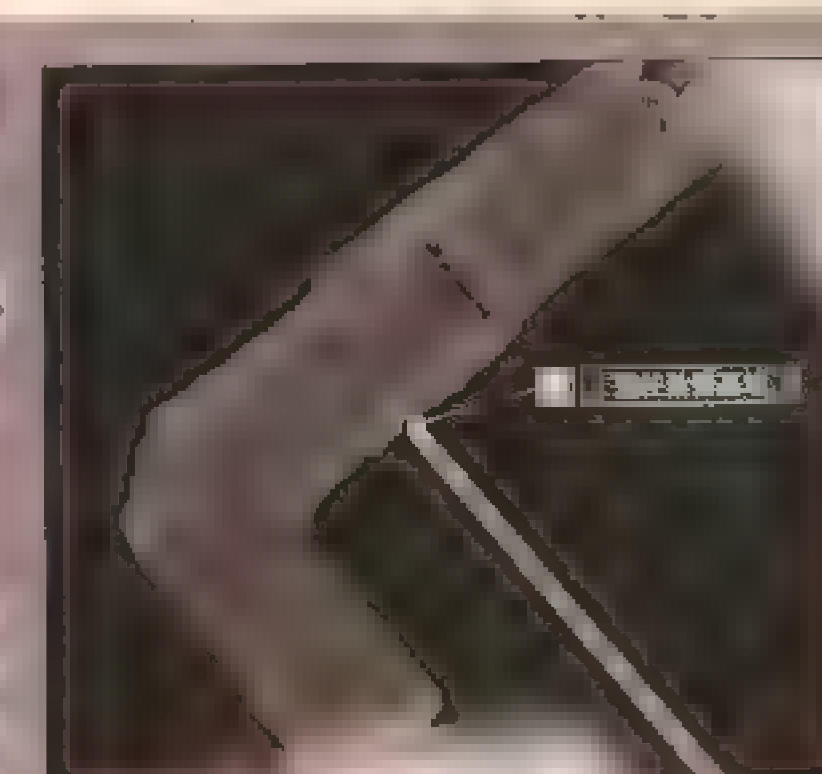
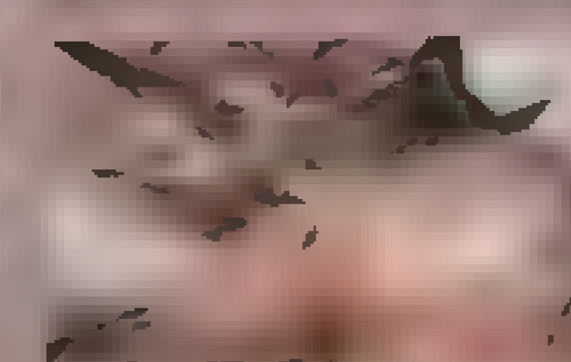
AREA 3

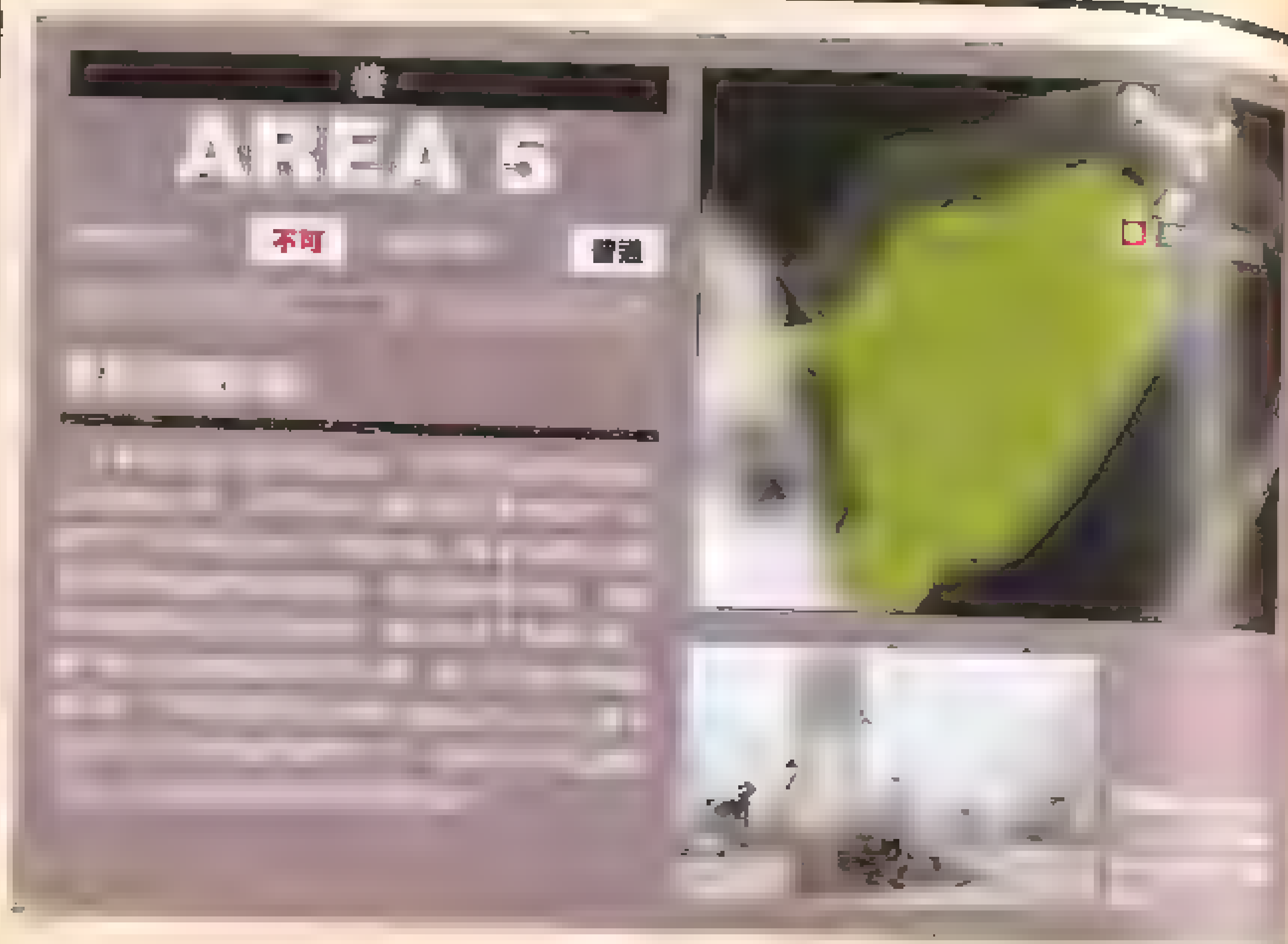
不可 普通

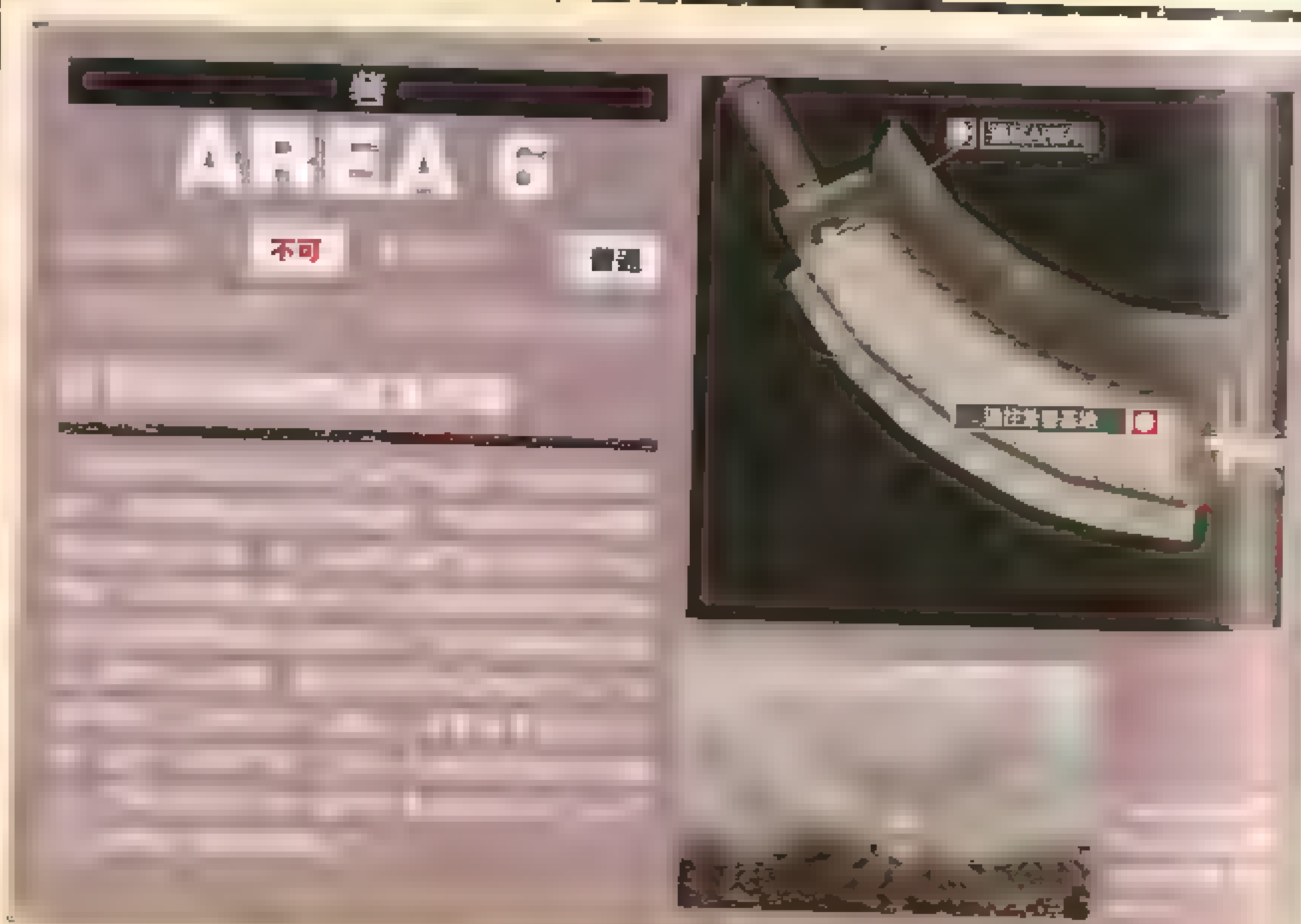



AREA 4

不可 普通





MONSTER HUNTER COLUMN SECTION
HUNTING+

稀有道具小知識

集會所任務★4以上的任務，可以採集到稀有道具，不過其獲得機率相當低。以稀有道具所製作出來的武具，都非常有個性。在這裡就來介紹這些武具吧！

使用稀有道具來生產稀有武具

下表所介紹的　是比較具代表性的稀有道具　要尋找這些稀有道具的話，基本上必須活用技能「採取＋2」。使用這些稀有道具所製作出來的武具性能，從實用類型到裝飾用的都有，都是相當珍貴的物品。順道一提　混沌茸、德斯木槿(ドスビスカス)和春夜鯉這三種稀有道具只能夠在可可特農場上獲得。配合遊戲的進行仔細在可可特農場尋找吧！

採集稀有道具

[illegible]の傘



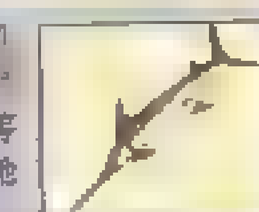
與看板娘所拿的陽傘很類似的傘，掉落在沼地的區域9和獎勵區域

タルの蓋



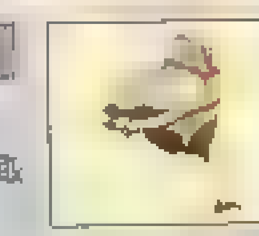
上面描繪著圖案的桶蓋，可以從森林與山丘的區域12和沙漠岩地的區域11等地採取到。

カジキマグロ



巨大的旗魚，主要棲息在困難等級以上的叢林區域9和沙漠岩地的區域5

混沌茸



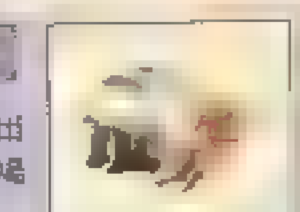
據說具有幻覺作用的危險蘑菇可以從可可特農場的蘑菇樹採取到。

キングサボテン



生長在沙漠的巨大仙人掌，可以從沙漠岩地的區域7、9、獎勵區域等地採取到。

ドスビスカス



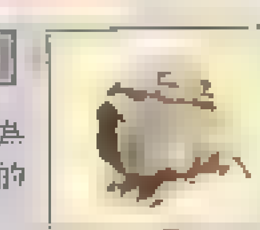
可可特村的代表性植物，會開出巨大的花朵，可以從可可特農場的田壟採取到

達人のドクロ



被魔物所打敗的高手獵人之頭蓋骨，可以從森林與山丘的區域5、12等地採取到

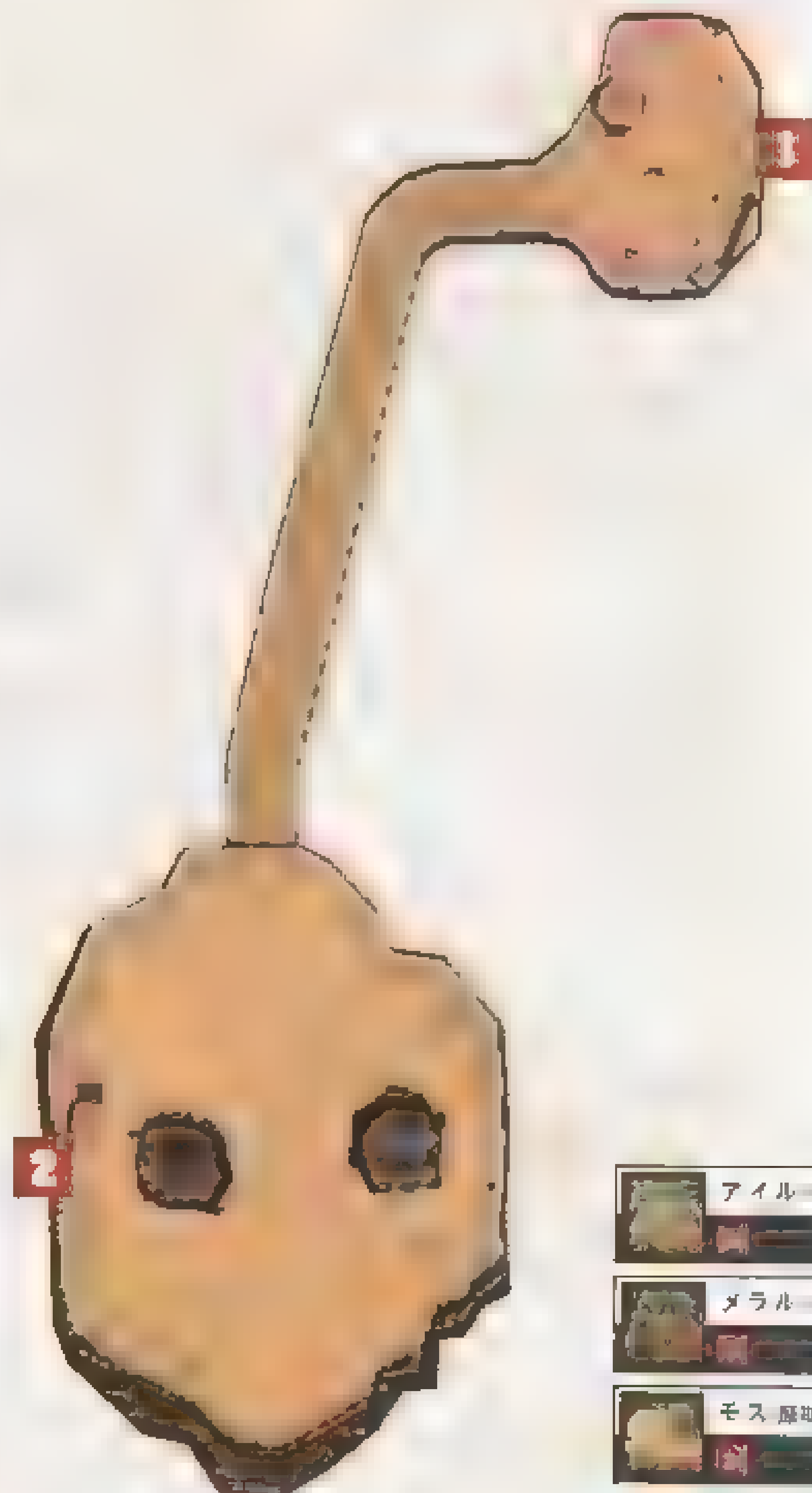
春夜鯉



代表村莊的鯉魚之一　讀音為haruyokoi　棲息在可可特農場的小橋附近

鬥技場

在乾燥岩地的一個角落進行加工建造的鬥技場。在這個被岩石所圍繞的狹窄戰場中，有艾路、梅拉路、摩斯等小型魔物大量的埋伏著，在和這些魔物的戰鬥中，鍛鍊出獵人所需的戰鬥感覺吧！



アイル 艾路
メラル 梅拉路
モス 摩斯
ブルファンゴ(布魯方哥)

鬥技場 AREA 1

不可　普通



鬥技場 AREA 2

普通

小型魔物的專用地



採集道具

採取點	設置	道具名稱	機率	最大採集數量
	共通	げど 草	8%	3
		忍耐の種	22%	
	共通	怪力の種	95%	3
		なぞの頭骨	5%	
	共通	マタタビ	45%	[illegible]
		什麼也沒找到	5%	
	共通	鉄鉱石	40%	5
		砥石	32%	
		大地の結晶	18%	
		マカライト鉱石	1%	

積極的剝取摩斯吧！



大鬥技場

利用荒涼之岩地的一部份所建造出來的大鬥技場。在這個狹窄封閉的空間中被捕捉到的魔物們會被解放到此，等待魯莽的挑戰者前來。獵人所具備的決鬥技巧，現在就可以在此大顯身手了。



怪物
白ランポス(白鬥波斯)
イャンクック(伊庫克)
ゲリョス 格栩斯
リオレウス(利奥雷烏斯)[普／銀]
グラビモス 鎧拉斯莫斯

大鬥技場 AREA 1

不可 普通



大鬥技場 AREA 2

普通

荒野的決鬥場



採集道具

採取點	設置	道具名稱	機率	最大採取數量
	共通	怪力の種	95%	1
		なぞの頭骨	5%	
	共通	サボテンの花	95%	1
		什麼也沒找到	5%	
	共通	獸骨	75%	1
		ネンチャク草	25%	
	共通	鉄鉱石	40%	5
		砥石	32%	
		大地の結晶	8%	
		マカライト鉱石	0%	

有效的活用高台吧

無法回到築營基地的大鬥技場中有高台存在，實在令人驚訝。如果遇到危險的話，就趕緊往高台移動，在上面調整狀態後再來重新作戰吧！



MONSTER HUNTER COLUMN SECTION

HUNTING+

票類素材的小知識

公會票和寶石券等票類的素材，是生產稀有武具所必備的物品。由於無法使用採集或剝取的方式取得，因此這裡就為大家介紹可以獲得票類素材之報酬的任務。

收集票類素材的方法

公會票(ギルドチケット)和勇氣之證(勇氣の証)等票類的素材，只能從任務的報酬中來獲得，因此在收集上相當困難。但是，以票類素材所製作出來的武具，每種都具有相當優越的性能。特別是必須要勇氣之證才能製作出來的「曉丸」和「凜」，可說是具有最高等級之防禦力的優秀防具。另外，需要蛋券(たまご券)才能製成的公會騎士系和女侍系的優秀防具，則兼具了趣味與實用性。想要獲得這些優秀防具的話，就要積極的收集票類素材。可以獲得票類素材之報酬的任務如以下所示。有些任務的確定報酬就是票類，因此也請參考以下的任務資料。若票類素材屬於不確定報酬之任務的話，就請盡可能的發動技能「激運」來挑戰吧！



在鬥技場上展[illegible]任務，很多[illegible]以獲得票類[illegible]的



搬運飛龍蛋等搬運類的任務也容易出現票類素材的報酬。



要強化公會騎[illegible]的話，需要[illegible]寶石券。

可以獲得票類素材的任務

票名	任務名	DATA
ギルドチケット 公會票	村長★2「白毛と黒毛の闘技場」	P3[illegible]6
	集會所★3「巨大龍の侵攻」	P354
	集會所★5「湿地を駆ける[illegible]」	P365
	集會所★5「巨大龍の侵攻」	P365
	集會所★7「[illegible]」	P37[illegible]
	財寶獵人「[illegible]」	P319
	財寶獵人「[illegible]」	P[illegible]
[illegible]	村長★2「白毛と黒毛の闘技場」	P336
[illegible]	集會所★[illegible]「[illegible]」	P3[illegible]
寶石券 寶石券	村長★2「[illegible]」	P3[illegible]7
	集會所★4「[illegible]の原石を[illegible]せよ！」	P357
	財寶獵人「[illegible]と丘で[illegible]」	P3[illegible]
	財寶獵人「[illegible]」	P[illegible]19
たまご券 蛋券	村長★[illegible]「[illegible]」	P335
	村長★3「[illegible]の卵を持ちかえれ！」	P3[illegible]2
	村長★3「[illegible]」	P[illegible]40
	村長★[illegible]「[illegible]」	P[illegible]

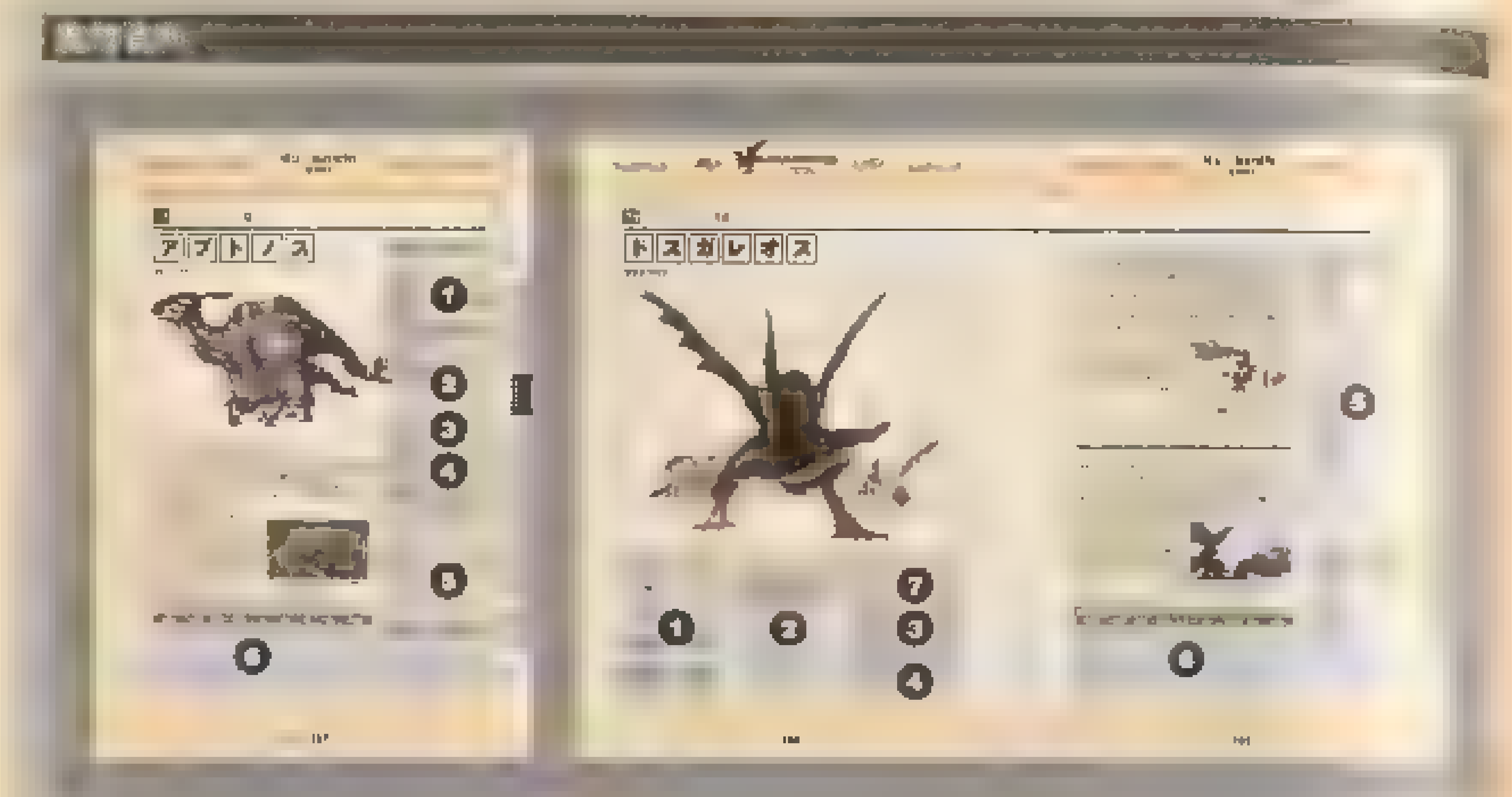
票名	任務名	DATA
たまご券 蛋券	集會所★4「[illegible]の卵を回収せよ！」	[illegible]
	財寶獵人「森と丘で[illegible]」	[illegible]
	財寶獵人「[illegible]」	
	財寶獵人「火山で[illegible]」	
[illegible]	村長★2「白毛と黒毛の闘技場」	
	村長★2「森の中の[illegible]」	
	集會所★4「[illegible]の闘技場」	
	集會所★7「[illegible]」	[illegible]
	財寶獵人「[illegible]」	
勇氣の証 勇氣之證	村長★3「[illegible]の卵を持ちかえれ」	
	村長★5「[illegible]」	
	村長★6「巨大龍の侵攻」	
	集會所★[illegible]「巨大龍の侵攻」	
	集會所★5「[illegible]を持ちかえれ」	
	集會所★7「[illegible]」	
	財寶獵人「[illegible]」	
	財寶獵人「火山で[illegible]」	[illegible]



MONSTER FILE

魔物檔案的閱讀方式

各種魔物在嚴苛的生存競爭中完成了獨特的進化。為了要打倒這些以強韌生命力著稱的魔物們，首先就要瞭解牠們的特性，並從中研擬出對應對策略才行。請各位在此累積必要的知識，來當成狩獵的對策吧。



❶ 基本資料

表示魔物的體力、體格大小和能力。在呈現飛龍的體力時，將會針對集會所任務，依照階級別，分別刊載在普通級、困難級、G級下的數值。體格大小則是判斷出可以在遊戲中的魔物列表裡確認之大型體格、或王者體格的更新值，只要討伐超過這些數值之體格的魔物，便能成功地更新紀錄。能力欄位則是透過SS、S、A、B、C、D、E這7階段，來評價魔物的能力。

❷ 攻擊

各魔物所使用的攻擊方式，從左到右依序為攻擊的名稱、攻擊力／威力／暈眩值，屬性攻擊的情況會註記屬性名稱，無法格擋的情況會註記「G不可」。攻擊力的數值為村長任務之狀態，在集會所任務的情況下，除了[illegible]之外，P167～P183的魔物攻擊力加成為普通級+5%、困難級+20%、G級+60%。而其他的魔物，則為普通級+20%、困難級+50%、G級+180%。威力與格擋的關係請參考P070。關於暈眩值，是指如果在一定時間之內累積到100的話，獵人就會暈眩而無法行動。

❸ 狀態耐性

對毒、麻痺、睡眠的耐性值，分別為狀態耐性[illegible]最大耐性值，兩者加註為傷害的總量[illegible]註效果持續時間。

❹ 效果

閃光球、音爆彈的效果。飛龍會加註陷阱與穴[illegible]

❺ 剝取與剝取次數

在各階級下所能剝取的道具，右方的數值是[illegible]會附註上共可剝取幾次的資訊。

❻ 肉質

各部位的防禦力，數值代表傷害的減少率[illegible]+10%就是比普通增加10%。項目中的[illegible]彈藥是代表各種武器（請參考P064）的減少率，屬則代表屬性效果的減少率。失衡欄位的數值一旦讓魔物累積到該數值的傷害量，便能使其失去平衡。

❼ 憤怒

當飛龍呈現憤怒狀態時，在能力值上的變動狀況

MONSTER FILE 01

アプトノス

阿普特諾斯



訓練所	小 40 大 55
[illegible]	小 64 大 88
村長任務	[illegible]
集會所任務	[illegible]
大型體格	
王者體格	
攻擊 防禦 靈敏	E D E
特性	弃走
來回擺動尾巴（10 10 ）	
身體衝撞（15 11 1）	
毒	50（180dmg）
麻痺	50 [illegible]
睡眠	50 40秒
閃光球	有效 [illegible]
音爆彈	無效

棲息在森林與山丘、叢林以及沼地的中型魔物。以草木或穀類為主食，通常為4～5頭聚集成群體共同棲息。性格非常膽小，只要同伴遭遇到攻擊或是發現飛龍的蹤影，就會[illegible]一齊地逃跑，偶而也會進行反擊，不過並不會造成太大的威脅。

即使武器威力弱，也能輕鬆打倒的阿普特諾斯，最適合獵人們之來學習狩獵的基礎。此外，牠也是一種容易剝取到生肉，適合當成食材來源的存在。由於棲息在安全的場所，因此即使剝取後就立刻開始烤肉，也完全不用擔心會受到其他魔物的妨礙，這也是讓人相當感謝的一點。



阿普特諾斯的幼體，體力只有成體的3分之2左右，相當容易打倒

MONSTER FILE 02

モス

摩斯



訓練所	
訓練獵人	
村長任務	
集會所任務	
大型體格	
王者體格	
攻擊 防禦 耐力	D
特性	
突進身體動作	
突進身體動作	
毒	30（120dmg）
麻痺	
睡眠	
閃光球	有
音爆彈	

アオキノコ
生肉
特産キノコ

アオキノコ
生肉
特産キノコ
モスの苔皮
モスの頭

アオキノコ
生肉
特産キノコ
モスの苔皮
モスの頭

棲息在森林與山丘、叢林、沼地的小型魔物　主要的特徵　在於與豬相似的體型，硬化的頭頂部、以及背部有長得十分茂密的苔蘚　最喜歡菇類的摩斯，有「即使有其他肉食性魔物或獵人在也毫不在意，仍然持續尋找有菇類的場所」這種十分奇妙的特性

不過　雖然摩斯乍看之下沒有威脅性　但只要遭到攻擊　便會在確認攻擊者後，朝獵人施展突進攻擊。雖然這種攻擊的威力不大，不過一旦被打中仍然會屁股著地。如果在跟其他魔物對峙時被這種攻擊打中，會產生意料外之危機的危險性，所以請先把牠打倒吧。



在部分任務中　也可以在摩斯駐足的場所採取到苔類

部位								
全身	+50%	+50%	+20%	±0%	±0%	±0%	90%	0

MONSTER FILE 03

ブルファンゴ

布魯方哥



訓練所	小 30 大 60
訓練獵人	小 48 大 90
村長任務	
集會所任務	小 0~72 大 120~44
大型體格	
王者體格	
攻擊 防禦 耐力	D C
特性	
突進身體動作	70
突進身體動作	
毒	30（180dmg）
麻痺	50 10秒
睡眠	30秒
閃光球	無效
音爆彈	無效

ファンゴの毛皮	62%
生肉	38%

ファンゴの毛皮	56%
生肉	39%
ファンゴの頭	5%

ファンゴの毛皮	53%
生肉	38%
ファンゴの頭	9%

利用巨大的牙猛而直撞

棲息在森林與山丘　叢林　沼地、火山等的山豬型魔物，基本上以群體行動　並在發現入侵自身勢力範圍者時　立刻施展突進。這種攻擊行動　會一直持續到對手或自身死亡為止。

雖然在遇到一隻時　格擋住突進　或迴避後從背後進行攻擊的話　將能輕鬆打倒牠　不過集團攻擊就很恐怖　在每隻突進時機都岔開的狀況下　要是被逼到牆邊的話，就會持續被攻擊打中。請在陷入危機前，移動到比較容易閃過集團攻擊的場所來應戰。以多少會受傷的覺悟，做好迴避與格擋，並從最近的對手開始殺掉來逐漸減少其數量。



G級任務中有體型大上一級的布魯方哥　雖然體格龐大但對應方式相同

部位								
全身					50%	0%	40%	60

MONSTER FILE 04

アイルー

艾路

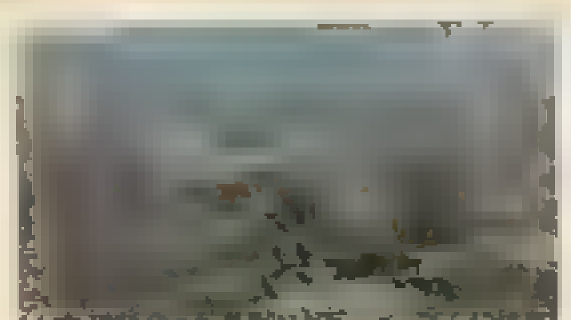


項目	數值
訓練所	[illegible]
防衛獵人	[illegible]
村長任務	[illegible]
集會所任務	[illegible]
大型體格	[illegible]
王者體格	[illegible]
攻擊 防禦 靈敏	[illegible] D
特性	[illegible]
板攻擊	[illegible]
簡炸彈	[illegible] 50
大桶炸彈	[illegible]
毒	[illegible]
麻痺	[illegible]
睡眠	[illegible]
閃光球	[illegible]
音爆彈	[illegible]

是敵人還是同伴

幾乎在所有地域中都能看到的貓型魔物。基本上是白毛，不過在獵人自宅內部的艾路廚房裡，能雇用各式各樣毛色的艾路。除了艾路廚房外，可可特農場的導覽、在任務中將體力變零的獵人搬到紮營基地等，能看到其活躍。雖然單從這些層面來看，可以將牠當成獵人的同伴，不過在戰場上卻不能這麼說

只要有人做出危害同伴的行為，艾路就會團結一致，朝著獵人襲擊而來。若只是打擊或小桶炸彈的話，還能不用在意，不過有時牠們會從地底拿出大桶炸彈，要是太過大意，可是會遭遇到慘痛的教訓。



同伴被飛龍攻擊時，艾路所瞄準的對象仍然是在當地的獵人

部位	切斷	打擊	彈	火	水	雷	龍	氣絕
全身	+[illegible]	[illegible]	[illegible]	+[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

MONSTER FILE 05

メラルー

梅拉路

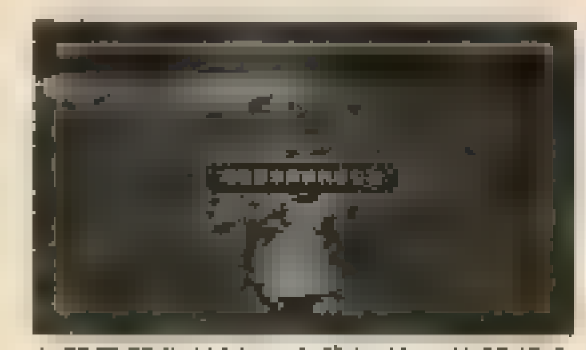


項目	數值
訓練所	25
防衛獵人	
村長任務	40 50
集會所任務	50～60
大型體格	
王者體格	
攻擊 防禦 靈敏	E D D
特性	偷竊
板攻擊	0 0 [illegible]
偷竊攻擊	0 1 2＋偷竊
毒	30 60dmg
麻痺	30（5秒）
睡眠	30（40秒）
閃光球	[illegible] 60秒
音爆彈	無效

最可惡的小偷

棲息在各種地域的貓型魔物。特徵為黑色體毛、以及拿著像貓掌的拐杖。也有在艾路廚房看到牠的可能性。在任務中，只要一遇到獵人，便會進行身體衝撞並同時偷走一個稀有度在4以下的道具。

只要當場把偷走道具的梅拉路打倒，就能把被偷的道具搶回。不過要是錯過時機，偷走道具的梅拉路便會鑽進地底消失。雖然在森林與山丘、沙漠岩地或沼地中，有可能在廢棄物放置場取回道具，但在叢林等處便完全沒有拿回道具的可能，因此會很糟糕。由於梅拉路具備「只要帶著本天要就會優先偷走」的習慣，請巧妙運用這點吧



在跟飛龍對峙時，道具被偷走的話將會相當悲慘。請優先打倒梅拉路吧。

部位	切斷	打擊	彈	火	水	雷	龍	氣絕
全身	+0%	+[illegible]%	+[illegible]%	+[illegible]%	+[illegible]%	0%	90%	

MONSTER FILE | 06 |

ケルビ

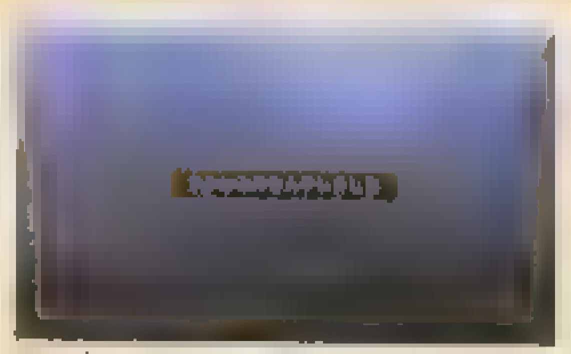
凱爾比



訓練所	
目擊狀態	
村長任務	
集會所任務	
大型體格	
王者體格	
攻擊 防禦 靈敏	
特性	
頭角攻擊	15 1
上踢	0 4

棲息在森林與山丘、沼地的草食性魔物。喜歡草木十分茂密的草原地帶，往往會雌雄一組共同行動。個性不好戰鬥，基本上十分膽小。如果周圍沒有任何狀況時會相當悠閒，不過一旦察覺到獵人便會立即進行移動，試圖拉開距離。在飛龍等大型魔物來到同一地區時，便會一心一意地朝著地區外奔逃

在追捕一邊輕盈跳躍並一邊逃跑的凱爾比時，也會遇到攻擊很難命中牠的狀況。由於凱爾比具備「在跳躍5次後，將會暫時停下動作」的習性，因此在狩獵凱爾比時，抓住這個時機來攻擊的話，就能較為輕鬆地打倒牠



在製作古代秘藥時，凱爾比角是必要素材。若能確保充足數量會十分方便

全身	+40%	+40%	+50%	+0%	±0%	+0%	90%	30

ケルビの角	
ケルビの皮	
生肉	

MONSTER FILE 07

アプケロス

阿普克洛斯



訓練所	DC
目擊狀態	60
村長任務	160 700
集會所任務	200 240
大型體格	
王者體格	
攻擊 防禦 靈敏	D C D
特性	
頭部衝撞	5 1
來回擺動尾巴	10 4
毒	200 60dmg
麻痺	100 0秒
睡眠	50 30秒
閃光球	有效 30秒
音爆彈	無效

十分衝動的龍

棲息在沙漠岩地、火山等地的草食性魔物。為了從嚴苛的自然環境下保護自己，具備著像烏龜般堅硬的甲殼。牠的行動遲緩、攻擊力也算不上大，不過比起其他草食性魔物，牠明顯地更好戰。一旦發現獵人的蹤影，便會確實的逐步接近獵人，並毫不留情地進行攻擊。

只要區域內有獵人，阿普克洛斯便會頑固地追著獵人，完全不會停止攻擊動作。有時牠的存在會擋住獵人的行動或視線，造成跟飛龍交手時在移動上的困難。只要造成一定程度的傷害牠便會摔倒，所以在牠造成妨礙時，一口氣打倒牠是最好的策略



雖然已經摔倒，但仍然不能放心。要是不將牠擊殺的話，牠會再次起身

頭部	20%	+0%	0%	60%	0%	0%	90%	60
身體	30%	+0%	30%	60%	+0%	60%	30%	

生肉	47%
龍骨【小】	38%
龍骨【中】	15%

MONSTER FILE 08

ランゴスタ

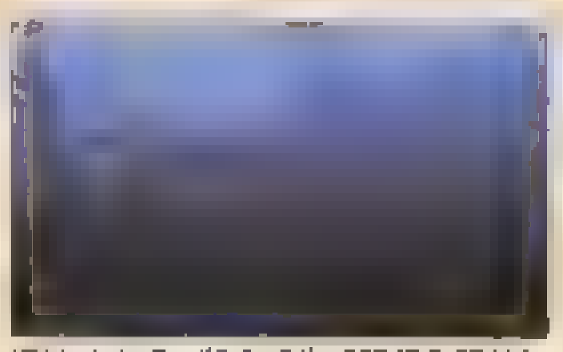
闌哥斯達



訓練所	
狩獵場	
村長任務	
集會所任務	
大型體格	
王者體格	
攻擊 防禦 體力	
特性	
閃光球	有效
音爆彈	

棲息在砦與鬥技場之外所有地域的昆蟲型魔物。是種因為突變而巨大化，外型像蜜蜂的昆蟲。一邊發出大振翅聲、一邊飛過來的闌哥斯達，只要一發現獵人的蹤影，便會忽遠忽近地靜待攻擊機會出現。常常會看準獵人的腳步因為採取、採掘、剝取而停下時來進行攻擊，可說是種有智慧的魔物。

雖然攻擊力不大，但麻痺攻擊非常麻煩。如果可以的話，要在遭受損害前先將其打倒，不過也存在著許多無論怎麼打倒，還是會不斷出現的區域。如果利用毒效果打倒牠們，就會在死亡時發出悲鳴，並遺留屍體而變得可以剝取。



相較於追趕，將自己當成誘餌引誘其接近的方式，能更有效率地打倒牠。

部位	切斷	打擊	射擊	火	水	雷	冰	龍
全身	+20%	+30%	+10%	±0%	50%	90%	100%	60

MONSTER FILE 09

カンタロス

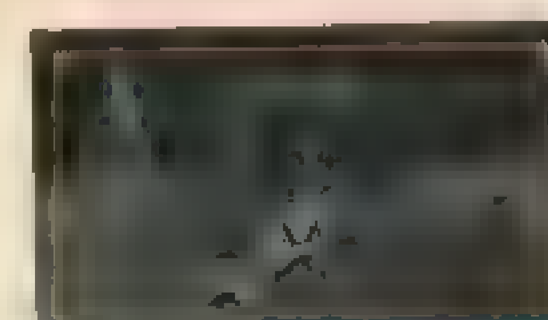
堪塔羅斯

訓練所	小 25 大 50
狩獵場	小 25 大 50
村長任務	小 25~40 大 50~80
集會所任務	小 50 大 100
大型體格	
王者體格	-
攻擊 防禦 體力	D D D
特性	
身體耐性	
跳躍身體性	
	-
毒	10
麻痺	60
睡眠	200（15秒）
閃光球	無效
音爆彈	無效
	次
カンタロスの羽	68%
モンスターの体液	17%
カンタロスの甲殻	15%
	-
カンタロスの甲殻	
モンスターの体液	
カンタロスの羽	
カンタロスの頭	18%
カンタロスの刃羽	2%
カンタロスの堅殻	28%
モンスターの濃汁	24%
カンタロスの頭	18%
	-



棲息在叢林、沼地的巨大昆蟲。會在洞窟或密林等潮濕的區域中徘徊。只要一看到獵人的蹤影，便會在地面爬行來接近獵人身邊，並使用強韌的腳與背部的翅膀 朝著獵人進行跳躍攻擊。

雖然其攻擊沒有什麼威脅性，不過當跟飛龍對峙時，要是周圍有堪塔羅斯 將會變成妨礙獵人行動的大麻煩。這種情況下，請盡早將牠解決。此外 雖然闌哥斯達從中毒到死亡的時間頗短，但堪塔羅斯的體力較高，所以需要經過好一段時間才會死亡 要是對牠攻擊太過頭，牠就會四分五裂 因此在想要剝取時 手下留情將會相當重要。



G級的堪塔羅斯相當強 要是太過大意將會累積不少傷害 請多注意

部位	切斷	打擊	射擊	火	水	雷	冰	龍
全身	+0%	+30%	+0%	+[illegible]	50%	[illegible]	100%	60

MONSTER FILE 10

ランポス

蘭波斯



項目	數值
訓練所	
狩獵達人	
村長任務	
集會所任務	
大型體格	
王者體格	
攻擊 防禦 警戒	[illegible]
特性	
囓咬	(15 14 5)
飛撲	20 16
跳躍囓咬	20 4[illegible]
毒	50
麻痺	[illegible]
睡眠	[illegible]
閃光球	有[illegible]
音爆彈	[illegible]
ランポスの牙	
ランポスの鱗	
ランポスの皮	
ランポスの皮	
ランポスの鱗	
ランポスの牙	
ランポスの上皮	[illegible]
ランポスの上鱗	[illegible]
ランポスの牙	[illegible]

棲息於除了雪以外之所有地帶的小型肉食性魔物。藍底黑條紋狀的體表相當有特色。個性兇暴又狡猾，會以集團對獵物展開襲擊。由於具備「會朝面對的方向展開攻擊」的特性，因此在1對1的場合下，只要從牠的側面或後方進行攻擊，就不會陷入苦戰。

不過當蘭波斯以集團方式襲擊而來、或是跟其他魔物或飛龍位於同一區域時就另當別論。跟飛龍進行戰鬥時，牠不僅會從畫面外攻擊而來造成妨礙，還會趁獵人要起身時加以攻擊，會比想像中還要來得更折磨人。在這種狀況下，使用閃光球來牽制其行動，也是個有效的辦法。



如果在空中打倒蘭波斯，其身體便會當場消失，而變得無法進行剝取。

全身	+20%	+20%	+20	50%	50%	50%	00%	60

MONSTER FILE 11

白ランポス

白蘭波斯



項目	數值
訓練所	50
狩獵達人	
村長任務	80~100
集會所任務	100~120
大型體格	-
王者體格	
攻擊 防禦 警戒	D C C
特性	
囓咬	15 14 (5)
飛撲	20 5 (?)
跳躍囓咬	10 40
毒	50 1?0dmg
麻痺	50 5秒
睡眠	50 5秒
閃光球	有效 30秒
音爆彈	無效
ランポスの白鱗片	71%
ランポスの牙	29%
ランポスの白鱗片	71%
ランポスの牙	29%
ランポスの白皮	53%
ランポスの牙	29%
ランポスの白鱗	[illegible]

白蘭波斯是由棲息於各種地域的肉食性魔物．蘭波斯，於突變後所形成的亞種。由於蘭波斯身上藍色的部分全變成白色，因此外觀上很容易辨別。在有2、3頭蘭波斯的區域中，常參雜著一頭白蘭波斯，從遊戲初期就可以看到牠的蹤影。

雖然白蘭波斯的能力比一般的蘭波斯要強上一些，不過基本的行動模式以及性質等，都跟蘭波斯一樣。所以把兩者的對應方式想成一樣會比較好。此外，從白蘭波斯身上剝取的素材，是跟蘭波斯身上的素材不同的獨特種類。想要取得素材時，請確實地打倒牠，並迅速地進行剝取。



白蘭波斯的體力比蘭波斯高，要打倒牠會比蘭波斯還來得更費工夫。

全身	+20%	+20%	+20%	50%	50%	50%	100%	60

MONSTER FILE 12

ドスランポス

德斯蘭波斯



訓練所	
狩獵場	
村長任務	
集會所任務	
大型體格	
王者體格	
攻擊 防禦 體動	
特性	
囓咬	20 40
飛撲	30 40
毒	[illegible]
麻痺	[illegible]
睡眠	[illegible]
閃光球	[illegible]
音爆彈	[illegible]

統率蘭波斯群體，如同領導者般的存在。頭頂上紅色的頭冠、尖銳的大爪，比蘭波斯要大上一圈的巨大身軀，正是其特徵。在努力範圍內發現獵人蹤影後，便會透過尖銳的叫聲呼喚手下，以集團方式向獵人襲擊。

雖然德斯蘭波斯會以攻擊力比蘭波斯還要高的囓咬與飛撲，來奪去獵人的體力，不過基本上可用和蘭波斯相同的戰法對付。要特別注意的，是在德斯蘭波斯與其他飛龍位於相同區域時，這種時候，很容易發生當專心應付一方時，被另一方從視野之外攻擊的危險狀況，耐心等待其中一方移動到其他區域也是種方法。



體力所剩無幾後，便會專心進行區域移動，在移動後，會回復若干體力

全身	±1%	±0%	±1%	50%	50%	50%	90%	110

MONSTER FILE 13

ゲネポス

葛涅波斯



訓練所	50
狩獵達人	80
村長任務	80 00
集會所任務	00 20
大型體格	
王者體格	—
攻擊 防禦 體動	D C C
特性	—
囓咬	15 40 0＋麻痺
飛撲	20 6 5＋麻痺
毒	50 80dmg
麻痺	100 5秒
睡眠	50 5秒
閃光球	有效 30秒
音爆彈	無效
ゲネポスの麻痺牙	45%
ゲネポスの鱗	30%
ゲネポスの皮	25%
ゲネポスの皮	45%
ゲネポスの鱗	30%
ゲネポスの麻痺牙	25%
ゲネポスの上皮	45%
ゲネポスの上鱗	30%
ゲネポスの麻痺牙	13%
強力麻痺液	12%

棲息在叢林、沙漠岩地、沼地的肉食性魔物。外型與蘭波斯類似，但牠的特徵在於身體上混雜著褐色與綠色的斑紋。在乾燥的沙漠岩地中，為了要更有效率地獵捕獵物，而進成適應環境之進化的葛涅波斯，不僅有比蘭波斯還要強韌的肉體，而且還能從爪與牙注出的神經性毒液，來讓獵物麻痺。

雖然牠的行動模式可說是跟蘭波斯幾乎相同，但在牠的飛撲攻擊中附加的麻痺效果，一定要多加留心。特別是在跟飛龍戰鬥時，要是陷入麻痺狀態的話，就一定會受到難以想像的重大傷害。如果看到葛涅波斯的話，一定要優先將牠打倒。



被葛涅波斯麻痺而無法行動，約會持續8秒。有飛龍時務必避免被麻痺

部位	切斷	打擊	彈	火	水	雷	冰	龍	失氣
全身	±0%	±0%	±0%	70%	40%	80%	00%	70	

MONSTER FILE 14

ドスゲネポス

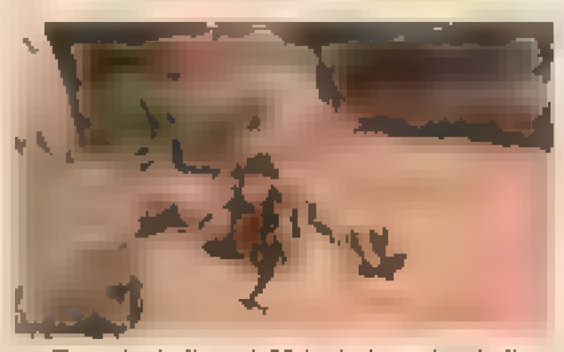
德斯葛涅波斯



訓練所	[illegible]
時間獵人	[illegible]
村長任務	[illegible]
集會所任務	[illegible]
大型體格	[illegible]
王者體格	[illegible]
攻擊 防禦 體힘	[illegible]
特性	[illegible]
齧咬 20 40 5	[illegible]
飛撲 35 4? 5	[illegible]
毒	[illegible]
麻痺	[illegible]
昏厥	[illegible]
閃光球	[illegible]
音爆彈	[illegible]
麻痺袋	[illegible]
ゲネポスの鱗	[illegible]
ゲネポスの皮	[illegible]
ドスゲネポスの皮	[illegible]
麻痺袋	[illegible]
ゲネポスの鱗	[illegible]
ドスゲネポスの皮	[illegible]
強力麻痺袋	[illegible]
ゲネポスの上鱗	[illegible]

率領葛涅波斯群體的德斯系魔物。朝左右延伸的兩個頭冠、比葛涅波斯要大上一圈的身軀，正是其特徵。牠那巨大銳利的發達牙齒，會分泌神經性的麻痺毒，使被牠咬到的獵物陷入麻痺狀態。

德斯葛涅波斯的齧咬攻擊，是從原地大幅向前撲咬，不僅攻擊力高、還附加麻痺效果，相當具有威脅性。其行動與習性，基本上都跟德斯嘉波斯相似，所以從側面或背後進行攻擊、一旦區域移動就立刻追趕，以此方式確實地打倒牠吧。另外，由於在G級的德斯葛涅波斯，體力與攻擊力會飛躍性地上昇，因此千萬大意不得



以具麻痺效果的武器對付牠，能反過來讓牠陷入麻痺狀態，但持續時間很短

部位	切斷	打擊	彈藥	火	水	雷	龍	[illegible]
全身	10%	10%	10%	60%	60%	60%	90%	180

MONSTER FILE 15

イーオス

伊歐斯



訓練所	75
時間獵人	75
村長任務	120~150
集會所任務	50~60
大型體格	
王者體格	
攻擊 防禦 體힘	C C C
特性	
齧咬（20 14 10）	
飛撲 20 16 15）	
毒液 0 1? 0＋毒	
毒	100 60dmg
麻痺	50 5秒
睡眠	50 15秒
閃光球	有效 30秒
音爆彈	無效
1次	
イーオスの毒牙	45%
イーオスの鱗	40%
イーオスの皮	5%
イーオスの皮	45%
イーオスの鱗	30%
イーオスの毒牙	25%
イーオスの上皮	45%
イーオスの上鱗	30%
イーオスの毒牙	25%

會吐出毒液的殘忍種

棲息在叢林、沼地、沙漠岩地、火山、塔的兇暴肉食性魔物。已經適應高溫高濕之嚴苛環境的伊歐斯，具備比葛涅波斯還要高的體力與攻擊力，就算將牠的強度說成是嘉波斯系中最強的，也不算是言過其實。此外，其嘴中吐出的毒液，具備著能夠逐漸奪去獵物體力的恐怖特性。

被伊歐斯包圍時，更需特別注意。被伊歐斯毒液打中的獵人，體力會在一段時間內逐漸減少。放著不管體力便會持續減少，所以最好用解毒藥等來對應，不過如果在被包圍時解毒，也常會被其吐出的毒液再次打中。是種要把應戰重點放在迴避上的對手。



伊歐斯的毒效果，將會折磨獵人約20秒，請各位要時常注意體力狀況

部位	切斷	打擊	彈藥	火	水	雷	龍	[illegible]
全身	[illegible]	10%	[illegible]	80%	70%	50%	100%	100

MONSTER FILE 16

ドスイーオス

德斯伊歐斯

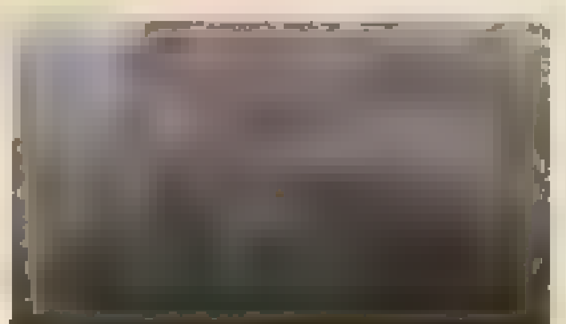


[illegible]	[illegible]
訓練所	[illegible]
村長任務	[illegible]
集會所任務	[illegible]
大型體格	[illegible]
王者體格	[illegible]
攻擊 防禦 靈敏	[illegible]
特性	[illegible]
毒	[illegible]
麻痺	[illegible]
睡眠	[illegible]
閃光彈	[illegible]
音爆彈	[illegible]

施放猛毒的伊歐斯領導者

立於伊歐斯們之頂點的德斯系魔物。頭頂上大幅隆起的獨特頭冠、幾乎比伊歐斯大上一倍的巨大身體，正是其最大特徵。在頭冠頂端鮮豔的紫色，彷彿象徵著德斯伊歐斯所具備的猛毒一般。

德斯伊歐斯的各項能力，都比德斯闇波斯、德斯葛澤波斯高出許多。特別是G級時的攻擊力更是高，只是一記飛撲就能造成極大傷害。此外，德斯伊歐斯吐出的毒液，持續時間比伊歐斯長。對於德斯伊歐斯的猛毒，還是要解毒會比較好。對付牠時採取的站位方式，要比對付其他德斯系魔物時更加牢記「不要被打中」，確實地將牠打倒。



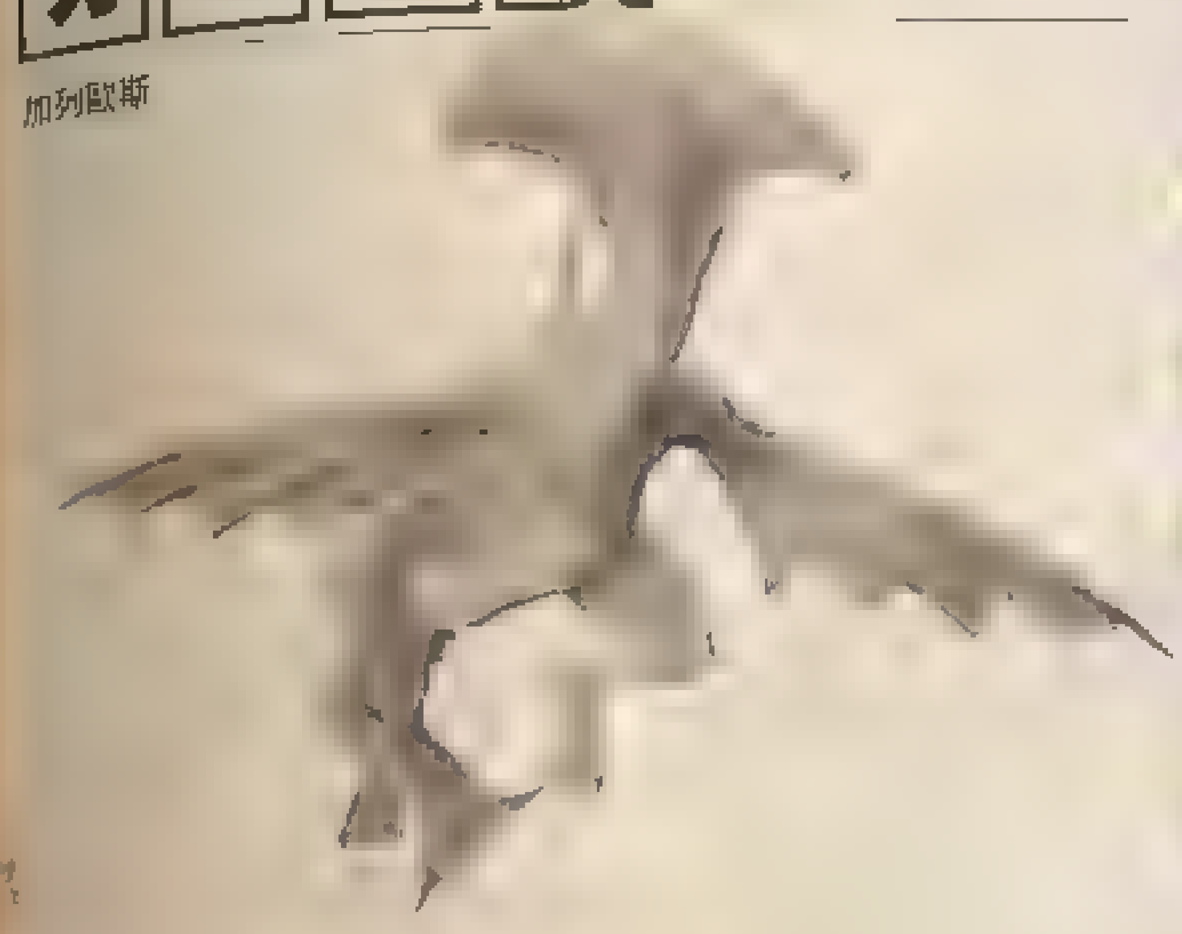
這個對手有時會跟其他飛龍位在同一區域，但最好還是在其他區域兩戰。

[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
全身	20%	20%	20%	70%	70%	70%	40%	120

MONSTER FILE 17

ガレオス

加列歐斯



[illegible]	[illegible]
訓練所	[illegible]
自由狩獵	[illegible]
村長任務	[illegible]
集會所任務	300 350
大型體格	
王者體格	
攻擊 防禦 靈敏	C C D
特性	在沙中行動
啃咬	[illegible] 40 [illegible]
右轉身擺尾	[illegible] 40 [illegible]
身體衝撞（30 40 40）	
噴沙吐息（30、水10 20）	
毒	200 60dmg
麻痺	10 [illegible]
睡眠	[illegible]
閃光彈	無效
音爆彈	有效 [illegible]

只棲息在沙漠岩地區域2與7的中型魔物。眼睛已經退化，但具備敏銳的聽覺，以及能在沙中自由游泳的能力。發現侵入勢力範圍的獵人後，會以突出地表之背鰭攻擊、或將上半身露出地面的噴沙吐息、突然跳躍後進行高速移動攻擊等招式進攻。

在沙漠地帶跟加列歐斯交手時，一定要準備可謂「暑氣」剋效的清涼飲料。此外，想要將牠從地底拖出來時，音爆彈和大桶炸彈都很有用。聽覺敏銳的加列歐斯，將會因為炸彈的爆炸聲而大吃一驚，並嚇得跳到地面上。由於加列歐斯出現在地面時的動作緩慢，因此請迅速地打倒牠。



當對加列歐斯的背鰭施加一定程度的攻擊之後，牠也會從地底跳出來。

[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
頭部	[illegible]	20%	20%	70%	90%	60%	100%	[illegible]
頸部	[illegible]	±0%	+40%	70%	90%	80%	100%	90
背鰭	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	60%	[illegible]	[illegible]
[illegible]	10%	±0%	+50%	70%	80%	60%	100%	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	75%	90%	80%	100%	90
[illegible]	30%	40%	40%	75%	90%	80%	100%	90
[illegible]	50%	55%	50%	70%	75%	80%	100%	[illegible]

MONSTER FILE 18

ドスガレオス

德斯加列歐斯



[illegible]	480
時間設定	
[illegible]	[illegible]
普通個	1600~2080
困難個	[illegible] 2240
[illegible]	[illegible] 2400
大型體格	[illegible]以上
王者體格	1876.7以上
攻擊 防禦 體力	[illegible]
特性	沙中行動・休眠

—
啃咬 [illegible]
右轉身攻擊（40 40 20）
身體衝撞 [illegible]
[illegible] 10＋麻痺
[illegible] 40 [illegible] 0
踏腳 10 30 0
迴游背鰭（20 30 10）
[illegible]吐息 50 [illegible] 0 20

攻擊力UP	
防禦力UP	
體力UP	
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
睡眠	
閃光球	
音爆彈	[illegible]
陷阱落下	[illegible]
[illegible]	[illegible]

[illegible]歐斯之頂點的暗褐色魚龍

可說是加列歐斯之領導者的暗褐色沙魚龍，比一般的加列歐斯大上兩倍。[illegible]基本的特徵跟加列歐斯相同，不過德斯加列歐斯的鰭具有強烈麻痺性的[illegible]有時牠會以此襲擊獵物。另外，雖然德斯加列歐斯主要的活動範圍是沙[illegible]岩地的沙漠區域（區域2、7），不過當牠陷入危機時會朝著區域3逃亡[illegible]以休眠來回復體力。雖然德斯加列歐斯是統率群體的領導者型魔物，但[illegible]牠的這種特徵，比起德斯關波斯等德斯系魔物來說，牠都是種比較接近飛龍的存在。

在大型飛龍中著名的加諾托托斯，[illegible]具跟德斯加列歐相似性質的魔物[illegible]兩者的聽覺都很發達，並以沙中[illegible]水中[illegible]為活動中心[illegible]在攻擊的預備動作等方面也十分類似[illegible]最好要確實記住這點。



德斯加列歐斯的迴游路線呈正方形，並有在第二個轉彎時停上一次的習慣。

[illegible]到地面上來應戰吧

在跟德斯加列歐斯交戰時，要以將牠拖到地上為優先。除了音爆彈外，各種桶炸彈、穿甲榴彈、擴散彈等彈藥的爆炸都可將牠拉到地上，因此埋伏在德斯加列歐斯的迴游路線上來使用這些道具吧。另外，若能給予德斯加列歐斯的背部重大傷害，也能不靠道具將牠拉出來。擁有強力的大劍或鎚時，只要瞄準可以在沙上看到的背鰭，將武器朝它揮砍即可。另外，德斯加列歐斯在地面現身後，就趁其吐息時露出的破綻，朝著弱點頭部與腹部攻擊。不過要是把注意力都放在攻擊上[illegible]就可能會被尾巴攻擊或身體衝撞之反擊打中[illegible]特別是在牠攻擊力成為1.5倍的憤怒狀態下，被打中可能就當場斃命。[illegible]採用擊中一下後就立刻離開其身[illegible]引誘吐息後再次進行攻擊的流程來應戰。



雷屬性是德斯加列歐斯的弱點，由於對加諾托托斯也有效，請儘早準備。

[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
頭部	60%	50%	40%	100%	90%	85%	95%	100
頸部	+10%	±0%	+50%	100%	90%	85%	95%	80
背部	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	95%	50
背鰭	+20%	+30%	±0%	100%	85%	85%	95%	
尾巴	40%	50%	40%	100%	90%	90%	95%	100
腹部	60%	50%	40%	100%	90%	90%	95%	100
腳部	65%	70%	65%	100%	85%	90%	[illegible]	[illegible]

剝取	[illegible]
砂竜の鱗	39%
砂竜のヒレ	25%
魚竜のキモ	[illegible]
魚竜の牙	5%

砂竜の鱗	[illegible]
砂竜のヒレ	[illegible]
魚竜のキモ	[illegible]
魚竜の牙	[illegible]

砂竜の上鱗	30%
砂竜の背ヒレ	25%
砂竜の[illegible]ヒレ	20%
砂竜の[illegible]鱗	20%
砂竜のキモ	[illegible]
魚竜の牙	[illegible]

MONSTER FILE 19

イャンクック

揚庫克



[illegible]	
訓練所	460
集會所	
村長任務	64[illegible]
普通級	[illegible]00 2080
高難級	600 [illegible]
G級	1760～2400
大型體格	1048.6以上
王者體格	[illegible]以上
攻擊 防禦 靈敏	[illegible] B B
特性	暗斧 休眠

[illegible]
轟吠 [illegible]
左轉身回尾 [illegible] 50 20
瘋狂奔跑 75 40 20
奔過（64 40 30）
噴火喙啄 [illegible]
地上突擊（65 40 30）
後跳著地 [illegible]
風壓 [illegible]
火焰 [illegible]

[illegible]	
攻擊力UP	[illegible]
防禦力UP	[illegible]
靈敏性UP	[illegible]
毒	[illegible]
麻痺	[illegible]
睡眠	[illegible]
閃光彈	[illegible]
音爆彈	[illegible]
陷阱用	[illegible]
[illegible]	[illegible]

飛龍，最初的關卡

具有圓巾般之巨大耳朵的飛龍。在飛龍中隸屬於特別小型的種類。棲息區域包含森林與山丘、叢林、火山等處。像鳥類般纖細的腳、巨大的鳥喙、輕踩地面的動作等特性，讓牠被稱為「怪鳥」。

性格穩重，平時只會吃地底的小蟲與穀類，不過對闖入勢力範圍的獵人卻相當的好戰，會以火炎彈或喙啄等攻擊襲擊而來。不過，牠有只要自身陷入危機，便會立刻逃跑等十分膽小的一面。

雖然揚庫克的能力算是平均以下，而且破綻也多，不過仍然具備憤怒以及區域移動等飛龍的基本特徵，在強度上可說是一般中型魔物無法與之相提並論。對獵人來說，揚庫克是首次成為討伐目標的飛龍，只要突破這道關卡，就能被認同是一名獵人。



當揚庫克憤怒時，吐息中會混雜火焰，此時牠的能力便會飛躍性地提升

[illegible]

從顯達的巨大耳朵便能瞭解，揚庫克是種聽覺發達的飛龍。雖然平時其耳朵在聆聽視野外之獵物或天敵的腳步聲時十分有效，但因為敏感過度，所以有著在近處傳出巨大爆炸聲，就會因為驚嚇而呈現恍惚的狀態這項弱點。如果想要讓牠聽到爆炸聲，最具代表性的就是使用音爆彈、桶炸彈與穿甲榴彈。當牠陷入恍惚時是毫無防備的，故能單方面進行攻擊。不過，在恍惚狀態解除後，揚庫克一定會憤怒。憤怒後的能力上，攻擊力成為1.2倍，靈敏性提升到1.3倍。此外，爆炸聲對憤怒中的揚庫克無效這點也十分麻煩，而且還會有變得更加兇暴的傾向。因此要讓牠陷入恍惚狀態來應戰，或者是要老實的瞄準弱點進攻，就請根據當時的狀況來判斷吧。



憤怒的揚庫克具有令人詫異的速度，還受連續攻擊的話便會陷入暈眩

[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
頭部	50%	20%	+[illegible]%	[illegible]	60%	[illegible]	[illegible]	[illegible]
頸部	50%	40%	50%	90%	+0%	50%	[illegible]	[illegible]
背部	[illegible]	50%	60%	40%	5%	85%	[illegible]	[illegible]
腹部	20%	30%	[illegible]	90%	5%	85%	[illegible]	
[illegible]	50%	40%	[illegible]	90%	5%	95%	100%	80
翅膀	[illegible]	30%	[illegible]	90%	80%	5%	[illegible]	[illegible]
腳部	75%	70%	[illegible]	95%	90%	95%	[illegible]	[illegible]

[illegible]	
身體	[illegible]
怪鳥の甲殻	50%
怪鳥の翼膜	40%
怪鳥の耳	8%
怪鳥の鱗	5%
巨大なクチバシ	[illegible]
怪鳥の甲殻	45%
怪鳥の翼膜	25%
怪鳥の耳	20%
巨大なクチバシ	[illegible]
怪鳥の甲殻	[illegible]
怪鳥の翼	[illegible]
怪鳥の地獄耳	[illegible]
巨大なクチバシ	[illegible]

MONSTER FILE 20

青イャンクック

青揚庫克



出現地	
目擊證人	
村長任務	0~1960
普通級	2800~3360
困難級	3080~3920
G級	3080~4200

大型體格	1048.6以上
王者體格	1172.7以上

攻擊 防禦 靈敏	C B A
特性	耶 冰柱

啄攻（30 30 0）
左轉身擺尾（35 30 20）
瘋狂奔跑（25 40 20）
突進（64 40 30）
連續啄啄（25 40 30）
地上突擊（65 40 30）
後蹬踏步（0 30 0）
風壓【小】（0 0 0）
火炎彈（40 火39 20）

攻擊力UP	
防禦力UP	
靈敏性UP	

毒	
麻痺	1[illegible]
睡眠	1 0

閃光球	有
音爆彈	有
陷阱 洞穴	有
肉	

林中

揚庫克突變而成的亞種，全身覆蓋著藍色甲殼。在森林與山丘以及叢林等處，有稀少的可能性目擊到牠。由於牠那藍色的甲殼，在樹木生長茂密的場所中將會成為保護色，因此很難以肉眼確實掌握，這是其特徵。

雖然青揚庫克是世間少有，不過基本上跟揚庫克是同種飛龍。也對聲音敏感，聽到爆炸聲便會呈恍惚狀態，之後也一定會發怒。不過，憤怒時攻擊力的提升率是1.3倍，比普通的揚庫克高。此外，靈敏性的上昇率也有1.4倍，所以要多加注意破綻變小這點。雖然青揚庫克的肉質沒有變化，不過卻有一般揚庫克1.5~2倍左右的體力。要是覺得牠不過是揚庫克而已的話，就會變成長期戰。在討伐時，要將牠想成是比揚庫克高出一級的對手。



水屬性有效。雖然其次是雷屬性，但某些部位的效果和火屬性幾乎相同。

青揚庫克有常用左轉身擺尾的傾向，如果站在牠的左後方，轉前半圈時不會被尾巴打到，因此能比較安全地應戰。再加上容易瞄準弱點翅膀，所以使用切斷系武器時，就把此位置當作固定進攻位置吧。不過，體力較高的青揚庫克，發怒次數必然會比一般的揚庫克要多。在靈敏性會提昇不少時，想維持在固定位置會相當困難，遭受反擊的危險性也高。一旦青揚庫克發怒，就不要勉強趕緊逃開吧。另外，當青揚庫克憤怒時，攻擊前的預備動作也很快，等確認行動後再反應的話就會太慢。就算是拉開距離來應戰的槍手，也絕對不要站在青揚庫克的正面。順帶一提，青揚庫克偶而會向後跳躍滑空。因為在空中滑行中是處於完全無防備的狀態，丟出閃光球來讓牠摔下來吧



相對於揚庫克在憤怒時會口含火焰，青揚庫克的吐息中則是會混進黑煙。

頭部	50%	20%	10%	90%	60%	70%	100%	80
翼部	50%	40%	50%	40%	0%	50%	80%	00
背部	60%	50%	60%	96%	75%	85%	00%	30
胸腹	10%	30%	20%	90%	75%	85%	00%	
足部	50%	40%	5%	40%	5%	85%	100%	80
翅膀	25%	10%	30%	90%	80%	75%	100%	100
尾部	5%	10%	0%	95%	30%	95%	100%	DL

身體	3次

青怪鳥の鱗殼	50%
青怪鳥の鱗	25%
巨大なクチ	9%

青怪鳥の甲殼	40%
青怪鳥の小耳	35%
青怪鳥の鱗	23%
巨大なクチ	2%

青怪鳥の翼膜	40%
青怪鳥の耳	35%
青怪鳥の甲殼	15%
巨大なクチ	0%

CHAPTER 3

MONSTER FILE 21

ゲリョス

格榴斯



出現場所	[illegible]
防御能力	[illegible]
村長任務	370 600
酒場	2400 [illegible]
訓練所	2640 [illegible]
[illegible]	[illegible] 3000
小型體格	1195.2以上
王者體格	[illegible] 以上
攻擊 防禦 奪取	B A
特性	[illegible]

頭部 [illegible]
啄咬 0 30 0
左轉身攻擊(35 30 20)
瘋狂奔跑(25 40 20)
猛烈衝刺 64 40 30
連續啄咬 25 [illegible] + 偷竊
地上毒擊 65 0 30
裝死起身反擊 80 0 [illegible]
閃光 [illegible] 0
閃光 [illegible] 10 00
毒液 25 40 20 + 毒強

攻擊力UP	130%
防禦力UP	[illegible]
耐毒性UP	[illegible]
毒	[illegible]
麻痺	[illegible]
睡眠	[illegible]
閃光玉	[illegible]
音爆彈	[illegible]
陷阱洞穴	[illegible]
肉	[illegible]

棲息在森林與山丘、叢林、沼地等地的怪鳥型飛龍。在體內有可以產生毒液的器官，利用毒液弱化對手後加以補食。以擁有橡膠般皮膚的飛龍而有名，對打擊的耐性超乎群倫。此外，從頭部的頭冠狀器官可發出強烈閃光，對於無法格擋的[illegible]武器使用者而言，是非常難纏的對手。順帶一提，其帶有彈性的飛龍皮，最適合用來連結防具組件，被廣泛地運用在多種防具上。

格榴斯是種具有偷竊能力的特殊飛龍。牠的偷竊跟梅拉路不同，沒有稀有度的限制，而且被偷走的道具再也拿不回來。前去討伐牠時，千萬不要攜帶貴重物品。另外，雖然基本上格榴斯很膽小，但生氣後性格就會大幅改變。具有朝四處亂竄、並向四周散射毒液的習性。



格榴斯憤怒後，眼睛的周圍就會變紅。危機越逼近自身，牠就越容易發怒

格榴斯擅長的裝死起身反擊，是種透過裝死來引誘獵人接近，再用翅膀發出強烈一擊的狡猾技倆。此攻擊的威力很高，直接被打中時甚至會立即死亡。如果任務目的為討伐一隻格榴斯，將能透過任務結束信號的有無，來判斷牠是否在裝死。不過，要是任務的目的不是討伐格榴斯，或是要討伐兩頭時，就沒有辦法如此進行。因此當格榴斯倒下時，先用油漆球等道具丟牠，如果球丟中牠也沒有任何反應，就是牠已經被打死。而另一種判斷方式，是藉由格榴斯倒下的過程中，攻擊仍然可以打中這點來判斷。如果倒地的過程中攻擊可以打中的話，那格榴斯便是已經死亡；若無法打中的話就是在裝死。想要使用這種判斷方法，最好利用攻擊動作迅速的單手劍。



裝死時就用強烈的一擊把牠打起來吧。打擊武器瞄準頭，斬擊就瞄尾巴

頭部	70%	20%	[illegible]	50%	80%	10%	90%	130
頸部	50%	5%	50%	0%	90%	00%	90%	80
背部	10%	[illegible]	8[illegible]%	80%	90%	10%	90%	150
腹部	70%	0%	80%	0%	90%	00%	90%	
[illegible]	0%	60%	20%	70%	30%	00%	90%	[illegible]
翅膀	50%	70%	7[illegible]%	70%	80%	[illegible]	00%	00
尾巴	[illegible]	[illegible]	7[illegible]%	30%	40%	10%	30%	2

骨骸	[illegible]
ゴム質の皮	62%
狂走エキス	10%
毒袋	[illegible]
ライトクリスタル	6%
狂走エキス	50%
ゴム質の皮	35%
毒袋	9%
ウラスキ・ンクル	6%
ゴム質の上皮	50%
狂走エキス	30%
猛毒袋	9%
ヒュアクト・ンスタル	6%
ゴム質の皮	5%

MONSTER FILE 22

紫ゲリョス

紫格榴斯



訓練所	
休閒獵人	
村長任務	
普通級	
上難易	
G級	3090 5000
大型體格	196.3以上
王者體格	17[illegible] 以上
攻擊 防禦 靈敏	A A B
特性	飛行 [illegible]

頭部 [illegible]
噬咬 30 75 0
全轉身攻擊 [illegible]5 [illegible]0 70
瘋狂奔跑（25 40 20）
迴轉衝撞 64 40 [illegible]0
連續啄咬（25 40 30＋毒素）
地上突擊 65 40 30
裝死起身反擊 80 0 10
風壓【小】 0 0 0
閃光 0 0 00
毒液 35 40 70 毒效

攻擊力UP	
防禦力UP	
靈敏性UP	
毒	
麻痺	
睡眠	100 25 70[illegible] 50[illegible]
閃光球	
音爆彈	
陷阱洞穴	
肉	

身體表面呈現深紫色的毒怪鳥，是格榴斯突變而成的亞種，在身體各部分的螢光色花紋為其特色，主要棲息在森林與山丘、叢林、沼地等地帶。

跟普通的格榴斯相同，個性十分膽小，具有遭受一定程度的傷害後，就會一一逃離現場撤退的習性。而一旦生氣就會變得很難收拾這點，也和普通的格榴斯一樣。不過，紫格榴斯憤怒時能力的上昇率，攻擊力與靈敏性都會成為1.4倍，因能力極度提升，一口氣變成強敵。特別是原本傷害就已經很大的尾巴攻擊，更是格外難纏，再加上很難判斷攻擊距離，因此很容易陷入苦戰。順帶一提，當牠憤怒時，相對於攻擊力與靈敏性提升，防禦力會下降約2成。雖然被攻擊打中時的風險確實很大，不過此時也成為造成其重大傷害的絕佳良機。



格榴斯對屬性的耐性十分優異，紫格榴斯也是如此，只有火屬性比較有效

紫格榴斯的攻擊力比普通格榴斯還高，特別是裝死起身反擊，幾乎成為即死攻擊，因此考驗著對應的慎重程度。不過，基本上牠跟格榴斯沒有太大差異，只要有討伐格榴斯經驗的獵人，應該不會在對應上感到困擾。相較於此，跟紫格榴斯交手時，從原地小幅向上跳的動作反而棘手。雖然此行動不會造成傷害，但因為風壓會使人在一瞬間僵直，此時相當容易被紫格榴斯的尾巴攻擊等打中。雖然大劍的攻擊中、或雙劍在鬼人化中，就不會有什麼問題，但若反覆使用的話，對單手劍和長槍將會相當致命。此外，由於小跳躍的動作十分迅速，可透過蓄力讓風壓失效的鎚系武器，在對應上也相當困難。格榴斯的風壓可透過風壓【小】無效的技能讓它失效，請務必要好好利用具備此技能的防具



格榴斯的睡眠耐性低。如果是槍手隻身應戰的話，就要好好運用睡眠彈

頭部	[illegible]%	20%	[illegible]%	50%	60%	60%	40%	[illegible]0
頸部	50%	75%	50%	70%	90%	100%	80%	80
背部	[illegible]0%	75%	80%	80%	90%	00%	40%	150
腹部	20%	70%	80%	[illegible]%	50%	00%	40%	
翅膀	[illegible]5%	50%	20%	[illegible]%	9[illegible]%	1[illegible]%	40%	80
腳部	5[illegible]%	70%	[illegible]0%	[illegible]%	90%	[illegible]0%	80%	[illegible]00
尾巴	[illegible]%	[illegible]%	[illegible]%	40%	40%	00%	90%	[illegible]

身體	[illegible]
ゴム質の紫皮	44%
毒怪エキス	33%
猛毒袋	9%
ピ・アクノクタル	5%
毒怪鳥の頭	4%

MONSTER FILE 23

リオレウス

利奧雷烏斯



主棲所	[illegible]
[illegible]	[illegible]
村莊任務	[illegible]
普通級	3200~4 60
困難級	[illegible]~4400
G級	3,00~4800
下金冠	[illegible]以上
王者冠	[illegible]以上
攻擊 防禦 體力	A [illegible] B
特性	[illegible]

頭部 左翅膀 右翅膀
咬 [illegible]
左右轉身擺尾 5 40 20
[illegible] 50 70 20
[illegible] 40 40
地上突擊 50 40 [illegible]
從空中突擊 (75 40 30)
空中[illegible] 45 40 70+毒
束縛吼聲【小】(0 40 0)
風壓【大】(0 0)
火焰吐息 65 40 70

攻擊力UP
防禦力UP
屬耐性UP
毒
麻痺
睡眠
閃光彈
音爆彈
陷阱
[illegible]

[illegible]

棲息在森林與山丘、沼地、火山等地的飛龍。由於擅長火焰吐息、再加上全身上下覆蓋著火焰般紅色外殼等因素，因此被稱之為「火龍」，並十分怕[illegible] 平時會一邊在空中飛舞並巡邏自己的勢力範圍。雖然牠都是以草食龍等中型魔物當成主食來生活，不過只要看到獵人，就會立刻展開快攻。運用吐[illegible]的爪，前去排除入侵自己領域的人。

利奧雷烏斯的特徵為擅長進行空戰 擁有豐富的從空中攻擊之招式 雖然[illegible]是吐息，但其中包括了飛到上空噴出、以及一邊向後跳一邊噴出等各種類型。此外，當牠在地面時，會施展[illegible]衝刺與左右轉身擺尾這些強力攻擊 因此牠的強可說是毫無死角。當獵人打倒這個強敵時 應該才能算是獨當一面吧。



利奧雷烏斯在看到獵人後 [illegible]會發出巨大的吼聲來威嚇獵人。

[illegible]得事前可以察覺對方行[illegible]

利奧雷烏斯在噴出火焰吐息後、以及從空中着地的瞬間等，都會出現很大的破綻。如果能熟知會造成破綻的行動，就能迅速地轉為進攻，因此在首次與利奧雷烏斯交手時，要先從觀察牠的行動開始做起。另外，只要不是槍手，對利奧雷烏斯的攻擊就要以反擊為基本。面對吐息時，要往靠近利奧雷烏斯的方向閃，然後從側面攻擊頭部。閃過猛烈衝刺後要立刻追著跑，趁牠摔倒在地時，朝腹部與尾巴攻擊。不過，如果在這邊連續攻擊的話，很容易受到尾巴攻擊的反擊。在防具還[illegible]張羅[illegible]時，務必要以一擊脫離為準則來應戰。順帶一提，對利奧雷烏斯從空中進行的攻擊，只要躲在其影子的附近 就可以安全避開。若想有效率地作戰 請趁著利奧雷烏斯從空中降落時使用閃光球，以封住牠的行動。



利奧雷烏斯對毒的耐性較低 若出現在遊戲初期的任務中，毒也很有效

	[illegible]	[illegible]	[illegible]	火	水	雷	[illegible]	[illegible]
[illegible]	20%	30%	30%	100%	70%	85%	70%	180
[illegible]	50%	50%	60%	100%	80%	90%	80%	100
[illegible]	75%	70%	60%	100%	80%	85%	80%	160
[illegible]	[illegible]	60%	10%	100%	85%	85%	90%	
[illegible]	[illegible]	[illegible]	70%	100%	90%	85%	80%	50
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	55%	100%	90%	95%	95%	160

身體 尾巴	[illegible]

火龍の甲殼	[illegible]
火龍の翼膜	30%
火龍の鱗	[illegible]
火炎袋	8%
火龍の骨髓	[illegible]

火龍の尖尾	[illegible]
火龍の鱗	35%
火龍の甲殼	[illegible]
火龍の骨髓	[illegible]
	[illegible]

火龍の甲殼	[illegible]
火龍の翼膜	[illegible]
火炎袋	[illegible]
火龍の骨髓	[illegible]
火龍の鱗	5%
火龍の翼	[illegible]

火龍の尻尾	5%
火龍の甲殼	30%
火龍の鱗	[illegible]
火龍の骨髓	[illegible]
火龍の逆鱗	[illegible]

火龍の堅殼	[illegible]
[illegible]	[illegible]
火龍の翼膜	[illegible]
火龍の上鱗	[illegible]
火龍の逆鱗	[illegible]
火龍の翼	[illegible]

火龍の尖尾	[illegible]
火龍の上鱗	[illegible]
火龍の逆鱗	[illegible]
火龍の延髓	[illegible]
火龍の紅玉	[illegible]

CHAPTER 3

MONSTER FILE 24

蒼リオレウス

蒼利奧雷烏斯



訓練所	
集會所	[illegible]
村長任務	[illegible]
普通級	3600~4680
困難級	[illegible]
[illegible]	[illegible]

大型體格	[illegible]
王者體格	[illegible]

攻擊 防禦 靈敏	[illegible]
特性	[illegible]

咬動 左翅膀 右翅膀
啃咬（20 30 10）
左右轉身擺尾（35 30 20）
猛衝翻身（[illegible]）
猛衝撕咬（[illegible]）
地上突襲（[illegible]）
空中突襲（[illegible]）
空中踢（45 40 [illegible]＋毒症）
束縛咆聲【小】（0 40 0）
風壓【大】（0 10 0）
火炎吐息（65 火40 20）

攻擊力UP	
防禦力UP	
靈敏性UP	

毒	[illegible]
麻痺	[illegible]
睡眠	[illegible]

閃光球	[illegible]
音爆彈	[illegible]
陷阱肉	[illegible]
肉	

[illegible]雷烏斯突變而成的亞種，是包覆著蒼藍鱗片的雄火龍。自古以來，就[illegible]著「牠是會讓人的命運產生激烈改變的存在」。跟利奧雷烏斯一樣，棲[illegible]在森林與山丘、火山、沼地等地，不過目擊到牠的例子稀少，其生態也充[illegible]謎。有報告指出，有許多這種飛龍比一般利奧雷烏斯還要巨大的個體。

蒼利奧雷烏斯跟普通的利奧雷烏斯一樣，屬於萬能型飛龍。不過，蒼利奧[illegible]烏斯有著更喜愛空中的傾向，很少進行地上戰。此外，具有可將獵人的攻[illegible]擊彈開的堅固甲殼，也是牠的特徵之一。因此討伐蒼利奧雷烏斯時，會面臨比普通利奧雷烏斯更加困難的挑戰。無論在攻擊力、防禦力或靈敏性上，都進入更高的境界，即便是有討伐過利奧雷烏斯經驗的獵人，面對牠也會常遭遇到生命危險。



雖然蒼利奧雷烏斯有堅固的甲殼，但耐性卻稍低。除了火屬性外大多有效

封住牠的動作並精準地攻擊

蒼利奧雷烏斯常會在猛烈衝刺後，立刻轉成施展吐息攻擊，破綻會比一般的利奧雷烏斯來得少，這是其特徵。此外，當牠憤怒時靈敏度將提升到1.4倍，因此攻擊的機會會更少。採取跟普通利奧雷烏斯相同的方式，趁牠從空中降落的瞬間使用閃光球，封住對手的動作來作戰。如果是團隊去討伐蒼利奧雷烏斯，準備好一名射擊麻痺彈的槍手也是種方法。雖然麻痺時間只有短短的10秒，不過因為牠對麻痺的耐性較低，所以可以有效地利用。一旦封住其行動，就朝弱點頭部集中攻擊吧。

順帶一提，使用單手劍或銳利度計量表具備白色部分之武器，在攻擊蒼利奧雷烏斯的甲殼時，就不會被彈開。巧妙地運用這點，就不會因為攻擊被彈開而露出破綻，可讓安全度更加提升。



LV2麻痺彈在首次只要3發便能麻痺牠，即便耐性升到最高，也只需要9發

[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	100%	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	100%	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	75%	75%	100%	95%	95%	80%	150
[illegible]	[illegible]	85%	75%	100%	85%	85%	80%	100
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	95%	95%	95%	160

身體 尾巴	[illegible]

蒼火龍の甲殼	30%
蒼火龍の鱗	[illegible]
蒼火龍の翼	[illegible]
火炎袋	[illegible]
火龍の骨髓	[illegible]

[illegible]	[illegible]
蒼火龍の鱗	[illegible]
蒼火龍の甲殼	[illegible]
火龍の骨髓	[illegible]

蒼火龍の甲殼	[illegible]
蒼火龍の鱗	[illegible]
火炎袋	[illegible]
火龍の骨髓	[illegible]
蒼火龍の翼	[illegible]
[illegible]	[illegible]

蒼火龍の尾	[illegible]
蒼火龍の甲殼	[illegible]
蒼火龍の鱗	[illegible]
火龍の骨髓	[illegible]
蒼火龍の逆鱗	[illegible]

蒼火龍の堅殼	[illegible]
[illegible]	[illegible]
蒼火龍の上鱗	[illegible]
[illegible]	0%
火龍の[illegible]	[illegible]
蒼火龍の翼	[illegible]

蒼火龍の尾	[illegible]
蒼火龍の上鱗	[illegible]
蒼火龍の堅殼	[illegible]
蒼火龍の逆鱗	12%
蒼火龍の紅玉	2%

MONSTER FILE | 25

銀リオレウス

銀利奧雷烏斯



出現場所	[illegible]
討伐報酬	[illegible]
[illegible]長任務	10 [illegible]500[illegible]
普通級	[illegible]
困難級	[illegible]
G級	1000[illegible] [illegible]000[illegible]
[illegible]型體格	[illegible] 5[illegible]以上
王者體格	[illegible]
攻擊 防禦 靈敏	A A S
特性	[illegible] 飛[illegible]服

頭部 左翅膀 右翅膀
[illegible]
左右轉身[illegible] [illegible]5 [illegible]30 [illegible]
[illegible] [illegible]
[illegible] [illegible]
地上突襲 [illegible] [illegible]40
[illegible]空中突襲 [illegible]
[illegible]中[illegible] 25 [illegible] 50 [illegible]
[illegible] [illegible]
[illegible] [illegible]
[illegible]吐息 [illegible] [illegible]40 [illegible]

攻擊力UP
防禦力UP
[illegible]
[illegible]
[illegible]
[illegible]
閃光[illegible]
音爆彈
[illegible]
[illegible]

[illegible]蓄陽光的[illegible]

[illegible]利奧雷烏斯突變而成的亞種，散發出燦爛到近乎耀眼的光芒。發現牠的例子屈指可數，而牠的存在也幾乎成為傳說。此外，以這種飛龍身上之素材做成的防具，也同樣化為傳說，並以「白銀輝陽」這個形容熾烈燃燒之太陽的[illegible]稱，對此系列防具致上最崇敬之意

若要舉出銀利奧雷烏斯最大的特徵，那就是讓龍屬性完全失效的肉質。此外，牠還具備比蒼利奧雷烏斯還要堅硬的甲殼，半手子武器的攻擊將會被輕易地彈開。在戰鬥風格上，也變得更以空中戰為主，使獵人的攻擊機會更加稀少。另外，如果想要跟銀利奧雷烏斯交手，在村長任務的場合下，就要先通過所有任務才行。在集會所任務中，則要進入G級，並討伐超過30隻以上的利奧雷烏斯才行。



弱點屬性為火與雷，因為效果相同，所以請使用攻擊力較高的武器吧

[illegible]過切斷系武器

銀利奧雷烏斯的肉質，會隨著部位的不同，而使有效的攻擊系統出現差異。依照「切斷系打翅膀、打擊系打頭部、彈藥攻擊尾巴」的方式，來更改自己使用武器的瞄準部位。另外，在這些弱點中，翅膀是失衡耐性最低的部位。以切斷系的武器集中攻擊翅膀，也有可能讓銀利奧雷烏斯持續陷入失衡狀態。不過，一旦銀利奧雷烏斯發怒，靈敏會提升到1.4倍，因此會有遭受反擊的危險。此時銀利奧雷烏斯的攻擊力會跟靈敏一樣成為1.4倍。由於其攻擊力本來就已經高到棘手，還是封住其行動再來應戰會比較保險。在前往討伐前，記得要準備好閃光球。順帶一提，銀利奧雷烏斯也有著比一般利奧雷烏斯要大上一些的傾向。在針對翅膀進攻時，用單手劍將會無法去攻擊到，所以要準備大劍或長槍



銀利奧雷烏斯的暈眩耐性高，以閃光球或陷阱、同穴封住其行動會比較適宜

[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	100%[illegible]	120
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	100%	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	100%	80%	80%	100%	150
[illegible]	65%	55%	50%	100%	85%	85%	100%	
[illegible]	[illegible]	[illegible]	30[illegible]	100%[illegible]	90%[illegible]	90%[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	100%	70%	70%	100%	100
[illegible]	[illegible]	[illegible]	50[illegible]	100%	90%	90%	100%	160

[illegible]	[illegible]

銀[illegible]龍[illegible]	30%[illegible]
銀[illegible]龍の[illegible]	30[illegible]
[illegible]	15%[illegible]
[illegible]龍[illegible]	[illegible]
銀[illegible]龍の[illegible]	5%[illegible]
銀[illegible]龍の[illegible]	[illegible]

銀[illegible]龍の[illegible]	55%
銀[illegible]龍の[illegible]	[illegible]%
銀[illegible]龍[illegible]	1[illegible]%
[illegible]龍の[illegible]	[illegible]

銀[illegible]龍の[illegible]	40%
銀火龍の[illegible]	20%
[illegible]	[illegible]
[illegible]龍[illegible]	[illegible]
銀[illegible]龍[illegible]	[illegible]
銀[illegible]龍[illegible]	[illegible]

銀火龍の尻尾	55%
銀火龍の鱗	20%
銀火龍の逆鱗	9%
銀火龍[illegible]	[illegible]
火龍の延髓	6%
銀火龍の紅玉	2%

MONSTER FILE | 26

リオレイア

利奧雷亞



[illegible]	1200
時間 [illegible]	2000
[illegible]	600～2800
[illegible]	[illegible]
[illegible]	4000·5[illegible]
[illegible]	4000～5600
[illegible]	[illegible] 上
王冠體格	[illegible] 上
攻擊 [illegible]	[illegible]
特性	飛行 休眠

頭部 左翅膀 右翅膀
咬 (20 30 10)
左右轉身擺尾 [illegible]
[illegible]
猛衝嘶咬 (64 40 30)
翻身尾巴攻擊 [illegible] ＋毒
[illegible]
咆哮吼聲【小】(0 40 0)
風壓【大】(0 10 0)
[illegible]
─

[illegible]
[illegible]
[illegible]
毒
麻痺
睡眠
[illegible]
[illegible]
[illegible]
[illegible]

[illegible]從牠的外型也能瞭解到，牠是跟利奧雷烏斯同種的飛龍，不過是雌的[illegible]。在森林與山丘、叢林、沙漠岩地、沼地等地帶，都能目擊到牠的蹤[illegible]，[illegible]飛龍中算是棲息區域較廣的種類。雖然利奧雷亞跟利奧雷烏斯[illegible]樣，可說[illegible]飛龍中最具代表性的存在，不過相對於以空中行動為主的利奧雷烏斯，利[illegible]雷亞是以地面行動為主。此外，像是跟獵人戰鬥時，牠很少會進行區域移[illegible]，[illegible]是徹底交戰等等，在各地方都能看出兩者的差異。

[illegible]說是利奧雷亞獨特特徵的，便[illegible]生長在背部與翅膀上無數的刺。這[illegible]身有強烈的毒性。利奧雷亞擅長[illegible]翻身尾巴攻擊，便是以這些刺與尾[illegible]擊所形成的特有攻擊。雖然承[illegible]尾巴的猛擊，但之後因為中毒而[illegible]亡的獵人，仍然不斷出現。



翅部為弱點，切斷、打擊都有效。確實對腹部最有效，頭部則次之。

利奧雷亞具備猛烈衝刺、火焰吐息、左右轉身擺尾等多采的攻擊方式，其中最需要特別注意的，毫無疑問的就是翻身尾巴攻擊。翻身尾巴攻擊就像後[illegible]翻一樣，向後仰並旋轉一圈，利用尾巴來將對手打飛。要是被這招打中，[illegible]僅會受到致命傷害，也會同時陷入中毒狀態。由於利奧雷亞具有在施展出翻身尾巴攻擊之前，一定會先退後[illegible]步的習慣，因此一旦看到牠開始作這個動作，請立刻停下攻擊，並徹底進行格擋或迴避。另外，當利奧雷亞施展出翻身尾巴攻擊後，將會停在空中1～2[illegible]之後著地。當牠停滯在空中以及著[illegible]時，共會引發兩次風壓。格擋的狀[illegible]，將會消耗許的精力，因此建議[illegible]過技能來讓風壓失效，或是利用吃下烤得恰好的肉，來增加自身的精力[illegible]大值。



體格比利奧雷烏斯大[illegible]些，尾巴攻擊的距離也較長。最好要盡早砍斷它

頭部	10%	20[illegible]	[illegible]	00%	[illegible]	50%	65%	100
[illegible]	50%	60%	[illegible]	00%	70%	[illegible]	80%	90
背甲	5%	[illegible]	70%	00%	90%	[illegible]	75%	150
腹部	40%	45%	10%	00%	25%	20%	30%	
尾巴	0%	0%	5%	100%	55%	90%	75%	160
[illegible]	5%	20%	5%	[illegible]	90%	85%	60%	[illegible]
腳部	55%	60%	50%	100%	45%	9[illegible]	55%	80

身體 尾巴	[illegible]

雌火龍の鱗	60%
雌火龍の甲殻	30%
[illegible]	5%
雌火龍の棘	2%

雌火龍の鱗	60%
雌火龍の甲殻	25%
雌火龍の棘	8%
龍骨【大】	5%
龍の骨髄	2%

雌火龍の鱗	[illegible]
雌火龍の甲殻	[illegible]
[illegible]	5%
雌火龍の棘	[illegible]
龍の[illegible]	[illegible]

雌火龍の鱗	[illegible]
雌火龍の甲殻	[illegible]
雌火龍の棘	13%
[illegible]の骨髄	5[illegible]
雌火龍の[illegible]	5%

雌火龍の上鱗	55%
雌火龍の堅殻	[illegible]
[illegible]	[illegible]
雌火龍の棘	[illegible]
龍の爪	[illegible]

雌火龍の上鱗	4[illegible]
雌火龍の堅殻	[illegible]
雌火龍の棘	[illegible]
雌火龍の逆鱗	2%
[illegible]	5%
雌火龍の紅玉	[illegible]

MONSTER FILE | 27

櫻リオレイア

櫻利奧雷亞



項目	數值
[illegible]	
[illegible]	
[illegible]	60 · 300
[illegible]	[illegible]
[illegible]	1 50 5 0
G級	4400～6600
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	A A
[illegible]	[illegible]

攻擊
翼部 左翅膀 右翅膀
[illegible] (0 30 [illegible])
左右轉身撲尾（35 30 20）
猛衝腳踩（50 30 20）
猛衝噛咬（64 40 30）
翻身尾巴攻擊（[illegible] 40 40＋毒強）
[illegible]
[illegible]
[illegible]
[illegible] 65 [illegible]

項目	數值
攻擊力UP	10%
[illegible]	
[illegible]	
[illegible]	
麻痺	150 75 450 [illegible]
睡眠	150 75 450 [illegible]
閃光玉	
音爆彈	
陷阱	[illegible]
[illegible]	

利奧雷亞突變而成的亞種，擁有櫻花般的淺紅色甲殼。在太古之詩中，牠因默默守護一名過著坎坷人生之少女的特別雌龍而留名。目擊到牠的例子很少，甚至被稱之為幻之雌火龍，不過近年來，也確認了牠跟利奧雷亞一樣棲息在火山地帶以外的場所。

雖然在傳說中，櫻利奧雷亞被描繪成十分溫和，但實際上牠卻非常凶猛。會執著地朝著侵入勢力範圍的人展開攻擊，即便是自身陷入危機也極少逃跑。此外，牠身上覆蓋著異常堅固的甲殼，如果不使用在銳利度上具備著白色的武器，攻擊會很容易被彈開。雖然牠的行動模式跟一般的利奧雷亞差不多，不過討伐牠無疑會困難許多。如果無法比對付其他魔物時更精準地瞄準弱點進攻，可能反而會變成是獵人被牠獵捕吧。



若想用大劍討伐牠，請使用銳利度達白色部分的武器，或發動心眼的技能

櫻利奧雷亞不僅外殼堅固，而且體力也多，比起與普通的利奧雷亞交戰，面對牠時很容易變成長期戰。當武器在銳利度計量表上未達白色時，請鎖定弱點頭部來進攻。由於跟利奧雷亞相同，在噴出火焰吐息的過程中將會毫無防備，此時將會是攻擊的大好良機。在牠轉換方向時，若是緩慢地轉頭的話，便是施展火焰吐息的前兆。大幅迂迴並逐漸拉進距離吧。如果想要利用屬性的話，比較推薦龍屬性與雷屬性。

另外，當櫻利奧雷亞猛烈衝刺後，常會沒有撲倒在地並直接修正方向，再次朝獵人展開猛烈衝刺。這種轉換方向的動作最多三次。要是太過焦急而以跳躍迴避來躲開，就會在起身的過程中被攻擊命中。為了要對應突然轉換方向，請先吸引對手後，在透過緊急迴避來躲開吧。



有時也會在猛烈衝刺後施展出翻身尾巴攻擊。如果無法迴避的話就格擋吧

部位								
身體	10%	20%	30%	100%	85%	80%	65%	[illegible]
頭部	50%	60%	60%	100%	90%	85%	80%	90
背部	[illegible]	5%	[illegible]	[illegible]	90%	65%	5%	150
腹部	40%	45%	[illegible]	[illegible]	95%	20%	20%	
翼	5%	5%	80%	100%	[illegible]	90%	5%	40
腳	80%	85%	80%	[illegible]	90%	85%	[illegible]	10
尾巴	45%	50%	50%	[illegible]	95%	40%	95%	50

部位破壞	
身體 尾巴	[illegible]

素材	機率
櫻火龍の鱗	50%
櫻火龍の甲殼	30%
火炎袋	8%
櫻火龍の棘	7%
櫻火龍の鱗	60%
櫻火龍の甲殼	25%
櫻火龍の棘	8%
竜骨【大】	5%
火竜の骨髄	2%
櫻火龍の鱗	[illegible]
櫻火龍の甲殼	30%
櫻火龍の棘	[illegible]
火龍の骨髄	5%
櫻火龍の逆鱗	5%
櫻火龍の鱗	50%
櫻火龍の甲殼	30%
櫻火龍の棘	[illegible]
火龍の骨髄	5%
櫻火龍の逆鱗	7%
櫻火龍の上鱗	35%
櫻火龍の堅殼	30%
火炎袋	25%
櫻火龍の棘	8%
龍の爪	7%
櫻火龍の上鱗	50%
櫻火龍の堅殼	30%
櫻火龍の逆鱗	7%
龍の尖牙	6%
櫻火龍の紅玉	[illegible]

MONSTER FILE 28

金リオレイア

金利奧雷亞



[illegible]	
[illegible]	
[illegible]	
[illegible]	[illegible]
普通級	
困難級	-
G級	4400～6600

大型體格	1941.8以上
王者體格	2228.8以上

[illegible]	[illegible]
特性	飛行 休眠

頭部・左翅膀 右翅膀

咆哮（20 30 10）
左右轉身擺尾（35 30 20）
猛衝腳踩（50 30 20）
猛衝噴吐（64 40 30）
翻身尾巴攻擊（75 40 40＋毒強）
後躍著地（10 30 0）
翠綠吼聲（小）（0 40 0）
[illegible]
[illegible]

[illegible]
[illegible]
[illegible]
毒
麻痺
睡眠
閃光球
音爆彈
[illegible]
肉

全身包覆著黃金甲殼的雌火龍，雖然是利奧雷亞突變而成的亞種，但看過牠的人少之又少，只殘留在傳說之中。有種說法是以這種飛龍之素材做出的防具，即使是在深淵的黑暗中也會放出光芒。

金利奧雷亞最值得一提的特徵，在於其肉質跟一般利奧雷亞截然不同。打擊系武器仍然對頭部有效，不過切斷系與彈藥分別變成對翅膀與尾巴或腳部有效。此外關於耐性部分，龍屬性變得完全無效。雖然雷屬性變得有效，不過難處在於每個部位的耐性差距相當大。再加上牠的外殼也必跟櫻利奧雷亞同等堅固書稱，因此朝弱點以外的部位攻擊也只會被彈開。反過來，很有可能因為彈開時露出的破綻而遭受反擊。在跟金利奧雷亞交手時，要採取跟對付其他利奧雷亞截然不同的站位方式才行。



雷屬性有效，其次是水屬性，不過，對於頭部以外則幾乎說不上是有效

對於被列為金利奧雷亞最大特徵的特殊肉質，兼具切斷與打擊兩種攻擊系統的長槍將能有利地運作。長槍的話，無論瞄準頭部或翅膀，都會是有效的攻擊，不僅攻擊的範圍變廣，攻擊的機會也增加。此外，金利奧雷亞的行動敏捷，想躲過牠的攻擊十分困難，長槍基本上要靠格擋。只要能注意精力的話，一定不會有太大的問題。

另外，金利奧雷亞的攻擊方式，幾乎跟一般的利奧雷亞一樣。當距離獵人很近時，會使用翻身尾巴攻擊，中距離以上便會施展猛烈衝刺或火焰吐息。雖然基本上使用跟其他利奧雷亞相同的對應方式也可以，不過當牠發怒時就要注意。因為靈敏性會提升，不僅攻擊時的破綻變小，也會非常難以瞄準。請用閃光球等道具奪去牠的行動自由來應戰吧。



由於翅膀的失衡耐性低，也能以連續攻擊的方式，封住金利奧雷亞的動作

[illegible]	[illegible]	20%	60%	100%	85%	70%	100%	200
[illegible]	[illegible]	50%	60%	100%	90%	80%	100%	90
[illegible]	[illegible]	75%	60%	100%	90%	80%	100%	150
[illegible]	[illegible]	55%	80%	100%	95%	85%	100%	
[illegible]	[illegible]	75%	40%	100%	95%	90%	[illegible]	140
[illegible]	[illegible]	80%	80%	100%	90%	70%	100%	100
[illegible]	5	60%	50%	100%	95%	90%	100%	180

身體 尾巴	[illegible]

金火龍の鱗	37%
金火龍の甲殼	30%
[illegible]	25%
金火龍の棘	8%

金火龍の鱗	[illegible]
金火龍の甲殼	[illegible]
金火龍の[illegible]	[illegible]
龍[illegible]	[illegible]
-	

-	-

-	-

金火龍の鱗	37%
金火龍の甲殼	30%
[illegible]	25%
金火龍の棘	9%

金火龍の鱗	48%
金火龍の甲殼	30%
金火龍の棘	13%
金火龍の逆鱗	6%
金火龍の紅玉	3%
-	-

MONSTER FILE | 29

フルフル

夫魯夫魯



[illegible]標版	960
[illegible]人	—
村長任務	1280~2240
普通級	3200~4[illegible]60
困難級	[illegible]
G級	3520~4800

[illegible]型體格	1030.4以上
王者體格	[illegible]

攻擊 防禦 [illegible]	B A [illegible]
特性	飛行・休眠

伸縮咬擊（55 40 10）
右轉身[illegible]（50 [illegible] [illegible]0）
[illegible]撞（50 [illegible] [illegible]0）
[illegible]落攻擊（60 40 10）
體內放電（55 40 10）
束縛吼聲【大】（0 40 0）
[illegible]
噴液（G不可 25 10 30）
電氣吐息（G不可 30 [illegible] 30）
—

攻擊力UP	
防禦力UP	
[illegible]UP	

毒	[illegible]
麻痺	[illegible]
睡眠	[illegible]

閃光球	[illegible]
音爆彈	[illegible]
陷阱[illegible]	[illegible]
[illegible]	

[illegible]的異形飛龍

[illegible]陰暗洞窟為住處的白色飛龍。身體表面沒有鱗片或外殼，取而代之的，[illegible]帶著濕氣的柔軟皮膚覆蓋住身體。此外，牠體內具有被稱為「電氣袋」[illegible]器官，能透過它來使出電氣吐息或體內放電等攻擊。另外，夫魯夫魯的性[illegible]在基本上與其他飛龍相反，為不喜好活動的特性。就算獵物踏入自己領域[illegible]，仍然幾乎完全不移動身體，僅會伸出伸縮自如的脖子來補食獵物。順[illegible]一提，牠因為適應了在黑暗處的生活而使眼睛退化，取而代之的是發達的[illegible]覺，能夠藉此確實察覺到獵物的位置。

夫魯夫魯是擅長狡詐戰法的飛龍。[illegible]恐怖叫聲的咆哮，也以音量大到[illegible]能「耳塞」的程度都無法防住而[illegible]，[illegible]無法格擋的武器來討伐牠，[illegible]會變成一件非常困難的事。



電氣吐息的軌道會分成[illegible]條，因此跟夫魯夫魯距離越遠就會越難躲開

跟夫魯夫魯交手時，格擋性能的技能會非常有用。夫魯夫魯常會使用威力[illegible]的攻擊，若能發動此技能，就可將格擋時的傷害抑制到0。大劍與長槍只要格擋性能+1便能成為此狀態，單手劍要+2才行，務必要多加運用。順帶一提，夫魯夫魯擅長的體內放電，雖然攻擊動作會持續很久，但命中次數只有1次，只要格擋住一次，就可以針對在放電中身體無法動彈的夫魯夫魯，隨心所欲地展開反擊。一旦看到夫魯夫魯進行體內放電，就以格擋來擋下，再集中攻擊弱點頭部。另外，當夫魯夫魯跟目標間的距離較遠時，會比較容易使用電氣吐息。當牠憤怒時，吐息有讓獵人立即死亡的危險性，就算運氣好活了下來，也會因為[illegible]電而麻痺。夫魯夫魯發怒後，機動性低的武器就要盡量移到牠的側面。



夫魯夫魯的尾巴非常堅硬，因此也會彈開用大劍或長槍進行的攻擊。

[illegible]								
頭部	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	100%	95%	200
頸部	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	95%	100%	95%	140
背部	[illegible]	50%	80%	70%	95%	100%	95%	200
腹部	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	95%	100%	95%	
尾巴	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	95%	100%	95%	[illegible]
翅膀	[illegible]	[illegible]	60%	[illegible]	95%	100%	95%	[illegible]
腳部	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	95%	100%	95%	[illegible]

身體	3次

ブヨブヨした皮	50%
アルビノエキス	35%
電氣袋	15%
—	—
—	—
—	
—	—

[illegible]皮	[illegible]
アルビ[illegible]エキス	[illegible]
電氣袋	[illegible]
アルビノの中落ち	10%
アルビノの[illegible]	1%
—	—
—	

[illegible]色の[illegible]	[illegible]
アルビ[illegible]	[illegible]
電擊袋	14%
アルビノの[illegible]	13%
[illegible]	[illegible]
アルビ[illegible]	[illegible]
—	
	—

CHAPTER 3

MONSTER FILE 30

赤フルフル

赤夫魯夫魯



訓練所	
酒館	
村長任務	
普通級	—
困難級	
G級	3960~5400

大型體格	[illegible]
王者體格	[illegible]

攻擊 [illegible]	A A
特性	飛行 休眠

伸頸囓咬（55 40 10）
右轉身擺尾（50 30 20）
飛撞（50 40 10）
掉落攻擊（60 40 10）
體內放電（55 40 10）
吹飛咆哮【大】[illegible]
風壓 [illegible]
噴吐 [illegible]
電氣吐息 [illegible]

攻擊力 UP
防禦力 UP
耐性 UP
毒
麻痺
睡眠
閃光玉
音爆彈
陷阱洞穴
肉

暗中蠢動的紅！

夫魯夫魯突變而成的亞種，全身上下的皮膚都是宛如鮮血般的深紅色。跟普通的夫魯夫魯一樣，以散落在叢林與沼地中的洞窟為住所。因為悲鳴般的叫聲，而以「咆吼飛龍」為人所知，其音量大到幾乎能跟擅長咆哮的羅諾布洛斯與迪亞布洛斯匹敵的程度。牠跟普通夫魯夫魯最大的差異就是耐性，原本是夫魯夫魯弱點的火屬性對牠無效，取而代之的，對普通夫魯夫魯無效的水屬性就成為其弱點。

赤夫魯夫魯不僅在能力上有所提升，還多了擺動脖子囓咬的攻擊，在某種程度上也淬鍊得更強。由於有效屬性與一般夫魯夫魯恰好相反，因此在討伐時，就需要採用跟普通夫魯夫魯不同的武器與作戰方式。順帶一提，赤夫魯夫魯會出現的任務，僅限於集會所任務的G級任務。



體力比普通夫魯夫魯來得高，建議準備好水屬性的武器再前去討伐牠。

赤夫魯夫魯的攻擊力比普通夫魯夫魯高，就算是用格擋承受住攻擊，也會令減相當程度的體力。在以反擊為主來應戰時，請記得一定要先透過技能來提升格擋性能。由於牠跟普通夫魯夫魯相同，在吐息與飛撞後都會露出破綻，因此看準這個瞬間來進攻會是不錯的方式。不過，當牠隨著憤怒而使靈敏性提升1.4倍後就要注意。要是大意地施展連續攻擊，就會有先被體內放電打飛，再被電氣吐息或飛撞追擊的危險性。由於麻痺對牠非常難以生效，且效果持續時間只有10秒，因此如果想要封住牠的行動來作戰，就利用陷阱洞穴吧。夫魯夫魯是種幾乎不怎麼飛的飛龍，不過牠具備會透過飛撞或掉落攻擊來繞到獵人背後的習慣。請在設置陷阱洞穴後把自己當成誘餌，引誘牠施展出這些攻擊吧。



雖然有被咬或被吐息噴到的危險，但若能瞄準弱點頭部，便能給予大傷害。

頭部	55%	40%	20%	95%	60%	00%	95%	200
頸部	40%	50%	40%	95%	0%	00%	[illegible]	[illegible]
背部	50%	50%	80%	95%	70%	100%	95%	200
腹部	50%	75%	80%	55%	70%	100%	95%	
尾巴	60%	80%	70%	95%	80%	100%	95%	90
翅膀	75%	75%	70%	95%	80%	100%	95%	20
腳部	75%	80%	70%	95%	85%	100%	95%	130

身體	[illegible]

赤紫色の柔皮	[illegible]
アルビ[illegible]エキス	[illegible]
電撃袋	14%
アルビ[illegible]の霜降	[illegible]
アルビノの皆	9%

MONSTER FILE | 31 |

ガノトトス

加諾托托斯



[illegible]	[illegible]
[illegible]	00
討伐[illegible]	[illegible]00
村長任務	1600~2800
普通[illegible]	[illegible]
上位[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
大型[illegible]	[illegible]以上
王者[illegible]	3102.4以上
攻擊 防禦 體力	△ B B
特性	水中移動

[illegible]
啃咬（65 40 10）
右轉身[illegible]
身體[illegible]
腹部[illegible]
水平跳躍啃咬（70 40 10＋暈眩）
[illegible]
水流吐息（G不可 65 水10 20）
—

[illegible]	
攻擊[illegible]	—
防禦[illegible]	
[illegible]	
毒	—
麻痺	—
睡眠	00 50 300 [illegible]
閃光彈	無效
音爆彈	有效 [illegible]
陷阱洞穴	[illegible]
肉	[illegible]

[illegible]唯一能在水中游泳的飛龍，非常龐大。主要棲息的區域，是在叢林或[illegible]且身上又長著巨大的鰭，因此被人稱之為「魚龍」或「水龍」。加諾托托斯的基本攻擊方式，是以自誇的水流吐息，從水中瞄準獵物來[illegible]不過牠也可以在陸地上行動。當加諾托托斯在水裡時，僅有槍手才能[illegible]因此在討伐時，無論如何都要讓牠發怒來將牠引上岸。由於加諾托[illegible]特徵，就是在游泳時聽到爆炸聲就一定會發怒，因此前往討伐前，先[illegible]好音爆彈或穿甲榴彈會比較好。[illegible]發怒後，防禦力也會下降，所以[illegible]一石二鳥[illegible]加諾托托斯最愛吃的是[illegible]跟牠巨大的身軀完全不搭。如[illegible]不被加諾托托斯發現來把釣魚用[illegible]中，就能將牠釣起來喔。



發怒的加諾托托斯將會頻繁地上陸。發現蹤跡的話，就設置陷阱洞穴吧

加諾托托斯擁有全部飛龍中數一數二的巨大身軀、以及令人訝異的攻擊力。不過，沒有鱗片的部位肉質非常柔軟，而且火與雷屬性都有效，因此在[illegible]上可說是脆弱。因為其攻擊準備動作與攻擊後的破綻都很大，所以[illegible]命中牠是不會太困難的。不過，在攻擊時無論如何都會在加諾托托斯[illegible]，因此容易被反擊打中也是不爭的事實。其中特別危險的就是身體衝[illegible]因為身體巨大而使攻擊範圍大到不尋常，且威力也很高。在鑽進牠腳邊的狀態下，將會變得幾乎不可能迴[illegible]因此如果是使用可以格擋的武[illegible]請記得要毫不猶豫地格擋。若無[illegible]格擋，就絕對要徹底採用打帶跑的[illegible]。在攻擊大約1~2次後，請在看到加諾托托斯身體衝撞的動作之前，[illegible]地離開該處吧。



[illegible]弓槍射擊屬性彈也很有效，將能從牠身體衝撞的範圍之外安全地應戰

[illegible]								
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	95%	[illegible]
[illegible]	40%	50%	±0%	70%	100%	70%	35%	50
[illegible]	80%	30%	80%	80%	[illegible]	[illegible]	35%	[illegible]
[illegible]	±0%	20%	20%	65%	100%	65%	95%	
[illegible]	50%	60%	40%	70%	100%	70%	95%	180
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	80%	[illegible]	80%	[illegible]	[illegible]
[illegible]	50%	60%	70%	90%	100%	90%	95%	250

[illegible]	
身體	[illegible]

[illegible]	
水龍の[illegible]	58%
水龍のヒレ	[illegible]
エビの小殻	2%

[illegible]	
水龍の[illegible]	[illegible]
水龍の[illegible]	[illegible]
エビの[illegible]	[illegible]

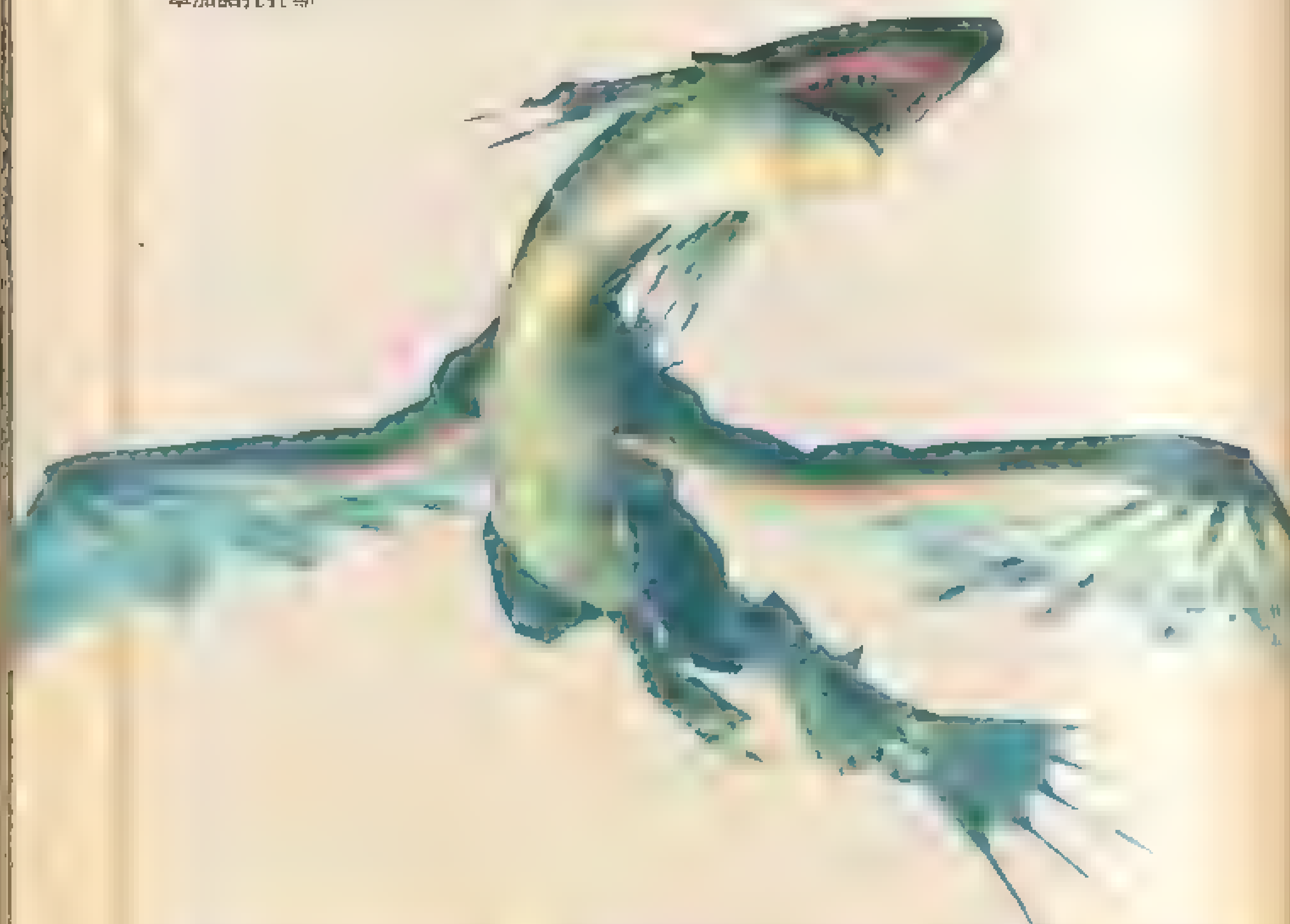
[illegible]	
水龍の背ビレ	[illegible]
水龍の[illegible]	[illegible]
エビの巨大殻	[illegible]

CHAPTER 3

MONSTER FILE 32

翠ガノトトス

翠加諾托托斯



[illegible]	
普通種	[illegible]
亞種	[illegible]
大型體格	[illegible]
王者體格	[illegible]
攻擊 防禦 體力	S B B

[illegible]
頭部 [illegible]
右翼身體尾 (50 40 20)
身體翼 [illegible]
腹部 [illegible]
[illegible]

[illegible]	
攻擊力UP	[illegible]
防禦力UP	[illegible]
靈敏性UP	[illegible]
毒	[illegible]
麻痺	[illegible]
睡眠	[illegible]
音爆彈	有效 [illegible]
陷阱	有效 [illegible]

[illegible]諾托托斯突變而成的亞種，是體表有閃耀翠綠色光澤鱗片的水龍。基本[illegible]一般的加諾托托斯相同，但整體能力都有提升，所以也成為更強[illegible]。此外，牠有體格比一般加諾托托斯更大的傾向，因此變得較難攻擊[illegible]部也相當麻煩。一旦超過王者體格的大小，就算是擁有近戰武器中最[illegible]距離的長槍，也只能攻擊到腳部，所以十分容易演變為長期戰。這[illegible]是其特徵。順帶一提，當翠加諾托托斯發怒時，靈敏性會成為平常的[illegible]。由於此時將會讓人見識到一般加[illegible]托托斯無法比擬的靈敏動作，因此[illegible]會增多。此外，像是以水流吐[illegible]對被身體撞飛的對手進行追[illegible]，在攻擊面也變得更激烈。就[illegible]身上穿著水耐性高的防具，牠仍然是不可大意的對手。



同時討伐兩頭的任務中，也會出現在區域3，將會在狹窄區域跟牠交手。

翠加諾托托斯的基本體格，可以跟其他飛龍的大型體格匹敵。因此，也使[illegible]士要攻擊牠的腹部變得很困難。加諾托托斯具有陷入麻痺狀態時，姿勢便[illegible]降低的特徵，如果要以弓槍來協助劍士，就要選擇可以擊發麻痺彈的弓[illegible]。不過，加諾托托斯陷入麻痺的時間只有10秒。如果同伴的劍士身上並[illegible]具備優質武器的話，由槍手擔任攻擊手的職責反而會比較有效率。這種狀[illegible]下，最推薦使用電擊彈。雖然針對加諾托托斯的弱點屬性來使用火炎彈也[illegible]錯，不過對於子彈可以貫穿身體的電擊彈，將能期待它造成更高的傷害。另外，唯有屬性彈所造成的屬性傷害，會隨著弓槍的攻擊力提升。因為加諾托托斯可以對付槍手的攻擊方式，幾乎只有水流吐息而已，所以使用重弓槍來應戰會比輕弓槍更好。



在劍士的狀況下，要配載[illegible]性能＋[illegible]技能，以槍擋為主來應戰。

[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	50
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	35	[illegible]
[illegible]	[illegible]	20%	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	50%	60%	40%	70%	100%	70%	95%	180
[illegible]	75%	75%	70%	80%	[illegible]	80%	95%	100
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

[illegible]	[illegible]
翠水龍的鱗片	[illegible]
翠水龍的背鰭	[illegible]
翠水龍之[illegible]	[illegible]
翠水龍之鱗片	[illegible]
[illegible]	[illegible]

MONSTER FILE 33

バサルモス

巴薩摩斯



[illegible]	[illegible]
[illegible]場所	[illegible]
討伐委託人	―
村長任務	960～680
普通級	2400～3120
困難級	2400～3360
[illegible]	[illegible]
中型體格	[illegible]
[illegible]	[illegible]
攻擊 防禦 [illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]

腹部
[illegible]
從地下出現（30 40 10）
齧咬（40 16 10）
左轉身擺尾（35 16 20）
[illegible]（40 70 [illegible]）
猛烈衝刺（60 40 20）
[illegible]
[illegible]
毒瓦斯 [illegible]
睡眠瓦斯 [illegible] 睡眠
[illegible]

[illegible]	[illegible]
攻擊力UP	[illegible]
防禦力UP	20%
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
麻痺	[illegible]
睡眠	[illegible]
閃光玉	[illegible]
音爆彈	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]

是棲息於火山的中型飛龍，別名為「岩龍」。正如這個名字，牠具有比一般[illegible]還要堅硬的外殼，外型也酷似岩石。活動性並非很強，平常時都會把半身隱藏在地底，並擬態成周圍的岩石。直到敵人出現為止，都始終不動地[illegible]。不過，只要獵人接近其身邊，牠便會突然現身於地上，在離開其[illegible]範圍之前，牠都會採取徹底交戰的姿態。

[illegible]摩斯為格拉毕摩斯的幼年期這點也廣為人知，牠會從口中噴出具有高[illegible]的火炎液。此外，也會從體內[illegible]睡眠瓦斯，讓獵人睡著來剝奪其行動自由，在基本的戰鬥能力上可說[illegible]相當高。此外，巴薩摩斯具備的特有能力，是將在體內生成的猛毒，轉化成瓦斯狀散播到周圍。要是認為牠[illegible]幼年期而掉以輕心的話，就會遭到[illegible]的教訓。



巴薩摩斯對於屬性的抵抗力高[illegible]或龍屬性雖然算有效 不過效果不佳

雖然巴薩摩斯具備很高的防禦力，但行動十分緩慢，破綻也多。特別是在突進後與尾巴攻擊的過程中，都是毫無防備的狀態，因此攻擊時就針對這些[illegible]。不過在使用大劍或長槍時，要是攻擊腹部與腳部以外的部位[illegible]常會因為攻擊被彈開而遭受反擊，所以一定要精準地讓攻擊命中。另外，因這時[illegible]巴薩摩斯腳邊，相當容易被毒瓦斯直接命中。由於這種毒的持續時間約[illegible]，在沒有「毒無效」或「強化裕備」技能的狀況下，請一定要準備好[illegible]。順帶一提，當巴薩摩斯憤怒時[illegible]會提升，要是被咆哮影響的話，就會變得無法順利閃過之後的突進，而遭受相當大的傷害。因為在體力已經被毒消耗的狀況下，往往會成為[illegible]，所以在治療中毒的同時也要一併回復體力。



[illegible]的岩石之[illegible]巴薩摩斯去衝撞岩石來應戰會更好

[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
80%	80%	80%	85%	90%	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	200
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	300
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

[illegible]	[illegible]
身體 [illegible]	[illegible]

[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
岩龍 [illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]

[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
岩龍 [illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
毒袋	15%
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
岩龍の甲殻	30%
[illegible]	25%

[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]

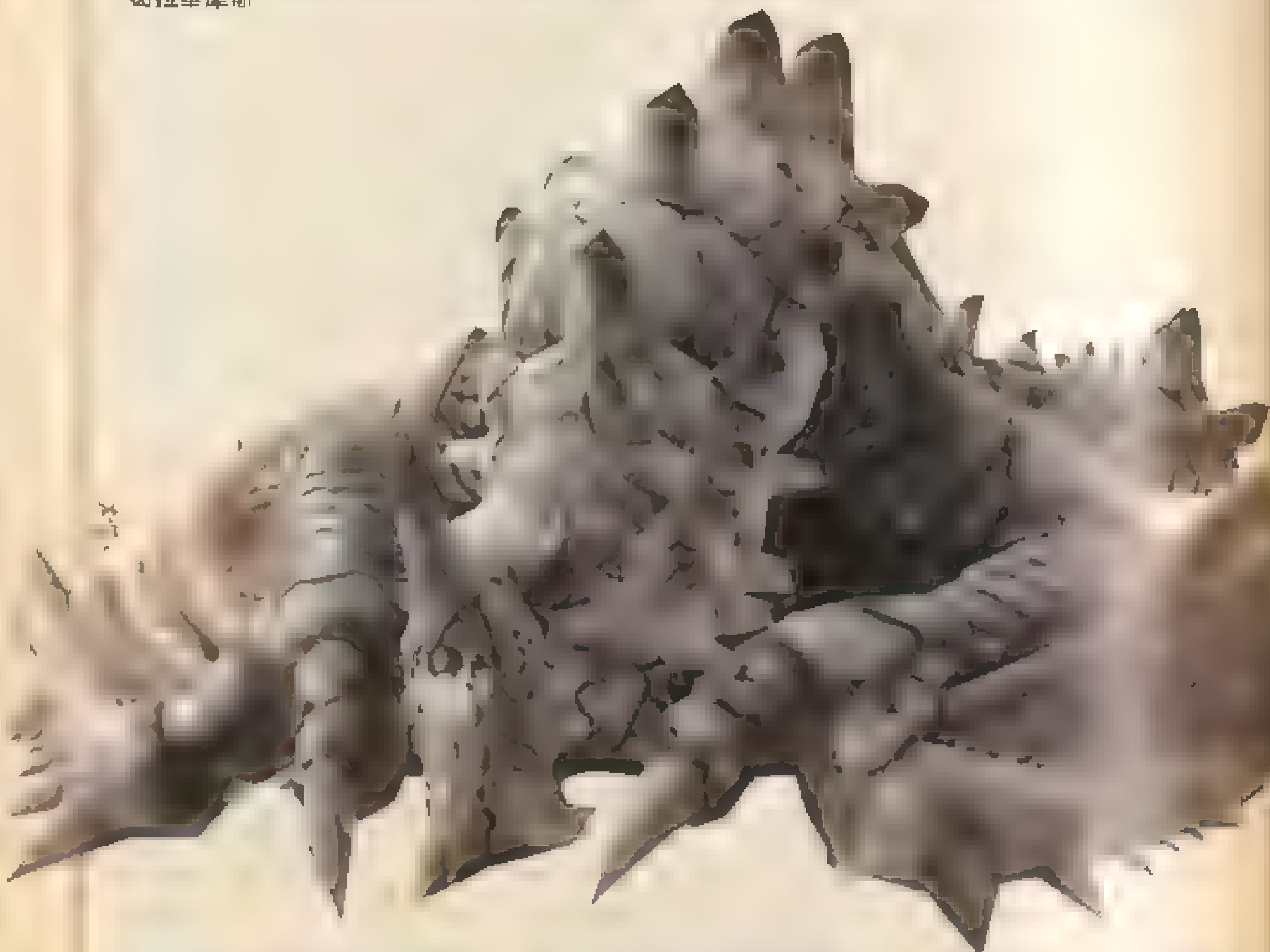
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
岩龍 [illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]

CHAPTER 5

MONSTER FILE 34

グラビモス

葛拉畢摩斯



引導所	[illegible]20[illegible]
耐久度	600
村長任務	1600~2800
普通級	[illegible]
高難度	4000 5[illegible]
G級	5000 6[illegible]
大型體格	[illegible]上
平常體格	[illegible]上
攻擊 部位 體數	A S C
特性	飛行 肉眼

腹部
撕咬 (50 6 10)
右轉身壓撲 45 6 [illegible]
擺動尾巴 4[illegible] [illegible] [illegible]
身體衝撞 50 [illegible] 0
猛烈衝刺 70 40 —
半轉衝撞 [illegible] 6 0
低空 [illegible] 0 1[illegible] 0
睡眠瓦斯 G不可 0 9 0+睡眠
火炎瓦斯 G不可 [illegible] 40 [illegible]
熱線 G不可 1[illegible] [illegible] [illegible]

攻擊力UP	[illegible]
防禦力UP	[illegible]
屬性UP	[illegible]
毒	[illegible]
麻痺	[illegible]
睡眠	[illegible]
閃光彈	[illegible]
音爆彈	[illegible]
陷阱	[illegible]
肉	[illegible]

在岩漿中的鎧龍

[illegible]在火山地帶與沼地的飛龍。正如「鎧龍」這個名號所示，具備非常堅[illegible]此外，不僅比其他飛龍大上兩倍左右，還能噴出可將所有接觸到[illegible]全化為焦炭的強烈熱線，其模樣就像一座移動要塞。可能因為外殼過[illegible]其行動緩慢、也不擅長飛行，但卻具備足以彌補這點的超高體力。

[illegible]畢摩斯這種超重量級飛龍，半吊子的攻擊完全無法撼動牠分毫。雖然[illegible]牠的弱點腹部進攻的話，有可能造成重大傷害，但只要獵人[illegible]接近，牠[illegible]施展無法格擋的睡眠瓦斯或[illegible]瓦斯，所以想留在牠的身邊並非[illegible]雖然牠是種由於身體巨大，因[illegible]擊目標大、破綻也大的飛龍，但[illegible]有龍屬性或水屬性的優質武器，[illegible]成為一種會無可避免地演變為長[illegible]



熱線最強的攻擊，防禦力低的話，光是碰到就會有立即死亡的可能。

[illegible]葛拉畢摩斯常會施展睡眠瓦斯與猛烈衝刺，因此是攻擊良機非常稀少的難纏對手。在此舉出不要害怕瓦斯、徹底以近身戰來挑戰，或抓準施展熱[illegible]露出的破綻進攻這兩種對抗牠的策略。前者的情況下，若被睡眠瓦斯催[illegible]最糟糕時會有被熱線攻擊而立即死亡的危險性。不過攻擊次數較多，優[illegible]可以盡快結束戰役。在後者的情況下，雖然攻擊次數較少，但具備可[illegible]判斷在熱線攻擊後是否有噴出火焰瓦斯、再轉成進攻的方式，來安全應[illegible]的優點。除了可依照當時面對的狀[illegible]決定，也可藉著自身的喜好選擇[illegible]一種戰法。順帶一提，在破壞其胸[illegible]下的外殼後，便會露出腹部的[illegible]其肉質極度柔軟，[illegible]旦成功破壞[illegible]部，就算有些勉強，也請徹底地朝[illegible]部攻擊吧。



[illegible]手剛在拔出武器後戰鬥力[illegible]很高，因此是可[illegible]優先戰鬥的[illegible]武器

[illegible]	60%	5[illegible]	20%	70%	85%	45%	60%	20
[illegible]	0%	[illegible]	60%	[illegible]	[illegible]	95%	40%	
[illegible]	20%	[illegible]	50%	[illegible]	[illegible]	55%	[illegible]	2[illegible]
[illegible]	[illegible]		[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	3[illegible]
[illegible]	[illegible]	0%	80%	100%	70%	[illegible]	[illegible]	2[illegible]
[illegible]	[illegible]	60%	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	85%	[illegible]
[illegible]	25%	[illegible]	[illegible]	90%	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

[illegible]數值[illegible]

身體 尾巴	4次 2次
鎧龍の甲殼	75%
睡眠袋	5%
火炎袋	[illegible]
鎧龍の甲殼	80%
龍骨 [illegible]	0%
鎧龍の[illegible]	[illegible]
睡眠袋	20%
鎧龍の甲殼	[illegible]
火炎袋	9%
鎧龍の[illegible]	[illegible]
鎧龍の翼	[illegible]
鎧龍の堅殼	[illegible]
鎧龍の甲殼	[illegible]
[illegible]	[illegible]
鎧龍の重殼	[illegible]
鎧龍の堅殼	[illegible]
[illegible]	20%
[illegible]	[illegible]
鎧龍の[illegible]	[illegible]
鎧龍の頭	4
鎧龍の堅殼	[illegible]
鎧龍の重殼	[illegible]
[illegible]	[illegible]

MONSTER FILE 35

黒グラビモス

黑葛拉畢摩斯



[illegible]火山的漆黑

[illegible]畢摩斯突變而成的亞種，擁有像巨大漆黑火山岩般的外型。其強度遠[illegible]一般的葛拉畢摩斯，不僅覆蓋全身的外殼變得更堅硬，由巨大身軀所[illegible]出的一擊也更具威力，而且熱線的威力也變得更猛烈。雖然牠幾乎不會[illegible]瓦斯，但相對的變得會時常使用火炎瓦斯，因此攻擊機會少這點仍[illegible]。此外，由於施展熱線的頻率也提高不少，無論離牠多遠，仍然[illegible]。在防禦層面上，對一般葛拉畢摩斯有效的龍屬性變得無效等[illegible]，讓牠的堅固程度更加牢不可[illegible]。另外，牠對麻痺的耐性也變強，[illegible]住牠的行動也更加困難。雖[illegible]敏性變得較低，但無論攻守都[illegible]是完美無缺。所以無疑地，牠是[illegible]被列舉為最強魔物候選者的飛[illegible]。



在噴出熱線後同時放出的火炎瓦斯，會比一般的火炎瓦斯更加強力

[illegible]

黑葛拉畢摩斯使用熱線的頻率，比一般的葛拉畢摩斯來得高。而之後放出的[illegible]瓦斯也會造成很大的傷害，如果以跟一般葛拉畢摩斯相同的感覺來強[illegible]到回復道具用完就已經是極限了。因此在這邊，先封住對手的行動才[illegible]。黑葛拉畢摩斯的猛烈衝刺路線是直線型，因此很容易引誘牠衝向陷[illegible]。一旦牠掉進陷阱洞穴，就徹底針對腹部進行攻擊，盡可能在較早時[illegible]破壞腹部下方的外殼。

[illegible]，雖然這跟使用武器的習[illegible]，不過在跟黑葛拉畢摩斯交手[illegible]，比較攻擊力高的武器，用水屬[illegible]的武器反而比較能做出有效攻[illegible]沒有優質的武器，使用水[illegible]（フロストエッジ）等雖然攻擊力[illegible]，但卻具備強力水屬性的武器來[illegible]比較恰當。



村長任務中，在牠掉進陷阱洞[illegible]睡著，再使用大桶炸彈G就可以了

MONSTER FILE | 36

モノブロス

摩諾布洛斯



[illegible]	330
[illegible]	
村長任務	1920~3360
普通級	—
[illegible]	
十字體格	[illegible]
王者體格	[illegible]
[illegible]	[illegible]
特性	飛行・地下移動・休眠

角
噛咬〔50 30 10〕
左轉身擺尾〔40 30 20〕
衝刺突進〔75 6 [illegible]〕
身體衝撞〔5 [illegible] 30〕
[illegible] 55 [illegible]
[illegible] 5 [illegible]
[illegible]
[illegible]
[illegible]〔+〕0
風壓〔大〕〔0 10 10〕

攻擊力 [illegible]	
防禦力 [illegible]	
[illegible]	
毒	
麻痺	
睡眠	
音爆彈	
音爆彈	
陷阱 [illegible]	
肉	無

有如「獨角龍」這個別名，是種特徵為額頭上深紅角的飛龍，棲息區域僅限於岩地。能使用發達的角與翼爪在地底掘土前進，並以「從地下突襲」的方式攻擊。此外，包括可讓所有聽到之生物都震破耳膜的束縛吼聲，以及利用頭部之角施展的挑角上頂等多采攻擊方式，也是其一大特徵。擁有與巨大身體不相稱的高靈敏性，單就戰鬥能力來說的話，牠無疑潛藏著飛龍種中最高級的實力。

有消息一提，摩諾布洛斯是種僅有在極少數的場境，才有目睹到牠身影的稀有飛龍。可可特村的村長在還是年輕的時候，曾憑一人之力打倒這種飛龍的事跡，現在已變成了傳說。可能是因為這件事的緣故，所以當列舉出英雄的條件時，現在仍有很多人會把「討伐摩諾布洛斯」列舉進去。



只有在村長任務中才能跟摩諾布洛斯交手，將牠打倒便能加入英雄的行列

[illegible]利用牠的[illegible]

摩諾布洛斯是兼具高體力以及堅硬外殼的強敵。在攻擊時，一定要趁對手露出破綻，徹底瞄準弱點部位進攻。這時在高台上方引誘牠施展突進的戰法會很有效。由於摩諾布洛斯具有猛力撞到岩壁時，角就會刺進岩壁而拔不出來的弱點，因此在區域1或10跟牠交手時，就先移動到高台上吧。只要摩諾布洛斯的角刺進岩壁中，牠的行動就會被封住10秒左右，要趁此破綻來攻擊頭部與尾巴的下方。在此外的區域中，只要在山壁處格擋住突進或進行[illegible]，並趁摩諾布洛斯的動作停下來[illegible]攻擊就可以了。另外，雖然牠的角折斷後弱點便會消失，而使攻擊[illegible]減少，不過深紅角這項貴重素材只能透過破壞報酬的方式取得，[illegible]給予牠一定程度的傷害後，就以破壞角為優先吧



在地區4等也能讓牠的角刺進山壁，不過無法格擋的話，就會很難誘導

[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	60%	55%	50%	80%	90%	80%	100%	150

MONSTER FILE 37

白モノブロス

白摩諾布洛斯



摩諾布洛斯突變而成的亞種，身體被純白的外殼包覆著。目擊到的例子，比摩諾布洛斯還要少，所以從這種飛龍身上取得的素材也物以稀為貴。使用這種飛龍素材做出的防具，有部分種類的交易價格會比一般摩諾布洛斯防具貴上將近3倍。

可列舉為白摩諾布洛斯之特徵的，就是牠那龐大到將近一般摩諾布洛斯[illegible]倍的體力。因此，無論意願如何都會變成長期戰，而其發怒的次數也會隨著增加。即使在平時，白摩諾布洛斯的動作已經比一般摩諾布洛斯要來得敏捷，當牠憤怒時，靈敏性更增加到1.4倍，將會化身為就算是熟練獵人也無法順利應付的兇惡存在。不過，角會刺進岩壁中這項弱點沒有改變，對於有討伐摩諾布洛斯經驗的獵人來說，牠不算是無法打倒的對手。



當會比一般的摩諾布洛斯巨大，有時即使位在高台上，也會被其攻擊打中。

基本上用跟摩諾布洛斯相同的戰法即可，不過這種狀況會陷入長期戰。若以在短時間內討伐牠為目標，就要準備好音爆彈與閃光球。摩諾布洛斯具備在地下移動時、用音爆彈命中的話，上半身會鑽出地面掙扎之特徵。請趁牠無法動彈時，展開集中攻擊吧。此外，以音爆彈讓牠掙扎後，摩諾布洛斯一定會飛到上空中，因此請看準這個破綻使用閃光球。以這種方式，便能讓摩諾布洛斯在大約1分鐘的時間內完全無法行動，將能單方面展開攻擊。不過，因為在摩諾布洛斯憤怒時音爆彈不會生效，需多加注意。跟憤怒時動作十分迅速的白摩諾布洛斯交手時，幾乎不會有什麼攻擊良機。在牠憤怒時，請以迴避為優先來應戰，一邊靜待牠息怒，然後再透過音爆彈與閃光球的連段來封住其行動即可。



在牠掙扎後的飛行中，便是使用閃光球的機會，請做好掌握這個時機吧。

[illegible]	[illegible]
身體 尾巴	4次 2?
白一角龍の背甲	4?%
白一角龍の甲殻	?%
角龍の牙	24%
モノブロスハート	8%
白一角龍の甲殻	80%
[illegible]	20%

MONSTER FILE 38

ディアブロス

迪亞布洛斯



[illegible]	
訓練所	-
狩獵達人	[illegible]
[illegible]任務	[illegible]
[illegible]	[illegible] 5700
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]體格	[illegible]以上
王者體格	[illegible]
攻擊 防禦 [illegible]	A [illegible]
[illegible]	[illegible]

[illegible]
角×2
[illegible] 5 [illegible] 0
左轉身[illegible] 40 [illegible] 20
[illegible] 35 [illegible]
[illegible] 50 [illegible]
猛烈[illegible] 55 10 20
[illegible] 55 [illegible]
[illegible] 25 [illegible] 1
[illegible]
[illegible]【+】 1
[illegible] 0 15

[illegible]
[illegible]
[illegible]
[illegible]
[illegible]
[illegible]
[illegible]
[illegible]
[illegible]
[illegible]

[illegible]棲息在沙漠岩地的飛龍，別名為「角龍」。特徵為擅長運用發達兩角[illegible]進行突進，以及以強壯尾巴來把獵物打碎等攻擊。個性非常的好戰。此[illegible]不僅跟摩諾布洛斯一樣可以在地下移動，再加上會一直不停地移動，[illegible]進攻機會很少的難纏敵人。

[illegible]上跟摩諾布洛斯是同類型的飛龍，不過跟摩諾布洛斯最大的不同處，[illegible]性格非常強烈。由於有「危險越逼近自身，就越會反映出來」的傾[illegible]，因此受傷越重的迪亞布洛斯，就[illegible]是越危險的對手。不過，因為角會[illegible]岩壁，在地下移動中被音爆彈命[illegible]上半身會鑽出地面掙扎等弱點相[illegible]，[illegible]過摩諾布洛斯的獵人，就[illegible]先前的經驗來應戰。如果能一[illegible]其行動一邊戰鬥的話，就不是[illegible]的對手。



迪亞布洛斯憤怒時吐息中會混入黑煙。這種狀態下的攻擊力會變成1.5倍。

[illegible]跟摩諾布洛斯是同類型的飛龍，所以基本的對應方式也跟摩諾布洛斯一[illegible]。[illegible]高台上引誘牠突進，或以音爆彈與閃光球的連段來應戰上是上[illegible]。雖然摩諾布洛斯也可以這麼說，不過牠以尾巴施展出的一擊，攻[illegible]攻擊力高，將會成為很麻煩的一招。為了要應付此招，在區域[illegible]進行戰鬥時，就要先引誘牠朝岩壁突進，再趁牠動彈不得時徹底攻擊尾[illegible]將尾巴砍斷吧。如此一來，尾巴攻擊的距離會變短，恐怖的程度[illegible]。接下來就只剩破壞角了。[illegible]，必須要將左右雙方的角都[illegible]才算是成功破壞迪亞布洛斯的[illegible]。因為就算只有一隻角的狀態下，[illegible]刺進岩壁中無法拔出，所以先[illegible]其中一隻角的做法應該也不錯[illegible]



對屬性的抵抗力與摩諾布洛斯有些差異，但水屬性最有效這點是[illegible]樣的

[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	100%	60%	85%	85%	250
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	100%	80%	85%	85%	00
[illegible]	[illegible]	[illegible]	65%	100%	70%	85%	85%	220
[illegible]	[illegible]	[illegible]	75%	100%	80%	85%	85%	
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	100%	80%	85%	85%	180
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	100%	80%	85%	85%	100
[illegible]	[illegible]	65%	[illegible]	100%	90%	85%	85%	200

[illegible]	
[illegible]尾巴	[illegible]
角龍の[illegible]	[illegible]
角龍の[illegible]	[illegible]
角龍の[illegible]	[illegible]
角龍の尻尾	[illegible]
角龍の[illegible]	45%
角龍の甲殼	40%
角龍の牙	[illegible]
角龍の尻尾	[illegible]
角龍の[illegible]	40%
-	
角龍の堅殼	43%
角龍の[illegible]	[illegible]
角龍の堅甲	20%
角龍の牙	10%
角龍の尻尾	48%
角龍の堅甲	34%
角龍の甲殼	18%
	-
-	-
-	

MONSTER FILE 39

黒ディアブロス

黑迪亞布洛斯



[illegible]	
狩獵人	
村長任務	—
[illegible]	
[illegible]	
[illegible]	4040 [illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]

角 [illegible]
嚙咬（50 30 10）
[illegible]
[illegible]
[illegible] 55 [illegible]
[illegible]

攻擊力 [illegible]
防禦力UP
靈敏性UP
[illegible]
閃光 [illegible]
音爆彈

迪亞布洛斯突變而成的亞種，具有漆黑外殼的角龍，是只會出現在集會所[illegible]中的飛龍。具備遠遠超越一般迪亞布洛斯的攻擊力與靈敏性，雖然[illegible]戰鬥風格跟一般的迪亞布洛斯並無太大差異，但基本能力提升到可說是完[illegible]的境[illegible]，所以說牠具有在所有飛龍中數一數二的實力，也不算是言過其實。

黑迪亞布洛斯的性質，與普通的迪亞布洛斯幾乎相同。不過，一旦呈憤怒[illegible]，靈敏性就會變成1.4倍這點相當麻煩。這種狀態下，其靈敏性可以媲美[illegible]時的白摩諾布洛斯。不僅破綻[illegible]，就算是單純的突進也變得難以[illegible]。當然，只要被這招打中，就會[illegible]避免地遭到瀕死的重傷。因為如[illegible]使用槍或弓箭等無法格擋的武器[illegible]時，牠就是很容易讓人陷入苦戰的對手。



防禦力低的槍手在最糟的狀況下，可能因為咆哮後的突進而立刻死亡

強烈的攻擊吧

迪亞布洛斯系飛龍最麻煩的一點，就是難以預測接下來會採取的行動。特別是黑迪亞布洛斯不僅動作迅速，[illegible]擊的破壞力又十分驚人，要是瞬間的反[illegible]很容易被牠打死。為了增加攻擊機會自然不在話下，若還想確保自[illegible]安全，就要徹底用音爆彈與閃光球來封住牠的行動。順帶一提，雖然迪亞布洛斯憤怒時音爆彈會無效，不過閃光球仍然有效。[illegible]旦迪亞布洛斯處於憤怒[illegible]，就趕緊拉遠距離，以趁著牠突進過來的瞬間將閃光球投向牠這種伴[illegible]危險的手段應對。另外，黑迪亞布洛斯的體力比一般迪亞布洛斯高，[illegible]有容易長期化的傾向。特別是在同時討伐2頭的任務下，閃光球也有[illegible]的可能性，如果小隊成員在3人[illegible]下，也要試著利用光蟲與素材球，[illegible]調合出閃光球



閃光球讓牠暈眩的時間有[illegible]秒，算是比較長。趁這時當試攻擊[illegible]吧

黑角龍之[illegible]	[illegible]
黑角龍之背甲	[illegible]
角龍之牙	[illegible]
黑角龍之尾[illegible]	[illegible]
黑角龍之[illegible]	[illegible]
黑角龍之背[illegible]	[illegible]

MONSTER FILE 40

ラオシャンロン

老山龍



項目	數值
訓練所	
村體狀人	
村長任務	13333
普通級	26666
困難級	26666
G級	—
大型體格	—
[illegible]體格	
攻擊 防禦 體格	S S D
弱[illegible]	

角 頭部 背部 左腳 右腳
躺進（50 40 1）
站立啃咬（40 40 1）
站立踩擠（40 40 1）
攻擊要時的衝擊波（30 40 30）
尾巴攻擊（50 40 1）
倒下時壓住（60 40 0）
[illegible]【大】[illegible]
[illegible] 大 40

項目
攻擊力
防禦力
[illegible]
面
[illegible]
時[illegible]
閃光[illegible]
[illegible]
[illegible]

[illegible]通紅的巨大天[illegible]

[illegible]之為龍的古老魔物，正如其名「老山龍」所示，以讓人誤以為是山的[illegible]而著稱。這種龍的出現等同於[illegible]，光是在地上行走，也會讓鄰近[illegible]毀滅性的災害。雖然公會方面也在牠移動的路線上設置了砦，並以[illegible]上[illegible]器來防禦，不過實際上只能算是杯水車薪。直到現在仍然欠缺絕[illegible]，每當老山龍出現時，砦都會被破壞殆盡。

[illegible]附近的老山龍，只會朝深處前進，完全不會轉頭去看獵人們。雖然[illegible]也不曾施展可稱之為攻擊[illegible]，但因為身軀實在巨大，僅僅[illegible]對獵人來說就會成為致命[illegible]用[illegible]的武器討伐會相當困[illegible]是強敵般的存在。根據某[illegible]，老山龍是感應到某種生物的[illegible]而往該處進住砦附近，然而[illegible]



老山龍擁有[illegible]龍屬性，[illegible]有效[illegible]的效果不[illegible]

老山龍戰跟其他的任務不同，只要在時間到之前，使老山龍的體力降到[illegible]下並讓牠撤退，或是在時間限制內將老山龍打倒都能贏得勝利。無[illegible]為目標，基本上都要在牠入侵的路線上設置大桶炸彈，並在牠頭[illegible]之後，以能透過蓄力或鬼人化來讓風壓失效的槌或雙劍攻擊腹[illegible]部，[illegible]就瞄準下巴來進攻，這就是上策。如果是槍手的話，就要一[illegible]【小】與龍爪調合出LV2擴散彈，一邊集中砲火針對著弱[illegible]，因為只有槍手可[illegible]，因此如果同伴的[illegible]的武器的話，在[illegible]把狙擊目標轉到雙肩也[illegible]的做法。另外，老山龍只有在[illegible]時才能進行剝取，一旦擊退牠[illegible]就會變得無法剝取了。



老山龍的弱點在背上。槍手使用滅龍彈時，請瞄準此處進行攻擊吧。

項目	數值
3次×3個地方 移動中3次	

素材	機率
老山龍の甲殼	[illegible]
老山龍の鱗	[illegible]
老山龍の背甲	[illegible]
老山龍の爪	[illegible]

素材	機率
龍骨【大】	65%
老山龍の鱗	[illegible]
老山龍[illegible]	[illegible]

素材	機率
老山龍[illegible]	[illegible]
老山龍[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
老山龍の大爪	5%

素材	機率
龍骨【大】	65%
老山龍の鱗	25%
老山龍[illegible]	[illegible]

素材	機率
老山龍[illegible]	[illegible]
老山龍の鱗	25%
老山龍の堅甲	20%
老山龍の大爪	18%
老山龍[illegible]	[illegible]

素材	機率
上龍骨	[illegible]
老山龍の鱗	28%
老山龍[illegible]堅甲	[illegible]
老山龍[illegible]	[illegible]

[illegible]	0%	50%	45	95%	80%	100
[illegible]	80%	60%	45	55%	30%	10
[illegible]	[illegible]	60%	[illegible]	85%	[illegible]	[illegible]
[illegible]	30%	[illegible]	55%	25%	[illegible]	[illegible]
[illegible]	70%	[illegible]	95%	[illegible]	[illegible]	100
[illegible]	60%	20%	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	70%	[illegible]	85	[illegible]	600

MONSTER FILE 41

灰ラオシャンロン

灰老山龍



調查所	
出現地	
討伐任務	
普通級	
困難級	
G級	[illegible]
上位證據	
王者證據	
攻擊 防禦 體力	[illegible]
特徵	

頭 頸部 背部 左肩 右肩	
前進	[illegible]
站立攻擊	[illegible]
站立踩踏	[illegible]
攻擊後腳的體型	[illegible]
尾巴攻擊	[illegible]
倒下時攻擊	[illegible]
大桶爆彈	[illegible]
炸彈	[illegible]

攻擊 UP	
防禦力 UP	
體力 UP	
毒	
麻痺	
睡眠	
閃光彈	
音爆彈	
陷阱	
其	

老山龍亞種，別名為「岩山龍」。從牠的……有時可以看到據說是遠古人們所使用之武器的殘骸，由此可推測……比老山龍還要古老的時代。另外，雖然牠跟老山龍一樣，以像山……的巨大身軀著稱，不過覆蓋在身上的堅殼為灰白色。如同其別名所示，……外型宛如一座岩山。

……跟普通的老山龍一樣，具備「不會對獵人動手，只會一心一意朝著砦……前進」這項特徵，不過牠單……的威力卻提升到非比尋常的地……絕不能大意。即使已經將……防具準備齊全的獵人，只要……牠的尾巴打飛，仍然會遭受致命……。此外，超過37000的體力讓人除……之外還是弱異。用半吊子的武……圖擊退牠可說是難如登天。



大桶炸彈的威力不足，要使用炸彈的話，就準備大桶炸彈G來對付牠吧。

……性的雙劍拼命砍

針對灰老山龍時也跟面對老山龍時一樣，劍士要針對腹部，槍手要瞄準背部的弱點進攻。不過，因為其體力、防禦力都比一般的老山龍高，因此是以討伐為目標的話，建議使用傷害效率相當高的雙劍。如果能夠透過強走藥等……在自身精力不會消耗的狀態下，持續朝腹部施展亂舞的話，即使是小隊成員不滿4人，也可以在牠攻擊砦之前讓這場戰役決定勝負。如果沒有適當的雙劍可用，就請在事前以太古鑄塊來生成封龍劍【超絕一門】吧。不過，要是小隊的所有成員都使用雙劍，自然就會變得無法破壞頭部與角……的部位。當想要破壞肩部或背部時，雖然說會讓效率稍微下降，但還是要隊伍中加入槍手。槍手就透過擴散彈或貫通彈這些威力高的彈藥，試圖破壞肩部或背部等部位吧。



為了不被壓或同伴的亂舞擾入，就必須一直保持在鬼人化的狀態

[illegible]	[illegible]	[illegible]	85%	75%	25%	80%	400
[illegible]	[illegible]	50%	85%	75%	25%	80%	200
[illegible]	[illegible]	[illegible]	80%	55%	25%	0%	
[illegible]	80%	50%	85%	95%	25%	80%	100
[illegible]		20%	[illegible]	45%	25%	+0%	[illegible]
[illegible]	[illegible]	30%	[illegible]	45%	25%	50%	650
[illegible]	[illegible]	5%	85%	75%	25%	50%	500

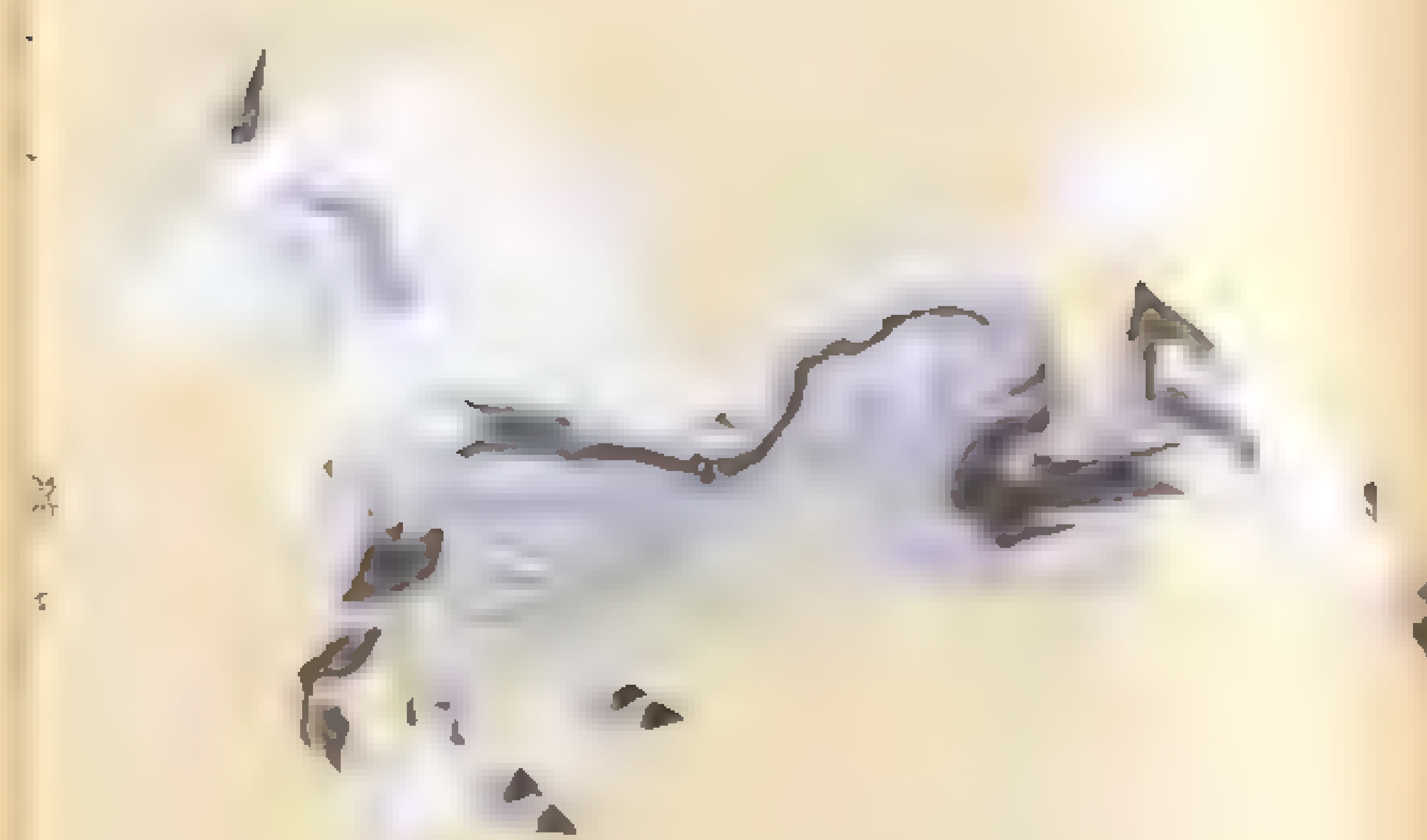
老山龍の蒼殼	[illegible]
老山龍の上鱗	10%
老山龍の蒼甲殼	20%
老山龍の蒼大爪	[illegible]
老山龍の堅岩	[illegible]
老山龍の蒼背甲	5%
老山龍の蒼逆鱗	[illegible]

堅甲殼	34%
老山龍の蒼背甲	28%
老山龍の蒼鱗	15%
老山龍の蒼甲殼	24%

MONSTER FILE 42

キリン

麒麟



訓練所	
討伐出 [illegible]	
[illegible]長生[illegible]	600[illegible] [illegible]00
普通[illegible]	
上[illegible]	[illegible],DD[illegible] [illegible]
[illegible]	
大型體格	[illegible]
王者體格	[illegible]
攻擊 防禦 魔敵	A B SS
特性	

頭部[illegible] [illegible]
[illegible]上[illegible] [illegible] 6
[illegible]刺 [illegible] 6
[illegible]型[illegible]刺 [illegible]
[illegible] [illegible] 雷 [illegible]+麻[illegible]
[illegible] [illegible] 雷 [illegible]

[illegible]
[illegible]
[illegible]
[illegible]
麻[illegible]
[illegible]
[illegible]
[illegible]
[illegible]

麒麟[illegible]極為罕見的夢幻魔物。因為這種特性，街頭巷尾的人們都用「幻獸」[illegible]牠。據說牠的外型跟俗稱的獨角獸十分神似，在額頭上長著螺旋狀的[illegible]，[illegible]有閃耀著神聖光輝的鬃毛。雖然有在叢林、沼地、火山目擊到牠的[illegible]，不過牠具體的棲息地與生態，都仍然尚未明朗。在世界各地，也都以[illegible]魔物之姿而成為傳說。

[illegible]雖然牠的外型非常漂亮，但實際上卻是性格與外型完全相反、個性十[illegible]的魔物。具備能夠自由操縱雷[illegible]的能力，會以落雷與突進，徹底地[illegible]自身勢力範圍的獵人挑戰。順[illegible]，討伐麒麟的任務，可在討伐[illegible]從村長的★6任務之[illegible]，或者是在集會所★5的任務之[illegible]的機率接下這項任務。



麒麟[illegible]驚人的雷敵著稱。只要讓牠看到破綻，就會立刻突進來拉近距離

落雷時的破綻

基本上，麒麟是片刻都不停歇、持續進行移動的魔物。因此，當使用劍士[illegible]，要如何讓攻擊順利命中牠便成為問題所在。當牠降下落雷時，是唯一會[illegible]動作的時候，因此劍士絕對不要錯過這個瞬間。不過要多加重視的，就[illegible]麒麟降下落雷的場所。基本上落雷總共有朝前方、朝周圍、朝麒麟自身落[illegible]種模式。在落雷朝麒麟周圍或自身降下的狀況，接近牠身邊就會有觸[illegible]危險。要盡可能先確認麒麟是朝前方降下落雷後，再繞到牠背後來進行[illegible]擊。

[illegible]提，麒麟的弱點是額頭上的[illegible]。若能攻擊此處，便能給予牠[illegible]的傷害。不過這種舉動也伴隨著[illegible]的風險。究竟要抱著被擊中的決[illegible]攻擊，還是安全地攻擊牠的[illegible]，請依照當時的狀況來進行判[illegible]。



槍手用睡眠彈讓麒麟睡著後，再使用大桶炸彈的攻擊方式也極具效果

[illegible] 頭部	55%	[illegible]%	[illegible]%	85%	8[illegible]%	[illegible]%	95%	
[illegible]	80%	5%	80%	90%	90%	10%	95%	200
[illegible]	[illegible]%	[illegible]%	20%	35%	35%	[illegible]%	95%	

剝取次數	
身體	[illegible]

[illegible]	
キリンのたてがみ	47%
キリンの雷角	28%
ライトクリスタル	15%
キリンの皮	10%

[illegible]	
キリンの雷角	23%
キリンの蒼角	20%
キリンの蒼雷尾	14%
キリンのたてがみ	13%
ノヴァクリスタル	10%
キ[illegible]皮	10%
キリンの上皮	10%

[illegible]	
キ[illegible]の蒼角	33%
キ[illegible]の上皮	[illegible]%
キ[illegible]の蒼尾	5%
[illegible]	[illegible]%
キ[illegible]の特上皮	10%
キ[illegible]の蒼角	[illegible]%

MONSTER HUNTER COLUMN SECTION

HUNTING+

魔物的小知識

在跟飛龍交手時候，如果只是無謀地挑戰，將無法達到熟練的境地　在這邊將介紹[illegible]效之屬性的相關情報，以及未知之魔物的情報　請當成狩獵的參考吧

有效利用屬性武器

武器上是否有具備屬性這點，將會使對敵人造成的傷害產生天壤之別。這是因為武器上具備屬性的話，就會在一般的攻擊傷害之外，再加算上屬性造成的傷害。所有魔物身上，都某種程度地預先設定了對牠們有效的屬性與效果不彰的屬性　雖然在飛龍的狀[illegible]的肉質也會有不同效果　但有[illegible]中哪個部位大致上都會有效[illegible]以進行得要有效率　請依照[illegible]適當屬性的武器

[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]

[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]

未知魔物的存在

麒麟以夢幻魔物之姿而聲名遠播　雖然在本作中牠的出現是隨機，不過確實會出現在村長＆集會所任務中　不過G級的麒麟只有線上活動任務會遭遇到　此外，現在仍然充滿著謎團的黑龍之存在也讓人相當在意　雖然在傳聞中，討伐灰老山龍似乎是最大的關鍵所在　不過詳情仍然尚未明朗　另外，還有著在村長任務中　僅僅出現過一次的異型飛龍，揭格魯魯加　牠的生態自然是不在話下　就連牠的存在本身，也環繞著種種謎團



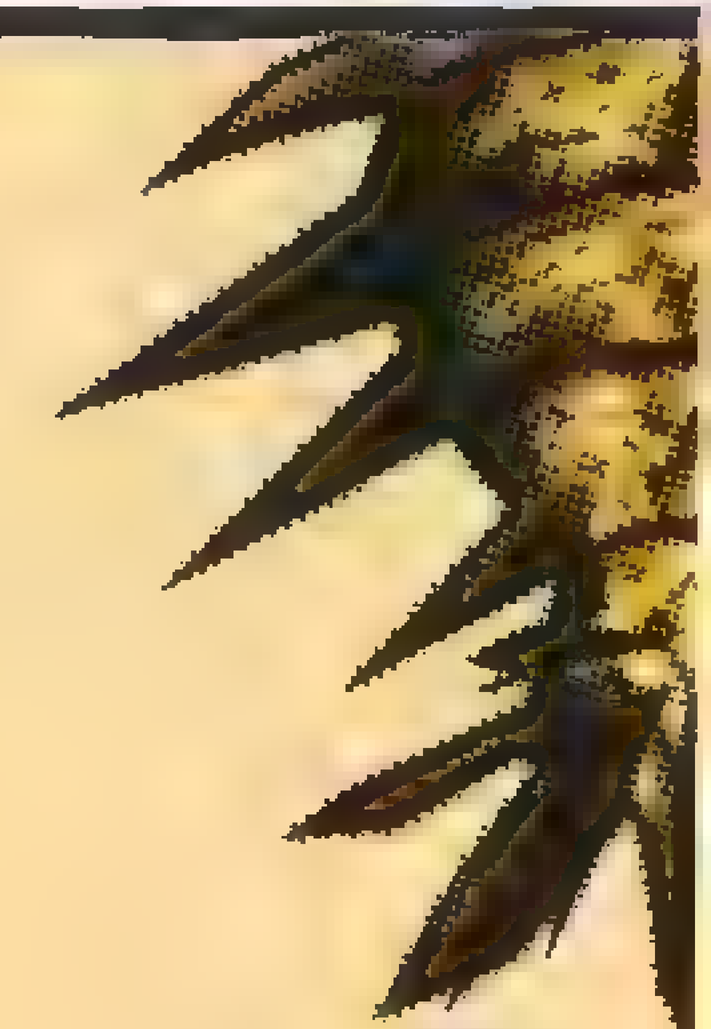
[illegible]



[illegible]超要而著稱的揭格魯魯加　似乎無法一次就將牠打倒



Chapter 4 給獵人的委託書P（任務攻略）



任務攻略基礎知識

獵人只要完成特定的任務之後，慢慢的就會獲得更高難度的任務委託。此外，旅行商人、[illegible]物品以及可可特農場的增建設施、可以聘僱的貓數量等等，都會隨著任務的難度而慢慢[illegible]下的流程表，確認好遊戲的進行方式吧！

村長任務的進行流程

[illegible]

村長任務的進行流程一覽表

	[illegible]	[illegible]
1	[illegible]	可[illegible]手中獲得1500[illegible]
2	★[illegible]「[illegible]話しかける」	可以進入可可特農場
3	將★緊急「ハンタ[illegible]の基本 生肉の入手」過關	[illegible]「ハンターの基本 アイテム調合」「ハ[illegible]タ[illegible]の基本[illegible]」
4	將★1「[illegible]ンタ[illegible]の基本 肉の調理」「[illegible]ンターの基本 アイテム採集」「[illegible]」「ハンターの基本 釣[illegible]」等任務過關	[illegible]
5	將★[illegible]過關	[illegible]「[illegible]」等任務
6	[illegible]★[illegible]過關	出現★[illegible]
7	[illegible]★[illegible]過關	出現一部份村長的★2任務 旅行商人[illegible]
8	[illegible]★[illegible]過關	[illegible]/2的機率會出現[illegible]
9	[illegible]★[illegible]過關	[illegible]★[illegible]
10	將★1的任務全部過關	可以從旅行商人手中購得[illegible]
11	將★緊急「大地を[illegible]くモンスター」過關	[illegible]增加了作[illegible]
12	[illegible]★[illegible]過關	[illegible]★[illegible]
13	將★4[illegible]過關	[illegible]
14	拔出傳說之劍	獲得ヒーローブレイド，可以獲得3種[illegible]
15	將★4「砂[illegible]舞う女王」過關	出現★4「シャングルの[illegible]」
16	[illegible]★[illegible]過關	出現★4「[illegible]火龍[illegible]オレイアを倒[illegible]」
17	將★4的[illegible]任務全部過關	出現★5緊急「[illegible]ブラヒモスの脅威」
18	將★5緊急「[illegible]ブラヒモスの脅威」過關	出現一部份村長的★[illegible] 可可特農場的增建[illegible]
19	將★5「砂漠の[illegible]」過關	出現★5「密林の[illegible]」
20	[illegible]★5的[illegible]任務全部過關	[illegible]
21	將[illegible]緊急「[illegible]一角龍モノブロス」過關	[illegible]
22	將緊急「[illegible]角龍[illegible]ブロス」過關	緊急任務中出現「一對の巨[illegible]」和「4本の角[illegible]」
23	除了緊急「幻獣[illegible]キリン現る！」之外，將所有的村長任務過關	[illegible]的條件+2，緊急任務中出現「天と地[illegible]」
24	[illegible]過關	可[illegible]

集會所任務的進行流程一覽表

[illegible]集會所公會中的委託，基本上和[illegible]人的進行流程一[illegible]的出現條件稍微有些特殊，請參考下表。

集會所任務的進行流程一覽表

	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]過關	出現★1「怪鳥イャンクック襲来！」
[illegible]	[illegible]過關	出現★2「砂漠[illegible]舞う女王」
[illegible]	[illegible]過關	出現★3「[illegible]まとう王者」
[illegible]	[illegible]過關	[illegible]
[illegible]	[illegible]過關	[illegible]
[illegible]	[illegible]過關	[illegible]
[illegible]	[illegible]過關	出現★5緊急「4本の角」／旅行商人[illegible]
[illegible]	[illegible]「4本[illegible]角」過關	[illegible]
[illegible]	[illegible]過關	出現★5「[illegible]オレウス討伐指令」(No.03)
[illegible]	[illegible]過關	出現★5「ジャングルの女王」(No.10)
[illegible]	[illegible]過關	[illegible]
[illegible]	[illegible]過關	出現★5「砂漠の[illegible]」
[illegible]	[illegible]過關	[illegible]
[illegible]	[illegible]過關	出現一部份集會所的★6任務 武具店和集會所的[illegible]增加 [illegible]
[illegible]	[illegible]過關	[illegible]
[illegible]	[illegible]過關	出現★[illegible]緊急「[illegible]」
[illegible]	[illegible]過關	出現一部份集會所的★7任務
[illegible]	[illegible]過關	[illegible]
[illegible]	[illegible]過關	出現★8緊急「[illegible]」
[illegible]	[illegible]過關	出現[illegible]集會所的★8任務
[illegible]	[illegible]過關	出現★8「[illegible]角龍ディアブロス」(No.[illegible])和「4本の角」
[illegible]	[illegible]過關	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]過關	出現★8「天と地の[illegible]」(No.15)
[illegible]	[illegible]過關	出現[illegible]緊急「巨大[illegible]の侵攻」
[illegible]	[illegible]「巨大龍の侵攻」過關	武具店的販賣物品增加
[illegible]	[illegible]過關	可[illegible]

集會所任務的進行流程一覽表

	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]之外，[illegible]	可以從村長[illegible]ヤテのピアス
[illegible]	[illegible]	可以從[illegible]

QUEST LV ★1

村長任務

出發前應該做的事情

從睡眠中甦醒之後，走到自家外面，先和村長說話。這樣就會被登錄為獵人，除了會拿到1500z之外，還可以進入集會所。接下來就往可可特農場前進吧！與入口附近的組合長說話，聽完說明後就可以進入了。以後，可可特農場將成為重要的素材收集地，所以也先大致聽一下位於此處的艾路們的解說。以上的行動全部都結束之後，就回去跟村長說話，出發進行★1緊急「獵人的基本：取得生肉」的任務吧！



武器從一開始就擁有5種，比較容易上手的有劍、單手劍和弓吧

★1任務的特徵與傾向

★1任務主要是用來學習採集方法、狩獵的基本知識等，具有教學的特徵。參考村長的教導，把所有的基本知識都學起來吧。順道一提，在角色創造中選擇「經驗者」的話，並不需要將★1的關鍵任務過關，一開始就可以接受★2緊急任務的委託了。



魔物要便可以當……任務時一定要帶……

從初期開始收集素材和資金吧

要收集眾多優秀裝備品的話，必須要有眾多的素材和金錢才行。為了將來打算，從初期開始就一點一滴的慢慢賺取素材和金錢吧！而幫助獵人賺錢與素材的地方，莫過於可可特農場了。一開始可可特農場可以利用的地方有田地、採掘點、釣魚棧橋和昆蟲茂林等四個地方。前往進行任務前，最好每次都可以全部利用一下，慢慢的來累積素材吧！

No	任務名稱	種類	指定地	成功條件	獵得等級	出現條件
[illegible]	[illegible]	★緊急	森林與山丘	繳納2個生肉		
[illegible]	[illegible]	關鍵	森林與山丘	繳納[illegible]個烤得恰好的肉		
[illegible]	[illegible]	關鍵	森林與山丘	繳納[illegible]個藥草和1個藍蘑菇	1	
[illegible]	[illegible]	關鍵	森林與山丘	繳納2個回復藥	1	
05	[illegible]	關鍵	森林與山丘	繳納[illegible]魚片[illegible]	1	
06	[illegible]	關鍵	森林與山丘	討伐[illegible]	2	
[illegible]	[illegible]		森林與山丘	繳納[illegible]	[illegible]	
[illegible]	[illegible]		森林與山丘	繳納[illegible]	[illegible]	
[illegible]	[illegible]飛龍の巣	關鍵	森林與山丘	繳納[illegible]個飛龍蛋	[illegible]	[illegible]

ハンターの基本：生肉の入手（獵人的基本：取得生肉）

從各種經驗中來學習知識吧

成為獵人後的首次工作就是要取得兩個生肉，然後放進繳納箱裡面即可，相當簡單。但是可以從中學到獵人應學會的各種事情。例如打倒阿普特諾斯所獲得的……戰鬥經驗，從阿普特諾斯身上剝取生肉的剝取經驗，還有將生肉放進繳納箱的任務過關方法等基本知識，都可以從此任務中體驗到。



這個任務可以探索森林與山丘的區域……這個地方，也體驗一下採集吧

習慣使用武器吧

和阿普特諾斯戰鬥也需要注意，是牠受到攻擊會讓對方受到驚嚇，並逃往到的另一邊。如果能夠確實進行攻擊的話，就不會讓對方逃走而可將之打倒。但是在還不習慣武器的時候，經常會攻擊到非瞄準的地方……進行區域移動的話，阿普特諾斯會復活，因此不管被逃走幾次也無所謂，首先要習慣武器的使用方式才行。



……也不需回到基地……磨刀石

初めてのモンスター討伐（第一次討伐魔物）

學習戰鬥的基本吧！

首次承接之任務的過關條件，就是討伐……區域8之後，就會出現一段動畫，然後就要與……進行戰鬥。這個對手是到目前為止首次會主動攻擊過來的魔物，仔細看準對方的攻擊並躲避，然後確實地命中移動的對手，也要適時的切換戰鬥時的視點，將這些重要知識學好吧！



……刀石的時候會有……的破綻……使用時要……

潛入！飛龍の巢（潛入飛龍巢穴）

首先找出搬運物吧！

……繳納的物品為飛龍蛋，只要探索區域5的飛龍巢，就可以找到這個東西。首先就往區域5移動，但是……的時候會出現動畫，並且遇到……如果……的話，牠是幾乎不可能被打敗的對手……之後，往區域5移動吧！獲得飛龍蛋之後……基地搬運。



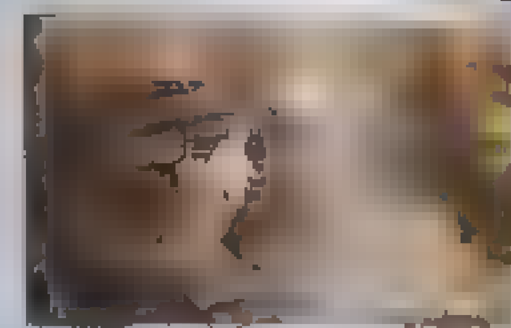
要習慣……移動方式……

QUEST LV ★2

村長任務

想好對飛龍戰所使用的武器和防具

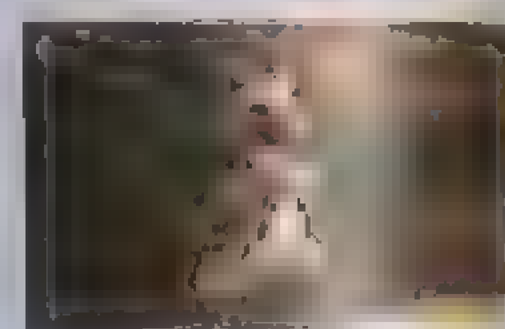
把緊急任務「強敵、ドスランポス現る！(強敵德斯蘭波斯出現！)」過關後，就會出現「大怪鳥イャンクックを倒せ！(打倒大怪鳥揚庫克！)」以外的★2任務。★2任務最大的特徵就是會出現討伐飛龍揚庫克的任務。雖然揚庫克算是飛龍類中的弱小種類，但是如果沒做好某種程度的裝備的話，就很容易陷入苦戰。推薦的武器是單手劍アサシンカリンガ，防具則推薦可在武具店買到的チェーン系列，另外就是可以生產的ランポスフォールド等組合。アサシンカリンガ的綠色計量表差強人意，但是可以由獵人短刀配合10個鐵礦石和9個大地結晶製成，所以還算合理。チェーン系列和ランポスフォールド組合後，就能發動防禦+15、體力+20、採取+1，在初期時是非常值得依靠的防具組合。



ブルージャ[illegible]名字，但也屬於[illegible]具有關系統倍加

「密林的大怪鳥」過關之後訓練所出現

將「密林の大怪鳥(密林的大怪鳥)」的任務過關之後，在村外就會出現訓練所，之後隨時都可以前往。在這個時候，雖然只有討伐揚庫克的訓練可以選擇，但是，只要將村長任務中的關鍵任務過關之後，就會慢慢的增加新的訓練。詳細內容請參考P272以後的訓練所攻略。訓練所裡面出現飛龍的體力，比村長任務中的還要低，因為我方的裝備品也差強人意，所以用來練習是非常剛好。可獲得的報酬限定為硬幣和票，但是可以不斷的練習，利用練習來習慣與飛龍的戰鬥吧！



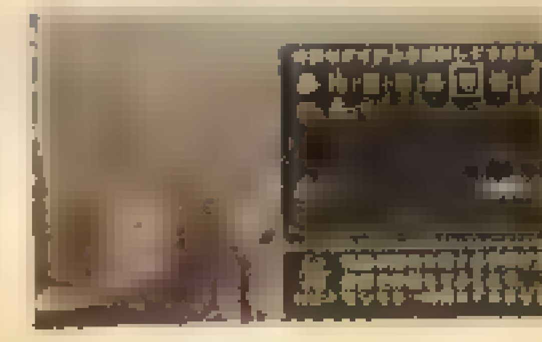
將「密林的大怪鳥[illegible]」[illegible]怪就會登場，又路[illegible]開始啟動。

No.	任務名稱	種類	指定地	成功條件	報酬等級	出現怪物	DATA
01	密林的大怪鳥	關鍵	密林	討伐揚庫克		揚庫克	
02	[illegible]		森林與山丘	討伐[illegible]	2	[illegible]	
03	[illegible]	關鍵	[illegible]	繳納[illegible]			
04	強敵、ドスランポス現る	★緊急	森林與山丘	討伐德斯蘭波斯		德斯蘭波斯	
05	[illegible]		[illegible]	[illegible]			
06	[illegible]		森林與山丘	討伐揚庫克	2	揚庫克	P136
07	[illegible]	關鍵	森林與山丘	討伐10隻布魯方哥	2	—	[illegible]
08	巨大昆蟲[illegible]		[illegible]	[illegible]	2		[illegible]
09	クリスタルハンティング！		沼地	繳納[illegible]個[illegible]水晶原石	2	德斯蘭波斯	

強敵、ドスランポス現る！(強敵德斯蘭波斯出現！)

德斯蘭波斯的行動範圍

本任務的討伐對象，就是蘭波斯的頭目德斯蘭波斯。頭上華麗的肉冠為其明顯的標誌，是比蘭波斯還要強的對手的魔物。德斯蘭波斯在任務開始時位於區域[illegible]，首次挑戰此任務的時候，只要獵人不進入區域[illegible]，牠就不會離開該區域。但是第二次以後的任務就會在區域[illegible]和[illegible]之間移動，要特別注意。



配給品有四個閃光球，[illegible]閃光球的話就[illegible]任務[illegible]在不使用的情況下將任務過關

以區域3為戰場吧

登場的德斯蘭波斯雖然比蘭波斯來得強一些，但其實並不是那麼可怕的對手。問題是和德斯蘭波斯戰鬥的場所，主要成為戰場的有區域2、3、10這三個地方，但是區域2和10會不斷的出現蘭波斯，雖然區域3也有，不過只要不進行區域移動的話，蘭波斯就不會復活，因此以此為戰場吧！



被德斯蘭波斯逃到其他區域時，不要追，在區域3等待吧！牠會馬上回來

密林の大怪鳥(密林的大怪鳥)

怪鳥揚庫克出現

首次挑戰此任務時，揚庫克一開始會位於區域2，在獵人進入該區域之前，牠都不會進行移動。但是，在第二次以後，開始時牠會位於區域3，但馬上會開始移動，記好這個不同之處吧。揚庫克一開始雖然有些棘手，但是裝備齊全的話，是可以輕鬆將之打倒的對手，不斷的將之擊倒以賺取素材吧！



揚庫克發怒的話就使用閃光球讓牠暈眩吧，[illegible]

幻のキモを追え！(追尋夢幻肝臟！)

作好長期作戰準備

雖然是只要繳納3個魚龍肝臟的任務，但是魚龍肝臟必須要從加列歐斯的身上才有辦法剝取到。剝取到此物的機率為60%，雖然機率很高，但是運氣不好的話，就要有長期作戰的心理準備。為了以防不備，先準備好[illegible]，無法事先準備好的話，就在村莊買一瓶[illegible]飲料，帶來進行任務吧！



首次挑戰的時候，使用的武器都很弱，很難對付加列歐斯，希望能有優秀的大劍

QUEST LV ★3

村長任務

也多多利用集會所的任務吧

將緊急任務「大地を泳[illegible]モンスター（在大地間漫遊的魔物）」過關後，村長★3任務就會出現。在★3任務中會出現[illegible]（德斯加列歐斯）和[illegible]（格images斯）等，與飛龍的戰鬥將會增加，因此必須調整到最佳裝備才行。防具採用★2介紹的[illegible]就已經足夠，但是武器使用[illegible]的話就稍嫌不足，大劍就使用蛇劍【大蛇】，錘就使用[illegible]，槍就使用[illegible]，單手劍則使用[illegible]，弓槍則使用[illegible]或アルバレスト，這些是都不需要大量的素材，就可以進行生產或強化的優秀武器。想要收集礦石類素材的話，就儘量[illegible]到集會所的★2「火山・素材採集ツアー」和★4「沼地・素材採集ツアー」中去挖。



[illegible]

揚格魯魯加出現在森林與山丘！

一開始能[illegible]的「[illegible]の群れを討伐せよ！（討伐大群蘭[illegible]斯）」任務中，會出現首次登場的魔物イャンカルルガ（揚格魯魯加）。是目前無法打倒的可怕飛龍，建議是看到牠之後就馬上將任務過關吧！此任務不管是過關或失敗，都會再出現有[illegible]奧雷烏斯的「討伐大群蘭[illegible]斯」任務。



[illegible]

[illegible]	[illegible]	森林與山丘	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	森林與山丘	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	森林與山丘	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

大地を泳ぐモンスター（在大地間漫遊的魔物）

戰場是灼熱的區域

德斯加列歐斯一開始的時候會位在區域7，首次挑戰任務的時候，只要獵人不前往該區域，牠就不會行動。不過第二次以後，就會開始移動，有些不同。成為[illegible]的地方為區域2、3、7，但是必須在牠體力下降至[illegible]呈現[illegible]狀態時，牠才會前往區域3，因此幾乎限定[illegible]在灼熱區域內進行戰鬥。



區域2和7沒有很大的差別，第一次以後就選擇喜歡的區域來當作戰場吧！

與獨特的德斯加列歐斯戰鬥

與德斯加列歐斯戰鬥時，特別要注意的就是牠會從沙[illegible]出來。仔細觀察牠的動向，攻擊背部，不使用音[illegible]將牠從沙中趕出來吧！從沙中出來之後，要記[illegible]引誘牠進行噴沙吐息攻擊。站在稍微離德斯加列歐斯有點距離的正面的話，就比較容易讓牠發出噴沙吐息攻擊。仔細的掌握住戰鬥的訣竅吧！



引誘牠出噴沙吐息，然後對頭部進行攻擊是基本技巧。攻擊兩次之後，馬上保持距離吧

イャンクックを捕まえろ！（捕捉揚庫克！）

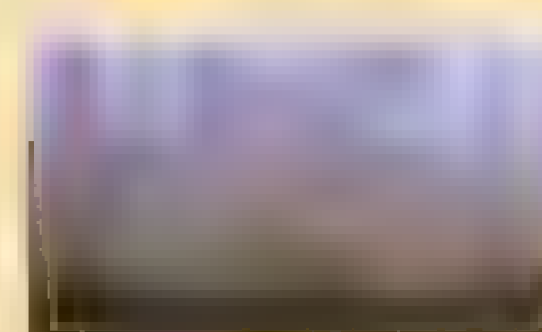
揚庫克最初會出現在區域9，不過不久之後便會進行區域移動。因為區域9空間狹窄，視野又差，不習慣的[illegible]就等待牠移動，不要在區域9進行戰鬥。揚庫克在體力下降至20%以下時，耳朵會垂下來，此時就可以進行捕獲了。牠之後會跑到區域5休息，所以當牠耳朵垂下來後就往區域5移動吧！



設置陷阱洞穴的地方，最好在揚庫克的落地地點或牠睡覺的地方。

ゲリョスを討伐せよ！（討伐格留斯！）

這是要在沼地討伐格留斯的任務，一開始格留斯會在區域9中出現，但是馬上就會移動到區域4，然後再前往區域2。區域2沒有布魯方哥的存在，所以是非常有利於戰鬥的地方，因此在區域2埋伏等待是基本的戰術。但是首次挑戰此任務時，只要獵人沒有進入區域9，牠就不會移動，要注意。



格留斯一定會降落到特定的場所，記住之後，當牠一落地就馬上攻擊吧

QUEST LV ★4

村長任務

[illegible]

對付利奧雷烏斯的[illegible]戰鬥

為了對付強力的飛龍，生產優秀的防具吧

終於要跟飛龍的代表 天空的王者リオレウス(利奧雷烏斯)戰鬥了。將緊急任務「激鬥！雄火龍リオレウス(激鬥！雄火龍利奧雷烏斯)」過關，村長就會承認獵人為後繼者，而能拔起後院裡的傳說之劍(ローフレイト 英雄劍)。在★4任務中，除了有利奧雷烏斯之外，還有新登場的リオレイア(利奧雷亞)和バサルモス(巴薩摩斯)戰鬥將變的更激烈。因為會受到更大的損傷，所以防具也必須多話生產有高防禦力的バトル系列，全身都穿此系列是不錯，但最推薦的是[illegible]チスフェイク、バトルメイル、[illegible]オス[illegible]、[illegible]ランホスフォ[illegible]ルト、メルーシャーノ一的組合。這組合可以發動自動標記和防禦+15，因此，雖然防禦力比全身都是戰鬥系列的差一點，但是在戰鬥時就不會迷失飛龍的蹤跡。



[illegible]也[illegible]防具



將調合書和[illegible]在[illegible]調合的[illegible]

收齊調合書吧！

將「激鬥！雄火龍利奧雷烏斯」過關之後，旅行商人就會販賣調合書4上級編和調合書5達人編。如此一來，所有的調合書都有在販賣了，可以的話就馬上收集齊全吧。有了這些調合書，就可以調合[illegible](閃光玉 閃光球)，[illegible]調合一定會成功，擅手的話，就可以用便宜的價錢來取得[illegible]。但調合書五本共要[illegible]z，這價錢真的有點多，先看看自己的荷包，不夠的話，就努力賺錢吧！這時候，推薦在訓練所進行操匣[illegible]的單手劍[illegible]訓練，習慣的話，可以很輕鬆的過關。

任務一覽

[illegible]	緊討	森林與山丘	[illegible]	0	[illegible]
[illegible]		叢林	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	★[illegible]	森林與山丘	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]		火山	[illegible]利奧雷烏斯		[illegible]
[illegible]	緊討	森林與山丘	捕獲利奧雷烏斯	[illegible]	[illegible]
[illegible]の夢	—	森林與山丘	繳納3個飛龍[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	緊討	[illegible]	[illegible]巴薩摩斯	[illegible]	[illegible]
[illegible]		沙漠與地	[illegible]利奧雷亞		[illegible]
[illegible]	—	叢林	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]雌火龍[illegible]	緊討	森林與山丘	[illegible]利奧雷亞		[illegible]
[illegible]		[illegible]	[illegible]利奧雷亞	[illegible]	[illegible]

激鬥！雄火龍リオレウス(激鬥！雄火龍利奧雷烏斯)

準備萬全之後再出發吧

[illegible]利奧雷烏斯，可以說是最初可能會遇到瓶[illegible]任務，因此做好萬全準備之後再出發吧。一定要帶[illegible]的武器、3個閃光球，配給品裡面有2[illegible]的[illegible]，還有體力回復類和精力回復類的[illegible]。此外，還能夠準備好光蟲和素材球各+個的話[illegible]補充閃光玉，會相當有助益。



光蟲和素材球進行調合就可以補充閃光球。沒有調合書的話有75%的成功率

把利奧雷烏斯捕捉起來吧

首次出現時，利奧雷烏斯會位於區域3，在獵人前往區域之前，牠都不會移動。第二次以後，一開始也是出現在此區，但是之後會馬上移動，這點要記好。利奧雷烏斯可以移動的地方相當多，包括區域2、3、4、5，因此該如何避免失去牠的蹤影，就是非常重要的事情。



利奧雷烏斯進行垂直飛行時，就是丟閃光球的時機，往吐息的[illegible]方向投擲過去吧

見えざる飛龍バサルモス！(不見蹤影的飛龍巴薩摩斯！)

[illegible]

[illegible]對象是在區域?擬態成岩石的巴薩摩斯，為了[illegible]的毒氣斯，所以最好事先準備解毒藥。因為巴薩摩斯不會進行區域移動，因此在戰鬥前，先在區域3或[illegible]也可以。到達區域?之後，馬上對擬態的巴薩摩斯進行強力的[illegible]擊，將牠趕出地面。擬態狀態下[illegible]中的話，傷害量是平常的兩倍。



發動技能轟炸員，並讓兩個大桶炸彈[illegible]命中的話，就可以[illegible]

激鬥！雌火龍リオレイア(激鬥！雌火龍利奧雷亞)

[illegible]

[illegible]奧雷亞一開始會位於區域5，但是就算以最快[illegible]前往，也捕捉不到牠的身影。牠之後會移動到區[illegible]4、5、6、9、10等地，因此要跟牠進入戰鬥的[illegible]需要花一點時間，可以的話準備好自動標記或千里[illegible]。一旦進入戰鬥之後，牠就幾乎不會進行區域移[illegible]，盡全力的進行捕捉吧！



在區域9戰鬥會很難躲避其猛攻，特別是劍士的情況，非常建議不要在此戰鬥

QUEST LV ★5

村長任務

考驗獵人實力的★5任務

★5任務從緊急任務「鎧龍グラビモスの脅威(鎧龍葛拉畢摩斯的威脅)」開始展開。在★5任務會出現葛拉畢摩斯、加諾托托斯、夫魯夫魯等稍微有點怪癖的強力飛龍，因此可說是考驗著獵人們的實力。將緊急任務過關之後，旅行商人和獵人商店就會開始販售「力の護符」、「守りの護符」等道具，一定要將之取得，讓實力提升吧！



力之護符和守護護符不用勉強 [illegible]

以速攻方式將★5任務過關看看

★5任務可依照自己喜歡的方式過關，但是推薦的方式是只先將關鍵任務過關，以速攻方式讓最後緊急「決戦！一角龍モノブロス(決戰！獨角龍摩諾布洛斯)」任務出現。這個最後緊急任務是村長任務中的最終目標，只要將此任務過關，可將農場的增設設施、艾路廚房的雇用上限數、販賣道具等的增加都會到達一個段落，而且不管武器或防具，都可因為摩諾布洛斯的素材，而獲得更高品質的東西。之後，將村長任務全部過關就會成為目標，所以也可說是一石二鳥的好方法。



多有陷阱洞穴 [illegible] 因此帶好可以 [illegible] 穴的素材吧

出現普通等級的黑葛拉畢摩斯

會出現普通等級黑葛拉畢摩斯的，就只有「脅威！鎧龍グラビモス(威脅！鎧龍葛拉畢摩斯)」這個任務而已，所以想要取得黑鎧龍軟殼的話，就進行討伐吧！配給品中並沒有應急藥和攜帶食品要特別注意。

任務一覽表

No	任務名稱	條件	指定地	過關條件	報酬等級	任務報酬
[illegible]	砂漠の水龍	關鍵	沙漠地	討伐加諾托托斯		[illegible]
[illegible]	[illegible]を捕まえろ		森林	捕獲加諾托托斯		[illegible]
03	[illegible]の水龍		叢林	討伐[illegible]加諾托托斯	[illegible]	[illegible]
04	闇の中の飛龍	關鍵	森林	討伐夫魯夫魯	[illegible]	夫魯夫魯
05	[illegible]		沼地	捕獲夫魯夫魯		[illegible]
06	鎧龍グラビモスの脅威	★緊急	火山	討伐葛拉畢摩斯	2	[illegible]
[illegible]	脅威！鎧龍グラビモス		沼地	討伐黑葛拉畢摩斯	[illegible]	[illegible]
08	[illegible]	關鍵	火山	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	關鍵	森丘	討伐[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	究極の[illegible]	—	火山	討伐[illegible]	[illegible]	[illegible]

鎧龍グラビモスの脅威(鎧龍葛拉畢摩斯的威脅)

DATA P34

躲開閃哥斯速

[illegible]區域1就會出現[illegible]段影片，之後會開始與葛拉畢摩斯進行戰鬥。不過，在第二次以後的挑戰時，葛拉畢摩斯一開始雖然是位於區域4，但馬上會往區域5或6移動，要注意。葛拉畢摩斯會前往的區域只有4、5[illegible]，但是盡量要把閃哥斯速存在的區域[illegible]當戰場比較妥當。



[illegible]

攜帶陷阱洞穴前往吧

葛拉畢摩斯只要進入戰鬥，除非看不見獵人，否則牠是不會進行區域移動的。如果有陷阱洞穴的話就會比較[illegible]，因此務必要攜帶。可以的話，連同[illegible]和陷阱工具也一起帶去。另外也要記清楚，當進行普通攻擊時，使用[illegible]或命中哪裡會反彈這點，都要瞭解。如此一來，就可以掌握好攻擊時機了。



如果是單手劍[illegible]

砂漠の水龍(沙漠的水龍)

以槍手來挑戰看看吧

加諾托托斯位於區域[illegible]中，因為區域[illegible]很熱，所以一定要攜帶[illegible]。[illegible]



[illegible]

闇の中の飛龍(黑暗中的飛龍)

[illegible]



[illegible]

[illegible]

村長任務

成為一流的獵人

討伐傳說中的獨角龍摩諾布洛斯，是村長所委託的最後緊急任務。如果可以將此任務過關的話，獵人的一流實力就會被肯定，而村長任務也到此告一段落。但是，獵人的冒險之旅並不是這樣就結束了，以後，只要達成某些條件，在緊急任務中就會出現隱藏的任務。其中的隱藏任務「巨大龍の侵攻(巨大龍的侵略)」，其出現條件是必須將所有的村長任務都過關一次，可說是所有隱藏任務中最難出現的。接下來就以此為目標，依序地將還沒過關的任務慢慢的攻略下去吧



有用的老山龍爪只[illegible]中取得，因此[illegible]

最終目標「天地之怒」

「巨大龍的侵略」過關後出現的「天と地の怒り(天地之怒)」就是村長任務的終結。出現的銀利奧雷烏斯和金利奧雷亞非常強，跟集會所任務的G級不相上下，且沒有並肩作戰的同伴。半吊子的獵人一定會被解決，因此挑戰集會所任務，將自己的本領鍛鍊的更高後再挑戰吧！



如果有[illegible]

打倒摩諾布洛斯和白摩諾布洛斯吧

因為最後緊急和隱藏任務屬於★6的任務等級，即使過關也會留下緊急任務，隨時都可以接受委託來挑戰。特別是摩諾布洛斯和白摩諾布洛斯的素材，都是優質武器所必須的東西，所以不斷挑戰來收集吧！能夠輕鬆討伐牠們的話，就是變強的最佳證明。

任務名稱	類型	指定地	成功條件	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	討伐摩諾布洛斯	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	討伐白摩諾布洛斯	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
巨大龍の侵攻	[illegible]	砦	[illegible]	[illegible]	[illegible]
天と地の怒り	[illegible]	大鬥技場	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	森丘	討伐麒麟	[illegible]	麒麟

決戰！一角龍モノブロス(決戰！獨角龍摩諾布洛斯)

在區域10進行戰鬥吧

進入區域10就會出現一段影片，然後就會開始與摩諾布洛斯進行決戰。第二次以後的挑戰時，不久之後，[illegible]往其他區域移動，但是請務必在區域10進行戰鬥，[illegible]區域[illegible]有高台，對於獵人這邊是壓倒性的有利。[illegible]被摩諾布洛斯發覺之前[illegible]攻擊命中牠的話牠[illegible]跑到區域[illegible]要特別留意



進入地底的話就使用音爆彈[illegible]如果發怒的話[illegible]音爆彈[illegible]有效[illegible]使用閃光球就比較有效果

徹底的利用高台

在區域10進行戰鬥時[illegible]只要登上高台[illegible]就幾乎不會[illegible]摩諾布洛斯的任何攻擊[illegible]而且[illegible]摩諾布洛斯[illegible]的話[illegible]角就會插入牆壁而有一段時間無法行動，這時[illegible]安全的攻擊。先將尾巴砍斷，接下來以破壞牠的角為目標[illegible]之後的戰鬥。如果想慎重一點的話，就不要[illegible]區域4[illegible]到區域1的高台戰鬥吧！



摩諾布洛斯的[illegible]雙劍[illegible]和槍手[illegible]這些來挑戰[illegible]在高台一決勝負吧

幻獸・キリン現る！(幻獸・麒麟現身！)

以區域6為戰場

將緊急「決戰！獨角龍摩諾布洛斯」過關之後[illegible]這個任務就會以隱藏的方式，出現在緊急任務的列表之中[illegible]麒麟[illegible]開始會位於區域6，接著會往區域4或1移動。這[illegible]地方裡，比較推薦的戰鬥地點為一開始的區域6，這裡因為稍微狹窄，比較容易追到麒麟。雖然有蘭波斯，但是可以輕鬆的[illegible]將之全滅



初次挑戰時[illegible]麒麟不會離開區域6[illegible]只要獵人進入該區[illegible]就會開始播放

承受住麒麟確切的攻擊

與麒麟戰鬥的話，必須重視的是防具的防禦力與雷耐性[illegible]麒麟的攻擊命中率很高，而且這又是屬於一對一的戰鬥[illegible]所以更是防不勝防。如果要躲避所有攻擊的話[illegible]受到攻擊[illegible]只會讓受到的傷害一直增加而已[illegible]防[illegible]性能[illegible]的話，還不如使用槍手[illegible]在現場調合出Lv2通常彈[illegible]進行挑戰



只要使用[illegible](小)和能[illegible]進行調合[illegible]就可以補充[illegible]防具就選擇易防禦力99

死鬥！角龍ディアブロス(死鬥！角龍迪亞布洛斯)

以屬性武器來一決勝負

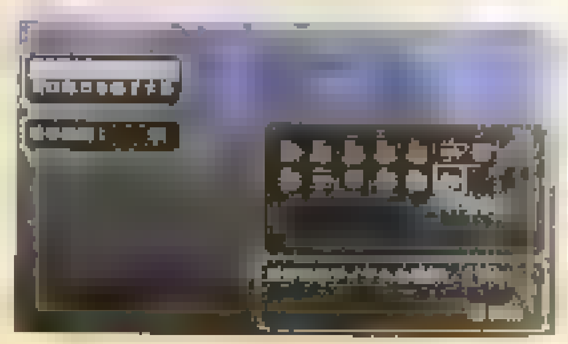
迪亞布洛斯的攻略方法和摩諾布洛斯的差不多。牠的行動區域也是在1、4、7、10，而且幾乎不會前往沙漠地帶的7，開始時位於區域10的狀況也是一樣的。有差別的只是兩者的能力　牠比摩諾布洛斯更容易發怒，雖然肉質堅硬，但是對於屬性防禦稍弱，因此選擇屬性值高的武器來對付吧！



一對の巨影(一對巨影)

記好兩隻飛龍的交會區域

討伐目標是蒼利奧雷烏斯和櫻利奧雷亞，蒼利奧雷烏斯會在區域3、5、6、10，櫻利奧雷亞則會在區域2、3、4、9移動，交會區只有區域3而已。在尚未打倒一隻前　千萬不要在區域3戰鬥。首先，在開始後前往區域5，以容易發現的蒼利奧雷烏斯為目標。即使移動到區域3也不用追，在區域6或10埋伏吧



4本の角(4支角)

「死鬥　角龍ディアブロス」過關

先對付位於區域10的迪亞布洛斯

在這個任務中，有可能出現比「死鬥！角龍迪亞布洛斯」裡面更強力的迪亞布洛斯。而且因為有兩隻，一隻會在區域1、4、7、10，另一隻則會在2、3、7移動　以沙漠為中心進行移動的迪亞布洛斯，在和牠戰鬥時是無法利用高台的，所以將會是場激戰。開始時，先把位於區域10的迪亞布洛斯打倒吧



巨大龍の侵攻(巨大龍的侵略)

請注意特殊的成功條件

這個任務存在著兩個過關條件，而不論是達成其中的哪一個都算是過關。第一個是討伐老山龍。而第二個是將老山龍的體力削減到一半以下，並讓砦維持在不遭到破壞的狀況　一直到時間結束即可。老山龍會按照區域3、4、5的順序往前移動，可以在區域5將之擊



使用大桶炸彈G在老山龍的下顎處引爆吧，要確實的設置在可以命中的地點

以龍屬性或火屬性武器來進攻

和老山龍戰鬥一定要準備強力的龍屬性武器，如果有困難的話　那就使用火屬性的武器來代替　使用這些武器攻擊頭部或腹部的話　勉強可以將之擊倒　若是靠系列防具發動銳利度＋1　讓銳利度提高的話　將會讓戰鬥變得更輕鬆



大劍也可以讓腹部受到傷害，但是很難進行連續攻擊，以頭部為目標吧

天と地の怒り(天地之怒)

巨大龍・侵攻　過關

做好萬全的準備吧

討伐同時出現於大鬥技場區域2的銀利奧雷烏斯和金利奧雷亞　可說是超級困難的任務　出現的兩隻飛龍都有G級一樣的強度　首先就是要做好準備　閃光玉是絕對必要的　一定要準備5個　然後準備現場調合用的光蟲和素材球各10個，其他最好也準備強力的回復藥和5回球



對於只解村長任務過關的獵人來說　這是相當困難的任務　希望能有G級的裝備

先打倒銀利奧雷烏斯

開始戰鬥之後，先以銀利奧雷烏斯為目標。如果先以金利奧雷亞為目標的話，生氣時牠就會使用衝刺和吐息攻擊，如此就無法注意到銀利奧雷烏斯的動向了　使用閃光球讓兩隻都暈眩，然後趁機攻擊銀利奧雷烏斯　是不錯的方法　剩下1隻金利奧雷亞時　即使沒有閃光球也還有辦法可以將之解決的



使用一個閃光球就同時讓兩隻暈眩是最好的狀態　但是很困難　使用兩個讓兩隻都暈眩吧！

QUEST LV ★1

集會所任務

募集同伴，[illegible]

習慣小隊作戰吧！

★1～3的任務特徵

集會所★1～3的任務並沒有關鍵任務存在。從初期狀態開始，幾乎所有任務都會出現，也沒有獵人階級的限制，可以挑戰任何任務。雖然熟練的獵人沒有挑戰的必要，但將所有★1～3任務過關就會追加「巨大龍の侵攻(巨大龍的侵略)」，所以還是努力將所有任務過關吧！



★ 任務可[illegible]
請[illegible]

小隊作戰才有的快速賺錢法

集會所★1任務中，有討伐揚庫克和青揚庫克的任務存在，一個人的話，牠們是難纏的對手，但是有同伴的話，要打倒牠們就不是什麼難事。不斷和揚庫克戰鬥，來賺取素材和資金也是不錯的方法。

[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	森林與山丘	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	森林	[illegible]
[illegible]	森林與山丘	[illegible]
[illegible]	森林與山丘	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	森林	[illegible]
特產[illegible]	森林	繳納20個特產菇
[illegible]	森林與山丘	[illegible]

森丘・素材採集ツアー(森丘・素材[illegible]之旅)

旅行類任務的進行方式

[illegible]配給品內的貓計程車票加以繳納之後，就[illegible]的任務。這種旅行類的任務，在各等級中都有[illegible]。就如同任務名稱一樣，都是對素材的採集或[illegible]非常有幫助的任務。利用這旅行類的任務，[illegible]在各等級中採集到的東西收集齊全吧！在這個任[illegible]也可以賺取紅和綠種子



新手獵人[illegible]利用旅行[illegible]任務[illegible]所有的[illegible]記好可[illegible]的場所吧！

ランポスたちの親玉(鳥龍們的頭目)

記好出現的位置

討伐[illegible]德斯[illegible]為過關的條件。德斯類的魔物[illegible]同時出現，[illegible]定會等屍體消失之後，才會再[illegible]特定的區域內[illegible]此任務的話會出現在[illegible]開始時德斯[illegible]位於區域10[illegible]2、3、4、7、10移動[illegible]在區域10附近進行討伐吧！



[illegible]類魔物的身體[illegible]因此四人[illegible]攻擊的話[illegible]容易發生互相[illegible]情況

幻の黃金魚を探せ！(尋找夢幻黃金魚！)

DATA P349

準備釣餌相當重要

此任務最好可以準備黃金魚丸子和返回球，黃金魚丸[illegible]會吸引黃金魚來吃，所以最適合用在此任務[illegible]釣魚用[illegible]調合後可以製作出來，因此準備好[illegible]的話，釣魚用[illegible]也行[illegible]在區域[illegible]前進[illegible]釣到黃金魚之後，因為寒冷的緣故精力可能會[illegible]這時就[illegible]返回球來傳送回去吧



出現的魚可能[illegible]區域移動而出現[illegible]沒有發現的話[illegible]重新進[illegible]吧

特產キノコ搜索網！(特產菇搜索網！)

習慣好特殊設置吧

[illegible]要獲得10個特產菇的話，可說是相當困難[illegible]所以一定要仰賴同伴間的合作才行。人數少的話[illegible]發動採取+1或+2的技能，然後再來挑戰。這[illegible]特殊設置，可以採取的地點和道具會稍有有[illegible]目標物特產菇生長在區域2、3、8、9、10，[illegible]吧！



如果不夠的話[illegible]進行剝取[illegible]看吧！[illegible]

QUEST LV ★2

集會所任務

新的飛龍不斷的出現，討伐難度大小幾的任務，獵人們一定成員的團隊的結合，才是小隊真正的力量！

要跟飛龍戰鬥的話，必須要擁有某種程度的武具才行

★2任務的討伐對象有德斯加列歐斯、格雷斯、利奧雷亞、櫻利奧雷亞、巴薩摩斯等，飛龍的種類一口氣增加許多。這些飛龍都比村長任務的強力許多，因此不要成為同伴的負擔，將裝備調整萬全之後再來挑戰吧！



能夠前……
再到……吧，……

初期最適合賺取礦石的任務

想要收集礦石類素材的話，一定要好好活用「火山・素材採集ツアー(火山・素材採集之旅)」這個★2任務。一開始沒有什麼限制，隨時都可以挑戰，在挑戰村長任務前直接挑戰此任務，就有機會能在區域8獲得鎔鐵塊。困難處只有挖掘所需鎬子的大筆費用，所以好好運用吧！

	任務名	[illegible]	地點	成功條件	[illegible]	[illegible]
[illegible]	火山・素材採集ツアー		火山	[illegible]		
[illegible]	[illegible]素材採集		[illegible]	[illegible]		
	[illegible]		[illegible]	[illegible]		[illegible]
	[illegible]		[illegible]	[illegible]		[illegible]
[illegible]	砂漠に舞う女王		砂漠	討伐櫻利奧雷亞		[illegible]
[illegible]	[illegible]		[illegible]	[illegible]		[illegible]
	[illegible]		[illegible]	討伐巴薩摩斯		巴薩摩斯
[illegible]	[illegible]		[illegible]	[illegible]		[illegible]
[illegible]	[illegible]		[illegible]	[illegible]		[illegible]

砂漠に舞う女王(沙漠中飛舞的女王)

做好在區域3的攻防……

……的櫻雷奧利亞一開始位於區域4，不久之……會前往的區域為1、3、7、10，雖然……但是如果讓牠去了沙漠地帶的區域7就……在一開始所在的區域4進行戰鬥吧。櫻雷奧利……在區域3喝水和睡眠，所以先將位於此處的阿普……一掃而空會比較好



為了讓對方的攻擊範圍變小，當務之急就是先將尾巴切斷……以此為目標吧

大地を泳ぐモンスター(在大地間潛遊的魔物)

用來……

……村長任務★2緊急……有什麼太大差別的德斯加列歐斯……任務，最大的重點在於配給品上。因為準備了……音爆彈可以拿取，因此，如果能夠一個人將本任務……的話，此任務就會變成最容易賺取音爆彈的任務……在此任務賺取之後，用來對付由亞布各斯和加諾托……斯等強敵吧



想要一個人打倒德斯加列歐斯的話，最好要準備具有極佳計量表的大劍或弓……

イーオスたちの親玉(伊歐斯的頭目)

德斯伊歐斯會出現在區域5

開始時，討伐目標的德斯伊歐斯會出現在區域5，但是也可能會往區域1、3、4移動，屍體消失後會再度出……場所為區域5。另一方面，非討伐目標的揚庫克則……區域2、……、6、7的其中之……兩者交會的區域……如果讓牠們會合就很麻煩，因此，看見揚庫克就……擊倒吧



……到一隻德斯伊歐斯之後，區域5就會出……伊歐斯，在德斯伊歐斯出現之前……之打倒吧

ゲリョス捕獲指令(格雷斯捕獲指令)

掌握好捕獲時機吧

在集會所★2任務中，此任務算是最困難的類型之……格雷斯就算呈現瀕死狀態，也不會出現拖著腳移動……樣子，因此捕獲時機相當的難以掌握。當牠體力越少……就會越容易生氣，因此，當給他一擊之後牠就變成生……氣時，就進行捕獲看看吧！為了能夠使用捕獲用麻醉彈，最好也有一位槍手同行



使用兩個捕獲用麻醉……讓對方昏睡……再……這……行去，……要在此任務中使用

QUEST LV ★3

集 會 所 任 務

[illegible]的小隊相當難以對付的敵人

必須靈活使用麻痺和閃光球

★3任務中，除了捕獲利奧雷烏斯外，其他全部是討伐任務。對手都是在村長任務★4以上會出現的飛龍，如果只是呆呆的去進行挑戰的話，就會進入長期戰。務必要好好活用麻痺和閃光球。

利用小隊合作來打倒強敵吧！

葛拉畢摩斯和加諾托托斯通常都會很巨大，所以攻擊範圍也很廣，一個人單打獨鬥的話會很辛苦。但是，多人一起對付的話，因為對方身體大，攻擊就容易命中，對於獵人這邊相當有利。小隊中有人使用陷阱洞穴或麻痺的話，就更容易將之擊倒，挑戰看看吧！



[illegible]

[illegible]

[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]		森林與山丘	討伐[illegible]奧雷烏斯		利奧[illegible]
[illegible]	噴煙まとう王者		[illegible]	討伐黃利奧雷烏斯		[illegible]
[illegible]	[illegible]		沼澤地	[illegible]		[illegible]
[illegible]	洞窟[illegible]		雪山	[illegible]		[illegible]
05	[illegible]グラビモス	—	沼地	討伐葛拉畢摩斯		[illegible]
[illegible]	[illegible]		沙漠	[illegible]		[illegible]
07	密林の水龍	—	密林	討伐加諾托托斯		[illegible]
[illegible]	[illegible]	—	森林與山丘	捕獲利奧雷烏斯	7	利奧雷烏斯
[illegible]	大怪鳥の異常發生		森林與山丘	時間到、或者討伐2隻揚庫克	0~	揚庫克
[illegible]	巨大龍の侵攻		砦	討伐或擊退老山龍	7	老山龍

噴煙まとう王者(噴著煙霧的王者)

[illegible]

[illegible]黃利奧雷烏斯的任務。火山的利奧雷烏斯一開始[illegible]，然後會往區域2、3、6移動，而這隻黃利[illegible]斯也一樣，我方會來不及到區域7，因此在區域[illegible]要花點時間，但是牠一定會[illegible]就馬上使用上吧。如果有自動標記技能[illegible]就準備一下在此任務使用吧



[illegible]

洞窟に潜む影(洞窟中潛伏的陰影)

[illegible]

[illegible]一開始位於區域8，然後會往區域[illegible]移動。直接前往區域8的話可能來[illegible]，但是成功機率很低。所以基本上是在區域[illegible]後再進行追擊。當牠呈瀕死狀態時，就會在區域[illegible]睡眠，這點要牢記。發現的話，為了讓同伴[illegible]也別忘了上[illegible]下。

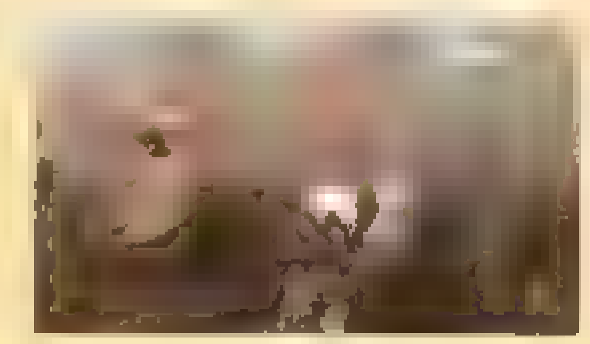


如果有同伴受到[illegible]，就趕快攻擊同伴讓其解除[illegible]吧！

大怪鳥の異常發生(大怪鳥異常發生中)

在會出現的區域10等待

這是討伐揚庫克的任務，討伐兩隻以上揚庫克[illegible]時間結束，或者將討伐2隻揚庫克時所收到的[illegible]進行精算就算過關。第一隻開始時位[illegible]區域[illegible]攻方式擊倒，然後在區域10等待第二隻[illegible]就是攻略的基本方式。打倒一定數量揚庫[illegible]就可以獲得相當優質的道具哦！



出現的揚庫克會越來越[illegible]，使用陷阱洞穴和閃光球吧

巨大龍の侵攻(巨大龍的侵略)

目標是將之擊退的話

[illegible]的老山龍，具有的體力與困難等級的相同，是相[illegible]的敵人。如果目標是將之擊退的話，沒有必要讓[illegible]到區域5，所以集中對腳進行攻擊吧！讓牠倒地[illegible]就可以賺取許多時間，以討伐過關為目標的話[illegible]倒時，位於腹下的同伴就會受到重大傷害，因[illegible]為目標來進行攻擊



要對左右腳進行部位破壞的話，除了[illegible]之外，其他武器[illegible]

QUEST LV ★4

集會所任務

一開始可以前往的困難等級

配合實力來選擇任務

一開始就可以挑戰的困難等級之★4任務 所有的魔物都比普通等級強 所以難度都很高 基本上 最好將村長任務一直解決到最後緊急任務為止 將裝備調整好之後再來挑戰比較好！但是 旅行或討伐 [illegible] 的話 情況就不一樣了 為了獲得珍貴的素材，積極的挑戰吧！



參考下 [illegible] 採掘せよ [illegible]

單打獨鬥時準備好跨越瓶頸的本領吧

一個人挑戰集會所任務時 要前往★5的瓶頸，就是★5緊急「4本の角(4支角)」。要解決此任務 推薦的技能是 [illegible] +1和フロストエ [illegible] 改的組合。利用訓練所和★4任務來賺取所需素材吧

任務一覽

No.	任務名稱	類型	狩獵地	成功條件	[illegible]	[illegible]	DATA
1	森丘 素材 [illegible]		森林與山丘	時間到 [illegible]	8	[illegible]	
2	砂漠 素材採集ツアー		沙漠岩地	時間到 [illegible]	[illegible]	[illegible]	
3	沼地 素材採集 [illegible]		沼地	時間到 [illegible]	8	利奧雷亞	[illegible]
[illegible]	密林 素材 [illegible]		密林	時間到 [illegible]	8	維爾克	P355
[illegible]	群れるモ [illegible] 闘技場	[illegible]	鬥技場	討伐50隻摩斯	10		P356
[illegible]	[illegible]		森林與山丘	討伐3隻[illegible]	8	[illegible]	P356
[illegible]	[illegible]		[illegible]	[illegible]		[illegible]	
[illegible]	[illegible]	[illegible]	沙漠岩地	[illegible]	[illegible]	[illegible]	
[illegible]	草食龍の卵を回収せよ		沙漠岩地	[illegible] 草食龍蛋	[illegible]	[illegible]	
[illegible]	[illegible]を探せ		沼地	[illegible]	8	利奧雷亞	P357
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]		[illegible]	
[illegible]	白水晶 [illegible]		[illegible]	[illegible]		[illegible]	
[illegible]	[illegible]		[illegible]	[illegible]		[illegible]	
[illegible]	[illegible]		[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	
[illegible]	[illegible]		密林	[illegible]50隻[illegible]	8	[illegible]	P358
[illegible]	密林の大怪鳥	[illegible]	密林	討伐[illegible]	8	[illegible]	P359
[illegible]	[illegible]		森林與山丘	[illegible]	[illegible]	[illegible]	
[illegible]	[illegible]クックを捕まえろ	[illegible]	森林與山丘	捕獲[illegible]	8	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]を捕まえろ		密林	捕獲[illegible]	[illegible]	[illegible]	
20	ゲリョス捕獲指令	[illegible]	密林	捕獲格略斯	7	格略斯	

沼地 素材採集ツアー(沼地 素材採集之旅)

推薦的採集任務

[illegible] 賺取さびた塊(鏽鐵塊)的任務。在困難等級 [illegible] 的任務中 此任務可以獲得鏽鐵塊的機率 [illegible] 區域 和11 最多總共可以採掘9次 也 [illegible] 有9次的機會可以獲得 而且 在區域9還可能 [illegible] 人のドクロ(高手的骷髏)和落し物の傘(遺失的傘) [illegible] 一定要好好利用。



攜帶 [illegible] 武器前往的話 還可收集 [illegible] 斯達的素材。多收集些魔物體液吧！

群れるモスの闘技場(群聚摩斯的鬥技場)

DATA P356

利用[illegible]

這是 [illegible] 一邊躲避布魯方哥的猛攻，一邊打倒50隻摩斯的任務 在區域2會同時出現3隻摩斯和1隻布魯方哥 如果要等摩斯的屍體自然消失的話 就會很花時間 所以 [illegible] 到屍體消失吧，相反的，布魯 [illegible] 不要剿殺 直接放著 可以的話 就 [illegible] 的技能來作戰！



[illegible] 摩斯的出現場所是固定的 因此記好位置 在牠們出現的同時就將之擊倒

草食龍の卵を回収せよ！(取回草食龍蛋 [illegible])

進入區域6躲避追擊

這是在沙漠岩地進行搬運的任務，草食龍蛋位於區域8。在搬運任務中，根據誰拿著蛋，位於特定區域的魔物 [illegible] 設置就會跟著改變。在此任務中 區域 [illegible] 就是這種情況 推薦的搬運路線為8→ [illegible] →6→ [illegible] 基地 進入不需前往的區域6時就能躲避 [illegible] 的追擊，正是重點所在。



[illegible] 將搬運路線的魔物全部消滅，但是可以 [illegible] 的區域 [illegible]

白水晶の原石を採掘せよ！(採掘白水晶的原石！)

賺取新星水晶

白水晶的原石位於區域 [illegible] 出現魔物會有所變動的區 [illegible] 和5 不論哪一個區域都無法將魔物全部 [illegible] 從區域7→6→3→2來進行搬運吧！可以從採掘白水晶原石的地方挖到新星水晶。盡量讓道具袋裝到 [illegible] 用到沒有為止，不斷的進行採掘來賺取新星水晶。



為了賺取新星水晶就 [illegible] 吧

QUEST LV ★5

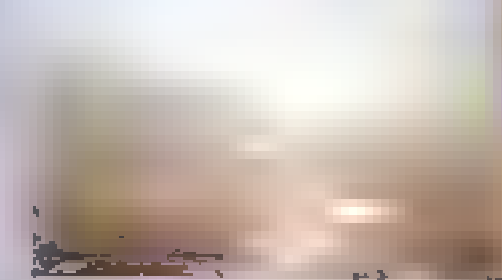
集會所任務

在困難等級的飛龍面前膽怯的獵人，對於接著的G級任務就更……能夠在G級進行戰鬥的實力吧！

困難等級才能夠獲得的素材

將緊急任務「4本の角（4支角）」過關的話，獵人階級就會提升到2，之後就可以挑戰★5任務了。★5是困難等級中最高的等級，出現的飛龍全部都不是等閒之輩，其中包括巴薩摩斯、葛拉畢摩斯、天鲁夫鲁、迪亞布洛斯、麒麟，以及老山龍等等。牠們都擁有困難等級才能取得的素材，這些都是絕對要詳加確認住的。順道一提，出現老山龍的困難等級任務「巨大龍の侵攻（巨大龍的侵略）」是前進到★6所必須過關的緊急任務，但是過關之後會追加到★5任務之中。

此外在★5任務中，因為可以前往火山地帶，所以更容易收集礦石類的新素材。利用火山之旅等，前往收集紅蓮石和鑽礦塊吧！



任務一覽

No. 任務名稱	[illegible]	[illegible]	成功條件	[illegible]	[illegible]
火山 素材採集ツアー		火山	時間到，或者抵達目標地點		[illegible]
[illegible]		森林與山丘	討伐[illegible]	5	[illegible]
[illegible]		森林與山丘	討伐[illegible]	[illegible]	[illegible]
死鬥 角龍ディアブロス	緊急	沙漠岩地	討伐迪亞布洛斯	6	迪亞布洛斯
[illegible]	緊急	[illegible]	討伐[illegible]	5	[illegible]
[illegible]		火山	討伐巴薩摩斯	4	巴薩摩斯
[illegible]		火山	討伐[illegible]		[illegible]
[illegible]		森林與山丘	[illegible]	2	[illegible]
[illegible]		叢林	討伐[illegible]	2	[illegible]
[illegible]		叢林	討伐[illegible]		[illegible]
火薬岩を持ちかえれ!		火山	搬運3個火藥岩		[illegible]
火山地帶の[illegible]		火山	討伐[illegible]	5	[illegible]
悪夢の熱戦 闘技場		大鬥技場	討伐2隻葛拉畢摩斯	5	葛拉畢摩斯
[illegible]	緊急	叢林	討伐天鲁夫鲁	5	天鲁夫鲁
[illegible]	緊急	[illegible]	[illegible]天鲁夫鲁	7	天鲁夫鲁
[illegible]	緊急	叢林	討伐[illegible]	4	[illegible]
[illegible]	緊急	[illegible]	討伐[illegible]	8	[illegible]
[illegible]	緊急	森林與山丘	討伐利奧雷烏斯和利奧雷亞斯		[illegible]
4本の角	★5緊急	沙漠岩地	討伐[illegible]迪亞布洛斯	[illegible]	迪亞布洛斯
[illegible]		[illegible]	討伐[illegible]巴薩摩斯	6	巴薩摩斯
[illegible]		沼地	討伐麒麟	9	麒麟
巨大龍の侵攻	★5緊急	城砦	討伐或擊退老山龍	8	老山龍

4本の角（4支角）

毫無遺漏的做好萬全準備吧！

……迪亞布洛斯的任務，將阻擋獵人打開……之玩家……基本上和村長任務的「4支角」一樣，但是迪……變得格外強大，就算是小隊來挑戰都避免不……苦戰。參加的成員，當然要各自攜帶最大極限數……閃光球和音爆彈。有時候，還要當場來調合閃光……，因此也請準備好素材。



聽到……平靜之後，就要……往地潛入地底……使用音爆彈，稍微暫停……攻擊吧

從第一隻的討伐中來瞭解實力

首先就全力來討伐位於區域10的迪亞布洛斯。確實的使用音爆彈和閃光球。如果在這次的討伐中，需要花……分鐘以上的話，那就代表實力不足，此時就放棄……吧！攜帶カラ骨【……】和ケネホネ……麻痺牙，在當場調合成……麻痺彈，以麻痺槍手身份在20分之內討伐……目標吧



對方從音爆彈的效果……中脫出來時……使用閃光球……這個時機是最容易命中的

火薬岩を持ちかえれ！（把火藥岩拿回來！）

是運送位於區域8之火藥岩的搬運任務。可以的話，盡量在搬運之前，先把葛拉畢摩斯打倒。但是沒有自信的話，就設下陷阱來對付。開始之後，因為葛拉畢摩斯位於區域……先讓隊伍同伴去纏著牠，就這樣持續戰鬥，……效果。搬運的人就前往區域8，以8→7→5→……的路線來搬運吧



發動搬運高手的技能，是擔任搬運任務者的義務。一定要發動此技能

悪夢の熱戦 闘技場（夢的熱戰・鬥技場）

獲得稀有道具吧

同時以兩隻葛拉畢摩斯為對手的高難度任務，但是……的報酬為鎧龍寶和頭，所以一定要挑戰。成……一定要攜帶陷阱洞穴，最好也能攜帶可以在現場進行……的素材。使用閃光球讓其暈眩的話，就會經常發出……，但是比起放牠們逃走，還是使用閃光球比較……集中攻擊方式先將一隻打倒吧！



飛龍生氣的話，陷阱洞穴的持續時間就會變短，等牠平靜後再設置吧！

QUEST LV ★6

集會所任務

終於到達G級任務

瞭解進入G級所產生的變化吧！

緊急「巨大龍の侵攻(巨大龍的侵略)」過關之後，獵人階級變成3　終於進入最高難度的G級了。採集和剝取道具等都會有所變更，魔物的威力也到達最強　而且　在可可特農場的採掘點　炸彈採掘　昆蟲成材　昆蟲樹木等地方都可以獲得最高級的道具哦！



在普通等級製作的防具，已經變得不適用了 [illegible]

G級的共通注意事項

G級任務中一定要先瞭解的　就是基本上配給品將會根據時間的經過而陸續送達　而且，比起討伐2隻魔物的任務　討伐單隻魔物的任務在難度上高出許多，因此在討伐單隻的任務中，必須更加的謹慎才行。

任務一覽表

[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
04	[illegible]	—	森丘	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
09	脅威の猛毒・門陸鳥	[illegible]	大門陸場	討伐2隻以上然後到時間結束	6	格猛斯 [illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
5	2つの砂塵	關魂	沙漠岩地	討伐2隻[illegible]	8	[illegible]

巨大龍の侵攻(巨大龍的侵略)

[illegible] 過關　「砂漠の水龍」過關

魅力十足的報酬道具

這是以討伐或擊退老山龍為目標的緊急任務。此任務的難度已提升到★5任務之中，基本上可以說是困難的任務　和★3或村長任務「巨大龍的侵略」的難度不一樣，但是可以獲得的報酬道具卻有很大的變化　尤其是容易獲得老山龍大爪等　可說是相當吸引人的任務



從背上可以剝取優質的道具，差不多也應該要拿到修恩耳飾的道具了

不用害怕、進行攻擊吧

雖然攻擊力比出現在★3的老山龍要來得高，但體力是相同的，如果能夠將★3過關的小隊，應該就不用害怕　以討伐為目標　針對頭　腹部　背部的弱點等地方進行攻擊　如果有人可以發動[illegible]的話　就從其他同伴手中取得大桶炸彈　變成大桶炸彈G來使用吧！



有[illegible]的，就攻擊腹部　雖然只能一個人攻擊腹部　但是可以給予重大傷害

ランゴスタ掃討戰！(藍哥斯塔掃蕩戰！)

請注意特殊的過關方法

[illegible]開始時位於區域3的紫格瑪斯的話　藍哥斯塔就會在各個區域出現的特殊任務　不要被任務名稱所[illegible]　而裝備了[illegible]等對付昆蟲用的武器　因為會出現最強的紫格瑪斯　因此選擇[illegible]屬性的武器　並設法在區域3一口氣將之擊倒最為理想。



到達區域[illegible]之後就要集中攻擊紫格瑪斯　因此先將布魯方哥[illegible]

挾撃のイャンクック！(揚庫克的夾擊)

[illegible]

這是討伐2隻青揚庫克。開始的時候，一隻青揚庫克[illegible]區域5　另一隻則位於區域9，因為兩方同時會[illegible] 4、5、9、10移動，所以會合的危險性[illegible]　首先　在一開始的時候，就趕快先往區域5或[illegible]　發現青揚庫克的話就趕快上murder。接下來再決定打倒哪一隻



[illegible]會合的話　就對[illegible]使用閃光球　先譲對方安[illegible]

QUEST LV ★7

集會所任務

為了[illegible]

取得太古鑄塊和獄炎石吧



可以生產成封龍劍【超絕一門】[illegible]

將★7緊急「雷撃の二重奏(雷擊的二重奏)」過關之後，獵人階級就進入到4，可以挑戰會出現利奧雷烏斯和利奧雷亞等魔物的★7任務。也可以前往火山，因此前往取得太古鑄塊和獄炎石吧！

推薦的G級用防具

G級任務進入中間階段，飛龍的攻擊也越來越凶猛，因此以防禦力達50以上為目標，製作新的防具吧！推薦的防具組合為發動銳利度計量表＋1和自動標記的スカルSフェイス、スティールレメイル、モノブロスSアーム、C・ライトGベルト、イーオスレグリーヴ。

[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]		[illegible]	[illegible]		[illegible]
12	[illegible]		[illegible]丘	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]		[illegible]丘	[illegible]利奧雷亞		[illegible]
14	砂漠に舞う女王		沙漠岩地	討伐櫻利奧雷亞	2	櫻利奧雷亞
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	討伐夫魯夫魯		[illegible]
06	闇の中の飛龍	—	叢林	討伐赤夫魯夫魯	12	赤夫魯夫魯
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	討伐[illegible]		[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]		[illegible]
09	雷撃の二重奏	★緊急	[illegible]	討伐[illegible]夫魯夫魯		[illegible]
10	雷撃[illegible]		[illegible]	[illegible]夫魯夫魯		[illegible]
1	空の飛龍と陸の飛龍	[illegible]	森林與山丘	討伐利奧雷亞和利奧雷烏斯	8	利奧雷亞、[illegible]
2	闘技場　天と地の咆哮	—	大鬥技場	討伐利奧雷亞和利奧雷烏斯	7	利奧雷亞、[illegible]
[illegible]	[illegible]		[illegible]	[illegible]		[illegible]

雷撃の二重奏(雷擊的二重奏)

分散成員防止其會合

[illegible]隻夫魯夫魯的任務。開始時，一隻夫魯夫魯[illegible]區域[illegible]，另一隻則位於區域8。因為兩者都會往[illegible]、6、7、8、9、10、11移動，因此我方也要以[illegible]的方式來對付。成員有4位的話，就分成3[illegible]，[illegible]向其中一方，然後還要防止對方在休息的[illegible]進行會合。



[illegible]

做好分散以及萬全的準備

基本上是在洞窟裡面進行戰鬥，因此必須準備好足夠的[illegible]的傷害量很大，因此利用[illegible]力提升到50[illegible]武器則選擇火屬性[illegible]的話則發動[illegible]性能＋[illegible]，單手劍的話則發動[illegible]性能＋2[illegible]如此一來，只要防禦[illegible]之後，馬上就可以進行[illegible]戰鬥會變的非常輕鬆。



非常推薦[illegible]性能＋[illegible]的單手劍[illegible]

闇の中の飛龍(黑暗中的飛龍)

為了抵擋強烈的攻擊

G級才會出現的赤夫魯夫魯，就是此任務的討伐目標。赤夫魯夫魯除了弱點為火屬性之外，其他的戰鬥方式跟夫魯夫魯完全一樣。但是，牠具有令人驚訝的攻擊[illegible]，如果防具太弱的話，很容易就會被打倒。使用[illegible]的話，一定要提升防禦力。可以的話[illegible]來戰鬥吧！

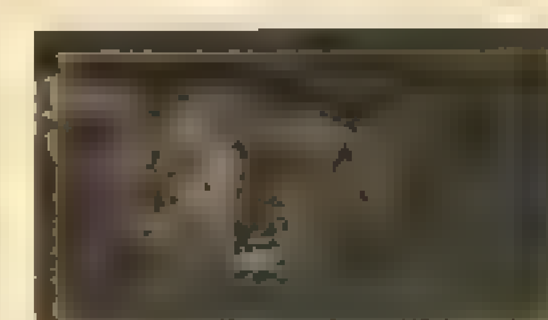


要維持防禦力的同時，[illegible]

極上過酷依頼・火薬岩祭り！(極度苛刻的委託・火藥岩祭典！)

[illegible]

[illegible]是搬運火藥岩的任務，但過關條件是時間結束。[illegible]就算連一個也沒搬運成功的話，也能夠過關的特殊任務。火藥岩搬運越多，報酬道具就越優良。但是，只要死亡一次就算失敗，要小心葛拉畢摩斯。如果[illegible]的話，就讓兩個同伴位於區域4或9，阻止[illegible]摩斯前來妨礙搬運。



一定會出現[illegible]的葛拉畢摩斯[illegible]

QUEST LV ★8

集會所任務

最後緊急「巨大龍的侵略」出現

★8緊急「蒼と桜(蒼與櫻)」過關後，獵人階級提升到[illegible]最高難度的★8任務出現，可以挑戰所有集會所的任務了。★8的關鍵任務有4個，但是要讓這些關鍵任務出現的話，有必須要先過關的任務，因此要讓最後緊急「巨大龍的侵略」出現是有點難度的。



自己就算無法讓[illegible]出現，但是[illegible]的只要參加過就[illegible]

挑戰村長任務「天地之怒」

將★8任務過關，就可以獲得最高級的素材，以這些素材來製作出優質的武器，然後挑戰村長任務的最終目標・隱藏任務「天と地の怒り(天地之怒)」吧，由此可以想見本任務的困難程度。

任務一覽表

No.	任務名稱	種類	狩獵地	過關條件	限制時間	出現魔物	DATA
[illegible]	[illegible]ルの女王		森林	討伐金利奧雷亞	[illegible]	金利奧雷亞	P372
[illegible]	[illegible]討伐指令		森林與山丘	討伐蒼利奧雷烏斯		蒼利奧雷烏斯	P372
[illegible]	[illegible]討伐指令		森林與山丘	討伐櫻利奧雷亞		櫻利奧雷亞	
04	暗煙まとう王者		火山	討伐利奧雷烏斯	12	利奧雷烏斯	
05	密林の水龍		密林	討伐加諾托托斯	12	加諾托托斯	P372
06	密林の水龍	[illegible]	密林	討伐加諾托托斯	12	[illegible]	P37[illegible]
07	荒門ノ角龍ディアブロス		沙漠岩地	討伐黑迪亞布洛斯	12	迪亞布洛斯	P374
0[illegible]	荒門ノ角龍ディアブロス	[illegible]	沙漠岩地	討伐黑拉畢摩斯	11	黑迪亞布洛斯	P374
[illegible]	火山地帯の衝門	[illegible]	火山	討伐黑葛拉畢摩斯	12	葛拉畢摩斯	P374
10	火山地帯の衝門	—	火山	討伐2隻黑迪亞布洛斯	11	[illegible]	P374
[illegible]	[illegible]		沙漠岩地	討伐2隻黑葛拉畢摩斯	5	[illegible]	
[illegible]	灼熱の[illegible]		火山	討伐2隻黑加諾托托斯	8	[illegible]	
[illegible]	[illegible]		密林	討伐利奧雷亞和利奧雷烏斯	8	[illegible]	
[illegible]	天と地の怒	—	沼地	從全利奧雷亞和銀利奧雷烏斯	8	利奧雷亞[illegible]	
[illegible]	天と地の怒	[illegible]	沼地	討伐櫻利奧雷亞和蒼利奧雷烏斯	[illegible]	金利奧雷[illegible]	
[illegible]	蒼と桜	★5緊急	森林與山丘	時間到[illegible]		櫻利奧雷[illegible]	
	好機の[illegible]		[illegible]	時間到[illegible]	[illegible]	[illegible]	
18	巨大龍の侵攻	最後緊急	砦	討伐或擊退老山龍	9	老山龍	P376

蒼と櫻(蒼與櫻)

在會會合的區域4作戰

這是在森林與山丘討伐蒼利奧雷烏斯和櫻利奧雷亞的[illegible]開始之後，蒼利奧雷烏斯位於區域4，櫻利奧雷[illegible]於區域5。蒼利奧雷烏斯的移動區域為2、3、4[illegible]，櫻利奧雷亞的移動區域為4、5、9，有會合危[illegible]的只有區域4，但是區域4是最好作戰的地方，在[illegible]之前，先在此戰鬥吧！



蒼[illegible]奧雷烏斯會發[illegible]，[illegible]有[illegible]破綻，[illegible]頭為目標[illegible]進行攻擊吧

等待機會攻擊頭部

[illegible]奧雷亞為目標也沒有問題，但因為在區域[illegible]，先對付位於區域[illegible]，較晚發現的蒼利奧雷烏斯的話，就比較簡單。在戰鬥中對方發怒的話就要注意，飛龍在衝刺後的破綻很小，即使攻擊的[illegible]，如果也不大，等待機會吧！發出火炎吐息後，使用閃光球，封鎖對方的行動後再進攻



攻擊櫻利奧雷亞[illegible]，就在[illegible]吐息中[illegible]身尾巴[illegible]

4本の角(4支角)

[illegible]

[illegible]布洛斯只會在G級的任務中出現。本任務就是以討伐2黑迪亞布洛斯為目標。基本上，採用和過去[illegible]的作戰方式相同即可，但是黑迪亞布洛斯的速度相當敏捷，要小心。特別是發怒狀態相當可怕，稍有不慎就會遭到致命的損傷。因此對方發怒的話，就以[illegible]行動為主吧！

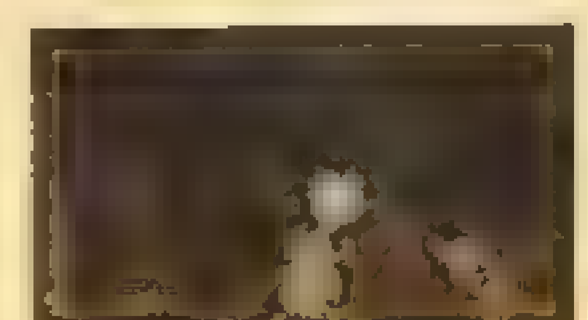


[illegible]

灼熱の双璧(灼熱的雙璧)

會合之前先擊倒一隻是上策

[illegible]隻黑葛拉畢摩斯為目的的任務，開始時，一隻位於區域4，另一隻則位於區域7。兩隻都會往區域4、5、6、7移動，因此，有可能在各個區域會合，讓其會合的話一點好處也沒有，因此，會合之前先打倒[illegible]是上上之策，以現場調合的方式，準備大量[illegible]，[illegible]對腹部來進行攻擊吧



製作水屬性武器[illegible]

双魚龍(雙魚龍)

目標是討伐位於區域3和7的翠加諾托托斯　首先在容易作戰、具有高台的區域7來討伐。位於區域3的翠加諾托托斯並[illegible]會進行區域移動　所以可以安[illegible]　因為具有一擊必殺的危險性　因此全員都[illegible]著手對付[illegible]，使用電擊彈、LV2擴散彈和貫通彈等彈藥的話，應該可以意料之外的輕易打倒才對。



天と地の怒り(天地之怒)

目標是[illegible]伐銀[illegible]雷烏斯和金[illegible]奧雷亞　開始時　銀利奧雷烏斯位於區域5，金利奧雷亞則位於區域9。以[illegible]　[illegible]計[illegible]都無所謂　但是　兩隻會有在區域[illegible]會合的可能，因此對方移動到此區域的話，就不要過過去了　在其他區域等待的話　兩隻都很快的就會改變區域，所以沒有冒險的必要



巨大龍の侵攻(巨大龍的侵略)

灰老山龍的特徵

目標是討伐或擊退灰老山龍，為集會所的最後緊急任務。和普通的老山龍相比　灰老山龍的體力和攻擊力都格外的高。以到目前為止在「巨大龍的侵略」有效的LV2擴散彈，進行現場調合的話，火力會稍嫌有點不足，要注意。準備好對付灰老山龍的龍屬性強力武器吧



雙劍、封龍劍「超絕一門」

對付灰老山龍的武器中，最推薦的就是雙劍系的封龍劍【超絕一門】。只要使用此武器，並運用[illegible]　[illegible]　就算[illegible]　也可以輕鬆的將之擊倒　可以從灰老山龍身上剝取到貴重的素材，如果拿到令人垂涎的雙劍系素材太古鎚塊，就立刻進行生產吧



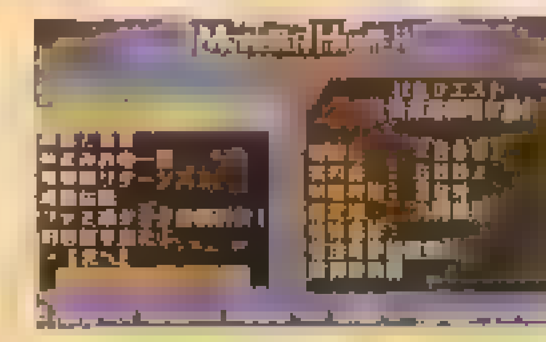
連線活動任務

BASIC LEARNING OF TRAIAL MODE

[illegible]活動任務是可以利用無線LAN功能來進行下載的特殊事件。因為遊戲廠商會定期的發佈新的任務資料，[illegible]定要下載來玩一下才行。

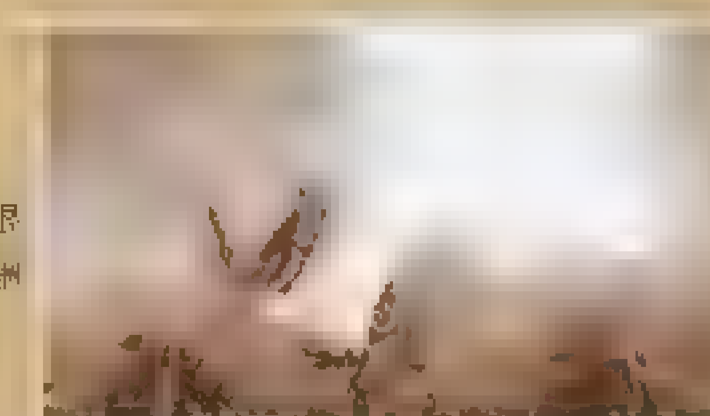
和普通任務不同

在廠商[illegible]發佈的連線活動任務中，可以遇到只能在這些任務中出現的魔物，以及得到只會在此發現的[illegible]　可說是獵人們相當渴望的任務。但是，由於最[illegible]只能保存3個任務，所以請一個一個慢慢的過關吧　可以在官方網站上確認發佈預定的內容等情報，請經常前往確認吧！

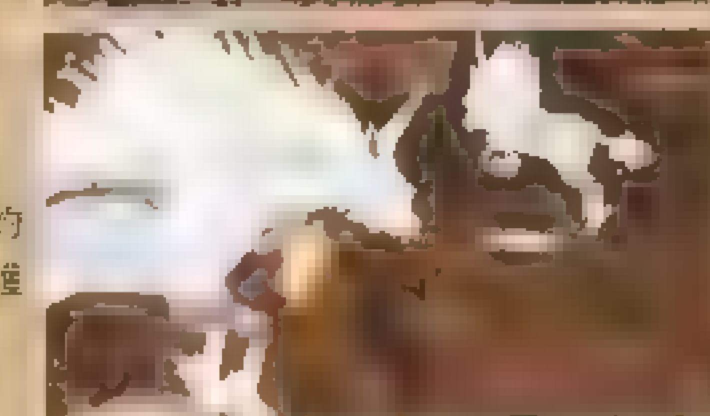


只要是發佈中的任務，可以任意的選擇自己喜歡的[illegible]下載　[illegible]定要挑戰一下這些連線活動任務看看

[illegible]是與[illegible]魔物獵人PORTABLE」發售同時發佈的任務　[illegible]有HR的限[illegible]　誰都可以和老山龍進行戰鬥　和普通任務最大的不同就在於[illegible]



[illegible]月[illegible]日開始發佈的任務　此連線活動任務的[illegible]是相當的[illegible]　[illegible]在此和[illegible]G級的[illegible]進行[illegible]　是可以獲[illegible]素材的任務



[illegible]年1月[illegible]日發佈的任務　[illegible]大鬥技場為舞台　和[illegible]進行挑戰的嚴苛任務。成功將2隻[illegible]的話　可以獲得[illegible]



MONSTER HUNTER COLUMN SECTION

HUNTING+

GALLERY小知識

遊戲中的影片，只要滿足條件就會被登錄到遊戲選單的GALLERY中。登錄進去的[illegible]隨時欣賞。在此就為大家介紹影片的登錄條件

登錄到GALLERY項目裡面

登錄到GALLERY項目裡面的影片，共有下面所介紹的32種。大部分都是穿插在任務之中的影片，但是也有一些GALLERY專用的部分。想要更進一步瞭解魔物，[illegible]要欣賞這些影片[illegible]順道一提[illegible]也並沒有登錄在GALLERY項目之[illegible]

[illegible]	MOVIE[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
青の狩人 青之獵人	[illegible]
群れを統べる者 [illegible]	[illegible]
大空の王者 天空的王者	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
孤高の一角龍 孤高的獨角龍	[illegible]
[illegible]	[illegible]
湿地の猛毒 濕地的猛毒	[illegible]
[illegible]	[illegible]
闇を這う白影 黑暗中爬行的白影	進入村長★5「フルフルを生け捕りにせよ」的沼地地圖[illegible]
[illegible]	[illegible]
老山龍 [illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]



Chapter 5 獵人的戰錄[illegible]

訓練所攻略基礎知識

BASIC LEARNING OF TRA AL MODE

將特定的任務過關之後，在村莊東邊就會出現訓練所。在此處可以借到某種程度的優質武器、防具和道具，並以此來挑戰討伐飛龍的訓練。但是，怎麼說也只是訓練而已，因此和普通的任務不同，具有獨特的規則，在此介紹這些不同的規則，請仔細的學好吧。

和普通任務的不同

訓練所和普通任務的主要不同部分，整理成下表來介紹，主要有三點不同：裝備品是固定的、不能攜帶到任務內；採取＆剝取的道具會有所變化；只要被打倒一次就算失敗，只要能掌握這幾點的話，基本上應該就沒什麼問題，但是，在訓練中所獲得的道具和素材等，無法拿回來，只能獲得報酬而已，和部分G級任務一樣，隨著時間的經過，配給品會送到，請把這些區別記清楚吧！



必須事先瞭解的基本技巧

找出不足的地方

在訓練中，清楚瞭解自己的實力是相當重要的事情，首先請確認好裝備和持有物品，看看有什麼不足的地方，比較要注意的是回復類的道具，磨刀石、精力回復類的道具之數量。發現不太足夠的話，就要去尋找看看哪些地方可以獲得，在地圖上可以進行確認(P274～283)，任務開始就先去採取吧！

固定的報酬道具

將訓練過關的話，可以獲得報酬道具，但是這邊的系統和普通任務稍有不同。在訓練過關之後，可以獲得一個武器票的確定道具和三個機率取得道具，全部共四個，不過不只如此，另外還可以獲得部位破壞所得到的道具。可以破壞的部位最多兩個，因此可以獲得的報酬道具，最多為4＋2＝6個

TRIAL MODE

CAPTURE

訓練所攻略的閱讀方式

訓練總共有50種之多，將所有訓練全部完成，可說是考驗獵人的綜合能力。透過不斷的訓練，可以學習各武器的運用方式，和道具的使用等，對於提升狩獵技術絕對有很大的幫助的。

地圖頁面



❶ 地圖名稱

在訓練所中所使用之地圖的名稱

❷ 整體地圖

表示地圖的整體圖

❸ 道具配置

以區域來區分，顯示出在該地圖中可以採取到的道具，數字代表可以採取到的機率。此外「最大採集數量」代表從該地點中可以獲得的最多道具數量。順道一提，有5/32的機率會變得無法再從該地點採取道具。

❹ 對出現魔物進行剝取

標示在地圖上的魔物名稱，以及可從該魔物身上剝取到的道具名稱。數字代表剝取的機率。此外，從飛龍身上可剝取到的道具和在普通等級(村長任務，集會所★1～3)中可剝取的相同，詳細內容請參考P184以後各頁。

訓練所攻略頁面



❶ 訓練基礎資料

刊登基礎資料、報酬道具、科目的出現條件、配給品等和各個訓練相關的基礎資料。

基礎資料部分的難易度，可以從過關難易判定的數值來瞭解(數值越高表示越難過關)，而指定地就是進行訓練的地圖。

位於報酬道具欄最上方的道具，就是確定取得道具，只要將任務過關就一定可以獲得該物品。除此之外的機率取得道具，即時過關也不見得一定會獲得。但是，成功的對飛龍部位進行破壞的話，可以獲破壞之報酬道具，追加到可獲得的報酬之中。

配給品則是所有科目都共通的，但並不見得一定會送達。

❷ 各科目攻略

此討伐訓練的各科目攻略情報，其中也刊登了裝備品、發動技能和持有道具等資料。



揚庫克討伐訓練　利奧雷烏斯討伐訓練 [illegible]的舞台．從紮營基地馬上可到達的區域[illegible]
回復藥グレート(強力回復藥) [illegible]
實用道具 一定要去取得 [illegible]

AREA 1

地點	最大採集數量	道具名稱
[illegible]	∞	地圖(68%)、千里眼の藥(32%)
[illegible]	5	回復藥[illegible] [illegible]
[illegible]	6	鐵石(88%)、石ころ(12%)
[illegible]	∞	[illegible]

AREA 2

地點	最大採集數量	道具名稱
[illegible]	[illegible]	藥草 [illegible]
[illegible]	3	ツタの葉(80%)、什麼也沒找到(20%)
[illegible]	8	カラの實[illegible]
[illegible]	7	ペイントの實(75%)、龍の爪(25%)

AREA 3

地點	最大採集數量	道具名稱
[illegible]	6	[illegible]
[illegible]	6	アオキノコ[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	8	藥草[illegible]

AREA 4

地點	最大採集數量	道具名稱
[illegible]	5	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	6	藥草[illegible]
[illegible]	10	[illegible]

AREA 5

地點	最大採集數量	道具名稱
[illegible]	8	回復藥グレート[illegible]
[illegible]	5	[illegible]
[illegible]	∞	[illegible]
[illegible]	∞	[illegible]

AREA 6

地點	最大採集數量	道具名稱
[illegible]	∞	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	∞	[illegible]

[illegible]

AREA 7

[illegible]

AREA 8

[illegible]

AREA 9

[illegible]

AREA 10

[illegible]

AREA 11

[illegible]

AREA 12

[illegible]



格鬥[illegible]討伐訓練 [illegible]

在一開始山菜老爹所在的區域5中可以看得[illegible]

[illegible]可以在各地[illegible]

AREA 1

[illegible]

ペイントボール(100%)

光蟲(32%)・[illegible]ホタル(24%)・狂走エキス(9%)・不死虫(17%)・虫の死骸(8%)

AREA 2

ツタの葉(80%)・什麼也沒找到(20%)

[illegible]

ハチミツ(95%)・什麼也沒找到(5%)

[illegible]

AREA 3

[illegible]

AREA 4

[illegible]

AREA 5

[illegible]

AREA 6

[illegible] カラ骨【大】(15%) [illegible]

ゲネポスの皮 2%

ファンゴの毛皮 12%

特産キノコ 14%

AREA 7

[illegible]

薬草(80%)・[illegible]

トウガラシ(80%) [illegible]

AREA 8

アオキノコ(75%) [illegible]

薬草(95%) [illegible]

AREA 9

大タル爆弾 42% [illegible]

AREA 10

[illegible]



[illegible]

飛龍都有效的音爆彈可在區域9獲得

(Surrounding text in the same box, partly legible: 雙斯加列歐斯討伐訓練 … 基本上可防止體力因 … ドリンク(清涼飲料)，可在區域7獲得，對兩 …)

AREA 1

地點	最大採集數量	道具名稱
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]

AREA 2

地點	最大採集數量	道具名稱
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	4	ハチの實(80%)、カクサンの實(20%)

AREA 3

地點	最大採集數量	道具名稱
[illegible]	[illegible]	[illegible](95%)、什麼也沒找到(5%)
[illegible]	[illegible]	回復藥(100%)
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	ピッケル(87%)、ピッケルグレート(13%)

AREA 4

地點	最大採集數量	道具名稱
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]

AREA 5

地點	最大採集數量	道具名稱
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]

AREA 6

地點	最大採集數量	道具名稱
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]

怪物剝取一覽表

[illegible]

AREA 7

地點	最大採集數量	道具名稱
[illegible]	[illegible]	[illegible](95%)、什麼也沒找到(5%)
[illegible]	5	[illegible](95%)、什麼也沒找到(5%)
[illegible]	3	[illegible](95%)、什麼也沒找到(5%)
[illegible]	5	怪力の元[illegible](95%)、什麼也沒找到(5%)

AREA 8

地點	最大採集數量	道具名稱
[illegible]	2	[illegible]
[illegible]	4	回復藥グレート(63%)、[illegible]
[illegible]	5	[illegible](75%)、[illegible](25%)
[illegible]	4	砥石(88%)、石ころ(12%)

AREA 9

地點	最大採集數量	道具名稱
[illegible]	4	音爆彈(88%)、虫の死骸(12%)
[illegible]	∞	釣りミミズ(100%)
[illegible]	4	回復藥グレート(65%)、[illegible]
[illegible]	∞	カラの實(52%)、カラの骨【小】(33%)、カラの骨【大】(15%)

AREA 10

地點	最大採集數量	道具名稱
[illegible]	4	[illegible](95%)、什麼也沒找到(5%)
[illegible]	6	閃光玉[illegible]
[illegible]	5	[illegible]
[illegible]	4	[illegible]

AREA 11

地點	最大採集數量	道具名稱
[illegible]	3	虫あみ(38%)、爆彈(24%)、モドリ玉(19%)、落とし穴(14%)、活力劑(5%)
[illegible]	6	[illegible]
[illegible]	5	[illegible](75%)、[illegible](25%)
[illegible]	5	[illegible]

CHAPTER 3



[illegible]

利奧雷亞討伐訓練：夫魯夫魯討伐訓練的指定[illegible] [illegible]在區域3的無限採取點可[illegible] [illegible]在區域6採到的[illegible] [illegible]投[illegible]（麻痺飛刀)吧

AREA 1

[illegible]	最大採集數	道具名稱
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]

AREA 2

[illegible]	最大採集數	道具名稱
[illegible]	8	ペイントボール(100%)
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	5	光蟲(32%)・釣りホタル(24%)・狂走エキス(19%)・不死虫(17%)・虫の死骸(8%)

AREA 3

[illegible]	最大採集數	道具名稱
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	∞	投げナイフ(97%)・怪力の丸薬(3%)
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	5	光蟲(36%)・釣りホタル(29%)・閃光玉(25%)・虫の死骸(10%)

AREA 4

[illegible]	最大採集數	道具名稱
[illegible]	[illegible]	[illegible](88%)・虫の死骸(12%)
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	げどく草(100%)
[illegible]	[illegible]	ネムリ草(100%)

AREA 5

[illegible]	最大採集數	道具名稱
[illegible]	8	なぞの骨(41%)・竜の牙(35%)・極太の骨(24%)
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	∞	カラの實(52%)・カラ骨【小】(33%)・カラ骨【大】(15%)
[illegible]	6	毒テングダケ(85%)・什麼也沒找到(15%)

AREA 6

[illegible]	最大採集數	道具名稱
[illegible]	6	マヒダケ(95%)・[illegible]
[illegible]	6	藥草(100%)
[illegible]	12	アオキノコ(75%)・龍の爪(25%)
[illegible]	[illegible]	[illegible]

[illegible]		[illegible]		[illegible]		[illegible]	
[illegible]	[illegible]	投げナイフ	55%	モンスターの濃汁	68%	回復薬グレート	48%
[illegible]	[illegible]	生肉	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	33%
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	3%	[illegible]	[illegible]	生肉	7%

AREA 7

[illegible]	最大採集數	道具名稱
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]

AREA 8

[illegible]	最大採集數	道具名稱
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	∞	砥石(39%)・素材玉(32%)・トラップツール(29%)

AREA 9

[illegible]	最大採集數	道具名稱
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	8	虫あみグレート(78%)・素材玉(22%)
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	6	毒テングダケ(75%)・マタタビ(25%)

AREA 10

[illegible]	最大採集數	道具名稱
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	4	砥石(88%)・石ころ(12%)
[illegible]	6	藥草(100%)

AREA 11

[illegible]	最大採集數	道具名稱
[illegible]	6	毒テングダケ(85%)・什麼也沒找到(15%)
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	∞	砥石(39%)・素材玉(32%)・トラップツール(29%)
[illegible]	5	光蟲(32%)・釣りホタル(24%)・狂走エキス(19%)・不死虫(17%)・虫の死骸(8%)



火山

巴薩摩斯討伐訓練、葛拉畢摩斯[illegible]
重點是可以在區域8採到大タル爆彈G(大桶炸彈
為了應付[illegible]在區域4、5取得[illegible]
[illegible]ク(清涼飲料)後再前往。

AREA 1

		道具名稱
		[illegible]
		[illegible]
		[illegible]
		[illegible]

AREA 2

		道具名稱
		毒けむり玉(88%)・虫の死骸(12%)
		LV2通常弾(72%)・はじけクルミ(28%)
		[illegible]
		にが虫(40%)・ネット(28%)・不死虫(23%)・虫の死骸(9%)

AREA 3

		道具名稱
		[illegible]
		[illegible]
		[illegible] 石ころ(24%)・鉄鉱石(5%
		[illegible]

AREA 4

		道具名稱
		[illegible]
		[illegible]
	8	砥石(4[illegible]%)・大タル爆弾(30%)[illegible]
	10	砥石(39%)・素材玉(32%)・トラップ[illegible]

AREA 5

		道具名稱
		カラの實(52%)・カラ骨【小】(33%)・カラ骨【大】(15%
		[illegible]
		[illegible]
		[illegible]

AREA 6

		道具名稱
		[illegible]
		[illegible]
		[illegible]
		[illegible]

[illegible]	[illegible]ンポス)	[illegible]ーオス	ランゴスタ
[illegible]	投げナイフ 55%	毒投げナイフ 55%	モンスターの濃汁 68%
[illegible]	生肉 37%	生肉 35%	ランゴスタの羽 18%
[illegible]	[illegible] 8%	[illegible]	[illegible]
[illegible]	回復薬[illegible] 48%	[illegible] 51%	
[illegible]	閃光玉 [illegible]	[illegible]	
[illegible]	[illegible] 12%	鎧骨【中】[illegible]	
[illegible]	生肉 [illegible]		

AREA 7

		道具名稱
		[illegible]
		[illegible]
		[illegible]
		[illegible]

AREA 8

		道具名稱
	∞	狙石み(38%)・爆薬(24%)・モドリ玉(19%)・落とし穴(14%)・活力剤(5%
	∞	水結晶(38%)・閃光玉(28%)・爆薬(24%)・回復[illegible]
		[illegible]
	∞	大タル爆弾(35%)・小タル爆弾[illegible]

阻擋通路的白色岩石

[illegible]訓練時，這個岩石會擋住通[illegible]
因此無法直接通行[illegible]這個岩石是[illegible]





イャンクック（揚庫克）

討伐訓練

揚庫克討伐訓練是最早出現的訓練項目，因此不管是在哪種科目下的困難度都不會太高。首先通過這個訓練，習慣好訓練所的獨特系統吧！

DATA



裝備品	
武器	オ[illegible]
頭	沒有裝備
身	沒有裝備
腕	[illegible]
腰	[illegible]
腳	[illegible]

技能：投擲技術UP	
爆彈[illegible]	音爆彈×1
調合書1[illegible]	
調合書2[illegible]	
調合書3中級編	—
回復藥×3	
攜帶肉燒きセット	—

立刻讓牠掉落陷阱洞穴吧

揚庫克出現在區域3之後，馬上在牠會降落的場所安置[illegible]洞穴吧[illegible]扎中的揚庫克[illegible]就可以一[illegible]傷害了。當牠從陷阱洞穴逃出來的時候，就使用音爆彈吧



裝備品	
武器	[illegible]【[illegible]】
頭	[illegible]
身	沒有裝備
腕	沒有裝備

技能	
千里眼の藥×1	—
回復藥×4	
攜帶砥石	
攜帶食料	

使用打帶跑的確實給予傷害之戰法

持有的道具很平常，防禦力也稍微低一些，因此是在揚庫克討伐訓練中屬於困難類型的一個科目。以拔出武器攻擊的方式為主，並且從不容易被反擊命中的揚庫克左側面來施加攻擊吧！

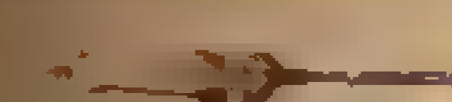


裝備品	
武器	[illegible]
頭	沒有裝備
身	沒有裝備
腕	[illegible]
腰	[illegible]
腳	[illegible]

體力+10・攻擊力UP【小】	
力の護符	
鬼人藥グレート×1	—
攜帶砥石	

不需在意銳利度的劣化

在區域1採到回復藥グレート（強力回復藥）後，前往區域3發現揚庫克就趕緊喝強走藥。之後只要依照基本方式，從揚庫克的左側進行攻擊，即使銳利度劣化也不用在意，不斷的攻擊就可很快的將之擊倒



裝備品	
武器	[illegible]
頭	[illegible]
身	沒有裝備
腕	沒有裝備
腰	ハイドベルト
腳	[illegible]

防御+5	
攜帶砥石	
守りの護符	
[illegible]×2	

在區域3打倒德斯蘭波斯

開始之後不用繞路，直接往區域3移動，這樣就可以在區域3遇到德斯蘭波斯。在揚庫克出現之前，先將之擊倒，以獲得いにしえの秘藥(古代秘藥)吧！這樣一來就可以毫無問題的跟揚庫克作戰了



裝備品	
武器	ジェイドスト[illegible]ム
頭	沒有裝備
身	チェーンメイル
腕	チェーンアーム
腰	ハンターコート
腳	[illegible]

技能：防御+15・體力+10	
LV1貫通彈×60	—
LV2貫通彈	
LV1散彈×60	—
LV1徹甲榴彈×9	
LV2徹甲榴彈×9	
回復藥×3	—
攜帶食料×2	—

根據子彈來決定攻擊部位

保持可以躲避揚庫克攻擊的距離，然後瞄準頭部來進行攻擊就是基本戰鬥方式。徹甲榴彈的話，可以造成爆發傷害，不管肉質是如何都能給予傷害，因此攻擊到哪裡都可以，不過一定會使牠發怒，要留意。



ドスガレオス（德斯加列歐斯）

討伐訓練

在沙中遊動的德斯加列歐斯，本訓練的目的，就是要想辦法將牠拉到地上。是要靠使用武器命中、或者是利用道具，根據不同的訓練科目，作出最適當的判斷吧！

DATA



【清涼飲料】但是在區域7也可採得，至於要將德斯加列歐斯趕到地面的音爆彈則可以在區域9中獲得。要[illegible]（硬爆）的話就還大劇訓練此科目，[illegible]訓練也不錯，但還是持有音爆彈會比較安[illegible]

銳利度[illegible]的利[illegible]

[illegible]加列歐斯趕出來之後，[illegible]較保險的戰鬥方法就是[illegible]噴沙吐息[illegible]砥石[illegible]補充吧！

練習以使用武器的方式將牠從沙中趕出來吧

首先觀察位於沙裡面的德斯加列歐斯，練習以使用武器命中背鰭的方式，將牠從沙中趕出來吧！如果覺得有點困難，就使用音爆彈。趕出來之後，就遵守基本原則，引誘牠發出噴沙吐息，然後攻擊脖子。

根據德斯加列歐斯的位置，分別的確實攻擊吧！

將沙中的德斯加列歐斯趕出地上後，蓄力(大)攻擊的效果好，掌握好時機來讓攻擊命中吧！進入地上戰之後，就誘導牠發出噴沙吐息再攻擊脖子會比較安全，但是也可以重複使用蓄力(中)來攻擊跨下

先繞到對方停止移動的地方吧

想要攻擊命中沙中的德斯加列歐斯是很困難的，因此就繞到牠會停止的地方埋伏，停止之後，就瞄準背鰭，使用揮出武器攻擊的方法。進入地上戰的話，就依照基本戰法，引誘牠發出噴沙吐息再攻擊脖子。

以徹甲榴彈或散彈將德斯加列歐斯趕到地上

以徹甲榴彈命中沙中的德斯加列歐斯，牠就會跑到地上，但是很難命中。雖然會花點時間，只要散彈連續命中的話，牠也會跑出來。如果不嫌麻煩就採用這直的方法。地上戰以普通和電擊彈瞄準頭跟背部來攻擊。



(格榴斯)

ゲリョス

討伐訓練

格榴斯會發出閃光、裝死、猛奔吐毒等等，具有各種獨特的行動。好好的掌握住牠的行動，以肉質較軟的部位為目標來進行攻擊，就是獲得勝利的最快捷徑。

DATA

[illegible]	★
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]

[illegible]	20%
[illegible]	[illegible]
[illegible] ×2	4%
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]

長槍訓練	[illegible]
大劍訓練	[illegible]
[illegible]訓練	[illegible]
單手劍訓練	討伐1隻格榴斯
[illegible]訓練	討伐10隻格榴斯

支給品	
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]





裝備品	
武器	サイクロン
頭	沒有裝備
身	バトルメイル
腕	[illegible]
腰	ハイメタフォールド
腳	[illegible]

探知 聽覺半減	
攜帶砥石×4	[illegible]
[illegible]×2	解毒藥×[illegible]
調合書①入門編	ペイントボール×2
調合書②初級編	
調合書③中級編	—
大タル爆彈×2	
回復藥×5	
[illegible]	

為了避免被彈開，要以[illegible]來攻擊

因為是雙劍，[illegible]缺點所在。基本上，在飛入[illegible]貼近其胯下，以亂舞來進行攻擊。如果以麻痺飛刀命中，[illegible]讓牠陷入異常狀態的話，就[illegible]攻擊頭部，或使用大タル爆彈（大桶炸彈）吧。



裝備品	
武器	レッドウィング
頭	沒有裝備
[illegible]	[illegible]

高み無效	
攜帶砥石×2	—
[illegible]×1	—
回復藥グレート×3	—
攜帶食料×2	—
解毒藥	

在無限採掘點獲得磨刀石和大桶炸彈吧

攻擊命中腳的話會被反彈，使用可以瞄準單點的揮出武器攻擊，針對肉質柔軟的腹部和尾巴來攻擊。在區域5取得ヒ[illegible]ケル[illegible]鎬子，[illegible]要作好在區域3的無限採掘點進行採掘的準備吧。



裝備品	
武器	[illegible]
頭	ランポスキャップ
身	ランポスメイル
[illegible]	[illegible]

氣絕無效	
鬼人藥グレート×1	—
攜帶砥石×3	
回復藥×5	
解毒藥	

不用在意閃光，不斷攻擊吧

雖然外無法進行格擋，但是卻因為有技能「氣絕無效(暈眩無效)」，所以可以不用在意閃光，以蓄力攻擊為主，瞄準腳部來進行攻擊吧！當格榴斯倒地之後就揮動鎚對弱點的頭部進行連續打擊吧！

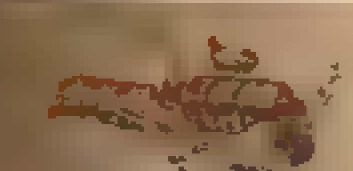


裝備品	
武器	[illegible]
頭	[illegible]
[illegible]	沒有裝備
[illegible]	沒有裝備

聽覺【小】無效	
攜帶砥石×2	—
[illegible]	

提防毒液，以頭部為目標來破壞頭冠

長槍訓練裡沒有解毒藥，所以要留意毒液。在區域3與8取得[illegible]草、解毒草和アオキノコ[illegible]調合就能安心了。要攻擊格榴斯頭部，破壞頭冠的話，就以眠[illegible]投げナイフ(睡眠飛刀)讓牠昏睡，然後設置炸彈。



裝備品	
武器	ショットボウガン・碧
頭	沒有裝備
身	ハンターレジスト
腕	ランポスガード
腰	[illegible]
腳	[illegible]

氣絕確率半減	
通常彈×1	攜帶食料×2
[illegible]	解毒藥
LV1貫通彈×3	
LV1貫通彈×60	—
LV1散彈×60	
LV2散彈×30	
LV[illegible]徹甲彈×12	—
回復藥[illegible]	

打倒位於區域3的布魯方哥

首先趁著格榴斯不在的時候，將位於區域3的4隻布魯方哥全部消滅。與格榴斯戰鬥時，因為無法防禦閃光，所以先以破壞頭冠為第一要務。使用徹甲榴彈(穿甲榴彈)或散彈，徹底瞄準頭部來攻擊吧！



リオレウス

利奧雷烏斯

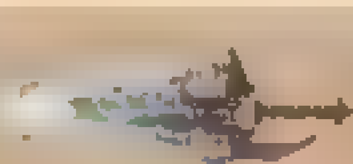
討伐訓練

在天空自由飛翔捕捉獵物的利奧雷烏斯。這個訓練的主要課題，就是學習如何捕捉這隻「空中的王者」，而不被敵逃。集中精神，做好萬全準備吧！

DATA

難度	★
狩猎地	[illegible]





裝備品	
武器	フロストエッジ
頭	沒有裝備
身	[illegible]
腕	ディアブロアーム
腰	[illegible]
腳	ブルーシャージー

風壓【大】無效・[illegible]

攜帶砥石×5	千里眼の薬
調合書②中級編	—
攜帶肉焼きセット	—
ペイントボール×3	

讓閃光球確實的命中，以頭部為目標

因為持有5個[illegible]以及風壓【大】無效的技能[illegible]以能安[illegible]實地再攻擊頭部[illegible]エッジ(冰凍劍)的缺點是[illegible]微有點短，所以要[illegible]瞄準頭部來讓攻擊確實命中



防御+10　攻撃力UP【小】

攜帶砥石×2	—
千里眼の薬×1	—
攜帶食料	—

讓牠掉入陷阱洞穴，再使用大桶炸彈

ディフェンダー(防禦劍)的銳利度不好是個大問題，因此要攻擊不會被反彈的利奧雷烏斯頭部。若對方掉入陷阱洞穴的話，在使用武器攻擊前，務必先使用大桶炸彈，這樣一來就可以大幅縮短戰鬥時間。



まんぷく+1　体力+10

裝備品	
腕	グラビドアーム

鬼人薬グレート×1	—
攜帶砥石×2	—

不使用迴轉攻擊來戰鬥吧！

バインドキューブ(囚禁之塊)的迴轉攻擊不怎麼值得期待，謹慎的瞄準頭部來進行蓄力攻擊吧。為了避免因對方的束縛吼聲而被[illegible]口氣奪走大量體力、甚至因而死亡，體力一定要隨時保持在接近最大量。

裝備品	
武器	[illegible]

以防禦為主，徹底對弱點進行攻擊

因為防禦力稍低，所以選擇強走藥グレ[illegible]ト(強力強走藥)，以格擋為主，鞏固陣地的方式來戰鬥會比較安全。避免無謂的勉強攻擊，基本上以兩次連續突刺為限，然後徹底的針對利奧雷烏斯的弱點頭部來攻擊。



自動マーキング・耳栓・悪霊の息まぐれ

裝備品	
武器	グレネードボウガン
腕	沒有裝備
腳	ガレオスレギンス

Lv1通常彈×1	調合書③中級編
LV1散彈×60	—
回復藥×3	

無微不至的技能與持有道具

因為自動標記的幫助，所以不會失去對方的蹤跡，而且有了耳塞也不用擔心束縛吼聲。LV2擴散彈可以調合到15發，因此火力相當足夠。在討伐上沒什麼問題，但是要進行部位破壞的話就使用散彈吧！



バサルモス（巴薩摩斯）

討伐訓練

在本訓練中必須學習到，該如何對付巴薩摩斯堅硬的肉質與無法格擋的毒瓦斯。不僅需要確實的攻擊與迴避，還要使用道具來對付巴薩摩斯。

DATA

做好萬全準備之後再前往討伐吧！

在火山地帶無法採得げどく草(解毒草)，中毒的話只能以自己的持有物品解決。推薦練習科目，可以在區域1獲得ピッケル(鎬子)，在區域8採掘到大タル爆弾(大桶炸彈)。推薦的攻略裝備訓練為單手劍科







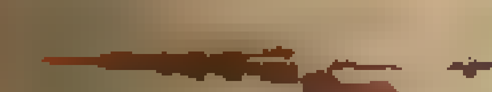
以大桶炸彈來彌補攻擊力的不足

除了防禦力低，使用大劍進行攻擊的話，除了腹部之外又會被反彈，重要的攻擊力又差強人意，可說是難度頗高的訓練科目。為了對擬態成岩石狀的巴薩摩斯使用大桶炸彈G，所以獲得鎬子之後，往區域8移動吧！



在區域3取得強力回復藥吧！

持有物品全部是笛。吹奏的期間呈現無防備狀態，所以在戰鬥中使用很危險，最好可以在區域3取得回復薬グレート(強力回復藥)。當巴薩摩斯呈擬態時，吹奏鬼人笛和硬化笛，強化自己吧！



悠閒的做好準備以強化自己吧

巴薩摩斯不會離開區域2，所以開始後就喝下栄養剤グレート(強力營養劑)，在營地進行睡眠後再前往討伐。クロオビランス(黑帶長槍)相當優秀，如果要更穩的話，就取得磨刀石和強力回復藥吧。



使用散彈縮短戰鬥時間吧！

雖然光以持有的子彈就可以進行討伐，但是爾哥斯達和梅拉路很讓人討厭。為了縮短戰鬥時間，還是在區域8取得炸彈吧，因為入口有白色岩石擋住去路，所以使用LV1散彈約40發左右就可以將之擊破。



リオレイア (利奧雷亞)

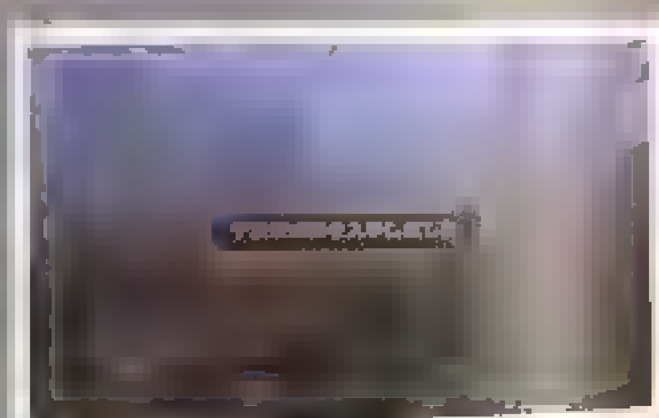
討伐訓練

利奧雷亞具備連續的火焰吐息後猛烈衝刺、翻身尾巴攻擊等非常強力的技巧。在這個訓練中，學習迴避的技術與封住其攻擊的方法是很重要的。

DATA

難度	★
[illegible]	[illegible]

在區域2埋伏等待利奧雷亞是有效的戰法。在此區域，不但沒有干擾的魔物，即使體力減少，可以在營地基地進行回復。推薦的賺取硬幣科目為[illegible]



封鎖利奧雷亞的行動，使用亂射攻擊吧

裝備品	
武器	[illegible]
頭	達人のピアス
身	リオソウルメイル
腕	クロオビアーム
腰	リオソウルコイル
脚	ガレオスグリーヴ

耳栓、砥石使用高速化、斬れ味レベル+1、気まぐれ[illegible]

- 回復薬グレート×5
- 捕獲用道具セット
- 強走薬グレート×1
- 怪力の丸薬×2
- 落とし穴

[illegible]以發動耳塞和使用砥石高速化的技能，因此即使無法格擋也[illegible]所謂。[illegible]的封鎖住利奧雷亞的行動[illegible]瞄準頭部[illegible]相當容易過關

光是使用麻痺飛刀就可以輕鬆的討伐

裝備品	
武器	[illegible]
頭	[illegible]
身	[illegible]
腕	クロオビアーム
腰	[illegible]
脚	[illegible]

- 携帯砥石×2
- 千里眼の薬×1
- 解毒薬×3

因為凱歐無效所以能輕鬆的面對討伐。基本上還是在區域2等待比較好。不過也去區域3取得飛刀，在區域5取得麻痺菇，製作成麻痺飛刀吧！只要能夠命中二發麻痺飛刀，就可讓對方處於麻痺狀態

避免處於暈眩狀態，謹慎作戰吧

裝備品	
武器	[illegible]
頭	[illegible]
身	[illegible]
腕	[illegible]
腰	[illegible]
脚	[illegible]

- 力の護符
- 鬼人薬グレート×1
- 回復薬グレート×3
- 携帯砥石×3

因為沒有封鎖利奧雷亞行動的道具，又沒有防禦束縛吼聲的方法，所以無法避免的將會陷入苦戰。連續受到攻擊處於暈眩狀態才是最可怕的，使用一擊脫離的打帶跑戰術，趁吐息的空隙進行攻擊吧

躲開艾路、在區域2戰鬥

裝備品	
武器	[illegible]
頭	[illegible]
身	[illegible]
腕	[illegible]
腰	[illegible]
脚	[illegible]

艾路幾乎會出現在所有區域的棘手訓練科目。但是很幸運的是區域2沒有艾路，基本上推薦在此等待是最好的。戰鬥時，分別確實使用格擋與迴避，趁著吐息的破綻，再去攻擊頭部會比較安全

進行調合時，要避免受到猛攻

裝備品	
武器	クロオビボウガン
頭	ゲリョスキャップ
身	ハイメタレジスト
腕	ハイメタガード
腰	ケルビスコート
脚	カイオスレギンス

體力+10、調合成功率+5%

- 通常弾×99
- LV1散弾×60
- 回復薬グレート×3
- 携帯食料×4
- 毒弾×12
- カラの実×99
- カクサンの実×10

如果不將擴散彈也一起用上的話，在彈藥用盡時，就可能陷入只讓對方陷入瀕死的窘境。但是，擴散果位於道具袋的底層調合時很容易因此造成破綻，要特別注意。最後以散彈來進行部位破壞，進行討伐吧！



ガノトトス

加諾托托斯

討伐訓練

被稱為水龍的加諾托托斯是可以在水中自由游泳的飛龍，因此緣故，在跟牠戰鬥的時候，必須要想辦法讓牠留在陸上，避免被牠逃走是相當重要的。

DATA

難度	★4
指定地	密林
報酬	450z

武器チケット	×1	20%
水龍のコイン	×1	56%
[illegible]		
竜のたまご	×1	20%

大劍訓練	[illegible]
長槍訓練	[illegible]
弓箭訓練	[illegible]
[illegible]	[illegible]
雙手劍訓練	[illegible]

爆藥藥×4	
攜帶肉乾	
攜帶磨石×2	Lv2通常彈×20
[illegible]	

將牠從區域7的水中趕到陸上

要讓加諾托托斯跑到地上，最好的辦法就是使用音爆彈[illegible]有5個[illegible]不過要記住可在區域9取得[illegible]在區域6&10採取[illegible]



發揮爆炸具的效果就可以輕鬆的討伐

利用[illegible]大桶炸彈[illegible]

不要停留在腹部，趕緊離開

加諾托托斯來到地上後，稍微離開一點距離，引誘牠發出噴水吐息。發出噴水吐息後馬上跑進腹下，使用拔出武器攻擊連接揮擊，然後以緊急迴避脫離。這樣就能躲開對方的右轉身擺尾和身體衝撞等反擊了。

攻擊威力要大的話，就稍微遠離來攻擊頭部

潛入腹部下方後，引誘牠使出轉身擺尾攻擊，然後以中蓄力【中】攻擊命中，但是對方使用身體衝撞的話就無法躲開，很容易受到大傷害。如果要再強一點的話，就引誘水流吐息，對頭部進行蓄力【大】攻擊。

記好身體衝撞前的預備動作吧

因為具有ガード性能＋1(格擋性能＋1)的長槍，所以積極的潛入腹部下方，針對弱點腹部來進行攻擊。加諾托托斯在進行身體衝撞前，會有稍停一下，或稍微往前進的預備動作。前進的話就準備格擋吧！

躲開蟲群的猛攻，從高台來進行攻擊吧

以徹甲榴彈(穿甲榴彈)將水中的加諾托托斯拉到地面之後，就趕快往高台上移動。雖然下方有蟲群猛攻，但是別去攻擊牠們。到達高台之後，雖然有點距離，但是普通彈仍然可以命中，故能輕鬆的討伐。



モノブロス

摩諾布洛斯

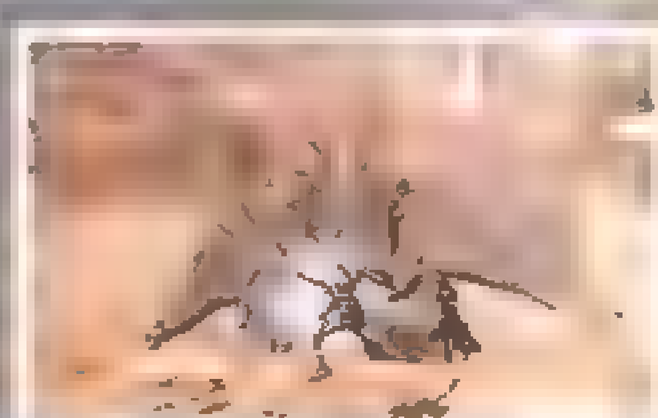
討伐訓練

摩諾布洛斯是具有以頭上犄角進行威力強大的攻擊，以及具有堅硬的肉質和靈敏動作的魔物。如何防禦對方的犄角攻擊，然後反過來利用，就是相當重要的技巧。

DATA

[illegible]

首先在區域10全力戰鬥[illegible]用閃光玉(閃光球)、砥石(磨刀石)[illegible]取得音爆彈吧！接著在區域10等待摩諾布洛斯[illegible]高台來進行攻擊。推薦的狩取硬幣科目為弓精[illegible]。可以使用強力彈藥來快速討伐。



裝備品

武器	[illegible]
頭	ブラックピアス
身	スティールメイル
腕	[illegible]
腰	[illegible]
脚	ハンターグリーヴ

攜帶砥石×2
調合書①入門編
調合書②初級編
調合書③中級編
音爆彈×2

因為不會反彈，所以積極的攻擊吧！

單手劍就算[illegible]斯，攻擊也不會被反彈，再加上ライトニングヘイ[illegible]閃電劍[illegible]力很強，可以積極的進攻。[illegible]是防禦力[illegible]還是應該要使用[illegible]行動之後比較安心

砥石×3
千里眼の薬×1
回復薬グレート×5
ペイントボール×2

避免在平地戰鬥，從高台上進行攻擊吧

使用在高台上只攻擊頭部的戰法來對付吧。在平地戰鬥時，攻擊容易被彈開，所以最好放棄在平地進行攻擊。如果摩諾布洛斯移動到區域4也不要追，在原地等待，或者先到區域[illegible]的高台去埋伏吧！

裝備品

武器	[illegible]
頭	[illegible]
身	[illegible]
腕	[illegible]
腰	レウスフォールド
脚	[illegible]

強走薬グレート×2
力の護符
鬼人薬グレート×1
攜帶砥石×2
閃光玉×5
モドリ玉

不要因高防禦力而鬆懈，利用高台進行攻擊吧

雖然這訓練中擁有高防禦力，但是，也有可能因為束縛吼叫而[illegible]口氣被打倒，所以要和大劍訓練一樣，避免在平地進行作戰。雖然會有點花時間，不過還是經常在高台旁邊，以蓄力攻擊來對付牠吧！

重さ無效，体力回復アイテム強化

攜帶砥石×2
守りの護符
回復薬グレート×3
モドリ玉
音爆弾×4
強走薬グレート×2

活用高台和音爆彈慢慢的進攻吧

可發動技能体力回復アイテム強化(強化體力回復道具)，但是只有3個強力回復藥，所以也無法進行魯莽的戰鬥方式。活用高台和音爆彈，攻擊頭部和腹部吧！摩諾布洛斯移動的話，就在區域9補給道具。

裝備品

武器	タイタングレネード
頭	リオソウルキャップ
身	リオソウルレジスト
腕	[illegible]
腰	[illegible]
脚	ブルージャージー

LV1通常彈×1
LV2通常彈×50
LV2擴散彈×3
LV3擴散彈×3
LV3徹甲榴彈×9
回復薬グレート×3

登上高台以強力彈藥來討伐

登上區域[illegible]的高台的話，就等於已經獲勝了。而且，這個訓練科目還具有強力的彈藥，是極大的優勢。以散彈打倒[illegible]和[illegible]吧。如果被摩諾布洛斯逃走的話，也不要在區域[illegible]進行勝負決鬥。



フルフル（夫魯夫魯）

討伐訓練

夫魯夫魯是會利用體內放電來進行攻擊的飛龍，牠喜歡陰暗和濕氣，行動無聲無息，所以發現牠的行蹤之後，該如何掌握不被牠逃脫來追趕是相當重要的。

DATA

支給品	
攜帶食料×4	LV1散彈×30
攜帶砥石×2	LV1通常彈×20



裝備品	
武器	グラディウス
頭	リオソウルヘルム
身	リオソウルメイル
腕	ウロオヒアーム
腰	リオソウルコイル
腳	ブルーノヤーブ

攜帶砥石×4
回復藥グレート×4
強走藥グレート×2
落とし穴
怪力の丸藥×2
ペイントボール×2

鬼人化之後以亂舞攻擊來進攻吧

以高級耳栓、高級耳塞來防禦咆哮，但是要留意對方的放電。亂舞中途無法停止，風險很大。鬼人化之後以普通攻擊來進攻，然後等到富夫魯夫魯倒地時才使用亂舞，至於其他就先將之打倒吧！

攻擊力UP【大】 はちみつ倍加×2
攜帶砥石×2
千里眼の藥×1
回復藥×5
こんがり肉×2

裝備品	
武器	
頭	カのピアス

腳踏實地的重複使用揮出武器攻擊

如果不斷進行連續攻擊的話，就會被電擊命中。針對頭部使用揮出武器攻擊的方式，然後馬上脫離就是基本戰法。稍微離夫魯夫魯遠一點，引誘牠使出電氣吐息，然後趁隙進行攻擊也是不錯的方法。

寒さ無效
こんがり肉×2
力の護符
回復藥×5
攜帶砥石×2

裝備品	
武器	
頭	
身	
腕	
腰	ハイメタフォールド
腳	ハイメタグリーヴ

咆哮的對策在於自身的位置取決點

無法格擋的話受到咆哮攻擊會無法動彈，若繼續受到電氣吐息，就可能直接死亡，為了避免此情況，盡量從夫魯夫魯的側面繞到後面，然後使用旋轉攻擊。還好具有寒氣無效技能，所以在洞窟內慢慢應戰吧！

有餘力之時，就連續發出攻擊

就算格擋住體內放電，體力也會消耗掉。因此應對方式上就盡可能以墊步方式來迴避。重要的是，多次使用連續突刺，但是第一次就要先停一下，這樣的話，就可以有餘力的來使用格擋了。

通常彈攻擊力UP
LV1通常彈×1　ホットドリンク×2
LV2通常彈×50
LV2散彈×60
LV2貫通彈×9
LV2通常彈×99
LV3通常彈×60
回復藥×5
攜帶食料×2

裝備品	
武器	イャンクック砲
頭	剛力のピアス
身	ディアブロレジスト
腕	ゲリョスガード
腰	レイアコート
腳	ゲリョスレギンス

裝填彈藥時要謹慎，趁隙來進行吧

避免經常處於對手正面是理所當然的事，加上操作重砲的彈藥裝彈時間久，所以盡量在對方體內放電等空檔時來進行。因為有發動通常彈攻擊力上升，若以LV2通常彈來攻擊頭部的話，戰鬥時間就可縮短。



グラビモス
葛拉畢摩斯

討伐訓練

葛拉畢摩斯不但具有堅硬的外殼，還會連續的使用睡眠瓦斯與強烈的熱線，屬於攻防兼具的魔物。要做好準備進行長期戰、或者是挑戰短期決戰，該如何判斷非常重要。

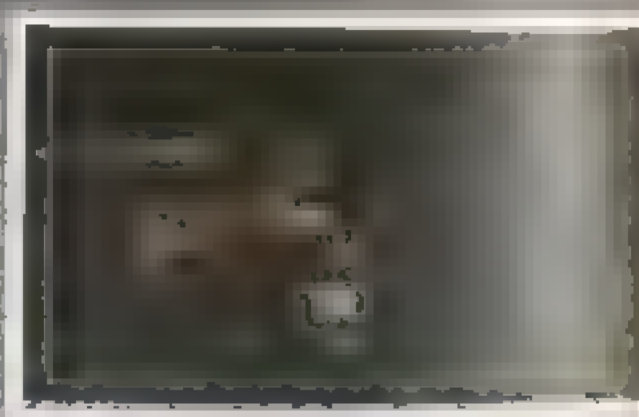
DATA

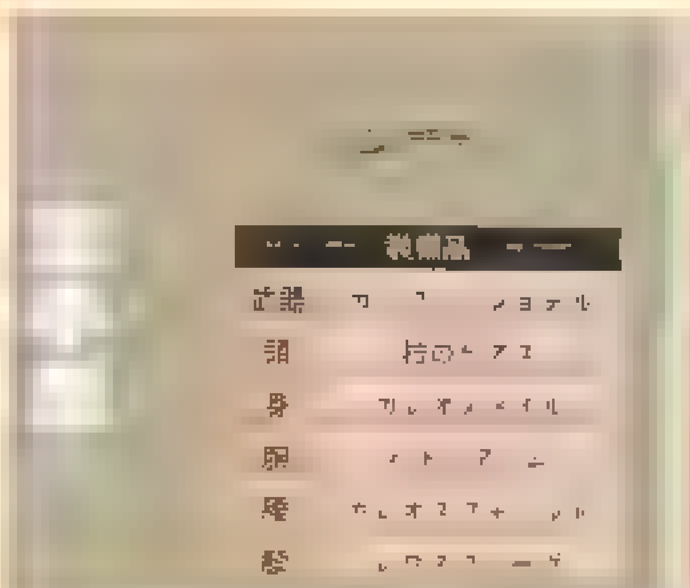
難易度	★5	
指定地	[illegible]	
報酬	[illegible]	
武器チケット	×1	20%
鎧竜のコイン	×1	56%
鎧竜のコイン	[illegible]	[illegible]
ユニールピッケル	×1	20%
鎧竜のコイン	[illegible]	[illegible]

訓練	記錄
弓術訓練	[illegible]
鎚訓練	討伐 [illegible]
單手劍訓練	討伐 [illegible]
大劍訓練	[illegible]
長槍訓練	討伐 [illegible]

道具	
回復藥×4	[illegible]
攜帶食料×4	[illegible]
攜帶砥石×2	[illegible]
閃光玉×[illegible]	[illegible]
毒投げナイフ×[illegible]	[illegible]

[illegible]冷飲料位於區域4和5，而位於區域3的回復薬グレート(強力回復藥)也要靈活運用才行。推薦的聽取硬幣科目為單手劍和鎚訓練。特別是鎚訓練時的睡眠無效技能非常好用。

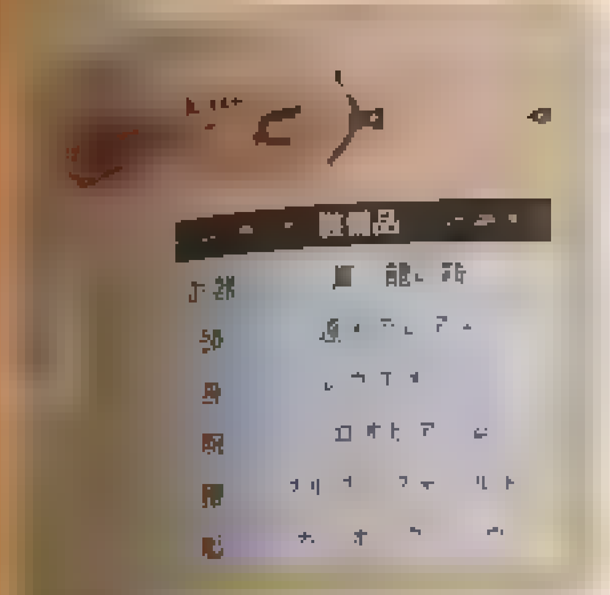




[illegible]	投擲技術UP 圧さ半減
攜帶砥石×2	攜帶食料[illegible]
閃光玉×2	[illegible]
調合書 I 入門編	[illegible]
調合書 2 初級編	[illegible]
調合書 3 中級編	攜帶図鑑きセット
小タル爆弾×5	クーラードリンク×2
小タル爆弾[illegible]	[illegible]
回復藥[illegible]	[illegible]

將葛拉畢摩斯引誘到會爆炸的岩石吧

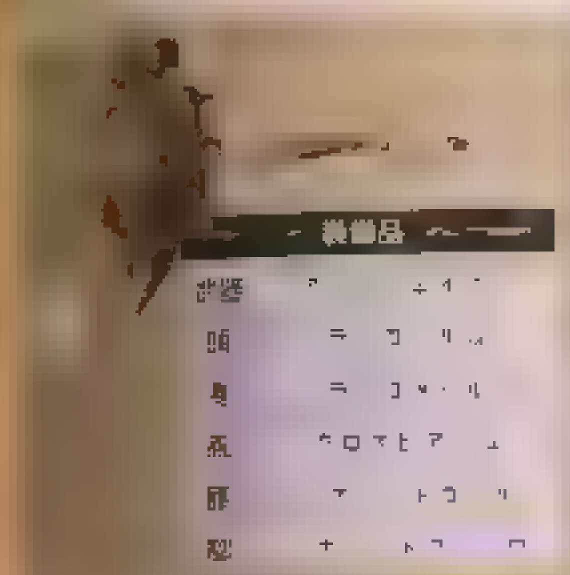
在舞台各[illegible]石，所以[illegible]擊那些會爆炸的[illegible]掉入陷阱洞穴[illegible]牠會陸[illegible]縮短討伐的時間



攻擊力UP【中】 斬れ味レベル+1
[illegible]

要留意突然出現的德斯伊歐斯

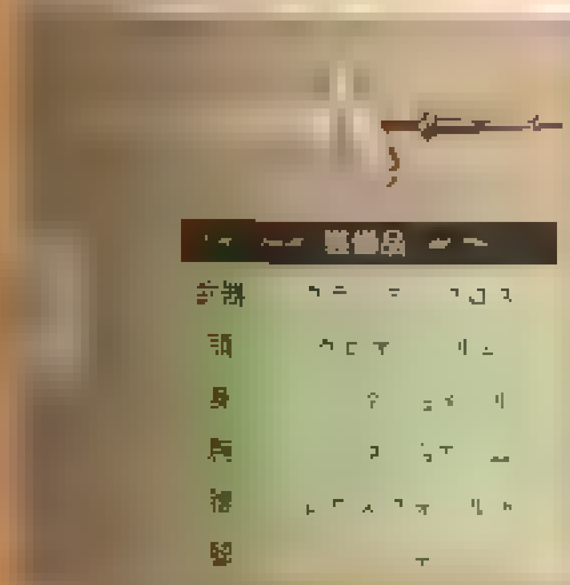
可以發動攻擊力上升【中】、銳利度等級+1等技能，可說是無可挑剔。但是，在區域4、5戰鬥的話，要留意德斯伊歐斯的突然現身。發現德斯伊歐斯的話，一定要比對方先進行攻擊，並將之擊退。



睡眠無效
[illegible]

馬上往區域4捕捉葛拉畢摩斯的行蹤

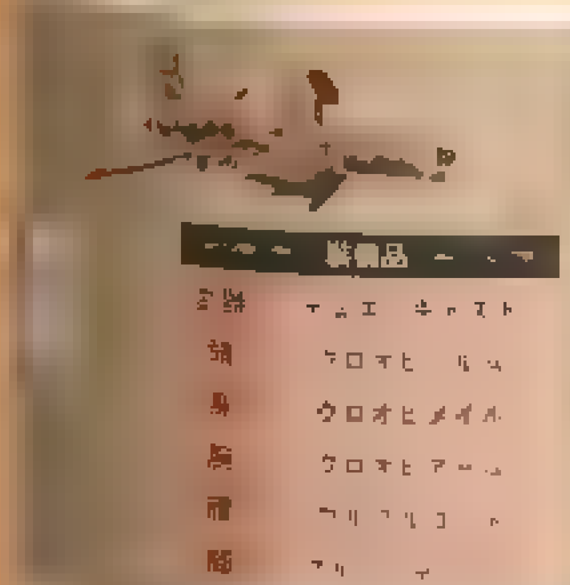
因為具有睡眠無效技能，所以和單手劍一樣，是輕鬆的訓練。開始後不要使用道具，往區域2或4移動吧。這樣就可以在區域4發現牠。留意對方的身體衝撞，在腹部下方進行攻擊的話，就可以將之擊倒才對。



剣し名人・ガード強化
回復薬グレート×3
攜帶食料×4
[illegible]

緊緊的貼在葛拉畢摩斯的腹部吧

可以用格擋來防禦住睡眠瓦斯，所以請盡可能的貼在葛拉畢摩斯的腹部下來進行戰鬥。在留意右轉身擺尾和身體衝撞的同時，緊緊的貼在其腹部下方吧。但若出現德斯伊歐斯的話，就先將之擊退吧！



貫通弾攻撃力UP 重撃強化	
[illegible]	[illegible]
LV3通常弾×60	[illegible]
LV1貫通弾×60	[illegible]
LV2貫通弾×50	—
LV3貫通弾×40	—
攜帶食料×4	—
回復薬グレート×3	—

保持在中距離以貫通彈攻擊腹部

區域7有蘭哥斯達存在，所以戰場盡量選擇除此以外的區域吧！在戰鬥時，如果離葛拉畢摩斯太遠的話，反而不容易躲開對方的猛烈衝刺，所以距離盡量保持在對方轉身擺尾無法攻擊到的地方吧！

MONSTER HUNTER COLUMN SECTION
HUNTING+

硬幣與票的小知識

討伐訓練可以獲得的報酬是硬幣與各種武器票。有這些東西的話 就能製作[illegible]和防具
在此就把這些必須利用硬幣和票才能生產出來的武具作一整理。

使用硬幣和票來生產特殊武具

必須利用訓練所獲得的コイン(硬幣)和チケット(票)才能製作的武具有以下的54種。防具主要以ギルドナイト(公會騎士)系、メイド(女侍)系等趣味濃厚的居多，但其中クロオビ(黑帶)系防具，具有值得矚目的高實用性。此外，武器方面則屬於同級武器中最強的一群。具備麻痺等屬性，相當優秀



[illegible]

種類	武具名稱	DATA	種類	武具名稱	DATA
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
錘	クロオビハンマ	P417	[illegible]	メイドスト[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
長槍	[illegible]	[illegible]	身防具	[illegible]	[illegible]
長槍	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	身防具	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
身防具	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	身防具	[illegible]	[illegible]
身防具	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	身防具	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
身防具	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
身防具	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]



Chapter 6 獵人的財寶探索 [illegible]

財寶獵人的攻略基礎知識

BASIC LEARNING OF TREASURE H

位於線上集會所的神秘老人トレジィ(特雷大叔)，他會詢問獵人「要不要尋寶」，介紹給獵人風格稍有不同的任務。這任務就叫做「財寶獵人(トレジャーハンターズ)」，在此為大家介紹此任務的規則與特徵，仔細的搞清楚吧！

財寶獵人是由特雷大叔對玩家所進行的委託，是一種要求尋找寶物的特殊任務。與過去的普通任務相當類似，但是，除了可以採集和剝取的道具不同之外，還具有獨特的規則。將寶物交給特雷大叔的話，在報酬上就可以獲得相當豪華的道具，因此最好先把此種任務與通常任務的不同之處弄清楚哦！





財寶點數的獲得與報酬

[illegible]財寶交給特雷大叔的話，就可以獲得トレジャー[illegible]ト(財寶點數)。所謂的財寶就是只有在這個[illegible]才會出現的道具，而財寶道具都各自設定[illegible]的點數。詳細的內容請參考次頁的一覽表，道[illegible]財寶點數最高為20000p、最低為100p，之間[illegible]。時間限制為20分鐘，因此盡量在時間內尋找可獲得越高點數的財寶越好，然後繳納出[illegible]是非常重要的。



●トレジィ(特雷大叔)

將人生奉獻給財寶探索的有趣大叔，為了培養繼承者與獲得實物的利益，所以將任務介紹給獵人

決定報酬的道具

[illegible]獲得的報酬道具，會根據獲得的財寶點數來決定，有點特殊。例如獲得點數為2000～[illegible]p可得到烤得恰好的肉G，5000～9999p可得到[illegible]的任務中，如果以獲得5000p來過關的話，則可以將烤得恰好的肉G和小桶炸彈這兩項道具[illegible]。在所有的任務中，能夠取得45000p以上的[illegible]的話，就可以獲得所有的道具，以此為目標來挑戰[illegible]吧



如果將很難獲得的[illegible]去，就會被記錄在公會卡上當作紀念



在報酬道具中，最有魅力的莫過於增殖鍋子道具可以在調合中，讓道具增加的物品

攻略重點和小隊編組

[illegible]記住的重點有三個。首先，如果沒有將道[illegible]去的話，特雷大叔是不會將財寶點數計算進[illegible]。特雷大叔會位於紮營基地，所以必須回去繳納[illegible]。接下來，高財寶點數的道具大多屬於蛋類[illegible]，因此必須要進行搬運，若有技能「運搬の達[illegible]」，就會很方便！最後，就是稀有道具不[illegible]具有高財寶點數，要賺取點數的話，還是不管[illegible]比較好，因為有些稀有道具不但難以取得，點數[illegible]，根據以上的重點來挑戰吧！



希望可以同時發動搬運高手和其他技能，請參考P330的專欄吧



從尾巴上可以剝取到高點數的稀有道具，打倒之前務必先將尾巴砍下來

[illegible]的小隊編組

[illegible]劍士來挑戰沒什麼問題，但是推薦劍士槍手[illegible]的組合，有槍手的話可以使用麻痺，在討伐飛龍[illegible]比較輕鬆，遇到白色岩石時，即使不用桶裝炸[illegible]也可以用擴散彈等來代替，方便隨機應變。



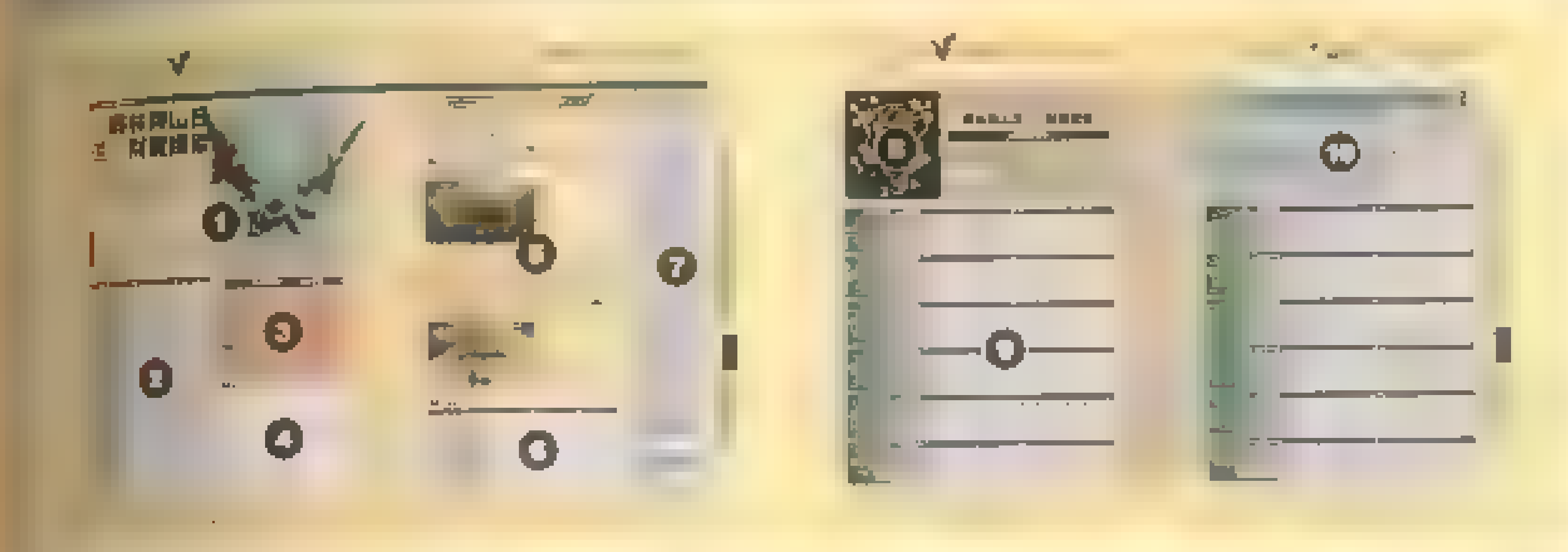
推薦的弓槍為シェイトストーム，因為這個弓槍可以運用所有配給品的彈藥

[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]		5	100p	定時間內會出現[illegible]
[illegible]		5	100p	可以進行採掘 5分之一的機率損壞。
[illegible]	3	5	100p	可以進行採掘 5分之一的機率損壞

TREASURE HUNTERS CAPTURE

財寶獵人攻略

財寶獵人的目的在賺取財寶點數，但是賺取的方法有很多種，並非只有單一方式而已。想要自己找出其他賺取方法的話，請把以下所介紹的攻略說明瞭解清楚。



❶ 出現的飛龍

[illegible]

❷ 出現的財寶道具

[illegible]

❸ 稀有財寶道具

[illegible]

❹ 配給品

[illegible]放置在配給品箱內的狀態。

❺ 攻略情報

[illegible]

❻ 魚出現率

出現於各財寶探索任務中的魚，還有各區域的出現率。

❼ 報酬資料

列登過關時所需的繳納品財寶點數，以及各點數可獲得的報酬道具。報酬道具由左到右依序為道具名稱，個數，獲得機率。

❽ 地圖

[illegible]

❾ 各區域採集道具

位於各地圖，以區域分類的道具配置說明。「最多獲得個數」代表在該地點[illegible]最多可以獲得的數量[illegible]，只要獲得一個道具之後[illegible]該地點就會有5/32的機率變得無法再採取到道具。此外，位於「道具名稱」的括號內機率，代表的是[illegible]

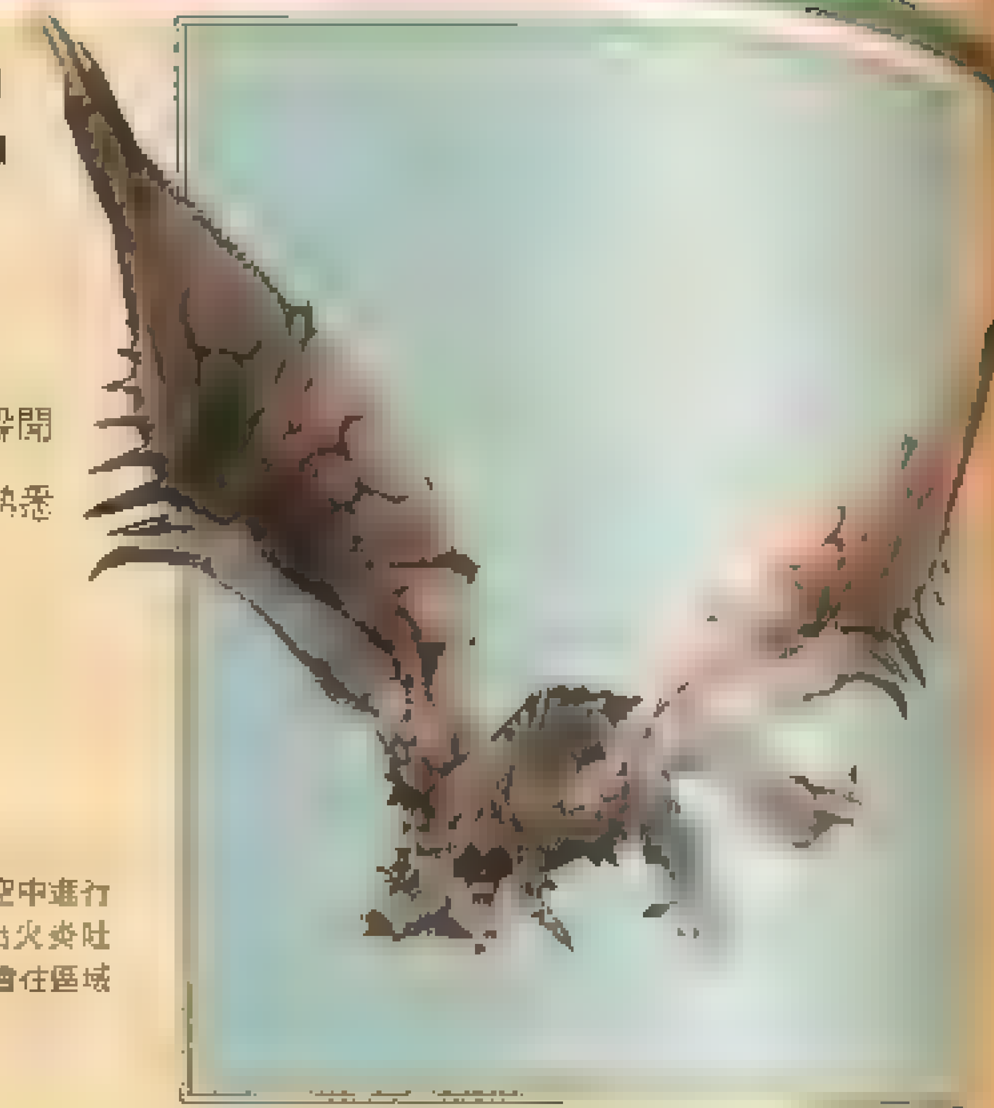
❿ 魔物剝取一覽表

列登出現於各財寶探索任務中的魔物名稱，還有從該魔物身上，可以剝取的道具及獲得機率。

TREASURE HUNTERS

在森林與山丘探索財寶！

確實捕捉進行區域移動的利奧雷烏斯身影，一邊躲開德斯蘭皮斯的追趕一邊搬運財寶。雖然場地是很熟悉的森林與山丘，但難度卻是最高等級的。



出現的飛龍

リオレウス（利奧雷烏斯）

在天空飛翔的紅色雄火龍。擅長從空中進行攻擊，不管在天上或地上都會發出火炎吐息。開始時會位於區域5，但是馬上會往區域3、4、6、9、10進行移動

■可以取得的道具

財寶道具	點數	最多持有數	類別
龍の寶玉	[illegible]		重要
琥珀のたまご	[illegible]		重要
火龍の[illegible]	[illegible]	[illegible]	普通
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
火龍の[illegible]	[illegible]		普通
[illegible]	[illegible]		[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	普通
[illegible]	[illegible]	[illegible]	普通
[illegible]	[illegible]	20	普通
[illegible]	[illegible]	20	普通
[illegible]	[illegible]	[illegible]	普通
[illegible]	[illegible]	[illegible]	普通
龍石【大】	[illegible]	20	普通
[illegible]	[illegible]	20	[illegible]
龍石【中】	[illegible]	20	普通
[illegible]	[illegible]	20	普通
[illegible]	[illegible]	[illegible]	普通
[illegible]	[illegible]	20	普通
[illegible]	[illegible]	[illegible]	普通
[illegible]	[illegible]	20	普通
龍石【小】	[illegible]	[illegible]	普通
[illegible]	[illegible]	[illegible]	普通
[illegible]	[illegible]	[illegible]	普通
[illegible]	[illegible]	20	[illegible]

森林與山丘　財寶

財寶	
火龍の寶玉 火龍的寶玉	[illegible]
琥珀のたまご 琥珀蛋	[illegible]
[illegible]ナカルデナイト [illegible]爾迪夜石	[illegible]
セ[illegible]セレフ 名人蝦	[illegible]
[illegible]金魚 [illegible]斯金魚	[illegible]

■配給品

配給品	
[illegible]	[illegible]

以小東西來賺取點數

[illegible]的任務

[illegible]人中，最難賺取點數的就是這個任務。必須收集1000p以上的財[illegible]在　雖然可以在區域12的無限捕蟲點中取得ボロピッケル([illegible])，然後在區域5的無限採掘點中取得ボロ虫あみ(破爛捕蟲網)，[illegible]很遠，很容易讓人半途而廢。



使用在區域8獲得的大桶炸彈，將阻擋在區域11的白色岩石爆破吧。此外，在區域1、3、4有炸彈

[illegible]利奧雷烏斯的尾巴吧！

[illegible]烏斯在開始之後，大多會往區域6移動，所以快速的前往吧！雖[illegible]不好戰鬥，但是也要盡可能將牠的尾巴砍下來。此外，還會出[illegible]斯蘭皮斯，請順便將之全部擊倒，最後往區域7移動，取得破爛[illegible]破爛捕蟲網，慢慢的來賺點數吧！



在區域[illegible]德斯蘭皮斯一直到不出現為止，用來賺取龍石也不錯。如果在區域[illegible]到[illegible]玉[illegible]的話就更令人[illegible]

■[illegible]出現率

[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]

45000點以上	
金のたまご×1	100%
40000～44999點	
[illegible]龍の[illegible]×5	90%
火龍の[illegible]×1	10%
[illegible]7000～39999點	
フエールピッケル×5	100%
35000～[illegible]6999點	
銀のたま[illegible]	[illegible]0%
[illegible]1000～3[illegible]999點	
寶石券[illegible]	50%
たま[illegible]券×2	50[illegible]
[illegible]0000～32999點	
銅のたまご×[illegible]	[illegible]00%
25000～29999點	
フエールピッケル×2	[illegible]00%
23000～24999點	
[illegible]の秘[illegible]×1	100%
20000～22999點	
銅のたまご×[illegible]	100%
15000～[illegible]999點	
フエ[illegible]ピ[illegible]ケル×[illegible]	100[illegible]
[illegible]000～[illegible]49[illegible]9點	
たまご券×1	50[illegible]
寶石券×1	50[illegible]
[illegible]0000～[illegible]9[illegible]9點	
銅のたまご×1	100%
5000～9999點	
大タル爆彈G×2	75%
小タル爆彈×10	25%
[illegible]000～4[illegible]9點	
回復藥グレート×3	75%
こんがり肉G×3	25%

破壞利奧雷烏斯 頭部 報酬	
火龍の甲殼×[illegible]	[illegible]4%
火龍の鱗×1	25%
火龍の逆鱗×[illegible]	1%
破壞利奧雷烏斯翅膀報酬	
火龍の翼爪×2	[illegible]5%
[illegible]×10	25%



在森林與山丘探索財寶！

採集道具資料

在區域1可以獲得砥石，回復薬グレート等必需品。首先在此做好萬全準備，然後再前往目的地，如果是槍手的話，就在區域4取得徹甲榴彈，在區域9取得擴散彈吧！

AREA	最多獲得個數	道具名稱
AREA 1	[illegible]	[illegible] 千里眼の薬(35%)・地図(25%)
	[illegible]	[illegible]
	[illegible]	[illegible] 龍石【小】[illegible] 龍岩 [illegible]
	[illegible]	[illegible] 龍岩 [illegible]
AREA 2	∞	釣りホタル(63%)・釣りフィーバエ(35%)・元氣草(1%)・百薑のクローバー(1%)
	4	元氣草(40%)・ネット(20%)・落とし穴(15%)・百薑のクローバー(15%)・龍岩(10%)
	[illegible]	[illegible] ート(5%)・龍岩(2%)
	8	[illegible] ル(60%)・龍の爪(25%)・メロンベリーの實(10%)・のたうちドングリ(4%)・龍岩(1%)
AREA 3	∞	カラの實(52%)・カラ骨【小】(33%)・カラ骨【大】(15%)
	8	[illegible]
	[illegible]	[illegible] 龍岩 [illegible]
	[illegible]	[illegible]
AREA 4	8	[illegible]
	∞	[illegible] カラの實 [illegible]
	[illegible]	回復薬 [illegible] 元氣草 [illegible]
	[illegible]	[illegible]
AREA 5	[illegible]	回復薬 [illegible]
	[illegible]	[illegible] 龍石【大】[illegible]
	[illegible]	龍岩 [illegible] 堅龍岩 [illegible]
	∞	カラ骨【小】(52%)・カラ骨【大】(33%)・カラの實(15%)
	∞	星のかけら(35%)・花火石(28%)・砥石(15%)・大タル爆彈(10%)・ボロ虫あみ(10%)・龍岩(1%)・堅龍 [illegible]
AREA 6	5	[illegible]
	5	元氣草 [illegible]
	[illegible]	[illegible]
	∞	星のかけら(54%)・花火石(35%)・龍岩(10%)・堅龍岩(1%)

[illegible]		[illegible]		回復薬	40%	[illegible]	6%
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	特産キノコ	14%	生肉	[illegible]
[illegible]				龍石【小】	10%	—	
				龍石【中】	2%	—	
[illegible]	[illegible]	龍石【中】	[illegible]	生肉	[illegible]		
[illegible]	[illegible]	龍石【大】	[illegible]	[illegible]	[illegible]		
[illegible]	20%	龍岩	2%	龍石【小】	18%		
[illegible]	[illegible]	—		龍石【中】	2%		
[illegible]	[illegible]						

AREA	最多獲得個數	道具名稱
[illegible]	4	百薑のクローバー(35%)・ボロ虫あみ(30%)・元氣草(20%)・龍岩(10%)・堅龍岩(5%)
	[illegible]	[illegible]
	[illegible]	[illegible]
	[illegible]	[illegible]
AREA 8	4	ネット(55%)・地走ミミズ(30%)・足長ミノムシ(15%)
	4	トラップツール(55%)・元氣草(30%)・百薑のクローバー(15%)
	[illegible]	[illegible]
	4	大タル(75%)・大タル爆彈(15%)・龍岩(10%)
[illegible]	∞	[illegible]
	[illegible]	[illegible]
	[illegible]	[illegible]
	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]
	[illegible]	[illegible]
	[illegible]	[illegible]
	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]
	[illegible]	[illegible]
	[illegible]	[illegible]
	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]
	[illegible]	龍石【大】[illegible]
	[illegible]	龍石【大】[illegible]
	∞	地走ミミズ(35%)・足長ノムシ(25%)・ボロピッケル(10%)・[illegible]

在叢林探索財寶！

為了搬運沈睡於鍾乳洞內部深處的蛋，包括阻擋在前方的白色岩石在內，必須排除眾多難關。財寶獵人必須要有把困難先排除的先見之明才行



ガノトトス
(加諾托托斯)

在水中自由自在游泳的魚龍。擅長使用水流吐息，以巨大身體進行廣範圍攻擊的身體壓制和尾巴攻擊等等，牠會位於區域[illegible]而且並不會進行區域移動

■可以取得的道具

財寶道具	點數	最多持有數	種類
[illegible]	[illegible]		[illegible]
[illegible]	[illegible]		[illegible]
[illegible]	[illegible]		[illegible]
[illegible]	[illegible]		[illegible]
水龍の大トロ	3000p	[illegible]	[illegible]
[illegible]	2000p		[illegible]
[illegible]	[illegible]		[illegible]
[illegible]	[illegible]		[illegible]
[illegible]ツラツカズラ	1000p	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	800p	[illegible]	[illegible]
龍石【大】	500p	[illegible]	[illegible]
龍石【中】	300p	[illegible]	[illegible]
[illegible]	300p		[illegible]
[illegible]	300p	[illegible]	[illegible]
パワー[illegible]石	300p	[illegible]	[illegible]
[illegible]	300p	[illegible]	[illegible]
[illegible]	300p		[illegible]
[illegible]	100p	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]		[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	100p	[illegible]	[illegible]
[illegible]	100p	[illegible]	[illegible]
[illegible]	100p	[illegible]	[illegible]
[illegible]	100p	[illegible]	[illegible]

叢林	稀有財寶
水龍の寶玉 (水龍的寶玉)	[illegible]
鍾乳石のたまご (鍾乳石蛋)	[illegible]
[illegible]カズラ (旺盛蔓藤)	[illegible]
長者クモの巣 (長者蜘蛛的巢)	[illegible]
キングカジキ (國王旗魚)	[illegible]

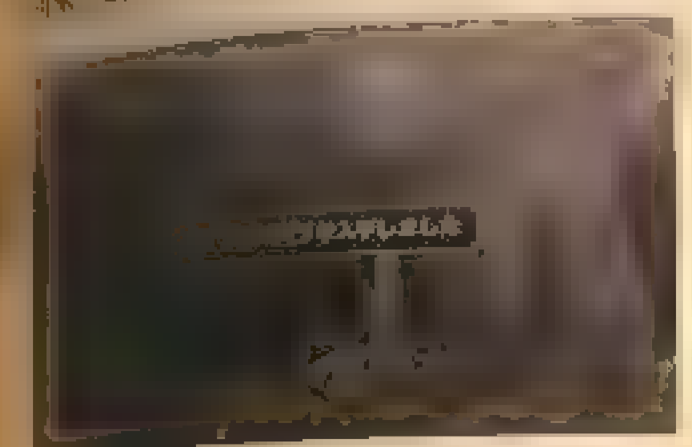
■配給品

[illegible]

[illegible]區域7的基本流程

[illegible]好基本的進行流程

[illegible]於區域1的伊歐斯，這時候如果德斯伊歐斯過來的話，就將[illegible]之後，在區域3採掘大タル爆彈(大桶炸彈)，往區域7前進，打[illegible]托斯，最後前往區域10，取得鍾乳石のたまご(鍾乳石蛋)然後搬[illegible]照此流程來進行的話，應該可以順利的賺取點數。



[illegible]石蛋的話，也可以收集[illegible]カズラ(旺盛蔓藤)，德斯伊歐斯也[illegible]相當推薦

[illegible]和加諾托托斯作戰與[illegible]取點數的準備

為了避免加諾托托斯不從水中上陸的情況，到區域4取得鳴き袋(鳴響袋)[illegible]區域7的無限採掘點中獲得爆藥(炸藥)，將兩者調合就會很有幫助。此[illegible]在區域5取得ボロピッケル(破爛鎬子)和ボロ虫あみ(破爛捕蟲網)，然[illegible]在區域1採掘、在區域2捕蟲的話，就可以賺取點數哦！



德斯伊歐斯有時候也會出現於加諾托托斯所在的區域7，因為會出現有[illegible]之多，所以將之擊倒，多賺一點不是[illegible]

■魚出現率

魚	區域3	區域7	區域9	區域10
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

報酬	機率
45000點以上	
金のたまご[illegible]	[illegible]
40000～44999點	
[illegible]	90%
[illegible]	[illegible]
37000～39999點	
[illegible]	[illegible]
35000～36999點	
銀のたまご[illegible]	100%
33000～34999點	
[illegible]券×2	50%
焼き肉券×2	50%
30000～32999點	
[illegible]たまご×2	100%
25000～29999點	
[illegible]	100%
23000～24999點	
回復笛×1	[illegible]
20000～22999點	
[illegible]	100%
15000～19999點	
[illegible]	100%
13000～14999點	
[illegible]券×1	50%
焼き肉券×[illegible]	50%
10000～12999點	
銅のたまご×1	100%
5000～9999點	
[illegible]×5	75%
カラ骨【小】×30	25%
2000～4999點	
[illegible]×5	[illegible]
特産キノコ[illegible]×5	25%



在叢林探索財寶！

採集道具資料

和加諾托托斯戰鬥的區域7有砥石，在鄰接的區域6可以[illegible]復藥グレ[illegible]ト、徹甲榴彈，在區域8可以[illegible]掘節[illegible]運用這些彈藥來破壞白色岩石吧！

地點	最多採集次數	道具名稱
AREA 1	[illegible]	[illegible]

地點	最多採集次數	道具名稱
AREA 2	4	元氣草 40%、ネット(20%)、落とし穴(15%)、[illegible]
	[illegible]	[illegible]
	[illegible]	毒けむり玉 45%、ホットドリンク 45%、ハチミツ 10%
		[illegible] 閃光玉 [illegible] 栄養剤 10%、[illegible] ホロヒ
		ケル 10%、キラーカブトムシ(2%)、鉱石 1%、堅鉱石 1%

地點	最多採集次數	道具名稱
AREA 3	[illegible]	[illegible]
	[illegible]	砥石袋 70%、回復薬 30%
		[illegible]
		大タル爆弾(45%)、大タル爆弾G(30%)、強走薬 20%、堅鉱石 5%

地點	最多採集次數	道具名稱
AREA 4	4	元気草 [illegible]、大タル 30%、大タル爆弾(25%)、ハツラツカズラ 15%
	[illegible]	[illegible]

地點	最多採集次數	道具名稱
AREA 5	4	ハツラツカズラ(35%)、ボロ虫あみ 30%、元気草(20%)、鉱石 [illegible]
	[illegible]	[illegible]
	[illegible]	タキノートタガメ(65%)、[illegible]

地點	最多採集次數	道具名稱
AREA 6	8	回復薬グレート(65%)、爆薬(5%)、元氣草(10%)、ホットドリ[illegible]
	[illegible]	[illegible]
	4	ネット(50%)、[illegible]
	[illegible]	[illegible]

地點	最多採集次數	道具名稱
[illegible]	[illegible]	[illegible]

地點	最多採集次數	道具名稱
[illegible]	[illegible]	LV2通散彈 40%、ベイト爆弾 20%、ネット(20%)、マンドラゴラ(5%)、特産キノコ(15%)
	[illegible]	[illegible]

地點	最多採集次數	道具名稱
[illegible]	[illegible]	LV1貫通彈(35%)、LV2貫通彈 32%、LV3貫通彈(30%)、[illegible] 1%、グラマ キノコ(1%)
	[illegible]	[illegible]

地點	最多採集次數	道具名稱
[illegible]	4	ハツラツカズラ(35%)、ボロ虫あみ 30%、元氣草(25%)、堅鉱石(10%)
	[illegible]	[illegible]

在沼地探索財寶！

位於沼地的財寶道具分散在各個地方 逐一的將它們找出來帶回去也行，不過還是先在沼地逛個一圈吧 如果做好計畫的話，就可以如此進行。



出現的魔物

リオレイア（雌火龍）　守護大地的綠色雌火龍。擅長以吐息和利用猛烈衝刺的連續攻擊。在開始的時候，他會位於區域5，之後會在區域2、3、4、5、…9、10移動

■可以取得的道具

財寶道具	點數	最多持有數	難易度
雌火龍の紅玉	[illegible]		困難
虹色水晶のたまご	[illegible]		困難
[illegible]	[illegible]		困難
[illegible]	[illegible]		困難
雌火龍の[illegible]	3000p	10	普通
龍石	[illegible]		困難
[illegible]	[illegible]		普通
オレンジウィング	1000p	10	普通
[illegible]	[illegible]	[illegible]	普通
マダムコオロギ	1000p	20	普通
ネコの噂子笛	1000p	20	普通
カリスマイタケ	800p	20	普通
[illegible]	[illegible]	[illegible]	普通
[illegible]	500p	[illegible]	普通
[illegible]	[illegible]	[illegible]	普通
[illegible]	[illegible]		普通
[illegible]	[illegible]	[illegible]	普通
[illegible]	300p	20	普通
[illegible]	[illegible]	[illegible]	普通
[illegible]	300p	[illegible]	簡單
[illegible]	300p	20	簡單
[illegible]	[illegible]	[illegible]	普通
[illegible]	[illegible]	[illegible]	普通
[illegible]	100p	20	普通
龍石[illegible]	[illegible]	[illegible]	普通
[illegible]	[illegible]	[illegible]	普通
[illegible]	[illegible]		普通
[illegible]	100p	20	簡單
[illegible]	[illegible]	5	簡單

道具	說明
雌火龍の紅玉（雌火龍的寶玉）	[illegible]
虹色水晶のたまご（彩虹水晶蛋）	可以在區域[illegible] 8次取得 [illegible]
マダムコオロギ（女士蟋蟀）	[illegible]
ネコの噂子笛（貓的能量笛）	[illegible]
カリスマイタケ（魅力茸）	[illegible]

■配給品

[illegible]

[illegible]

[illegible]來防範[illegible]

[illegible]移動範圍很廣，因此一定要有自動マーキング(自動標記)才[illegible]的話，不用到區域5也行，開始後在區域2取得爆藥(炸藥)，往[illegible]移動，把位於入口和裡面的兩個白色岩石破壞。但是位於區域2的[illegible]移動的話，就前往討伐吧！



位於區域1的白色岩石下有彩虹水晶蛋，一定要去採取。雖然獲得機率只有5% 但是最多可以採取8次

由區域6往區域7[illegible]

[illegible]取得虹色水晶のたまご(彩虹水晶蛋)之後，就到區域9取得炸藥[illegible]成大桶炸彈)吧！接著直接進入區域8，尋找可以取得龍石和彩虹水[illegible]的地點。之後在區域6採取大桶炸彈，以區域7為目標，將位於7和[illegible]道具搬運回去吧！



有很多白色岩石 [illegible]

■魚出現率

[illegible]

點數	獎勵	機率
45000點以上	金のたまご×[illegible]	[illegible]0%
40000～44999點	雌火龍の[illegible]×1	90%
	雌火龍の逆鱗×[illegible]	10%
37000～39999點	ウエ[illegible]ルヒ[illegible]ケル×5	100%
35000～36999點	銀のたまご×1	[illegible]00%
3[illegible]000～34999點	ギルドチケット×2	50%
	賞石券×2	50%
[illegible]0000～3[illegible]999點	銀のたまご×2	[illegible]00%
25000～29999點	ウエ[illegible]ルヒ[illegible]ケル×[illegible]	100%
23000～24999點	生命の粉塵×2	100%
[illegible]0000～2[illegible]999點	銅のたまご×2	100%
15000～[illegible]9999點	ウエ[illegible]ルヒ[illegible]ケル×1	[illegible]00%
13000～[illegible]4999點	ギルドチケット×1	50%
	賞石券×[illegible]	50%
[illegible]000～[illegible]999點	銅のたまご×1	[illegible]00%
5000～[illegible]999點	閃光玉×3	75%
	落とし穴×[illegible]	25%
2000～4999點	栄養剤×5	75%
	硬化薬×3	25%

破壞利奧雷亞「頭部」報酬	機率
雌火龍の甲殻×1	74%
雌火龍の鱗×1	25%
雌火龍の逆鱗×1	[illegible]%

破壞利奧雷亞「翅膀」報酬	機率
雌火龍の翼爪×1	75%
龍の爪×1	25%



在沼地探索財寶！

採集道具資料

雖然可以在區域3和10獲得回復薬グレ[illegible]ト，但[illegible]區域[illegible]獲得一個砥石。銳利度達綠色計量表的武器是必要的，而且也沒有擴散彈，但是可以在區域5獲得徹甲榴彈。

	道具名稱
	マヒダケ(95%)、二重ノメノ(4%)、カシスマイタケ(1%)
	大タル(95%)、虹色水晶のたま[illegible](5%)
	[illegible]
	[illegible]

	道具名稱
	[illegible]
	[illegible]
5	ネト[illegible]玉(40%)、千里眼の薬(35%)、地图(25%)
	[illegible](75%)、足長ミノムシ(40%)、マダムコオロギ(1%)、鉱岩(1%)

	道具名稱
	回復薬グレート(85%)、ワノハクバ[illegible](10%)、元気薬(5%)
	[illegible]
	[illegible]
	[illegible]

	道具名稱
8	肉焼きセット(83%)、高級肉焼きセット(15%)、龍岩(1%)、足長ミノムシ(1%)
	[illegible]
	[illegible]
	[illegible]

	道具名稱
	[illegible]
	毒テングダケ(95%)、二重ノメノ(4%)、カシスマイタケ(1%)
	大タル(90%)、カシスマイタケ(5%)、龍石【大】5%
	ボロ虫あみ(50%)、ボロピッケル(50%)

	道具名稱
3	[illegible]
	[illegible]
2	毒テングダケ(95%)、二重ノメジ(4%)、カシスマイタケ(1%
	[illegible]

リオレイア				ドスゲネポス		アプトノス	
[illegible]	75%	[illegible]		オレンジウィング	90%	生肉	55%
[illegible]	[illegible]	龍石	[illegible]	龍石	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]のロース	5%	細い龍の[illegible]	[illegible]			龍石【小】	18%
[illegible]						龍石【中】	2%

[illegible]				[illegible]		[illegible]	
[illegible]ナイフ	30%	龍石【中】	5%	モンスターの體汁	45%	回復薬	40%
LV1[illegible]	30%	龍石【大】	3%	こんがり肉G	35%	增強劑	34%
龍石【小】	15%	龍岩	2%	龍石【小】	15%	特產キノコ	14%
[illegible]	10%			龍石【中】	5%	龍石【小】	10%
[illegible]	5%					龍石【中】	2%

	道具名稱
8	カシスマイタケ(60%)、足長ミノムシ(30%)、[illegible]シメジ(10%)
1	活力劑(55%)、強走薬(35%)、虹色水晶のたま[illegible]
	龍石【小】(40%)、龍石【中】(30%)、ボロ虫あみ(30%)
	[illegible]

	道具名稱
10	爆薬(98%)、虹色水晶のたまご(2%
	[illegible]
	[illegible]
	[illegible]

	道具名稱
10	ネット(50%)、トラップツール(49%)、ネコの[illegible](1%)
	[illegible]
	[illegible]
	[illegible]

	道具名稱
6	カラの骨(52%)、カラ骨【小】32%)、カラ骨【大】(15%)、沼エノドウの豆[illegible]
	[illegible]
	[illegible]
	[illegible]

	道具名稱
	[illegible]
	[illegible]
	釣りホタル(55%)、釣りミミズ(40%)、花火石(3%)[illegible]
	地走ミミズ(40%)、足長ミノムシ(30%)、[illegible]

CHAPTER 6

在沙漠岩地探索財寶！

在沙漠岩地最好不要毫無目的的行動。確定好要尋找的目標財寶，然後訂定計畫是非常重要的。開始後，就不要左顧右盼，直接根據計畫來行動吧！



出現的飛龍

ディアブロス 迪亞布洛斯

稱霸荒野的凶猛角龍。利用牠的能角[illegible]，另外攻擊是牠最擅長的行動。是具有最強戰士[illegible]侵略性的飛龍。一開始位於區域[illegible]，但是偶爾會往區域[illegible]4[illegible]移動。

■可以取得的道具

財寶道具	點數	最多持有數	難易度
角龍の寶玉	[illegible]		困難
龍の化石	[illegible]	1	困難
監龍石	[illegible]	1	困難
[illegible]	[illegible]		困難
角龍の[illegible]	3000p	10	普通
龍岩	2000p	1	困難
角龍[illegible]	[illegible]	[illegible]	普通
オレンジウィング	1000p	10	普通
ネコの寶タル	[illegible]		普通
異國の金貨	[illegible]	[illegible]	普通
情熱ルビー	1000p	20	普通
[illegible]	[illegible]	[illegible]	普通
[illegible]	[illegible]	[illegible]	普通
[illegible]	[illegible]	[illegible]	普通
砥石【大】	500p	20	普通
クィ[illegible]サボテン	500p	20	普通
砥石【中】	300p	20	普通
骨のかけら	300p	20	普通
[illegible]	[illegible]	[illegible]	普通
[illegible]	[illegible]	1	普通
日焼けデメキン	300p	20	普通
[illegible]	[illegible]	[illegible]	普通
[illegible]	[illegible]	[illegible]	普通
一畳シメジ	100p	20	普通
[illegible]	[illegible]	[illegible]	普通
砥石【小】	100p	20	普通
[illegible]	[illegible]		普通
[illegible]	[illegible]	[illegible]	普通
[illegible]	[illegible]	[illegible]	普通
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—

沙漠岩地

財寶	說明
角龍の寶玉（角龍的寶玉）	可[illegible]
龍の化石（龍的化石）	可在[illegible]的[illegible]
ネコの寶タル（貓的寶桶）	[illegible]取到[illegible]
異國の金貨（異國的金幣）	可在區域[illegible]到，不過[illegible]
砂漠[illegible]（沙漠[illegible]）	可在[illegible]區域[illegible]可[illegible]

■配給品

配給品	數量	配給品	數量
[illegible]	[illegible]	[illegible]	
攜帶砥石	×2	LV2攜帶[illegible]	
[illegible]		[illegible]回[illegible]	
[illegible]		[illegible]	
攜帶肉燒きセット	×1	[illegible]	
[illegible]		[illegible]	
[illegible]			
ペイントボール	×1	虫あみ	
[illegible]		[illegible]	
LV1通常彈	×1	[illegible]	
[illegible]		[illegible]	
[illegible]			
[illegible]		[illegible]	
LV1散彈	×60	[illegible]	
LV2散彈	[illegible]	角笛	
LV[illegible]彈	×12	回復笛	

有兩種方向可選擇

[illegible]運&採集或者是討伐德斯葛涅波斯

[illegible]此任務中有兩種賺點數的方式，一種是搬運&採集，另一種是討伐在[illegible]出現的德斯葛涅波斯。如果選擇搬運&採集的話，在區域8、9[illegible]龍の化石(龍的化石)，經過沙漠區域來搬運即可。如果要討伐德斯葛涅波斯的話，就在區域1撿取砥石(磨刀石)吧！



如果想要多賺點數的話，就以[illegible]能的[illegible]石為目標，只想適當賺取的話，就討伐德斯葛涅波斯比較簡單

[illegible]以速攻方式來打倒迪亞布洛斯

[illegible]管上要以哪種方式來賺取點數，一開始必須要進行的還是討伐迪亞布洛斯。開始後馬上前往區域10進行戰鬥。如果太悠閒的話，對方有時候就[illegible]到區域7，這樣就變得相當棘手。因為在區域10[illegible]斯[illegible]無限的出[illegible]，因此在剝取時要特別留意。寶玉被打破可是會讓人欲哭無淚的。



可以[illegible]的話，不僅可以從迪亞布洛斯身上剝取的財寶增加，從德斯葛涅波斯剝取的財寶也可增加

■魚出現率

魚	區域4	區域5	區域9
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]		[illegible]	
[illegible]	[illegible]		[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]		[illegible]
[illegible]	15%		
[illegible]		[illegible]	[illegible]
[illegible]		[illegible]	
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]デメキン[illegible]	20%	15%	5%
[illegible]	5%	15%	20%
—	—		

報酬	機率
45000點以上	
金のたまご[illegible]	[illegible]
40000～44999點	
上質なねじれた角×2	[illegible]
角龍の背甲×2	[illegible]
37000～39999點	
フエールピッケル×5	100%
[illegible]5000～36999點	
銀のたまご×1	100%
33000～34999點	
勇気の証×1	50%
ギルドチケット×2	50%
30000～32999點	
銅のたまご×[illegible]	100%
25000～29999點	
フエールピッケル×[illegible]	100%
23000～24999點	
[illegible]笛×	100%
20000～22999點	
銅のたまご×2	[illegible]
15000～19999點	
フエールピッケル×1	[illegible]
13000～[illegible]4999點	
勇気の証×1	50%
ギルドチケット×1	50%
10000～12999點	
銅のたまご×1	100%
5000～9999點	
[illegible]×3	75%
龍の爪×30	25%
2000～4999點	
強走藥×2	75%
活力劑×1	25%

破壞迪亞布洛斯【角】報酬	機率
ねじれた角×1	58%
上質なねじれた角×[illegible]	2[illegible]%



在沙漠岩地探索財寶！

採集道具資料

可以在區域1獲得回復薬グレート，在區域3、10獲得[illegible]能夠在區域1找到砥石，因此不用去沙漠區域也可以[illegible]域4、6有徹甲榴彈，但是並沒有擴散彈。

最多獲得個數	道具名稱
5	[illegible]、力の爪[illegible]
	嗜虐瓷[illegible]、龍芸[illegible]
5	回復藥[illegible]
[illegible]	[illegible]

最多獲得個數	道具名稱
[illegible]	[illegible]
∞	[illegible]、砥石[illegible]
∞	鳴き袋(80%)[illegible]

最多獲得個數	道具名稱
8	閃光玉(60%)、クィーンサボテン(10%)、メロンベリ[illegible]の實(30%)
6	回復藥(100%)
[illegible]	[illegible]

最多獲得個數	道具名稱
∞	肉焼きセット(55%)、角笛(30%)、高級肉焼き[illegible]
[illegible]	[illegible]

最多獲得個數	道具名稱
[illegible]	[illegible]
5	[illegible]

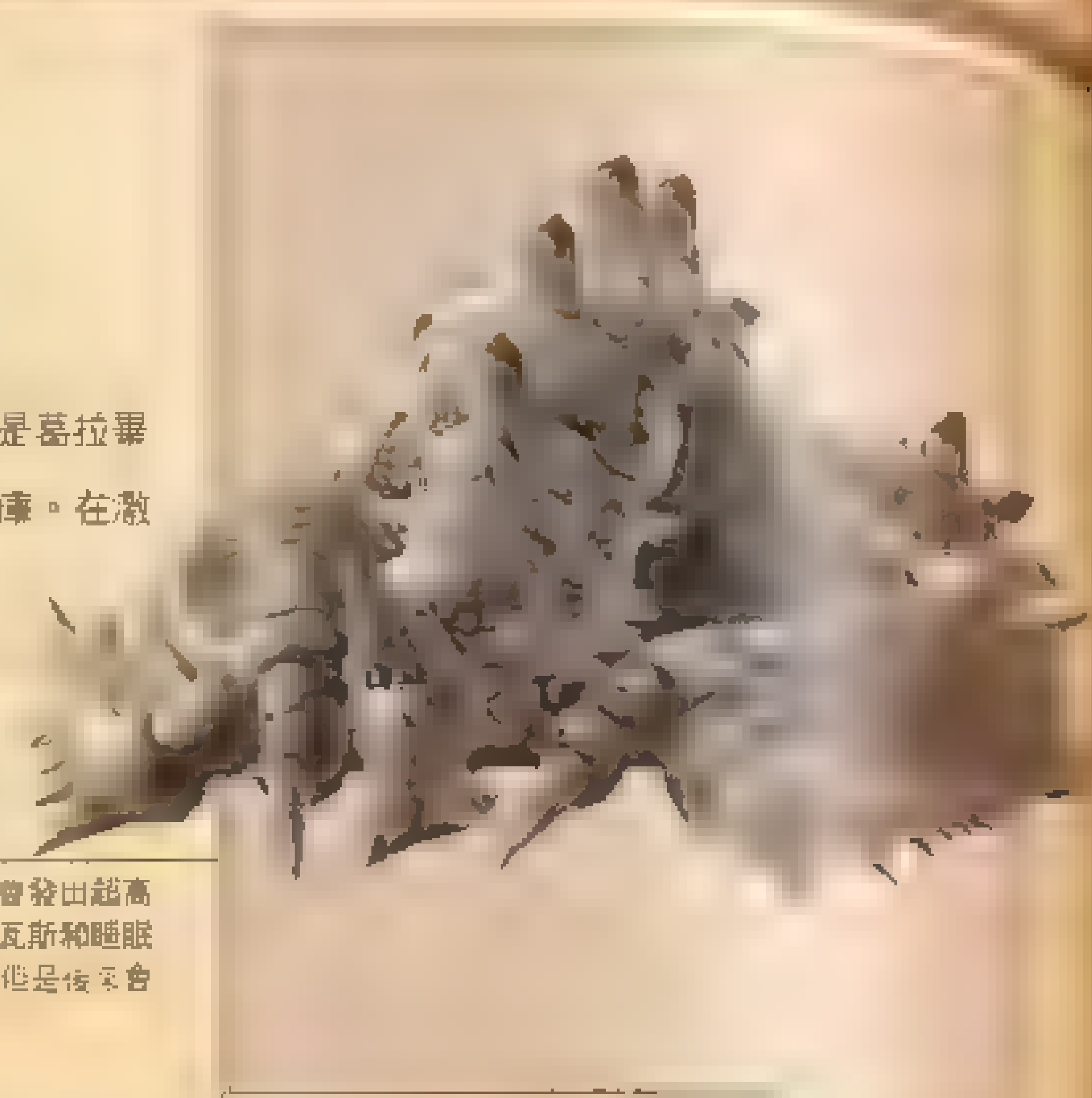
最多獲得個數	道具名稱
[illegible]	[illegible]徹甲榴彈(35%)、Lv3徹甲榴彈(30%)
[illegible]	[illegible]

[illegible]	砥石 [illegible]	[illegible]	砥石【小】 [illegible]
		砥石【中】 [illegible]	砥石【中】 [illegible]
[illegible]	[illegible]	こんがり肉G 35%	
15%	砥石 2%	砥石【小】 15%	
		砥石【中】 [illegible]	

最多獲得個數	道具名稱
[illegible]	鳴き袋[illegible]
3	砥石[illegible]、飛竜の化石 5%
[illegible]	カラの骨【小】52%、カラ骨【大】[illegible]

在火山探索財寶！

搬運沈睡在火山深處的財寶時，最大的障礙就是葛拉畢摩斯。但是，事實上葛拉畢摩斯才是真正的寶庫。在激戰中取得勝利，把稀有的財寶拿到手吧！



出現的魔物

グラビモス（葛拉畢摩斯）

可以將溶岩都蒸發的火山巨塊，會發出超高熱的熱線，還會從身體噴出火炎瓦斯和睡眠瓦斯的飛龍。[illegible]區域5、6移動

■可以取得的道具

[illegible]	點數	最多持有數	種類
鎧竜の寶玉	[illegible]		蛋類
灼熱ダイヤの母岩	[illegible]		蛋類
堅甲岩	[illegible]		蛋類
溶岩温泉たまご	3000p	1	蛋類
鎧竜エキセ	3000p	10	普通
龍岩	2000p	1	蛋類
鎧竜の手羽先	[illegible]		普通
[illegible]	1000p	[illegible]	普通
灼熱ダイヤ	1000p	20	普通
寶玉のかけら	1000p	20	普通
令嬢シロアリ	1000p	20	普通
[illegible]	800p	20	普通
[illegible]	[illegible]	[illegible]	普通
龍石【[illegible]	[illegible]		普通
岩寶蛋	500p	20	普通
龍石【[illegible]】	300p	20	普通
[illegible]	[illegible]	[illegible]	普通
[illegible]	300p	20	普通
灰星岩	[illegible]	[illegible]	普通
[illegible]	[illegible]	[illegible]	魚類
[illegible]	300p	20	魚類
[illegible]	300p	20	魚類
[illegible]	[illegible]	[illegible]	普通
[illegible]	100p	20	普通
[illegible]の實	100p	20	普通
龍石【[illegible]】	100p	20	普通
[illegible]	100p	20	普通
[illegible]	100p	20	普通
ヒキャクメダカ	100p	20	魚類
ビッケル沼魚	100p	5	魚類
虫あみ沼魚	100p	5	魚類
[illegible]沼魚	100p	5	魚類

火山

道具	說明
鎧竜の寶玉（鎧龍的寶玉）	[illegible]
灼熱ダイヤの母岩（灼熱鑽石的原石）	[illegible]
灼熱ダイヤ（灼熱鑽石）	[illegible]
寶玉のかけら（寶玉的碎片）	[illegible]
令嬢シロアリ（[illegible]白蟻）	[illegible]

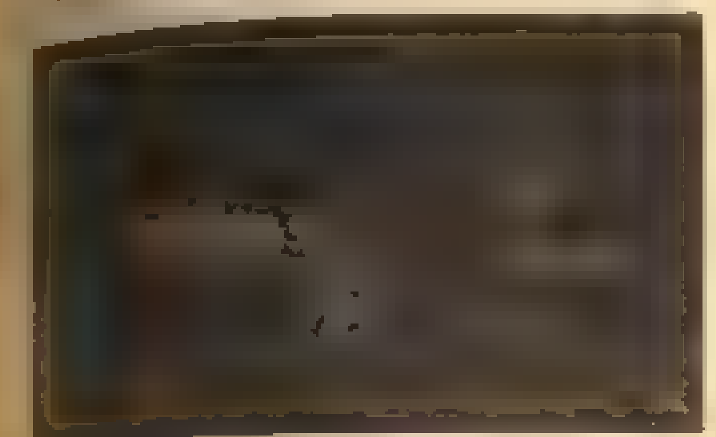
■配給品

道具	數量
[illegible]	[illegible]
携帶砥石	[illegible]
回復藥	[illegible]
[illegible]	[illegible]
強走藥グレート	[illegible]
生肉	[illegible]
携帶食料	[illegible]
千里眼の藥	[illegible]
LV1通常彈	[illegible]
LV2通常彈	[illegible]
LV1貫通彈	[illegible]
LV2貫通彈	[illegible]
LV1散彈	[illegible]
LV2散彈	[illegible]
LV1[illegible]彈	[illegible]

打倒葛拉畢摩斯吧

在區域4可以發現葛拉畢摩斯

[illegible]賺取點數的任務。如果可以打倒葛拉畢摩斯的話，身體和尾巴合起來可以剝取六次之多。因為可以剝取到多種蛋類的財寶，所以搬運沒[illegible]的話，就在區域4進行戰鬥吧！將配給品的角笛帶在身上，然後趕快前[illegible]區域，準備當作引誘角色即可。



如果角笛來得及的話，可以吸引到葛拉畢摩斯，後續動作就是將區域2這個搬運路線上的魔物[illegible]

強力回復藥比清涼飲料好

能防禦暑氣的クーラードリンク(清涼飲料)可在區域4、5獲得，但獲得機率太低，不太可靠。以在區域3、6能採到的回復藥グレート、強力回復藥來回復吧！從葛拉畢摩斯的尾巴能剝取到蛋類財寶，不過謹慎搬運兩個後，所剩的時間就不多，所以也打倒德斯伊歐斯多少賺取點數吧。



德斯伊歐斯會無限的出現，打倒之後剝取，可以賺取點數，但是很容易被[illegible]，要留意。

■魚出現率

[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]

點數 / 報酬	機率
45000點以上	
金のたまご×1	100%
40000~44999點	
鎧竜の堅殻×3	90%
鎧竜の頭×1	10%
3[illegible]000~39999點	
[illegible]エールビッケル×5	[illegible]00%
35000~36999點	
銀のたまご×[illegible]	[illegible]00%
33000~34999點	
たまご券×2	50%
勇気の証×	50%
30000~32999點	
銅のたまご×2	100%
25000~29999點	
[illegible]エールビッケル×2	[illegible]00%
[illegible]3000~24999點	
硬化薬×	100%
20000~22999點	
銅のたまご×2	100%
15000~[illegible]9999點	
[illegible]エールビッケル×1	100%
13000~14999點	
たまご券×	50%
勇気の証×	50%
10000~12999點	
銅のたまご×	100%
5000~9999點	
大タル爆弾G×2	75%
爆薬×5	25%
2000~4999點	
鬼人薬×3	75%
生命の粉塵×	25%

破壞葛拉畢摩斯【腹部，胸部】	
鎧竜の甲殻×	99%
鎧竜の堅殻×1	1%



TREASURE 1

在火山探索財寶！

採集道具資料

可在區域3、6獲得回復薬グレート真是令人[illegible]的話，[illegible]在區域5取得，所以在等待德斯伊歐斯出現[illegible]吧。在區域6有擴散彈，區域[illegible]有徹甲榴彈。

道具名稱
肉焼きセット(84%)・高級肉焼きセット(15%)・龍岩(1%)
調合書①入門編(25%)・調合書②初級編(20%)・回復薬(20%)・調合書[illegible]
級編(10%)・調合書⑤達人編(2%)・龍岩(1%)
[illegible]

道具名稱
[illegible]
花火石(64%)・深星石(35%)・龍岩(1%)

道具名稱
[illegible]
千里眼の薬(40%)・モドリ玉(35%)・地図(25%)
回復薬グレート(40%)・強走薬(20%)・花火石(20%)・深星石(10%)・ボロ虫あみ[illegible]
[illegible]

道具名稱
[illegible]

道具名稱
[illegible]
紅石(40%)・爆薬(20%)・元気薬(15%)・落とし穴(10%)・[illegible]
[illegible]・龍岩[illegible]・堅龍岩[illegible]
[illegible]
4%)・強走薬(1%)・龍岩(1%)・堅龍岩(1%)

[illegible]	[illegible]	[illegible]	生肉 50%
[illegible]	[illegible]	龍岩	[illegible]肉
[illegible]	灼熱ダイヤの母岩	堅龍岩	龍石【中】

[illegible] 5%	龍石【小】	回復薬グレート 42%	モンスターの濃汁 45%
[illegible] 25%	龍石【中】	閃光玉 33%	こんがり肉G 35%
[illegible] 10%	龍岩	龍石【小】	龍石【小】 5%
龍石【中】 5%		龍石【中】 5%	龍石【中】
[illegible] 5%	—	龍石【大】 3%	
		龍岩	

道具名稱
LV1通常弾(36%)・LV2通常弾(32%)・LV3通常弾(30%)・メロンペノーの實([illegible]%)・火炎エダマメ[illegible]
回復薬グレート(65%)・回復薬(21%)・[illegible]
[illegible]
強走薬[illegible]・[illegible]ノメジ(1%)・ロマンキノコ(1%)
[illegible]・龍岩[illegible]・堅龍岩

道具名稱
[illegible]玉(41%)・モドリ玉(20%)・強走薬(20%)・[illegible]シメジ([illegible])・ボロピッケル5%・ロマンキノコ(2%)・灼熱ダイヤの母岩(1%)・溶岩温泉たまご(1%)
[illegible]
トラップツール(45%)・ネット(45%)・ボロピッケル(5%)・龍石【小】(1%)・龍石【中】(1%)・龍石【大】(1%)・灼熱ダイヤの母岩(1%)・溶岩温泉たまご(1%)
[illegible]母岩(1%)・溶岩温泉たまご(1%)

道具名稱
[illegible]ピッケル(30%)・ボロ虫あみ(30%)・活力剤(15%)・爆薬(10%)・龍石【大】(10%)・落とし穴(5%)
赤星石(55%)・花火石(23%)・灼熱ダイヤ(10%)・堅龍岩(9%)・灼熱ダイヤの母岩(3%)
[illegible]
[illegible]

MONSTER HUNTER COLUMN SECTION

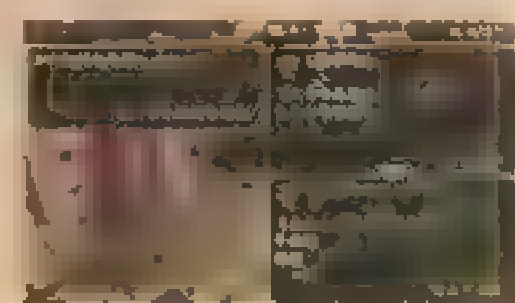
HUNTING+

財寶探索小知識

財寶獵人任務需要具備和普通任務不同的技術。這裡為大家介紹能夠更有效率 合。當作財寶探索用的裝備來參考一下吧

財寶探索的訣竅

在有很多搬運物的財寶探索中，技能「運搬の達人(搬運高手」可說是基本要求 在此介紹 些防具組，讓這些有用技能發揮效果 因為以技能為優先 所以防禦力較低 但基本上出現的飛龍都很弱 所以合作戰鬥的話，使用這裡介紹的裝備應該是不會陷入苦戰的



推薦的財寶探索防具組



フラックヒアス
イーオスーツボディ
タロスアーム
タロスフォールド

這個裝備組不僅是飛龍類，連德斯類的魔物也能夠清楚得知其位置 德斯類的魔物在賺取點數上是相當重要的，此裝備組可以用便宜的價格購買齊全。



為了能夠採取到最大極限的組合係，無法同時發動「運搬の達 取+2」，因此折衷採用此防具組

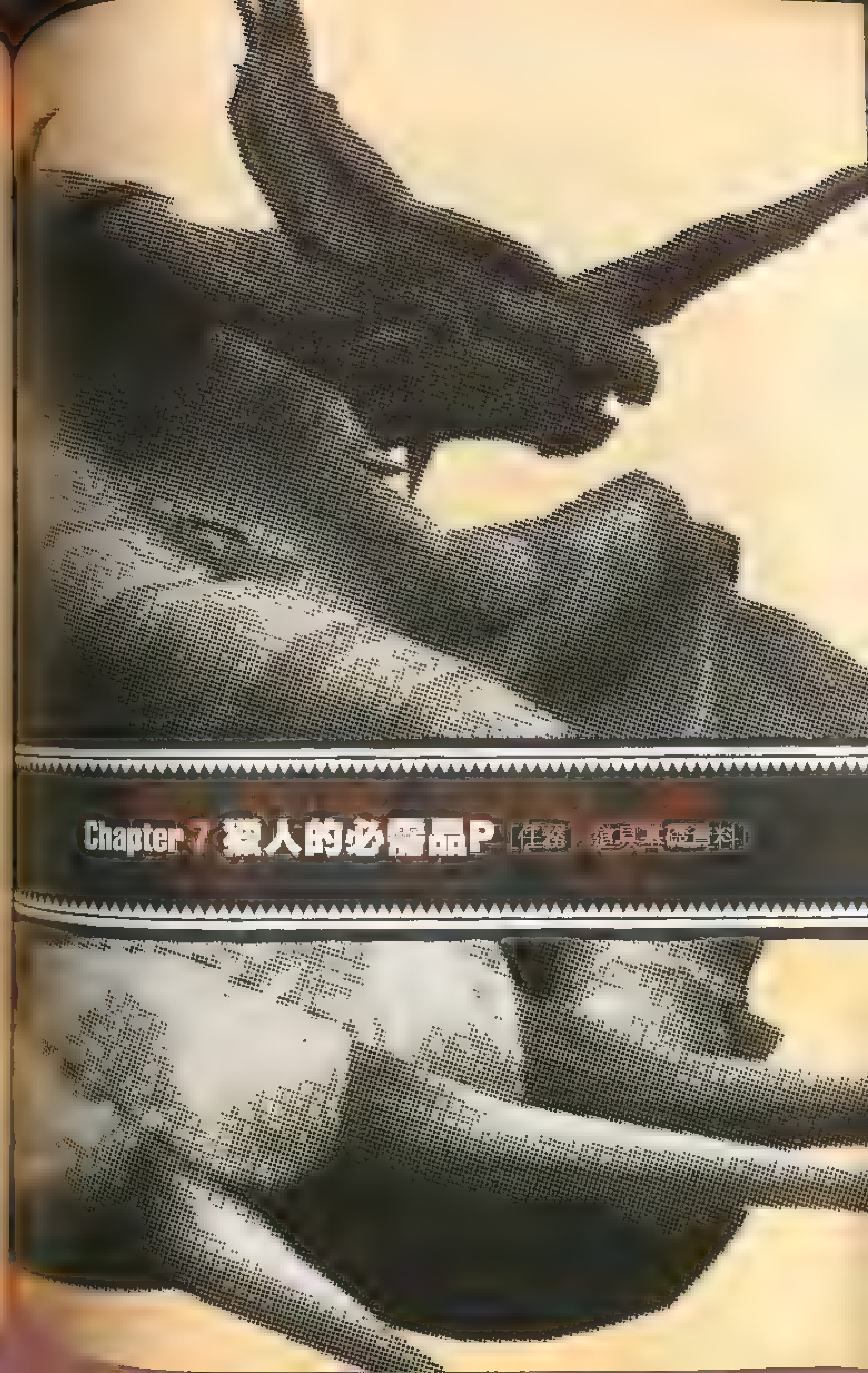


ハイメタGクレーヴ

為了將ボロピッケル(破爛鎬子)和ボロ虫あみ(破爛捕蟲網)運用到極限的組合。在森林與山丘、火山等地的採掘，捕蟲點來取得稀有財寶時，效果非常好。



調合大タル爆彈(大桶炸彈)的防具組。在大タル(大木桶)和爆藥(炸藥)，有此 便。屬於槍手用裝備 在彈藥調合上也好

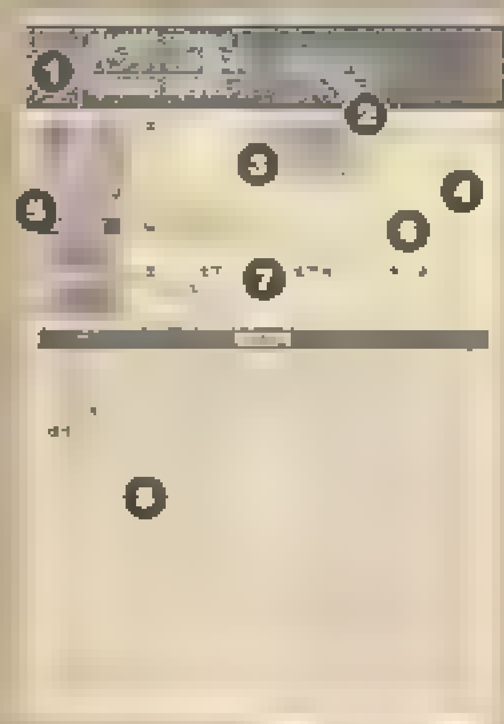


QUEST

任務資料的閱讀方式

包括了和村長交談後可接到的58個任務，以及在集會所可接到的118個任務，在此為您介紹總共176個任務的資料。好好活用這些資料來理解各任務的難易度，努力取得想要的報酬吧。

任務資料的閱讀方式



❶ 任務分類、任務名稱

該任務的分類與名稱。在分類方面，由村長斡旋而來的任務稱為村長任務，而從位於集會所的獵人公會（ハンターズギルト）處接獲的任務則稱為集會所任務。

❷ 任務等級、編號

在此會標示出該任務要求的最低獵人階級（ハンターランク）。任務的等級越高，接受任務時所要求的獵人階級也會隨之提高，而★的數量越多，表示任務越困難。在集會所任務中，★1～★3為普通級，★4～★5是困難級，★6～★8則稱之為G級。每個等級可採集的物品配置與可剝取的素材種類都會有所差異。

❸ 基本資料

該項任務的基礎資料。種類為該任務的類型，而指定地點則是指接獲該任務後必須前往的地圖。獲得GP為獲得公會點數的縮寫，每次達成任務後都可以使點數增加。

❹ 出現飛龍

在此除了會記載在該任務中出現的飛龍之外，德斯闇波斯，德斯甚涅波斯，德斯伊歐斯……討伐對象的怪獸會列在最前面。

❺ 成功條件

達成任務的條件，只要滿足記載在此的任一……任務，而能夠獲得報酬金等。

❻ 失敗條件

該任務失敗的條件，當滿足記載在此的任一條件時……定是任務失敗，將會被送回村莊入口或是集會所，而且先前所付出的契約金也會遭到沒收。

❼ 配給品

放在配給品箱中的物品，在此記載的是合計後的……

❽ 報酬素材

在該任務成功之後……可能會獲得的……道具名稱、個數、取得機率，而以紅色字體……是表示一定可以取得的道具。

QUEST LEVEL ★1 No. 01

QUEST LEVEL ★1 No. 02

QUEST LEVEL ★1 No. 03

QUEST LEVEL ★1 No. 04

森のキノコ狩り
QUEST LEVEL ★1 No. 07

210z
50分鐘

報酬素材

トロダケ	[illegible]	[illegible]
ヒタケ		[illegible]
マヒタケ	[illegible]	[illegible]
マンドラゴラ	×1	[illegible]

初めてのモンスター討伐！
QUEST LEVEL ★1 No. 06

報酬素材

ランポスの牙	×8	4%

武具職人へのプレゼント
QUEST LEVEL ★1 No. 08

50分鐘

報酬素材

ケルビの皮	[illegible]	10%

密林の大怪鳥
QUEST LEVEL ★2 No. 01

報酬素材

鳥骨【小】	×5	25%
怪鳥の鱗	×4	4%

白ランポスたちを討伐せよ
QUEST LEVEL ★2 No. 02

QUEST LEVEL ★2 No. 03

ペイントボール×2

報酬素材

竜の爪	×1	20%

強襲・ドスランポス現る！
QUEST LEVEL ★2 No. 04

討伐任務

森林與山丘

失敗條件：報酬金變成0・時間到

地圖×1・攜帶砥石×2・回復藥×[illegible]・攜帶食料×[illegible]・閃光玉×[illegible]・LV[illegible]通常彈×1・LV[illegible]眠彈×1

報酬素材

素材	數量	機率
ランポスの皮	×1	20%
トスランポスの爪	×1	1%

白毛與黑毛的鬥技場
白毛と黒毛の鬥技場

QUEST LEVEL ★2

討伐任務

失敗條件：報酬金變成0・時間到

報酬素材

素材	數量	機率
マタタビ	×3	45%
焼き肉券	×1	5%

大怪鳥イャンクックを倒せ！
QUEST LEVEL ★2 No. 06

討伐任務

森林與山丘

失敗條件：報酬金變成0・時間到

地圖・攜帶砥石・回復藥・攜帶食料・閃光玉×2・カラの實×10・LV1通常彈×1・LV2通常彈×10

報酬素材

素材	數量	機率
鳴き袋	×2	24%
鳴き袋	×3	20%
大怪鳥の鱗	×4	4%

森林中的異變
森の中の異變

QUEST LEVEL ★

討伐任務

失敗條件：報酬金變成0・時間到

地圖・攜帶砥石・ペイントボール×2・カラの實

報酬素材

素材	數量	機率
[illegible]		25%
[illegible]		20%
[illegible]		5%
焼き肉券		5%

巨大昆蟲
QUEST LEVEL ★

討伐任務

失敗條件：報酬金變成0・時間到

水晶狩獵
クリスタルハンティング

QUEST LEVEL ★

失敗條件：報酬金變成0・時間到

報酬素材

素材	數量	機率
大地の結晶		25%

[illegible]
QUEST LEVEL ★

捕獲任務

森林與山丘

失敗條件：報酬金變成0・時間到

LV2通常彈×10・捕獲用麻醉玉×6

報酬素材

素材	數量	機率
[illegible]	×1	20%
[illegible]	×1	6%

討伐大群鳥龍
ランポスの群れを討伐せよ

QUEST LEVEL ★3 No. 02

討伐任務

森林與山丘

失敗條件：報酬金變成0・時間到

地圖×1・攜帶砥石・回復藥×6・攜帶食料×2・カラの實×10・LV[illegible]通常彈×1

報酬素材

素材	數量	機率
[illegible]	×24	[illegible]
竜の爪		50%

ドスランポスと再び！
QUEST LEVEL ★3 No. 03

ペイントボール×2 カラの実×10・LV1通常弾

大地を泳ぐモンスター
QUEST LEVEL ★3 No. 04

[illegible]
QUEST LEVEL ★3 No. 05

[illegible]
QUEST LEVEL ★3 No. 06

ゲネポス討伐作戦
QUEST LEVEL ★3 No. 07

ドスゲネポスを狩れ！
QUEST LEVEL ★3 No. 08

イーオス討伐作戦
QUEST LEVEL ★3 No. 09

カラの実×10・LV1通常弾×1

ゲリョスを討伐せよ！
QUEST LEVEL ★3 No. 10

QUEST LEVEL ★3 No. 1[illegible]

200z 300z

ドスイーオス [illegible] ブルブル [illegible]

QUEST LEVEL ★4 No. 02

3000z

QUEST LEVEL ★4 No. 03

怪鳥の鱗	×3	34%
龍骨【中】	×2	20%
怪鳥の耳	×6	89%

4500z 300z

QUEST LEVEL ★4 No. 06

リオレウス捕獲大作戦

QUEST LEVEL ★4 No. 05

480[illegible]

ベイントボール×2 カラの實×10 LV2通常彈×10 捕獲用麻醉玉×6 捕獲用麻醉彈×4 落とし穴×1 トラップツール×1

火龍の鱗	×1	18%
火龍の甲殼	×1	18%
火龍の翼	×1	8%
龍骨【中】	×1	5%

見えざる影・バサルモス！

龍骨【大】	×	30%
カラ骨【小】	×24	20%
鳥鎧	×1	4%
岩龍の甲殼	×1	5%
鉄鋼石	×12	25%

砂漠に舞う女王
QUEST LEVEL ★4 No. 08

50分鐘

失敗條件 報酬金變成0 時間到

地圖×1 攜帶砥石×2 急救藥×6 攜帶食料×2、ペイントボール×2 閃光玉×2、カラの實×10、小タル爆彈×2、大タル×1、けむり玉×2、

龍骨【中】	×1	25%
	×1	19%
	×1	5%
	×1	1%
	×1	75%
	×1	25%

ジャングルの女王
QUEST LEVEL ★4 No. 09

失敗條件 報酬金變成0 時間到

地圖×1 攜帶砥石

龍骨【中】	×1	25%
龍骨【大】	×1	19%
火炎袋	×1	5%
	×1	1%
	×1	75%

激鬥！雌火龍リオレイア
QUEST LEVEL ★4 No. 10

失敗條件 報酬金變成0 時間到

地圖×1 攜帶砥石×2 急救藥×6、攜帶食料×2、ペイントボール×2、閃光玉×2、カラの實×10、小タル爆彈×2 大タル×1 けむり玉

雌火龍リオレイアを倒せ！
QUEST LEVEL ★4 No. 11

討伐任務

50分鐘

失敗條件 報酬金變成0 時間到

QUEST LEVEL ★5 No. 03

失敗條件 報酬金變成0 時間到

[illegible]ルを[illegible]に[illegible]よ！
QUEST LEVEL [illegible] No. [illegible]

失敗條件 契約金變成0 時間到

地圖×1 攜帶砥石×2 應急藥 攜帶食料×2
LV2通常彈×10 [illegible]

報酬素材

龍骨【大】	×1	15%
龍の爪	×5	10%
龍骨【中】	×1	5%

[illegible]
QUEST LEVEL [illegible]

失敗條件 契約金變成0 時間到

報酬素材

龍骨【中】		
龍骨【大】		
カラ骨【小】		
カラ骨【大】		

[illegible]の巨影
QUEST LEVEL ★5 No. 09

LV3通常彈×10 カラ骨【小】×5・[illegible]×1

報酬素材

[illegible]の[illegible]石[illegible]！
QUEST LEVEL [illegible] No. 1[illegible]

失敗條件

地圖×1 [illegible]

報酬素材

鐵礦石			マカライト鉱石		
カラ骨【小】	×12	20%	鐵礦石	×6	20%
龍骨【大】	×1	20%			
燃石炭	×2	12%	岩龍の甲殻		
瑪瑙	×1	10%	燃石炭	×4	30%
フエールピッケル	×1	90%			
フエールピッケル	×2	10%			
マカライト鉱石	×5	10%			
岩龍の甲殻	×2	70%			

挑戰！[illegible]ラビモス
QUEST LEVEL ★5 No. 07

失敗條件 契約金變成0 時間到

地圖×1・小タル爆彈G×2 [illegible]
[illegible]投げナイフ×5 [illegible]
[illegible]投げナイフ×5 [illegible]彈×10・LV3通常彈×10

報酬素材

龍骨【大】	×1	20%
龍骨【中】	×2	15%
カラ骨【大】	×12	9%

[illegible]・[illegible]の[illegible]！
QUEST LEVEL [illegible]

失敗條件 契約金變成0 時間到

報酬素材

[illegible]		25%
火藥草	×10	20%
ライトクリスタル	×1	15%

決戰！一角龍モノブロス
QUEST LEVEL ★5 No. 01

失敗條件

ペイントボール×2 カラの實×10・小タル爆彈×[illegible]

報酬素材

挑戰！一角龍モノブロス
QUEST LEVEL ★4 No. 02

失敗條件

地圖×1 攜帶砥石×2 [illegible]
大タル爆彈×[illegible]

報酬素材

龍骨【中】		
カラ骨【小】	×24	10%
白一角龍の甲殼	×1	10%
カラ骨【大】	×2	
白龍の角	×1	100%

QUEST LEVEL ★6 No. 04

地圖×1 捕獲用麻酔玉×2

Lv3通常彈×10 カラ骨【小】

QUEST LEVEL ★6 No. 05

地圖×1 捕獲用麻酔玉×2 回復藥×6

大タル爆弾×、Lv2通常弾×10、

カラ骨【小】	×24	15%
カラ骨【大】	×2	15%
龍骨【中】	×5	15%
ねじれた角	×1	85%
上質なねじれた角	×1	5%

巨大龍の侵攻
QUEST LEVEL ★6 No. 06

地圖×1 捕獲用麻酔玉×4

カラの實×10、Lv3通常彈×

Lv1回復彈×5、生命の粉塵

さびた塊	×1	25%
老山龍の鱗	×1	25%
老山龍の爪	×1	9%
老山龍の甲殻	×1	65%
老山龍の甲殻	×1	75%
老山龍の鱗	×1	50%

森丘・素材採集ツアー
QUEST LEVEL ★1 No. 01

	×2	25%
	×2	25%

砂漠・素材採集ツアー
QUEST LEVEL ★1 No. 02

赤の種	×2	25%
緑の種	×2	25%

...ツアー
QUEST LEVEL ★1 No. 03

...ヤンクック襲来！
QUEST LEVEL ★1 No. 04

失敗条件 報酬金ゼロ 時間切れ

地図×4 携帯砥石×4 ... ペイントボール ... 回復薬×5

幻の黄金魚を探せ！
QUEST LEVEL ★1 No. 08

100z
150p

ランポスたちの親玉
QUEST LEVEL ★1 No. 06

ランポスの牙	×12	20%
ドスランポスの爪	×1	15%
火竜の鱗	×	75%
火竜の甲殻	×1	25%

幻の珍味を追え！
QUEST LEVEL ★1

失敗条件 報酬金ゼロ 時間切れ

地図×4 携帯砥石×4 ...

竜の爪	×1	25%

密林の大掃除
QUEST LEVEL ★1 No. 09

... ペイントボール×2、カラの実×10、小タル爆弾×2
大タル×1、LV2通常弾×10、LV1麻痺弾×5、
回復薬×5

[illegible]	×5	25%

特産キノコ採集録！
QUEST LEVEL ★1 No. 10

納品20個特産キノコ

ドロダケ	×1	25%

怪鳥の甲殻	×	20%
火炎袋	×1	12%
怪鳥の耳	×1	6%
竜骨【中】	×1	5%
竜骨【大】	×1	5%
巨大なクチバシ	×1	

緑の種	×2	
釣りバッタ	×1	20%

砂漠に舞う女王
QUEST LEVEL ★2 No. 05

竜の牙	×6	20%
竜骨【大】	×1	19%
桜火竜の甲殻	×	75%
桜火竜の鱗		25%

火山・素材採集ツアー
QUEST LEVEL ★1

赤の種	×2	25%
緑の種	×2	25%

海の怪
QUEST LEVEL ★2

竜骨【小】	×5	25%
竜の牙	×3	25%
竜骨【中】		
竜の爪	×1	20%

大地を泳ぐモノ
QUEST LEVEL ★2 No. 06

見えざる飛竜 バサルモス
QUEST LEVEL ★2 No. 07

竜骨【中】	×1	30%
カラ骨【小】	×24	20%
鉄鉱石	×3	20%
マカライト鉱石	×2	4%
マカライト鉱石	×4	1%
岩竜の甲殻		

イャンクックたちの親玉
QUEST LEVEL ★2 No. 08

失敗條件：契約金支払0 時間切

地図×4、携帯砥石、[illegible]、携帯食料、[illegible]、回復薬×5、クーラードリンク×4

報酬素材

竜骨【小】		20%
カラ骨【小】	×2	20%
[illegible]	3	15%
[illegible]	×10	4%

アリコ[illegible]指令
QUEST LEVEL ★2 No. 09

失敗條件：[illegible]

地図×4、携帯砥石×4、[illegible]

報酬素材

鳥竜玉		25%
ライトクリスタル	×1	9%
竜の牙	×5	5%
竜骨【大】	×1	5%

死門！角竜ディアブロス
QUEST LEVEL ★3 No. 03

失敗條件：契約金支払0 時間切

地図×4、携帯砥石、[illegible]、携帯食料、ペイントボール×2、カラの実×10、小タル爆弾×2、大タル×1、Lv2通常弾、[illegible]、回復薬×5、クーラードリンク×4

報酬素材

[illegible]
QUEST LEVEL ★3 No. 04

失敗條件：契約金支払0 時間切

地図×4、携帯砥石、[illegible]

報酬素材

竜骨【中】		25%
竜の爪		5%

リオレウス討伐指令
QUEST LEVEL ★3 No. 01

失敗條件：契約金支払0 時間切

地図×4、携帯砥石×4、應急藥×12、攜帶食料×8、[illegible]、大タル×1、Lv2通常弾×10、Lv1麻痺弾×5、Lv1回復弾×5

報酬素材

噴煙まとう王者
QUEST LEVEL ★[illegible]

失敗條件：契約金支払0 時間切

地図×4、携帯砥石×4、應急藥×12、[illegible]、大タル×1、Lv2通常弾×10、[illegible]、Lv1回復弾×5

報酬素材

蒼火竜の甲殻	×1	75%
蒼火竜の鱗	×1	25%

角竜！鎧竜グラビモス
QUEST LEVEL ★3 No. 05

失敗條件：契約金支払0 時間切

地図×4、携帯砥石×4、應急藥×12、攜帶食料×8、[illegible]、大タル×1、Lv2通常弾×10、Lv1麻痺弾×5、Lv1回復弾×5

報酬素材

[illegible]	×1	75%
[illegible]	×1	25%

雌火竜リオレイアを倒せ
QUEST LEVEL ★3 No. 06

失敗條件：契約金支払0 時間切

地図×4、携帯砥石×4、應急藥×12、攜帶食料×8、[illegible]、大タル×1、Lv2通常弾×10、Lv1麻痺弾×5、Lv1回復弾×5

報酬素材

竜骨【中】		25%
雌火竜の甲殻	×1	75%
雌火竜の鱗	×1	25%
雌火竜の翼爪	×1	75%

密林的水龍
密林の水竜
QUEST LEVEL ★3 No. 07

報酬素材

竜の爪	×5	15%
魚竜の頭	×1	25%
竜骨【大】		20%

利奥雷烏斯捕獲大作戰
リオレウス捕獲大作戦
QUEST LEVEL

報酬素材

竜骨【小】		5%
竜骨【中】	×1	5%
竜骨【大】	×1	5%
火竜の尻尾	×1	5%
竜の爪	×3	

大怪鳥異常發生!!
大怪鳥の異常發生!!
QUEST LEVEL ★3

討伐任務
森林與山丘
50z 値

時間到 或是購買ネコタクチケット 接討程度變
在討伐怪數不足兩隻的狀況下時間到 或報酬金變成0

報酬素材

竜骨【中】		20%
怪鳥の耳	×6	89%
怪鳥のコイン	×3	11%
怪鳥の耳	×3	87%

巨大龍的侵襲
巨大龍の侵攻
QUEST LEVEL ★4

討伐任務
35 値
老山龍

報酬素材

老山龍の鱗			老山龍の鱗
老山龍の甲殻		75%	老山龍の甲殻
ギルドチケ			
さびた塊			
老山龍の鱗		50%	
老山龍の甲殻		50%	

丘 素材採集ツアー
QUEST LEVEL ★4

採集任務

報酬素材

沙漠・素材採集之旅
砂漠 素材採集ツアー
QUEST LEVEL ★4 No. 02

採集任務

報酬素材

釣りバッタ	×1	20%

沼地・素材採集之旅
沼地 素材採集ツアー
QUEST LEVEL ★4 No. 03

採集任務

報酬素材

密林・素材採集之旅
密林 素材採集ツアー
QUEST LEVEL ★4 No. 04

採集任務
報酬金變成0

報酬素材

菲爾斯的鬥技場
眠れるモスの闘技場
QUEST LEVEL ★4 No. 05

討伐任務
地圖、應急藥、……、回復藥

報酬素材

道具	數量	機率
怪力エキス	×3	25%
[illegible]	[illegible]	15%
様々な素材	×2	[illegible]
アオキノコ	×5	13%
モスの頭	[illegible]	10%
ファンゴの毛皮	×4	7%
アオキノコ	×10	5%
ファンゴの頭	×1	[illegible]

藍速龍的頭目
ランポスたちの親玉
QUEST LEVEL [illegible]

討伐任務
討伐 ドスランポス
地圖、應急藥

報酬素材

道具	數量	機率
ランポスの牙	[illegible]	20%
ランポスの鱗	[illegible]	[illegible]
カラ骨【小】	×24	20%
鳥竜の鱗	[illegible]	[illegible]
鳥竜の頭	[illegible]	20%
鳥竜の皮	[illegible]	[illegible]
竜の牙	[illegible]	[illegible]
鳥竜の鉤爪	[illegible]	2%

沙漠中飛翔的女王
砂漠に舞う女王
QUEST LEVEL ★4 No. 07

討伐任務
50分鐘
報酬金 520p
目標 リオレイア（利奥雷亞）
地圖、應急藥、……、回復藥 5

報酬素材

道具	數量	機率
竜の爪	×5	25%
竜の牙	[illegible]	24%
竜骨【大】	×1	20%
上竜骨	×1	4%
雌火竜の鱗	×3	[illegible]
雌火竜の背甲	[illegible]	[illegible]
雌火竜の甲殻	[illegible]	7%
雌火竜の鱗	×1	5%
雌火竜の逆鱗	[illegible]	4%
雌火竜の翼爪	[illegible]	5%
竜の爪	[illegible]	25%

沙漠中的潛泳者
砂の海を泳ぐ者
QUEST LEVEL ★4

討伐任務
50分鐘
地圖×4、應急藥、……
回復藥 5

報酬素材

道具	數量	機率
竜の爪	[illegible]	20%
……アロワナ	5	[illegible]
……アロワナ	[illegible]	[illegible]
魚竜の牙	[illegible]	5%
竜骨【大】	[illegible]	5%
上竜骨	[illegible]	5%
エピオス……骨	×1	1%

[illegible]
[illegible]
QUEST LEVEL [illegible]

報酬素材

[illegible]

[illegible]
幻の黄金魚を追え
QUEST LEVEL [illegible]

採集任務
地圖×4、應急藥×12、攜帶食料×8

報酬素材

道具	數量	機率
[illegible]	[illegible]	20%
はじけイワシ	×10	20%
ハレツアロワナ	×5	20%

沼地帶的毒怪鳥
沼地帯の毒怪鳥
QUEST LEVEL ★4 No. 11

討伐任務
50分鐘
報酬金 450p
地圖、應急藥、……、回復藥

報酬素材

[illegible]

採掘白水晶的原石
白水晶の原石を採掘せよ！
QUEST LEVEL ★4 No. 12

採集任務
沼地
報酬金 300z
契約金 35z
目標 白水晶原石
地圖×4、應急藥×12、Lv1通常彈×10
Lv1貫通彈×5、Lv1回復彈×5、ボロピッケル×5

報酬素材

道具	數量	機率
マカライト鉱石	×2	25%
大地の結晶	×1	23%
大地の結晶	[illegible]	20%
ドラグライト鉱石	×1	10%
ライトクリスタル	×1	8%
ノヴァクリスタル	×1	4%
マカライト鉱石	[illegible]	6%
鉄鉱石	20	25%

ドスゲネポスを狩れ！

QUEST LEVEL ★4 No. 13

2400z

50分鐘

地圖×4 應急藥×12 LV1散彈×10 LV1回復彈×5

報酬素材		
カラ骨【小】	×24	20%
鳥骨【小】	×5	18%
ゲネポスの皮	×4	5%

鬥技場・大怪鳥の巣

QUEST LEVEL ★4 No. 14

討伐任務

500

巨大昆蟲・大發生

QUEST LEVEL ★4 No. 15

15

50分鐘

報酬金變成0 時間到

報酬素材		
カンタロスの刃翅	×1	15%
女王虫の尻尾	×1	5%

密林の大怪鳥

QUEST LEVEL ★4

報酬素材		
龍骨【中】	×2	25%
上龍骨	×1	5%

QUEST LEVEL ★4 No. 17

報酬金變成0 時間到

イャンクックを捕まえろ！

QUEST LEVEL ★4 No. 18

捕獲任務

報酬金變成0 時間到

ペイントボール×2、カラの實×10、LV2通常彈×10、LV1貫通彈×10、LV1回復彈×5、捕獲用麻醉玉×6、捕獲用麻醉彈×4、落とし穴×1

ガノトトスを捕まえろ！

QUEST LEVEL ★4 No. 19

捕獲任務

報酬金變成0 時間到

LV1貫通彈×10、LV1回復彈、捕獲用麻醉玉×6

ゲリョス捕獲指令

QUEST LEVEL ★4 No. 20

捕獲任務

報酬金變成0 時間到

ペイントボール×2、カラの實×10、LV2通常彈、LV1貫通彈×10、LV1回復彈×5、捕獲用麻醉玉×6、捕獲用麻醉彈×4、落とし穴×1、トラップツール×1

報酬素材		
狂走エキス		25%
上龍骨	×	10%
龍の牙	5	
マカライト鉱石		67%

火山・素材採集之旅
火山の素材採集 [illegible]
QUEST LEVEL ★5 No. 01

素材	數量	機率
炎の種	×2	25%
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	×1	20%
マカライト鉱石	[illegible]	[illegible]
[illegible]鉱石	[illegible]	[illegible]

利奧雷烏斯討伐指令
リオレウス討伐指令
QUEST LEVEL ★5 No. 02

地圖 [illegible]

報酬素材: [illegible]

[illegible]
QUEST LEVEL ★5 No. 05

地圖 [illegible] 回復薬 5

報酬素材: [illegible]

[illegible]
見えざる[illegible]
QUEST LEVEL ★[illegible] No. [illegible]

素材	數量	機率
カラ骨【小】	×24	25%
マカライト鉱石	×2	25%
[illegible]	[illegible]	[illegible]
鉄鉱石	×18	25%

利奧雷烏斯討伐指令
リオレウス討伐指令
QUEST LEVEL ★5 No. 03

討伐任務 | 森林與山丘
6000z | 森林與山丘 750z
50分鐘 | 600p
[illegible]ウス（普利奥雷烏斯）
討伐[illegible]
報酬金變成0・時間到

報酬素材

素材	數量	機率
龍の牙	[illegible]	[illegible]
龍の爪	×5	[illegible]
龍骨【中】	[illegible]	[illegible]
上龍骨	[illegible]	[illegible]
蒼火龍の[illegible]	[illegible]	6%
[illegible]	[illegible]	[illegible]
蒼火龍の甲殻	[illegible]	[illegible]
蒼火龍の鱗	[illegible]	[illegible]
蒼火龍の逆鱗	[illegible]	[illegible]
蒼火龍の翼爪	[illegible]	[illegible]
龍の爪	[illegible]	[illegible]

死鬥！角龍[illegible]
死門の角龍デ[illegible]
QUEST LEVEL ★5 No. [illegible]

報酬素材

素材	數量	機率
カラ骨	[illegible]	20%
角龍の牙	[illegible]	20%
上龍骨	×1	[illegible]
龍骨【大】	×2	5%
角龍の殻	×1	[illegible]
角龍の背甲	×1	[illegible]
ねじれた角	[illegible]	[illegible]
上質なねじれた角	×1	[illegible]

[illegible]
[illegible]オスたちの[illegible]
QUEST LEVEL ★5 No. 07

報酬素材: [illegible]

利奧雷烏斯捕獲大作戰
リオレウス捕獲大作戦
QUEST LEVEL ★5 No. 08

捕獲任務 | 森林與山丘
[illegible]z | 森林與山丘 300z
50分鐘 | 2[illegible]

報酬素材

素材	數量	機率
火竜の鱗	[illegible]	8%
火竜の翼爪	[illegible]	8%
上龍骨	[illegible]	8%
龍の牙	5	9%
火竜の[illegible]	[illegible]	8%
龍の爪	5	5%
龍骨【大】	×1	5%
火竜の尻尾	×1	5%
火竜の[illegible]	[illegible]	[illegible]
火竜の甲殻	[illegible]	75%
火竜の鱗	×1	25%
火竜の逆鱗	×1	4%
火竜の翼爪	×1	75%
龍の爪	×2	25%

叢林的女王

QUEST LEVEL

	討伐任務
	4500z
	50分鐘
失敗條件	報酬金變成0 時間到

報酬素材

龍骨【大】		
上龍骨		

叢林的女王

ジャングルの女王

QUEST LEVEL

失敗條件	報酬金變成0 時間到

報酬素材

龍骨【大】		
上龍骨	×1	19%
櫻火龍の鱗	×3	6%

闇中的飛龍

闇の中の飛竜

QUEST LEVEL ★5 No. 14

報酬素材

龍骨【中】		
アルビノエキス	×1	
上龍骨		

把火藥岩拿回來

火薬岩を持ちかえれ

QUEST LEVEL ★5 No. 11

地圖×4 應急藥×12 LV1散彈×10

報酬素材

火山地帶的霸者

火山地帯の覇者

QUEST LEVEL

報酬素材

上龍骨		
龍骨【大】	×2	20%
カラ骨【小】	×48	16%

フルフルを生け捕りにせよ！

QUEST LEVEL ★4 No. 15

報酬素材

密林的水龍

密林の水竜

QUEST LEVEL

報酬素材

竜の爪	×8	20%
カクサンデメキン	×3	15%
龍骨【大】	×1	10%
上龍骨	×1	10%
エビの大殻	×1	1%

QUEST LEVEL

50分鐘

[illegible]カノトトス「[illegible]」

上鱗骨	×1	10%
エビの大殻	×1	1%

火竜の甲殻	×1	15%

大タル×1・Lv2通常彈×10 Lv1[illegible]

巨大龍の侵攻

QUEST LEVEL

老山龍の大爪	×1	18%
キリトチケット	×1	10%
老山龍の角	×1	100%
老山龍の堅甲	×1	48%
老山龍の甲殻	×1	25%
老山龍の鱗	×1	10%

QUEST LEVEL

ディアブロス

上質なねじれた角	×1	16%

カラ骨【大】		5%
マカライト鉱石		

丘 素材採集ツアー

QUEST LEVEL ★6 No. 01

砂漠 素材採集ツアー

QUEST LEVEL ★6 No. 02

密林的大怪鳥

QUEST LEVEL ★6 No. 06

討伐任務

契約金變成0　時間到

QUEST LEVEL ★6 No. 08

討伐任務

50分鐘

ゲリョス（格蘭斯）

大門技場

QUEST LEVEL ★1 No. 10

50分鐘

670p

狩猟素材

上龍骨	×3	19%
猛毒袋	×3	20%
怪鳥の頭	×1	1%

ドラグライト鉱石

ノヴァクリスタル

猟人VS白い狩人
QUEST LEVEL ★6 No. [illegible]

報酬素材		
ランポスの白鱗	×3	18%
ランポスの白皮	×2	10%

地中からの刺客
QUEST LEVEL ★6 No. 12

針投げナイフ×5
大タル爆弾G×2

報酬素材		
上鎧骨	×1	20%
ハレツアロワナ	×5	19%
角竜の牙	×3	12%
堅龍骨	×1	5%

[illegible]
QUEST LEVEL ★7 No. [illegible]

火山・素材採集ツアー
QUEST LEVEL ★7 No. 01

報酬素材		
カブレライト鉱石	×[illegible]	[illegible]

撲克的突擊
QUEST LEVEL ★6 No. 13

報酬素材		
龍の爪	5	20%

猛毒の[illegible]
QUEST LEVEL ★6 No. [illegible]

地図×4、解毒薬×3
大タル爆弾G×2、LV2回復弾

報酬素材		
龍の爪	×5	[illegible]
上龍骨		
堅龍骨		
ノヴァクリスタル	×1	[illegible]

大怪鳥の怒り
QUEST LEVEL ★7 No. 02

	討伐任務	指定地點	森林與山丘
	2000z		400z
	50分鐘	契約金	450z

地圖、[illegible]

報酬素材					
		2%	怪鳥の[illegible]		
		65%	怪鳥の堅殻		
	×5	65%			
	×4	25%			
怪鳥の地獄耳	×2	100%			

鐵門＆雌火龍[illegible]
QUEST LEVEL ★7 No. 03

	討伐任務		森林與山丘
	[illegible]000z		750z
	[illegible]		780z

討伐リオレイア

地圖×4、小タル爆弾G×2、大タル爆弾G×1
毒投げナイフ×5、麻痺投げナイフ×5、減気弾×10
LV2回復弾×12、忍耐の丸薬×2、怪力の丸薬×2

報酬素材		
龍の爪	5	25%
龍の牙	[illegible]	24%
上龍骨	[illegible]	24%
堅龍骨		70%
雌火龍の上鱗	×1	25%
龍の爪	×3	[illegible]

QUEST LEVEL ★7 No. 04

[illegible]	討伐任務	[illegible]	沙漠岩地
[illegible]	9000z	[illegible]	850z

報酬金變化 時間

報酬素材

龍の爪	5	[illegible]
上龍骨		[illegible]
堅龍骨		[illegible]

洞窟に潜む影
QUEST LEVEL ★7

竜鱗		25%
上竜骨	×1	25%
竜の牙	×10	[illegible]

闇の中の飛龍
QUEST LEVEL ★7 No. 06

地図×4・小タル爆弾L×4 麻痺投げナイフ×1
毒投げナイフ×1 投げナイフ×5 LV2回復弾×2

報酬素材

竜鱗	[illegible]
上竜骨	[illegible]
竜鱗	[illegible]

火山地帯のうごめく者
QUEST LEVEL ★7 No. 07

討伐任務
バサルモス
討伐バサルモス
報酬金變化 時間

地図 ... 小タル爆弾 ...
... ×2 LV.回復弾 ...

報酬素材

カラ骨【小】		[illegible]
... 鉱石	×3	55%
紅蓮石	6	20%
岩竜の堅殻	×1	25%

2頭の岩竜
QUEST LEVEL ★7 No. 08

報酬素材

轟雷の二重奏
QUEST LEVEL ★7 No. 09

毒投げナイフ×1 投げナイフ×5 LV2回復弾

報酬素材

竜鱗		[illegible]
アルビノエキス	×1	16%
上竜骨	×1	15%

轟雷の三重奏
QUEST LEVEL ★7 No. 10

毒投げナイフ... 投げナイフ×5 LV2回復弾×12

報酬素材

空の飛龍と陸の飛龍
QUEST LEVEL ★7 No. 11

毒投げナイフ×5 麻痺投げナイフ...
LV2回復弾×12・忍耐の丸薬×2 怪力の丸薬×2

報酬素材

堅龍骨	×2	15%
雌火竜の上鱗	×2	13%
上竜骨		[illegible]
火竜の堅殻		[illegible]
火竜の紅玉		[illegible]
火竜の翼爪		[illegible]

闘技場：天と地の咆哮

極上素材依頼・火薬岩祭り！

QUEST LEVEL ★7 No.12

報酬素材		
大地の結晶		35%
大地の結晶	×3	18%
真紅の証	×1	4%

ジャングルの女王

QUEST LEVEL ★6 No.01

地図×4、小タル爆弾G×2、大タル爆弾G×1、

リオレウス討伐指令

地図×4、小タル爆弾G×2、大タル爆弾

密林の水竜

地図×4、音爆弾×6、麻痺投げナイフ×5、

密林の水竜

地図×4、音爆弾×6、麻痺投げナイフ

報酬素材		
竜の爪	×6	20%
竜の牙	×1	10%
カクサンデメキン		10%
バクレツアロワナ	×3	10%
上竜骨		

死門！角竜ディアブロス
QUEST LEVEL ★4 No. 07

050z
1000z
LV2回復弾×12、水冷弾×20

報酬素材

素材	数	確率
堅龍骨	[illegible]	[illegible]
カラ骨【小】	×24	20%
角竜の牙	×1	20%
[illegible]	[illegible]	[illegible]
上竜骨	×1	10%
角竜の堅甲	×1	5%
上質なねじれた角	×1	88%
堅牢なねじれた角	×1	12%

[illegible]！角竜ディアブロス
QUEST LEVEL [illegible]

小タル爆弾G×1 [illegible]

報酬素材

素材	数	確率
カラ骨【[illegible]】	[illegible]	[illegible]
黒角竜の背甲	×1	20%
角竜の[illegible]	×1	17%
[illegible]	[illegible]	[illegible]
堅龍骨	×2	13%
黒角竜の背甲	×2	4%
上質なねじれた角	×1	88%
黒巻き角	×1	12%

火山地帯の[illegible]門
QUEST LEVEL ★6 No. 09

討伐任務 火山
9900z 1100z
[illegible]

報酬素材

素材	数	確率
カラ骨【小】	×48	20%
堅龍骨	×1	20%
[illegible]	[illegible]	[illegible]
上龍骨	[illegible]	[illegible]
[illegible]	×1	10%
[illegible]	[illegible]	[illegible]
カラ骨【大】	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	35%
[illegible]	[illegible]	[illegible]

火山地帯の[illegible]
QUEST LEVEL ★6 No. 10

報酬素材

素材	数	確率
上龍骨	×2	16%
カラ骨【小】	×48	15%
堅龍骨	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]
爆炎袋	×1	12%
[illegible]	[illegible]	[illegible]
カラ骨【大】	×24	9%
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]

[illegible]
QUEST LEVEL [illegible]

LV2回復弾×12、水冷弾×20

報酬素材

素材	数	確率
カラ骨【小】	[illegible]	[illegible]
カラ骨【大】	×24	18%
堅龍骨	×3	18%
[illegible]	[illegible]	[illegible]
黒角竜の背甲	[illegible]	5%
黒角竜の背甲	×2	1%
ねじれた角	×2	62%
上質なねじれた角	×2	22%
黒巻き角	[illegible]	[illegible]

[illegible]
QUEST LEVEL [illegible]

LV2回復弾×12、忍耐の丸薬×2、怪力の丸薬×2

報酬素材

素材	数	確率
上龍骨	[illegible]	[illegible]
カラ骨【小】	×48	14%
龍骨【大】	×5	13%
堅龍骨	[illegible]	[illegible]
爆炎袋	×2	[illegible]
[illegible]	×2	10%
[illegible]	[illegible]	5%
黒鎧竜の甲殻	×2	8%
黒鎧竜の[illegible]	×1	3%
黒鎧竜の[illegible]	×1	1%
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]

[illegible]
QUEST LEVEL [illegible]

討伐任務
[illegible]

報酬素材

素材	数	確率
[illegible]	×6	20%
[illegible]	×3	15%
[illegible]	[illegible]	15%
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	×1	10%
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	×3	10%
[illegible]	[illegible]	[illegible]

天と地の[illegible]
QUEST LEVEL [illegible]

地図×4、小タル爆弾G×2、大タル爆弾G×1
[illegible]ナイフ×5 [illegible]ナイフ×5 [illegible]×10

報酬素材

素材	数	確率
堅龍骨	×2	15%
雌火竜の上鱗	×2	13%
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]
火竜の堅殻	×1	10%
上龍骨	[illegible]	[illegible]
雌火竜の[illegible]	×3	10%
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]
火竜の[illegible]	[illegible]	[illegible]
火竜の堅殻	×2	21%
火竜の紅玉	[illegible]	[illegible]
火竜の[illegible]爪	×2	75%
火竜の[illegible]爪	×1	25%

素材	数	確率
雌火竜の堅殻	×1	75%
雌火竜の堅殻	×2	21%
雌火竜の紅玉	[illegible]	4%
雌火竜の[illegible]爪	×2	75%
雌火竜の[illegible]爪	[illegible]	[illegible]

究極の鎮石採掘
QUEST LEVEL ★6

報酬素材

カブレライト鉱石	[illegible]	[illegible]	ユ[illegible]鉱石	[illegible]	80%
ドラグライト鉱石	×2	23%	ドラグライト鉱石	×6	20%
カラ骨【小】	×12	20%			
結晶類	×1	10%	ドラグライト鉱石	×3	70%
カブレライト鉱石	×2	8%	ドラグライト鉱石	×4	30%
獄炎石	[illegible]	[illegible]			
岩竜の皮	[illegible]	[illegible]	カブレライト鉱石	[illegible]	[illegible]
岩竜の堅殻	[illegible]	[illegible]	岩竜の堅殻	×2	[illegible]
カブレライト鉱石	[illegible]	[illegible]			
カブレライト鉱石	[illegible]	[illegible]			
岩竜の堅殻	[illegible]	[illegible]			
岩竜の堅殻	[illegible]	[illegible]			

巨大龍的侵略
巨大龍の侵攻
QUEST LEVEL ★6

地図×4、擂鉢砥石×4、應急藥
カラの實×10、LV3通常彈
LV1回復藥、生命の粉塵

報酬素材

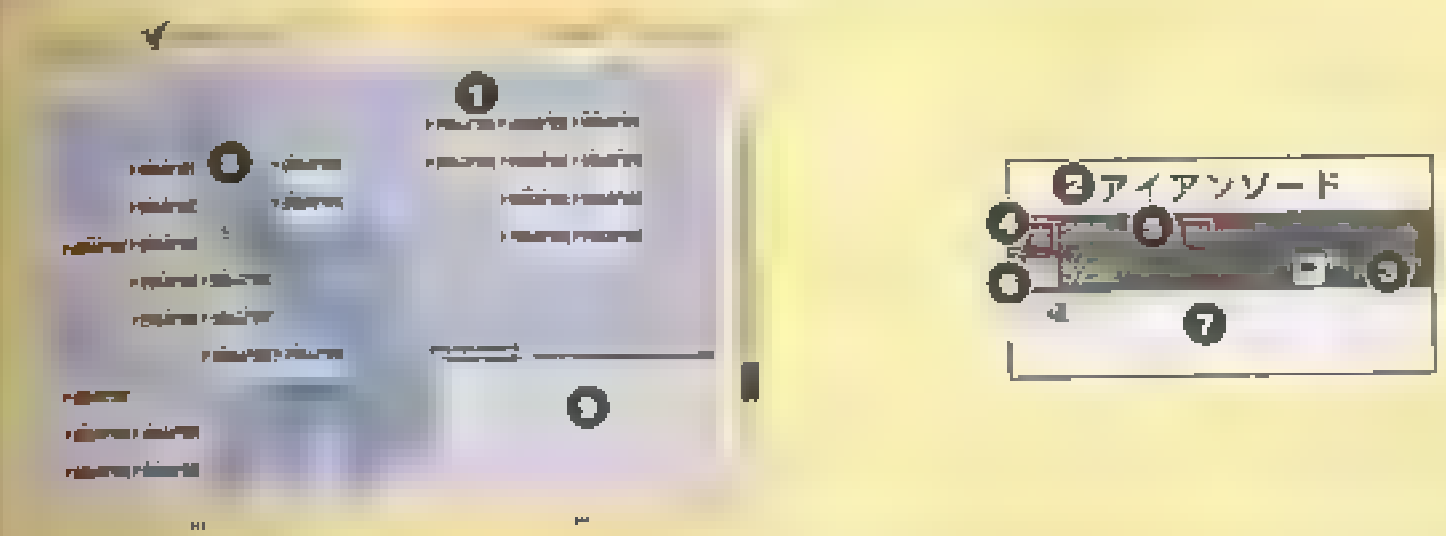
老山龍の上鱗	[illegible]	30%	老山龍の[illegible]		
老山龍の堅殻	×1	26%	老山龍の堅殻		
老山龍の重鱗	×1	10%	太古の塊		
老山龍の蒼大爪	×1	10%			
老山龍の蒼甲殻	×1	10%	老山龍の蒼甲	[illegible]	80%
老山龍の逆鱗		[illegible]	老山龍の蒼甲殻	[illegible]	[illegible]
老山龍の蒼逆鱗		[illegible]	老山龍の重鱗		
老山龍の紅玉		[illegible]			
			老山龍の蒼甲		
老山龍の角	[illegible]	[illegible]	老山龍の蒼甲殻		
老山龍の蒼角	[illegible]	[illegible]	老山龍の重鱗		
老山龍の紅玉	[illegible]	[illegible]			
老山龍の蒼甲殻	×1	75%			
太古の塊	×1	25%			

WEAPON

武器流程圖的閱讀方式

獵人能夠使用的近戰武器，總共有大劍、鎚、長槍、單手劍、雙劍這5種，而只要將費用與素材交給加工店，就能夠強化出更加強力的武器。請參考以下的強化流程圖，練習計畫武器的強化。

強化流程的閱讀方式



❶強化系統名

武器強化的系統

❷武器名

武器的名稱，為雙刃的情況時會在名字旁有　的記號。此外，底色為黃色的武器，則表示該武器可以中途生產（直接以生產方式製作）。

❸刊載頁數

刊載該樣武器詳細資料的頁面數字

❹攻擊力

該樣武器的攻擊力

❺附加性能

該樣武器所具備的特殊性能，例如屬性或防禦力提升等

❻價格

生產或強化上必要的金錢

❼素材

在生產或強化上所必備的素材一覽表。此外，關於中途生產所必備的素材，請參考各武器的中途生產資料來加以對照

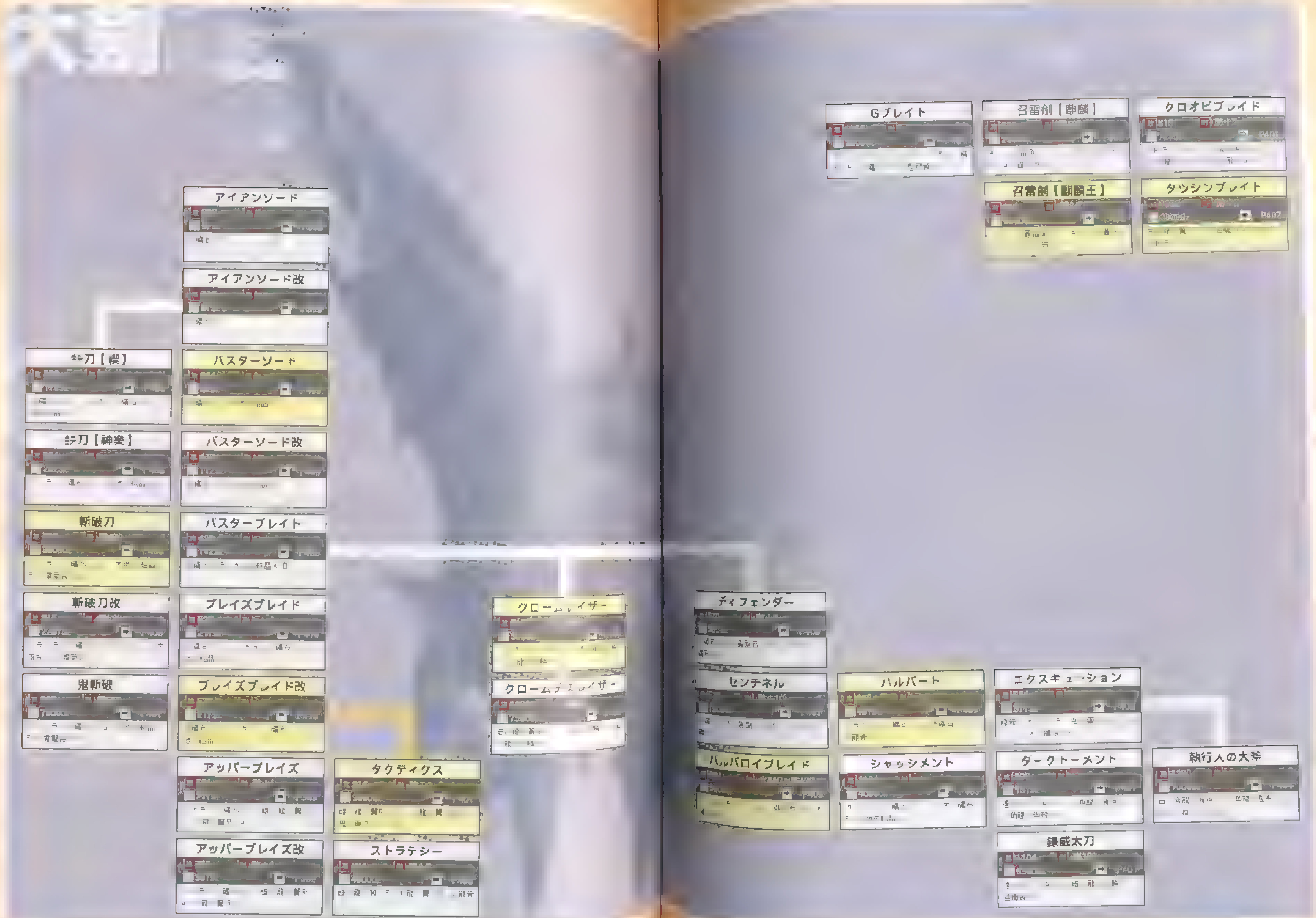
❽強化路徑

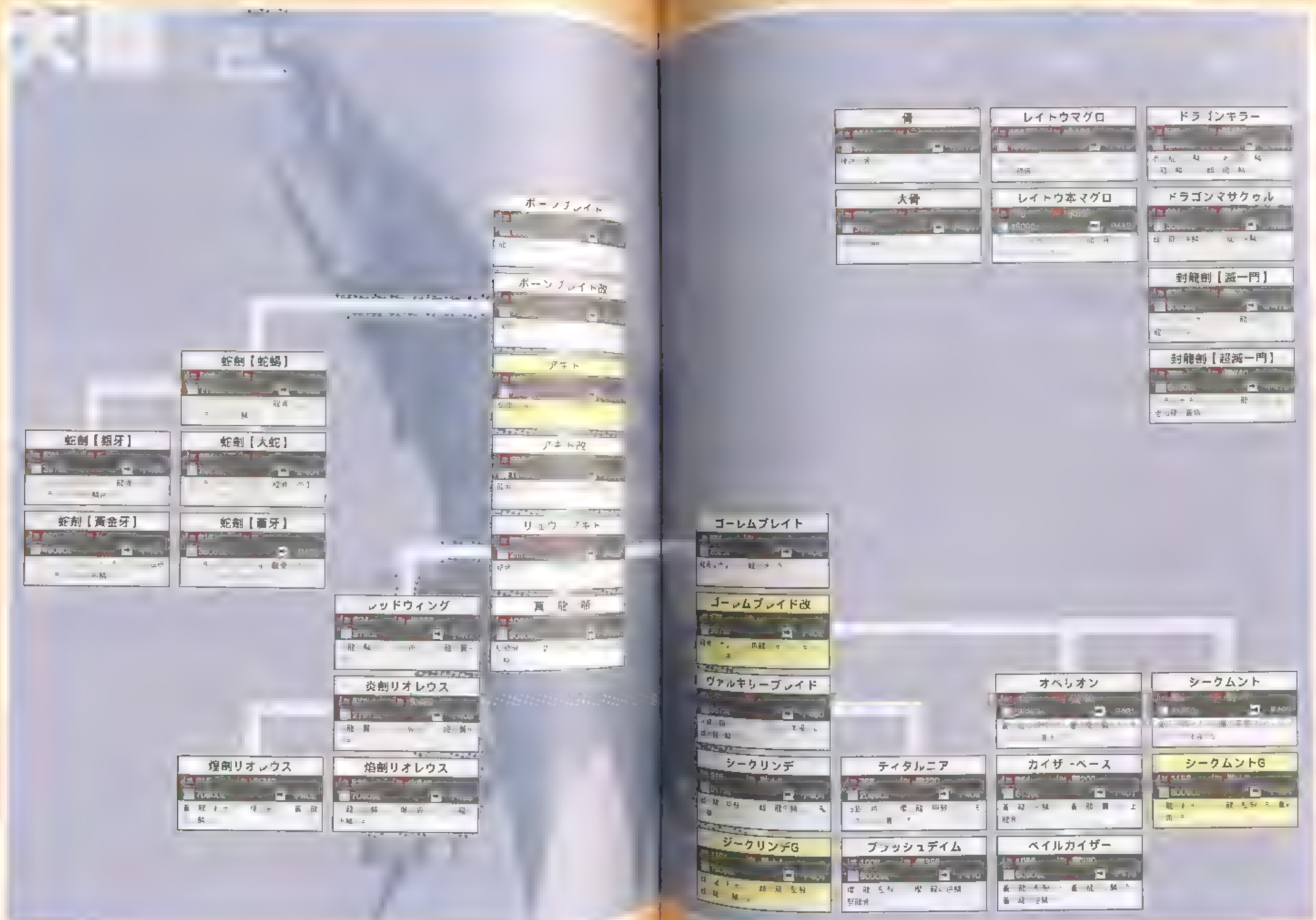
在強化各系統名稱下的武器，或者是黃色底色的中途生產武器時，有一些具有分歧的選擇。基本上是以往下或往左右方向來進行強化，不過路徑顏色為　　的部分，則表示可以進行反方向的強化。

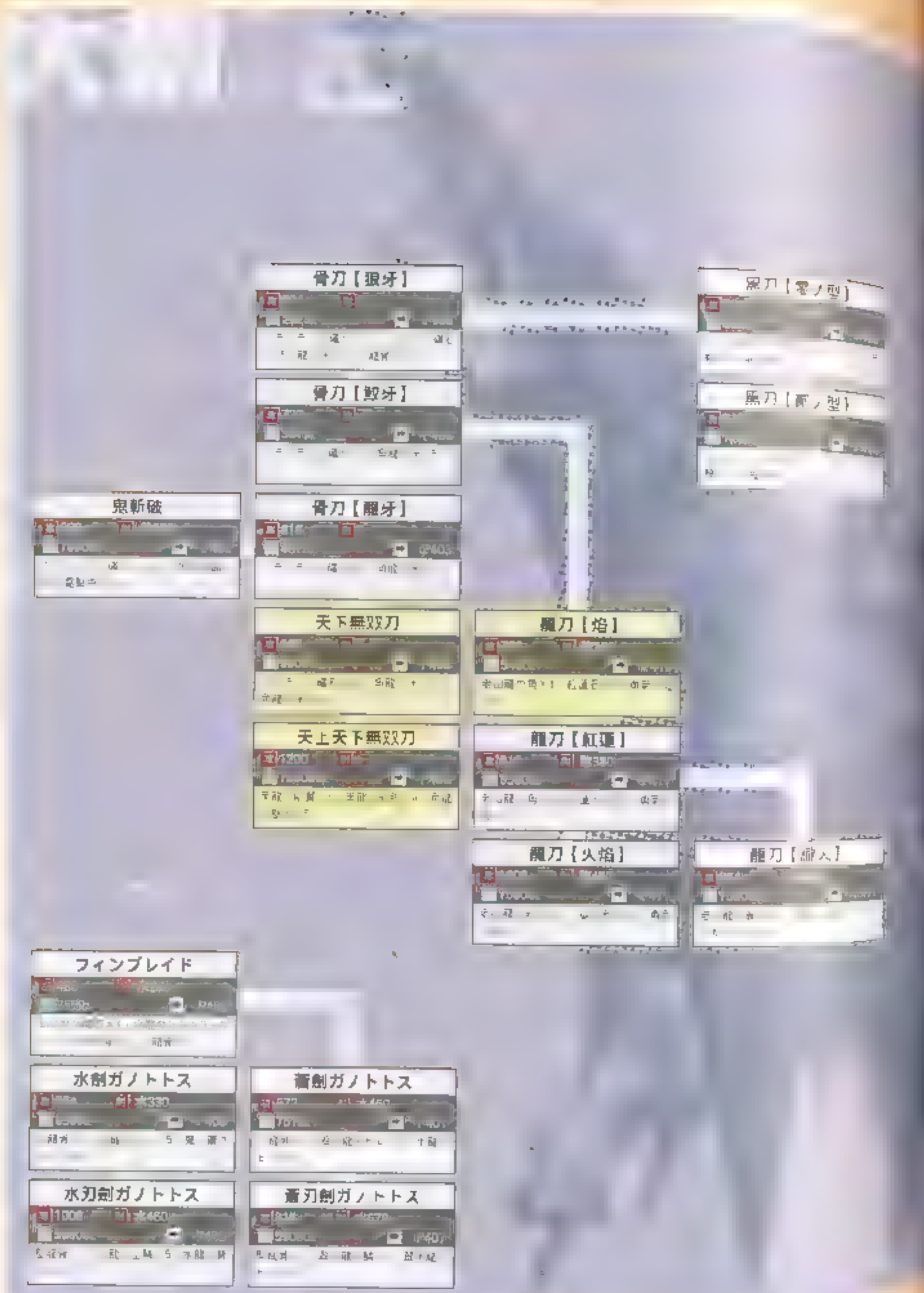
❾可以中途生產的武器一覽

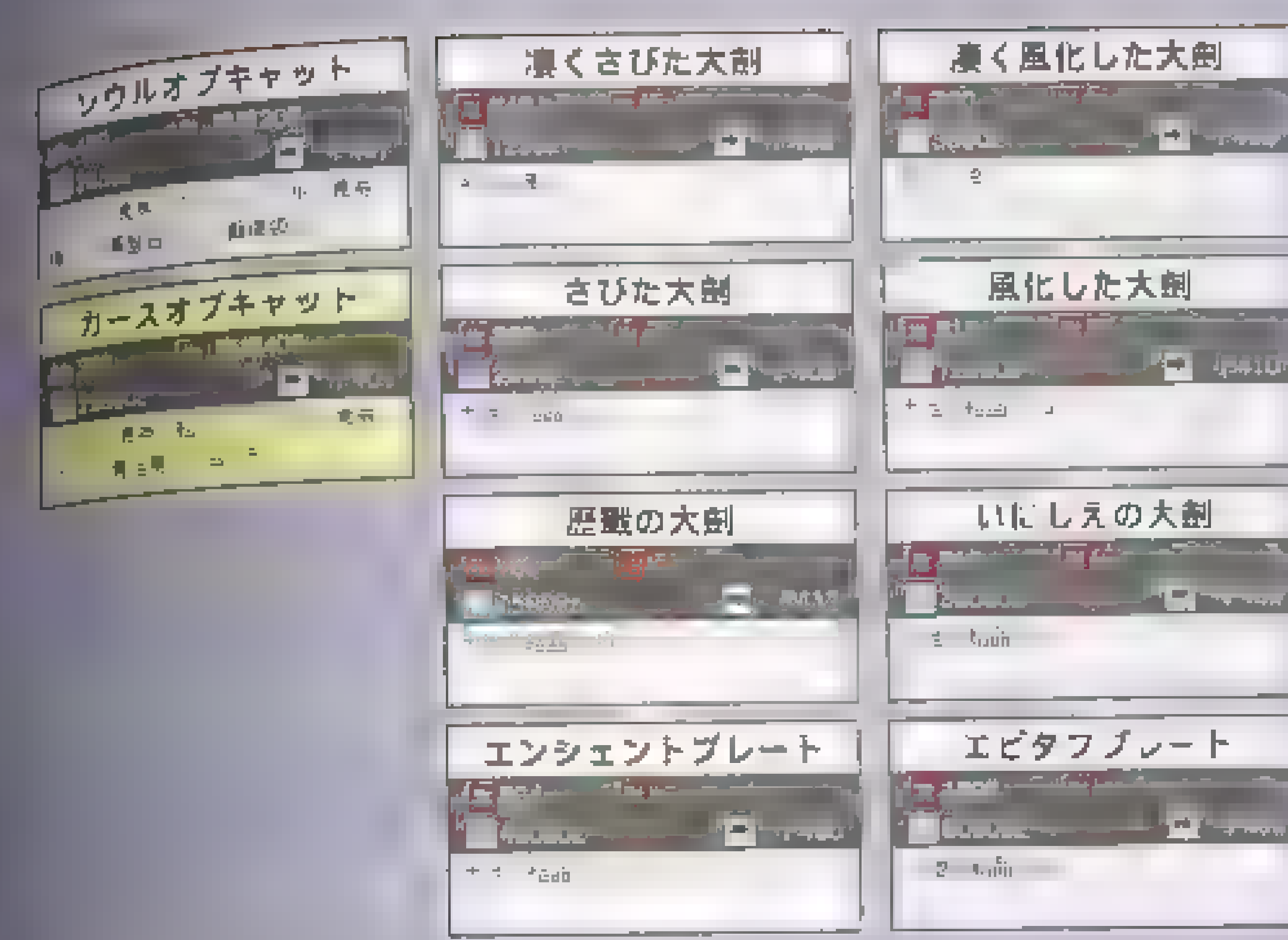
在系統圖中刊載的黃色底色武器一覽表。在此會刊載各武器生產上所必要的金錢與素材。

大剣


アイアンソード
アイアンソード改
鉄刀【禊】
鉄刀【神楽】
斬破刀
斬破刀改
鬼斬破
バスターソード
バスターソード改
バスターブレイド
ブレイズブレイド
ブレイズブレイド改
アッパーブレイズ
アッパーブレイズ改
タクティクス
ストラテシー
クロームレイザー
クロームデスレイザー
Gブレイド
召雷剣【麒麟】
召雷剣【麒麟王】
クロオビブレイド
タッシンブレイド
ディフェンダー
センチネル
バルバロイブレイド
ハルバート
シャッシメント
エクスキューション
ダークトーメント
執行人の大斧
鎌威太刀


ボーンブレイド
ボーンブレイド改
アギト
アギト改
リュウノアギト
蛇剣【蛇蝎】
蛇剣【大蛇】
蛇剣【黄金牙】
レッドウィング
炎剣リオレウス
煌剣リオレウス
焔剣リオレウス
骨
大骨
レイトウマグロ
レイトウ本マグロ
ドラゴンキラー
ドラゴンマサクゥル
封龍剣【滅一門】
封龍剣【超滅一門】
ゴーレムブレイド
ゴーレムブレイド改
ヴァルキリーブレイド
シークリンデ
シークリンデG
ティタルニア
ブラッシュデイム
オベリオン
ペイルカイザー
シークムント
シークムントG





■可以中途生產的武器一覽

[illegible]	名稱	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	マカライト鉱石×3、鉄鉱石×20、大地の結晶×[illegible]
[illegible]	ブレイズブレイド改	[illegible]	ドラグライト鉱石×3、鉄鉱石×30、マカライト鉱石×5(※)
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	タクティクス	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	獄炎石×5、紅蓮石×10、プラチナチケット×10
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	シークノイデG	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	火竜の紅玉×2、火竜の骨髄×10、真紅の角
[illegible]	天下無双刀	50000z	[illegible]
[illegible]	天上天下無双刀	[illegible]	[illegible]
[illegible]	龍刀【焔】	[illegible]	老山龍の角×1、紅蓮石×12、勇気の証×5
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	蒼龍の翼×2、アイルー食券・松×4、プラチナチケット×[illegible]

※ 村民任務★6-0「[illegible]戦！一角竜モノブロス」過關後，與『魔物獵人2(dos)』進行連動[illegible]

ハンマー

アイアンハンマー
アイアンハンマー改
ウォーハンマー
ウォーハンマー改
ウォーメイス
アイアンストライク
アイアンストライク改
アイアンインパクト
アイアンインパクト改
ウォースタンプ
ウォーバッシュ
ボーンアクス
ブロードボーンアクス
グレートボーンアクス
アンヴィルハンマー
アースシェイカー
激鎚オンスロート
工房試作品ガンハンマ
デッドリボルバー
正式採用機械鎚
鬼鉄
鬼鉄丸

スパイクハンマー
スパイクハンマー改
シェルハンマー
グラビィトンハンマー
溶解鎚
ノクターンギガント
骨塊
大骨塊
グレイトフルハム
ハムオブハムズ
溶解鎚【煉獄】
クロオビハンマー
タッジンハンマー
ギガントハンマー
タイタンハンマー
グレートタイタン
さぼてんハンマー
グリーンモンスター
おやすみベア
クリスタルロック
クリスタルノヴァ
グレートノヴァ
スーパーノヴァ
ポリタン
ポリタンG

ハンマー

ボーンハンマー

ロアスタンプ

しろねこハンマー

ボーンハンマー改

ロアスタンプ改

くろねこハンマー

プロスハンマー

サイクロプスハンマー

キングロアスタンプ

きんねこハンマー

プロステイル

サイクロプスハンマ改

破鎚シャッター

アトラスハンマー

アトラスヘッド

スカルクラッシュ

ジェイルハンマー

ドラゴンデストロイ

スカルクラッシュ改

プリズンハンマー

ドラゴンブレイカー

クックチン

バインドキューブ

ダークハンマー

ダイナミックジョー

クックショー

バインドコフィン

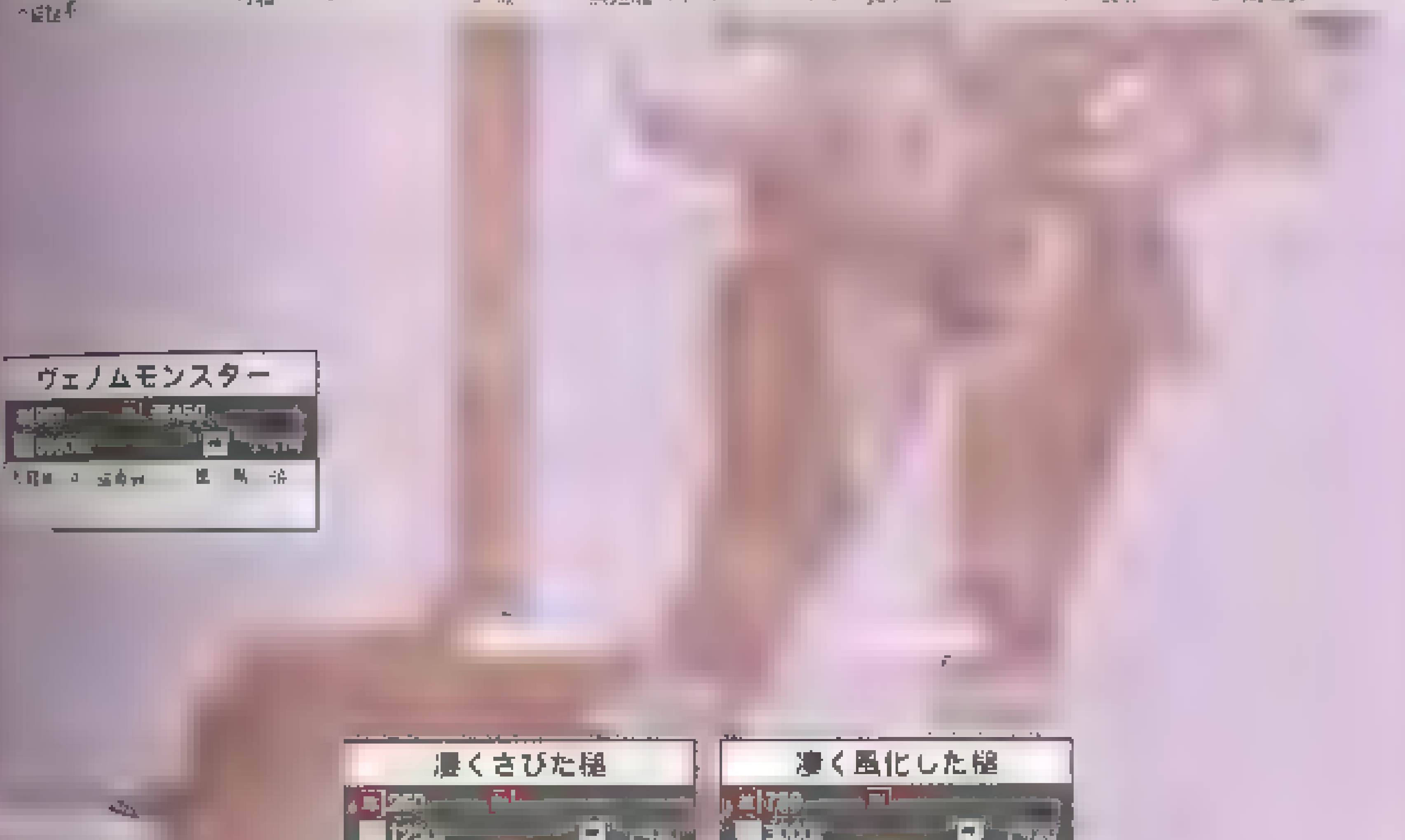
バイオレンスジョー

クックピック

クックピックG

■可以中途生產的武器一覽

基本武器	名稱	生產費用	生產必要素材
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	アトラスハンマー改	2175z	ドラグライト鉱石×5 [illegible]
[illegible]	アンヴィルハンマー	5025z	ドラグライト鉱石×10・マカライト鉱石×15・鉄鉱石×50・上竜骨×8
[illegible]	工房試作品か[illegible]	4800z	紅蓮石×[illegible] ドラグライト鉱石×[illegible] 龍の骨髄[illegible] 爆薬×20
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	竜骨【大】×[illegible] 竜骨【中】×5 マカライト鉱石[illegible]
[illegible]	[illegible]改	[illegible]	上竜骨[illegible]
[illegible]	破錨[illegible]	[illegible]	[illegible] 老山龍の背甲×1 [illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]ストロイ	50000z	老山龍の爪×2 老山龍の鱗×[illegible] 上竜骨[illegible] 老山龍の甲殻×5
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]



ヴェノムモンスター

朽ちた槌

凄くさびた槌

凄く風化した槌

さびた槌

風化した槌

歴戦の槌

いにしえの槌

ブレス・コア

バルセイト・コア

ランス

クロオビランス

[illegible]

スタンガンランス

トライデント

ボーンジャベリン

ボーンジャベリン改

スパイクスピア

ダークランス

ダークスクウィード

ダーク

ヴァルハラ

アイアンランス

アイアンランス改

ナイトランス

ナイトランス改

ナイトスクウィート

パラディンランス

パラディンランス改

ラ[illegible]ト

[illegible]

撃龍槍【阿】

撃龍槍【吽】

可以中途生產的武器一覽

武器名	生產費用	生產必要素材
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible] 鉱石×15 大地の結晶 [illegible]
ダークランス	4992z	カンタロスの頭×3 カンタロスの刃羽×3 上龍骨×10 魔燐核×3
[illegible]	[illegible]	[illegible] 鉱石×[illegible] 上龍骨×[illegible]
鋼殻鉄騎槍	3471z	トラグライト鉱石×10 マカライト鉱石×20 大地の結晶×20 上龍骨×8
龍騎槍ゲイボルグ	[illegible]	[illegible]
工房試作品ガンランス	9069z	紅蓮石×12・トラグライト鉱石×20 火竜の骨髄×2 爆薬×20
ロングホーン	12[illegible]5z	龍骨【大】×1 龍骨【小】×10 マカライト鉱石×2
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	上龍骨×[illegible] 龍骨【[illegible]】[illegible]
ヴェノムランス	7584z	岩竜の翼×1 マカライト鉱石×20 鉄鉱石×[illegible]
[illegible]	[illegible]	黒龍の角×[illegible] [illegible] 鉱石×[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	20000z	シルバーチケット×10 エビの大殻×1・エビの小殻×1

鋼殻鉄騎槍

鋼殻龍騎槍

龍騎槍ゲイボルグ

龍騎槍ゲイボルガ

工房試作品ガンランス

ガトリングランス

工式採用機械槍

アクアンスピア

アクアンスピア改

エメラルドスピア

エメラルドスピア改

シーブソングスピア

レクイエムスピア

ナイトメア

※ 村長任務★6-01「決戦！ 角竜モノブロス」過關後，與『魔物獵人2(dos)』進行連動就會追加

ランス

ボーンランス

ハイキュームスティック

ボーンランス改

ハイパーバキューム

レッドテイル

ロングホーン

ヘルファイア

ロングホーン改

プロミネンスピラー

ロングタスク

ブルーテイル

ブレイズテイル

クリムゾンホーン

ブループロミネンス

レッドプロミネンス

クリムゾンブロス

グラニアルブロス

ブロスホーン

角槍ディアブロス

ブラックテンペスト

ホワイトディザスター

ネイティブスピア

凄くさびた槍

凄く風化した槍

雷槍【イカズチ】

さびた槍

風化した槍

雷槍【タケミカヅチ】

バーバリアンタスク

歴戦の重槍

いにしえの重槍

バーバリアンタスク改

アンドレイヤー

マテンロウ

ルバロイタスク

オーガーランス

ヴェノムランス

ドラゴンランス

ヴェノムランス改

黒龍槍

轟槍グラビモス

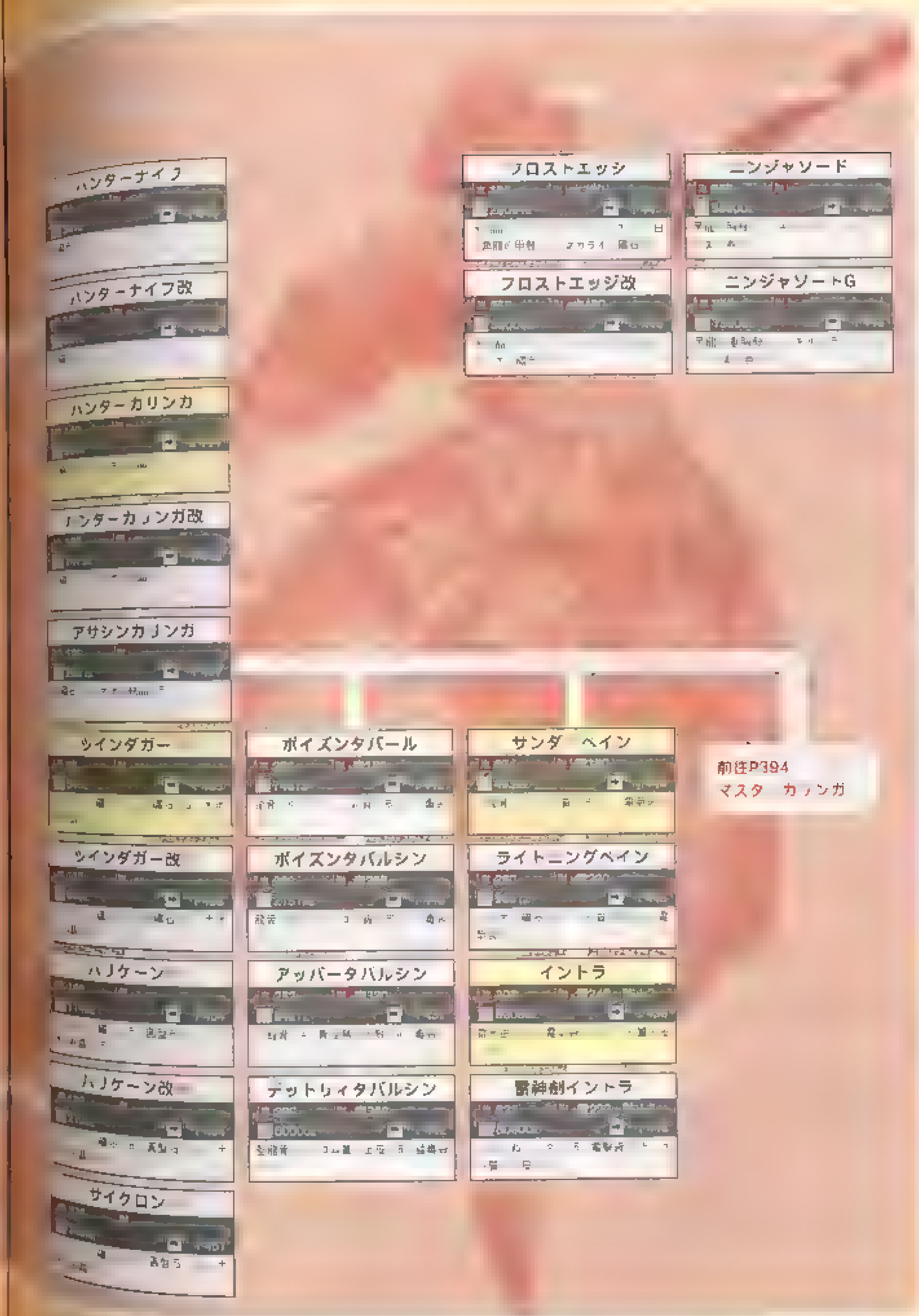
真・黒龍槍

黒焔龍槍

覇槍グラビモス

黒槍グラビモス


ドスネイル
ハイドラバイト
ドスネイル改
ハイドラバイト改
ドスバイトダガー
ドスクロー
デッドリィポイズン
ダブルドラゴン
双龍剣【極】
双龍剣【蒼鬼】
双龍剣【天地】


ハンターナイフ
ハンターナイフ改
ハンターカリンガ
アサシンカリンガ
ツインダガー
ツインダガー改
サイクロン
フロストエッジ
フロストエッジ改
ニンジャソード
ニンジャソードG
ポイズンタバール
ポイズンタバルシン
アッパータバルシン
デッドリィタバルシン
ライトニングベイン
インドラ
前往P394
マスター

接續P393
アサノノカリンガ

- マスターカリンガ
- ドラゴンバスター
- オデッセイ
- ドラゴンズブラッド
- オデッセイブレイド
- 黑龍劍
- 黑滅龍劍
- 真・黑龍劍
- ボーンシックル
- コロナ
- ボーンシックル改
- ゴールドマロウ
- グラディウス
- ガノカットラス
- メルトウォーリア
- 双劍ノユウノツガイ
- ガノカットラス改
- メルトウォーリア改
- ゲキリュウノツガイ

- ボーンククリ
- ボーンククリ改
- ボーンピック
- スパーブショテル
- ボーンピック改
- ガノフィンショテル
- クリムゾンクラブ
- ボーンネイル
- ガノフィンスパイク
- モノブロスクラブ
- レッドサーベル
- ハイガノススパイク
- ハベットクラブ
- レッドサーベル改
- クキバット
- フレイムマロウ
- 況魂
- イフリートマロウ
- バーンエッジ
- ハイイフリート
- バーンエッジ改

- ねこ？ぱんち
- にゃんにゃんぼう
- メラルーツール
- メラルーガジェット
- ブロスブロス
- ブロスブロス改

デュアルトマホーク

デュアルトマホーク改

インセクトオーダー

インセクトオーダー改

インセクトスライサー

ギルトレイピア

ギルドナイトサーベル

ギルドナイトセーバー

紫電

紫電改

雷神

雷神剣キリン

雷神實剣キリン

工房試作品【鋸斬り】

ギロチン

正式採用機械鋸

双雷剣キリン

クロオビソード

タツジンソード

食いしん坊セット

双剣ニールイタメール

包丁

千年包丁

シエロ

ヒーローブレイド

マスターブレイド

傳說の双刀

復刻剣

凄くさびた小剣

さびた小剣

歷戰の剣

封龍剣【絶一門】

凄く風化した双剣

風化した双剣

いにしえの双剣

封龍剣【超絶一門】

■可以中途生產的武器一覧

種類	名稱	生產費用	生產必要素材
[illegible]	[illegible]	[illegible]	マカライト鉱石×1・鉄鉱石×10・大地の結晶×3
[illegible]	[illegible]	[illegible]	マカライト鉱石×5・鉄鉱石×15・大地の結晶×10
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]ン鉱石×4・ゴム質の皮×4・電氣袋×3
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	黒龍の眼×1・黒龍の角×2・黒龍の胸殻×1
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	竜骨【中】×5・カラ骨【小】×30・ドスランポスの爪×5
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible] ねじれた角×1・角竜の甲殻×1 [illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	堅龍骨×10・砂竜のコイン×6・岩竜のコイン×9・片手剣チケット×10
[illegible]	[illegible]	[illegible]	岩竜の翼×2・アイルー食券・竹×5・アイルー食券・梅×5・ゴールドチケット

WEAPON

武器資料的閱讀方式

與攻勢越來越激烈的魔物交戰時，如果想獲得勝利，就必須擁有性能更強的武器，請活用以下介紹的資料來充分發揮所有使用武器的性能，如此一來，即使面臨極艱苦的戰鬥，也可以更加得心應手

大劍・鎚・長槍・單手劍・雙劍



❶ 武器名稱／稀有度

武器的名稱，並以7個階段來顯示該武器的稀有程度。

❷ 攻擊力／屬性／防禦力

攻擊力是以該武器對敵人造成傷害時，會依倍率的數值。屬性是攻擊命中對象的同時，還會給予對方的屬性傷害量。防禦力是裝備該武器時角色會提升的防禦力數值

❸ 販賣／生產／強化

分別表示販賣價格、生產價格、強化價格

❹ 銳利度

顯示武器的耐用程度，以及會影響給予敵人傷害……上方計量表顯示的是一般的狀況，下方計量表……的技能而使銳利度提昇1個等級之後的狀況

❺ 生產必要素材

生產該武器所必須的素材，至於這個欄位所列出的第一個素材，則是該武器的關鍵材料

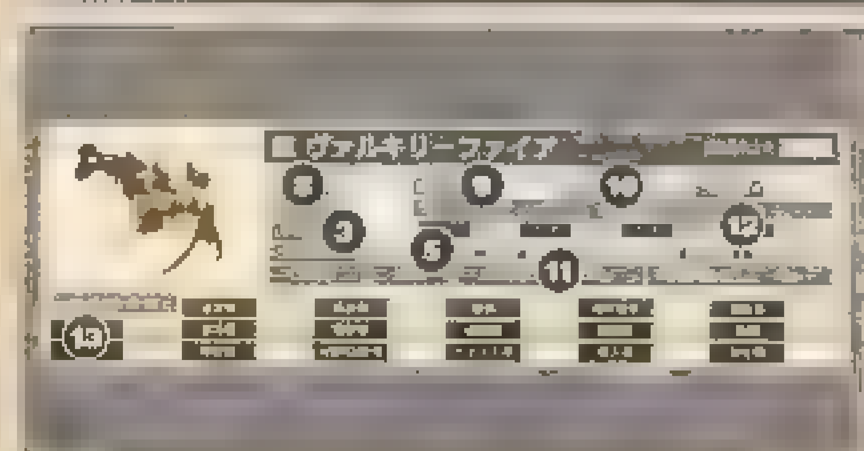
❻ 強化必要素材

在強化為目標武器的時候需要具備的素材

❼ 強化指標

當可以強化成目標武器時，會顯示強化後的……

輕弩槍・重弩槍



初始攻擊力

加工等級1時該武器的攻擊力。本數字是會依倍率而變動的基本數值，同時也是該弩槍攻擊力的最小值。

最大攻擊力

經過強化而達到加工等級5時的該武器攻擊力，也就是該弩槍的攻擊力最大值

❿ 裝填彈藥／後座力

「裝填彈藥」的速度，總共有緩慢→稍微緩慢……迅速→迅速這5個階段存在。至於「後座力」則是……時的後座力，有「中」與「稍微小」這2個階段

⓫ 滅音管／加長槍管／可變倍率狙擊鏡

在該武器裝設滅音管、加長槍管、可變倍率狙擊鏡時的所需價錢

⓬ 強化等級

強化該弩槍時所必需支付的金錢。至於表內……該弩槍的加工等級。

⓭ 可使用子彈

可以用該弩槍射擊的子彈種類。表內的數值代表……裝填數量，至於紅色的數值，則代表發動各種……之後，所能夠裝填的該子彈數量

大劍



■ アイアンソード



■ アイアンソード改



■ アギト



■ アギト改



■ アッパーブレイズ



■ アッパーブレイズ改

大剣



■ いにしえの大剣



■ ヴァルキリーブレイド



■ エクスキューション



■ エピタフプレート



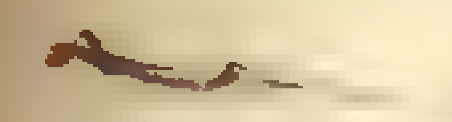
■ 炎剣リオレウス



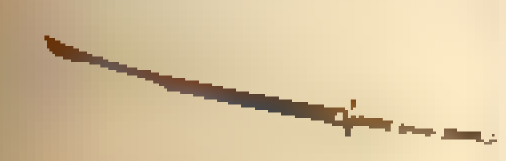
■ 焔剣リオレウス



■ エンシェントプレート



■ 大骨



■ 鬼斬破



■ オ[illegible]リオ[illegible]



■ カ[illegible]スオブキャット



■ カイザー[illegible]ス



■ 鎌威太刀

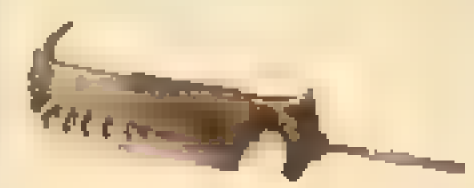


■ クロオビブレイド

大剣



クロームデスレイザー



クロームレイザー

攻撃力 912 ■320

老山龍の逆鱗×1 火龍の逆鱗×1 銀火龍の逆鱗×

ドラグライト鉱石×5 老山龍の逆鱗×

可以強化成クロームデスレイザー



雄剣リオレウス



ゴーレムブレイド

龍骨【大】×2



ゴーレムブレイド改

龍骨【大】×

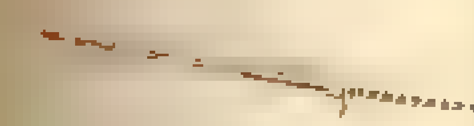


黒刀【壱ノ型】



黒刀【弐ノ型】

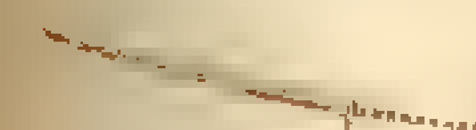
大剣



骨刀【狼牙】



骨刀【豺牙】

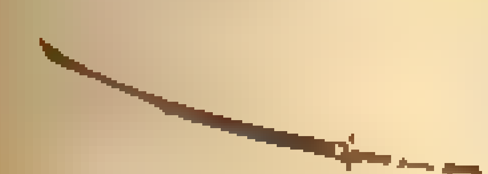


骨刀【犬牙】

624



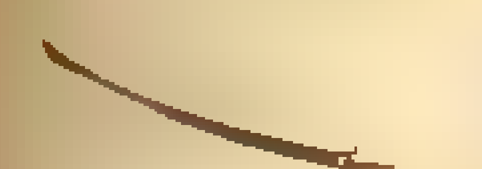
さびた大剣



斬破刀

RARE 3

■160



斬破刀改

RARE 4



ジークムント

RARE 3

大劍



■ ジークムントG



■ ジークリンデ



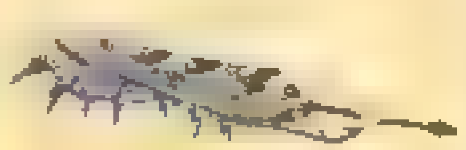
■ ジークリンデG



■ Gブレイド



■ 執行人の大斧 [illegible]



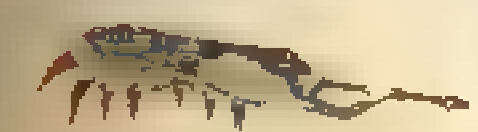
■ 蛇剣【黄金牙】



■ 蛇剣【大蛇】



■ 蛇剣【[illegible]】



■ 蛇剣【[illegible]】



■ 蛇剣【[illegible]】



■ ジャッジメント



■ 召雷剣【麒麟】



■ 召雷剣【麒麟王】



■ 真・[illegible]

大剣



■ 水剣ガノトトス

上竜骨×2 水竜のヒレ×5



■ 水刃剣ガノトトス



■ 濃くさびた大剣



■ 濃く風化した大剣

720

太古の塊×1



■ ストラテジ



■ セイリュウトウ【濃】



■ セイリュウトウ【烏】

大剣



■ センチネル



■ 蒼剣ガノトトス RARE 4



■ 蒼刃剣ガノトトス RARE 5



■ ソウルオブキャット



■ ダ タ メント



■ タウテ クス RARE 3



■ タツジンブレイド RARE 6

大劍



■[illegible]



■[illegible]



■鉄刀【神楽】



■鉄刀【禊】



■天下無双刀



■天上天下無双刀



■ドラゴンキラー

大劍



■ドラゴンマ[illegible]



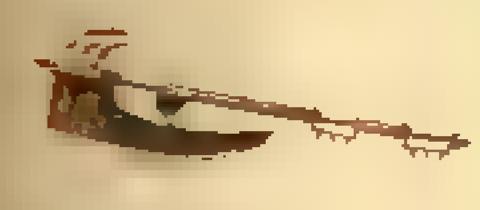
■バスターソード



■バスターソード改



■バスターブレイド



■ハルバード



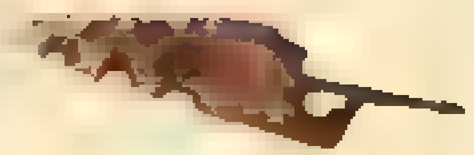
■バルバロイブレイド



■フィンブレイド

大剣

風化した大剣



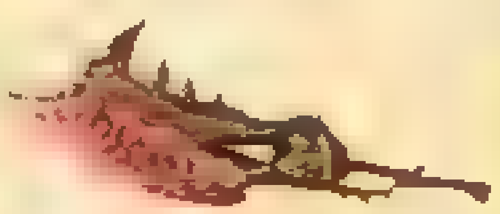
封龍剣【超滅一門】



封龍剣【滅一門】



ブラッシュデイム



ブレイズブレイド



ブレイズブレイド改

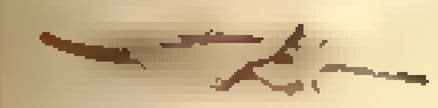


ベイルカイザー

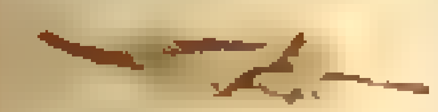


大剣

ボーンブレイド

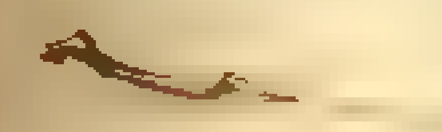


ボーンブレイド改



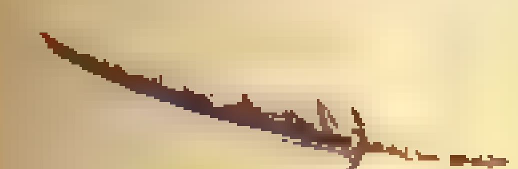
骨

RARE 1

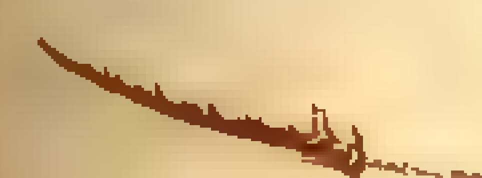


龍刀【朧火】

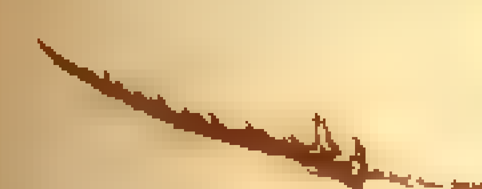
RARE 7



龍刀【火焔】

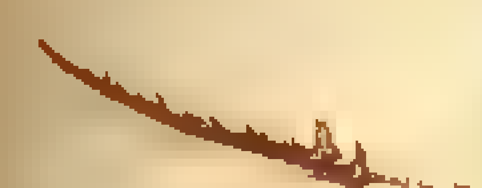


龍刀【紅蓮】



龍刀【焔】

RARE 5



大剣



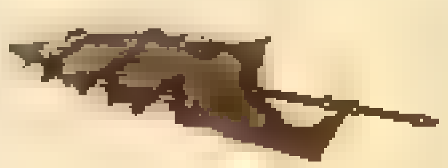
リュウノアギト



レイトウ本マグロ



レイトウマグロ



歴戦の大剣



レッドウイング

鎚



アースシェイカー

鎚



アイアンインパクト



アイアンインパクト改



アイアンストライク



アイアンストライク改



アイアンハンマー



アイアンハンマー改



アトラスハンマー

■アトラスモール



■アンヴィルハンマー



ドラグライト鉱石×5　上竜骨×3

■いにしえの鎚



■ヴェノムモンスター



堅竜骨×4　猛毒袋×5

■ウォースタンプ



ドラグライト鉱石×2　カブレライト鉱石×30

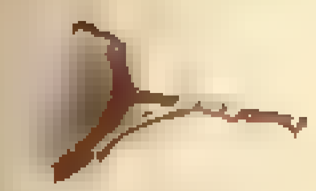
■ウォーバッシュ



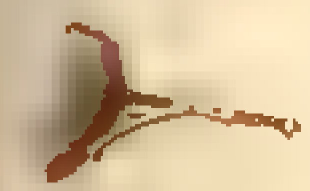
■ウォーハンマー



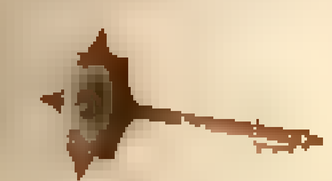
■ウォーハンマー改



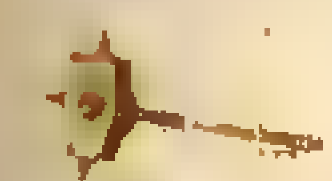
■ウォーメイス



■鬼鉄



■鬼鉄丸



■おやすみベア



■ギガント…



■キングロブスタンプ



水450



■ きんねこハンマー



■ クックジョー



■ クックチン



■ クックピック



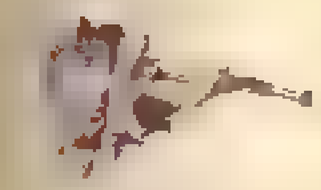
■ クックピックG



■ グラビートンハンマー



■ グリーンモンスター



■ クリスタルノヴァ



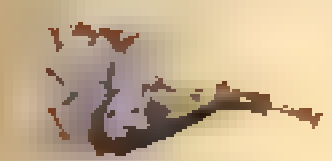
■ クリスタルロック



■ グレイトフルハム



■ グレートタイタン



■ グレートノヴァ



■ グレートボーンアクス



■ クロオビハンマー

くろねこハンマー



蒼鐘オッスロ

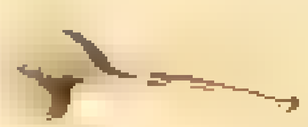


工房試作品ガンハンマ



紅蓮石×2 ドラグライト鉱石×10

骨塊



なぞの骨×10

サイクロプスハンマ



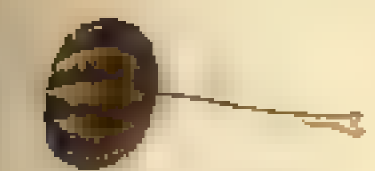
サイクロプスハンマ改



さびた槌

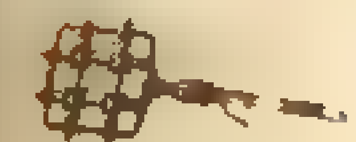


さぼてんハンマー



キングサボテン×1 サボテンの花×1

ジェイルハンマー



シェルハンマー



3000z

しろねこハンマー



スイ【恩】



スイ【鳥】



スーパーノヴァ



錘

■スカルクラッシュ



■スカルクラッシュ改



■凄くさびた槌



■凄く風化した槌



攻擊力	780	屬性	-	防禦力	-
斬度	-	生產	1000z	強化	-

■スパイクハンマ



■スパイクハンマー改



■正式採用機械鎚



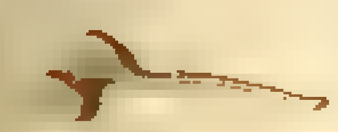
■ダークバニッシャー

RARE 7



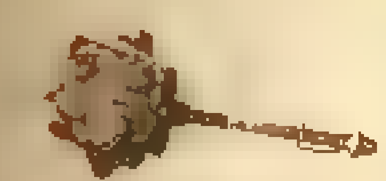
■大骨塊

RARE 1



■タイタンハンマ

RARE 4

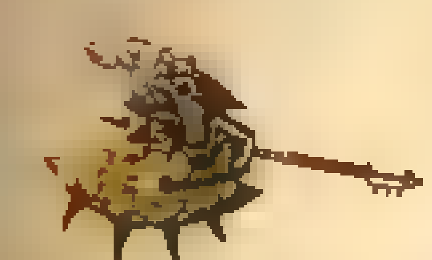


■ダイナミックジョー



■タツジンハンマー

RARE 6



20000z

■デッドリボルバー

RARE 4



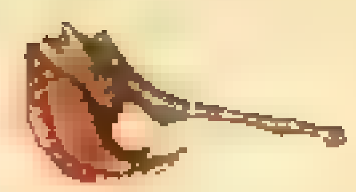
10275z

■ドラゴンデストロイ

RARE 6



鎚



■ドラゴンブレイカー



■ノクターンギガント



■バイオレンスジョー



■バインドキューブ



■バインドコフィン



■破城シャッター



■ハムオブハムズ



■バルセイト・コア



■風化した槌



■プリズンハマー



■ブレス・コア



■ブロードボーンアクス



■ブロスティル



■ブロスハンマー

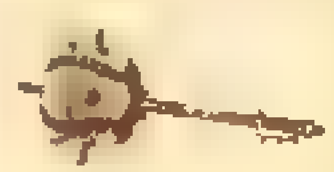
CHAPTER 7



ボーンアックス



ボーンハンマー



ボーンハンマー改



ポリタン



ポリタンG



[illegible]



[illegible]



[illegible]

RARE 2



[illegible]の錘

RARE 3



ロブスタンプ

RARE 4

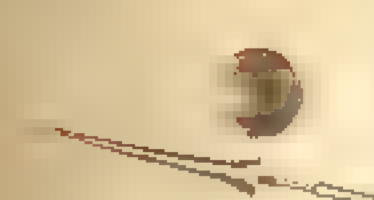


ロブスタンプ改

RARE 5

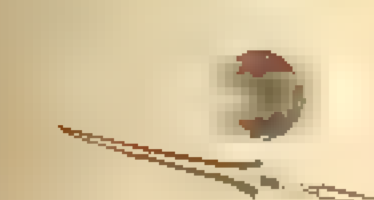
攻撃力	936	属性	水360		
					23775

長槍



アイアンランス

RARE 1



アイアンランス改

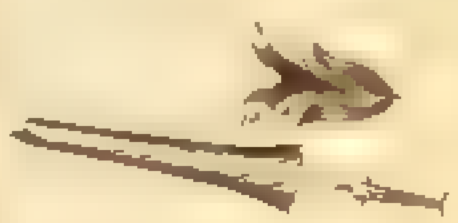
長槍



アクアンスピア



アクアンスピア改



アンドレイヤー



いにしえの重槍



ヴァルハラ



ヴェノムランス



ヴェノムランス改



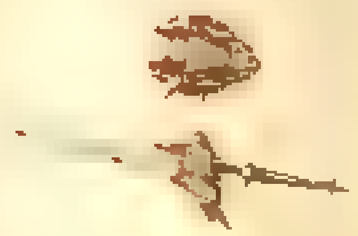
エメラルドスピア



エメラルドスピア改



オーガーランス



角槍ディアブロス



ガトリングランス



グラシアルブロス



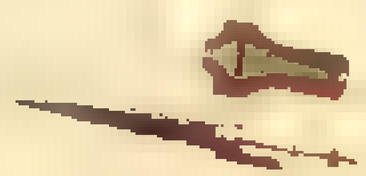
クリムゾンブロス

長槍

■ クリムゾンホーン



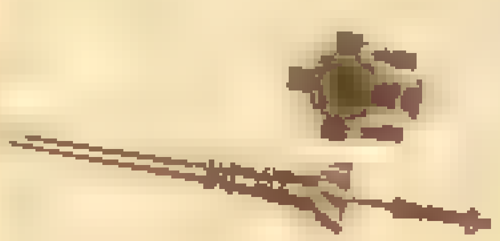
■ クロオビランス



■ 激槍グラビモス

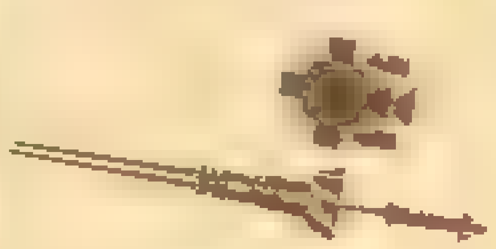


■ 撃龍槍【阿】



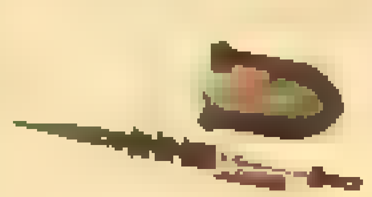
攻擊力 450 防禦力 +0

■ 撃龍槍【吽】



506 +20 70000z

■ 鋼殻鉄騎槍



■ 鋼殻龍騎槍



長槍

■ 豪槍グラビモス



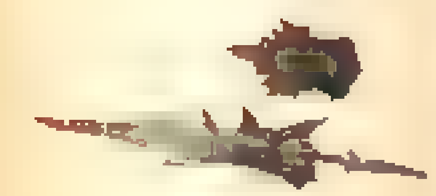
■ 工房試作品ガンランス

RARE 4



■ 黒槍グラビモス

RARE 6



■ 黒滅龍槍

RARE 7



■ 黒龍槍

RARE 5



■ さびた槍

RARE 1



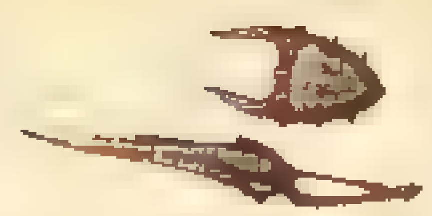
大地の結晶×20

■ シーブソングスピア



長槍

■ 真・黒曜槍



■ 凄くさびた槍



■ 凄く風化した槍



■ スタンガンランス



■ スパイクスピア



■ 正式採用機械槍



■ ダーク



■ ダークスクウィード

RARE 4



■ ダークランス

RARE 4



■ タツジンランス

RARE 6



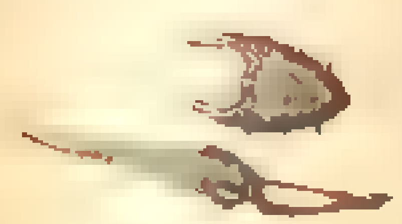
■ トライデント

RARE 4



■ ドラゴンランス

RARE 4



■ ナイトスクウィード

RARE 1



■ ナイトメア

RARE 4



長槍

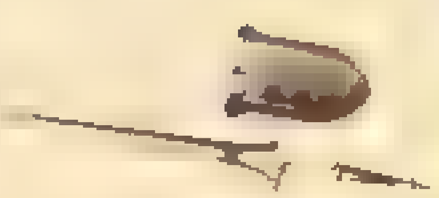
CHAPTER 7

長槍

ナイトランス



ナイトランス改



ネイティブスピア



バーバリアンタスク



バーバリアンタスク改

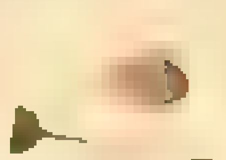


ハイパーバキューム



276 | 水340

バキュームスティック



長槍

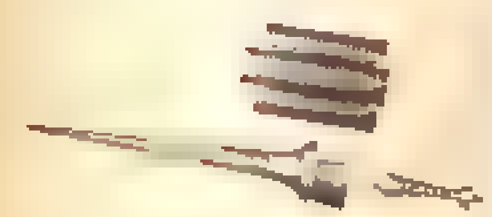
バベル



パラディンランス



パラディンランス改



バルバロイタスク



RARE 2

風化した槍



RARE 6

ブラックテンペスト



RARE 8

ブルーテイル

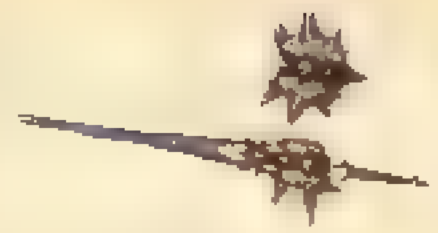


RARE 8

437 | 火340

長槍

ブループロミネンス



RARE

攻擊力	×4 0	防禦力	−
屬性		價格	70000z

ブレイズテイル



50000z

ブロスホーン



プロミネンスピラー



ヘルファイア



6849z

ホウテンゲキ【雅】



ホウテンゲキ【鳥】



長槍

ボーンジャベリン

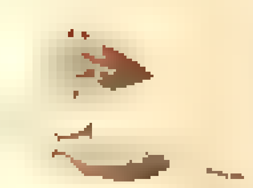


RARE 2

ボーンジャベリン改

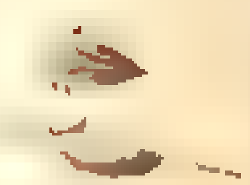


ボーンランス



RARE 1

ボーンランス改



ホワイトディザスター



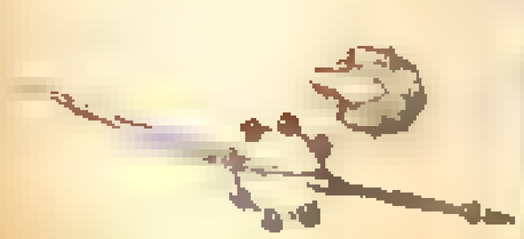
マテンロウ



RARE 7

大地の結晶×50

雷槍【イカズチ】



RARE 5

長槍

雷槍【タケミカヅチ】



ランパート



龍騎槍ゲイボルガ



龍騎槍ゲイボルグ



歴戦の重槍



レクイエムスピア



レッドテイル



長槍

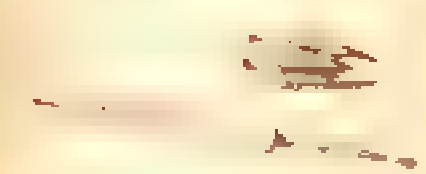
レッドプロミネンス



ロングタスク



ロングホーン

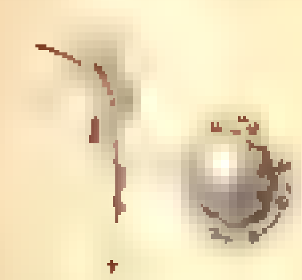


ロングホーン改



單手劍

アサシンカリンガ



アッパータバルジン





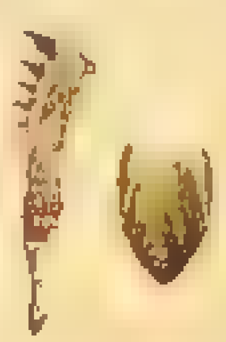
■ ?ブリーギマロウ



■ ??ラ



■ ヴァイパーバイト



■ ヴァイパーバイト改



■ オデッセイ



■ オデッセイブレイド



■ ガノフィンショテル



■ ガ?フィ?スパイク

RARE 6

7815z



■ クギバット

RARE 4

308



■ クリムゾンクラブ

RARE 3



■ クロオビソード

RARE 5



■ 燈龍剣

RARE 7



■ ゴールドマロウ

RARE 7



■ 黒滅龍剣

RARE 7

單手劍

黒龍剣

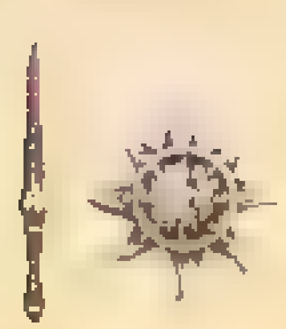

?ロ剣

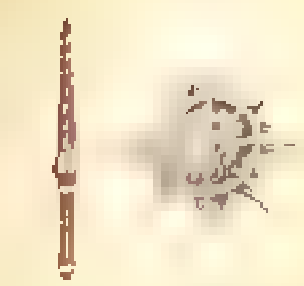

サーペントバイト

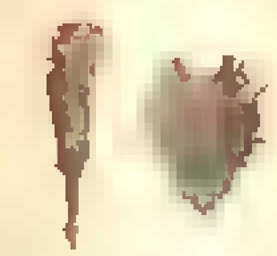

サーペントバイト改


さびた小剣


サンダーベイン


紫電


紫電改


呪鉈
RARE 6


真・黒龍剣


凄くさびた小剣
RARE 1


スリープショテル
RARE 2


千年白丁


タッジンソード


單手劍

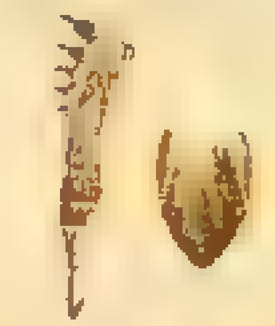
ツルギ【狼】



ツルギ【鳥】



デスパライズ



鉄大包丁



デッドリィタバルジン



デッドリィポイズン



海龍劍【蒼鬼】

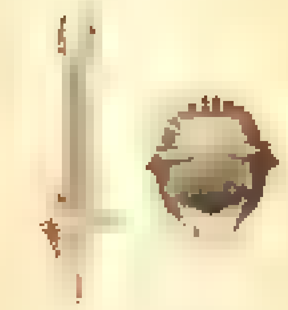


單手劍

ドスバイトダガー



ドラゴンズブラッド



ドラゴンバスター

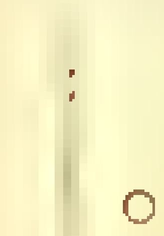


にゃんにゃんぼう

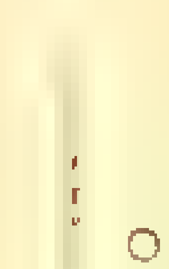


ニンジャソード

RARE 5



ニンジャソードG



ねこぱんち

RARE 5



單手劍

■バーンエッジ
RARE 6



■バーンエッジ改



■ハイ[illegible]ト



■ハイガノススパイク



■ハイドラバイト



■ハイドラバイト改



■ハンターカリンガ



單手劍

■ハンターカリンガ改
RARE 1



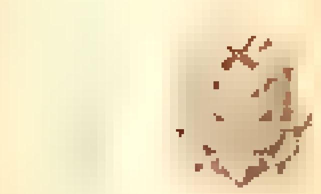
■ハンターナイフ



■ハンターナイフ改



■ヒーローブレイド
RARE 6



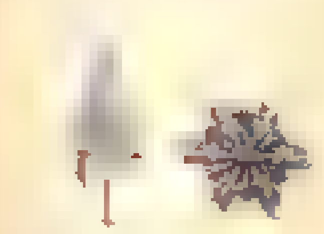
■封龍剣【絶一門】
RARE 6



■フレイムマロウ



■フロストエッジ
RARE 3



フロストエッジ改



ポイズンタバール



ポイズンタバルジン



包丁



ボーンククリ



ボーンククリ改



ボーンネイル



ボーンピック



ボーンピック改

RARE 3



マスターカリンガ

RARE 4



マスターブレイド



メラルーガジェット

RARE 6



メラルーツール

RARE 6



モノブロスクラブ



單手劍

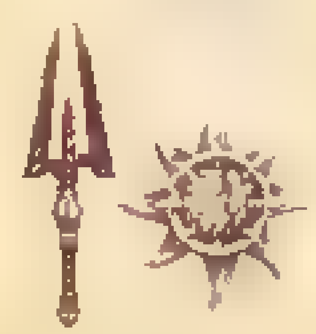
■ 雷神



■ 雷神剣インドラ



■ 雷神剣キリン



■ 雷神宝剣キリン



■ ライトニングベイン



■ リベットクラブ



■ [illegible]の剣



單手劍

■ レッドサーベル



■ レッドサーベル改

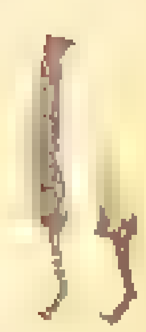


雙劍

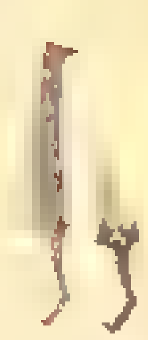
■ いにしえの双剣



■ インセクトオーダー



■ インセクトオーダー改



■ インセクトスライサー



双剣

■ゲノカットラス



■ゲノカットラス改

8040z

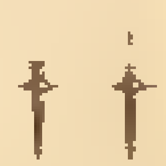


■ギルドナイトサーベル



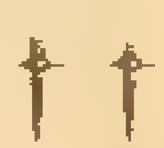
■ギルドナイトセーバー

266 水230 70000z

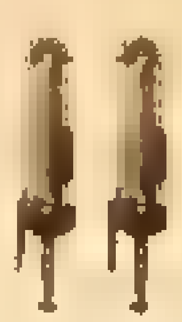


■ギルドレイピア

224 水190



■ギロチン



■食いしん坊セット

1500z



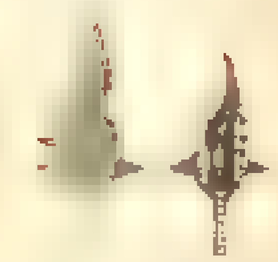
双剣

■グラディウス RARE 3

4545z



■ゲキリュウノツガイ RARE 7



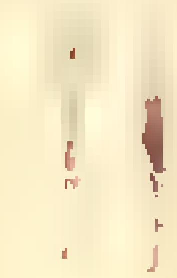
■工房試作品【鋸斬り】 RARE 4



■サイクロン RARE 5



■シエロツール RARE 6



■凄く風化した双剣



■正式採用機械鋸 RARE 6

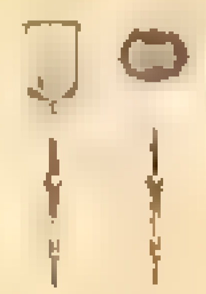
70000z



CHAPTER 7

雙劍

■双剣エールイタメール



■双剣リュウノツガイ



■双鉄扇【ガバス】



■双雷剣キリン



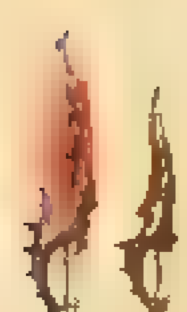
■双龍剣【極】



■双龍剣【天地】



■ダブルドラゴン



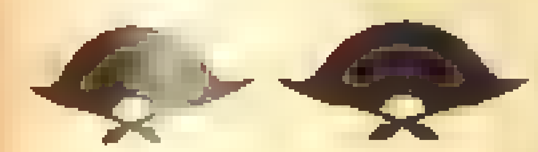
■ツインダガー



■ツインダガー改



■テッセン【霞】



■テッセン【鳥】



■デュアルトマホーク



■デュアルトマホーク改



■傳說の双刀

雙劍



■ドスクロー



■ドスネイル

5340z



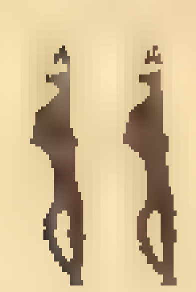
■ドスネイル改



■ハリケーン



■ハリケーン改



■風化した双剣

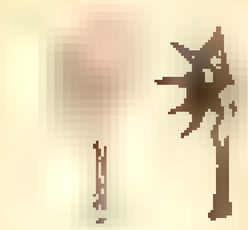
2500z

大地の結晶×20



■封龍剣【超絶一門】

大地の結晶×50



■ブロスブロス

RARE 3



■ブロスブロス改

RARE 4



■ボーンシックル

RARE 2



■ボーンシックル改

RARE 2



■メルトウォーリア

RARE 3



■メルトウォーリア改

CHAPTER 7

輕弓槍



[illegible]

LV2	LV3	LV4	LV5
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

[illegible]	通常弾	貫通弾	散弾	徹甲榴弾	拡散弾
火炎弾	水冷弾	電撃弾	減気弾	回復弾	毒弾
麻痺弾	睡眠弾	捕獲用麻酔弾	ペイント弾	鬼人弾	硬化弾



[illegible]

LV2	LV3	LV4	LV5
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

[illegible]	通常弾	貫通弾	散弾	徹甲榴弾	拡散弾
火炎弾	水冷弾	電撃弾	減気弾	回復弾	毒弾
麻痺弾	睡眠弾	捕獲用麻酔弾	ペイント弾	鬼人弾	硬化弾



[illegible]

LV2	LV3	LV4	LV5
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

[illegible]	通常弾	貫通弾	散弾	徹甲榴弾	拡散弾
火炎弾	水冷弾	電撃弾	減気弾	回復弾	毒弾
麻痺弾	睡眠弾	捕獲用麻酔弾	ペイント弾	鬼人弾	硬化弾



[illegible]

LV2	LV3	LV4	LV5
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

[illegible]	通常弾	貫通弾	散弾	徹甲榴弾	拡散弾
火炎弾	水冷弾	電撃弾	減気弾	回復弾	毒弾
麻痺弾	睡眠弾	捕獲用麻酔弾	ペイント弾	鬼人弾	硬化弾



[illegible]

LV2	LV3	LV4	LV5
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

[illegible]	通常弾	貫通弾	散弾	徹甲榴弾	拡散弾
火炎弾	水冷弾	電撃弾	減気弾	回復弾	毒弾
麻痺弾	睡眠弾	捕獲用麻酔弾	ペイント弾	鬼人弾	硬化弾

輕弓槍



[illegible]

LV2	LV3	LV4	LV5
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

[illegible]	通常弾	貫通弾	散弾	徹甲榴弾	拡散弾
[illegible]	水冷弾	電撃弾	減気弾	回復弾	毒弾
[illegible]	睡眠弾	捕獲用麻酔弾	ペイント弾	鬼人弾	硬化弾



[illegible]

LV2	LV3	LV4	LV5
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

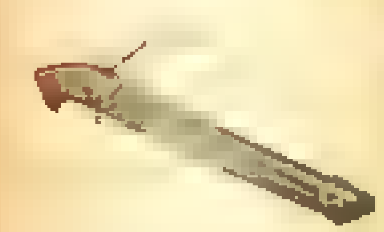
[illegible]	通常弾	貫通弾	散弾	徹甲榴弾	拡散弾
[illegible]	水冷弾	電撃弾	減気弾	回復弾	毒弾
[illegible]	睡眠弾	捕獲用麻酔弾	ペイント弾	鬼人弾	硬化弾



[illegible]

LV2	LV3	LV4	LV5
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

[illegible]	通常弾	貫通弾	散弾	徹甲榴弾	拡散弾
[illegible]	水冷弾	電撃弾	減気弾	回復弾	毒弾
[illegible]	睡眠弾	捕獲用麻酔弾	ペイント弾	鬼人弾	硬化弾



[illegible]

LV2	LV3	LV4	LV5
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

[illegible]	通常弾	貫通弾	散弾	徹甲榴弾	拡散弾
火炎弾	水冷弾	電撃弾	減気弾	回復弾	毒弾
[illegible]	睡眠弾	捕獲用麻酔弾	ペイント弾	鬼人弾	硬化弾



[illegible]

LV2	LV3	LV4	LV5
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

[illegible]	通常弾	貫通弾	散弾	徹甲榴弾	拡散弾
火炎弾	水冷弾	電撃弾	減気弾	回復弾	毒弾
[illegible]	睡眠弾	捕獲用麻酔弾	ペイント弾	鬼人弾	硬化弾

輕弓槍



LV2	LV3	LV4	LV5

火炎弾	通常弾	貫通弾	散弾	徹甲榴弾	拡散弾
水冷弾	電撃弾	滅龍弾	回復弾	毒弾	
睡眠弾	捕獲用麻酔弾	ペイント弾	鬼人弾	硬化弾	



LV2	LV3	LV4	LV5

火炎弾	通常弾	貫通弾	散弾	徹甲榴弾	拡散弾
水冷弾	電撃弾	滅龍弾	回復弾	毒弾	
睡眠弾	捕獲用麻酔弾	ペイント弾	鬼人弾	硬化弾	

クックアンガー



LV2	LV3	LV4	LV5

火炎弾	通常弾	貫通弾	散弾	徹甲榴弾	拡散弾
水冷弾	電撃弾	滅龍弾	回復弾	毒弾	
睡眠弾	捕獲用麻酔弾	ペイント弾	鬼人弾	硬化弾	



LV2	LV3	LV4	LV5

火炎弾	通常弾	貫通弾	散弾	徹甲榴弾	拡散弾
水冷弾	電撃弾	滅龍弾	回復弾	毒弾	
睡眠弾	捕獲用麻酔弾	ペイント弾	鬼人弾	硬化弾	



LV2	LV3	LV4	LV5

火炎弾	通常弾	貫通弾	散弾	徹甲榴弾	拡散弾
水冷弾	電撃弾	滅龍弾	回復弾	毒弾	
睡眠弾	捕獲用麻酔弾	ペイント弾	鬼人弾	硬化弾	

輕弓槍



LV2	LV3	LV4	LV5

通常弾	貫通弾	散弾	徹甲榴弾	拡散弾
水冷弾	電撃弾	滅龍弾	回復弾	毒弾
睡眠弾	捕獲用麻酔弾	ペイント弾	鬼人弾	硬化弾



LV2	LV3	LV4	LV5

通常弾	貫通弾	散弾	徹甲榴弾	拡散弾
水冷弾	電撃弾	滅龍弾	回復弾	毒弾
睡眠弾	捕獲用麻酔弾	ペイント弾	鬼人弾	硬化弾



LV2	LV3	LV4	LV5

通常弾	貫通弾	散弾	徹甲榴弾	拡散弾
水冷弾	電撃弾	滅龍弾	回復弾	毒弾
睡眠弾	捕獲用麻酔弾	ペイント弾	鬼人弾	硬化弾



LV2	LV3	LV4	LV5

通常弾	貫通弾	散弾	徹甲榴弾	拡散弾
水冷弾	電撃弾	滅龍弾	回復弾	毒弾
睡眠弾	捕獲用麻酔弾	ペイント弾	鬼人弾	硬化弾



LV2	LV3	LV4	LV5

通常弾	貫通弾	散弾	徹甲榴弾	拡散弾
水冷弾	電撃弾	滅龍弾	回復弾	毒弾
睡眠弾	捕獲用麻酔弾	ペイント弾	鬼人弾	硬化弾

輕弓槍



紅蓮の對弩

LV2 | LV3 | LV4 | LV5



ゴールドヴァルキリー

252 最大装填数 3 2 [illegible] 精度迅速/中

LV2 1580z | LV3 2370z | LV4 6320z | LV5



サンドフォール

LV2 | LV3 | LV4 | LV5



[illegible]

LV2 | LV3 | LV4 | LV5



[illegible]改

LV2 980z | LV3 1470z | LV4 3920z | LV5



ジェイドテンペスト

LV2 1450z | LV3 | LV4 | LV5



ショットボウガン・蒼

LV2 | LV3 | LV4 | LV5



ショットボウガン・紅

LV2 | LV3 | LV4 | LV5



ショットボウガン・白

LV2 | LV3 655z | LV4 | LV5



ショットボウガン・碧

LV2 360z | LV3 | LV4 | LV5

通常弾 / 貫通弾 / 散弾 / 徹甲榴弾 / 拡散弾 / 火炎弾 / 水冷弾 / 電撃弾 / 減気弾 / 回復弾 / 毒弾 / 麻痺弾 / 睡眠弾 / 捕獲用麻酔弾 / ペイント弾 / 鬼人弾 / 硬化弾

スパルタカス



スパルタカスファイア



スパルタカスブレイズ



スパルタカスフレイム



蒼穹の對弩



蒼穹の對弩



蒼穹の對弩



ソウルスパルタカス



ダークフリルパラソル



タイタンブルネード









デザートストーム



デザートストーム改



デザートテンペスト









ヴァルキリー



輕弓槍



パレットシャワー 蒼



パレットシャワー 紅



パレットシャワー・碧



ピンクスリルパラソル



メイルシュトローム



メイルシュトローム改



精霊の封弩



白



重弓槍



蒼イャンクック砲

重弓槍

青イヤンクック砲改



[illegible]		通常弾		貫通弾		散弾		徹甲榴弾		拡散弾	
火炎弾		水冷弾		電撃弾		減気弾		回復弾		毒弾	
[illegible]		睡眠弾		捕獲用麻酔弾		ペイント弾		鬼人弾		硬化弾	

アルバレスト



[illegible]		通常弾		貫通弾		散弾		徹甲榴弾		拡散弾	
火炎弾		水冷弾		電撃弾		減気弾		回復弾		毒弾	
[illegible]		睡眠弾		捕獲用麻酔弾		ペイント弾		鬼人弾		硬化弾	

アルバレスト改



[illegible]		通常弾		貫通弾		散弾		徹甲榴弾		拡散弾	
火炎弾		水冷弾		電撃弾		減気弾		回復弾		毒弾	
[illegible]		睡眠弾		捕獲用麻酔弾		ペイント弾		鬼人弾		硬化弾	

イャンクック砲



[illegible]		通常弾		貫通弾		散弾		徹甲榴弾		拡散弾	
火炎弾		水冷弾		電撃弾		減気弾		回復弾		毒弾	
[illegible]		睡眠弾		捕獲用麻酔弾		ペイント弾		鬼人弾		硬化弾	

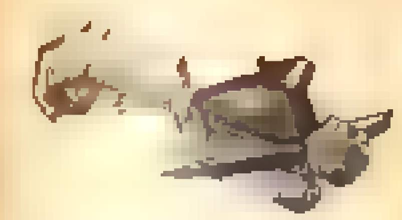
イャンクック砲改



[illegible]		通常弾		貫通弾		散弾		徹甲榴弾		拡散弾	
火炎弾		水冷弾		電撃弾		減気弾		回復弾		毒弾	
[illegible]		睡眠弾		捕獲用麻酔弾		ペイント弾		鬼人弾		硬化弾	

[illegible]ガン

RARE 4



[illegible]		通常弾		貫通弾		散弾		徹甲榴弾		拡散弾	
火炎弾		水冷弾		電撃弾		減気弾		回復弾		毒弾	
[illegible]		睡眠弾		捕獲用麻酔弾		ペイント弾		鬼人弾		硬化弾	

ヴォルキャノン

RARE 5



[illegible]		通常弾		貫通弾		散弾		徹甲榴弾		拡散弾	
火炎弾		水冷弾		電撃弾		減気弾		回復弾		毒弾	
[illegible]		睡眠弾		捕獲用麻酔弾		ペイント弾		鬼人弾		硬化弾	

ヴォルキャノン改

RARE 7



[illegible]		通常弾		貫通弾		散弾		徹甲榴弾		拡散弾	
火炎弾		水冷弾		電撃弾		減気弾		回復弾		毒弾	
[illegible]		睡眠弾		捕獲用麻酔弾		ペイント弾		鬼人弾		硬化弾	

S・アルバレスト

RARE 6



[illegible]		通常弾		貫通弾		散弾		徹甲榴弾		拡散弾	
火炎弾		水冷弾		電撃弾		減気弾		回復弾		毒弾	
[illegible]		睡眠弾		捕獲用麻酔弾		ペイント弾		鬼人弾		硬化弾	

カホウ【[illegible]】

RARE 7



火炎弾		通常弾		貫通弾		散弾		徹甲榴弾		拡散弾	
[illegible]		水冷弾		電撃弾		減気弾		回復弾		毒弾	
		睡眠弾		捕獲用麻酔弾		ペイント弾		鬼人弾		硬化弾	

重弩槍









グラビモスハ



重弩槍



タンクメイジ改



超イヤンクック砲







重弩槍

[illegible]改



LV2 | LV3 | LV4 | LV5

[illegible]



LV2 | LV3 | LV4 | LV5

[illegible]



LV2 | LV3 | LV4 | LV5

[illegible]



LV2 | LV3 | LV4 | LV5

メテオキャノン



LV2 | LV3 | LV4 | LV5

重弩槍

[illegible]



LV2 | LV3 | LV4 | LV5

[illegible]デビルオーガズ

RARE 5



LV2 | LV3 | LV4 | LV5

[illegible]デビルオーガズ改



LV2 | LV3 | LV4 | LV5

老山龍砲

RARE 5



LV2 | LV3 | LV4 | LV5

老山龍砲・[illegible]

RARE 7



LV2 | LV3 | LV4 | LV5

重弩槍

老山龍砲



LV2 LV3 LV4 LV5

老山龍の紅玉×1 老山龍の重甲×3 老山龍の堅殼×5

	通常彈	貫通彈	散彈	徹甲榴彈	擴散彈
火炎彈	水冷彈	電擊彈	減氣彈	回復彈	毒彈
麻痺彈	睡眠彈	捕獲用麻醉彈	ペイント彈	鬼人彈	硬化彈

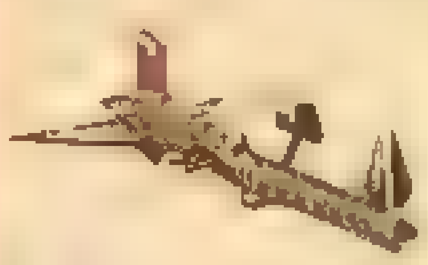
ラスト



LV2 LV3 LV4 5400z LV5

	通常彈	貫通彈	散彈	徹甲榴彈	擴散彈
火炎彈	水冷彈	電擊彈	減氣彈	回復彈	毒彈
麻痺彈	睡眠彈	捕獲用麻醉彈	ペイント彈	鬼人彈	硬化彈

ラピッドキャスト



150

LV2 LV3 LV4 LV5

	通常彈	貫通彈	散彈	徹甲榴彈	擴散彈
火炎彈	水冷彈	電擊彈	減氣彈	回復彈	毒彈
麻痺彈	睡眠彈	捕獲用麻醉彈	ペイント彈	鬼人彈	硬化彈

ロックイーター



最大攻擊力 252

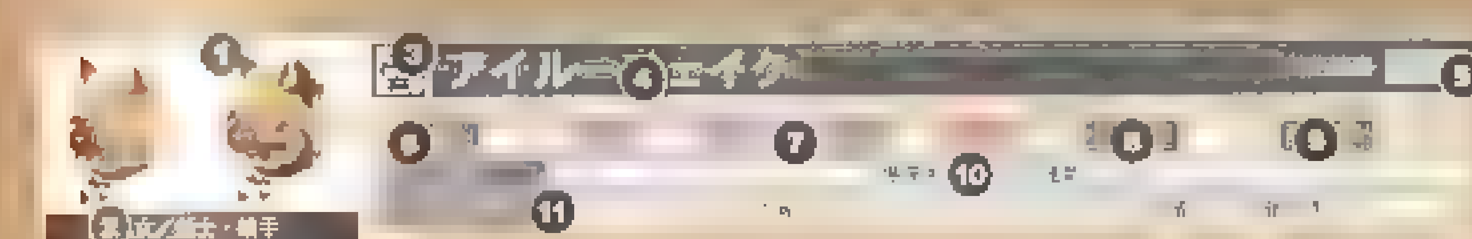
LV2 LV3 LV4 LV5

	通常彈	貫通彈	散彈	徹甲榴彈	擴散彈
火炎彈	水冷彈	電擊彈	減氣彈	回復彈	毒彈
麻痺彈	睡眠彈	捕獲用麻醉彈	ペイント彈	鬼人彈	硬化彈

PROTECTOR

防具資料的閱讀方式

以強大力量與多采多姿能力為武器，對獵人們襲擊而來。能夠防從這些攻擊下守住生命的最後堡壘，就是在此介紹的防具。仔細研究這些資料，選出可以託付生命的防具吧！



❶防具圖像

這是……是女性用的防具……耳飾類的防具……樣子

❷裝備條件

……具都設定有性別區分，劍士或槍手……者才能穿戴。

❸裝備部位

……穿戴的部位。圖示的表示部位，可以……

腕部

❹防具名

……依序為，先刊載頭盔&耳飾……以後的順序就依照「同系列防具」……來列刊登。不過……香豬系列可歸類於女……系列可歸類於……&紅蟹系列的……系列的後面

❺稀有度

……是最難取得的

❻防禦力

減輕傷害的值，數值越高表示防具越優秀，基本上把5個可穿戴部位的防禦力加起來就是總防禦力。

❼屬性防禦

屬物的攻擊帶有屬性攻擊時，可以減少傷害的值。基本上會根據此數值的百分比量來增減輕傷害量

❽販賣

販賣價格。只刊登會在武具店中販售的防具部分。而此價格的半價就是賣掉的價格

❾生產

生產價格。如果準備有足夠的金錢和必要的素材，就可以生產刊登在此的防具。同時這也是賣掉的價格

❿技能

對應防具本身所具備的技能系統和點數。點數加越多的種類，表示其性能越好

⓫生產必要素材

生產時必要的素材。刊登在最前面的素材在原則上就是關鍵素材。不過例外的是，在武具店販售的防具和勸波斯系列的物品，並沒有關鍵素材的存在，所以在可以生產的列表中會一直顯示出來

頭套系列


男女／劍士・槍手

アイルーフェイク

[illegible]


男女／劍士・槍手

アイルーGフェイク

[illegible]


男女／劍士・槍手

アイルーSフェイク

[illegible]


男女／劍士・槍手

混沌のバオ

[illegible]


男女／劍士・槍手

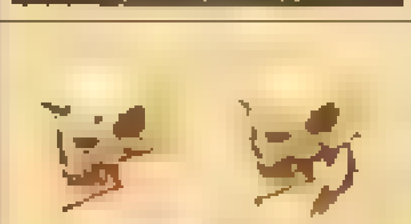
混沌のバオ[illegible]

[illegible]


男女／劍士・槍手

混沌のバオ[illegible]

[illegible]


男女／劍士・槍手

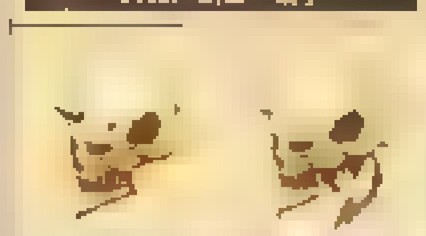
スカルフェイス

[illegible]


男女／劍士・槍手

スカルGフェイス

[illegible]


男女／劍士・槍手

スカルSフェイス

[illegible]


男女／劍士・槍手

ブルファンゴフェイク

[illegible]

頭套&耳飾


男女／劍士・槍手

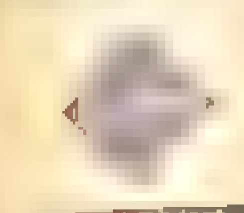
ブルGフェイク

[illegible]


男女／劍士・槍手

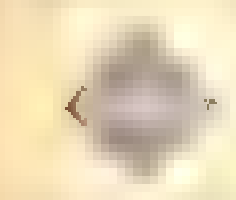
ブルSフェイク

[illegible]


男女／劍士・槍手

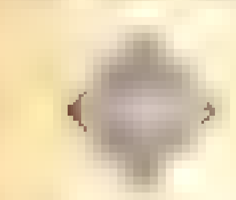
レッドピアス

[illegible]


男女／劍士・槍手

レッドGピアス

[illegible]


男女／劍士・槍手

レッドSピアス

[illegible]


男女／劍士・槍手

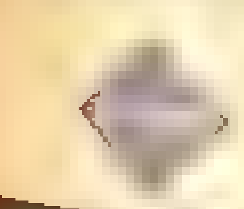
ブルーピアス

[illegible]


男女／劍士・槍手

ブルーGピアス

[illegible]


男女／劍士・槍手

ブルーSピアス

[illegible]


男女／劍士・槍手

イエローピアス

[illegible]


男女／劍士・槍手

イエローGピアス

[illegible]

CHAPTER 7

耳飾系列

イエローSピアス
男女／劍士・槍手

ブラックピアス
男女／劍士・槍手

ブラックGピアス
男女／劍士・槍手

ブラックSピアス
男女／劍士・槍手

護りのピアス
男女／劍士・槍手

剣聖のピアス
男女／劍士・槍手

剛撃のピアス
男女／劍士・槍手

ハヤテのピアス
男女／劍士・槍手

腰帶系列

スキンライトベルト
男女／劍士・槍手

スキンライトGベルト
男女／劍士・槍手

スキンライトSベルト
男女／劍士・槍手

アイアンベルト
男女／劍士・槍手

アイアンGベルト
男女／劍士・槍手

アイアンSベルト
男女／劍士・槍手

ハイドベルト
男女／劍士・槍手

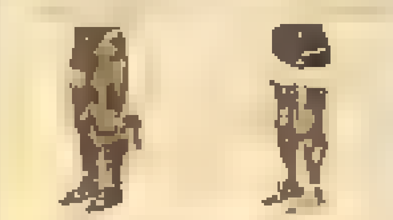
ハイドGベルト
男女／劍士・槍手

ハイドSベルト
男女／劍士・槍手

金屬系列


男女/劍士・槍手

[illegible]メタルブーツ


男女/劍士・槍手

S[illegible]メタルGブーツ


男女/劍士・槍手

S[illegible]メタルSブーツ


男女/劍士・槍手

ダークメタルブーツ


男女/劍士・槍手

ダークメタルGブーツ


男女/劍士・槍手

ダークメタルSブーツ


女性專用/劍士・槍手

ピンクメタルブーツ


女性專用/劍士・槍手

ピンクメタルGブーツ

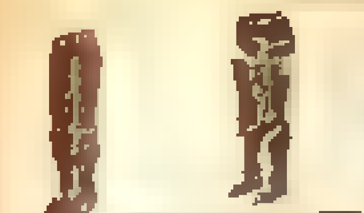

女性專用/劍士・槍手

ピンクメタルSブーツ

防禦力 22


男女/劍士・槍手

クロムメタルコイル


男女/劍士・槍手

クロムメタルブーツ

2 2 −2 0 0 7260z


男女/劍士・槍手

クロムメタルGコイル

防禦力 37 2 0 0 12260z


男女/劍士・槍手

クロムメタルGブーツ


男女/劍士・槍手

クロムメタルSコイル

防禦力 22 2 −2 0 0 90300z


男女/劍士・槍手

クロムメタルSブーツ

2 2

MONSTER HUNTER COLUMN SECTION HUNTING

防具的小知識 其一 關於女性專用防具

女性比較有利？

在[illegible]販售的粉紅金屬靴，是只有女性獵人才能[illegible]的特別物品。就性能而言，其防禦力比[illegible]高出2，不過男性獵人是無法購買此防具[illegible]，可以說在流行裝備上，女性用的[illegible]要多一些。其他還包括由凜和艷所[illegible]生出[illegible]紅艷[illegible]也是女性專用防具[illegible]相[illegible]具鴻丸、曙丸卻沒有這種衍生裝備[illegible]是防禦力和原本的相同[illegible]但是[illegible]和[illegible]且具備有不同技能的特殊品[illegible]以[illegible]女性角色[illegible]的話[illegible]一定要使用看看


具有偷盜無效＋9和特殊攻擊＋7的[illegible]金屬[illegible]具有[illegible]的價值


[illegible]和紅[illegible]的組合[illegible]

曉丸系列

曉丸【兜】

男性專用／劍士・槍手

曉丸【胴當て】

男性專用／劍士

曉丸【籠手】

男性專用／劍士

曉丸【腰當て】

男性專用／劍士

曉丸【具足】

男性專用／劍士

曙丸系列

曙丸【烏帽子】

男性專用／劍士・槍手

曙丸【胴當て】

男性專用／槍手

曙丸【籠手】

男性專用／槍手

曙丸【腰當て】

男性專用／槍手

曙丸【具足】

男性專用／槍手

曉丸・羅系列

曉丸・羅【兜】

男性專用／劍士・槍手

曉丸・羅【胴當て】

男性專用／劍士

曉丸・羅【籠手】

男性專用／劍士

曉丸・羅【腰當て】

男性專用／劍士

曉丸・羅【具足】

男性專用／劍士

曙丸・羅系列

曙丸・羅【烏帽子】

男性專用／劍士・槍手

曙丸・羅【胴當て】

男性專用／槍手

曙丸・羅【籠手】

男性專用／槍手

曙丸・羅【腰當て】

男性專用／槍手

曙丸・羅【具足】

男性專用／槍手

曉丸・覇系列


男性專用／劍士・槍手

曉丸・覇【兜】


男性專用／劍士

曉丸・覇【胴當て】


男性專用／劍士

曉丸・覇【籠手】


男性專用／劍士

曉丸・覇【腰當て】


男性專用／劍士

曉丸・覇【具足】

曙丸・覇系列


男性專用／劍士・槍手

曙丸・覇【烏帽子】


男性專用／槍手

曙丸・覇【胴當て】


男性專用／槍手

曙丸・覇【籠手】


男性專用／槍手

曙丸・覇【腰當て】


男性專用／槍手

曙丸・覇【具足】

曉丸・皇系列


男性專用／劍士・槍手

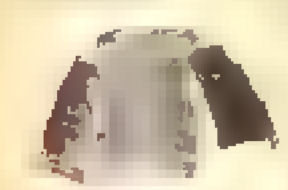
曉丸・皇【兜】


男性專用／劍士

曉丸・皇【胴當て】


男性專用／劍士

曉丸・皇【籠手】


男性專用／劍士

曉丸・皇【腰當て】

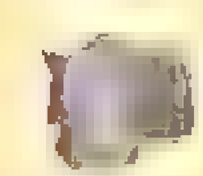

男性專用／劍士

曉丸・皇【具足】

曙丸・皇系列


男性專用／劍士・槍手

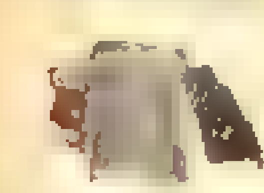
曙丸・皇【烏帽子】


男性專用／槍手

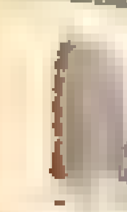
曙丸・皇【胴當て】


男性專用／槍手

曙丸・皇【籠手】


男性專用／槍手

曙丸・皇【腰當て】

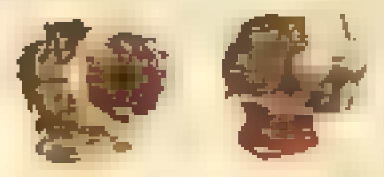

男性專用／槍手

曙丸・皇【具足】

伊歐斯系列


男女／劍士・槍手

イーオスヘルム


男女／劍士

イーオスメイル


男女／劍士

イーオスアーム


男女／劍士

イーオスフォールド


男女／劍士

イーオスグリーヴ


男女／劍士・槍手

イーオスキャップ


男女／劍士・槍手

イーオスレジスト


男女／槍手

イーオスガード


男女／槍手

イーオスコート


男女／槍手

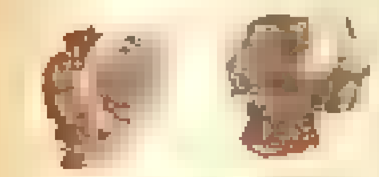
イーオスレギンス

伊歐斯G系列


男女／劍士・槍手

イーオスGヘルム

毒 +5 雷耐性 +2 麻痺 +2 千里眼 +2


男女／劍士

イーオスGメイル


男女／劍士

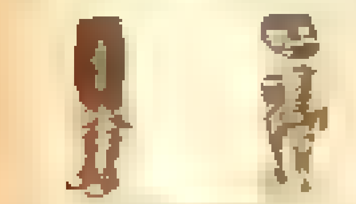
イーオスGアーム

毒 +4 雷耐性 +2 麻痺 +2 水耐性 -3


男女／劍士

イーオスGフォールド

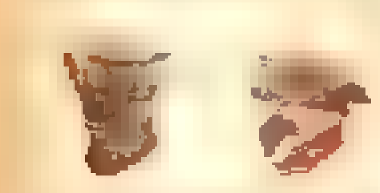
毒 +3 雷耐性 +1 千里眼 +2 体力 +2 水耐性 -2


男女／劍士

イーオスGグリーヴ

防御力 23 … 2250z

毒 +5 雷耐性 +2 麻痺 +2 水耐性 -2


男女／劍士・槍手

イーオスGキャップ

防御力 14 … 2250z


男女／劍士・槍手

イーオスGレジスト

毒 +5 雷耐性 +2 千里眼


男女／槍手

イーオスGガード


男女／槍手

イーオスGコート

毒 +3 雷耐性 +2 千里眼 +2 体力 +2 水耐性 -2


男女／槍手

イーオスGレギンス

CHAPTER 4

伊歐斯S系列


男女／劍士・槍手

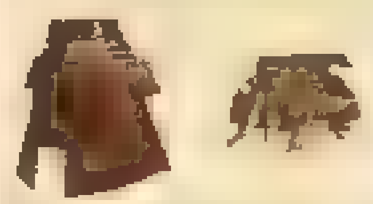
イーオスSヘルム


男女／劍士

イーオスSメイル


男女／劍士

イーオスSアーム


男女／劍士

イーオスSフォールド


男女／劍士

イーオスSグリーヴ


男女／劍士・槍手

イーオスSキャップ


男女／槍手

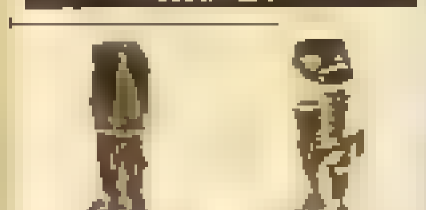
イーオスSレジスト


男女／槍手

イーオスSガード


男女／槍手

イーオスSコート


男女／槍手

イーオスSレギンス

伊歐斯U系列


男女／劍士・槍手

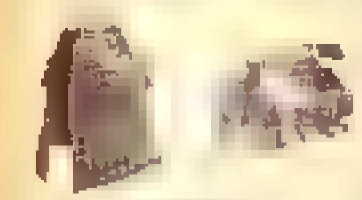
イーオスUヘルム


男女／劍士

イーオスUメイル


男女／劍士

イーオスUアーム


男女／劍士

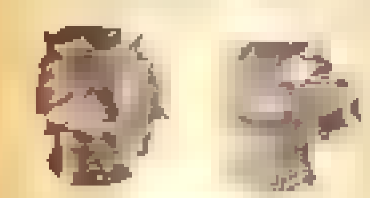
イーオスUフォールド


男女／劍士

イーオスUグリーヴ


男女／劍士・槍手

イーオスUキャップ


男女／槍手

イーオスUレジスト


男女／槍手

イーオスUガード


男女／槍手

イーオスUコート


男女／槍手

イーオスUレギンス

伊歐斯套裝系列


男女／劍士・槍手

イーオスフェイク


男女／劍士・槍手

イーオスーツボディ


男女／劍士・槍手

イーオスーツハンド

伊歐斯套裝系列

無腰部防具


男女／劍士・槍手

イーオスーツフット

伊歐斯套裝G系列


男女／劍士・槍手

イーオスGフェイク


男女／劍士・槍手

イーオスーツGボディ


男女／劍士・槍手

イーオスーツGハンド

伊歐斯套裝G系列

無腰部防具


男女／劍士・槍手

イーオスーツGフット

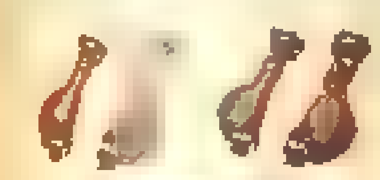
伊歐斯套裝S系列


男女／劍士・槍手

イーオスSフェイク


男女／劍士・槍手

イーオスーツSボディ


男女／劍士・槍手

イーオスーツSハンド

伊歐斯套裝S系列

無腰部防具


男女／劍士・槍手

イーオスーツSフット

MONSTER HUNTER COLUMN SECTION HUNTING

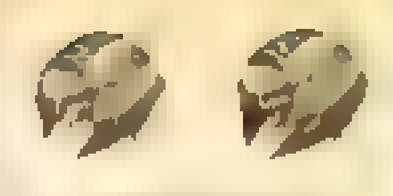
防具的小知識 其二 伊歐斯套裝系列

紅色獵人是戰場的指揮官

伊歐斯套裝具有「千里眼」、「地圖」等對於掌握戰局相當有幫助的技能。最大的優點就是「毒」的點數很高，不過實際上比較有幫助的還是「千里眼」和「地圖」這兩項。因此，比較推薦的組合如右邊所示。伊歐斯套裝的弱點就是「体力」點數是負的，如果採用這種組合的話，不但不會發動「体力 -10」，還能夠發動「自動マーキング(自動標記)」和「地圖常備」。雖然？？？要參加G級任務之後才有辦法生產，不過？？？的話，是絕對不會有損失的。



加諾斯系列


男女／劍士・槍手

ガノスヘルム


男女／劍士

ガノスメイル


男女／劍士

ガノスアーム

加諾斯系列

無腰部防具


男女／劍士

ガノスグリーヴ


男女／劍士・槍手

ガノスキャップ


男女／槍手

ガノスレジスト


男女／槍手

ガノスガード

加諾斯系列

無腰部防具


男女／槍手

ガノスレギンス

加諾斯D系列


男女／劍士・槍手

ガノスDヘルム


男女／劍士

ガノスDメイル


男女／劍士

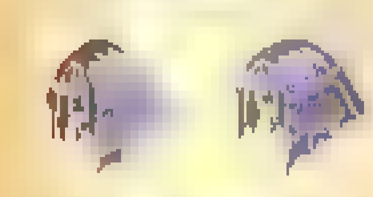
ガノスDアーム

加諾斯D系列

無腰部防具



ガノスDグリーヴ


男女／劍士・槍手

ガノスDキャップ


男女／槍手

ガノスDレジスト


男女／劍士・槍手

ガノスDガード

RARE 5

加諾斯D系列

無腰部防具


男女／槍手

ガノスDレギンス

CHAPTER 7

加諾斯G系列

ガノスGヘルム



男女／劍士・槍手

ガノスGメイル



男女／劍士

ガノスGアーム



男女／劍士

NO ITEM

加諾斯G系列

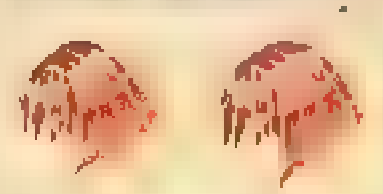
無腰部防具

ガノスGグリーヴ



男女／劍士

ガノスGキャップ



男女／劍士・槍手

ガノスGレジスト



男女／槍手

ガノスGガード



男女／槍手

NO ITEM

加諾斯G系列

無腰部防具

ガノスGレギンス



男女／槍手

加諾斯K系列

ガノスKヘルム



男女／劍士・槍手

ガノスKメイル



男女／劍士

ガノスKアーム



男女／劍士

NO ITEM

加諾斯K系列

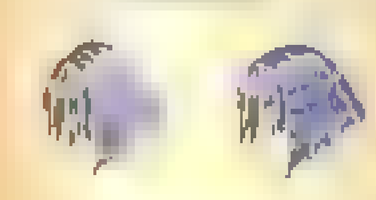
無腰部防具

ガノスKグリーヴ



男女／劍士

ガノスKキャップ



男女／劍士・槍手

ガノスKレジスト



男女／槍手

ガノスKガード



男女／槍手

加諾斯K系列

無腰部防具

ガノスKレギンス



男女／槍手

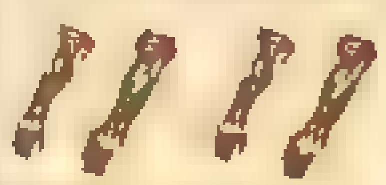
ガノスSヘルム


男女／劍士・槍手

ガノスSメイル


男女／劍士

ガノスSアーム


男女／劍士

加諾斯S系列

無腰部防具

ガノスSグリーヴ


男女／劍士

ガノスSキャップ


男女／劍士・槍手

ガノスSレジスト


男女／槍手

ガノスSガード


男女／槍手

加諾斯S系列

無腰部防具

ガノスSレギンス


男女／槍手

ガノスUヘルム


男女／劍士・槍手

ガノスUメイル


男女／劍士

ガノスUアーム


男女／劍士

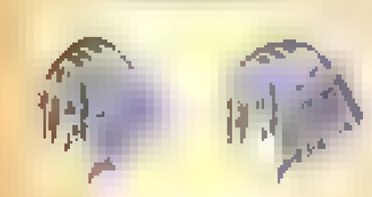
加諾斯U系列

無腰部防具

ガノスUグリーヴ


男女／劍士

ガノスUキャップ


男女／劍士・槍手

ガノスUレジスト


男女／槍手

ガノスUガード


男女／槍手

加諾斯U系列

無腰部防具

ガノスUレギンス


男女／槍手

加列歐斯系列

ガレオスヘルム

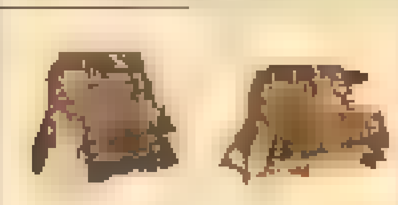
男女／剣士・槍手

ガレオスメイル

男女／剣士

ガレオスアーム

男女／剣士

ガレオスフォールド

男女／剣士

ガレオスグリーヴ

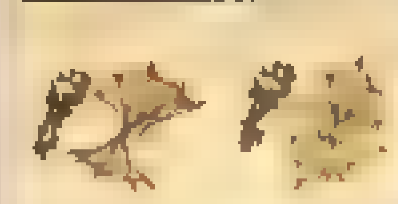
男女／剣士

ガレオスキャップ

男女／剣士・槍手

ガレオスレジスト

男女／槍手

ガレオスガード

男女／槍手

ガレオスコート

男女／槍手

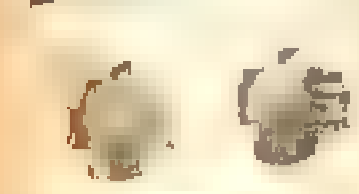
ガレオスレギンス

男女／槍手

加列歐斯G系列

ガレオスGヘルム

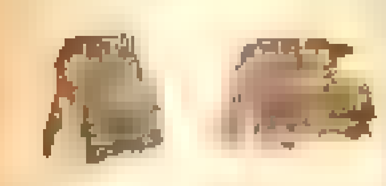
男女／剣士・槍手

ガレオスGメイル

男女／剣士

ガレオスGアーム

男女／剣士

耐暑 +5 千里眼 +2 気配 −2 ... 2 [unclear]

ガレオスGフォールド

男女／剣士

ガレオスGグリーヴ

男女／剣士

ガレオスGキャップ

男女／剣士・槍手

ガレオスGレジスト

男女／槍手

ガレオスGガード

男女／槍手

ガレオスGコート

男女／槍手

ガレオスGレギンス

男女／槍手

加列歐斯S系列

ガレオスSヘルム


男女／劍士・槍手

ガレオスSメイル


男女／劍士

ガレオスSアーム


男女／劍士

ガレオスSフォールド


男女／劍士

ガレオスSグリーヴ


男女／劍士

ガレオスSキャップ


男女／劍士・槍手

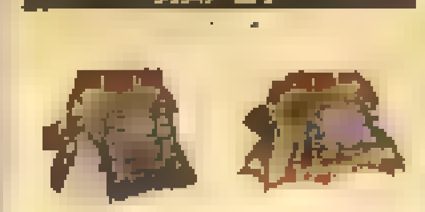
ガレオスSレジスト


男女／槍手

ガレオスSガード


男女／槍手

ガレオスSコート


男女／槍手

ガレオスSレギンス

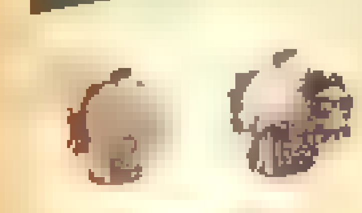

男女／槍手

加列歐斯U系列

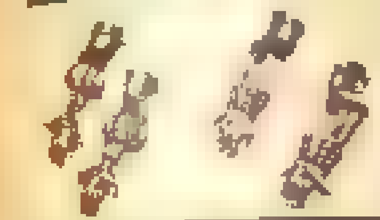
ガレオスUヘルム


男女／劍士・槍手

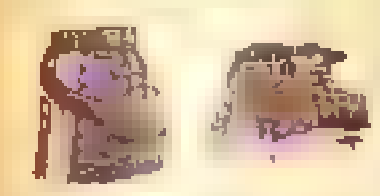
ガレオスUメイル


男女／劍士

ガレオスUアーム


男女／劍士

ガレオスUフォールド


男女／劍士

ガレオスUグリーヴ


男女／劍士

ガレオスUキャップ


男女／劍士・槍手

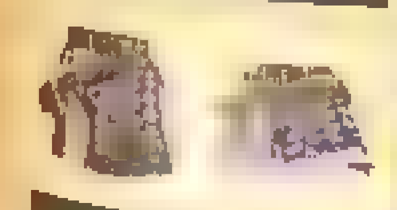
ガレオスUレジスト


男女／槍手

ガレオスUガード


男女／槍手

ガレオスUコート


男女／槍手

ガレオスUレギンス


男女／槍手

麒麟系列

キリンホーン
男女／劍士・槍手

キリンベスト
男女／劍士

キリンアームロング
男女／劍士

キリンフープ
男女／劍士

キリンレガース
男女／劍士

キリンコルナ
男女／劍士・槍手

キリンケープ
男女／槍手

キリングローブ
男女／槍手

キリンショルド
男女／槍手

キリンブーツ
男女／槍手

麒麟G系列

キリンGホーン
男女／劍士・槍手

キリンGベスト
男女／劍士

キリンGアームロング
男女／劍士

キリンGフープ
男女／劍士

キリンGレガース
男女／劍士

キリンGコルナ
男女／劍士・槍手

キリンGケープ
男女／槍手

キリンGグローブ
男女／槍手

キリンGショルド
男女／槍手

キリンGブーツ
男女／槍手

麒麟S系列


男女／劍士・槍手

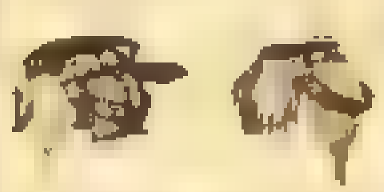
キリンSホーン


男女／劍士

キリンSベスト


男女／劍士

キリンSアームロング


男女／劍士

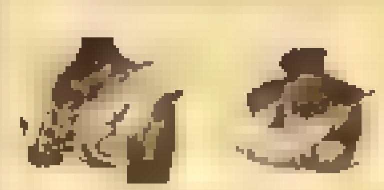
キリンSフープ


男女／劍士

キリンSレガース


男女／劍士・槍手

キリンSコルナ


男女／槍手

キリンSケープ


男女／槍手

キリンSグローブ


男女／槍手

キリンSショルド


男女／槍手

キリンSブーツ

公會騎士系列


男性專用／劍士・槍手

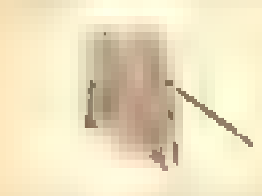
ギルドナイトフェザー


男性專用／劍士・槍手

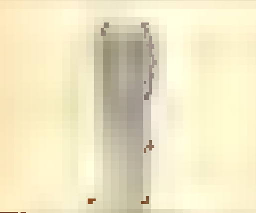
ギルドナイトスーツ


男性專用／劍士・槍手

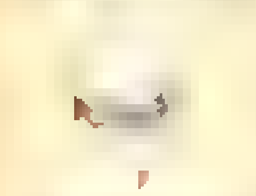
ギルドナイトグローブ


男性專用／劍士・槍手

ギルドナイトコイル


男性專用／劍士・槍手

ギルドナイトブーツ


男性專用／劍士・槍手

ギルドナイトマスク


男性專用／劍士・槍手

ギルドナイトベスト


男性專用／劍士・槍手

ギルドナイトカフス


男性專用／劍士・槍手

ギルドナイトスカート


男性專用／劍士・槍手

ギルドナイトタイツ

CHAPTER 7

公會騎士G系列


男性專用／劍士・槍手

ギルドナイトGロポス


男性專用／劍士・槍手

ギルドナイトGスーツ


男性專用／劍士・槍手

ギルドナイトGグラブ


男性專用／劍士・槍手

ギルドナイトGコイル


男性專用／劍士・槍手

ギルドナイトGブーツ


男性專用／劍士・槍手

ギルドナイトGマスク


男性專用／劍士・槍手

ギルドナイトGベスト


男性專用／劍士・槍手

ギルドナイトGカフス


男性專用／劍士・槍手

ギルドナイトGコート

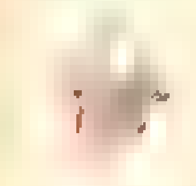

男性專用／劍士・槍手

ギルドナイトGタイツ

公會騎士S系列


男性專用／劍士・槍手

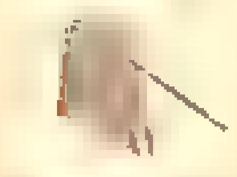
ギルドナイトSロポス


男性專用／劍士・槍手

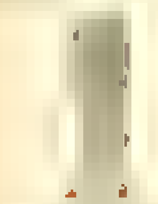
ギルドナイトSスーツ


男性專用／劍士・槍手

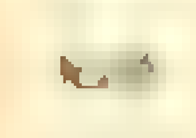
ギルドナイトSグラブ


男性專用／劍士・槍手

ギルドナイトSコイル


男性專用／劍士・槍手

ギルドナイトSブーツ


男性專用／劍士・槍手

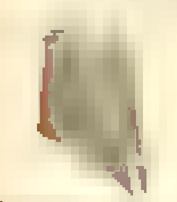
ギルドナイトSマスク


男性專用／劍士・槍手

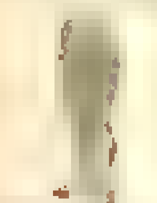
ギルドナイトSベスト


男性專用／劍士・槍手

ギルドナイトSカフス


男性專用／劍士・槍手

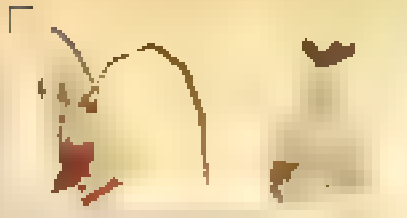
ギルドナイトSコート


男性專用／劍士・槍手

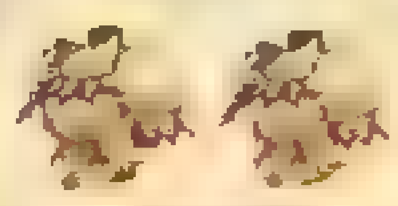
ギルドナイトSタイツ

國王龍蝦系列

キングロブスタヘルム


男女／劍士・槍手

キングロブスタシェル


男女／劍士

キングロブスタアーム


男女／劍士

國王龍蝦系列
無腰部防具

國王龍蝦系列
無腳部防具

國王龍蝦系列
劍士・槍手兼用

キングロブスタスキン


男女／槍手

キングロブスタガード


男女／槍手

國王龍蝦系列
無腰部防具

國王龍蝦系列
無腳部防具

國王龍蝦G系列

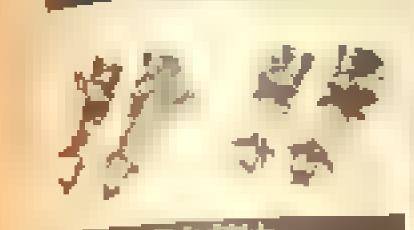
K・ロブスタGヘルム


男女／劍士・槍手

K・ロブスタGシェル


男女／劍士

K・ロブスタGアーム


男女／劍士

國王龍蝦G系列
無腰部防具

國王龍蝦G系列
無腳部防具

國王龍蝦G系列
劍士・槍手兼用

K・ロブスタGスキン


男女／槍手

K・ロブスタGガード

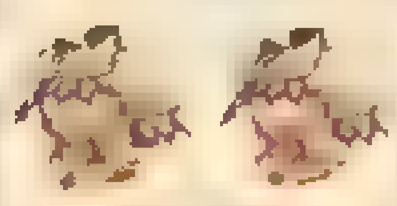

男女／槍手

國王龍蝦G系列
無腰部防具

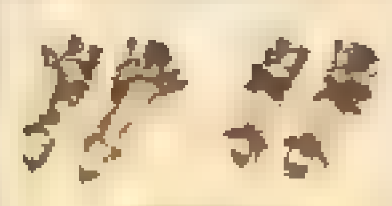
國王龍蝦G系列
無腳部防具


男女／劍士・槍手

ロブスタS[illegible]


男女／劍士

ロブスタS[illegible]

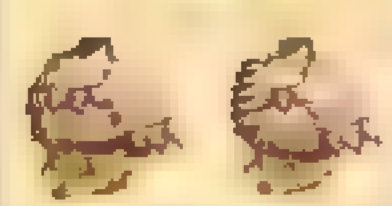

男女／劍士

ロブスタSアーム

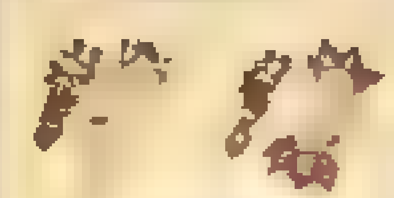
國王龍蝦S系列
無腰部防具

國王龍蝦S系列
無腳部防具

國王龍蝦S系列
劍士・槍手兼用


男女／槍手

ロブスタS[illegible]


男女／槍手

ロブスタSガード

國王龍蝦S系列
無腰部防具

國王龍蝦S系列
無腳部防具

庫克系列
無頭部防具


男女／劍士

クックメイル


男女／劍士

クックアーム


男女／劍士

クックフォールド

庫克系列
無腳部防具

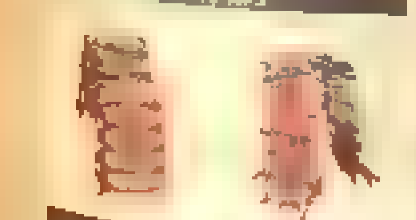
庫克系列
無頭部防具


男女／槍手

クックレジスト


男女／槍手

クックガード


男女／槍手

クック[illegible]

庫克系列
無腳部防具

庫克D系列

無頭部防具

クックDメイル

男女／劍士

クックDアーム

男女／劍士

クックDフォールド

男女／劍士

庫克D系列

無腳部防具

庫克D系列

無頭部防具

クックDレジスト

男女／槍手

クックDガード

男女／槍手

クックDコート

男女／槍手

庫克D系列

無腳部防具

庫克G系列

無頭部防具

クックGメイル

男女／劍士

クックGアーム

男女／劍士

クックGフォールド

男女／劍士

庫克G系列

無腳部防具

庫克G系列

無頭部防具

クックGレジスト

男女／槍手

クックGガード

男女／槍手

クックGコート

男女／槍手

庫克G系列

無腳部防具

庫克U系列

庫克U系列
無頭部防具

クックUメイル

男女／劍士

[illegible]

ガレクックUアーム

男女／劍士

[illegible]

クックUフォールド

男女／劍士

[illegible]

庫克U系列
無腳部防具

庫克U系列
無頭部防具

クックUレジスト

男女／槍手

[illegible]

クックUガード

男女／槍手

[illegible]

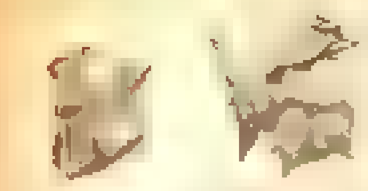
クックUコート

男女／槍手

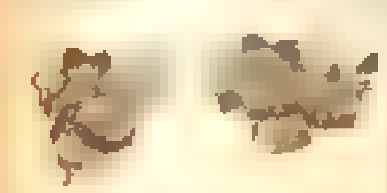
[illegible]

庫克U系列
無腳部防具

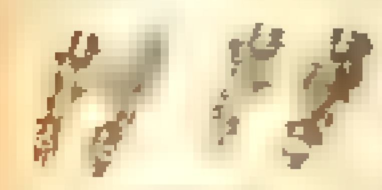
葛拉畢德系列

グラビドヘルム

男女／劍士・槍手

[illegible]

グラビドメイル

男女／劍士

[illegible]

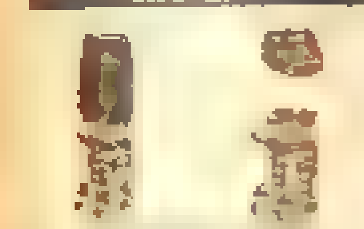
グラビドアーム

男女／劍士

[illegible]

グラビドフォールド

男女／劍士

[illegible]

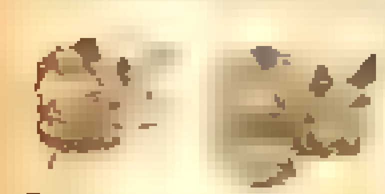
グラビドグリーヴ

男女／劍士

[illegible]

グラビドキャップ

男女／劍士・槍手

體力 +2 耐暑 +3 千里眼 +2 氣配 −2 … 2
[illegible] ×4 龍骨【中】×5 マカライト鉱石×3 … ×5

グラビドレジスト

男女／槍手

[illegible]

グラビドガード

男女／槍手

[illegible]

グラビドコート

男女／槍手

[illegible]

グラビドレギンス

男女／槍手

[illegible]

CHAPTER 4

葛拉畢德D系列


男女/劍士·槍手

グラビドDヘルム


男女/劍士

グラビドDメイル


男女/劍士

グラビドDアーム


男女/劍士

グラビドDフォールド


男女/劍士

グラビドDグリーヴ


男女/劍士·槍手

グラビドDキャップ


男女/槍手

グラビドDレジスト


男女/槍手

グラビドDガード

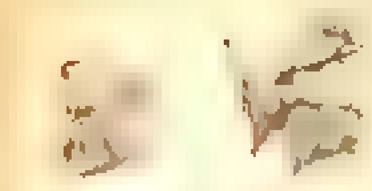

男女/槍手

グラビドDコート

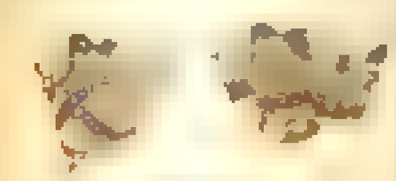

男女/槍手

グラビドDレギンス

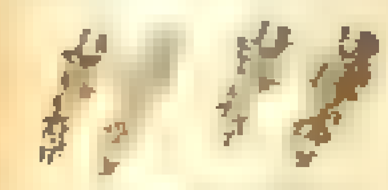
葛拉畢德G系列


男女/劍士·槍手

グラビドGヘルム


男女/劍士

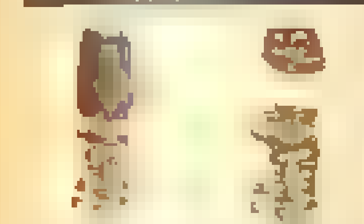
グラビドGメイル


男女/劍士

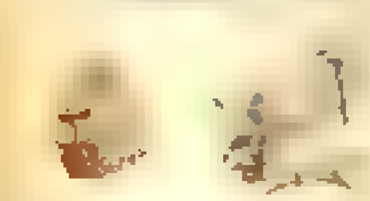
グラビドGアーム


男女/劍士

グラビドGフォールド


男女/劍士

グラビドGグリーヴ


男女/劍士·槍手

グラビドGキャップ


男女/槍手

グラビドGレジスト


男女/槍手

グラビドGガード


男女/槍手

グラビドGコート


男女/槍手

グラビドGレギンス

葛拉畢德K系列


男女/劍士・槍手

グラビドKヘルム


男女/劍士

グラビドKメイル


男女/劍士

グラビドKアーム


男女/劍士

グラビドKフォールド


男女/劍士

グラビドKグリーヴ


男女/劍士・槍手

グラビドKキャップ


男女/槍手

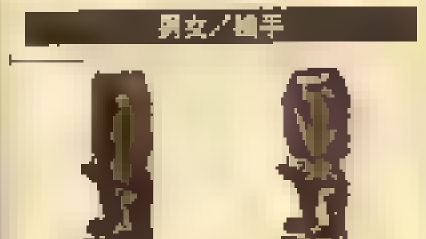
グラビドKレジスト


男女/槍手

グラビドKガード


男女/槍手

グラビドKコート


男女/槍手

グラビドKレギンス

葛拉畢德S系列


男女/劍士・槍手

グラビドSヘルム


男女/劍士

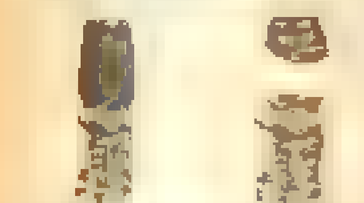
グラビドSメイル


男女/劍士

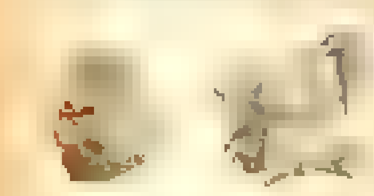
グラビドSアーム


男女/劍士

グラビドSフォールド


男女/劍士

グラビドSグリーヴ


男女/劍士・槍手

グラビドSキャップ


男女/槍手

グラビドSレジスト


男女/槍手

グラビドSガード


男女/槍手

グラビドSコート


男女/槍手

グラビドSレギンス

葛拉畢德U系列



男女／劍士・槍手

グラビドU[illegible]



男女／劍士

グラビドU[illegible]



男女／劍士

グラビドUアーム



男女／劍士

グラビドU[illegible]



男女／劍士

グラビドU[illegible]



男女／劍士・槍手

グラビドUキャップ



男女／槍手

グラビドU[illegible]



男女／槍手

グラビドU[illegible]



男女／槍手

グラビドU[illegible]



男女／槍手

グラビドU[illegible]

黑帶系列



男女／劍士・槍手

[illegible]



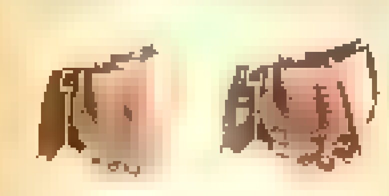
男女／劍士・槍手

[illegible]



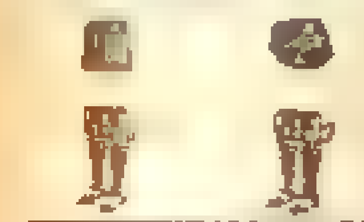
男女／劍士・槍手

[illegible]



男女／劍士・槍手

クロオビフォールド



男女／劍士・槍手

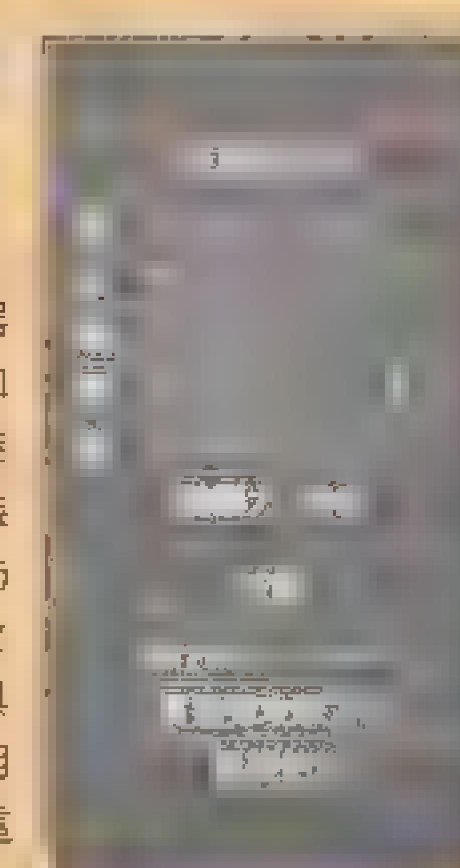
クロオビグリーヴ

MONSTER HUNTER COLUMN SECTION HUNTING

防具的小知識 其三 黑帶系列

穿著黑帶系列就像教官一樣

在生產時，需要許多礦物和各種武器……要進行生產時，需要很有大的毅力和……這個系列所具備的技能非常有魅……黑帶頭盔和護臂是唯一頭裝備和腕裝……「系統倍加(身體系統倍增)」技能的防……也穿戴具有「身體系統倍增」技能之……就可以只以身體裝備來發動該防具……缺點是防禦力偏低，但是和槍手用……搭配穿戴的話，就應該沒什麼問題才對。這……去製作的實用防具。

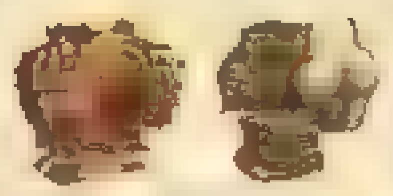




葛涅波斯系列


男女／劍士・槍手

ゲネポスヘルム


男女／劍士

ゲネポスメイル


男女／劍士

ゲネポスアーム


男女／劍士

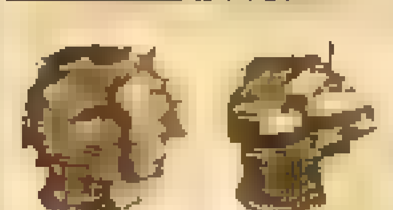
ゲネポスフォールド


男女／劍士

ゲネポスグリーヴ


男女／劍士・槍手

ゲネポスキャップ


男女／劍士・槍手

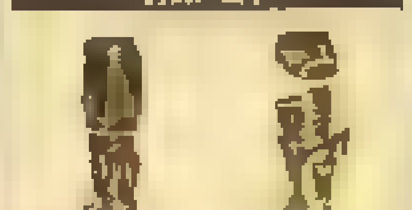
ゲネポスレジスト


男女／槍手

ゲネポスガード


男女／槍手

ゲネポスコート


男女／槍手

ゲネポスレギンス

葛涅波斯G系列


男女／劍士・槍手

ゲネポスGヘルム


男女／劍士

ゲネポスGメイル


男女／劍士

ゲネポスGアーム


男女／劍士

ゲネポスGフォールド


男女／劍士

ゲネポスGグリーヴ

麻痺 +5 千里眼 +2 気配 2 ■ −2

ドラグライト鉱石×2 ゲネポスの鱗×6 ゲネポスの皮×6 上竜骨×1


男女／劍士・槍手

ゲネポスGキャップ


男女／劍士・槍手

ゲネポスGレジスト


男女／槍手

ゲネポスGガード


男女／槍手

ゲネポスGコート

葛涅波斯G系列 RARE 4

防御力 14

麻痺 +3 調合成功率


男女／槍手

ゲネポスGレギンス

CHAPTER 7

葛涅波斯S系列


男女／劍士・槍手

ゲネポスSヘルム


男女／劍士

ゲネポスSメイル


男女／劍士

ゲネポスSアーム


男女／劍士

ゲネポスSフォールド


男女／劍士

ゲネポスSグリーヴ


男女／劍士・槍手

ゲネポスSキャップ


男女／槍手

ゲネポスSレジスト


男女／槍手

ゲネポスSガード


男女／槍手

ゲネポスSコート


男女／槍手

ゲネポスSレギンス

葛涅波斯U系列


男女／劍士・槍手

ゲネポスUヘルム


男女／劍士

ゲネポスUメイル


男女／劍士

ゲネポスUアーム


男女／劍士

ゲネポスUフォールド


男女／劍士

ゲネポスUグリーヴ


男女／劍士・槍手

ゲネポスUキャップ


男女／槍手

ゲネポスUレジスト


男女／槍手

ゲネポスUガード

防御力 9 … 24750z

麻痺 +3 通常弾強化 +3 千里眼 +2 装填 -1


男女／槍手

ゲネポスUコート

防御力 9 … 24750z


男女／槍手

ゲネポスUレギンス

葛涅波斯套裝系列

ゲネポスフェイク
男女/劍士・槍手

ゲネポスーツボディ
男女/劍士・槍手

ゲネポスーツハンド
男女/劍士・槍手

葛涅波斯套裝系列
無腰部防具

ゲネポスーツフット
男女/劍士・槍手

葛涅波斯套裝G系列

ゲネポスGフェイク
男女/劍士・槍手

ゲネポスーツGボディ
男女/劍士・槍手

ゲネポスーツGハンド
男女/劍士・槍手

葛涅波斯套裝G系列
無腰部防具

ゲネポスーツGフット
男女/劍士・槍手

葛涅波斯套裝S系列

ゲネポスSフェイク
男女/劍士・槍手

ゲネポスーツSボディ
男女/劍士・槍手

ゲネポスーツSハンド
男女/劍士・槍手

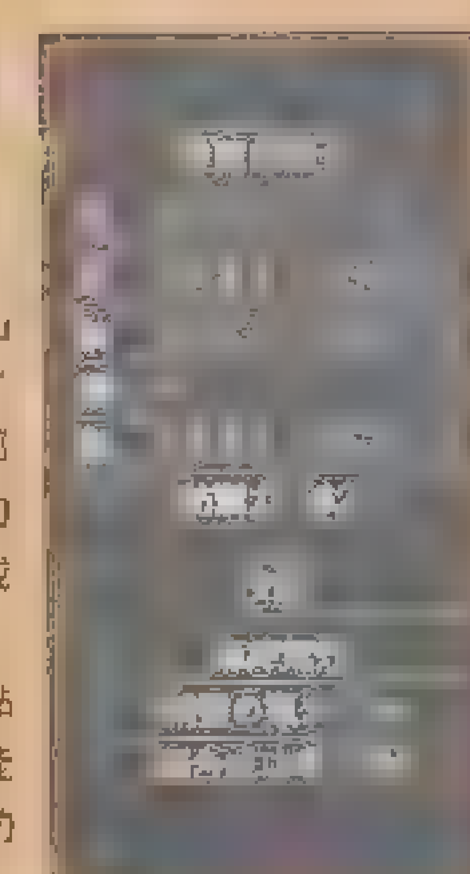
葛涅波斯套裝S系列
無腰部防具

ゲネポスーツSフット
男女/劍士・槍手

HUNTING 防具的小知識 其四 葛涅波斯套裝系列

葛涅波斯套裝不僅限於防麻痺而已

斯套裝系列容易讓人覺得只有「麻痺」
高而已。令人意外的是，「氣まぐ
的技能點數也高。利用此技能，以腰部
奇想」，還可發動「神の氣まぐれ(神的
值一提，只要將葛涅波斯套裝的普通或
全，「千里眼」技能點數就會提升，
「種廣域化(種子廣範圍化)」技能點
但除了普通系列外，都會發動技能
率－5%」，因此，槍手穿著此系列的
腰部防具能彌補這技能的點數。





格樹斯系列


男女／劍士・槍手

ゲリョスヘルム


男女／劍士

ゲリョスメイル


男女／劍士

ゲリョスア[illegible]ム


男女／劍士

ゲリョスフォールド


男女／劍士

ゲリョスグリ[illegible]ヴ


男女／劍士・槍手

ゲリョスキャップ


男女／槍手

ゲリョスレジスト

防禦力 7 … 1 … 4 … 6
[illegible] 屬性解除 +3 體力 -+2 [illegible]
[illegible] [illegible] 抗閃石×1 [illegible]


男女／槍手

ゲリョスガ[illegible]ド


男女／槍手

ゲリョスコ[illegible]ト


男女／槍手

ゲリョスレギンス

格樹斯G系列


男女／劍士・槍手

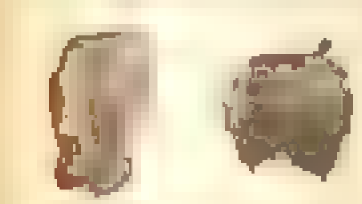
[illegible]


男女／劍士

[illegible]


男女／劍士

[illegible]


男女／劍士

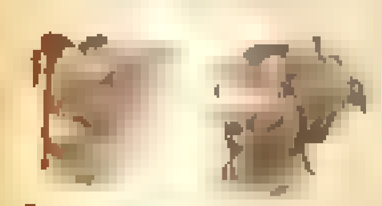
ゲリョスGフォールド


男女／劍士

ゲリョスGグリ[illegible]ヴ


男女／劍士・槍手

ゲリョスGキャップ


男女／槍手

ゲリョスGレジスト

[illegible] 屬性解除 + [illegible] 體力 + [illegible]
生產必要素材 上龍骨×2 ゴム質の皮×4 [illegible]


男女／槍手

ゲリョスGガード

防禦力 14
生產必要素材 上龍骨×2 ゴム質の皮 [illegible]


男女／槍手

ゲリョスGコ[illegible]ト


男女／槍手

ゲリョスGレギンス

… 1 … 4 … 5 … 0 … 13750z

格榴斯S系列

ゲリョスSヘルム

男女／剣士・槍手

ゲリョスSメイル

男女／剣士

ゲリョスSアーム

男女／剣士

ゲリョスSフォールド

男女／剣士

ゲリョスSグリーヴ

男女／剣士

ゲリョスSキャップ

男女／剣士・槍手

ゲリョスSレジスト

男女／槍手

ゲリョスSガード

男女／槍手

ゲリョスSコート

男女／槍手

ゲリョスSレギンス

男女／槍手

格榴斯U系列

ゲリョスUヘルム

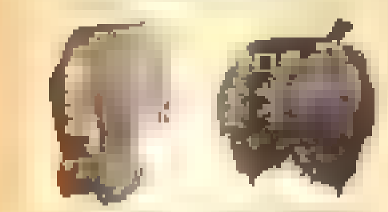
男女／剣士・槍手

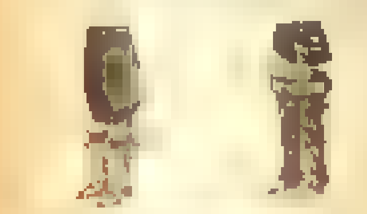
ゲリョスUメイル

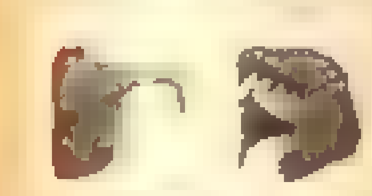
男女／剣士

ゲリョスUアーム

男女／剣士

ゲリョスUフォールド

男女／剣士

ゲリョスUグリーヴ

男女／剣士

ゲリョスUキャップ

男女／剣士・槍手

ゲリョスUレジスト

男女／槍手

ゲリョスUガード

男女／槍手

ゲリョスUコート

男女／槍手

ゲリョスUレギンス

男女／槍手

黄金咬月系列



男女／劍士・槍手



男女／劍士



男女／劍士

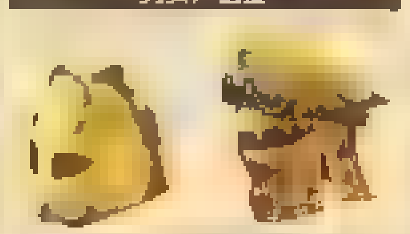


男女／劍士



ゴールドルナグリーヴ

男女／劍士



男女／劍士・槍手



男女／槍手



男女／槍手



男女／槍手



男女／槍手

忍【陽】系列



忍の面【陽】

男女／劍士・槍手



忍の装束【陽】

男女／劍士・槍手



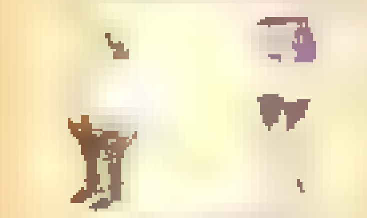
忍の篭手【陽】

男女／劍士・槍手



忍の帯【陽】

男女／劍士・槍手



忍の足袋【陽】

男女／劍士・槍手

忍【陰】系列



忍の面【陰】

男女／劍士・槍手



忍の装束【陰】

男女／劍士・槍手



忍の篭手【陰】

男女／劍士・槍手



忍の帯【陰】

男女／劍士・槍手



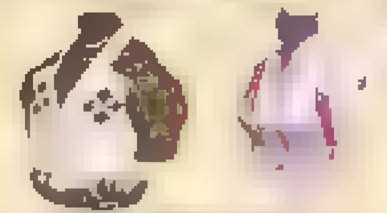
忍の足袋・陰

男女／劍士・槍手

忍【白系列】


男女／劍士・槍手

忍の面【白】


男女／劍士・槍手

忍の装束【白】


男女／劍士・槍手

忍の籠手【白】


男女／劍士・槍手

忍の帯【白】


男女／劍士・槍手

忍の足袋【白】

忍【黑系列】


男女／劍士・槍手

忍の面【黑】


男女／劍士・槍手

忍の装束【黑】


男女／劍士・槍手

忍の籠手【黑】


男女／劍士・槍手

忍の帯【黑】


男女／劍士・槍手

忍の足袋【黑】

忍【天系列】


男女／劍士・槍手

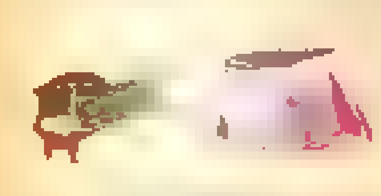
忍の面【天】


男女／劍士・槍手

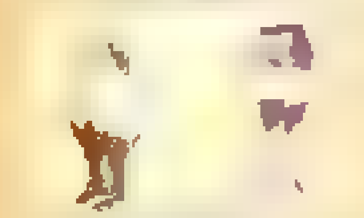
忍の装束【天】


男女／劍士・槍手

忍の籠手【天】

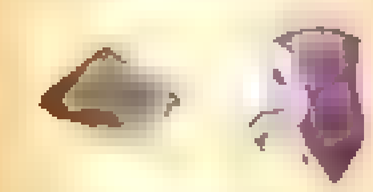

男女／劍士・槍手

忍の帯【天】


男女／劍士・槍手

忍の足袋【天】

忍【地系列】


男女／劍士・槍手

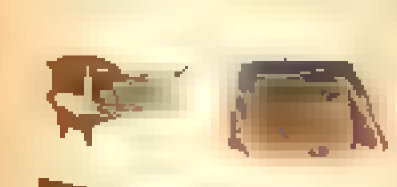
忍の面【地】


男女／劍士・槍手

忍の装束【地】


男女／劍士・槍手

忍の籠手【地】

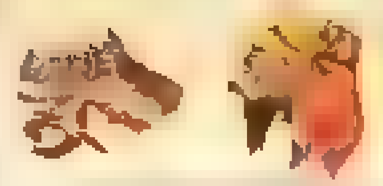

男女／劍士・槍手

忍の帯【地】


男女／劍士・槍手

忍の足袋【地】

忍 空系列


男女／劍士・槍手

忍の面【空】


男女／劍士・槍手

忍の装束【空】


男女／劍士・槍手

忍の籠手【空】


男女／劍士・槍手

忍の帯【空】

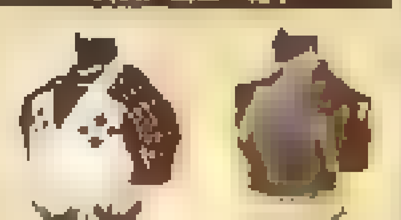

男女／劍士・槍手

忍の足袋【空】

忍 海系列


男女／劍士・槍手

忍の面【海】


男女／劍士・槍手

忍の装束【海】


男女／劍士・槍手

忍の籠手【海】


男女／劍士・槍手

忍の帯【海】


男女／劍士・槍手

忍の足袋【海】

白銀輝陽系列


男女／劍士・槍手

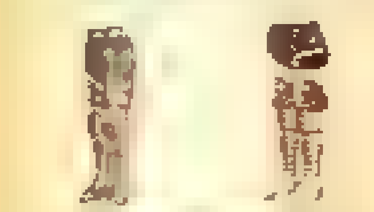
シルバーソルヘルム


男女／劍士

シルバーソルメイル


男女／劍士


男女／劍士


男女／劍士


男女／劍士・槍手


男女／槍手


男女／槍手


男女／槍手

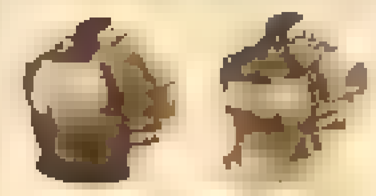

男女／槍手

シルバーソルレギンス

鋼鐵系列

鋼鐵系列
無頭部防具

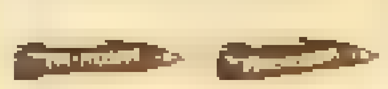
スティールメイル


男女/劍士

スティールアーム


男女/劍士

スティールベルト


男女/劍士

鋼鐵系列
無腳部防具

鋼鐵G系列

鋼鐵G系列
無頭部防具

スティールGメイル


男女/劍士

スティールGアーム


男女/劍士

スティールGベルト


男女/劍士

鋼鐵G系列
無腳部防具

鋼鐵S系列

鋼鐵S系列
無頭部防具

スティールSメイル


男女/劍士

スティールSアーム


男女/劍士

スティールSベルト


男女/劍士

鋼鐵S系列
無腳部防具

鋼鐵U系列

鋼鐵U系列
無頭部防具

スティールUメイル


男女/劍士

スティールUアーム


男女/劍士

スティールUベルト

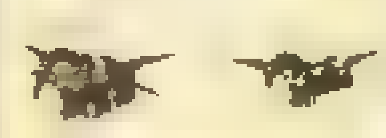

男女/劍士

鋼鐵U系列
無腳部防具

塔羅斯系列


男女/劍士・槍手

タロスヘルム


男女/劍士

タロスメイル


男女/劍士

タロスアーム


男女/劍士

タロスフォールド


男女/劍士

タロスグリーヴ


男女/劍士・槍手

タロスキャップ


男女/槍手

タロスレジスト


男女/槍手

タロスガード


男女/槍手

タロスコート


男女/槍手

タロスレギンス

塔羅斯G系列


男女/劍士・槍手

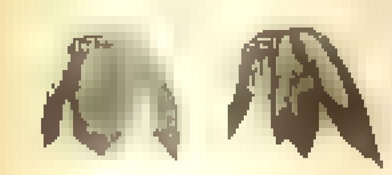
タロスGヘルム


男女/劍士

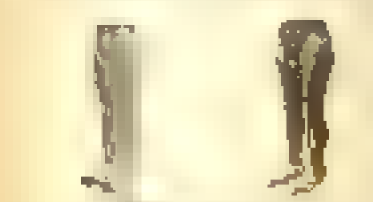
タロスGメイル


男女/劍士

タロスGアーム


男女/劍士

タロスGフォールド


男女/劍士

タロスGグリーヴ


男女/劍士・槍手

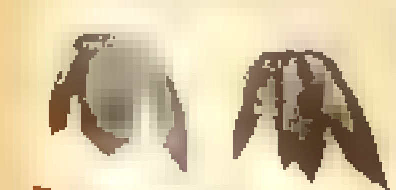
タロスGキャップ


男女/槍手

タロスGレジスト


男女/槍手

タロスGガード


男女/槍手

タロスGコート


男女/槍手

タロスGレギンス

塔羅斯S系列


男女/劍士・槍手

タロスSヘルム


男女/劍士

タロスSメイル


男女/劍士

タロスSアーム


男女/劍士

タロスSフォールド


男女/劍士

タロスSグリーヴ


男女/劍士・槍手

タロスSキャップ


男女/槍手

タロスSレジスト


男女/槍手

タロスSガード

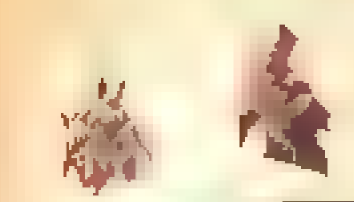

男女/槍手

タロスSコート

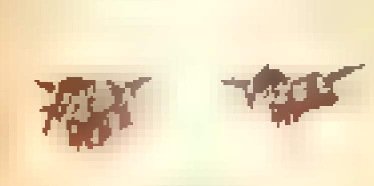

男女/槍手

タロスSレギンス

塔羅斯U系列


男女/劍士・槍手

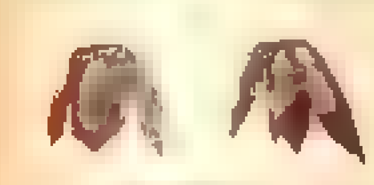
タロスUヘルム


男女/劍士

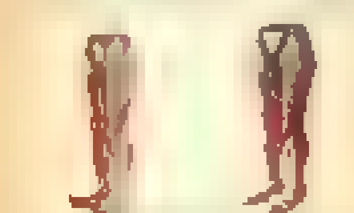
タロスUメイル


男女/劍士

タロスUアーム


男女/劍士

タロスUフォールド


男女/劍士

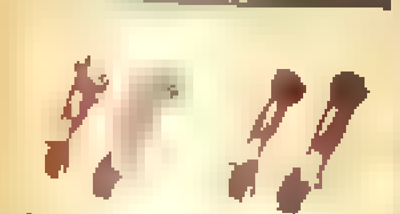
タロスUグリーヴ


男女/劍士・槍手

タロスUキャップ


男女/槍手

タロスUレジスト


男女/槍手

タロスUガード


男女/槍手

タロスUコート


男女/槍手

タロスUレギンス

鎖鍊系列


男女／劍士・槍手

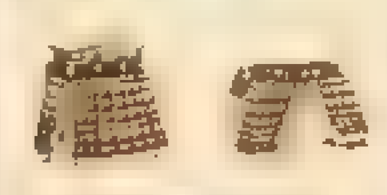
チェーンヘルム


男女／劍士・槍手

チェーンメイル


男女／劍士・槍手

チェーンアーム


男女／劍士・槍手

チェーンライトベルト


男女／劍士・槍手

ブルージャージ

鎖鍊G系列


男女／劍士・槍手

チェーンGヘルム


男女／劍士・槍手

チェーンGメイル


男女／劍士・槍手

チェーンGアーム


男女／劍士・槍手

Cライト Gベルト


男女／劍士・槍手

ブルーGジャージ

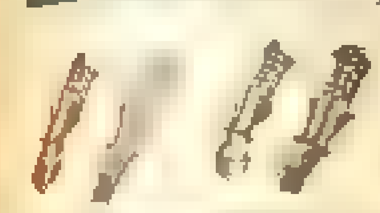
鎖鍊S系列


男女／劍士・槍手

チェーンSヘルム


男女／劍士・槍手

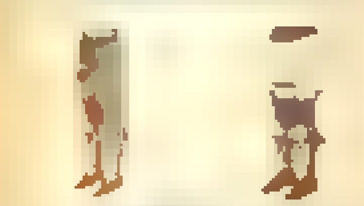
チェーンSメイル


男女／劍士・槍手

チェーンSアーム


男女／劍士・槍手

Cライト Sベルト


男女／劍士・槍手

ブルーSジャージ

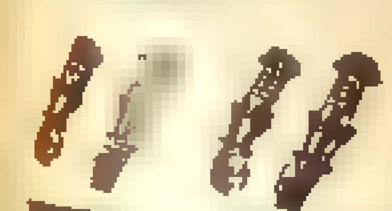
鎖鍊U系列


男女／劍士・槍手

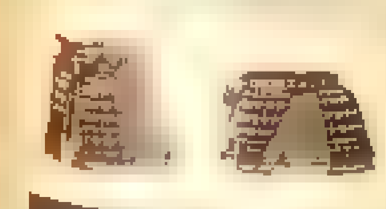
チェーンUヘルム


男女／劍士・槍手

チェーンUメイル


男女／劍士・槍手

チェーンUアーム


男女／劍士・槍手

Cライト Uベルト


男女／劍士・槍手

[illegible]ジャージ

迪亞布洛系列


男女／劍士・槍手

ディアブロヘルム


男女／劍士

ディアブロメイル


男女／劍士

ディアブロアーム

NO ITEM

迪亞布洛系列

無腰部防具

NO ITEM

迪亞布洛系列

無腳部防具


男女／劍士・槍手

ディアブロキャップ


男女／槍手

ディアブロレジスト


男女／槍手

ディアブロガード

NO ITEM

迪亞布洛系列

無腰部防具

NO ITEM

迪亞布洛系列

無腳部防具

迪亞布洛G系列


男女／劍士・槍手

ディアブロGヘルム


男女／劍士

ディアブロGメイル


男女／劍士

ディアブロGアーム

迪亞布洛G系列

無腰部防具

迪亞布洛G系列

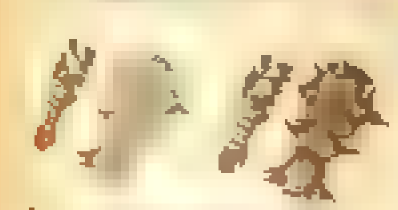
無腳部防具


男女／劍士・槍手

ディアブロGキャップ


男女／槍手

ディアブロGレジスト


男女／槍手

ディアブロGガード

迪亞布洛G系列

無腰部防具

迪亞布洛G系列

無腳部防具

迪亞布洛S系列


男女／劍士・槍手

ディアブロSヘルム


男女／劍士

ディアブロSメイル

防禦力 38


男女／劍士

ディアブロSアーム

迪亞布洛S系列
無腰部防具

迪亞布洛S系列
無腳部防具


男女／劍士・槍手

ディアブロSキャップ


男女／槍手

ディアブロSレジスト


男女／槍手

ディアブロSガード

迪亞布洛S系列
無腰部防具

迪亞布洛S系列
無腳部防具

迪亞布洛U系列


男女／劍士・槍手

ディアブロUヘルム

防禦力 38


男女／劍士

ディアブロUメイル


男女／劍士

ディアブロUアーム

迪亞布洛U系列
無腰部防具

迪亞布洛U系列
無腳部防具


男女／劍士・槍手

ディアブロUキャップ


男女／槍手

ディアブロUレジスト


男女／槍手

ディアブロUガード

防禦力 20

迪亞布洛J系列
無腰部防具

迪亞布洛J系列
無腳部防具

龍系列


男女／劍士・槍手

ドラゴンヘッド


男女／劍士

ドラゴンハイド


男女／劍士

ドラゴンクロウ


男女／劍士

ドラゴンウィング


男女／劍士

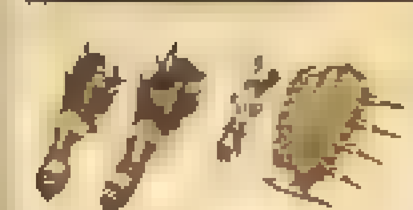
ドラゴンフット


男女／劍士・槍手

ドラゴンフェイス


男女／槍手

ドラゴンスキン


男女／槍手

ドラゴンフィスト


男女／槍手

ドラゴンテイル


男女／槍手

ドラゴンレグス

龍G系列


男女／劍士・槍手

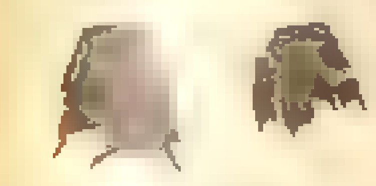
ドラゴンGヘッド


男女／劍士

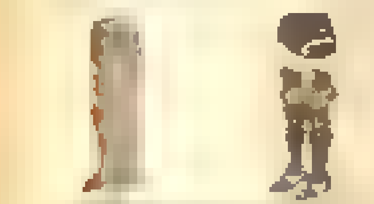
ドラゴンGハイド


男女／劍士

ドラゴンGクロウ


男女／劍士

ドラゴンGウィング


男女／劍士

ドラゴンGフット


男女／劍士・槍手

ドラゴンGフェイス


男女／槍手

ドラゴンGスキン


男女／槍手

ドラゴンGフィスト


男女／槍手

ドラゴンGテイル

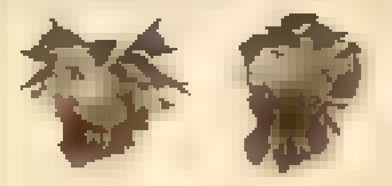

男女／槍手

ドラゴンGレグス

龍S系列


男女／劍士・槍手

ドラゴンSヘッド

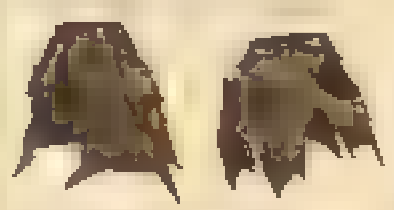

男女／劍士

ドラゴンSハイド

回復速度 +2 攻擊 +3 斬れ味 +1 氣絶 +5


男女／劍士

ドラゴンSクロウ


男女／劍士

ドラゴンSウィング


男女／劍士

ドラゴンSフット


男女／劍士・槍手

ドラゴンSフェイス


男女／槍手

ドラゴンSスキン


男女／槍手

ドラゴンSフィスト


男女／槍手

ドラゴンSテイル


男女／槍手

ドラゴンSレグス

合金系列


男女／劍士・槍手

ハイメタヘルム


男女／劍士・槍手

ハイメタメイル


男女／劍士

ハイメタアーム

1150z


男女／劍士

ハイメタフォールド


男女／劍士

ハイメタグリーヴ


男女／劍士・槍手

ハイメタキャップ


男女／劍士・槍手

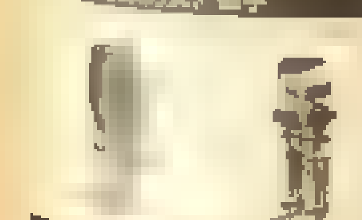
ハイメタレジスト


男女／劍士・槍手

ハイメタガード


男女／槍手

ハイメタコート


男女／槍手

ハイメタレギンス

合金G系列


男女／劍士・槍手

ハイメタGヘルム


男女／劍士

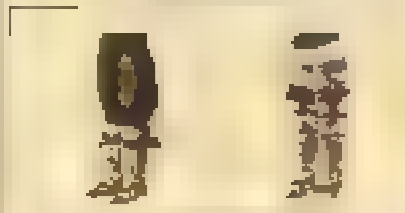
ハイメタGメイル


男女／劍士

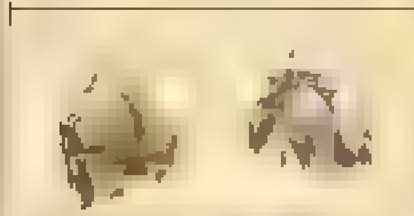
ハイメタGアーム


男女／劍士

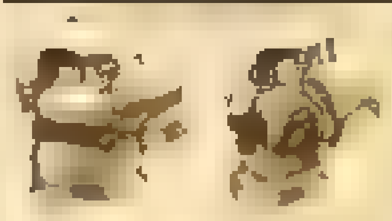
ハイメタGフォールド


男女／劍士

ハイメタGグリーヴ


男女／劍士・槍手

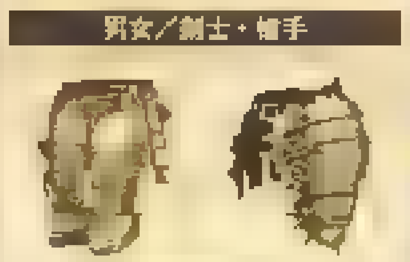
ハイメタGキャップ


男女／劍士・槍手

ハイメタGレジスト


男女／劍士・槍手

ハイメタGガード


男女／槍手

ハイメタGコート


男女／槍手

ハイメタGレギンス

合金S系列


男女／劍士・槍手

ハイメタSヘルム


男女／劍士

ハイメタSメイル


男女／劍士

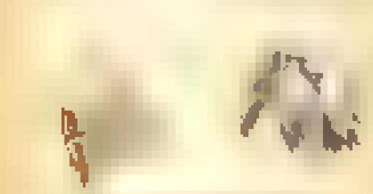
ハイメタSアーム


男女／劍士

ハイメタSフォールド


男女／劍士

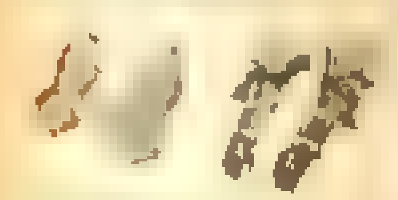
ハイメタSグリーヴ


男女／劍士・槍手

ハイメタSキャップ


男女／槍手

ハイメタSレジスト


男女／槍手

ハイメタSガード


男女／槍手

ハイメタSコート

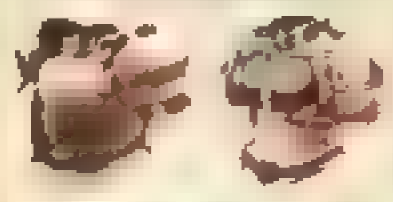

男女／槍手

ハイメタSレギンス

合金U系列


男女／劍士・槍手

ハイメタUヘルム


男女／劍士

ハイメタUメイル


男女／劍士

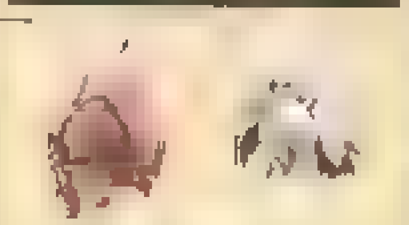
ハイメタUアーム


男女／劍士

ハイメタUフォールド


男女／劍士

ハイメタUグリーヴ


男女／劍士・槍手

ハイメタUキャップ


男女／槍手

ハイメタUレジスト

防御力 18


男女／槍手

ハイメタUガード


男女／槍手

ハイメタUコート


男女／槍手

ハイメタUレギンス

巴薩系列


男女／劍士・槍手

バサルヘルム

防御 +2


男女／劍士

バサルメイル

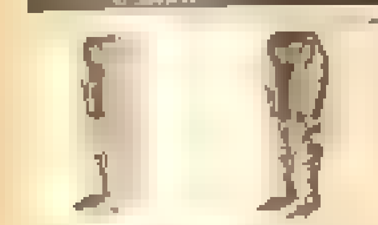
岩龍の甲殻×5 マカライト鉱石×7 ・ 骨塊×3 砥石×20


男女／劍士

バサルアーム


男女／劍士

バサルフォールド


男女／劍士

バサルグリーヴ


男女／劍士・槍手

バサルキャップ


男女／槍手

バサルレジスト


男女／槍手

バサルガード


男女／槍手

バサルコート


男女／槍手

バサルレギンス

巴薩G系列


男女/劍士・槍手

バサルGヘルム

[illegible]


男女/劍士

バサルGメイル

[illegible]


男女/劍士

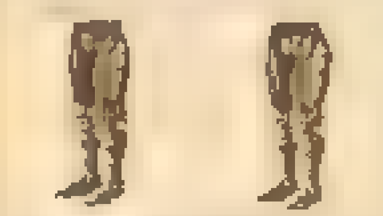
バサルGアーム

[illegible]


男女/劍士

バサルGフォールド

[illegible]


男女/劍士

バサルGグリーヴ

[illegible]


男女/劍士・槍手

バサルGキャップ

[illegible]


男女/槍手

バサルGレジスト

[illegible]


男女/槍手

バサルGガード

[illegible]


男女/槍手

バサルGコート

[illegible]


男女/槍手

バサルGレギンス

[illegible]

巴薩S系列


男女/劍士・槍手

バサルSヘルム

[illegible]


男女/劍士

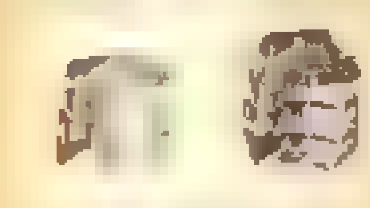
バサルSメイル

[illegible]


男女/劍士

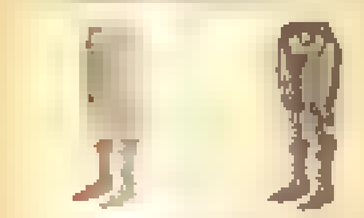
バサルSアーム

[illegible]


男女/劍士

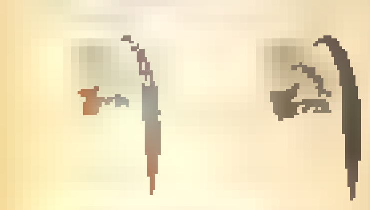
バサルSフォールド

[illegible]


男女/劍士

バサルSグリーヴ

[illegible]


男女/劍士・槍手

バサルSキャップ

[illegible]


男女/槍手

バサルSレジスト

[illegible]


男女/槍手

バサルSガード

[illegible]


男女/槍手

バサルSコート

[illegible]


男女/槍手

バサルSレギンス

[illegible]

巴薩り系列

バサルUヘルム

男女／剣士・槍手

バサルUメイル

男女／剣士

バサルUアーム

男女／剣士

バサルUフォールド

男女／剣士

バサルUグリーヴ

男女／剣士

バサルUキャップ

男女／剣士・槍手

バサルUレジスト

男女／槍手

バサルUガード

男女／槍手

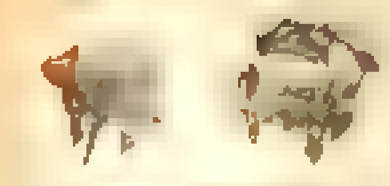
バサルUコート

男女／槍手

バサルUレギンス

男女／槍手

戰鬥系列

バトルヘルム

男女／剣士・槍手

バトルメイル

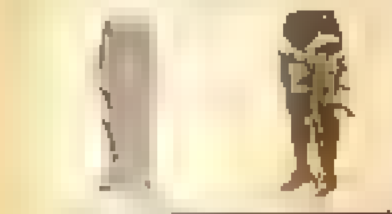
男女／剣士

バトルアーム

男女／剣士

バトルフォールド

男女／剣士

バトルグリーヴ

男女／剣士

バトルキャップ

男女／剣士・槍手

バトルレジスト

男女／槍手

バトルガード

男女／槍手

バトルコート

男女／槍手

バトルレギンス

男女／槍手

戰鬥G系列

バトルGヘルム

男女／劍士・槍手

バトルGメイル

男女／劍士

バトルGアーム

男女／劍士

バトルGフォールド

男女／劍士

バトルGグリーヴ

男女／劍士

バトルGキャップ

男女／劍士・槍手

バトルGレジスト

男女／槍手

バトルGガード

男女／槍手

バトルGコート

男女／槍手

バトルGレギンス

男女／槍手

戰鬥S系列

バトルSヘルム

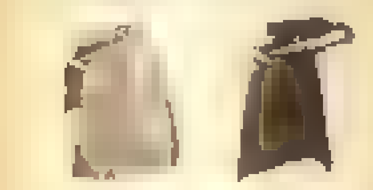
男女／劍士・槍手

バトルSメイル

男女／劍士

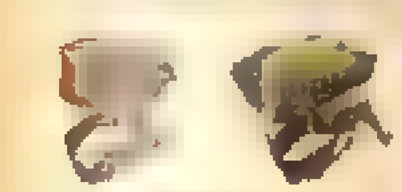
バトルSアーム

男女／劍士

バトルSフォールド

男女／劍士

バトルSグリーヴ

男女／劍士

バトルSキャップ

男女／劍士・槍手

バトルSレジスト

男女／槍手

バトルSガード

男女／槍手

防禦力 18 4 0 0 2

裝備 +5 千里眼 +2 防御 4

バトルSコート

男女／槍手

バトルSレギンス

男女／槍手

戰鬥U系列



男女／劍士・槍手

バトルUヘルム



男女／劍士

バトルUメイル



男女／劍士

バトルUアーム



男女／劍士

バトルUフォールド



男女／劍士

バトルUグリーヴ



男女／劍士・槍手

バトルUキャップ



男女／槍手

バトルUレジスト



男女／槍手

バトルUガード



男女／槍手

バトルUコート



男女／槍手

バトルUレギンス

獵人系列



男女／劍士・槍手

ハンターヘルム



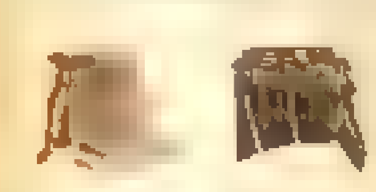
男女／劍士

ハンターメイル



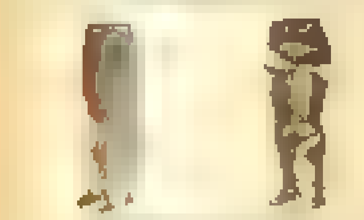
男女／劍士

ハンターアーム



男女／劍士

ハンターフォールド



男女／劍士

ハンターグリーヴ



男女／劍士・槍手

ハンターキャップ



男女／槍手

ハンターレジスト



男女／槍手

ハンターガード



男女／槍手

ハンターコート



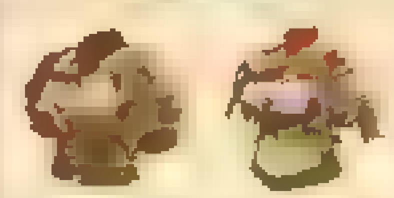
男女／槍手

ハンターレギンス

獵人G系列


男女/劍士・槍手

ハンターGヘルム


男女/劍士

ハンターGメイル


男女/劍士

ハンターGアーム


男女/劍士

ハンターGフォールド


男女/劍士

ハンターGグリーヴ


男女/劍士・槍手

ハンターGキャップ


男女/槍手

ハンターGレジスト


男女/槍手

ハンターGガード


男女/槍手

ハンターGコート


男女/槍手

ハンターGレギンス

獵人S系列


男女/劍士・槍手

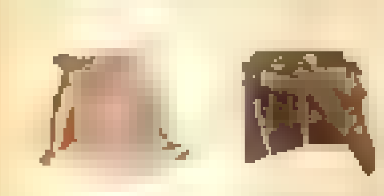
ハンターSヘルム


男女/劍士

ハンターSメイル


男女/劍士

ハンターSアーム


男女/劍士

ハンターSフォールド


男女/劍士

ハンターSグリーヴ


男女/劍士・槍手

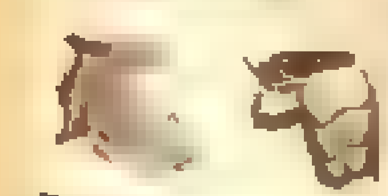
ハンターSキャップ


男女/槍手

ハンターSレジスト


男女/槍手

ハンターSガード


男女/槍手

ハンターSコート


男女/槍手

ハンターSレギンス

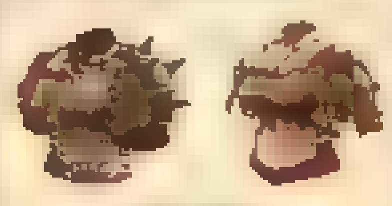
獵人U系列

ハンターUヘルム



男女／劍士・槍手

ハンターUメイル



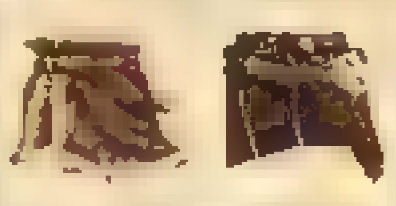
男女／劍士

ハンターUアーム



男女／劍士

ハンターUフォールド



男女／劍士

ハンターUグリーヴ



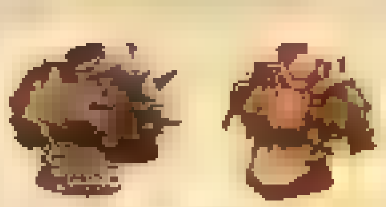
男女／劍士

ハンターUキャップ



男女／劍士・槍手

ハンターUレジスト



男女／槍手

ハンターUガード



男女／槍手

ハンターUコート



男女／槍手

ハンターUレギンス



男女／槍手

餐館系列

ビストロキャップ



男女／劍士・槍手

ビストロベスト



男女／劍士・槍手

ビストロエプロン



男女／劍士・槍手

餐館G系列

ビストロGキャップ



男女／劍士・槍手

ビストロGベスト



男女／劍士・槍手

ビストロGエプロン



男女／劍士・槍手

餐館S系列

ビストロSキャップ



男女／劍士・槍手

ビストロSベスト



男女／劍士・槍手

ビストロSエプロン



男女／劍士・槍手

夫魯夫魯系列


男女／劍士・槍手

フルフルヘルム


男女／劍士・槍手

フルフルメイル


男女／劍士

フルフルアーム


男女／劍士・槍手

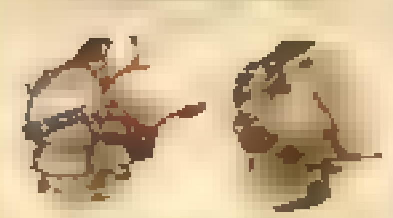
フルフルフォールド


男女／劍士

フルフルグリーヴ


男女／劍士・槍手

フルフルキャップ


男女／劍士・槍手

フルフルレジスト


男女／槍手

フルフルガード


男女／槍手

フルフルコート


男女／槍手

フルフルレギンス

夫魯夫魯G系列


男女／劍士・槍手

フルフルGヘルム


男女／劍士

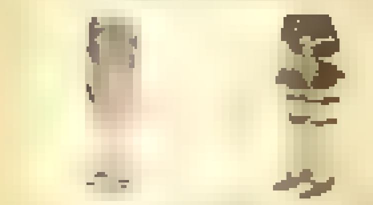
フルフルGメイル


男女／劍士

フルフルGアーム


男女／劍士

フルフルGフォールド


男女／劍士

フルフルGグリーヴ


男女／劍士・槍手

フルフルGキャップ


男女／劍士・槍手

フルフルGレジスト


男女／槍手

フルフルGガード


男女／槍手

フルフルGコート


男女／槍手

フルフルGレギンス

CHAPTER 4

夫奇夫崙S系列


男女／劍士・槍手

フルフルSヘルム


男女／劍士

フルフルSメイル


男女／劍士

フルフルSアーム


男女／劍士

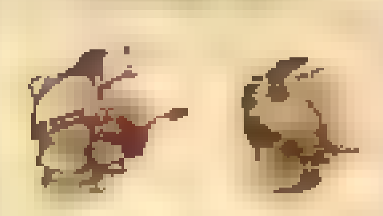
フルフルSフォールド


男女／劍士

フルフルSグリーヴ


男女／劍士・槍手

フルフルSキャップ


男女／槍手

フルフルSレジスト


男女／槍手

フルフルSガード

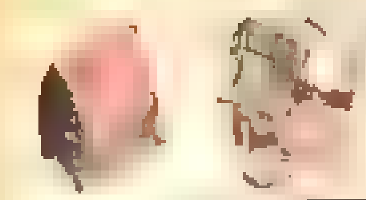

男女／槍手

フルフルSコート

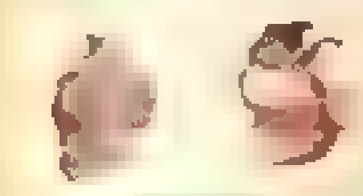

男女／槍手

フルフルSレギンス

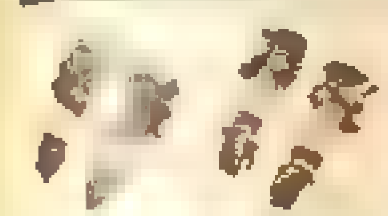
夫奇夫崙U系列


男女／劍士・槍手

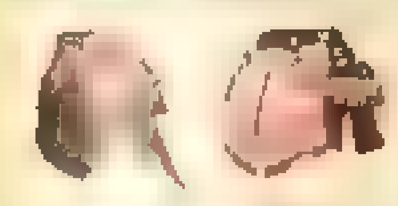
フルフルUヘルム


男女／劍士

フルフルUメイル


男女／劍士

フルフルUアーム


男女／劍士

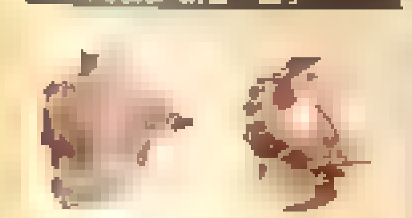
フルフルUフォールド


男女／劍士

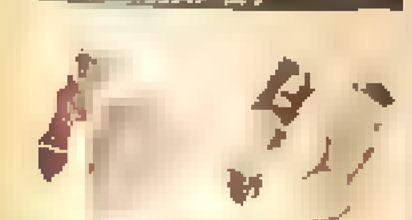
フルフルUグリーヴ


男女／劍士・槍手

フルフルUキャップ


男女／槍手

フルフルUレジスト


男女／槍手

フルフルUガード


男女／槍手

フルフルUコート


男女／槍手

フルフルUレギンス

骨系列



ボーンヘルム

男女／劍士・槍手



ボーンメイル

男女／劍士



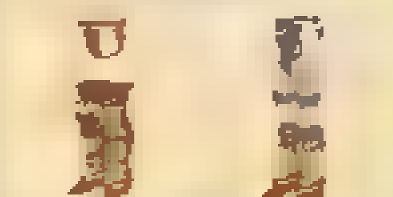
ボーンアーム

男女／劍士



ボーンフォールド

男女／劍士



ボーングリーヴ

男女／劍士



ボーンキャップ

男女／劍士・槍手



ボーンレジスト

男女／槍手



ボーンガード

男女／槍手



ボーンコート

男女／劍士・槍手



ボーンレギンス

男女／槍手

骨G系列



ボーンGヘルム

男女／劍士・槍手



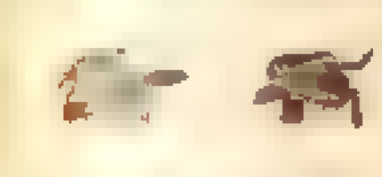
ボーンGメイル

男女／劍士



ボーンGアーム

男女／劍士



ボーンGフォールド

男女／劍士



ボーンGグリーヴ

男女／劍士



ボーンGキャップ

男女／劍士・槍手



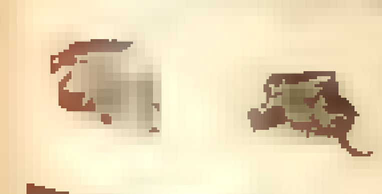
ボーンGレジスト

男女／槍手



ボーンGガード

男女／槍手



ボーンGコート

男女／劍士・槍手



ボーンGレギンス

男女／槍手

骨S系列

ボーンSヘルム

男女／劍士・槍手

ボーンSメイル

男女／劍士

ボーンSアーム

男女／劍士

ボーンSフォールド

男女／劍士

ボーンSグリーヴ

男女／劍士

ボーンSキャップ

男女／劍士・槍手

ボーンSレジスト

男女／槍手

ボーンSガード

男女／槍手

ボーンSコート

男女／槍手

ボーンSレギンス

男女／槍手

骨U系列

ボーンUヘルム

男女／劍士・槍手

ボーンUメイル

男女／劍士

ボーンUアーム

男女／劍士

ボーンUフォールド

男女／劍士

ボーンUグリーヴ

男女／劍士

ボーンUキャップ

男女／劍士・槍手

ボーンUレジスト

男女／槍手

ボーンUガード

男女／槍手

ボーンUコート

男女／槍手

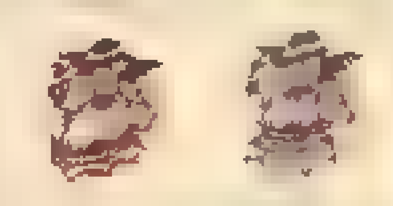
ボーンUレギンス

男女／槍手

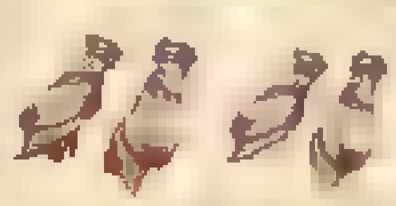
馬卡魯帕系列


男女／劍士・槍手

マカルパフード


男女／劍士・槍手

マカルパペプラム


男女／劍士・槍手

マカルパスリーブ

馬卡魯帕G系列


男女／劍士・槍手

マカルパGフード

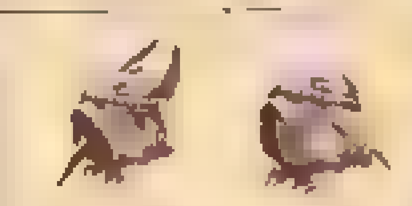

男女／劍士・槍手

マカルパGペプラム

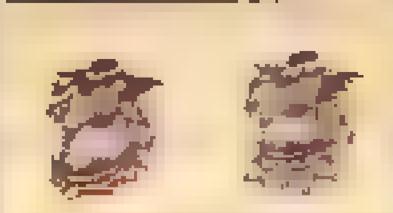

男女／劍士・槍手

マカルパGスリーブ

馬卡魯帕S系列


男女／劍士・槍手

マカルパSフード


男女／劍士・槍手

マカルパSペプラム


男女／劍士・槍手

マカルパSスリーブ

黒龍系列


男女／劍士・槍手

ミラバルカンヘッド


男女／劍士

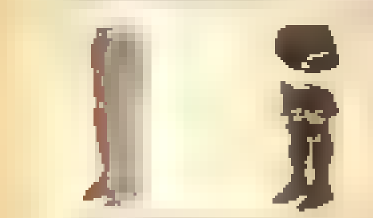
ミラバルカンハイド


男女／劍士

ミラバルカンクロウ


男女／劍士

ミラバルカンウィング


男女／劍士

ミラバルカン[illegible]


男女／劍士・槍手

ミラバルカンフェイス


男女／槍手

ミラバルカンスキン


男女／槍手

ミラバルカンフィスト


男女／槍手

ミラバルカンテイル


男女／槍手

ミラバルカンレグス

女侍系列


女性專用／劍士・槍手

メイドカチューシャ


女性專用／劍士・槍手

メイドベスト


女性專用／劍士・槍手

メイドカフス


女性專用／劍士・槍手

メイドスカート


女性專用／劍士・槍手

メイドストッキング

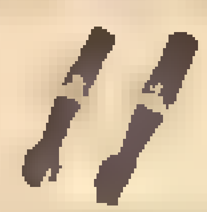
看護系列


女性專用／劍士・槍手

プライベートグラス


女性專用／劍士・槍手

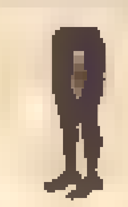
プライベートベスト


女性專用／劍士・槍手

プライベートカフス


女性專用／劍士・槍手

プライベートフリル


女性專用／劍士・槍手

プライベートタイツ

女侍G系列


女性專用／劍士・槍手

メイドGカチューシャ


女性專用／劍士・槍手

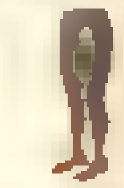
メイドGベスト


女性專用／劍士・槍手

メイドGカフス

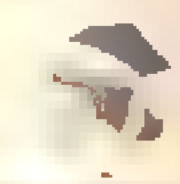

女性專用／劍士・槍手

メイドGスカート


女性專用／劍士・槍手

メイドGストッキング

看護G系列


女性專用／劍士・槍手

プライベートGグラス


女性專用／劍士・槍手

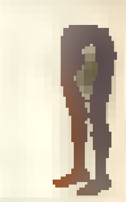
プライベートGベスト


女性專用／劍士・槍手

プライベートGカフス


女性專用／劍士・槍手

プライベートGフリル


女性專用／劍士・槍手

プライベートGタイツ

女侍S系列


女性專用／劍士・槍手

メイドSカチューシャ

[illegible]


女性專用／劍士・槍手

メイドSベスト

[illegible]


女性專用／劍士・槍手

メイドSカフス

[illegible]


女性專用／劍士・槍手

メイドSスカート

[illegible]


女性專用／劍士・槍手

メイドSストッキング

[illegible]

看護S系列


女性專用／劍士・槍手

プライベートSグラス

[illegible]


女性專用／劍士・槍手

プライベートSベスト

[illegible]


女性專用／劍士・槍手

プライベートSカフス

[illegible]


女性專用／劍士・槍手

プライベートSフリル

[illegible]


女性專用／劍士・槍手

プライベートSタイツ

[illegible]

梅荷爾系列


／劍士・槍手

メルホアフロール

[illegible]


／劍士・槍手

メルホアトロンコ

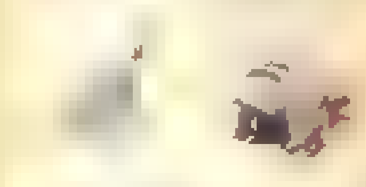
[illegible]


／劍士・槍手

メルホアオッハ

[illegible]

梅荷爾G系列


／劍士・槍手

メルホアGフロール

[illegible]


／劍士・槍手

メルホアGトロンコ

[illegible]


／劍士・槍手

メルホアGオッハ

[illegible]

梅荷爾S系列


／劍士・槍手

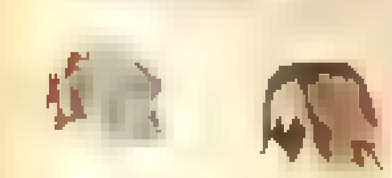
メルホアSフロール

[illegible]


／劍士・槍手

メルホアSトロンコ

[illegible]


／劍士・槍手

メルホアSオッハ

[illegible]

摩斯系列

モスフェイク
男女／劍士・槍手

[illegible]

モスブレスト
男女／劍士・槍手

[illegible]

モスバンチ
男女／劍士・槍手

[illegible]

モスヒップ
男女／劍士・槍手

[illegible]

モスフット
男女／劍士・槍手

[illegible]

摩斯G系列

モスGフェイク
男女／劍士・槍手

[illegible]

モスGブレスト
男女／劍士・槍手

[illegible]

モスGバンチ
男女／劍士・槍手

[illegible]

モスGヒップ
男女／劍士・槍手

[illegible]

モスGフット
男女／劍士・槍手

[illegible]

摩斯S系列

モスSフェイク
男女／劍士・槍手

[illegible]

モスSブレスト
男女／劍士・槍手

[illegible]

モスSバンチ
男女／劍士・槍手

[illegible]

モスSヒップ
男女／劍士・槍手

[illegible]

モスSフット
男女／劍士・槍手

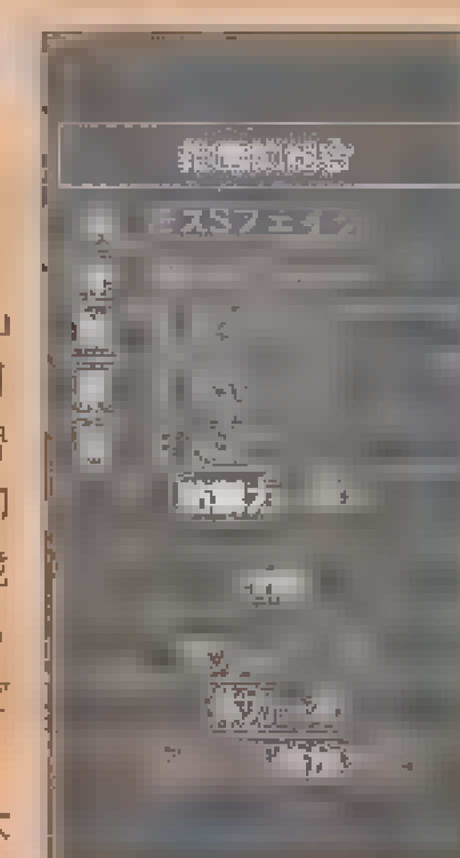
[illegible]

MONSTER HUNTER COLUMN SECTION HUNTING

防具的小知識 其五 摩斯系列

和食物有關的技能超群!?

摩斯系列的技能點數，以「食いしん坊(貪吃鬼)」和「体力(體力)」兩者較多。右邊的推薦組合是可讓兩技能平均提升的選擇。將普通系列收集齊的話，就可以發動技能「拾い食い(即撿即食)」，但是，要留意這時候「體力+20」將變成「體力+10」。此外，所有摩斯系列都具有「はらへり(飢餓)」的技能點數。不管怎樣去搭配，一定會發動「はらへり倍加(飢餓倍增)」系的技能，是令人傷腦筋的地方。因此要記得隨時攜帶大量的精力回復道具在身上。





獨角惡魔系列


男女／劍士・槍手

モノデビルヘルム


男女／劍士

モノデビルメイル


男女／劍士

モノデビルアーム

獨角惡魔系列
無腰部防具

獨角惡魔系列
無腳部防具


男女／劍士・槍手

モノデビルキャップ


男女／槍手

モノデビルレジスト


男女／槍手

モノデビルガード

獨角惡魔系列
無腰部防具

獨角惡魔系列
無腳部防具

獨角惡魔S系列


男女／劍士・槍手

モノデビルSヘルム


男女／劍士

モノデビルSメイル


男女／劍士

モノデビルSアーム

獨角惡魔S系列
無腰部防具

獨角惡魔S系列
無腳部防具


男女／劍士・槍手

モノデビルSキャップ


男女／槍手

モノデビルSレジスト


男女／槍手

モノデビルSガード

獨角惡魔S系列
無腰部防具

獨角惡魔S系列
無腳部防具

摩諾布洛斯系列


男女／劍士・槍手

モノブロスヘルム


男女／劍士

モノブロスメイル


男女／劍士

モノブロスアーム

摩諾布洛斯系列
無腰部防具

摩諾布洛斯系列
無腳部防具


男女／劍士・槍手

モノブロスキャップ


男女／槍手

モノブロスレジスト


男女／槍手

モノブロスガード

摩諾布洛斯系列
無腰部防具

摩諾布洛斯系列
無腳部防具

摩諾布洛斯S系列


男女／劍士・槍手

モノブロスSヘルム


男女／劍士

モノブロスSメイル


男女／劍士

モノブロスSアーム

石×1、真紅の角×2、角龍の甲殻×5、堅龍骨×3

摩諾布洛斯S系列
無腰部防具

摩諾布洛斯S系列
無腳部防具


男女／劍士・槍手

モノブロスSキャップ


男女／槍手

モノブロスSレジスト


男女／槍手

モノブロスSガード

35250z

重火石×1　真紅の角×2　角龍の背甲×5　堅龍骨×3

摩諾布洛斯S系列
無腰部防具

摩諾布洛斯S系列
無腳部防具

蘭哥系列


男女／劍士・槍手

ランゴヘルム

[illegible]


男女／劍士・槍手

ランゴメイル

[illegible]


男女／劍士

ランゴアーム

[illegible]


男女／劍士

ランゴフォールド

[illegible]


男女／劍士

ランゴグリーヴ

[illegible]


男女／劍士・槍手

ランゴキャップ

[illegible]


男女／劍士・槍手

ランゴレジスト

[illegible]


男女／槍手

ランゴガード

[illegible]


男女／劍士・槍手

ランゴコート

[illegible]


男女／槍手

ランゴレギンス

[illegible]

蘭哥G系列


男女／劍士・槍手

ランゴGヘルム

[illegible]


男女／劍士

ランゴGメイル

[illegible]


男女／劍士

ランゴGアーム

[illegible]


男女／劍士

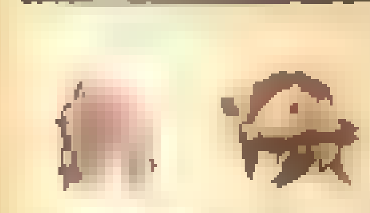
ランゴGフォールド

[illegible]


男女／劍士

ランゴGグリーヴ

[illegible]


男女／劍士・槍手

ランゴGキャップ

[illegible]


男女／劍士・槍手

ランゴGレジスト

[illegible]


男女／槍手

ランゴGガード

[illegible]


男女／劍士・槍手

ランゴGコート

[illegible]


男女／槍手

ランゴGレギンス

[illegible]

蘭哥S系列


男女／劍士・槍手

ランゴSヘルム


男女／劍士

ランゴSメイル


男女／劍士

ランゴSアーム


男女／劍士

ランゴSフォールド


男女／劍士

ランゴSグリーヴ


男女／劍士・槍手

ランゴSキャップ


男女／槍手

ランゴSレジスト


男女／槍手

ランゴSガード


男女／槍手

ランゴSコート


男女／槍手

ランゴSレギンス

蘭哥U系列


男女／劍士・槍手

ランゴUヘルム


男女／劍士

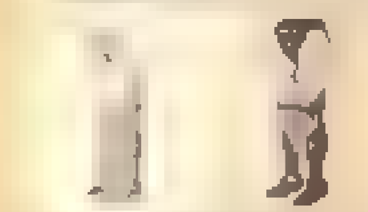
ランゴUメイル


男女／劍士

ランゴUアーム


男女／劍士

ランゴUフォールド


男女／劍士

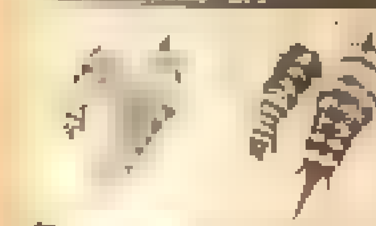
ランゴUグリーヴ


男女／劍士・槍手

ランゴUキャップ


男女／槍手

ランゴUレジスト


男女／槍手

ランゴUガード


男女／槍手

ランゴUコート


男女／槍手

ランゴUレギンス

蘭波斯系列


男女／劍士・槍手

ランポスヘルム


男女／劍士

ランポスメイル


男女／劍士

ランポスアーム


男女／劍士

ランポスフォールド


男女／劍士

ランポスグリーヴ


男女／劍士・槍手

ランポスキャップ


男女／劍士・槍手

ランポスレジスト


男女／槍手

ランポスガード


男女／槍手

ランポスコート


男女／槍手

ランポスレギンス

蘭波斯D系列


男女／劍士・槍手

ランポスDヘルム


男女／劍士

ランポスDメイル


男女／劍士

ランポスDアーム


男女／劍士

ランポスDフォールド


男女／劍士

ランポスDグリーヴ


男女／劍士・槍手

ランポスDキャップ

RARE 3

ランポスの白鱗片×3　鉄鉱石×4　ケルビの皮×1　黒狼鳥の鱗×3


男女／槍手

ランポスDレジスト

RARE 3

防御力 10 … 3 … 7750z


男女／槍手

ランポスDガード


男女／槍手

ランポスDコート


男女／槍手

ランポスDレギンス

防御力 10 … 3 … 3 … 3 … 7750z

CHAPTER 7

蘭波斯G系列


男女／劍士・槍手

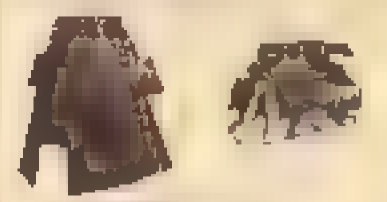
ランポスGヘルム


男女／劍士

ランポスGメイル


男女／劍士

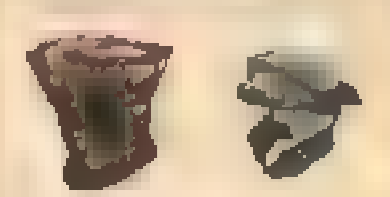
ランポスGアーム


男女／劍士

ランポスGフォールド


男女／劍士

ランポスGグリーヴ


男女／劍士・槍手

ランポスGキャップ


男女／劍士・槍手

ランポスGレジスト


男女／槍手

ランポスGガード


男女／槍手

ランポスGコート

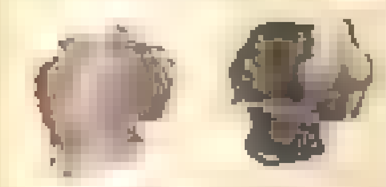

男女／槍手

ランポスGレギンス

蘭波斯S系列


男女／劍士・槍手

ランポスSヘルム


男女／劍士

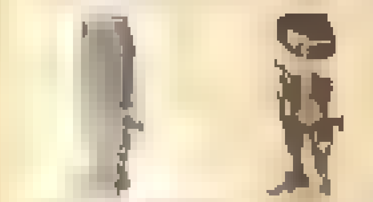
ランポスSメイル


男女／劍士

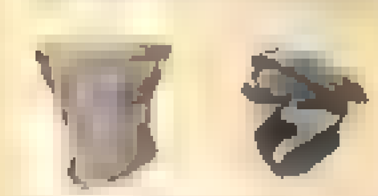
ランポスSアーム


男女／劍士

ランポスSフォールド


男女／劍士

ランポスSグリーヴ


男女／劍士・槍手

ランポスSキャップ


男女／槍手

ランポスSレジスト


男女／槍手

ランポスSガード


男女／槍手

ランポスSコート


男女／槍手

ランポスSレギンス

蘭波斯U系列


男女／劍士・槍手

ランポスUヘルム


男女／劍士

ランポスUメイル


男女／劍士

ランポスUアーム


男女／劍士

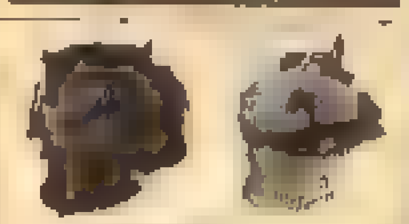
ランポスUフォールド


男女／劍士

ランポスUグリーヴ


男女／劍士・槍手

ランポスUキャップ


男女／槍手

ランポスUレジスト


男女／槍手

ランポスUガード


男女／槍手

ランポスUコート

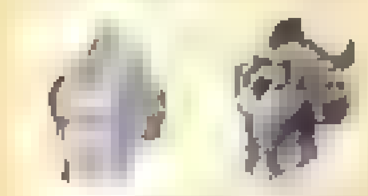

男女／槍手

ランポスUレギンス

蘭波斯套裝系列


男女／劍士・槍手

ランポスフェイク


男女／劍士・槍手

ランポスーツボディ


男女／劍士・槍手

ランポスーツハンド

蘭波斯套裝系列

無腰部防具

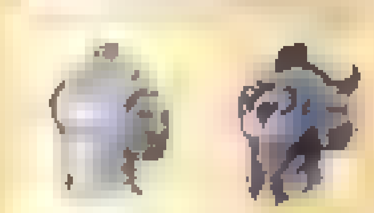

男女／劍士・槍手

ランポスーツフット

蘭波斯套裝G系列


男女／劍士・槍手

ランポスGフェイク


男女／劍士・槍手

ランポスーツGボディ


男女／劍士・槍手

ランポスーツGハンド

蘭波斯套裝G系列

無腰部防具


男女／劍士・槍手

ランポスーツGフット

蘭波斯套裝S系列



ランポスSフェイク

ランポスーツSボディ

ランポスーツSハンド

蘭波斯套裝S系列

無腰部防具

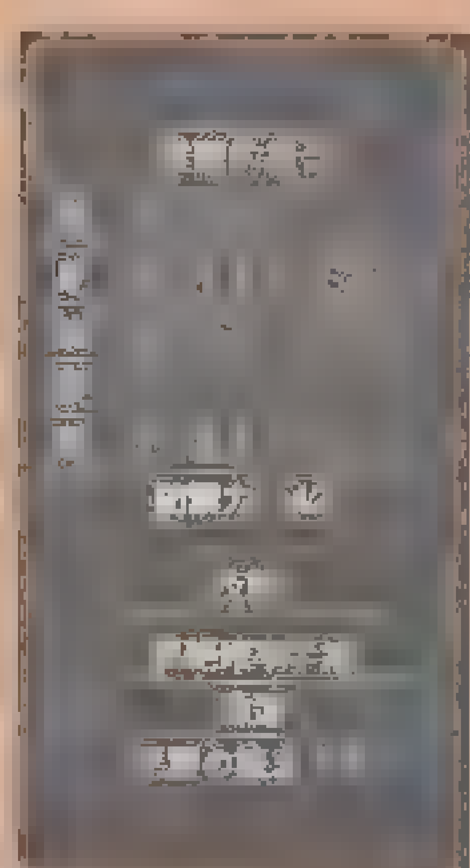
ランポスーツSフット

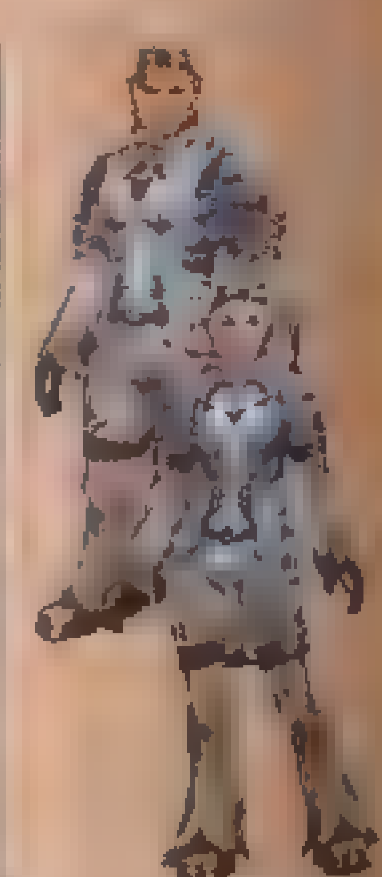
MONSTER HUNTER COLUMN SECTION
HUNTING

防具的小知識 其六 蘭波斯套裝系列

以蘭波斯套裝來獲得大量報酬！?

蘭波斯套裝系列最大的特徵，就是所有部位都具有「運氣」和「氣絕(暈眩)」的技能點數。特別是具有其他裝備幾乎沒有的「運氣」技能相當寶貴。為了不要浪費此高技能點數，使用此防具時，就盡量提升「運氣」，讓「激運(極幸運)」發動吧！順道一提，「運氣」點數較多的是普通的蘭波斯套裝系列。右邊的組合就是以此為中心來搭配的。如果是對於技能「惡靈の氣まぐれ(惡靈的奇想)」有點在意的情況時，就以腰部防具的點數來將其抵消掉吧！





火龍魂系列



リオソウルヘルム

リオソウルメイル

リオソウルアーム

リオソウルコイル

リオソウルグリーヴ

リオソウルキャップ

リオソウルレジスト

リオソウルガード

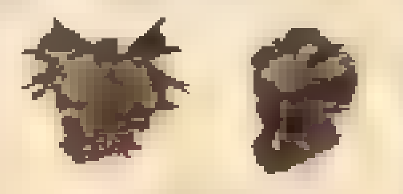
リオソウルロード

リオソウルレギンス

火龍魂G系列


男女／劍士・槍手

リオソウルGヘルム


男女／劍士

リオソウルGメイル


男女／劍士

リオソウルGアーム


男女／劍士

リオソウルGコイル


男女／劍士

リオソウルGグリーヴ


男女／劍士・槍手

リオソウルGキャップ


男女／槍手

リオソウルGレジスト


男女／槍手

リオソウルGガード

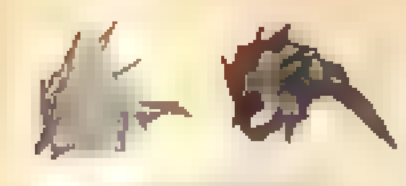

男女／槍手

リオソウルGコート


男女／槍手

リオソウルGレギンス

火龍魂S系列


男女／劍士・槍手

リオソウルSヘルム


男女／劍士

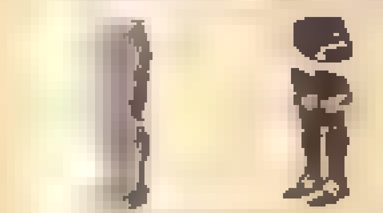
リオソウルSメイル


男女／劍士

リオソウルSアーム


男女／劍士

リオソウルSコイル


男女／劍士

リオソウルSグリーヴ


男女／劍士・槍手

リオソウルSキャップ


男女／槍手

リオソウルSレジスト


男女／槍手

リオソウルSガード


男女／槍手

リオソウルSコート

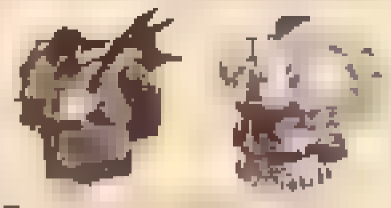

男女／槍手

リオソウルSレギンス

火龍心系列


男女／劍士・槍手

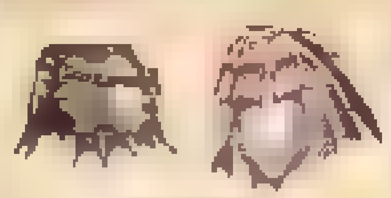
リオハートヘルム


男女／劍士

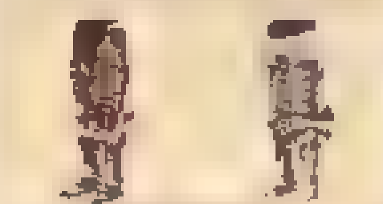
リオハートメイル


男女／劍士

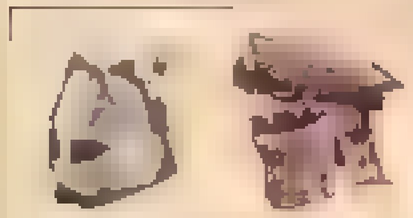
リオハートアーム


男女／劍士

リオハートコイル


男女／劍士

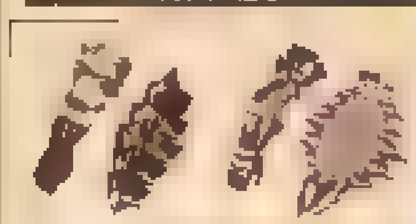
リオハートグリーヴ


男女／劍士・槍手

リオハートキャップ


男女／槍手

リオハートレジスト


男女／槍手

リオハートガード


男女／槍手

リオハートコート


男女／槍手

リオハートレギンス

火龍心G系列


男女／劍士・槍手

リオハートGヘルム


男女／劍士

リオハートGメイル


男女／劍士

リオハートGアーム


男女／劍士

リオハートGコイル


男女／劍士

リオハートGグリーヴ

体力 +3 運気 +2 千里眼 +1 采配 2


男女／劍士・槍手

リオハートGキャップ

14 4 2 0 2

火竜の逆鱗×1 火竜の鱗×5 甲殻×3 王族カナブン×2


男女／槍手

リオハートGレジスト


男女／槍手

リオハートGガード


男女／槍手

リオハートGコート

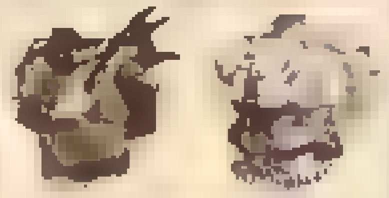

男女／槍手

リオハートGレギンス

火龍心S系列


男女／劍士・槍手

リオハートSヘルム


男女／劍士

リオハートSメイル


男女／劍士

リオハートSアーム


男女／劍士

リオハートSコイル


男女／劍士

リオハートSグリーヴ


男女／劍士・槍手

リオハートSキャップ


男女／槍手

リオハートSレジスト


男女／槍手

リオハートSガード


男女／槍手

リオハートSコート


男女／槍手

リオハートSレギンス

凜系列


女性專用／劍士・槍手

凜【鉢金】


女性專用／劍士

凜【胸當て】


女性專用／劍士

凜【籠手】


女性專用／劍士

凜【腰當て】


女性專用／劍士

凜【袴】

艶系列


女性專用／劍士・槍手

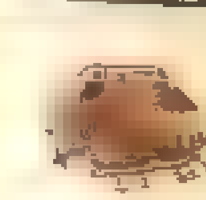
艶【鉢金】


女性專用／槍手

艶【胸當て】


女性專用／槍手

艶【籠手】


女性專用／槍手

艶【腰當て】


女性專用／槍手

艶【袴】

CHAPTER 7

凜・羅系列


女性専用/剣士・槍手

凜・羅【鉢金】


女性専用/剣士

凜・羅【胸当て】

老山龍の堅甲×1 老山龍の甲殻×5 モノブロスハート×1 真紅の証×3


女性専用/剣士

凜・羅【篭手】


女性専用/剣士

凜・羅【腰当て】


女性専用/剣士

凜・羅【袴】

艶・羅系列


女性専用/剣士・槍手

艶・羅【鉢金】


女性専用/槍手

艶・羅【胸当て】


女性専用/槍手

艶・羅【篭手】


女性専用/槍手

艶・羅【腰当て】


女性専用/槍手

艶・羅【袴】

凜・霸系列


女性専用/剣士・槍手

凜・霸【鉢金】


女性専用/剣士

凜・霸【胸当て】


女性専用/剣士

凜・霸【篭手】


女性専用/剣士

凜・霸【腰当て】


女性専用/剣士

凜・霸【袴】

艶・霸系列


女性専用/剣士・槍手

艶・霸【鉢金】


女性専用/槍手

艶・霸【胸当て】


女性専用/槍手

艶・霸【篭手】


女性専用/槍手

艶・霸【腰当て】


女性専用/槍手

艶・霸【袴】

凜・皇系列

凜・皇【鉢金】



女性專用／劍士・槍手

凜・皇【胸當て】



女性專用／劍士

凜・皇【篭手】



女性專用／劍士

凜・皇【腰當て】



女性專用／劍士

凜・皇【袴】



艷・皇系列

艷・皇【鉢金】



女性專用／劍士・槍手

艷・皇【胸當て】



女性專用／槍手

艷・皇【篭手】



女性專用／槍手

艷・皇【腰當て】



女性專用／槍手

艷・皇【袴】



女性專用／槍手

紅凜系列

無頭部、胸部、腕部防具

紅凜【腰當て】



女性專用／劍士

紅凜【袴】



女性專用／劍士

紅艷系列

無頭部、胸部、腕部防具

紅艷【腰當て】



女性專用／槍手

紅艷【袴】



女性專用／槍手

紅凜・羅系列

無頭部、胸部、腕部防具

紅凜・羅【腰當て】



女性專用／劍士

紅凜・羅【袴】



女性專用／劍士

紅艶・羅系列

紅艶・羅系列
無頭部　胸部　腕部防具


女性專用／槍手

紅艶・羅【腰當て】


女性專用／槍手

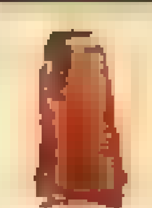
紅艶・羅【袴】

紅凜・霸系列

紅凜・霸系列
無頭部、胸部、腕部防具


女性專用／劍士

紅凜・霸【腰當て】


女性專用／劍士

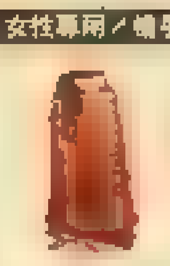
紅凜・霸【袴】

紅艶・霸系列

紅艶・霸系列
無頭部、胸部、腕部防具


女性專用／槍手

紅艶・霸【腰當て】


女性專用／槍手

紅艶・霸【袴】

雷亞系列


男女／劍士・槍手

レイアヘルム


男女／劍士

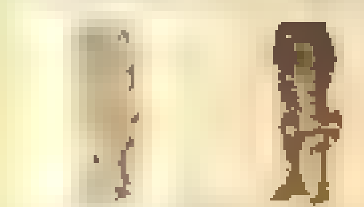
レイアメイル


男女／劍士

レイアアーム


男女／劍士・槍手

レイアフォールド


男女／劍士

レイアグリーヴ


男女／劍士・槍手

レイアキャップ


男女／槍手

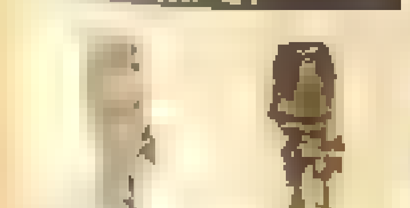
レイアレジスト


男女／槍手

レイアガード


男女／槍手

レイアコート


男女／槍手

レイアレギンス

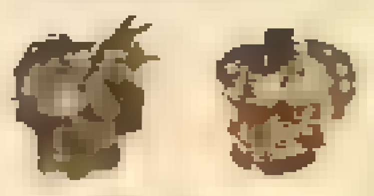
CHAPTER 7

雷亞G系列

レイアGヘルム

男女/劍士・槍手

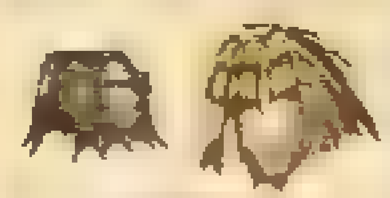
體力 +5 調合成功率 +2 氣配

レイアGメイル

男女/劍士

レイアGアーム

男女/劍士

體力 +5

レイアGフォールド

男女/劍士

體力 +5

レイアGグリーヴ

男女/劍士

レイアGキャップ

男女/劍士・槍手

レイアGレジスト

男女/槍手

レイアGガード

男女/槍手

レイアGコート

男女/槍手

體力 +5

レイアGレギンス

男女/槍手

雷亞S系列

レイアSヘルム

男女/劍士・槍手

レイアSメイル

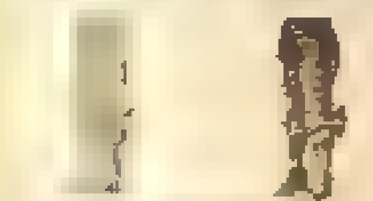
男女/劍士

レイアSアーム

男女/劍士

レイアSフォールド

男女/劍士

レイアSグリーヴ

男女/劍士

レイアSキャップ

男女/劍士・槍手

レイアSレジスト

男女/槍手

防御力 12

レイアSガード

男女/槍手

レイアSコート

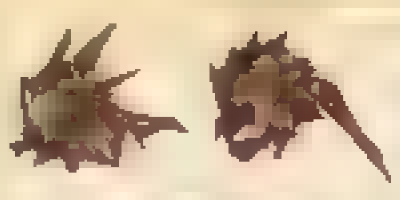
男女/槍手

レイアSレギンス

男女/槍手

CHAPTER 7

雷烏斯系列


男女／剣士・槍手

レウスヘルム
[illegible]


男女／剣士

レウスメイル
[illegible]


男女／剣士

レウスアーム
[illegible]


男女／剣士

レウスフォールド
[illegible]


男女／剣士

レウスグリーヴ
[illegible]
火龍の甲殻× 火龍の鱗×3 火龍の翼爪×3 マカライト鉱石×2


男女／剣士・槍手

レウスキャップ
[illegible]


男女／槍手

レウスレジスト
[illegible]


男女／槍手

レウスガード
[illegible]


男女／槍手

レウスコート
[illegible]


男女／槍手

レウスレギンス
[illegible]

雷烏斯G系列


男女／剣士・槍手

レウスGヘルム
[illegible]


男女／剣士

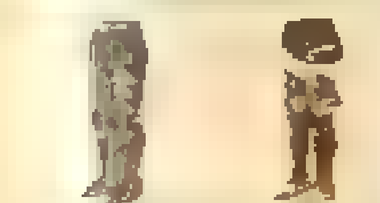
レウスGメイル
[illegible]


男女／剣士

レウスGアーム
[illegible]


男女／剣士

レウスGフォールド
[illegible]


男女／剣士

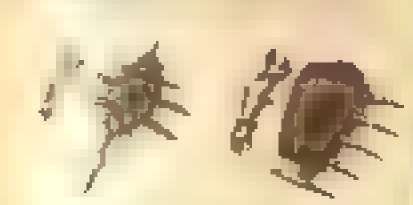
レウスGグリーヴ
[illegible]


男女／剣士・槍手

レウスGキャップ
[illegible]


男女／槍手

レウスGレジスト
[illegible]


男女／槍手

レウスGガード
[illegible]


男女／槍手

レウスGコート
[illegible]

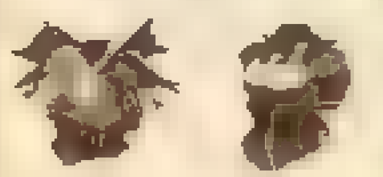

男女／槍手

レウスGレギンス
[illegible]

雷烏斯S系列


男女／劍士・槍手

レウスSヘルム


男女／劍士

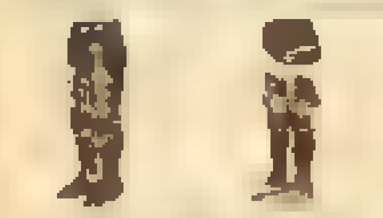
レウスSメイル


男女／劍士

レウスSアーム


男女／劍士

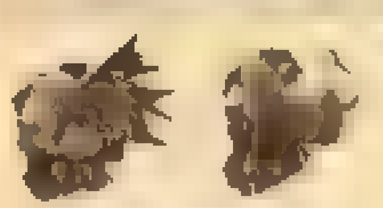
レウスSフォールド


男女／劍士

レウスSグリーヴ


男女／劍士・槍手

レウスSキャップ


男女／槍手

レウスSレジスト


男女／槍手

レウスSガード


男女／槍手

レウスSコート


男女／槍手

レウスSレギンス

皮製輕系列


男女／劍士・槍手

レザーライトヘルム


男女／劍士・槍手

レザーライトメイル


男女／劍士・槍手

レザーライトアーム


男女／劍士・槍手

レザーライトベルト


男女／劍士・槍手

グリーンジャージ

皮製輕G系列


男女／劍士・槍手

レザーライトGヘルム


男女／劍士・槍手

レザーライトGメイル

防御力 31 … 生産 1350z

投擲 +5 運搬 +2 千里眼 + 気配 2


男女／劍士・槍手

レザーライトGアーム


男女／劍士・槍手

レザーライトGベルト


男女／劍士・槍手

グリーンGジャージ

皮製輕S系列


男女／劍士・槍手

レザーライトSヘルム


男女／劍士・槍手

レザーライトSメイル


男女／劍士・槍手

レザーライトSアーム

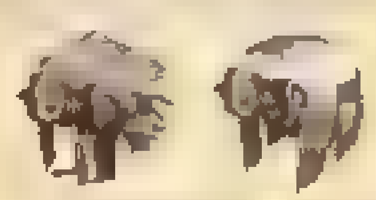

男女／劍士・槍手

レザーライトSベルト

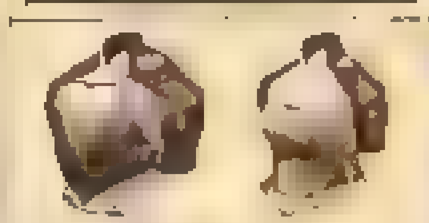

男女／劍士・槍手

グリーンSジャージー

皮製輕U系列


男女／劍士・槍手

レザーライトUヘルム


男女／劍士・槍手

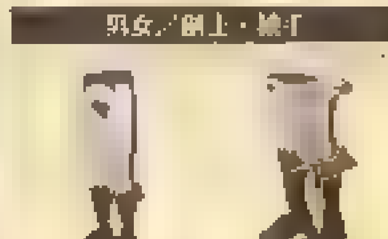
レザーライトUメイル


男女／劍士・槍手

レザーライトUアーム


男女／劍士・槍手

レザーライトUベルト


男女／劍士・槍手

クリームジャージー

ITEM

道具資料的閱讀方式

要是無法善加運用如回復藥或烤得恰好的肉等道具的話，是無法成為一流獵人的。確實記下在此為您介紹的各項資料，做一個能夠靈活運用所有道具的獵人吧。

道具資料的閱讀方式



❶ 道具名稱

道具的名稱。依普通道具→子彈類道具的順序記載，各項則依日文的五十音來排列。

❷ 稀有度

道具的貴重程度，取得各道具的難度共可分為五個等級。等-3的道具可於玩家間進行交換。

❸ 買價

購買價格。只有在商店會販賣該道具時才會標示出來。

❹ 賣價

賣給店家的價格。標示為0z的道具則會被直接收走。

❺ 最大擁有數

身上的最多數量，同時也代表放入道具箱內時，一格可放置的最大儲存數

❻ 使用效果

使用該道具時的效果。也有某些道具是只要一購買或擁有就會發動其效果的

❼ 主要取得途徑

在此記載主要取得該道具的方法。優先順序為購買→農場→貓→調合→採集→報酬→剝取。【貓】代表從所僱用的貓那裡獲得的禮物，而在【採集】的地圖名稱及【剝取】的魔物名稱後方標示的N、H、G則分別代表普通、困難、G級。在【報酬】項目中，若是該任務名稱前為「村」則表示其為村長任務，為「集」則表示為集會所任務。

❽ 主要使用途徑

在此會標示出該道具的主要用途　大　大劍　錘　笛　槍　長槍　單＝單手劍　雙＝雙劍　輕弓＝輕弓槍　重弓＝重弓槍　防＝防具　欄位顯示較多時　表示在生產或強化該系統的武具時會用到這項道具

普通

アイルー情報

買價	100z	賣價	0z	最大擁有數	1

購買後，在農場…

主要取得途徑：【購買】

アイルー食券・梅

主要取得途徑：【貓】

アイルー食券・竹

主要取得途徑：【貓】

普通

アイルー食券：松

主要取得途徑：【個】

最大持有數：99

青怪鳥の鱗

最大持有數：99

青怪鳥の甲殼

最大持有數：99

青怪鳥の小耳

青怪鳥の軟殼

賣價：517z　最大持有數：99

青怪鳥の耳

青怪鳥の翼膜

賣價：1300z　最大持有數：99

アオキノコ

主要取得途徑：【採集】森林[N]・9(85%)

赤の種

アプケロス情報

購買後，在魔物一覽表中將會追加阿普凱洛斯的情報

主要取得途徑：【購買】

アプトノス情報

購買價：00z　賣價：0z　最大持有數：1

購買後，在魔物一覽表中將會追加阿普特諾斯的情報

主要取得途徑：【購買】

アルビノエキス

アルビノの唇

賣價：3550z

アルビノの霜降り

賣價：5950z　最大持有數：99

アルビノの中落ち

アロダンゴ

イーオス情報

購買價：200z　賣價：0z　最大持有數：1

購買後，在魔物一覽表中將會追加伊歐斯的情報

主要取得途徑：【購買】

イーオスの鱗

イーオスの皮

賣價：28z　最大持有數：50

イーオスの上皮

イーオスの上鱗

イーオスの毒牙

主要取得途徑：【雜貨】【報酬】村★3-09／イーオス討伐作戰

石ころ

賣價：1z　最大持有數：99

可用於投擲攻擊　攻擊力1

一流ハンターの証

一角龍の甲殼

一角龍の背甲

いにしえの秘薬

可增加HP與上限……同時完全恢復HP與ST

イャンクック情報

購買價：500z　賣價：0z　最大持有數：1

購買後，在魔物一覽表中將會追加怪鳥的情報

栄養剤
購入價 760z 賣價 76z 最大攜帶數 5
可讓HP上限增加

栄養剤グレート
賣價 46z 最大攜帶數 5
可讓HP上限增加50

エビの巨大殻
賣價 6540z 最大攜帶數 99
【剝取】■ガノトトス[G](10%) 其他

エビの小殻
最大攜帶數 99

エビの大殻
最大攜帶數 99

黄鉄石
最大攜帶數 9

応急薬
最大攜帶數 10
回復HP

黄金魚
賣價 760z 最大攜帶數 0
特産道具

黄金ダンゴ
購入價 — 賣價 30z 最大攜帶數 5
使用效果：可用來釣魚・只會釣上黃金魚

王族カナブン
最大攜帶數 99
【採集】沼地[G]・8(20%) 其他

大タル
最大攜帶數 —
【購買】【採掘】【調合】タルの素×樹脂

大タル爆弾
購入價 518z 賣價 52z 最大攜帶數 3
最多可設置2個・受到衝擊就會爆炸 攻擊力80
【購買】【採掘】【調合】爆藥×大タル

大タル爆弾G
購入價 — 賣價 80z 最大攜帶數 2
最多可設置2個・受到衝擊就會爆炸 攻擊力150

落とし穴
最多可設置1個・可讓魔物暫時無法行動
【調合】ネット×トラップツール
【報酬】沼地でトレジャー！
※納品總額5000點以上時 ×1／5%

落し物の傘
主要取得途徑：【採集】沼地[G]・採取場所 10%　其他

音爆弾

オババサンの注文書

怪鳥の嘴

怪鳥の鱗
【報酬】集★7-02／大怪鳥の怒り×討伐數7～12隻時(×2／■)　其他　【剝取】イャンクック[G](50%)

怪鳥のコイン

怪鳥の甲殻
【報酬】集★　其他　【剝取】イャンクック[G](50%)　其他

怪鳥の地獄耳
【報酬】集★7-03　大怪鳥の怒り討伐數6～ 其他　【剝取】イャンクック[G](12%)

怪鳥の翼

怪鳥の耳
[H](20%)　其他

怪鳥の翼膜
【報酬】集★1 11／イャンクックを捕獲せよ！(×1／ 其他

回復笛
最大攜帶數 1
【報酬】グルでトレジャー！×納品總額23000點以上時 ×1

回復薬
最大攜帶數 10
【購買】【調合】薬草×アオキノコ　【報酬】村★4-06／グルメ貴族人の夢(×2／25%)・其他

回復薬グレート
【調合】回復薬×ハチミツ　【報酬】森と丘でトレジャー！※納品總額20000點以上時 ×3／75%

普通

怪力の丸薬

買價		賣價	1000z	最大攜有數	5

使用效果：在20秒內 攻擊力(倍率)上升25

主要取得途徑

主要使用途徑

怪力の種

怪力種子 RARE 2

買價	280z	賣價	28z	最大攜有數	10

主要取得途徑：村★3-11，雨龍の嗣 雙獸作戰

主要使用途徑

火炎袋

買價		賣價		最大攜有數	

主要取得途徑

主要使用途徑

カクサンデメキン

買價		賣價		最大攜有數	

主要取得途徑

主要使用途徑

カクサンの実

買價		賣價		最大攜有數	

主要取得途徑

主要使用途徑

カクバッタ

買價		賣價		最大攜有數	99

主要取得途徑

主要使用途徑

カジキマグロ

買價		賣價		最大攜有數	

主要取得途徑

主要使用途徑

片手剣チケット

買價		賣價		最大攜有數	

主要取得途徑

主要使用途徑

活力剤

買價		賣價		最大攜有數	

主要取得途徑：【調合】マンドラゴラ×増強剤

主要使用途徑

ガノトトス情報

買價		賣價		最大攜有數	

主要取得途徑

主要使用途徑

カブレライト鉱石

買價	—	賣價	960z	最大攜有數	99

主要取得途徑

主要使用途徑

火薬岩

買價		賣價		最大攜有數	

主要取得途徑

主要使用途徑

火薬草

買價		賣價		最大攜有數	20

主要取得途徑

主要使用途徑

カラの実

買價		賣價		最大攜有數	

主要取得途徑

主要使用途徑

普通

カラ骨【小】

買價	30z	賣價	3z	最大攜有數	99

主要取得途徑：【調合】 其他

主要使用途徑

カラ骨【大】

買價		賣價		最大攜有數	

主要取得途徑：其他

主要使用途徑

火龍の鱗

買價		賣價		最大攜有數	

主要取得途徑：其他

主要使用途徑

火龍の延髄

買價		賣價		最大攜有數	

主要取得途徑：其他

主要使用途徑

火龍の逆鱗

買價		賣價		最大攜有數	

主要取得途徑：其他

主要使用途徑

火龍の堅殻

買價		賣價		最大攜有數	

主要取得途徑

主要使用途徑

火龍のコイン

買價		賣價		最大攜有數	

主要取得途徑：其他

主要使用途徑

火龍の甲殻

買價		賣價		最大攜有數	

主要取得途徑：其他

主要使用途徑

火龍の紅玉

火龍紅玉 RARE 6

買價		賣價		最大攜有數	

主要取得途徑：【輕胴】黒★7 12 鬥技場 天と地の咆哮 … 【頭部】破壞(×1/ 5%)・其他 【剝取】リオレウス的尾巴[G](2%)

主要使用途徑

火龍の骨髄

買價		賣價		最大攜有數	

主要取得途徑：其他

主要使用途徑

火龍の尻尾

買價		賣價	1200z	最大攜有數	

主要取得途徑：其他 【剝取】リオレウス的尾巴[H](5%)・其他

主要使用途徑

火龍の上鱗

買價		賣價	1470z	最大攜有數	99

主要取得途徑：【剝取】リオレウス的尾巴[G](35%)・其他

主要使用途徑

火龍の翼

買價		賣價		最大攜有數	

主要取得途徑：其他

主要使用途徑

火龍の翼爪

買價		賣價		最大攜有數	

主要取得途徑：其他

主要使用途徑

普通

火竜の翼膜

ガレオス情報

カンタロス情報

カンタロスの頭

カンタロスの堅殻

カンタロスの甲殻

カンタロスの斬羽

カンタロスの羽

カンタロスの刃羽

ガンナーチケット

漢方薬

岩竜の堅殻

岩竜のコイン

岩竜の甲殻

普通

岩竜の翼

岩竜の涙

鬼人笛

鬼人薬

鬼人薬グレート

狂走エキス

強走薬

強走薬グレート

強力麻痺袋

巨大なクチバシ

魚竜の鱗

魚竜の牙

魚竜のキモ

キリン情報

普通

キリンの皮

キリンの上皮

キリンの蒼角

キリンの蒼雷尾

キリンのたてがみ

キリンの特上皮

キリンの雷角

キリンの雷尾

ギルドチケット

キレアジ

金火竜の鱗

銀火竜の鱗

金火竜の逆鱗

銀火竜の逆鱗

金火竜の甲殻

銀火竜の甲殻

金火竜の紅玉

銀火竜の紅玉

銀火竜の尻尾

銀火竜の翼

金火竜の棘

金火竜の翼爪

銀火竜の翼爪

銀火竜の翼膜

キングサボテン

キングミート

金の山菜組引換券

銀の山菜組引換券

普通

金のたまご
主要取得途徑
主要使用途徑

銀のたまご
主要取得途徑
主要使用途徑

クーラードリンク
300z 30z 3
主要取得途徑
主要使用途徑

タモの網
主要取得途徑
主要使用途徑

グラビモス情報
主要取得途徑
主要使用途徑

グレートストーン
主要取得途徑
主要使用途徑

紅蓮石
主要取得途徑
主要使用途徑

黒角竜の甲殻
主要取得途徑
主要使用途徑

黒角竜の尻尾
主要取得途徑
主要使用途徑

黒角竜の背甲
主要取得途徑
主要使用途徑

黒巻き角
主要取得途徑
主要使用途徑

黒鎧竜の頭
主要取得途徑
主要使用途徑

黒鎧竜の堅殻
主要取得途徑
主要使用途徑

黒鎧竜の甲殻
主要取得途徑
主要使用途徑

黒鎧竜の翼
主要取得途徑
主要使用途徑

黒鎧竜の軟殻
1455z
主要取得途徑
主要使用途徑

携帯食料
主要取得途徑
主要使用途徑

携帯砥石
主要取得途徑
主要使用途徑

携帯肉焼きセット
主要取得途徑
主要使用途徑

げどく草
主要取得途徑
主要使用途徑

解毒薬
主要取得途徑
主要使用途徑

解毒薬
主要取得途徑
主要使用途徑

ゲネポス情報
主要取得途徑
主要使用途徑

ゲネポスの鱗
40z 50
主要取得途徑
【剝取】ゲネポス[N](30%) 其他
主要使用途徑

ゲネポスの皮
主要取得途徑
主要使用途徑

ゲネポスの上皮
主要取得途徑
主要使用途徑

ゲネポスの上鱗
主要取得途徑
【剝取】ゲネポス[G](30%) 其他
主要使用途徑

ゲネポスの麻痺牙
80z 84 99
主要取得途徑
主要使用途徑

CHAPTER 4

普通

けむり玉
主要取得途徑
主要使用途徑

ゲリョス情報
購買後，在競技一覽表中將會追加相關的情報
主要取得途徑
主要使用途徑

ケルビ情報
購買後，在競技一覽表中將會追加相關的情報
主要取得途徑
主要使用途徑

ケルビの皮
主要取得途徑
主要使用途徑

ケルビの角
主要取得途徑
主要使用途徑

堅靭骨
主要取得途徑
主要使用途徑

堅牢なねじれた角
主要取得途徑
主要使用途徑

硬化薬
主要取得途徑
主要使用途徑

硬化薬
主要取得途徑
主要使用途徑

硬化薬グレート
主要取得途徑
主要使用途徑

高級肉焼きセット
主要取得途徑
主要使用途徑

抗菌石
主要取得途徑
主要使用途徑

ゴールドチケット
主要取得途徑
主要使用途徑

小金魚
主要取得途徑
主要使用途徑

普通

獄炎石
主要取得途徑
主要使用途徑

コゲ肉
主要取得途徑
主要使用途徑

ゴム質の皮
主要取得途徑
主要使用途徑

ゴム質の上皮
主要取得途徑
主要使用途徑

ゴム質の紫皮
主要取得途徑
主要使用途徑

こやし玉
主要取得途徑
主要使用途徑

こんがり肉
主要取得途徑
主要使用途徑

こんがり肉G
2000點以上時
主要取得途徑
主要使用途徑

昏睡袋
主要取得途徑
主要使用途徑

混沌茸
主要取得途徑
主要使用途徑

桜火竜の鱗
主要取得途徑
主要使用途徑

桜火竜の逆鱗
主要取得途徑
主要使用途徑

桜火竜の堅殻
主要取得途徑
主要使用途徑

桜火竜の甲殻
主要取得途徑
主要使用途徑

普通

桜火龍の紅玉

桜火龍の上鱗

桜火龍の棘

450z　99

桜火龍の翼爪

サシミウオ

さびた塊

サボテンの花

100z　10z　0

砂龍の鱗

砂龍のコイン

砂龍の上鱗

99

砂龍の紫鱗

砂龍の背ビレ

砂龍のヒレ

砂龍の桃ヒレ

99

山菜組引換券

山菜組引換券G

シビレ生肉

300z　30z　0

収納上手●力の書

可增加道具箱中道具與裝備的容納數量100

収納上手●技の書

3000z

可增加道具箱中道具與裝備的容納數量 00

仕掛け付きネコタク(?)

0z

上質なねじれた角

小タル

小タル爆弾

小タル爆弾G

52z

土龍骨(?)

女王虫の尻尾(?)

4444z　99

シルバーチケット

0z　99

白一角龍の甲殻

普通

白一角龍の背甲
主要取得途徑
主要使用途徑

白水晶の原石
主要取得途徑
主要使用途徑

真紅のコイン
主要取得途徑
主要使用途徑

真紅の角
主要取得途徑
主要使用途徑

真珠色の柔皮
主要取得途徑
主要使用途徑

睡眠袋
主要取得途徑
主要使用途徑

水竜の鱗
主要取得途徑
主要使用途徑

水竜のコイン
主要取得途徑
主要使用途徑

水竜の上鱗
主要取得途徑 【剝取】ガノトトス[G](45%)
主要使用途徑

水竜の背ビレ
主要取得途徑
主要使用途徑

水竜のヒレ
主要取得途徑 【報酬】村★5-01 ...
主要使用途徑

生命の粉
主要取得途徑 【調合】不死虫×竜の牙
主要使用途徑

生命の粉塵
使用效果 恢復位於同區域的我方人員50HP
主要取得途徑 【調合】生命の粉×竜の爪 ...
主要使用途徑

閃光玉
使用效果 以強烈的閃光讓怪物陷入短時間無法行動的狀態
主要取得途徑
主要使用途徑

普通

千里眼の薬
主要取得途徑 【購買】
主要使用途徑

蒼火竜の鱗
主要取得途徑
主要使用途徑

蒼火竜の逆鱗
主要取得途徑
主要使用途徑

蒼火竜の堅殻
主要取得途徑
主要使用途徑

蒼火竜の甲殻
主要取得途徑 【剝取】蒼リオレウス[N](30%) 其他
主要使用途徑

蒼火竜の紅玉
主要取得途徑
主要使用途徑

蒼火竜の尻尾
主要取得途徑
主要使用途徑

蒼火竜の上鱗
主要取得途徑 【報酬】集★8-02／シ オレウス討伐指令※蒼リオレウス ... 其他
主要使用途徑

蒼火竜の翼
主要取得途徑 【報酬】集★5-5 ... 其他
主要使用途徑

蒼火竜の翼爪
賣價 900z 最大持有數 99
主要取得途徑 【報酬】...(×2／75%)・其他
主要使用途徑

蒼火竜の翼膜
主要取得途徑 【報酬】村★4-04 ... 其他
【剝取】蒼リオレウス[N](30%) 其他
主要使用途徑

双眼鏡
主要取得途徑 【購買】
主要使用途徑

増強剤
主要取得途徑 【購買】 【調合】にが虫×ハチ...
主要使用途徑

草食竜の卵
主要取得途徑 【採集】村★... 岩地[N] ...(100%) 其他
主要使用途徑

普通

素材玉
RARE 1
- 買價：5[illegible]z ／ 賣價：5z ／ 最大持有數：[illegible]
- 主要取得途徑：【購買】【貓】【調合】石ころ＋ネンチャク草
- 使用效果：

村長の古い剣
- 賣價：100z ／ 最大持有數：[illegible]
- 主要取得途徑：通關村★5-05「自大龍的復仇」後可在村長那裡獲得
- 使用效果：－

大剣チケット
RARE 5
- 賣價：[illegible]z ／ 最大持有數：99
- 主要取得途徑：【報酬】[illegible]、[illegible] 其他
- 使用效果：

太古の塊
RARE 6
- 賣價：[illegible]z ／ 最大持有數：[illegible]
- 主要取得途徑：【採集】[illegible] 其他【報酬】[illegible] 火屬性[illegible]（×1／確實）其他
- 使用效果：有可能鍛造出裝備且上面有隨機選其中之一的能力

大地の結晶
- 賣價：[illegible]z ／ 最大持有數：[illegible]
- 主要取得途徑：【農場】【貓】【調合】大地の結晶[illegible] 其他【報酬】[illegible] 其他
- 使用效果：

大砲の弾
- 賣價：[illegible] ／ 最大持有數：[illegible]
- 主要取得途徑：【採集】[illegible] 狩獵基地[illegible] 其他
- 使用效果：任務用品，取得之後會隨之把手攜帶大砲攻擊力 50

達人のドクロ
- 賣價：2[illegible]z ／ 最大持有數：[illegible]
- 主要取得途徑：【採集】[illegible] 其他【報酬】集★4-09／[illegible]の卵を回收せよ！（×1）[illegible]
- 使用效果：

たまご券
- 賣價：[illegible] ／ 最大持有數：99
- 主要取得途徑：【報酬】村★3-11／飛龍の卵 搬運作戰（×1 確實）其他
- 使用效果：

タルの蓋
RARE 5
- 賣價：[illegible] ／ 最大持有數：99
- 主要取得途徑：【採集】寒林與山丘[H]・12(5%) 其他
- 使用效果：

小さなクチバシ
RARE 6
- 賣價：1200z ／ 最大持有數：9[illegible]
- 主要取得途徑：【[illegible]】
- 使用效果：

力の護符
- 買價：7500z ／ 賣價：[illegible]z ／ 最大持有數：1
- 主要取得途徑：【購買】
- 使用效果：攜帶時即可使攻擊力固定增加6

力の爪
- 賣價：[illegible]z ／ 最大持有數：[illegible]
- 主要取得途徑：【調合】力の護符＋[illegible]の爪
- 使用效果：攜帶時即可使攻擊力固定增加[illegible]

地図
RARE 5
- 賣價：[illegible] ／ 最大持有數：[illegible]
- 主要取得途徑：主要取得途徑&主要使用途徑
- 使用效果：能標示出採集點與大型魔物所在地圖

調合書①入門編
- 買價：[illegible] ／ 賣價：[illegible]z ／ 最大持有數：[illegible]
- 主要取得途徑：【購買】
- 使用效果：帶著時可使調合成功率增加5%

調合書②初級編
- 買價：[illegible] ／ 賣價：[illegible] ／ 最大持有數：[illegible]
- 主要取得途徑：【購買】
- 使用效果：同時帶著調合書時可使調合成功率再增加5%

調合書③中級編
- 買價：500[illegible] ／ 賣價：500z ／ 最大持有數：[illegible]
- 主要取得途徑：【購買】
- 使用效果：同時帶著調合書時可使調合成功率再增加5%

調合書④上級編
- 買價：10000z ／ 賣價：1000z ／ 最大持有數：1
- 主要取得途徑：【購買】
- 使用效果：同時帶著調合書時可使調合成功率再增加5%

調合書⑤達人編
- 買價：15000z ／ 賣價：1500z ／ 最大持有數：1
- 主要取得途徑：【購買】
- 使用效果：同時帶著調合書時可使調合成功率再增加5%

調合書G・錬金編
RARE 6
- 賣價：[illegible] ／ 最大持有數：[illegible]
- 主要取得途徑：所有調合的成功使用這些調合書[illegible]
- 使用效果：帶著時即可[illegible]

ツタの葉
- 賣價：6z ／ 最大持有數：[illegible]
- 主要取得途徑：【購買】【農場】【貓】[illegible] 寒林與山丘[N][illegible] 其他
- 使用效果：

ツチハチノコ
- 買價：300z ／ 賣價：30z ／ 最大持有數：99
- 主要取得途徑：【購買】【農場】
- 使用效果：

角笛
- 買價：5[illegible] ／ 賣價：4 ／ 最大持有數：[illegible]
- 主要取得途徑：【購買】【貓】【報酬】集★1-10／特產キノコ搜集網（×1／確實）
- 使用效果：能吸引魔物前往吹奏者的位置，擴增[illegible]

角龍の鋏
- 買價：－ ／ 賣價：850z ／ 最大持有數：99
- 主要取得途徑：【報酬】村★6-[illegible] 角龍[illegible] 確實 其他
- 使用效果：

角龍の牙
- 賣價：[illegible] ／ 最大持有數：[illegible]
- 主要取得途徑：【報酬】集★5-04／死鬥 角龍ディアブロス（×1／20%）其他【剝取】ディアブロス[N](30%) 其他
- 使用效果：

角龍の堅殻
- 賣價：1950z ／ 最大持有數：[illegible]
- 主要取得途徑：【報酬】集★8-07／死鬥 角龍ディアブロス（×1，確實）【剝取】ディアブロス[G](43%)
- 使用效果：

角龍の堅甲
- 賣價：4020z ／ 最大持有數：99
- 主要取得途徑：【報酬】集★8-07／死鬥！角龍ディアブロス（×1／[illegible]%）【剝取】ディアブロス的尾巴[G][illegible] 其他
- 使用效果：

角龍の甲殻
- 賣價：650z ／ 最大持有數：99
- 主要取得途徑：【報酬】村★6-05 [illegible] 確實 其他【剝取】ディアブロス[illegible] 其他
- 使用效果：

角龍の尻尾
RARE 5
- 賣價：250z ／ 最大持有數：[illegible]
- 主要取得途徑：【報酬】村★6-03 死鬥 角龍ディアブロ[illegible] 其他【剝取】[illegible]ス的尾巴[illegible] 其他
- 使用效果：

普通

角龍の背甲
主要取得途徑
主要使用途徑

釣りカエル
主要取得途徑
主要使用途徑

釣りバッタ
主要取得途徑
主要使用途徑

釣りフィーバエ
主要取得途徑 【購買】【農場】
主要使用途徑

釣りホタル
主要取得途徑
主要使用途徑

釣りミミズ
主要取得途徑
主要使用途徑

ディアブロス情報
主要取得途徑 【購買】
主要使用途徑

鉄鉱石
主要取得途徑
主要使用途徑

電気袋
主要取得途徑
主要使用途徑

電撃Gチケット
主要取得途徑
主要使用途徑

デンゲキチケット
主要取得途徑
主要使用途徑

電撃袋
主要取得途徑
主要使用途徑

天地の覇紋
主要取得途徑
主要使用途徑

砥石
主要取得途徑
主要使用途徑

トウガラシ
主要取得途徑 【購買】【農場】
主要使用途徑

毒怪鳥の翼
主要取得途徑
主要使用途徑

毒怪鳥のコイン
主要取得途徑
主要使用途徑

毒けむり玉
主要取得途徑
主要使用途徑

特産キノコ
主要取得途徑
主要使用途徑

特産キノコキムチ
主要取得途徑
主要使用途徑

毒テングダケ
主要取得途徑
主要使用途徑

毒投げナイフ
主要取得途徑
主要使用途徑

毒生肉
主要取得途徑
主要使用途徑

毒袋
主要取得途徑
主要使用途徑

ドスイーオス情報
主要取得途徑 【購買】
主要使用途徑

ドスイーオスの皮
主要取得途徑
主要使用途徑

ドスガレオス情報
主要取得途徑 【購買】
主要使用途徑

ドスゲネポス情報
主要取得途徑 【購買】
主要使用途徑

普通

ドスゲネボスの皮
賣價 560z　最大攜帶數 99
主要取得途徑：【報酬】集★4·13／ドスゲネボスを狩れ [illegible]【剝取】ドスゲネボス [illegible] 其他
主要使用途徑：[illegible]

ドスビスカス
賣價 [illegible]　最大攜帶數 [illegible]
主要取得途徑：【農場】
主要使用途徑：[illegible]

ドスランポス情報
賣價 [illegible]　最大攜帶數 [illegible]
使用效果：[illegible]
主要取得途徑：[illegible]
主要使用途徑：[illegible]

ドスランポスの頭
賣價 [illegible]　最大攜帶數 [illegible]
主要取得途徑：【報酬】集★ [illegible]【剝取】[illegible] 其他
主要使用途徑：[illegible]

ドスランポスの爪
賣價 [illegible]　最大攜帶數 [illegible]
主要取得途徑：【報酬】村★ [illegible] 其他【剝取】[illegible] 其他
主要使用途徑：[illegible]

ドラグライト鉱石
賣價 [illegible]　最大攜帶數 [illegible]
主要取得途徑：【農場】【調合】[illegible]【報酬】[illegible] 其他 [illegible]
主要使用途徑：[illegible]

トラップツール
買價 200z　賣價 [illegible]　最大攜帶數 [illegible]
主要取得途徑：【購買】【貓】
主要使用途徑：[illegible]

鳴き袋
賣價 5[illegible]　最大攜帶數 [illegible]
主要取得途徑：【調合】[illegible]【報酬】村★ [illegible] 其他
主要使用途徑：[illegible]

投げナイフ
賣價 [illegible]　最大攜帶數 5
使用效果：配給專用品　可用於遠程攻擊　攻擊力為20
主要取得途徑：[illegible]
主要使用途徑：[illegible]

なぞの頭骨
賣價 [illegible]　最大攜帶數 [illegible]
主要取得途徑：【採集】[illegible] 其他【報酬】[illegible]
主要使用途徑：[illegible]

なぞの骨
賣價 [illegible]　最大攜帶數 99
主要取得途徑：【採集】森林與山丘[H] 5(75%)・其他【報酬】[illegible] 其他
主要使用途徑：[illegible]

生肉
賣價 [illegible]　最大攜帶數 [illegible]
使用效果：[illegible]
主要取得途徑：【調合】[illegible]
主要使用途徑：[illegible]

生焼け肉
賣價 [illegible]　最大攜帶數 [illegible]
使用效果：[illegible]
主要取得途徑：【貓】【調合】[illegible]
主要使用途徑：[illegible]

にが虫
賣價 [illegible]　最大攜帶數 [illegible]
使用效果：有50%的機率可治癒中毒狀態，但會減少10HP
主要取得途徑：【農場】【採集】森林與山丘 [illegible] 其他
主要使用途徑：[illegible]

肉球のハンコ
賣價 [illegible]　最大攜帶數 [illegible]
主要取得途徑：【報酬】村★ [illegible] 其他
主要使用途徑：[illegible]

肉焼きセット
買價 [illegible]　賣價 [illegible]　最大攜帶數 [illegible]
使用效果：可燒烤生肉
主要取得途徑：【購買】
主要使用途徑：[illegible]

虹色鉱石
賣價 [illegible]　最大攜帶數 [illegible]
主要取得途徑：【農場】
主要使用途徑：[illegible]

虹色コガネ
賣價 [illegible]　最大攜帶數 [illegible]
主要取得途徑：【農場】
主要使用途徑：[illegible]

ニトロダケ
買價 [illegible]　賣價 [illegible]　最大攜帶數 [illegible]
主要取得途徑：【購買】【農場】【採集】[illegible] 其他【報酬】村★ [illegible] 其他
主要使用途徑：[illegible]

忍耐の丸薬
賣價 [illegible]　最大攜帶數 5
使用效果：[illegible] 防禦力提升 [illegible]
主要取得途徑：【調合】活力劑＋忍耐の種
主要使用途徑：[illegible]

忍耐の種
買價 [illegible]　賣價 [illegible]　最大攜帶數 [illegible]
使用效果：[illegible] 防禦力提升 [illegible]
主要取得途徑：【購買】【農場】【貓】【調合】[illegible]【採集】[illegible] 其他【報酬】[illegible] 其他
主要使用途徑：[illegible]

ネコタクチケット
賣價 [illegible]　最大攜帶數 1
使用效果：配給專用品
主要取得途徑：[illegible]
主要使用途徑：[illegible]

ねじれた角
賣價 [illegible]　最大攜帶數 [illegible]
主要取得途徑：【報酬】村★6·03 [illegible]【角】[illegible] 其他
主要使用途徑：[illegible]

ネット
賣價 [illegible]　最大攜帶數 [illegible]
使用效果：[illegible]
主要取得途徑：【貓】【調合】[illegible]
主要使用途徑：[illegible]

ネムリ草
買價 50z　賣價 5z　最大攜帶數 10
使用效果：可以種在田裡
主要取得途徑：【購買】【農場】【採集】[illegible] 其他
主要使用途徑：[illegible]

眠り投げナイフ
賣價 [illegible]　最大攜帶數 5
使用效果：配給專用品　可用於投擲攻擊 [illegible]
主要取得途徑：【調合】投げナイフ＋ネムリ草
主要使用途徑：[illegible]

眠り生肉
買價 [illegible]　賣價 [illegible]　最大攜帶數 [illegible]
使用效果：[illegible]
主要取得途徑：【購買】【貓】【調合】生肉＋ネムリ草
主要使用途徑：[illegible]

燃石炭
賣價 [illegible]　最大攜帶數 [illegible]
使用效果：[illegible]
主要取得途徑：【採集】[illegible] 其他
主要使用途徑：[illegible]

普通

- ネンチャク草
- ノヴァクリスタル
- のりこねバッタ
- 灰水晶の原石
- 春の山菜組引換券
- 鳥のたまご
- 爆炎袋
- 白銀の角
- 爆薬
- バクレツアロワナ
- バサルモス情報
- はじけイワシ
- はじけクルミ
- ハチミツ

- ハリタスタの罠
- ハリの実
- ハリマグロ
- 春夜鯉
- ハレツアロワナ
- ハンターチケット
- 光蟲
- ピッケル
- ピッケルグレート
- 秘薬
- ピュアクリスタル
- 氷結晶
- 飛竜の卵
- 飛竜のフン

普通

ファミ通チケット

主要取得途徑

主要使用途徑

ファンゴの頭

主要取得途徑：【報酬】…【剝取】ブルファンゴ[G](6%) 其他

主要使用途徑

ファンゴの毛皮

主要取得途徑：【報酬】… 其他

主要使用途徑

フエールピッケル

主要取得途徑：【報酬】… 其他

主要使用途徑

不死虫

主要取得途徑：購買】…其他

主要使用途徑

ブヨブヨした皮

最大持有數 99

主要取得途徑：【報酬】… 其他 【剝取】フルフル[N](50%)・其他

主要使用途徑

プラチナチケット

主要取得途徑：…以上的…

主要使用途徑

ブルファンゴ情報

最大持有數 1

購買後…

主要取得途徑：【購買】

主要使用途徑

フルフル情報

主要取得途徑：【購買】

主要使用途徑

フルフルのコイン

主要取得途徑：【報酬】… 其他

主要使用途徑

ペイントの實

主要取得途徑：【購買】【農場】【貓】【採集】… 其他

主要使用途徑

ペイントボール

主要取得途徑：【貓】【調合】…

主要使用途徑

棒狀の骨

主要取得途徑：…【採集】… 其他 【報酬】…大怪鳥の異常發生… 其他

主要使用途徑

寶石券

主要取得途徑：【報酬】… 其他

主要使用途徑

捕獲用麻醉玉

主要取得途徑

主要使用途徑

ホットドリンク

最大持有數 3

主要取得途徑：【購買】【調合】…

主要使用途徑

ボロピッケル

主要取得途徑：【購買】【貓】【調合】…

主要使用途徑

ボロ虫あみ

主要取得途徑：【購買】【貓】【調合】ネット×…

主要使用途徑

マカライト礦石

主要取得途徑：… 其他

主要使用途徑

マグダンゴ

主要取得途徑

主要使用途徑

マタタビ

主要取得途徑：【購買】【農場】【採集】… 其他 【報酬】…

主要使用途徑

マヒダケ

主要取得途徑：【農場】【採集】沼地[H] 7(95%)・其他【報酬】… 其他

主要使用途徑

麻痺投げナイフ

最大持有數 5

主要取得途徑：【調合】投げナイフ×マヒダケ

主要使用途徑

麻痺袋

主要取得途徑：【報酬】… 其他 【剝取】ドスゲネポス[N](40%)・其他

主要使用途徑

守りの護符

主要取得途徑：【購買】

主要使用途徑

守りの爪

主要取得途徑：【調合】…

主要使用途徑

マンドラゴラ

主要取得途徑：【購買】【農場】【採集】… 其他 【報酬】… 其他

主要使用途徑

睡水龍の鱗

最大持有數 99

主要取得途徑：【報酬】… 其他 【剝取】…ガノトトス[G](17%)

主要使用途徑

普通

翠水龍のヒレ

翠水龍の胸ヒレ

翠水龍の鱗片

桃の種

ミラボレアス情報

【購買】

魅惑色の柔皮

眠魚

90

虫あみ

虫あみグレート

虫の死骸

雌火龍の鱗

雌火龍の逆鱗

雌火龍の堅殻

雌火龍のコイン

600z

雌火龍の甲殻

雌火龍の紅玉

雌火龍の上鱗

雌火龍の棘

雌火龍の翼爪

メラルー情報

【購買】

猛毒袋

99

もえないゴミ

— 1z 10

モス情報

モスの頭

モスの苔皮

モドリ玉

300z 30z 1

モノブロス情報

500z 0z 1

【購買】

モノブロスハート

— 3500z 10

普通

道具	RARE	買值	賣價	最大持有數	使用效果	主要取得途徑
モンスターの体液	[illegible]	[illegible]	[illegible]	99		【購買】【調合】[illegible]【報酬】[illegible] 其他【剝取】[illegible] 其他
モンスターの濃汁	6		[illegible]	99		【調合】[illegible]【報酬】[illegible] 其他【剝取】[illegible] 其他
モンスターのフン	[illegible]		[illegible]		[illegible]的土產[illegible]	【採集】[illegible] 其他
焼き肉券	5		[illegible]	99		【報酬】[illegible] 其他
薬草	[illegible]	20z	[illegible]	[illegible]	可恢復20HP 也可以[illegible]	【購買】【採集】【調合】[illegible] 其他【報酬】[illegible] 其他
ヤマイモムシ	[illegible]	[illegible]	[illegible]	99		【購買】【採集】
勇氣の証	5		[illegible]	99		【報酬】[illegible] 其他
ユニオン鉱石	6	[illegible]	[illegible]	99		【採集】【調合】[illegible] 其他【報酬】[illegible] 其他
鎧竜の涙	[illegible]		[illegible]	99		【報酬】[illegible]【剝取】グラビモス[illegible]
鎧竜の頭	[illegible]		2550z	[illegible]		【報酬】[illegible](×1/10%) 其他【剝取】グラビモス[illegible]
鎧竜の堅殻	6		1820z	[illegible]		【報酬】集★5-15[illegible] 其他【剝取】グラビモス的尾巴[H](63%) 其他
鎧竜のコイン	5		[illegible]	[illegible]		【報酬】グラビモス討伐訓練[illegible]【報酬】報酬×3/[illegible]% 其他
鎧竜の甲殻	[illegible]		[illegible]	99		【報酬】村★5-05/[illegible]グラビモスの脅威(×1/報酬) 其他【剝取】グラビモス的尾巴[N](60%) 其他
鎧竜の剛翼	[illegible]		[illegible]	99		【剝取】グラビモス[G](8%)

道具	RARE	買值	賣價	最大持有數	使用效果	主要取得途徑
鎧竜の重殻	[illegible]		[illegible]	99		【報酬】集★8-09/火山地帯の[illegible](×1/報酬)【剝取】グラビモス[G](39%) 其他
鎧竜の翼	[illegible]		580z	99		【報酬】集★5-13/[illegible](×1/5%)【剝取】グラビモス[H](2%)
雷光虫	4		[illegible]	99		【購買】【採集】沼地[H] 2(30%) 其他【報酬】村★2-08/巨大昆虫[illegible](×1/1%)
ライトクリスタル	[illegible]	–	1150z	[illegible]		[illegible]
ラオシャンロン情報	[illegible]	[illegible]	0z	1	[illegible]	【購買】
老山龍の鱗	6		[illegible]	[illegible]		【報酬】村★6-06/巨大龍の侵攻※破壊ラオシャンロ[illegible] 其他【剝取】[illegible] 其他
老山龍の大爪	[illegible]		[illegible]	99		【報酬】集★[illegible] 巨大龍[illegible] 其他【剝取】[illegible] 其他
老山龍の逆鱗	[illegible]		[illegible]	[illegible]		【報酬】集★[illegible] 巨大龍の侵攻[illegible] 其他【剝取】ラオシャンロン[H][illegible]
老山龍の堅殻	[illegible]	–	[illegible]	[illegible]		【報酬】集★[illegible] 巨大龍の侵攻[illegible] 其他【剝取】[illegible]
老山龍の堅甲	5	[illegible]	4320z	99		【報酬】集★5-21/巨大龍の侵攻(×1/報酬)・其他【剝取】[illegible] 其他
老山龍の甲殻	6		[illegible]	99		【報酬】村★6-06/巨大龍の侵攻※破壊ラオシャンロ[illegible] 其他【剝取】[illegible] 其他
老山龍の紅玉	[illegible]		[illegible]	99		【報酬】集★8-15 巨大龍の侵攻[illegible] 其他
老山龍の重甲	[illegible]		[illegible]	[illegible]		【報酬】集★[illegible] 巨大龍の侵攻[illegible] 報酬 其他
老山龍の上鱗	[illegible]	–	1950z	99		【報酬】集★[illegible] 巨大龍の侵攻[illegible]【剝取】[illegible]

CHAPTER 7

普通

老山龍の蒼大爪
主要取得途徑：[剝取]…尻ラオシャンロン(16%)

老山龍の蒼角
賣價 5100z 最大持有數 99

老山龍の蒼逆鱗
賣價 15000z
主要取得途徑：報酬［集★8-1B／巨大龍の侵攻(×1／2%)］

老山龍の蒼甲殻

老山龍の蒼背甲

老山龍の蒼鱗

老山龍の角

老山龍の爪

老山龍の背甲

ランゴスタ情報
使用效果：購買後，在道具一覧表中將會追加關於斯達的情報

ランゴスタの堅殻
賣價 240z 最大持有數 99

ランゴスタの甲殻

ランゴスタの斬羽

ランゴスタの羽

ランゴスタの刃羽

ランスチケット

ランポス情報

ランポスの鱗

ランポスの皮

ランポスの牙

ランポスの上皮

ランポスの上鱗

ランポスの白皮

ランポスの白鱗

ランポスの白鱗片

リオレイア情報

リオレウス情報

立派なクチバシ

普通

龍骨【小】 RARE 3
主要取得途徑：【精算】【採掘】村★1 … 其他【剝取】… 其他
主要使用途徑

龍骨【大】 RARE 5
主要取得途徑：【採掘】村★ … 其他【剝取】… 其他
主要使用途徑

龍骨【中】
主要取得途徑：【採掘】… 其他【剝取】… 其他
主要使用途徑

龍殺しの實 RARE 2
主要取得途徑：【精算】… 其他
主要使用途徑

龍の牙
主要取得途徑：【精算】【採掘】… 其他
主要使用途徑

龍の爪
主要取得途徑：【精算】【採掘】… 其他【剝取】… 其他
主要使用途徑

子彈

LV1通常彈
主要取得途徑：【購買】
主要使用途徑

LV2通常彈
主要取得途徑：【購買】【調合】… カラの實
主要使用途徑

LV3通常彈 RARE 2
使用效果：攻擊力 … 具跳彈效果
主要取得途徑：【購買】【調合】… カラの實
主要使用途徑

LV1貫通彈 RARE 2
使用效果：攻擊力 … 直線上最多 … HIT
主要取得途徑：【購買】【調合】… カラの實
主要使用途徑

LV2貫通彈
實價 32z　賣價 3z　最大持有數 50
使用效果：攻擊力9　直線上最多4HIT
主要取得途徑：【購買】【調合】… カラの實
主要使用途徑

LV3貫通彈
使用效果：攻擊力 … 直線上最多 … HIT
主要取得途徑：【購買】【調合】… カラ骨【 】
主要使用途徑

LV1散彈
使用效果：攻擊力5 … 屬性 … 最多 …
主要取得途徑：【購買】【調合】はじけクルミ×カラの實
主要使用途徑

LV2散彈
使用效果：攻擊力5 … 屬性 … 最多 …
主要取得途徑：【購買】【調合】… カラの實
主要使用途徑

LV3散彈
使用效果：攻擊力5 … 最多5HIT
主要取得途徑：【購買】【調合】… カラ骨
主要使用途徑

LV1徹甲榴彈 RARE 3
主要取得途徑：【購買】【調合】… カラの實
主要使用途徑

LV2徹甲榴彈 RARE 3
主要取得途徑：【調合】… カラ骨
主要使用途徑

LV3徹甲榴彈 RARE 3
最大持有數 9
主要取得途徑：【調合】… カラ骨【中】
主要使用途徑

LV1擴散彈 RARE 2
使用效果：攻擊力6＋爆炸32×3(火屬性20)
主要取得途徑：【購買】【調合】… カラの實
主要使用途徑

LV2擴散彈 RARE 2
主要取得途徑：【調合】… カラ骨【中】
主要使用途徑

LV3擴散彈 RARE 3
主要取得途徑：【調合】… カラ骨【大】
主要使用途徑

火炎彈
主要取得途徑：【購買】【調合】… カラの實
主要使用途徑

水冷彈 RARE 3
使用效果：攻擊力 … 水屬性 … 最多3HIT
主要取得途徑：【購買】【調合】… カラの實
主要使用途徑

電擊彈
實價 32z　賣價 3z　最大持有數 60
使用效果：攻擊力 … 雷屬性 … 最多 … HIT
主要取得途徑：【購買】【調合】… カラの實
主要使用途徑

滅龍彈 RARE 5
賣價 24z　最大持有數 20
使用效果：攻擊力 … 龍屬性48(1)・最多6HIT
主要取得途徑：【調合】… カラ骨【大】
主要使用途徑

LV1毒彈 RARE 2
使用效果：攻擊力 … 命中後且加毒150
主要取得途徑：【購買】【調合】毒テングダケ×カラの實
主要使用途徑

LV2毒彈 RARE 3
最大持有數 8
使用效果：攻擊力15・命中後追加毒500
主要取得途徑：【調合】イ … オスの毒牙×カラ骨【小】
主要使用途徑

LV1麻痺彈 RARE 3
使用效果：攻擊力 … 命中後且加麻痺 …
主要取得途徑：【購買】【調合】… カラの實
主要使用途徑

子彈

LV2麻痺彈
價值	—	售價	52	最大持有數	5
使用效果	攻擊力15 [illegible]				

主要取得途徑：[illegible]

主要使用途徑：[illegible]

LV1睡眠彈
價值	172	售價	[illegible]	最大持有數	[illegible]
使用效果	[illegible]				

主要取得途徑：[illegible]

主要使用途徑：[illegible]

LV2睡眠彈
主要取得途徑：[illegible]

主要使用途徑：[illegible]

LV1回復彈
主要取得途徑：[illegible]

主要使用途徑：[illegible]

LV2回復彈
主要取得途徑：[illegible]

主要使用途徑：[illegible]

ペイント彈
主要取得途徑：[illegible]

主要使用途徑：[illegible]

鬼人彈
主要取得途徑：[illegible]

主要使用途徑：[illegible]

硬化彈
主要取得途徑：[illegible]

主要使用途徑：[illegible]

捕獲用麻醉彈
主要取得途徑：[illegible]

主要使用途徑：[illegible]



Chapter 8 獵人的傳統P【有用的情報】

獵人的傳統 調合秘方

「獵人的傳統」的目的，乃是要將古往今來的獵人們所培育出來的技術、知識與經驗傳承給後進們。而其中的第一點，便是獵人必備的調合情報。

調合是獵人必備的技術

所謂的「調合」，就是把兩種作為素材的道具混合起來，以創造出新的道具。雖然本遊戲中出現的道具數量十分龐大，其中也存在著無法使用，也不能當成武器或防具素材的道具。不過，因為這樣就將它們賣掉是種草率的舉動。主要就是因為這種道具，大多是可以當成調合素材的道具。不僅如此，具備壓倒性有利效果的道具，也只能透過調合來製作。對獵人來說，調合帶來的恩惠難以估算，請好好參考這邊介紹的調合秘方，確實地進行調合吧。在任務過程中，遇到道具已經裝滿的狀況等想要減少攜帶數量的時候，運用調合也十分方便。



藥草＋藍菇？調合可說是獵人的常識，調出的回復藥是獵人的必需品。



調合失敗的話，就會變成[illegible]燃燒殘骸，[illegible]可以成為[illegible]藥草的調合素材

調合的特徵與錬金術

調合共有124種，可以成為素材的道具已被預先決定，並非所有道具都能用來調合。調合成功率最低為55%，最高為95%，並沒有絕對會成功的組合，不過帶著在旅行商人等處販賣的調合書，便能提升到最高的100%。不過有部分的調合，如果沒有具備「錬金術」的技能，或帶著調合書G・錬金篇的話，就無法調合。這種需要具備錬金術之調合的特徵，就是它們多半屬於「把乍看之下毫無關連的道具混合起來，以製作出具備截然不同效果的道具」這種特殊調合。調合秘方中，105～124以紅色字刊載的部分，就是需要錬金術才能調合的種類。



在村長任務★4「噴煙まとう王者」中活用需要用到剛刀的調合吧。

No.	調合道具	素材	成功率
[illegible]	回復薬	薬草×アオキノコ	[illegible]
[illegible]	回復薬グレート	回復薬×ハチミツ	[illegible]
3	栄養剤	不死虫×アオキノコ	90%
4	栄養剤グレート	栄養剤×ハチミツ	[illegible]
5	解毒薬	アオキノコ×げどく草	95%
6	漢方薬	にが虫×サボテンの花	[illegible]
7	秘薬	マンドラゴラ×栄養剤グレート	[illegible]
8	いにしえの秘薬	活力剤×ケルビの角	[illegible]
9	増強剤	[illegible]	[illegible]
[illegible]	活力剤	マンドラゴラ×増強剤	[illegible]
11	強走薬	増強剤×生焼け肉	75%
[illegible]	強走薬グレート	狂走エキス×こんがり肉	[illegible]
13	鬼人薬	増強剤×怪力の種	85%
[illegible]	鬼人薬グレート	[illegible]エキス×鬼人薬	[illegible]
[illegible]	怪力の丸薬	活力剤×怪力の種	[illegible]
16	硬化薬	増強剤×忍耐の種	[illegible]

No.	調合道具	素材	成功率
17	硬化薬[illegible]	アルビノエキス×硬化薬	[illegible]
18	忍耐の丸薬	活力剤×忍耐の種	[illegible]
[illegible]	[illegible]	トウガラシ×にが虫	[illegible]
[illegible]	[illegible]	氷結晶×にが虫	[illegible]
[illegible]	特産キノコキムチ	特産キノコ×トウガラシ	75%
[illegible]	毒生肉	生肉×毒テングダケ	90%
[illegible]	シビレ生肉	生肉×マヒダケ	90%
[illegible]	眠り生肉	生肉×ネムリ草	90%
[illegible]	素材玉	石ころ×ネンチャク草	[illegible]
26	[illegible]	素材玉×[illegible]	[illegible]
[illegible]	毒けむり玉	素材玉×毒テングダケ	[illegible]
[illegible]	閃光玉	素材玉×光蟲	75%
29	[illegible]	素材玉×[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]×ネンチャク草	[illegible]
[illegible]	爆薬	[illegible]	[illegible]
32	[illegible]爆弾	[illegible]	[illegible]
[illegible]	小タル爆弾G	モンスターの体液×小タル爆弾	90%
[illegible]	大タル爆弾	爆薬×大タル	75%
[illegible]	大タル爆弾G	[illegible]×大タル爆弾	[illegible]
[illegible]	音爆弾	[illegible]	[illegible]
[illegible]	ネット	ツタの葉×クモの巣	90%
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
39	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	アオダンゴ	釣りバッタ×カクバッタ	85%
[illegible]	黄金ダンゴ	釣りホタル×[illegible]	90%
[illegible]	ボロピッケル	棒状の骨×石ころ	95%
[illegible]	[illegible]ピッケル	棒状の骨×[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	棒状の骨×[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	虫あみ	ネット×竜骨【小】	[illegible]
[illegible]	虫あみグレート	ネット×竜骨【中】	95%
[illegible]	抗菌石	にが虫×大地の結晶	75%
[illegible]	[illegible]	不死虫×[illegible]	[illegible]
50	生命の粉塵	[illegible]	[illegible]
51	回復笛	[illegible]	[illegible]
52	解毒笛	抗菌石×角笛	[illegible]
53	鬼人笛	鬼人薬グレート×竜骨【中】	55%
54	[illegible]笛	[illegible]	[illegible]
[illegible]	毒投げナイフ	[illegible]	[illegible]
56	眠り投げナイフ	投げナイフ×ネムリ草	90%
[illegible]	麻痺投げナイフ	[illegible]	[illegible]
[illegible]	力の爪	力の護符×老山龍の爪	55%
[illegible]	守りの爪	守りの護符×老山龍の爪	[illegible]
60	LV2通常弾(2～4)	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	LV2貫通弾(1～3)	[illegible]×カラの実	75%
64	[illegible]貫通弾	[illegible]	[illegible]
65	LV1散弾(1～3)	はじけクルミ×カラの実	90%
66	LV2散弾(1～3)	竜の牙×カラの実	75%
67	[illegible]散弾	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]徹甲榴弾	[illegible]×カラの実	[illegible]
[illegible]	[illegible]徹甲榴弾	ハレツアロワナ×カラ骨【小】	90%
[illegible]	[illegible]徹甲榴弾	[illegible]	[illegible]
71	[illegible]	[illegible]×カラの実	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]×カラ骨	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]×カラ骨【中】	[illegible]
4	[illegible]	[illegible]×カラの実	[illegible]
75	水冷弾(×1～3)	キレアジ×カラの実	75%
76	電撃弾(×2～4)	光蟲×カラの実	75%
77	滅龍弾	龍殺しの実×カラ骨【大】	75%
78	LV1回復弾	薬草×カラの実	90%
[illegible]	LV2回復弾	回復薬×カラの実	90%
[illegible]	[illegible]毒弾	毒テングダケ×カラの実	[illegible]
[illegible]	[illegible]毒弾	[illegible]×カラ骨【小】	[illegible]
82	LV1麻痺弾	マヒダケ×カラの実	90%
[illegible]	[illegible]麻痺弾	[illegible]×カラ骨【小】	[illegible]
[illegible]	[illegible]睡眠弾	ネムリ草×カラの実	[illegible]
95	[illegible]睡眠弾	[illegible]×カラ骨【小】	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]×カラの実	[illegible]
87	鬼人弾	怪力の種×カラの実	75%
88	硬化弾	忍耐の種×カラの実	75%
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
91	大地の結晶(×3)	大地の結晶×[illegible]ピッケル	90%
[illegible]	[illegible]ライト鉱石	[illegible]ライト鉱石×[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]ライト鉱石	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
96	紅蓮石(×2)	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
101	上竜骨(×3)	上竜骨×[illegible]	[illegible]
102	堅竜骨(×2)	堅竜骨×[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	もえないゴミ×トウガラシ	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
110	大タル	ツタの葉×竜骨【中】	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]×竜骨【小】	[illegible]
[illegible]	砥石	[illegible]×竜骨【小】	[illegible]
[illegible]	[illegible]	カラの実×[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]の実×大地の結晶	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]×光蟲	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]×釣りカエル	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
119	千里眼の薬	サボテンの花×光蟲	75%
120	狂走エキス	[illegible]のキモ×龍殺しの実	65%
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	モンスターの体液×[illegible]	[illegible]

調合道具以紅色標記的物品，需要發動「錬金術」才能調合

獵人的傳統 山菜老爹

透過交換取得想要的道具

山菜老爹是名素材收集家，只要獵人身上持有他想要的道具就可進行交換，在交換中多半都能公平地等價交換。由於能交換到難以取得的物品，請有效運用吧，順帶一提，要是身上沒有攜帶他喜歡的物品，他就會抱怨一番或免費給予道具。下表是從優先度高的物品來開始排列，請注意。

物品	優先度	物品	優先度
ネノチャク草	10%	龍骨【小】	5%
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
回復薬	[illegible]	[illegible]	[illegible]
アオキノコ	[illegible]	秘薬	[illegible]
特産キノコ	[illegible]	[illegible]	[illegible]
釣りバッタ	8%	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	8%	[illegible]	[illegible]
怪鳥の鱗	8%		

獵人的傳統 鏽鑄塊&太古鑄塊

有種小的機會可在火山等地採掘到鏽鑄塊與太古鑄塊，能以這兩種鑄塊製作出各式各樣的武器，在此將毫不保留地公開出相關情報。

鏽鑄塊&太古鑄塊的特徵與取得

「さびた塊(鏽鑄塊)」與「太古の塊(太古鑄塊)」是可以透過採掘，或是在任務報酬中取得的道具之一。不論是帶著，或是將它們放入道具箱中，在加工店的武器生產列表便會列出「？？？？？？」這種不明的武器，並能以1000z來生產，這就是其生產機制。如果不試著生產看看，基本上無法知道會做出什麼，不過有機會取得能夠強化成非常強力之武器的「嚴重生鏽的～」、「嚴重風化的～」系列，正是最大魅力所在。在本書的區域導覽、任務資料以及遊戲中，都是以「さびた塊」、「太古の塊」的簡潔形式表列，不過就如下表「鏽鑄塊實際的採掘率」中的介紹，實際上存在著5種鏽鑄塊(太古鑄塊)，而每種都被設定成具備幾乎相同的取得機率。此外，無法同時持有兩個相同系統的鏽鑄塊(太古鑄塊)。



採掘到鏽鑄塊或太古鑄塊時會奏出獨特的音樂聲響，這也是其特徵



利用把道具交給位於沼地區域1的山菜老爹之方式，也可取得鏽鑄塊。

[illegible]礦石	44%
[illegible]地の結晶	33%
[illegible]カライト礦石	18%
[illegible]	5%

鉄鉱石	44%
大地の結晶	33%
マカライト鉱石	18%
さびた塊[illegible]	[illegible]
[illegible]	
[illegible]	
[illegible]	
[illegible]	

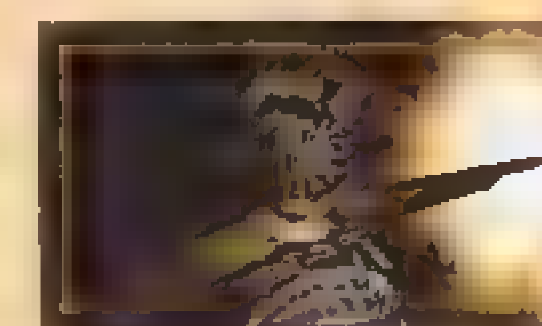
道具名稱(取得方式)	模式	取得場所
[illegible]	[illegible]	[illegible]
	[illegible]	[illegible]
	[illegible]	[illegible]
	[illegible]	[illegible]
	[illegible]	★5 [illegible] ★[illegible]巨大龍の侵攻
	[illegible]	★[illegible]巨大龍の侵攻
	[illegible]	★5-21 巨大龍の侵攻
	[illegible]	森林10、沙漠岩地6、沼地7、11、[illegible]區域、火山3、4、8、[illegible]區域
	[illegible]	★[illegible] ★[illegible]

塊的生成以及生產模式

幸運的取得鑄塊後，就先存檔，再參考下表「生產武器一覽表」，確認自己持有的塊是屬於哪個武器系統。此時，也要同時確認的就是「生產模式」。共存在三種生產模式，分別是生產機率為70%的普通1、25%的普通2、以及5%的稀有。確認武器的系統究竟為何，以及生產模式是屬於普通1、普通2、稀有中的哪一種後，就瞭解一下讓生產模式轉換的方式。只要製作一次武器，生產模式就會被記憶下來，就算重開機也不會有改變，而這個方法就是反過來利用此特性。首先，請閱讀下表的「生產模式的轉換」。假設用8個鏽鑄塊來製作，而它的模式呈現如下表般的狀況。如果在這邊不存檔直接讓遊戲結束，再重新啟動，並讓任務過關或失敗一次，就可以順利地讓生產模式轉移到下一個。在下表中第4件可生產出稀有武器，因此只要過3次任務，便能立刻生產出稀有武器。



在加工店中是以大劍系、鎚系、長槍系、單手劍系、弓槍系的順序排列



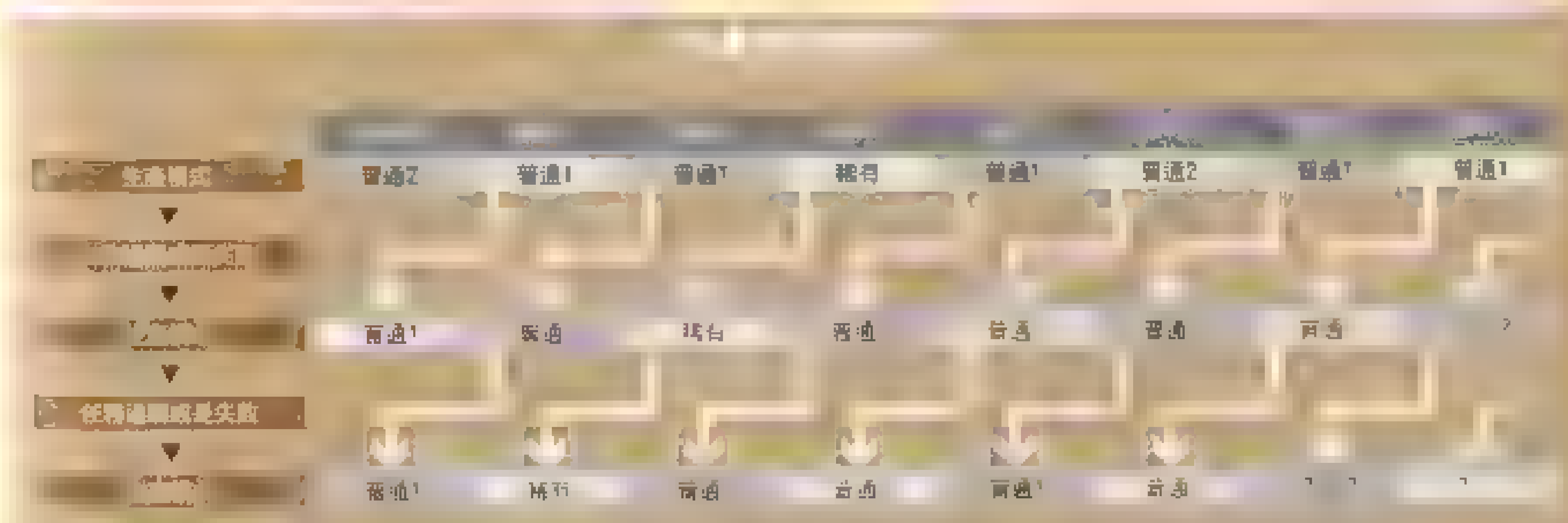
[illegible]

鏽鑄塊

	普通1(生產機率70%)	[illegible]	[illegible]
大劍系	アイアンソード(525z)	[illegible]改[illegible]	[illegible]
鎚系	アイアンハンマー(525z)	[illegible]改[illegible]	[illegible]
長槍系	アイアンランス(567z)	[illegible]改[illegible]	[illegible]
單手劍系	ハンターナイフ(357z)	[illegible]改[illegible]	[illegible]
弓槍系	[illegible]	[illegible]	[illegible]

太古鑄塊

	[illegible]	[illegible]	[illegible]
大劍系	[illegible]ブレイド(2625z)	骨刀【狼牙】(2625z)	濃く風化した大剣(3000z)
鎚系	アトラスハンマー(1725z)	アンヴィルハンマー(5025z)	濃く風化した槌(3000z)
長槍系	ロングタスク(1853z)	ダークランス(4992z)	濃く風化した槍(3000z)
單劍系	ボーンシックル(1380z)	デュアルトマホーク(4620z)	濃く風化した双剣(3000z)
弓槍系	[illegible]	[illegible]	[illegible]



※「生產模式的轉換」只是一項範例，實際並不一定會依照此順序來生產。

獵人的傳統 技能&流行

透過系列防具來發動技能

在基礎資料單元中介紹的防具種類，就有著1326種之多，而在這些防具上具備的技能系統也可分為62種，並能發動163種技能，數量實在不少。雖然獵人可從這些防具中選出喜歡的種類，將它們裝備在頭、身、腕、腰、腳5個地方，不過要是毫不考慮亂穿一通的話，就無法發動技能。在此能夠幫上忙的，就是在防具名稱上具有相同字首之「系列防具」的存在。當把系列防具全身上下的種類都湊齊時，幾乎都能發動出某些技能。首先，請各位發揮這項特徵來讓技能發動吧。下方刊載的發動技能一覽表，以及P672之後系列防具的外型，都是依照系列名稱的日文50音順序來排列，請各位好好運用。順帶一提，在技能一覽表中以黃底(口)刊載的，是代表劍士、槍手共用的防具。



像庫克系列只有部分部件的防具，其餘部分要裝上什麼將是問題所在。



請以適合自己喜好，並兼具流行與技能雙方向為最終目標來選擇吧。

[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]性能+2、ダメージ回復速度+[illegible]	
[illegible]	[illegible]	
[illegible]	攻撃力UP【中】 [illegible] 回復速度+1、防御-15	
[illegible]	心眼 攻撃力UP【[illegible]】 精霊の加護 [illegible]	
[illegible]		[illegible] 回復速度+[illegible] 装填速度+1
[illegible]		[illegible]
[illegible]		[illegible]
[illegible]		[illegible]
[illegible]	毒無効	毒無効
[illegible]	毒無効	毒無効
[illegible]	毒無効 [illegible]	毒無効 [illegible]
[illegible]	毒無効 [illegible]	毒無効 [illegible]
[illegible]	毒半減 自動マーキング	
[illegible]	毒無効 [illegible]	
[illegible]	毒無効 [illegible]	
[illegible]	[illegible] 半減	[illegible] 半減
[illegible]	攻撃力UP【[illegible]】 [illegible]	攻撃力UP【[illegible]】 [illegible]
[illegible]	[illegible] 重さ半減	[illegible] 重さ半減
[illegible]	攻撃力UP【[illegible]】 精霊の加護	攻撃力UP【[illegible]】 幸運 体力[illegible]
[illegible]	[illegible] 重さ半減 [illegible]	[illegible] 気絶倍加
[illegible]	攻撃力UP【[illegible]】 幸運 [illegible]	攻撃力UP【[illegible]】 幸運 体力[illegible]
[illegible]	重さ無効 採取	重さ無効 採取
[illegible]	重さ無効 採取	重さ無効 採取

[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	ガード性能+2 重さ半減 気絶倍加	[illegible]+5 重さ半減 [illegible]
[illegible]	幸運 釣り名人 耳栓 気絶倍加	幸運 [illegible]
[illegible]	[illegible]	暑耐性+3 体力回復アイテム強化 精霊の加護
[illegible]	[illegible]	暑耐性+3 体力回復アイテム強化・幸運
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	採取+[illegible] 神の気まぐれ	
[illegible]	[illegible]	
[illegible]	[illegible]	
[illegible]	[illegible]	
キルドナイトベストG	神の気まぐれ 幸運 採取+[illegible]	
[illegible]	[illegible]	
[illegible]	重さ無効	重さ無効
K・ロブスタG	重さ無効	重さ無効
K・ロブスタS	水耐性+5 挑発	水耐性+5 挑発
[illegible]	攻撃力UP【[illegible]】	攻撃力UP【[illegible]】
[illegible]	攻撃力UP【[illegible]】	攻撃力UP【[illegible]】
クックG	攻撃力UP【小】 気絶確率半減 防御-10	攻撃力UP【小】 気絶確率半減・体力-10
クックK	攻撃力UP【小】	攻撃力UP【小】
クックS	攻撃力UP【小】 防御-10	攻撃力UP【小】 体力-10
クックU	攻撃力UP【中】 防御-10	攻撃力UP【小】、体力-10
グラビド	重さ半減 体力+10	重さ半減 体力+10
[illegible]	重さ半減 体力+[illegible] [illegible]	重さ半減 体力[illegible]
グラビドFG	重さ半減 体力+10 気絶倍加	重さ無効 体力+10・気絶倍加
グラビドFK	重さ半減 体力+[illegible] 笛吹き名人・採取-1	重さ半減 体力+10
グラビドFS	体力+20 攻撃力UP【小】・防御-10・悪霊の加護	[illegible] 装填速度[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	
[illegible]	麻痺無効	麻痺無効
[illegible]	麻痺無効	麻痺無効
ゲネポスS	麻痺無効 気絶確率半減	麻痺無効・気絶確率半減 装填速度[illegible]
[illegible]	麻痺無効 [illegible]	麻痺無効
[illegible]	麻痺半減 神の気まぐれ	
[illegible]	麻痺無効 [illegible]	
[illegible]	麻痺無効 [illegible]	
[illegible]	[illegible] 体力+[illegible]	[illegible] 体力+[illegible]
[illegible]	[illegible] 体力+10	[illegible] 体力+[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible] 通常弾攻撃力UP 装填速度[illegible]
[illegible]	[illegible]	
[illegible]	[illegible]	
[illegible]	[illegible]	
[illegible]	[illegible]	
[illegible]	[illegible]	
[illegible]	[illegible]	
[illegible]	[illegible]	
[illegible]	[illegible]	
[illegible]	心眼 [illegible] 気絶倍加・不運	[illegible]
[illegible]	調合成功率+5%	
[illegible]	調合成功率+5%	
[illegible]	調合成功率+5% [illegible]	
[illegible]	[illegible]	[illegible]

FASHION CATALOG
流行目錄









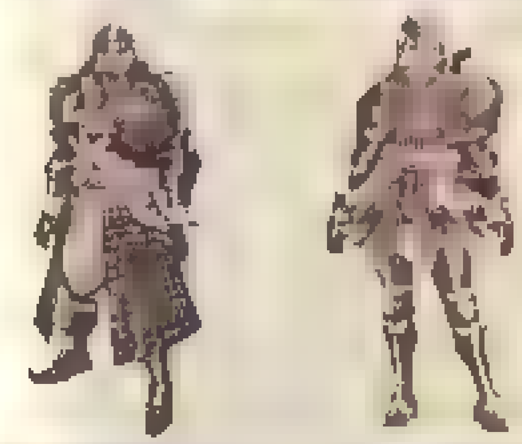






※1 會發動防禦力下降技能　※2 會發動防禦力上昇技能

伊歐斯U系列防具



































會發動防禦力下降技能















會發動防禦力下降技能　※2 會發動防禦力上昇技能







夫魯夫魯・G・S系列防具



夫魯夫魯U系列防具



青・G・S系列防具



青U系列防具



[illegible]・G・S系列防具



[illegible]系列防具



[illegible]・G・S系列防具



[illegible]・G・S系列防具



[illegible]・G・S系列防具



[illegible]・G・S系列防具



[illegible]・S系列防具



[illegible]・S系列防具





















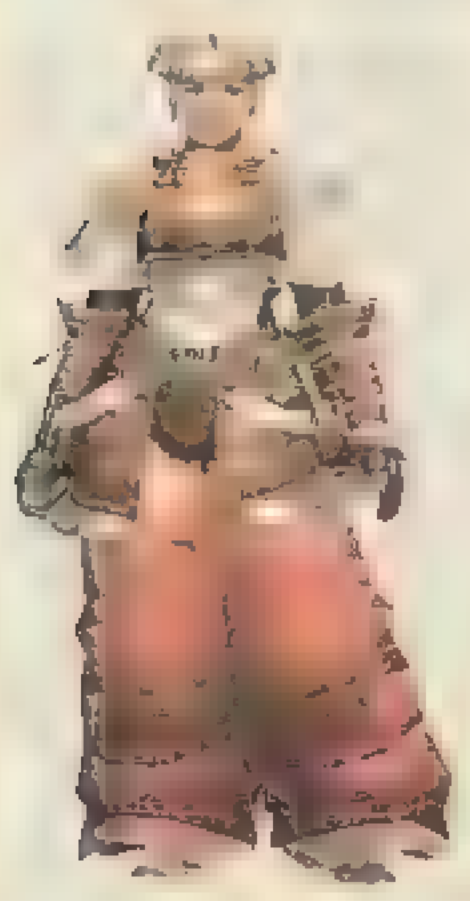






G・S系列防具

存在部位 頭 身 腕 腰 腳

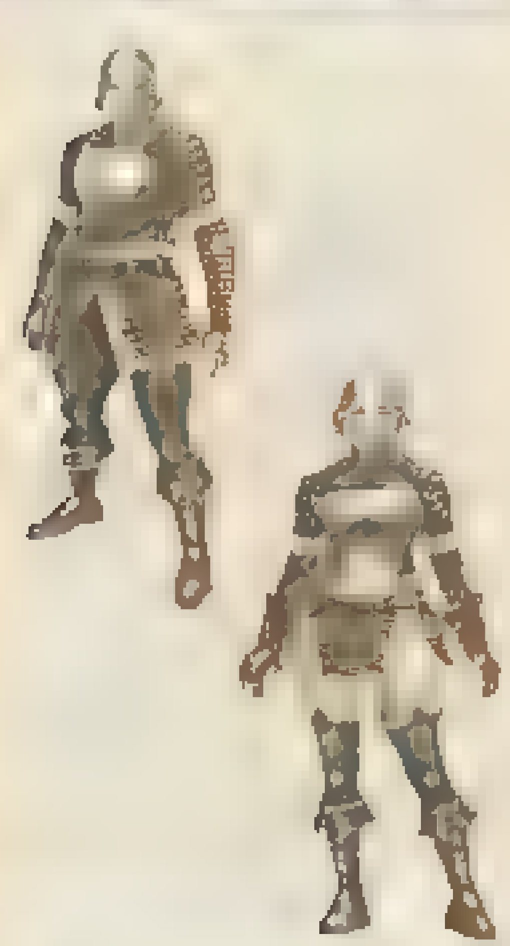






G・S系列防具

U系列防具





獵人的備忘錄

巨影來襲！這正是王者體格!!

取得【キングクラウン(王冠)】勳章

在成功地討伐了全數15種王者體格的魔物之後，便能取得王冠的勳章。請好好記住基本上在異色魔物中，比較容易出現尺寸巨大的魔物，以及王者體格的跡證，只會在事件任務之中出現這兩點吧。

德斯蘭波斯



德斯魯涅波斯



德斯伊歐斯



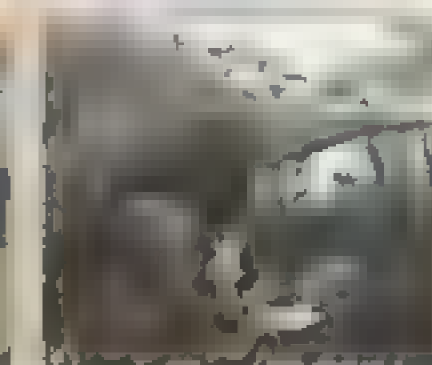
德斯加列歐斯



揚庫克



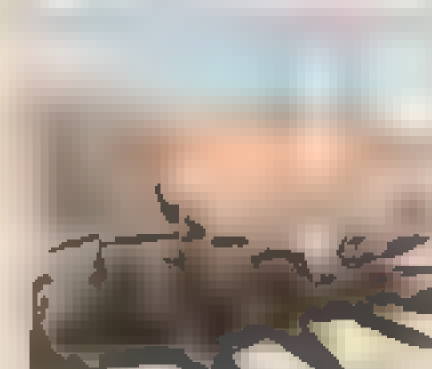
格擂斯



利奧雷烏斯



利奧雷亞



夫魯夫魯



加諾托托斯



巴薩摩斯



葛拉畢摩斯



摩諾布洛斯



迪亞布洛斯



麒麟



03 解體術萬歲！

雖然在發動後可剝取12次……

ネコの解体術-猫的解體術【小】&【大】很棒。若為老山龍時，3個能剝取的地方全都能剝取4次。不過若想剝取12次，就算具備高速剝取也來不及。



03 瞬間攀上高台技巧

瞬間攀上高台來節省時間

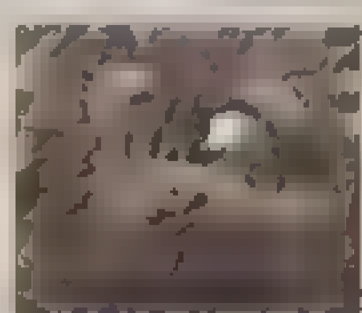
在要攀上高台的瞬間就上到高台，這就是瞬間攀上高台技巧。在森林與丘陵的區域4和8、沙漠岩地的區域10等處之「牆壁旁的高台」，就能展露這項技巧。



04 陷阱洞穴的陷阱

在現場進行調合時要注意

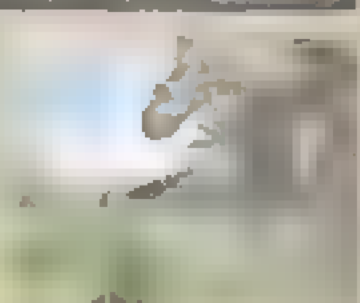
一定要等陷阱洞穴消失後才能設置另一個。請注意在討伐2頭的任務中，如果魔物死在陷阱洞穴裡，直到最後洞穴都不會消失，如此就無法設置下一個陷阱。



05 風壓無效化術

遠離蹲下來讓風壓失效吧

遭受風壓就會在一定時間內陷入僵直。這就是破解此不利狀態的技巧。請在遭受風壓前，試著蹲下看看吧。因為在蹲下的行動中，將能讓風壓完全失效。



06 頭冠是什麼顏色？

找出自己喜歡的頭冠吧

這可能已經是個常識了，ランボスフェイク(藍波斯頭套)&G頭套、S頭套上頭冠的顏色，跟獵人頭髮的顏色幾乎一樣。頭髮是白色，則頭冠也會是白色，將會直接反應出來。在此刊載出最具代表性的頭冠顏色，如果有看到自己喜歡的頭冠，希望各位能將它用在新角色上。



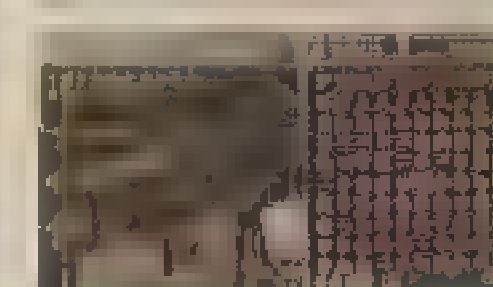
07 找出不需要的道具！

倉庫已經大爆滿了…… 此時就趕緊在這裡用檢查一下吧！

雖然很想當一個收藏家，把辛苦收集的道具全部留下，不過數量有500種以上，而相對的道具箱最多只能容納到300格，所以完全不夠放。因此，雖然遺憾但也無法將它們全部保留。如果對於究竟要丟掉何種道具感到迷惑時，就檢查一下在此介紹的整理候補道具。不管哪種使用的途徑都很少，只要使用過下表列出的數量，就能毫不留戀地處分掉。不過，其中也包含可以跟山菜老爹交換、以及能當成調合素材的道具，請多注意。

整理候補道具

- アルビノの香
- カブ骨【大】
- 火龍の翼爪
- キングサボテン
- キングミート
- 昏睡袋
- 皇冠草
- タルの素
- 角龍の顎
- 角龍の尻尾
- 毒怪鳥の頭
- ドスビスカス
  - 強化成グリーンモンスター需要5個
  - 生産メルホア系防具等時總計需要32個
- なぞの頭骨
- なぞの骨
- 暮夜壁
- 冰結晶
- 棒狀の骨
- 老山龍の逆鱗
- 老山龍の紅玉
- 老山龍の角
- 老山龍の爪



可以在遊戲初期取得的藍波斯系與狙克斯等素材，也是候補物品。請將它們處分到一定的程度。

MEMO 08 時間大約多長P

確實掌握需要多少時間吧！

中毒後大約要經過多久才能回復？持續衝刺的話精力多久會用完？為了回答這種問題而準備的，就是這個MEMO 08。請依照以下所介紹的時間，來決定要採取的行動吧。除了討伐揚庫克的時間外，數值都是將測量時間的平均四捨五入後算出　因此請把它們都加上「大約」來考量。

行動・狀態	所需時間
[illegible]	[illegible]



MEMO 09

需要兩邊都破壞掉嗎？

在成功破壞了飛龍身上的特定部位後，在報酬中便會追加部位破壞報酬。那麼，像翅膀和角這種成對的部位，需要把兩邊都破壞掉嗎？請參閱下方的表格。若是翅膀的話只要　邊就行，角的話就要破壞2支，各自的必要條件都已經事先決定好了。

飛龍	獲得報酬的條件
[illegible]系	只需破壞左右任　方的翅膀
[illegible]系	只需破壞左右任　方的翅膀
[illegible]系	需要破壞左右雙方的角
任務「4本の角」的狀況	需要破壞任一隻飛龍頭上左右雙方的角



MEMO 10

連與迪亞布洛斯＆夫魯夫魯也可安心

聽覺保護 保護聽覺 點數超過15點時　便能發動技能「高級耳栓 高級耳塞」　有此技能的話　無法移動的話與嗅劑　存活機率會大幅提昇　請參考下方表格　來穿相關防具來發動這項技能吧

■具備保護聽覺的防具＆點數一覽表

防具名稱	技能點數	防具名稱	技能點數
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
ガレオス・メイル	[illegible]	[illegible]	[illegible]

MEMO 11

不要只靠穿系列防具，發動出自己喜愛的技能吧！

讓技能發動的最快捷徑，就是知道具備高技能點數的防具。以這些防具為主軸，再補足不夠的點數就可以了。不過　由於有許多防具最多只有3點技能點數，並無法發揮作為主軸的功能　因此究竟還需要多少部位的情報也相當重要。下表中準備了這項資訊　請務必要好好運用　順帶一提　在此也刊載了具備著十分有用之「匠（專家）」的所有防具。



想活用防禦力、並讓技能發動是相當困難的　請多下一些功夫　組合出有自我風格的裝備吧。

技能系統	發動技能的必要部位數	技能點數最多的防具
[illegible]	[illegible]	[illegible]

具備「匠(專家)」技能的防具

狩人の伝統　跟魔物獵人2(dos)進行連動

透過連動方式追加的各種要素

本作追加要素的機制，是透過跟在PS2上發售的『魔物獵人2(dos)』進行「連動」的方式，來追加各式各樣的要素。因此，在這邊就為只有本作的人們，稍微介紹一下這些情報吧。在大致上，遊戲中共具備著以下這些追加要素。「在村長任務中追加揚格魯魯加的討伐任務」、「旅行商人老婆婆將追加販賣的商品組合&有時會贈送禮物給獵人」、「追加中途生產的武器&可以生產的防具」、「出現流浪的貓廚師」、「追加自宅中月刊雜誌裡的情報」等等。透過連動這種做法，可以進一步享受到本作之樂趣這點乃是不爭的事實。請各位趁著這個機會，也試著考慮一下購買『魔物獵人2(dos)』吧。



在進行連動時，將會顯示出這樣的畫面。順帶一提，在連動時需要具備USB資料傳輸線。



MONSTER FILE 43

イャンガルルガ

揚格魯魯加



跟揚格魯魯加在獵場中相遇吧！

最先就要[illegible]下村長任務★3「[illegible]の群れを討伐せよ　討伐大群闇適斯[illegible]」的資格[illegible]將本任務過關or失敗or遭遇到揚格魯魯加後撤退，有利奧雷烏斯在的任務★3「討伐大群闇適斯！」便會出現。在區域10遇到揚格魯魯加這點，也跟部分的連動相關，要注意。請參閱下表，揚格魯魯加可以破壞的部位很多，也能切斷尾巴，因此最多可取[illegible]個素材[illegible]要是運氣非常好[illegible]也有可能製作出單手劍的[illegible]【鳥】[illegible]【鬥】[illegible]著去努力也不錯[illegible]目前[illegible]戰10[illegible]以上



[illegible]

討伐大群闇適斯！
ランポスの群れを討伐せよ！
QUEST LEVEL★3 No. 12

[illegible]

INDEX

索引

ま

や

ら



MONSTER HUNTER PORTABLE OFFICIAL GUIDE BOOK

魔物獵人PORTABLE完全攻略本

2006年4月初版
2006年5月初版二刷

STAFF
內文翻譯：陳曉峰、王[illegible]、林耿生、裘鎮寧、Alce
擔當主編：龔浩鈞
責任編輯：陳昱仲
文字編輯：陳昱仲
協力編輯：張仲明、許昆暉、曾貴揚、楊季叡
美術編輯：嘉陽印刷事業有限公司、林志峰
總編輯長：[illegible]
副總編輯長：龔浩鈞

發行人：黃寄萍
國際版權部：畢莉
台灣地區發行所：青文出版社股份有限公司
地址：台北市長安東路一段36號3樓
電話：(02)2541-4234
傳真：(02)2541-4080
總經銷：[illegible]圖書有限公司
電話：(02)2900-7288
傳真：(02)2900-7277

香港地區發行所：中原書報發行有限公司
地址：[illegible]工業中心2號地下
電話：852-27[illegible]
傳真：852-2763-[illegible]013

製版所：嘉陽印刷事業有限公司
印刷所：華展彩色印刷股份有限公司
裝訂所：同一裝訂股份有限公司

關於本遊戲攻略內容的一切問題，編輯部謝絕回答。

